Jarski Paul Sok Chanattan LU2IN013

<u>**Titre du Sprint:**</u> Sprint #1: mise en marche de WorldOfCells

Sprint Backlog:

User stories	Tâches	Jo	Jour	Jour	Jour 4	Jour 5	Jour 6	Jour 7	En	Prêt	Termin
		ur	2	3					attente	e	ée
		1									
L'utilisateur veut voir le	Faire tourner WorldOfCells	20	18	18	15	7	0	0			X
monde	sur nos machines										
	personnelles										
	Étudier l'option Isoworld	5	5	5	3	0	0	0			X
	Préparer une démonstration	2	2	2	2	2	2	0			X
	graphique										
	Corriger les arbres non	2	2	2	2	2	2	0			X
	affichés										
L'utilisateur veut voir	Créer de nouveaux agents	8	8	8	8	8	5	0			X
plusieurs agents											
	Donner aux agents des	6	6	6	6	6	6	6	X		
	comportements prédateurs										
	Donner aux agents des	6	6	6	6	6	6	6	X		
	comportements proies										
	Donner aux agents des	2	2	2	2	2	2	0			X
	déplacements aléatoires										
	Empêcher les agents de	6	6	6	6	6	6	6	X		
	marcher sur l'eau										
	Empêcher les agents de	4	4	4	4	4	4	4	X		
	faire un bond jusqu'au										
	sommet d'une falaise										

L'utilisateur veut voir des	Modifier le nombre et/ou	10	10	10	10	10	10	10	X	
modifications au paysage	apparence des objets dans le									
	monde.									
	Coder la génération de la	10	10	10	10	10	10	10	X	
	forêt									
	Coder la probabilité de mise	2	2	2	2	2	2	2	X	
	à feu									
	Coder la génération du	10	10	10	10	10	10	10	X	
	terrain									

Burn-down chart: (à faire)

Sprint Review:

Toutes les premières tâches ont été mises dans le product backlog.

Le projet vient tout juste de commencer et nous n'avons pas encore bien avancé sur les tâches. Aucune tâche n'a été supprimée car nous restons sur la position d'utilisation de WorldOfCells, il nous reste à bien étudier WorldOfCells et à commencer les vraies premières tâches.

Sprint Retrospective:

Nous avions été longtemps bloqués sur la mise en marche de WorldOfCells car nous avions un problème inconnu du professeur. Nous sommes alors aller voir l'assistante-ingénieure concernée par WorldOfCells pour essayer de débloquer la situation sans succès. Après longues recherches nous avons enfin réussi à trouver le problème et le projet a pu commencer, le github a été mis en place.

Product increment:

Tag Git: 968127a82647b776ab4c97e6180f891c6063cc54