



**Nome e apelidos: Rodrigo Iglesias Nieto**

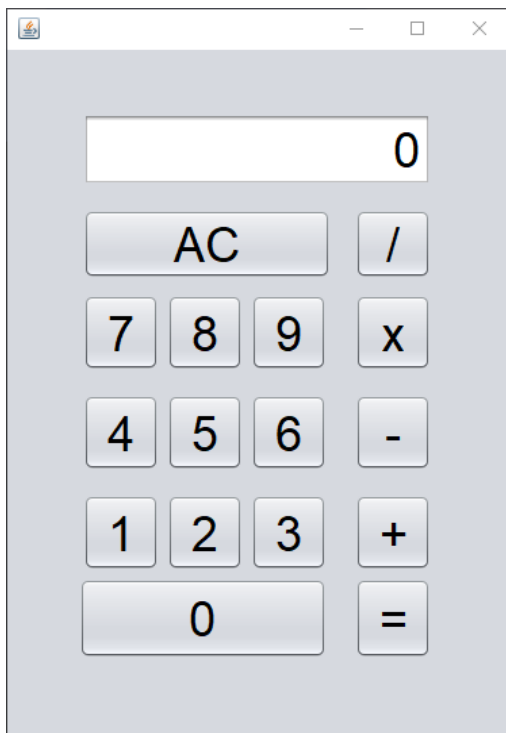


Empregando Oracle Java e NetBeans, deseña e implementa unha calculadora empregando sistema numérico en base 10, atendendo ás seguintes características:

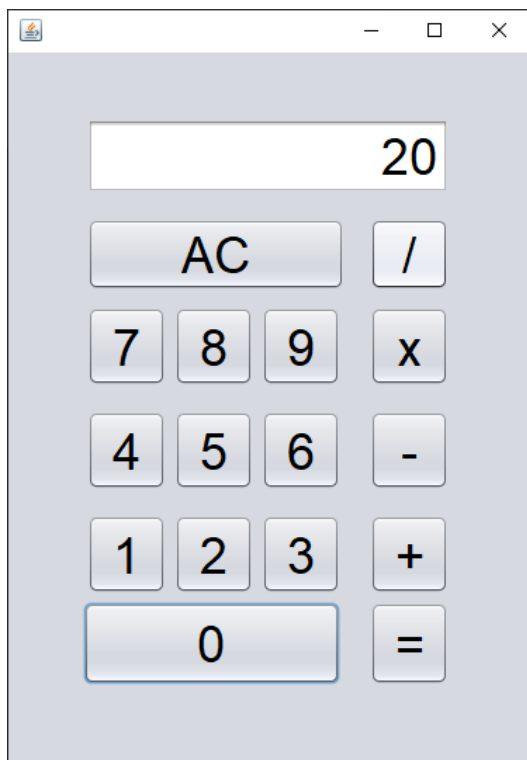
- a) A interface gráfica estará formada polos seguintes elementos:
  - Botóns de para introducir as cifras de 0 a 9
  - Botón AC para realizar o reset dos datos da calculadora
  - Botón / para realizar divisións
  - Botón \* para realizar multiplicacións
  - Botón – para realizar restas
  - Botón + para realizar sumas
  - Botón = para realizar ou cálculo
  - Display para mostrar o resultado
- b) Os operados que se introducen na calculadora deben ser números enteiros. O resultado das operacións aritméticas podería ser un número decimal
- c) Forma de entrega:
  - Engade a este documento as capturas de pantalla nas que se mostre a aplicación en funcionamento.
  - Entrega o proxecto de NetBeans, incluíndo o distribuíble, comprimido en formato zip empregando a nomenclatura seguinte:
    - UD1\_apellido1\_apellido2\_nome\_tarefa\_3.zip

(Completar)

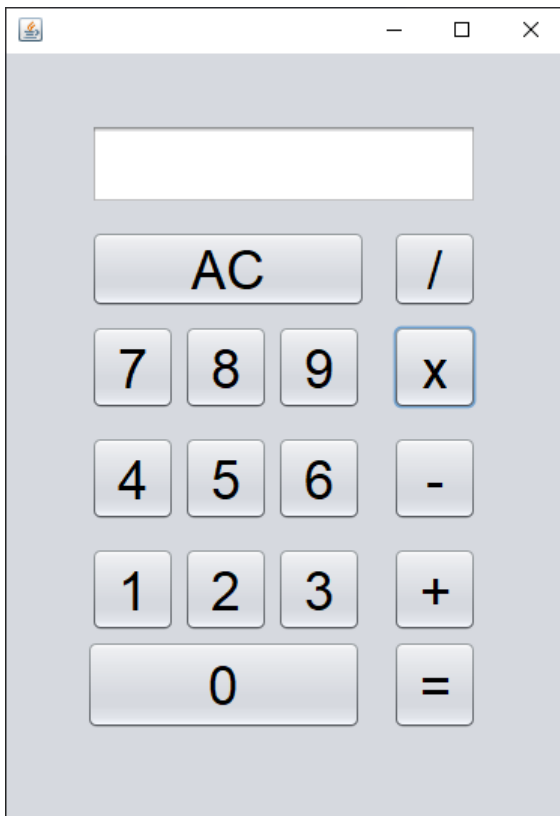
Inicio de la aplicación:



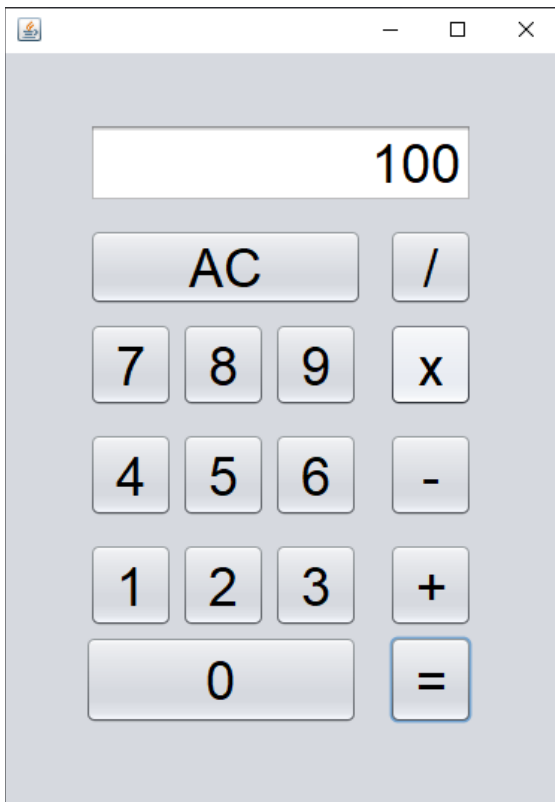
Introducimos el primer número:



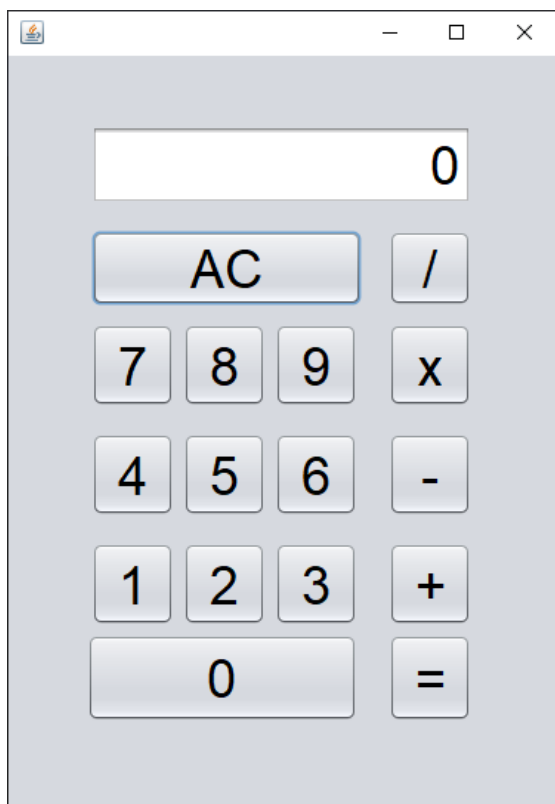
Al presionar un operador se guarda y luego borra el numero introducido



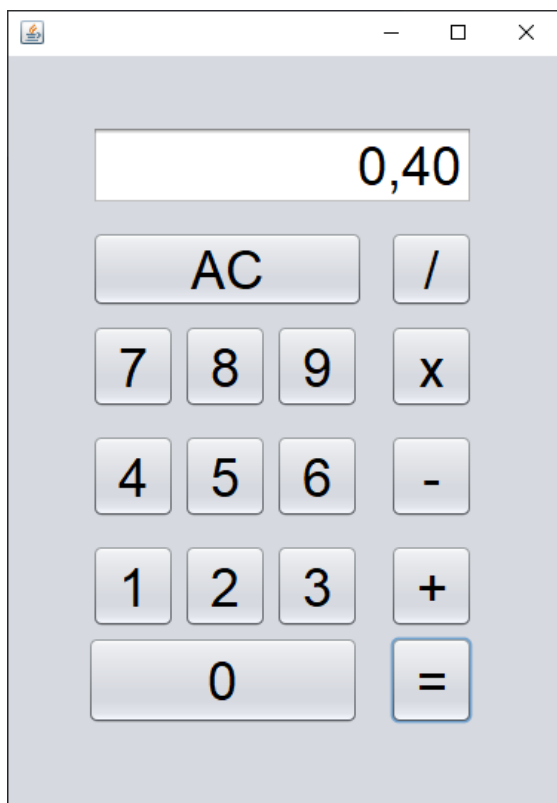
Al introducir otro numero y pulsar = obtenemos el resultado. Con este resultado podemos seguir operando de la misma manera que con un número introducido por nosotros.



El botón AC elimina todo de la pantalla y borra la “memoria” en la calculadora. Además escribe el 0 inicial.



También permite realizar divisiones y obtener decimales de hasta 2 dígitos, ejemplo:



También se puede operar con números negativos, ejemplo:

