



Curso 2023-2024

GameArchive

RODRIGO IGLESIAS NIETO

*Proxecto final do Ciclo Formativo de Técnico Superior en
Desenvolvemento de Aplicacións Multiplataforma*



Índice

1. Tipo de proxecto.....	3
2. Descrición do proxecto.....	3
3. Contextualización.....	3
3.1. A quen vai destinado e por qué?.....	3
3.2. Cal é a necesidade ou necesidades que se pretenden cubrir ou satisfacer?.....	4
3.3. Existen na actualidade aplicación que tenten dar resposta a esa(s) necesidade(s)? En que medida o conseguen?.....	4
3.4. O desenvolvemento do proxecto abre unha oportunidade de negocio? É posible a súa comercialización? Como?.....	4
4. Análise preliminar do proxecto.....	5
4.1. Obxectivos que pretende alcanzar o proxecto.....	5
4.2. Alcance e principais requisitos.....	5
4.3. Actividades a levar a cabo para dar forma ao proxecto.....	6
4.4. Tecnoloxías que se empregarán.....	7



1. Tipo de proxecto

Aplicación de escritorio para múltiples dispositivos: Windows y Linux

2. Descrición do proxecto

No proxecto desenvolverase unha aplicación que ten como obxectivo poder levar un historial de videoxogos.

Unha vez instalada a aplicación o usuario terá que iniciar sesión ou crear unha nova conta. Xa dentro da aplicación poderá crear unha lista, a esta lista pódenselle engadir videoxogos. Un exemplo de lista sería “*Wishlist*” e engadirá os xogos que ten pensado comprar nun futuro.

O usuario poderá engadir xogos dende unha vista que será a de explorar. O usuario poderá descubrir novos xogos usando un sistema de búsqueda que está implementado coa API de [IGDB.com](https://www.igdb.com). Poderase facer búsqueda tanto por nome como por temáticas de xogo, por exemplo: acción, rol, etc. Se o usuario entra a un xogo verá información sobre este, tanto portada como descrición, as plataformas nas que está o xogo, valoracións, e valoracións de outros usuarios da app. Tamén se poderán engadir estados a xogos, estes estados serían 3: xogado, xogando, pendente de xogar.

O sistema de valoracións terá unha nota de 1 a 10 e poderá ter un comentario descritivo sobre o porqué de esa opinión. As opinións dos demais usuarios poderanse ver dentro do propio xogo nun apartado específico.

A aplicación terá en conta os xogos que o usuario xoga para recomendar títulos similares. Ademais haberá un apartado no que usuario selecciona uns parámetros como: plataformas, xéneros, valoración e aplicación seleccionará un videoxogo aleatorio para o usuario. O usuario tamén poderá seleccionar se quere un xogo dunha lista concreta ou calquera videoxogo.

Haberá un apartado no que se poderá ver as movementos recentes na app, poderase ver unha *feed* de últimos xogos gardados por outros usuarios da aplicación. Nesta *feed* e nas valoracións o usuario poderá ver que usuario é o que valora ou engade outro xogo, polo que ti como usuario poderás entrar e ver o seu perfil e as súas listas.

Unha última funcionalidade na app será exportar listas de videoxogos a outros formatos, por exemplo: XML, CSV, PDF ou PNG.

3. Contextualización

3.1. A quen vai destinado e por qué?

A aplicación está orientada a aficionados dos videoxogos que desexan gardar un historial de videoxogos e descubrir novos. O porqué e ter unha aplicación de escritorio que cumpra esta función e non depender de un buscador ou unha *app* móbil.

3.2. Cal é a necesidade ou necesidades que se pretenden cubrir ou satisfacer?

Ter listas personalizables co propósito que desexe o usuario. Descubrir novos xogos vía a *feed*, recomendacións feitas pola propia aplicación ou mediante o algoritmo de elixir un xogo aleatorio.

3.3. Existen na actualidade aplicación que tenten dar resposta a esa(s) necesidade(s)? En que medida o conseguen?

Sí, hai aplicacións webs e móbiles que satisfán moitas das funcións do meu proxecto.

Alguns exemplos de aplicacións son os seguintes:

- [Backloggd.com](https://backloggd.com): web app na que se poden crear listas de videoxogos, facer búsquedas, ver outros perfís e ver estadísticas persoais. Este é o perfil de exemplo desta web:

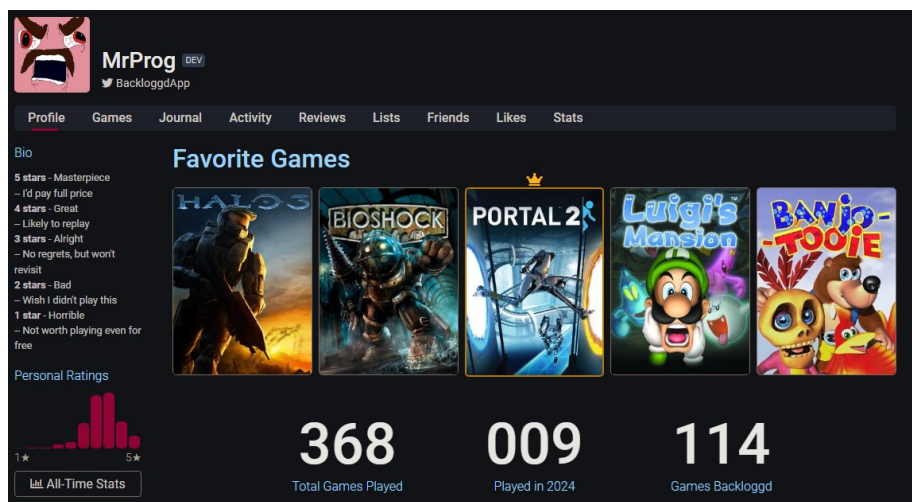


Ilustración 1: Perfil de usuario en Backloggd

- [GameTrack.com](https://gametrack.com): aplicación para IOS e Mac. Nesta app pódese ter acceso dende varias plataformas así como un PC Mac ou nun móbil iPhone. Pódense valorar os xogos, ter notificacións cando saen os xogos máis esperados, e ter listas por rango.

3.4. O desenvolvemento do proxecto abre unha oportunidade de negocio? É posible a súa comercialización? Como?

É posible unha oportunidade de negocio con esta aplicación. Poderíanse facer subscricións de pago que aportasen unha funcionalidades que a versión gratuíta non tería. Ademais a versión gratuíta podería ter anuncios non molestos que fixesen mais rendible o mantemento da app.



4. Análise preliminar do proxecto

4.1. Obxectivos que pretende alcanzar o proxecto

Crear unha comunidade na aplicación que a utilice regularmente e seguir engadindo e mellorando funcionalidades ao longo do tempo.

4.2. Alcance e principais requisitos

A lista de funcionalidades de toda a aplicación:

- Inicio de sesión
- Rexistro de usuarios
- Personalización de perfil:
 - Elixir imaxe:
 - Predeterminada
 - Subir imaxe propia (Imgur API)
 - Nome de usuario
 - Descrición
 - Enlaces a redes sociais externas
- Búsquedas de xogos:
 - Por título
 - Por plataforma
 - Por xéneros
 - Por valoración
- Ver información sobre xogos:
 - Portada
 - Descrición
 - Plataforma
 - Xéneros
- Crear listas de xogos
- Personalización de listas:
 - Título
 - Descrición
 - Plataforma



- Xéneros
- Engadir estados a xogos
 - Xogado
 - Xogando
 - Pendente de xogar
- Valorar xogos
 - Nota de 1 a 10 (Números enteiros)
 - Descrición da valoración
- Sistema de recomendación baseado en xogos gardados
- Sistema recomendación aleatoria con parámetros
- Feed de últimos xogos engadidos por outros usuarios
- Búsquedas de usuarios
- Ver perfil de outros usuarios
 - Información pública do usuario
 - As listas públicas creadas por el
- Exportar listas de xogos a formatos
 - XML
 - CSV
 - PDF
 - PNG

4.3. Actividades a levar a cabo para dar forma ao proxecto.

Para lograr os obxectivos establecidos levaranse a cabo diversas actividades:

- Deseño da interface gráfica.
- Implementación dun sistema de búsqueda coa axuda dunha api.
- Creación dunha base de datos relacional
- Integración con IGDB, Imgur e MySQL
- Implementar un sistema de recomendacións



4.4. Tecnoloxías que se empregarán

- [Java 17](#)
- Java Swing
- [MySQL 8](#)
- [IGDB API v3](#)
- [Imgur API v3](#)