

Jarski Paul
Sok Chanattan
LU2IN013

Titre du Sprint: Sprint #3: maquette qui avance petit à petit

Sprint Backlog :

User stories	Tâches	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5	En attente	Prête	Terminée
L'utilisateur veut voir plusieurs agents	Donner aux agents des comportements prédateurs	6	6	6	6	4		X	
	Donner aux agents des comportements proies	6	6	6	6	4		X	
	Empêcher les agents de faire un bond jusqu'au sommet d'une falaise	4	4	4	4	4		X	
L'utilisateur veut voir des modifications au paysage	Modifier le nombre et/ou apparence des objets dans le monde.	10	10	10	9	9	X		
	Coder la génération de la forêt	10	9	9	9	6		X	
	Coder la probabilité de mise à feu	2	2	2	2	2	X		

Burn-down chart :

Sprint Review :

La semaine a été chargée, le projet stagne et n'a pas beaucoup évolué.

Sprint Retrospective :

Nous n'avons pas beaucoup travaillé nous allons doubler notre charge de travail la semaine prochaine !

Product increment : 0f1a947d1406b98e87f9ad5ed762e9a70d4cefc2