



Nome:	<input type="text"/>
N.º Mec.	<input type="text"/>

Responda na própria folha do teste, assinalando com uma cruz **X** a resposta certa. Caso se engane, rasure a resposta com um quadrado **■**

■ Cotação das perguntas com respostas múltiplas:

resposta correta **soma:** 1 valor | resposta errada **desconta:** 0,33 valores

1 - A técnica de representação Pseudo-código caracteriza-se por:

- | | | |
|----|---|--------------------------|
| a) | ser baseada em símbolos | <input type="checkbox"/> |
| b) | utilizar linguagem de programação | <input type="checkbox"/> |
| c) | apenas ser possível representar em inglês | <input type="checkbox"/> |
| d) | Nenhuma das repostas anteriores | <input type="checkbox"/> |

2 - Uma variável caracteriza-se por:

- | | | |
|----|--|--------------------------|
| a) | permitir armazenar múltiplos valores em simultâneo | <input type="checkbox"/> |
| b) | não existirem restrições na definição do seu nome | <input type="checkbox"/> |
| c) | poder ser declarada em qualquer ponto do código | <input type="checkbox"/> |
| d) | Todas das anteriores | <input type="checkbox"/> |

3 - As linguagens de programação *client-side* caracterizam-se por:

- | | | |
|----|--|--------------------------|
| a) | libertar o servidor de processamento | <input type="checkbox"/> |
| b) | respostas mais rápidas às interações do utilizador | <input type="checkbox"/> |
| c) | permitir o acesso ao código fonte | <input type="checkbox"/> |
| d) | Todas das anteriores | <input type="checkbox"/> |

4 - Quais os principais nós na representação *tree model* do DOM?

- | | | |
|----|---------------------------------|--------------------------|
| a) | Elemento; Estilo; Texto | <input type="checkbox"/> |
| b) | Elemento; Atributo; Texto | <input type="checkbox"/> |
| c) | Script; Atributo; Valor | <input type="checkbox"/> |
| d) | Nenhuma das repostas anteriores | <input type="checkbox"/> |

5 - Qual o método *javascript* mais adequado para aceder a elementos do DOM?

- | | | |
|----|-----------------------|--------------------------|
| a) | getTag() | <input type="checkbox"/> |
| b) | getElementById() | <input type="checkbox"/> |
| c) | findElementById() | <input type="checkbox"/> |
| d) | Nenhum dos anteriores | <input type="checkbox"/> |

6 - Qual o atributo que deve ser utilizado para alterar o texto de um parágrafo através de *javascript*?

- | | | |
|----|-----------------------|--------------------------|
| a) | value | <input type="checkbox"/> |
| b) | text | <input type="checkbox"/> |
| c) | innerHTML | <input type="checkbox"/> |
| d) | Nenhum dos anteriores | <input type="checkbox"/> |

7 - Indique qual a expressão que permite gerar um número aleatório no intervalo de valores entre -15 e -5:

- a) ☐
- b) ☐
- c) ☐
- d) ☐

8 - Após a execução das seguintes instruções qual vai ser o valor da variável msg?

```
var nome = 'Manel';  
var msg = 'Olá ' + nome + ' you're the best';
```

- a) ☐
- b) ☐
- c) ☐
- d) ☐

9 - Após a execução das seguintes instruções qual é o valor da variável msg?

```
var idade = parseInt("45");  
if(idade = 18)  
    msg = "Idade inválida";  
else  
    msg = "Tem " + idade + "anos";
```

- a) ☐
- b) ☐
- c) ☐
- d) ☐

10 - Quantas vezes será escrita na consola a mensagem "tick"?

```
var timerID,contador=0;  
  
timerID = setTimeout("timerTick()",1000);  
  
function timerTick()  
{  
    contador++;  
    if(contador==3){  
        clearInterval(timerID);  
    }  
    console.log("tick");  
}
```

- a) ☐
- b) ☐
- c) ☐
- d) ☐

11 - Como se associa a invocação da função processTecla quando ocorre o evento onkeypress?

- a) ☐
- b) ☐
- c) ☐
- d) ☐

12 - Após a execução das seguintes instruções qual é o valor da variável msg?

```
var codigo = 1;

switch (codigo) {
    case "":
        msg = "código inválido";
        break;
    case "um":
    case 1:
        msg = "estado on";
        break;
    case 2:
        msg = "estado off";
        break;
    default:
        msg = "insira novo código";
}
```

- | | | |
|----|--------------------|--|
| a) | código inválido | |
| b) | estado on | |
| c) | estado off | |
| d) | insira novo código | |

13 - Após a execução das seguintes instruções qual é o valor da variável msg?

```
var numero = 21;

if (numero < 10 && numero > 20) {
    msg = "número inválido";
}
else
    if (numero < 10) {
        msg = "número inferior";
    }
    else {
        msg = "número superior";
    }
```

- | | | |
|----|---------------------------------|--|
| a) | número inválido | |
| b) | número inferior | |
| c) | número superior | |
| d) | Nenhuma das repostas anteriores | |

14 - Após a execução das seguintes instruções qual é o valor da variável msg?

```
var numero = "21";

if (numero == 21)
    msg = "primeira verificação";
if (numero === 21)
    msg = "segunda verificação";
```

- | | | |
|----|---|--|
| a) | Não é possível executar as instruções devido a um Não é possível executar as instruções devido a um erro de sintaxe | |
| b) | primeira verificação | |
| c) | segunda verificação | |
| d) | Nenhuma das repostas anteriores | |

Leia com atenção as questões e responda com objetividade.

15 - Na utilização de variáveis em *javascript* deve ser tida especial atenção à declaração das mesmas. Enuncie e explique sucintamente quais os valores de “exceção” que podem ser gerados no acesso/manipulação de uma variável. (3 val.)

[illegible]

16 - Represente a informação armazenada em memória durante a execução, para todas as instruções, do seguinte código. (3 val.)

```
INÍCIO
VAR conta = 0, numero = "", msg = "início"
REPETE ENQUANTO conta < 5
    msg = "mostra número"
    numero = conta x 2
    conta++
FIM REPETE
msg = "fim"
FIM
```