

**Robotika dan Sistem Cerdas**

**Webot Tutorial ‘Appearance’**

Diajukan untuk memenuhi UAS pada mata kuliah  
Robotika dan Sistem Cerdas

Oleh :

Muhammad Syaiful Rahman (1103192198) (TK-43-GAB)



**Telkom  
University**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK KOMPUTER**

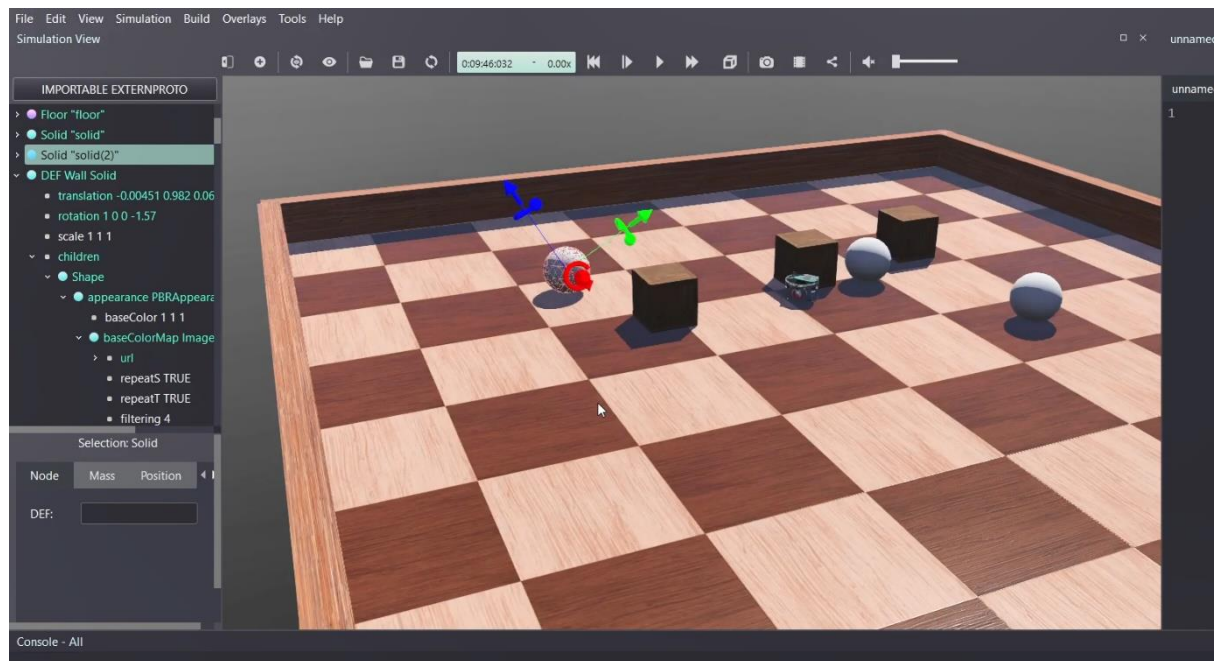
**FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO**

**UNIVERSITAS TELKOM**

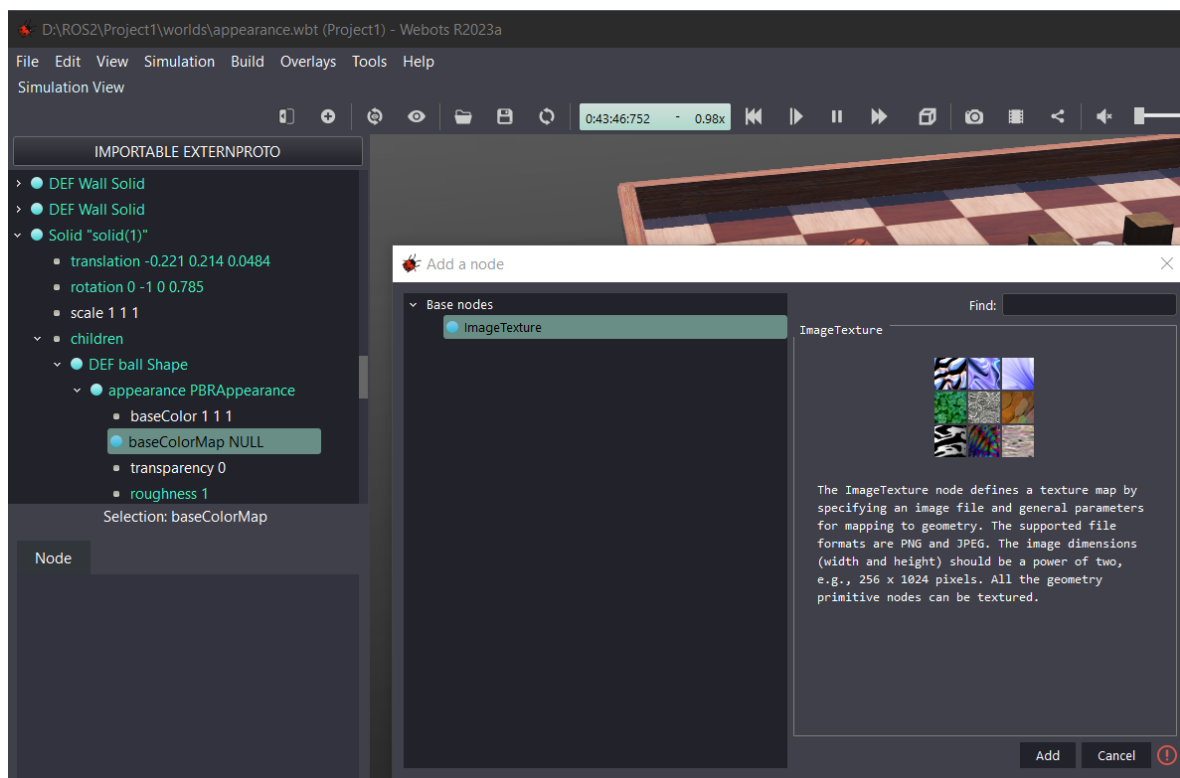
**BANDUNG**

**2023**

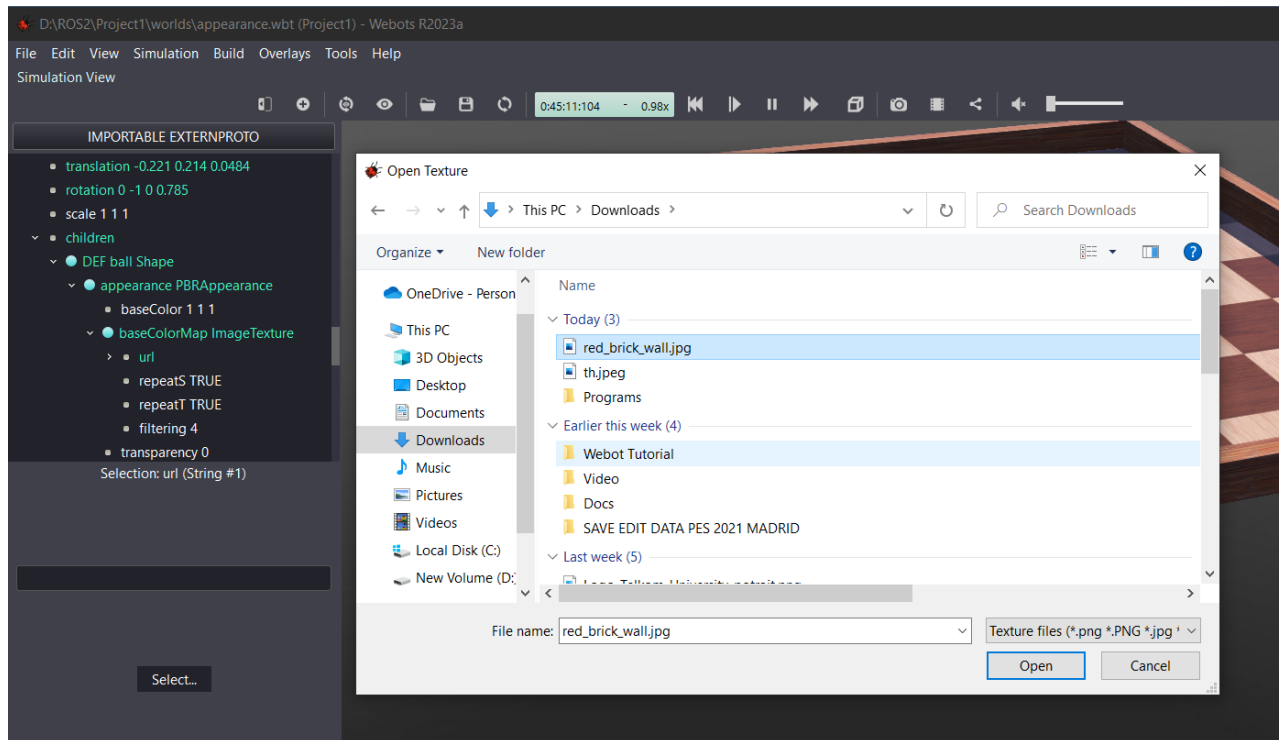
- 1) Pada tahap ini kita hanya mengubah tampilan fisik dari objek bola yang sudah dibuat pada tutorial sebelumnya. Pertama kita klik salah satu bola yang ingin diubah tampilannya



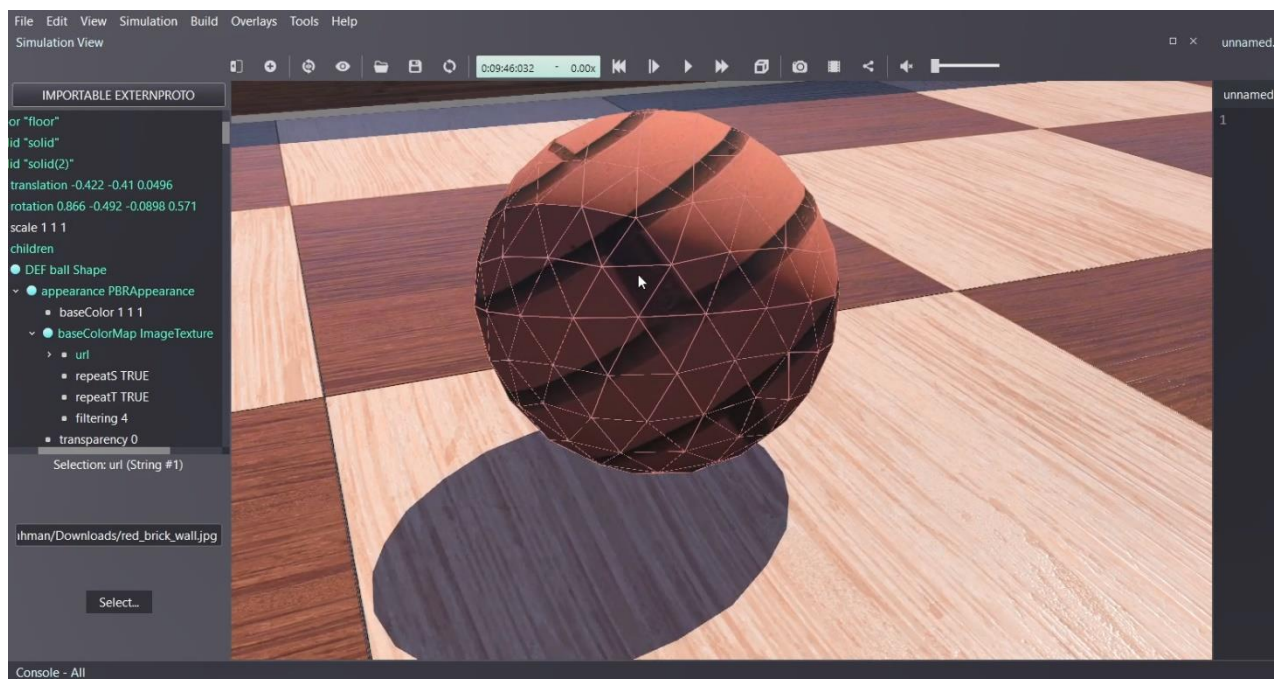
- 2) Lalu ikuti opsi sesuai pada gambar berikut (*Nama objek* “Solid”/ children/ DEF/ appearance PBRAppearance/ baseColorMap NULL) lalu klik 2 kali dan klik ‘add’



- 3) Lalu klik 2 kali baseColorMap ImageTexture, klik URL, dan klik select. Pilih gambar yang sudah didownload



- 4) Jika berhasil, maka tampilan luar dari objek bola tersebut akan sesuai dengan gambar yang dipilih



- Video rekaman praktik tutorial ini  
Link YouTube : [https://www.youtube.com/watch?v=WRW25\\_iv4Mk](https://www.youtube.com/watch?v=WRW25_iv4Mk)