H

Laboratório Multimédia 3 – Mini-teste teórico 1

Dep. de Comunicação e Arte | Universidade de Aveiro Ano letivo 2014-2015 | Avaliação contínua — 15|10|2014

Curso: Novas Tecnologias da Comunicação

Duração: 45 minutos

N.T		
Nome:		
N.º Me	c	
	da na própria folha do teste, assinalando com uma cruz 🗶 a resposta certa. Caso se engane, rasta com um quadrado 🔳.	sure
■Cotaçã	o das perguntas com respostas múltiplas:	
resp	oosta certa soma : 1 valor resposta errada desconta : 0,33 valores	
de p	lhe incumbida a tarefa de especificar um algoritmo a desenvolver por uma equipa internacion rogramadores. Perante este desafio, indique qual a técnica de representação de algoritmos quaria:	
a) I	Pseudo-código	
b) [1	Fluxograma	
c) [Tentativa e erro	
d) [1	Nenhuma das anteriores	
com	o resultado de uma comparação com == for verdadeiro então o resultado da mesma compara === é sempre verdadeiro". Como classifica esta afirmação?	ção
	Sempre verdadeira	
	Sempre falsa	
	Verdadeira em muitos casos mas não é possível generalizar	
d) [1	Falsa em muitos casos mas não é possível generalizar	
3 - Os o	peradores .eou. classificam-se como sendo:	
a) (Operadores aritméticos	
b) [Operadores lógicos	
c) (Operadores relacionais	
d) (Operadores de ligação	
4 - Con	sidere os valores das variáveis e a expressão:	
X=	=18	
Υ=	=14	
X	>Y<14 e (Y=12 ou Y=2)	
Es	sta expressão tem o valor lógico?	
a) V	Verdadeiro	
b) Т	Falso	
c) I	ndefinido	
d) 1	Nenhuma das anteriores	
5 - O Ja	vaScript é uma linguagem <i>weakly typed</i> porque	
_	necessário definir o tipo de dados associado a uma variável.	
	a conversão do tipo de dados é obrigatória.	_
=	té diferenciação entre letras maiúsculas ou minúsculas.	=
	Nenhuma das anteriores.	=
α <i>)</i> <u>μ</u>	The same same same same same same same sam	

6 - Segundo o W3C DOM, quantos nós do tipo elemento (<i>element nodes</i>) são necessários para	
representar o seguinte código HTML no tree model do documento?	
<pre><div id="content"></div></pre>	
<hl>Título da área de conteúdos</hl> Parte do conteúdo da página	
Texto descritivo	
a) 3	
b) 4	
c) 8	
d) Nenhuma das respostas anteriores	
7 - O fluxograma seguinte poderia ser implementado com:	
n = n + 1 $n < 5$ y y y	
F V	
<u> </u>	
a) Uma estrutura de repetição	
b) Um temporizador (timer)	
c) Uma estrutura de decisão	
d) Um gestor de eventos (event handler)	
8 - Qual dos seguintes nomes não pode ser utilizado para definir uma variável em Javascript:	
a) nomeVariavel	
b) _nomeVariavel	
c) \$nomeVariavel	
d) 2nomeVariavel	
9 - Qual a melhor ferramenta/solução para ajudar o programador de JavaScript a encontrar os erros o sintaxe que existam no seu código?	de
a) Criar janelas de alert()	
	_
,	=
c) Ver o código-fonte a partir do <i>browser</i> d) A consola do <i>browser</i>	=
d) A consola do <i>browser</i>	
10 - Em JavaScript, qual das seguintes palavras-chave não faz parte da sintaxe da estrutura switch	a?
a) case	
b) break	=
c) repeat	=
d) Todas as anteriores fazem parte da sintaxe da estrutura	_
•	
 11 - Indique qual a expressão que permite gerar um número aleatório no intervalo de valores entre - e 15: 	50
a) Math.floor(Math.random()*(-50)+15)	
b) Math.floor(Math.random()*50-15)	
c) Math.floor(Math.random()*51-15)	
d) Nenhuma das anteriores	
12 - Em JavaScript, qual o resultado da expressão "5 % 2"?	
a) 1	
b) 2	
c) 2,5	
d) Nenhum dos anteriores	

	Na expressão 3 + 4 + "px", qual o termo mais correto para designar as operações representada pelo operador "+", tendo em atenção a ordem pela qual aparecem na expressão?	
a)	Adição e Adição	
,	Adição e Concatenação	
c)	Concatenação e Adição	
d)	Concatenação e Concatenação	
14 - (O texto "Timer ended" aparecerá no browser após quantos segundos?	
	<pre>var timerID; var contador=0;</pre>	
	<pre>timerID = setTimeout("timerTick()",3000);</pre>	
	<pre>function timerTick() {</pre>	
	<pre>contador++; if(contador==3){</pre>	
	alert('Timer ended');	
	}	
a)	3	
b)	9	
c)	Não será apresentado	
d)	Nenhuma das anteriores	
	'Unable to set property 'value' of undefined or null reference". Indique qual a causa do erro e enuncie e justifique as possíveis soluções para a correção do erro. (3 val.)	
-		

16 - Explique sucintamente que entende por DOM na representação de HTML. (3 val.)	
16 - Explique sucintamente que entende por DOM na representação de HTML. (3 val.)	
16 - Explique sucintamente que entende por DOM na representação de HTML. (3 val.)	
16 - Explique sucintamente que entende por DOM na representação de HTML. (3 val.)	
16 - Explique sucintamente que entende por DOM na representação de HTML. (3 val.)	
16 - Explique sucintamente que entende por DOM na representação de HTML. (3 val.)	
16 - Explique sucintamente que entende por DOM na representação de HTML. (3 val.)	
16 - Explique sucintamente que entende por DOM na representação de HTML. (3 val.)	
16 - Explique sucintamente que entende por DOM na representação de HTML. (3 val.)	
16 - Explique sucintamente que entende por DOM na representação de HTML. (3 val.)	
16 - Explique sucintamente que entende por DOM na representação de HTML. (3 val.)	
	16 - Explique sucintamente que entende por DOM na representação de HTML. (3 val.)