

이력서 가이드

1. 주의 사항

취업 가이드를 효율적으로 사용하려면 아래와 같은 내용을 지켜야 합니다.

1-1. 폴더는 이력서/ 포트폴리오/ 면접 으로 나눕니다.

각 폴더는 용도가 정해져 있어야 합니다.

- 이력서
 - 피드백을 위해서 이력서 초안을 저장합니다.
 - 완성된 이력서는 이름_이력서.pdf 저장합니다.
- 포트폴리오(프로젝트)
 - 피드백을 위해 포트폴리오(프로젝트) 작성하여 업로드 혹은 pdf 으로 저장합니다.
 - 완성된 포트폴리오는 `github.io` 를 통해서 배포까지 완료합니다.
- 면접
 - 공통 QA와 각 회사 QA를 저장합니다.

1-2. 임의로 서식을 바꾸지 않는다.

더 적절한 사유가 없는 한 함부로 서식을 바꾸지 않는다. (이력서 서식이 존재하는 경우)

1-3. 이력서 작성은 잡코리아, 사람인, 원티드 등 활용한다.

너무 옛날 양식은 지양하고, `Notion` , `미리캔버스` 를 이용하여 본인만의 서식을 만드는 것도 좋다,

이력서 내용은 아래와 같은 내용으로 들어가야 한다. 자격증의 경우 운전 면허증과 같은 업무와

무관한 자격증은 넣지 않는다. 각 내용을 어떤 순서로 보여 줄지도 중요하네,

모든 기간은 최신에서 과거 순으로 적는다.

- 인적사항
 - 이름 /이메일 /연락처/ 생년월일/ Github 프로필/ 사진
- [선택] 포트폴리오
- [선택] 경력 사항
 - 근무처/ 근무 기간/ 직무
- [선택] 자격증 및 어학능력
 - 기간/ 자격증명
- [선택] 대외 활동

- 기간 / 활동명
- [선택] 수상내역
 - 기간/ 대회 명/ 상
- [여자는 제외] 병역사항
 - 기간/ 전역
- 학력 사항
 - 고등학교/ 대학교
- 교육 과정
 - 기간/ 기관 명/ 교육 과정명/ 수료 여부
- 자기소개서

2. 자기소개서

자기소개서를 작성하기 어려워 하는 이유는 무엇을 어필할지 결정이 되지 않았기 때문이다.

즉, 내가 전달하고 싶은 메시지를 명확히 하지 않으면 글이 두서가 없어 보이고, 핵심적인 내용이 흐려지게 된다.

한눈에 나의 정보를 파악할 수 있게 적어야 한다.

아래의 목차는 범용적인 자기소개서로 여러 기업의 자소서 문항을 종합한 것이라 이를 응용해 특정 기업에

맞게 옮길수 있다. **자기소개서는 먼저 각 목차에 맞게 전달하고 싶은 메시지를 간결한 문장으로 적는다.**

메시지는 기업의 인재상과 맞아야 한다. 기업의 인재상은 다양하지만, 결국 이 사람이 진지한지, 책임감이 있는지,

열정이 있는지, 창의적인지를 보게 된다. 이 점을 명심하여 메시지를 선택하자.

문단으로 작성할 때는 몇가지 주의 사항이 있다.

1. 부정적인 내용은 적지 않는다.

자기소개서는 자신을 어필하기에도 모자른 시간이다.

2. 화려한 미사여구를 금지한다.

글에 쓸데없고 거창한 미사여구가 들어가면 보기 싫어진다. 최대한 담백하게 적는다.

3. 거짓말은 하지 않는다.

있는 사실에 MSG를 첨가하는 것은 괜찮지만, 없는 사실을 작성해서는 절대 안된다.

글을 작성 하기 전 이 내용을 확인하자.

테크니컬 라이팅 4대 원칙

<https://tech.kakaoenterprise.com/102>

자기소개서 목차

2-1. 자기소개

자기소개서를 임팩트 있게 시작하기 위한 문장이다. 본인이 어떠한 사람인지 잘 소개해보도록 하자.

어떤 것으로 해야할 지 모르겠다면 여러가지 버전을 전부 나열해서 적는다.

이 항목은 면접 시 1분 자기소개 로 활용된다.

한 줄 소개

개발자로서 어필 할 만한 부분을 키워드로 삼아 소개한다. 어떤 키워드로 잡아야 할지 모르겠다면.

아래 의 링크를 참고하자

1. 뭐 먹고 살지 고민될 때 들춰보는 강점 사용 설명서

<https://publy.co/content/6118?s=06e27m>

2. 내 강점은 뭘까? 사랑받는 일잘러를 위한 강점 사용 설명서

<https://publy.co/content/5450?s=hk2cgw>

3. 커리어 공략집: 역량편 - 나의 직무 역량 파악하는 법

<https://publy.co/content/6226?s=tmd95r>

4. 회사 이름 없이, '직장인' 으로서 나의 경쟁력 키우기

<https://publy.co/content/6630?s=z4lzwa>

그렇게 소개한 이유

인사 담당자에게 설득될 만한 근거를 가지고 소개한 이유를 적는다. 반드시 한 줄 소개와 매칭되는 사례가 있어야 한다.

포부

소개한 문구와 매칭 이 되도록 앞으로 어던 개발자가 되겠다는 간략한 포부를 적는다.

2-2. [Front-end, Back-end, BlockChain] 를 선택한 이유와 이를 위한 노력

복수 선택을 하고 싶으면 하면 된다. 단 왜 front-end 와 blockchain 을 원하는지,

혹은 back-end 와 blockchain 을 왜 원하는지 어떤점 에서 연관성이 있고 해당하는 프로젝트가 있는지.

내용을 자기소개서 안에 녹여져 있어야 한다. 그에 대한 열정과, 진지함을 드러내는 문항이기도 하다.

front-end 와 back-end 는 .. 풀스택 이라는 단어가 있다. - 개인적으로 좋아하진 않음..

[Front-end, Back-end, BlockChain] 내용을 이하 개발자라고 줄여서 씀.

개발자 관련 내용을 적을 때 주의 사항

단순히 재미있어서, 관심이 있어서 등의 문구는 좋지 않다. 특히, 비 전공자의 경우 해당 전공을 왜 갔던 건지,

그러다 왜 진로를 틀게 된 건지 관한 내용이 있어야 한다. 항상 인사 담당자에게 설득이 될만한 것인지 판단하며

적자. **어차핀 면접 시 단골 질문이다**

개발자 되기 위해 노력한 것

개발자가 되기 위해 노력한 것을 적어주면 된다. 아래로 나눠서 적어보자.

- 대외 활동
 - 동아리
 - 어떤 동아리를 했는지, 거기서 무얼 했는지 적는다.
 - 컨퍼런스
 - 참여한 컨퍼런스는 무엇인지, 거기서 어떤 세션을 들었고 무얼 느꼈는지 적는다.
- 경일 게임 아카데미
 - 과정을 통해 배우게 된 것을 작성한다.
- 학원 이외의 노력
 - 과정 이외에도 본인의 역량을 높이기 위해 노력한 것을 적는다.
 - 온라인 강의
 - 유튜브, 인프런 등 포트폴리오 사이트에 편하게 볼 수 있으면 더 좋음.
 - 서적
 - 활동

2-3. 협업 과정 중 어려웠던 일과 그를 극복한 방법

협업하며 나타나는 여러 상황속에 본인의 위기 대처 능력, 문제 해결 능력 등을 보여주는 문장이다.

사례가 여러 가지라면 나열하며 적자

어려웠던 일

협업하면서 어려웠던 일이 무엇인지 적자. **사람 사이의 갈등** 이라면 더욱 좋다. 특히 상황과 혼동의 경우가 있는데,

그 상황으로 인하여 어려웠던 일이 무엇인지 명확하게 적자.

상황

문제가 발생할 당시 상황이 어떠한지 적으면 된다.

행동

문제의 원인과 해결 방법을 구체적으로 적어주자.

결과

결과를 적으면 된다.

느낀 점

느낀 점 이 무엇이었고, 추후 적용은 어떻게 했는지 / 어떻게 할 것인지 적어주자.

4. 앞으로의 포부

앞으로 **내가 이렇게 성장할 것이다** 를 기업에게 보여 주는 부분이다.

하고 싶은 것

앞으로 5 년 이내 달성하고 싶은 커리어 목표는 무엇인가/ 어떤 기술적인 도전을 해보고 싶은지
어떤 활동을 해보고 싶은지 등을 생각해보며 적자. **되고 싶은 것은 적지 않는다.**

하고 싶은 이유

그것을 하고 싶은 이유를 적어주면 된다. 마찬가지로 인사 담당자를 설득할 만한 근거인지 고려하자.

그것을 위해 달성해야 할 역량

목표를 이루기 위해서 달성해야 할 역량은 무엇이고, 그 이유는 무엇인지, 그리고 그를 위해 어떻게 노력할 것인지 적어주면 된다.

포부

그 일을 통하여 이루고 싶은 것 혹은 앞으로 어떻게 하겠다는 식으로 마무리 지으면 된다.

3. 포트폴리오

포트폴리오는 최신 프로젝트에서 과거 순으로 배치한다.

우리 기준으로는 **기업 협약 프로젝트** 이다

- 프로젝트 리스트

- 프로젝트 제목
- 작업 기간
- 기술 스택 (Nodejs, Mysql 등)
- 프로젝트 간략 내용

각 프로젝트에는 상세 내용이 들어가야 한다.

- 제목
- 개요
 - 한 줄 소개
 - 어떤 프로젝트 인지 간단하게 소개한다.
 - 개발 환경
 - 기간 / 인원 / 사용한 툴 / 외부 패키지, 라이브러리 등을 적는다.
 - 링크
 - 포트폴리오와 관련된 링크를 적는다
 - Github
 - Youtube
 - 배포된 URL
 - Etc
 - 혹시 어플리케이션 일 경우 스토어도 적는다.
- 내용
 - 본인이 참여한 콘텐츠 중 기술적으로 기업에 어필 할 수 있는 것 만 선정한다.
 - 선정했다면 각 내용 별로 아래처럼 작성한다.
 - 어떤 내용을 구현했는지 소개한다.
 - 그 내용을 어떻게 구현했는지 기술적인 부분을 소개한다.
 - 깔끔하지 않는 코드 / 무의미한 플로우 차트/ 무의미한 클래스 다이어그램 등을 지양한다.
 - 해당 내용의 스크린샷을 잘 활용한다. (본인이 구현한 내용)
- 이슈 사항 및 해결
 - 프로젝트를 진행하면서 발생한 이슈/ 원인/ 해결 방법을 적는다.

4. 관심 기업 리스트업

포트폴리오까지 만들었다면 이제는 어떻게 지원할 차례이다.

원티드 등 다양한 구인/구직 사이트가 많다. 모두 회원 가입을 하고 원하는 회사를 찾고 리스트업 한다.

참고로 이쪽은 구인 구직 사이트가 너무 많아서. 관리가 힘들다.

관리 할 수 있도록 따로 문서화해서 작업하면 편하다.

면접

면접은 같이 일할 수 있는 사람인지 평가하는 자리다. 모든 면접의 질문은 본인이 제출한 이력서(자기소개서) 및 포트폴리오를 바탕으로 나오게 된다.

따라서 서류에 관한 질문을 할 때 잘 대답할 수 있도록 Q&A 를 준비해야 한다.

코딩테스트

코딩 테스트는 매일매일 꾸준히 준비해야 한다. 백준 에서 단계 별로 풀어보는 것을 권장하고, 필요하다면 강의를 수강하는 것도 좋다. (아래 내용 참고)

기본적으로 백준 으로 연습을 하면서 30분 이내 모르겠으면 정답을 찾자 이후 내용을 이해 하는 것이 목표이다.

참고로 문제 이해하는 능력이 떨어 지는 것은 문제를 읽고 어떤 유형으로 풀어야 할지 모르기 때문이다.

유형을 많이 알면 풀기 수월해진다. 고로 내용을 이해 못 하는게 아니라, 여러 유형을 모르는 것이라 판단하자.

백준으로 유형을 연습하고 프로그래머스 에서 실전 연습을 진행하자. 참고로 1단계는 풀어도 되지만, 2 단계 에서 부터 직접 푸는것을 권장한다.

동빈나 - 알고리즘

https://www.youtube.com/watch?v=qQ5iLNjpxSk&list=PLRx0vPvIEmdDHxCvAQ51_6XV4deQwfVrz