# 수행결과보고서

팀명 : 나혼자한다

팀장 : 서다슬

팀원 : 정솔, 정세홍, 이준혁

## 1. 수행결과보고

프로젝트명

NotAlone

#### ◎ 프로젝트 개요 및 필요성

본 프로젝트는 Admin 페이지에서 과거의 판매 실적을 활용해 다음날 각 물품의 판매량을 예측하고 재고를 효율적으로 관리할 수 있는 홈쇼핑 웹 서비스 개발을 목표로 한다.

홈쇼핑 웹 서비스를 제공한다는 기존 서비스와의 공통점과 Admin 페이지에서 물품들을 더욱 편리하게 관리할 수 있다는 차별점을 둔다.

유통기한이 있는 물품 같이 재고 관리를 중요시하는 것들을 머신 러닝을 통해 기존의 판매량을 바탕으로 미래의 판매량을 예측해 재고를 효율적으로 관리하고자 한다.

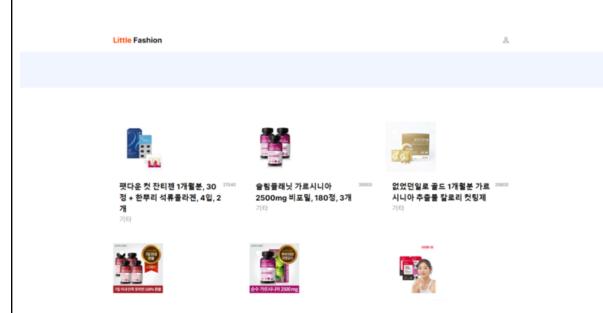
본 프로젝트를 통해 물품 Data만 바꿔 다른 업종으로 적용할 수 있고 다른 기능들도 편하게 추가할 수 있는 프레임을 제작해 추후 다른 모델에 적용하고자 한다.

## ◎ 프로젝트 개발 과정

- 1. UI에는 담당자를 따로 두지않고 웹 템플릿 오픈소스를 활용해 필요한 부분을 수정했다.
- 2. 화면들을 결정하고 메인 화면은 다같이 제작했다.
- 3. 메인 페이지에는 물품명과 물품 금액이 표시된 리스트를 바둑판 형식으로 나타냈다.
- 4. 물품 리스트는 페이지네이션을 적용했다.
- 5. 관리자로 로그인 시, 관리자 페이지로 이동할 수 있는 아이콘을 나타냈다.
- 6. 메인 페이지에서 물품을 선택하면 물품 상세페이지로 이동한다.
- 7. 물품 상세페이지에는 물품 이미지, 물품명, 물품금액 등 물품 정보를 확인해 장바구니에 담을 수 있다.
- 8. 장바구니에 담는 것은 회원만 가능하게 했다.
- 9. 비회원이 장바구니에 담으려 할 경우, 로그인 및 회원가입을 유도했다.
- 10. 장바구니 목록은 마이페이지에서 확인할 수 있다.
- 11. 장바구니 목록에서 주문을 통해 구매확정을 할 수 있다.
- 12. 마이페이지는 비 로그인시에는 메인페이지에서 확인을 할 수 없다.
- 13. 마이페이지에서는 장바구니 목록, 구매내역을 확인할 수 있다.
- 14. 로그인은 아이디, 비밀번호를 입력해야 한다.
- 15. 아이디와 비밀번호의 값이 DB의 값과 일치하면 로그인이 가능하다.

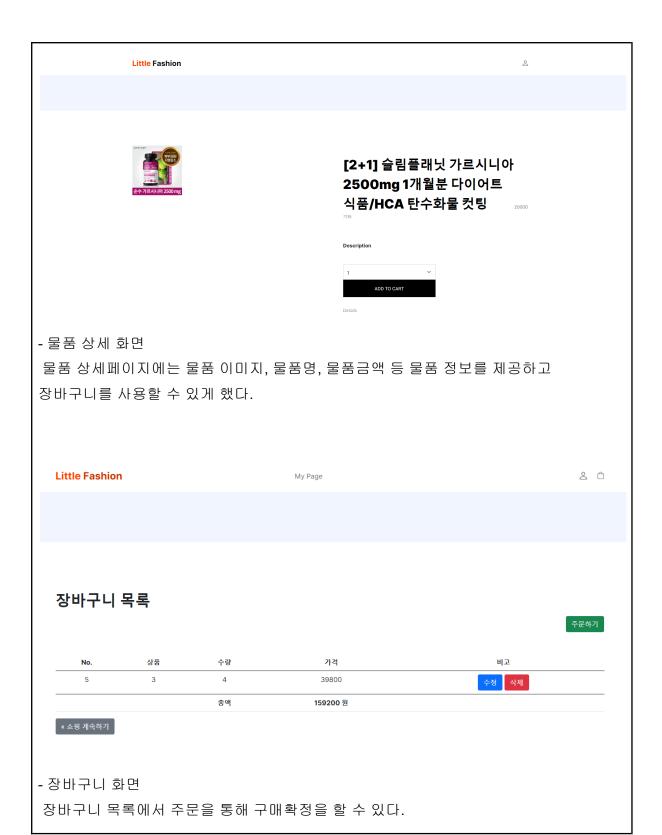
- 16. 일치하지 않을 시, 일치하지 않다는 정보와 함께 로그인을 다시 시도하도록 했다.
- 17. 회원가입은 로그인 페이지에서 들어갈 수 있다.
- 18. 아이디, 비밀번호, 비밀번호 확인을 입력해야 가입이 가능하다.
- 19. 비밀번호와 비밀번호 확인이 다르면 회원가입이 불가하다.
- 20. DB에 비밀번호는 암호화하여 저장된다.
- 21. admin 페이지에는 물품 정보와 판매 정보를 필요로 한다.
- 22. admin 페이지에 들어가기 위해선 admin 계정으로만 들어갈 수 있게 했다.
- 23. DB와 연결이 되게 설정한다.
- 24. admin에 필요한 정보들을 admin.html에서 받을 수 있게 script를 추가했다.
- 25. 판매량 예측을 하기 위해 판매 정보를 활용해 LGBMRegressor 모델로 train한다.
- 26. 학습된 모델로 input data로 날짜를 받아 예측한다.
- 27. 5일 매출을 계산해 chart로 보여준다.
- 28. 월 매출을 계산해 chart로 보여준다.
- 29. 물품 정보 리스트를 보여주며 예측량도 표로 보여준다.

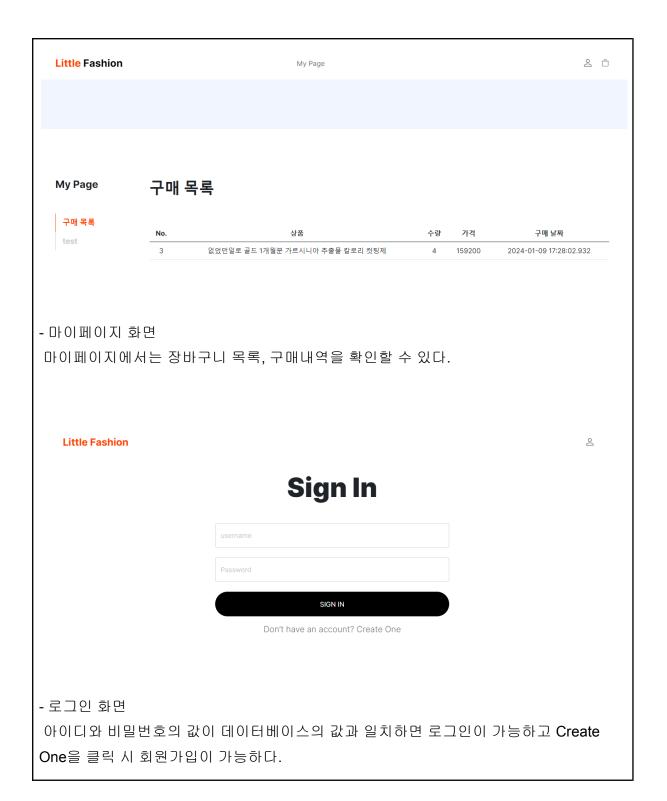
#### ◎ 결과



-메인화면

메인 페이지에는 물품명과 물품 금액이 표시된 리스트를 바둑판 형식으로 구현 했다.



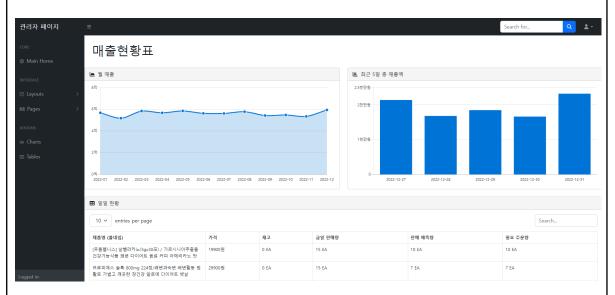


Little Fashion	
	Sign Up
	<b>G</b> Continue with Google
	Continue with Facebook
	OR —
	user name
	Password
	Password Confirmation
	CREATE ACCOUNT
	Already have an account? Please Sign In

0

## - 회원가입 화면

아이디, 비밀번호, 비밀번호 확인을 입력해야 가입이 가능하고 비밀번호와 비밀번호확인이 같아야만 완료된다.



## - 관리자 화면

5일 매출, 1년간 월 매출, 물품 정보 리스트를 화면에 띄어준다.

## 2. 활용방안 및 기대효과

#### ◎ 활용방안

본 프로젝트의 활용방안은 다음과 같다.

- 1) 통합 홈쇼핑 웹 서비스를 제공한다.
- 2) 머신러닝 기반의 판매량 예측 기능을 통해 재고량을 효율적으로 관리할 수 있다.

#### ◎ 기대효과

본 프로젝트의 기대효과는 다음과 같다.

- 1) 물품 재고를 효율적으로 관리할 수 있다.
- 2) 본 프로젝트를 통해 물품 Data만 바꿔 다른 업종으로 적용할 수 있다.
- 3) 다른 기능들도 편하게 추가할 수 있는 프레임 형태로 제작되어 있다.

### ◎ 기타 - 개선사항

본 프로젝트 개발 중 다음과 같은 개선사항이 발생하였다.

- 1) 웹 페이지에서 에러 발생 시, 에러 페이지 UI 개발
- 2) 물품을 카트에 담을 경우, 물품 디테일 페이지가 보이지 않는 현상
- 3) 유저의 선호도를 위한 찜 기능 개발
- 4) 유저 간의 의견참고를 위한 댓글 기능 개발
- 5) 마이페이지에서 다양한 정보를 확인할 수 있는 목록 확장
- 6) 로그인 후, url을 통해 /login 들어가면 로그인 창으로 이동되고 계정이 덮어씌어지는 현상
- 7) 데이터베이스에 이미 있는 아이디로 로그인 시, 에러페이지 생성