

Jarski Paul
Sok Chanattan
LU2IN013

Titre du Sprint: Sprint #3: maquette qui avance petit à petit

Sprint Backlog :

User stories	Tâches	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5	En attente	Prête	Terminée
L'utilisateur veut voir plusieurs agents	Donner aux agents des comportements prédateurs	6	6	6	6	4		X	
	Donner aux agents des comportements proies	6	6	6	6	4		X	
	Empêcher les agents de faire un bond jusqu'au sommet d'une falaise	4	4	4	4	4		X	
L'utilisateur veut que les agents mangent	Créer des plantes comestibles	20	20	20	20	20	X		
L'utilisateur veut voir pousser des plantes	Créer des UniqueDynamicObject plantes	12	10	10	8	0			X
	Dessiner les plantes	6	6	4	4	3		X	
L'utilisateur veut voir des modifications au paysage	Modifier le nombre et/ou apparence des objets dans le monde.	9	8	7	7	7		X	
	Coder la génération de la forêt	10	8	5	0	0			X
	Coder l'implémentation d'objets 3D avec blender	30	29	25	25	20			X
	Coder la probabilité de mise à feu	2	0	0	0	0			X

Burn-down chart :

Sprint Review :

Les deux semaines ont été chargées donc nous ne comptabilisons que 5 véritables jours de travail, le projet stagne et n'a pas beaucoup évolué. Le responsable environnement avait tenté l'implémentation d'objets 3d par le biais de blender cependant cela ne s'avérait pas concluant et l'idée a été reportée.

Sprint Retrospective :

Nous n'avons pas beaucoup travaillé nous allons doubler notre charge de travail la semaine prochaine !

Product increment : 0f1a947d1406b98e87f9ad5ed762e9a70d4cefc2