

Robotika dan Sistem Cerdas

Webot Tutorial ‘Compound Solid and Physics Attributes’

Diajukan untuk memenuhi UAS pada mata kuliah
Robotika dan Sistem Cerdas

Oleh :

Muhammad Syaiful Rahman (1103192198) (TK-43-GAB)



**Telkom
University**

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK KOMPUTER

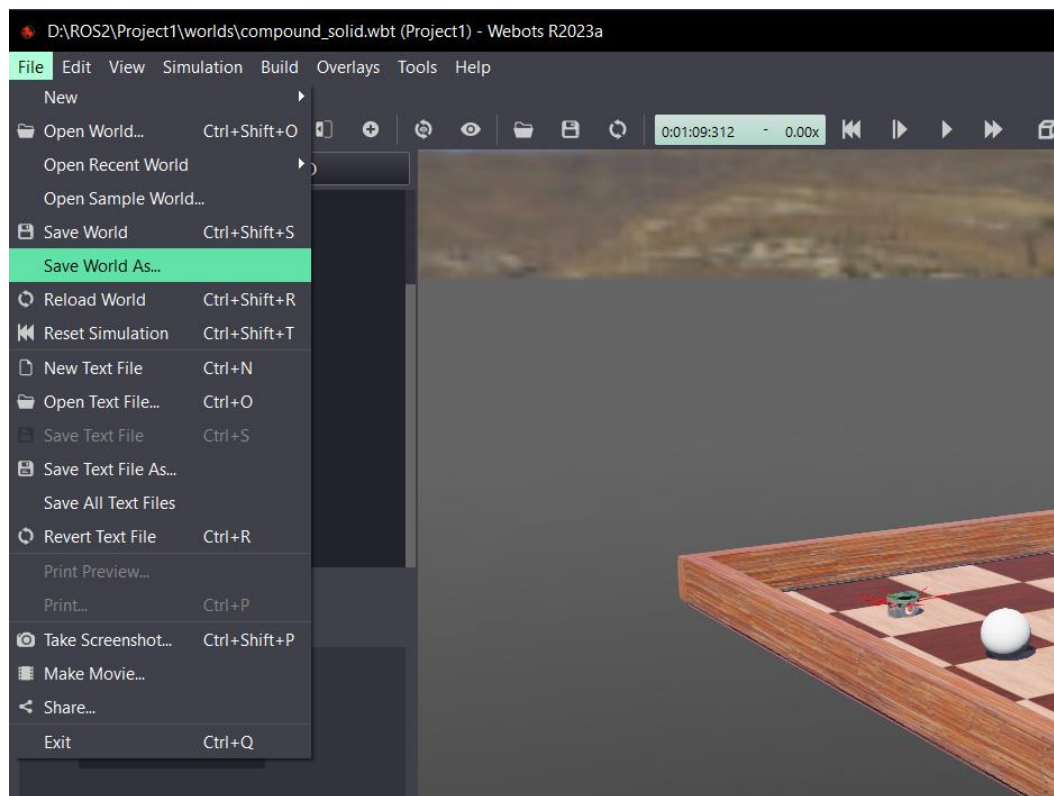
FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

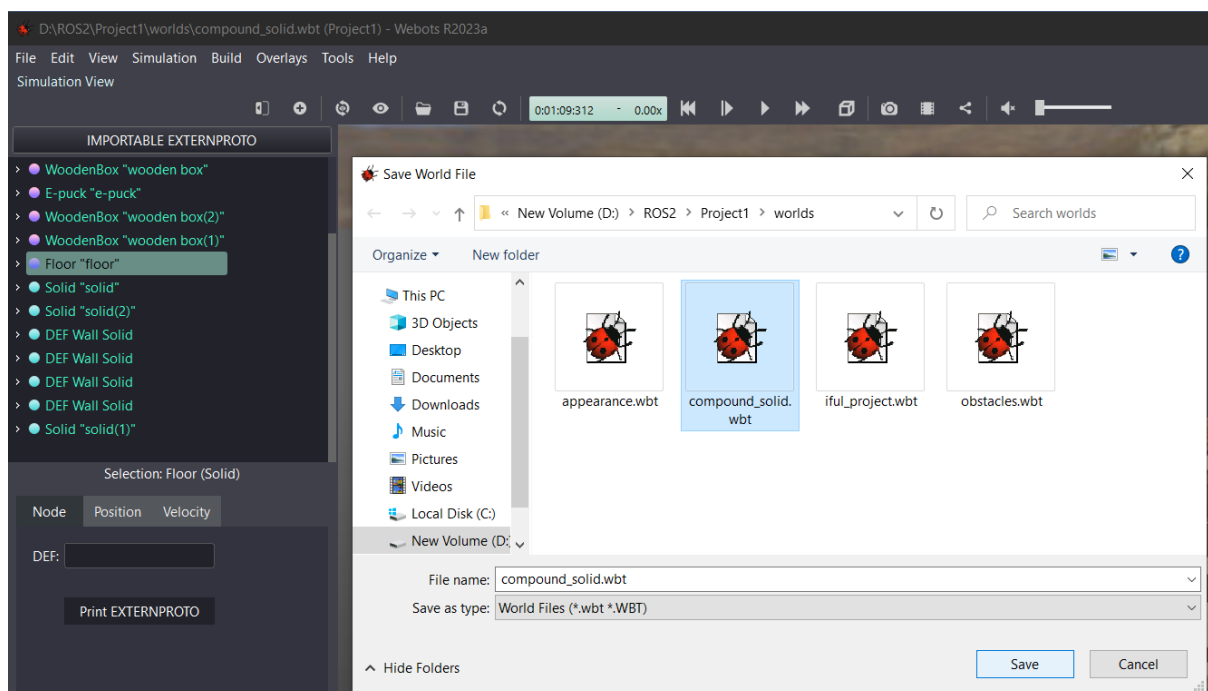
BANDUNG

2023

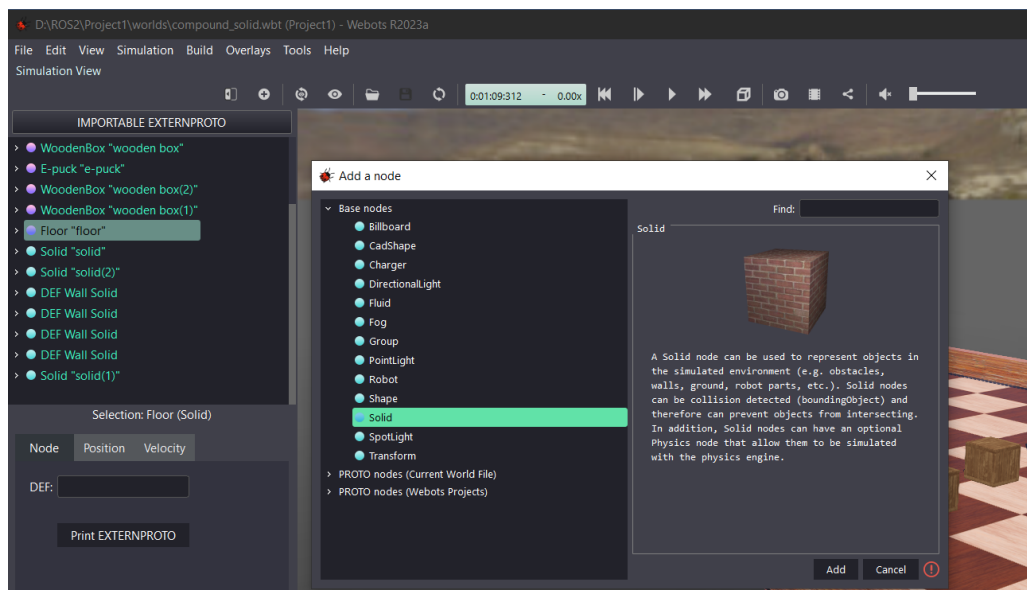
1) Pertama klik → (File/ Save as World)



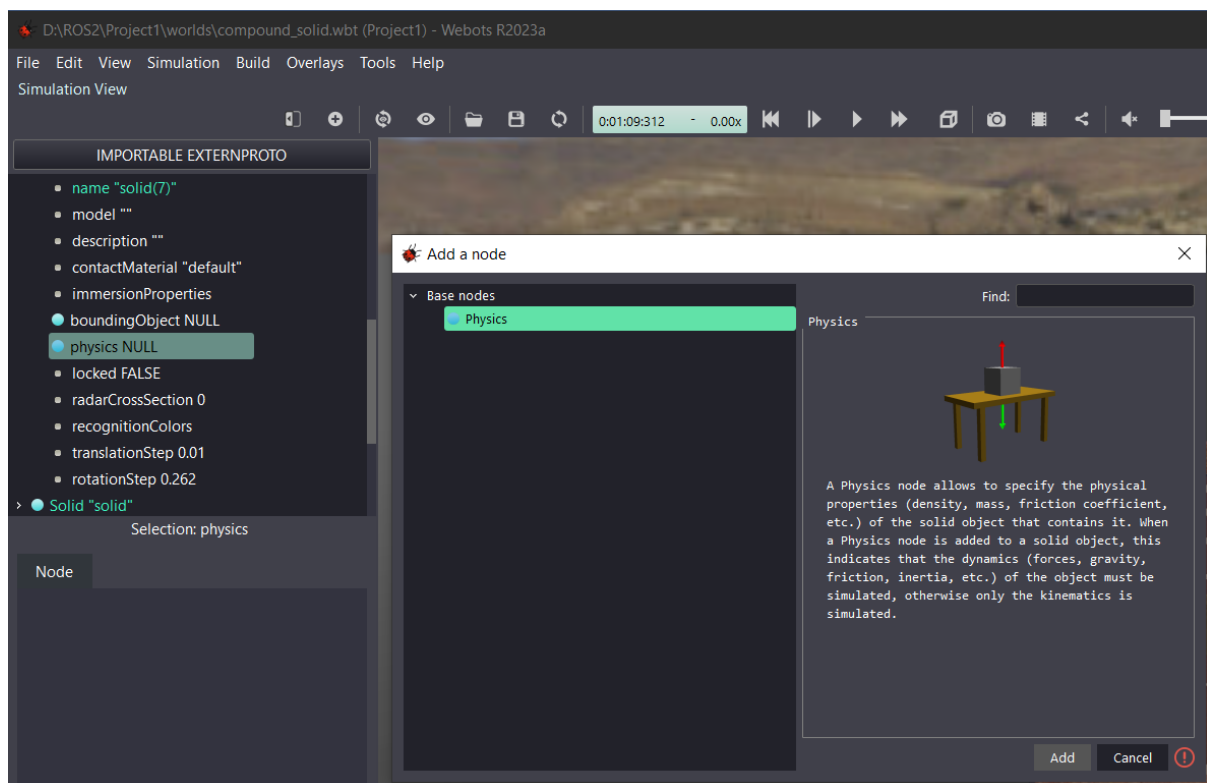
2) Beri nama file compound_solit.wbt (Sesuai dengan Webot Documentation)



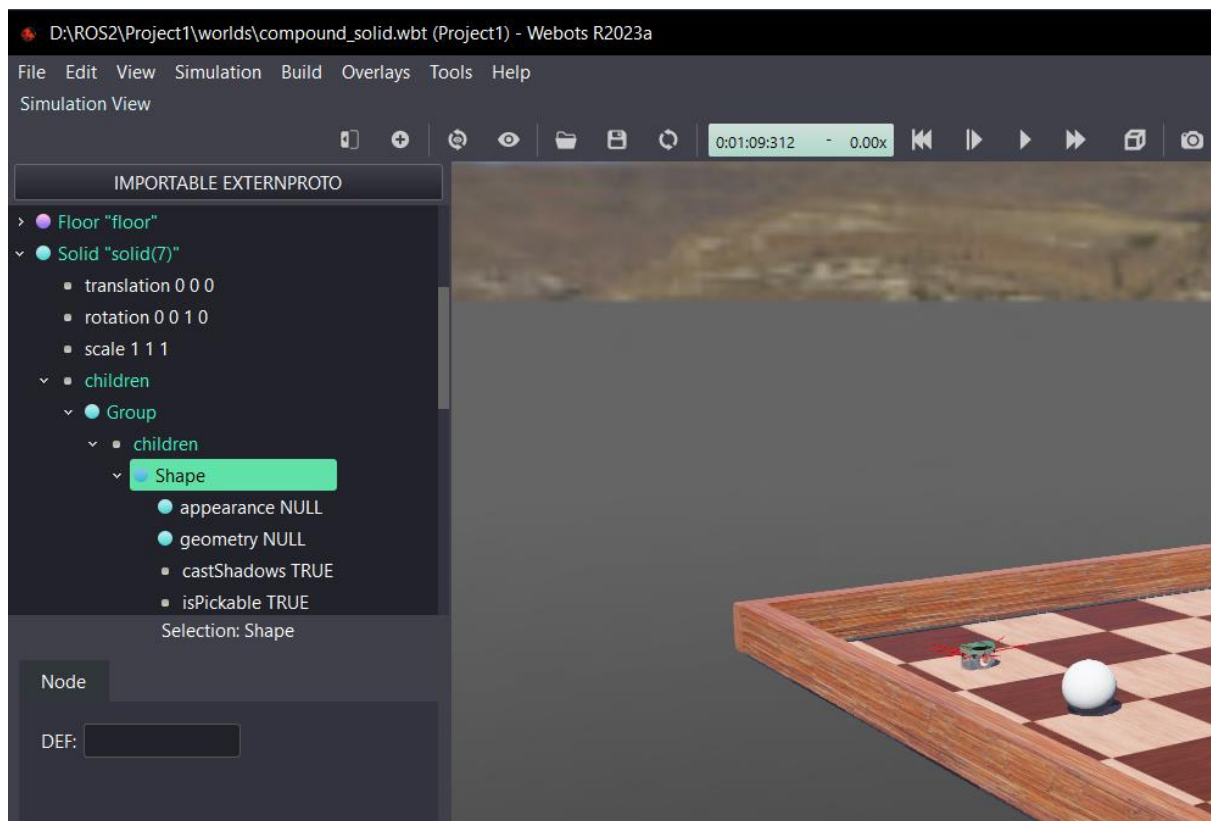
3) Klik add node solid



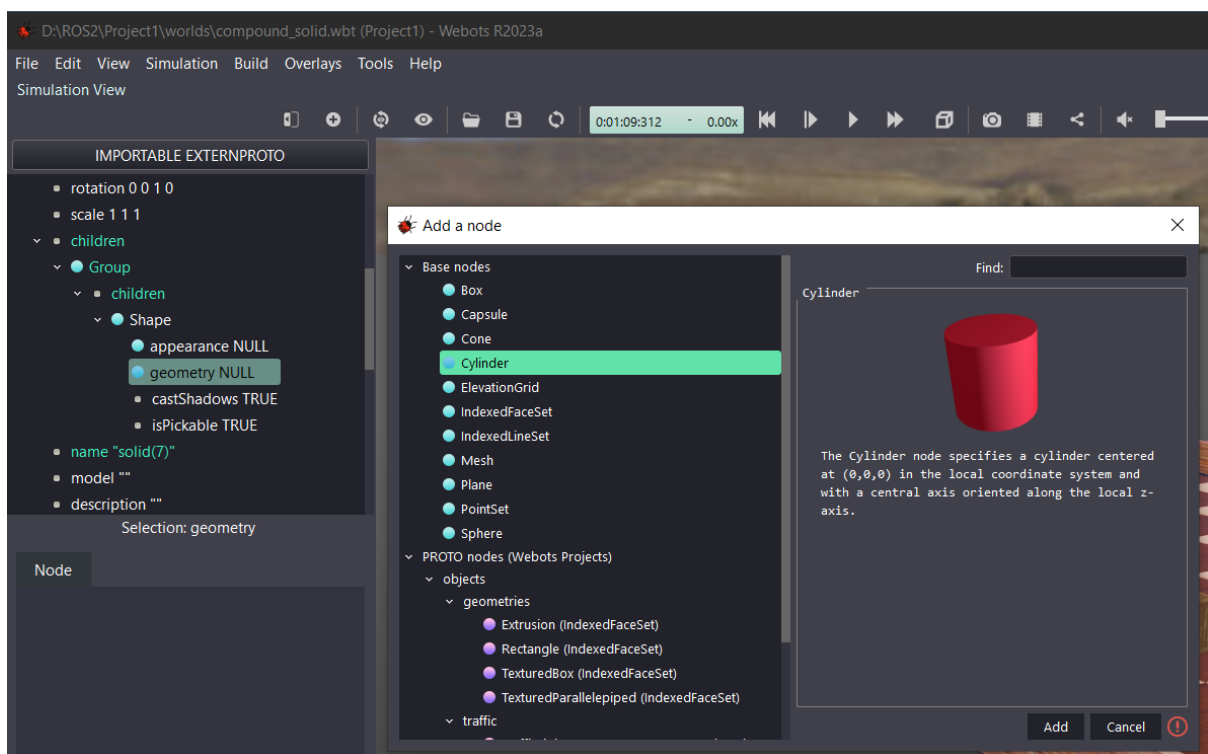
4) Klik pada physics dan add physics node



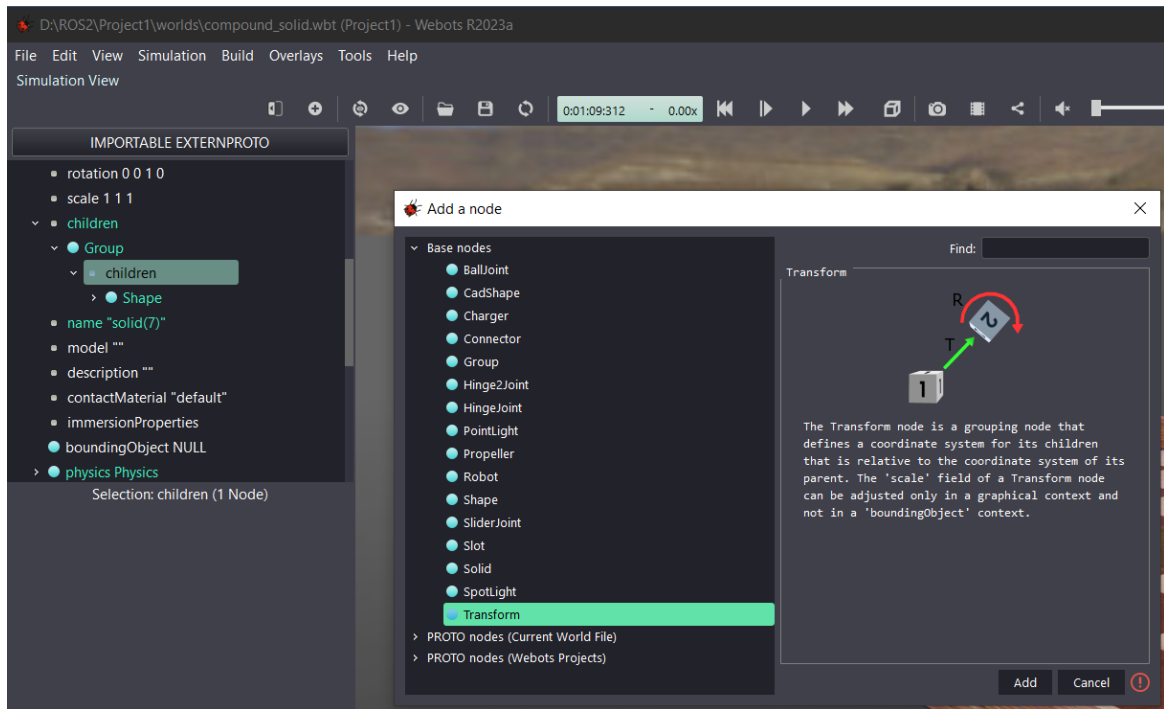
5) Tambahkan add nodes group pada children, lalu add shape node dari children Group



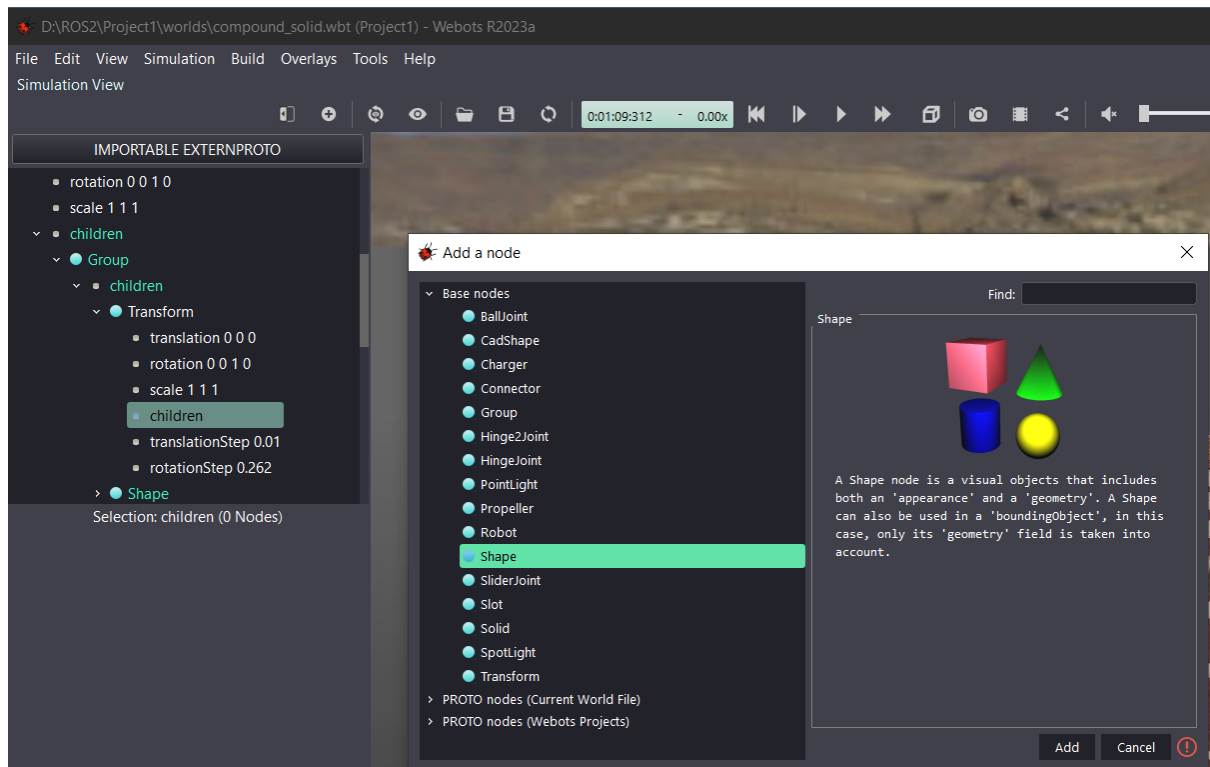
6) Pada geometry Shape tambahkan base node cylinder



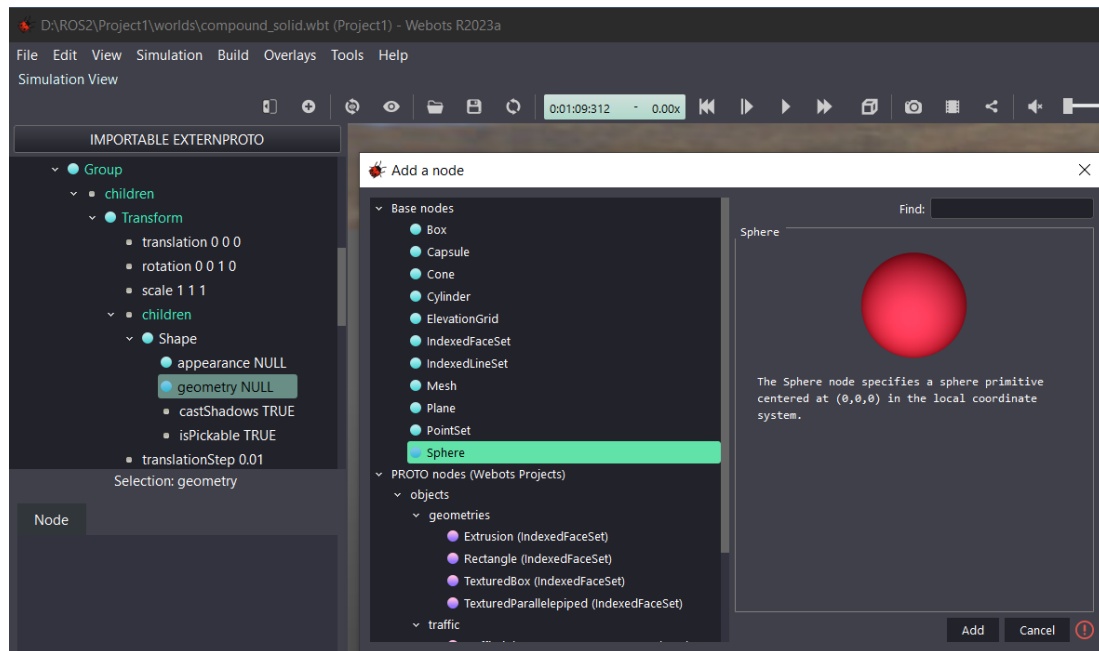
7) Add node transform pada children



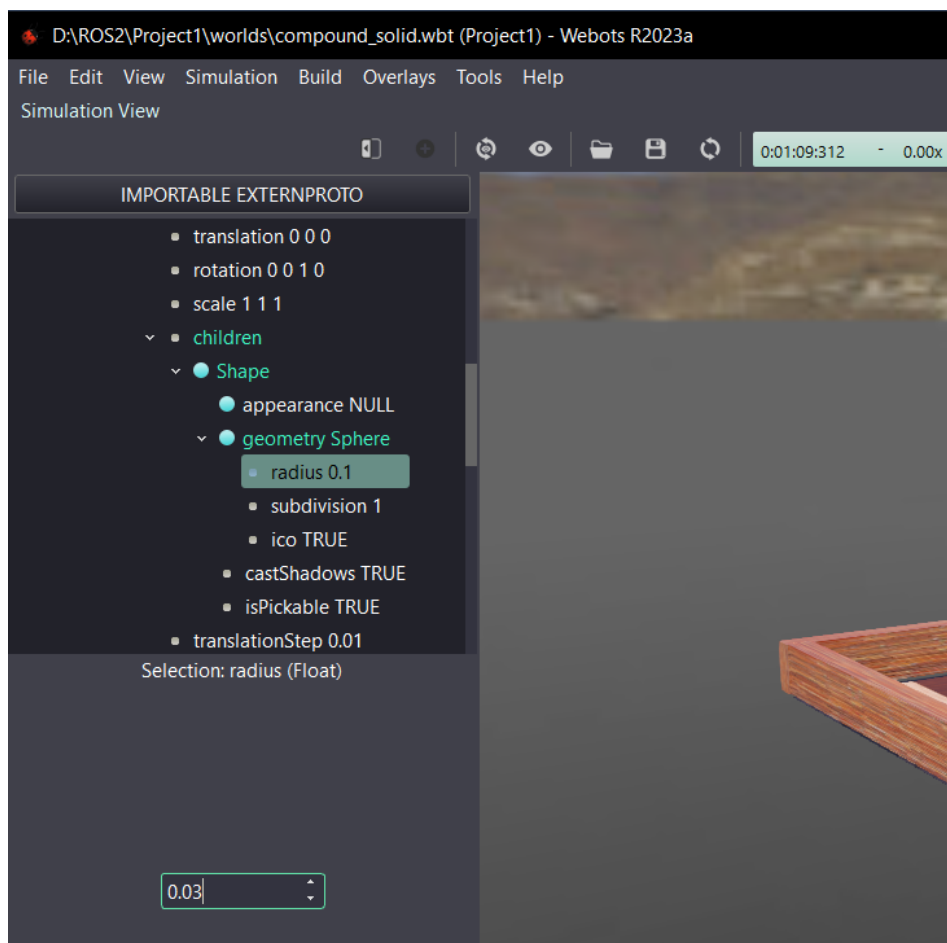
8) Add shape pada children transform



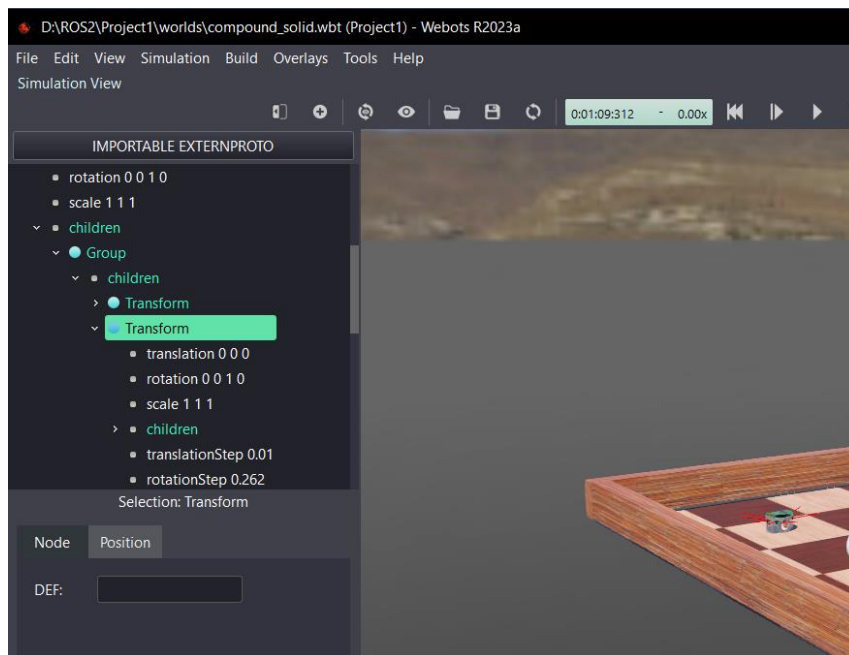
9) Add sphere pada geometry



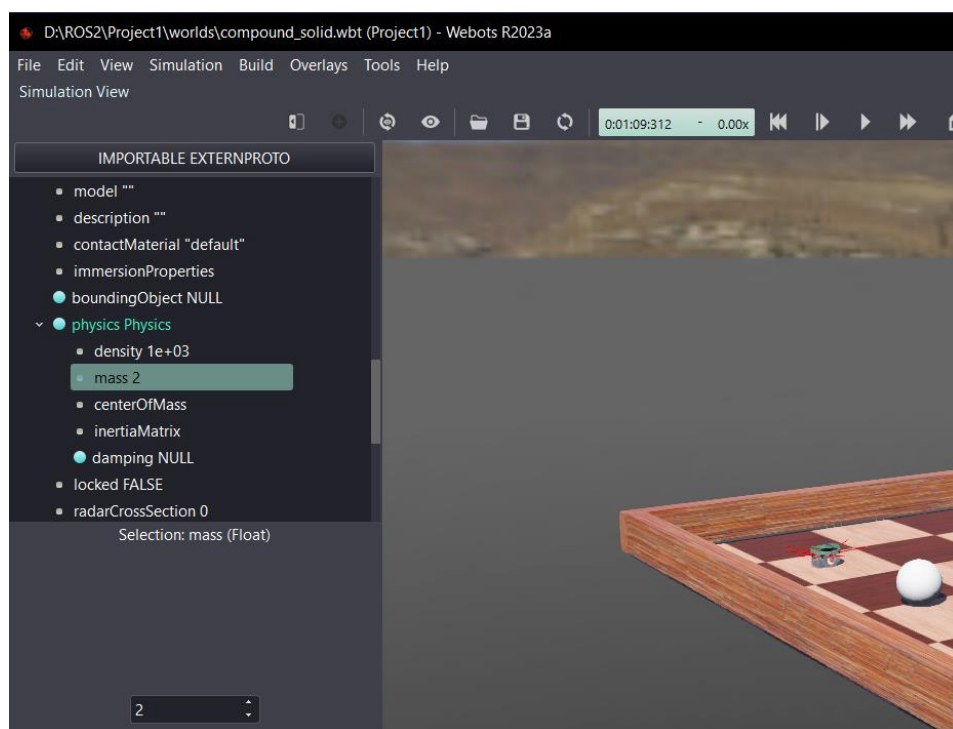
10) Pada sphere Geometry, ubah radius menjadi 0,03



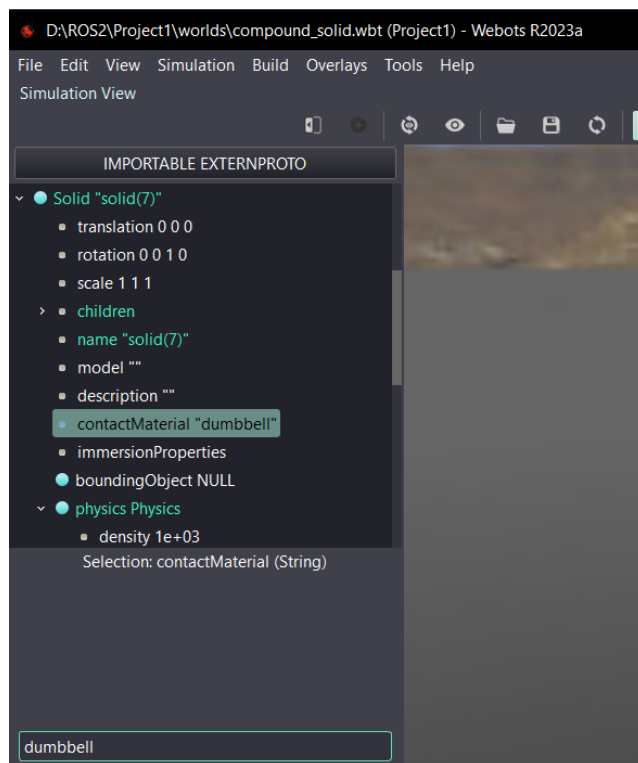
11) Copy paste transform



12) Pada physics ubah density menjadi -1 dan mass menjadi 2



13) Beri nama contactMaterial menjadi 'dumbbell'



14) Add ContactProperties pada ContactProperties di WorldInfo dan beri nama 'dumbbell' pada material2

