

Jarski Paul
Sok Chanattan
LU2IN013

Titre du Sprint: Sprint #2: première maquette

Sprint Backlog :

User stories	Tâches	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5	En attente	Prête	Terminée
L'utilisateur veut voir plusieurs agents	Créer de nouveaux agents	8	6	4	4	0			X
	Donner aux agents des comportements prédateurs	6	6	6	6	6		X	
	Donner aux agents des comportements proies	6	6	6	6	6		X	
	Donner aux agents des déplacements aléatoires		0	0	0	0			X
	Empêcher les agents de marcher sur l'eau	6	6	6	2	0			X
	Empêcher les agents de faire un bond jusqu'au sommet d'une falaise	4	4	4	4	4		X	
L'utilisateur veut voir des modifications au paysage	Modifier le nombre et/ou apparence des objets dans le monde.	10	10	10	9	9	X		
	Coder la génération de la forêt	10	9	9	9	6		X	
	Coder la probabilité de mise à feu	2	2	2	2	2	X		
	Coder la génération du terrain	10	8	4	2	0			X

Burn-down chart :

Sprint Review :

Le projet est plutôt fonctionnel. La génération de terrain est terminée et on y a un monde animé. Nous allons alors passer aux détails.

Sprint Retrospective :

Tout va bien pour l'instant, nous avançons à un rythme correct.

Product increment : 2b6b104763b32e567bb872741d3476ac65f2dc6d