

Jarski Paul
Sok Chanattan
LU2IN013

Titre du Sprint: Sprint #1: mise en marche de WorldOfCells

Sprint Backlog :

User stories	Tâches	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5	En attente	Prête	Terminée
L'utilisateur veut voir le monde	Faire tourner WorldOfCells sur nos machines personnelles	20	18	18	15	10		X	
	Étudier l'option Isoworld	5	5	5	3	0			X
	Préparer une démonstration graphique	2	2	2	2	2	X		
L'utilisateur veut voir plusieurs agents	Créer de nouveaux agents	8	8	8	8	8	X		
	Donner aux agents des comportements prédateurs	6	6	6	6	6	X		
	Donner aux agents des comportements proies	6	6	6	6	6	X		
	Donner aux agents des déplacements aléatoires	2	2	2	2	2	X		
	Empêcher les agents de marcher sur l'eau	6	6	6	6	6	X		
	Empêcher les agents de faire un bond jusqu'au sommet d'une falaise	4	4	4	4	4	X		
L'utilisateur veut voir des modifications au paysage	Modifier le nombre et/ou apparence des objets dans le monde.	10	10	10	10	10	X		
	Coder la génération de la forêt	10	10	10	10	10	X		

	Coder la probabilité de mise à feu	2	2	2	2	2	X		
	Coder la génération du terrain	10	8	4	2	0			X

Burn-down chart : (à faire)

Sprint Review :

Toutes les premières tâches ont été mises dans le product backlog.
Le projet n'est encore pas fonctionnel et nous n'avons pas encore bien avancé sur les tâches. Aucune tâche n'a été supprimée car nous restons sur la position d'utilisation de WorldOfCells.

Sprint Retrospective :

Nous sommes pour l'instant bloqués sur la mise en marche de WorldOfCells car nous avons un problème inconnu du professeur. Nous allons voir l'assistante-ingénieure concernée par WorldOfCells pour essayer de débloquer la situation.

Product increment :

Tag Git : 968127a82647b776ab4c97e6180f891c6063cc54