## Numerical Methods

College 3: Nulpunten van Functies (Hoofdstuk 3)

A.A.N. Ridder

Department EOR Vrije Universiteit Amsterdam

Huispagina:

http://personal.vu.nl/a.a.n.ridder/numprog/default.htm

14 september 2015

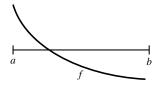
# Onderwerpen

- 1. Introductie nulpuntprobleem
- 2. Methoden
  - -> §3.1 Bisectie methode
  - -> §3.2 Newton's methode
  - -> §3.3 Secant methode
  - -> §3.1 False position methode
  - -> §3.2 Niet-lineaire vergelijkingen
- 3. Matlab functies

# **Het Univariate Nulpuntprobleem**

## Uit de Analyse

- ▶ Gegeven  $f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ , continu.
- ▶ Veronderstel dat a < b bestaan met f(a)f(b) < 0.
- Pas tussenwaardestelling van continue functies toe: er is een  $x \in (a, b)$  met f(x) = 0.



# **Tussenwaardestelling**

## Tussenwaardestelling

Zij f een continue reëelwaardige functie op het interval [a, b] en  $\gamma$  een getal tussen f(a)en f(b), dus

$$f(a) \le \gamma \le f(b)$$
 indien  $f(a) \le f(b)$ ;

of

$$f(b) \le \gamma \le f(a)$$
 indien  $f(b) \le f(a)$ .

Dan bestaat er een  $c \in [a, b]$  met  $f(c) = \gamma$ .

In het speciale geval dat  $\gamma = 0$  heet dit de stelling van Bolzano.

# Numeriek Nulpuntprobleem

- In een EOR probleem wordt de functie vaak gegeven via vergelijkingen of modellen of data.
- ▶ We zijn geïnteresseerd in een getalsmatige (numerieke) oplossing.
- Bv, zie opdracht 1, maximum likelihood wordt vaak opgelost door een nulpunt van de afgeleide.
- ► Zie ook de vakken OR 1 en MF 1.

## Iteratieve Methoden

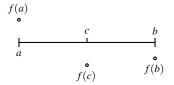
- ▶ Bijna alle numerieke *root finding* methoden benaderen een nulpunt x door een rij  $(x_n)_{n=0}^{\infty}$ ;
- ► De rij wordt iteratief/recursief geconstrueerd;
- ▶ Dwz,  $x_n$  is een functie van  $x_0, x_1, \ldots, x_{n-1}$ .
- ► De meest gangbare methoden zijn:
  - (A). Bisectie
  - (B). Newton's methode (Newton-Raphson)
  - (C). Secant methode
  - (D). False position (Regula falsi)

# §3.1 Bisectie

## Bisectie in Woorden

- ▶ Je weet dat er een nulpunt is in het interval [a, b].
- ▶ Dan is noodzakelijk dat een nulpunt in de linkerhelft [a, (a+b)/2] is of in de rechterhelft [(a+b)/2, b].
- ▶ Veronderstel dat je kunt beredeneren dat een nulpunt in de linkerhelft zit.
- Noem dat "halve" interval weer [a, b].
- ► Redeneer hetzelfde vanaf het begin.
- ▶ Herhaal zolang totdat  $a \approx b$ , dwz  $b a < \epsilon$ .
- ▶ Bijvoorbeeld  $\epsilon = 10^{-8}$ .

# Bisectie in Figuur



- ▶ Middelpunt van [a, b] is c = (a + b)/2.
- ▶ Je weet dat er een nulpunt ligt tussen a en c als f(a)f(c) < 0.

#### Zelf programmeren.

```
function [c,fc,n] = bisectie(a0,b0,nmax,itol,ftol)
  a = a0; b = b0;
  fa = funf(a); fb = funf(b);
  if fa*fb>0
   error('verkeerde start');
  end
  n = 1; c = (a+b)/2;
  fc = funf(c); breedte = b-a;
  while n<nmax && breedte>itol && abs(fc)>ftol
    if fa*fc<0
         b = c;
    else
          a = c;
          fa = fc:
     end
     n = n+1; c = (a+b)/2;
     fc = funf(c); breedte = b-a;
  end
end
```

# Toelichting van de Matlab Code

### De inputargumenten zijn

- ▶ a0, b0 is het inklemmingsinterval waarbinnen je een nulpunt denkt te weten.
- nmax is het maximaal aantal iteraties. Als deze bereikt wordt, stopt de uitvoering.
- itol: als het de breedte van het inklemmingsinterval onder deze waarde komt, stopt de uivoering.
- ftol: als het de absolute waarde van de functie onder deze waarde komt, stopt de uivoering.

De functie waarvan een nulpunt gezocht wordt heet in de code funf.

In het volledige programma wordt die als een afzonderdlijk Matlab function gecodeerd.

Zie het voorbeeld op slide 16.

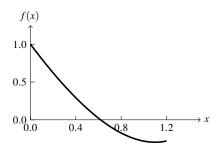
# Stoppen van de Bisectie-Iteratie

Als aan minstens één van de volgende criteria is voldaan.

- ▶  $b a < \epsilon$  (zelf gekozen);
- ▶  $|f(c)| < \epsilon$  (zelf gekozen);
- ► Aantal iteraties > M (zelf gekozen).

## Voorbeeld

- ▶ Nulpunten van  $f(x) = e^x 3x$  [zie opgave 1 van Problems 3.1].
- ► Eerst een inklemmingsinterval vinden.
- ► f(0) = 1 > 0;
- ►  $f'(x) = e^x 3 > 0$  voor  $x > \ln(3) \approx 1.1$  en f'(x) < 0 voor  $x < \ln(3)$ .
- $f(\ln(3)) = 3 3\ln(3) < 0.$
- ► Concludeer: er is een (uniek!) nulpunt in [0, ln(3)].



# Voorbeeld (vervolg)

- ▶ Zet a = 0, b = 1.2. Dan c = 0.6 met  $f(c) = e^{0.6} 1.8 \approx 0.0221 > 0$ .
- Nulpunt zit in [a = 0.6, 1.2 = b].
- $c = (a+b)/2 = 0.9; f(c) = e^{0.9} 2.9 \approx -0.2404 < 0.$
- ► Nulpunt zit in [a = 0.6, 0.9 = b].
- $c = (a+b)/2 = 0.75; f(c) = e^{0.75} 2.25 \approx -0.1330 < 0.$
- ► Nulpunt zit in [a = 0.6, 0.75 = b].
- ► Etc.

```
function bisvb
   start:
   function start
      a0 = 0; b0 = 1.2;
      nmax = 100; itol = 1.0e-6; ftol = 1.0e-10;
      [x, fx, n] = bisectie(a0, b0, nmax, tol);
      fprintf('gevonden nulpunt x = %.6f \ x', x);
      fprintf('functiewaarde in x = %.6e\n', fx);
      fprintf('aantal iteraties = %d\n', n);
   end
   function v = funf(x)
      v = \exp(x) - 3*x;
   end
   function [c,fc,n] = bisectie(a0,b0,nmax,tol)
      % code gegeven op slide 11
   end
end
```

## **Ouput**

```
gevonden nulpunt x = 0.619062
functiewaarde in x = -3.184608e-07
aantal iteraties = 22
```

## Analyse Bisectie

Veronderstel  $r \in [a_0, b_0]$  is een nulpunt.

- (a). Iteratieve methode;
- (b). In *n*-de iteratie is  $[a_n, b_n]$  een inklemmingsinterval (klemt een nulpunt in);
- (c). Lengte interval

$$b_n - a_n = \frac{1}{2} (b_{n-1} - a_{n-1}) = \dots = (\frac{1}{2})^n (b_0 - a_0) \to 0$$

- (d). Noem  $x_n = (a_n + b_n)/2$  de *n*-de benadering van nulpunt r;
- (e). Omdat voor alle n
  - (i).  $a_n < x_n < b_n$  (zie (d).);
  - (ii).  $a_n < r < b_n$  (zie (b).);
  - (iii).  $b_n a_n \rightarrow 0$  (zie (c).);
  - geldt  $\lim_{n\to\infty} x_n = r$ .

(f). Fouten  $e_n=x_n-r$  voldoen aan  $|e_n|\approx \frac{1}{2}|e_{n-1}|$ ; dat wil zeggen lineaire order van convergentie.

## Aantal Benodigde Iteraties

- ► Zie Theorem 1 blz 119-120;
- ▶ Uit

$$|e_n| \le \frac{1}{2}(b_n - a_n), \quad b_n - a_n = \frac{1}{2}(b_{n-1} - a_{n-1})$$

Volgt

$$|e_n| \leq (b_0 - a_0)/2^{n+1}$$
.

▶ Dus voldoende voor  $|e_n| < \epsilon$  is

$$n = \left\lfloor 2 \log \frac{b - a}{\epsilon} \right\rfloor.$$

#### Discussie Bisectie Methode

#### Voordelen:

- Eenvoudige methode;
- Inklemming van nulpunt;
- Controle over inklemmingsinterval;
- Gegarandeerde convergentie;
- Alleen expressie van de functie nodig (niet die van de afgeleide);
- In volgende iteratie is slechts één nieuwe functie-evaluatie nodig;
- Foutschatting mogelijk;

#### Nadelen:

- ▶ Twee startwaarden nodig die voldoen aan f(a)f(b) < 0;
- ► Lineaire convergentie (zie slide 18 en boek pag 120);

# §3.2 Newton's Methode

## *Formule*

Heet ook wel Newton-Raphson.

#### Aanname

f is continu differentieerbaar (in omgeving van nulpunt x) en  $f'(x) \neq 0$ .

## Iteratieformule

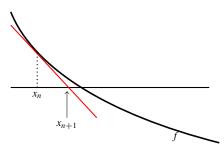
 $x_0$  'willekeurig'; dan voor  $n = 0, 1, \dots$ 

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}.$$

# Afleiding Newton's Iteratieformule I

## Eerste manier: geometrisch.

- $ightharpoonup x_{n+1}$  is snijpunt van de raaklijn aan grafiek f in  $(x_n, f(x_n))$  met x-as.
- Werk uit met calculus.



# Afleiding Newton's Iteratieformule II

Tweede manier: analytisch. Zie college 2 van OR I.

- ▶ Lineaire Taylor benadering van  $f(x_n + h)$ ;
- Noem  $x_{n+1}^{\text{exact}} = x_n + h^{\text{exact}}$  waarbij  $h^{\text{exact}}$  zodat  $f(x_{n+1}^{\text{exact}}) = 0$ :

$$0 = f(x_{n+1}^{\text{exact}}) = f(x_n + h^{\text{exact}}) = f(x_n) + h^{\text{exact}} f'(\xi_n)$$
$$\Rightarrow h^{\text{exact}} = -f(x_n)/f'(\xi_n).$$

▶ Benadering:  $h = -f(x_n)/f'(x_n)$  geeft  $x_{n+1}$  zoals in interatieformule waarvoor  $f(x_{n+1}) \approx 0$ .

# Convergentie-analyse Newton's Methode

- ► Zie Theorem 1 blz 129-130;
- ▶ Veronderstel dat ook f'' bestaat in omgeving van nulpunt r.
- Fouten  $e_n = x_n r$  voldoen aan (weer Taylor toepassen)

$$0 = f(x) = f(x_n - e_n) = f(x_n) - e_n f'(x_n) + \frac{1}{2} e_n^2 f''(\xi_n).$$

▶ Deel door  $f'(x_n) \neq 0$ ; dan eerste twee termen naar links:

$$\underbrace{e_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}}_{=e_{n+1}} = \frac{1}{2} e_n^2 \frac{f''(\xi_n)}{f'(x_n)}.$$

▶ Conclusie: kwadratische convergentie  $|e_{n+1}| \approx C|e_n|^2$ .

# Schatting Fout

#### Lemma

$$e_n \approx x_n - x_{n+1}$$
.

#### Bewijs:

- ▶ Gebruik weer  $f(x_n + h) \approx f(x_n) + hf'(x_n)$ .
- Namelijk

$$0 = f(x) = f(x_n - e_n) \approx f(x_n) - e_n f'(x_n) \quad \Rightarrow \ e_n \approx \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}.$$

▶ Iteratieformule:  $x_{n+1} = x_n - f(x_n)/f'(x_n)$ ,

$$\Rightarrow x_n - x_{n+1} = \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} \approx e_n.$$

## Discussie Newton's Methode

#### Voordelen:

- ► Als convergentie, dan snelle convergentie (kwadratisch);
- Foutschatting mogelijk;
- ► Slechts één startwaarde nodig, zonder restrictie (maar zie bij nadelen).

#### Nadelen:

- Afgeleide nodig;
- ▶ Volgende iteratie heeft twee nieuwe functie-evaluaties nodig  $(f(x_n) \text{ en } f'(x_n))$ ;
- Geen inklemming;
- Geen gegarandeerde convergentie: hangt van startwaarde af [zie college 2 van OR 1, en volgende slide]

## Tegenvoorbeeld

$$f(x) = \begin{cases} \sqrt{x-2}, & x \ge 2, \\ -\sqrt{2-x}, & x \le 2. \end{cases}$$

$$f'(x) = \begin{cases} 1/2\sqrt{x-2}, & x > 2, \\ 1/2\sqrt{2-x}, & x < 2. \end{cases}$$

$$-0.5$$

$$-1.0$$

$$1.0$$

$$1.5$$

$$2.0$$

$$2.5$$

$$3.0$$

Dan  $x_0 = 1$  geeft

$$x_1 = 1 - \frac{-1}{1/2} = 3$$
,  $x_2 = 3 - \frac{1}{1/2} = 1$ ,....

## Het Goede Nieuws over Newton's Methode

#### Theorem 1

 $\operatorname{\sf Zij} f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  waarvoor

- r is een nulpunt, dwz f(r) = 0;
- ► *f* is continu differentieerbaar in omgeving van *r*;
- ►  $f'(x) \neq 0$ ;
- ightharpoonup f'' bestaat in omgeving van r.

Construeer de rij  $(x_n)_n$  volgens Newton's iteratieformule.

Dan zijn er  $\delta > 0$  en  $C < \infty$  zodat als  $|x_0 - r| \le \delta$ , geldt

- $ightharpoonup \lim_{n\to\infty} x_n = x,$
- ▶ voor alle n:  $|e_n| = |x_n x| \le \delta$ ,
- ▶ voor alle n:  $|e_{n+1}| \le C|e_n|^2$ .

Bewijs: blz 129-130.

# §3.3 Secant Methode

## *Formule*

Afgeleide-vrije benadering van Newton's methode.

## Iteratieformule

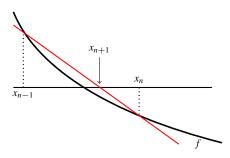
 $x_0$  en  $x_1$  'willekeurig'; dan voor n = 1, 2, ...

$$x_{n+1} = x_n - \frac{x_n - x_{n-1}}{f(x_n) - f(x_{n-1})} f(x_n).$$

# Afleiding Iteratieformule I

#### Geometrisch:

- $ightharpoonup x_{n+1}$  is snijpunt van de (secant) lijn door  $(x_{n-1},f(x_{n-1}))$  en  $(x_n,f(x_n))$  met x-as.
- Werk uit met calculus.



# Afleiding Iteratieformule II

Analytisch.

Benader de differentiaal in Newton's iteratieformule door een differentieverschil.

NB: tekens  $van f(x_{n-1})$  en  $f(x_n)$  hoeven niet veschillend te zijn.

Dwz  $f(x_{n-1})f(x_n)>0$  is mogelijk (zie bv de volgende iteratie van de illustratie vorige slide).

## Het Goede Nieuws over Secant Methode

#### Stelling

 $\operatorname{\sf Zij} f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  waarvoor

- r is een nulpunt, dwz g(r) = 0;
- ightharpoonup f is continu differentieerbaar in omgeving van r;
- $f'(x) \neq 0$ ;
- ightharpoonup f''' bestaat in omgeving van r.

Construeer de rij  $(x_n)_n$  volgens de secant iteratieformule.

Dan zijn er  $\delta > 0$  en  $C < \infty$  zodat als  $|x_0 - r| \le \delta$  en  $|x_1 - r| \le \delta$ , geldt

- $ightharpoonup \lim_{n\to\infty} x_n = r,$
- ightharpoonup voor alle n:  $|e_n| = |x_n r| < \delta$ ,
- ▶ voor alle n:  $|e_{n+1}| \le C|e_n|^{\alpha}$ ,
- waar  $\alpha = \frac{1}{2}(1+\sqrt{5}) \approx 1.62$  de gulden snede ratio.

Bewijs: niet in dit college.

#### Discussie Secant Methode

#### Voordelen:

- Als convergentie, dan superlineair;
- ► Foutschatting mogelijk:  $e_n \approx x_n x_{n+1}$  analoog Newton;
- ► Alleen expressie van de functie nodig (niet die van de afgeleide);
- ▶ In volgende iteratie is slechts één functie-evaluatie nodig;
- ► Twee startwaarden nodig zonder restrictie (maar zie bij nadelen);

#### Nadelen:

- Geen inklemming;
- Geen gegarandeerde convergentie: hangt van startwaarden af;

## Illustratie Newton en Secant

$$\sqrt{2} = 1.414213562373095 \cdots$$
 is nulpunt van  $f(x) := x^2 - 2$ .

Newton:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{x_n^2 - 2}{2x_n} = \frac{1}{2}x_n + \frac{1}{x_n}.$$

Secant:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{x_n - x_{n-1}}{x_n^2 - x_{n-1}^2} (x_n^2 - 2) = x_n - \frac{x_n^2 - 2}{x_n + x_{n-1}}.$$

#### Numerieke Resultaten

Achtereenvolgende benaderingen bij dezelfde start.

De onderstreepte cijfers zijn correct.

Newton convergeert kwadratisch: verdubbeling aantal correcte decimalen per iteratie!

n	Newton	secant	
0	25.0000000000000000	25.0000000000000000	
1	12.53999999999999	12.53999999999999	
2	6.349744816586922	8.404368673415025	
3	3.332359052069724	5.127429947360361	
4	1.966267236985128	3.332359052069725	
5	<u>1.4</u> 91711486846459	2.256136364657026	
6	<u>1.41</u> 6226662208632	1.703187661025851	
7	<u>1.41421</u> 4993136636	<u>1.4</u> 75661900863967	
8	<u>1.414213562373</u> 819	<u>1.41</u> 9799538646396	
9	1.414213562373095	<u>1.414</u> 332109612634	
10	1.414213562373095	1.414213796025638	

# Fouten bij Newton Methode

Illustratie van  $e_n \approx x_n - x_{n+1}$  en van  $|e_n| \approx C|e_{n-1}|^2$ .

n	fout $e_n$	$x_n - x_{n+1}$	$ e_{n}/e_{n-1}^{2} $
0	2.3586e+001	1.2460e+001	
1	1.1126e+001	6.1903e+000	0.020000
2	4.9355e+000	3.0174e+000	0.039872
3	1.9181e+000	1.3661e+000	0.078743
4	5.5205e-001	4.7456e-001	0.150044
5	7.7498e-002	7.5485e-002	0.254289
6	2.0131e-003	2.0117e-003	0.335185
7	1.4308e-006	1.4308e-006	0.353051
8	7.2364e-013	7.2387e-013	0.353500
9	-2.2204e-016	-2.2204e-016	
10	-0.0000e+000	2.2204e-016	

# Fouten bij Secant Methode

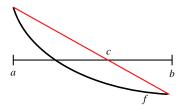
Illustratie van  $e_n \approx x_n - x_{n+1}$  en van  $|e_n| \approx C|e_{n-1}|^{\alpha}$ .

n	fout $e_n$	$x_n - x_{n+1}$	$ e_n/e_{n-1}^{\alpha} $
0	2.3586e+001	1.2460e+001	
1	1.1126e+001	4.1356e+000	0.066886
2	6.9902e+000	3.2769e+000	0.141739
3	3.7132e+000	1.7951e+000	0.159714
4	1.9181e+000	1.0762e+000	0.229618
5	8.4192e-001	5.5295e-001	0.293468
6	2.8897e-001	2.2753e-001	0.381743
7	6.1448e-002	5.5862e-002	0.457993
8	5.5860e-003	5.4674e-003	0.509719
9	1.1855e-004	1.1831e-004	0.523795
10	2.3365e-007	2.3364e-007	0.526196

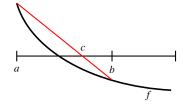
# False Position Methode (Regula Falsi)

## Illustratie

Combineert secant methode met een inklemming à la bisectie.



Eerste iteratie.



Tweede iteratie.

# Algoritme False Position

- 1. Uitgangspunt: a < b en f(a)f(b) < 0;
- 2. Bepaal het snijpunt c van de (secant) lijn door (a, f(a)) en (b, f(b)) met de x-as:

$$c = \frac{af(b) - bf(a)}{f(b) - f(a)}.$$

- 3. Als f(a)f(c) < 0:
  - $\rightarrow$  Er is een nulpunt in (a, c).
  - $\rightarrow$  Zet b = c en herhaal vanaf 1.

Anders (dwz f(c)f(b) < 0):

- $\rightarrow$  Er is een nulpunt in (c, b).
- $\rightarrow$  Zet a=c en herhaal vanaf 1.
- 4. Stop als minstens een van de volgende:
  - $\rightarrow$   $b-a < \epsilon$  (zelf gekozen);
  - $\rightarrow$   $|f(c)| < \epsilon$  (zelf gekozen);
  - Aantal iteraties > M (zelf gekozen).

#### Discussie False Position

#### Voordelen:

- Inklemming van nulpunt;
- Gegarandeerde convergentie;
- Alleen expressie van de functie nodig (niet die van de afgeleide);
- ► In volgende iteratie is slechts één nieuwe functie-evaluatie nodig;

#### Nadelen:

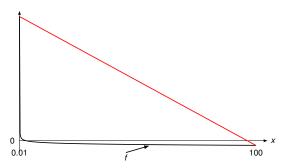
- ► Geen controle over inklemmingsinterval;
- Geen foutschatting mogelijk;
- ▶ Twee startwaarden nodig die voldoen aan f(a)f(b) < 0;
- ► Lineaire convergentie (zie slide 18 en boek pag 120);

#### Bisectie versus False Position

Zij

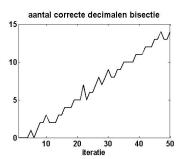
$$f(x) = \frac{1}{x} - \log x + \log 2, \quad x > 0.$$

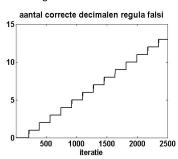
Deze functie heeft één nulpunt r in [0.01, 100].



# Bisectie versus False Position (vervolg)

- ▶ We beschouwen de bisectiemethode en de false posion methode om r te benaderen door een rij  $(x_n)_{n=0}^{\infty}$ .
- ► Zie onderstaande grafieken.
- Verklaar de langzamere maar monotone convergentie van de methode van false position.
- ▶ Waarom hoeft bisectie niet monotoon te convergeren?





# Modificatie van False Position Methode

- Als in de false position methode een eindpunt voor een tweede keer niet zou veranderen, dan wordt de f waarde in dat punt gehalveerd;
- ► Heet ook wel de Illinois methode:
- ► Voordelen: inklemming en superlineaire convergentie

$$|e_{n+1}| \approx C|e_n|^{1.44}$$

## Resultaten Illinois Methode

#### Voorbeeld van slide 44:

n	$x_n$	fout $e_n$	$x_n - x_{n+1}$	$ e_n/e_{n-1}^{1.44} $
1	96.427087324236155	9.3584e+001	3.4139e+000	
2	93.013146539840818	9.0170e+001	6.3050e+000	0.130777
3	86.708135877284860	8.3865e+001	1.0830e+001	0.128319
4	75.877896034939525	7.3035e+001	1.6375e+001	0.124043
5	59.502996070464718	5.6660e+001	2.0172e+001	0.117434
6	39.331425560907959	3.6488e+001	1.8599e+001	0.109003
7	20.732213136355625	1.7889e+001	1.2059e+001	0.100713
8	8.672980740925043	5.8299e+000	5.3855e+000	0.091608
9	3.287463056474262	4.4440e-001	1.0459e+000	0.035093
10	<u>2</u> .241552587828692	-6.0151e-001	-6.6176e-001	1.933935
11	2.903311464733327	6.0252e-002	5.1914e-002	0.125274
12	2.851397189362043	8.3373e-003	1.4193e-002	0.476290
13	2.837203797826053	-5.8561e-003	-5.8669e-003	5.772030
14	2.843070690940083	1.0819e-005	1.0805e-005	0.017735
15	2.843059885813215	1.4047e-008	2.8057e-008	0.198767
16	2.843059857755793	-1.4010e-008	-1.4010e-008	
17	2.843059871766233	-4.4409e-016	-4.4409e-016	

# Stelsels van Niet-lineaire Vergelijkingen

#### **Probleemschets**

- ▶ Gegeven  $F : \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$  met n > 1.
- Los op

$$F(x)=0.$$

- ▶ Beperking: m = n, dwz, evenveel vergelijkingen als variabelen.
- ▶ Bijvoorbeeld m = n = 3 en

$$f_1(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 x_3 - 2x_1 x_3^3 - x_2 + 0.5 = 0$$

$$f_2(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 + 4x_2^2 - 5x_2 x_3 + 6 = 0$$

$$f_3(x_1, x_2, x_3) = x_2 x_3 + x_1^2 x_2^2 + 8x_1 x_2 x_3 - 12 = 0$$

► Newton's methode kan hier toegepast worden, de multi-dimensionale generalizatie. Zie boek, pg 132-134, en zie college 2 van OR 1.

# **MATLAB**

#### Beschikbare Functies

- ▶ fzero: nulpunt van continue univariate functie
- ▶ fsolve: oplossing van een stelsel (niet-lineaire) vergelijkingen

Codes zijn combinaties van geavanceerde algoritmes. Bv, fzero combineert bisectie, secant en invers kwadratische interpolatie (niet behandeld).

Zie de code van deze Matlab procedures door in het commando scherm te tikken type fzero respectievelijk type fsolve

Voorbeeld van fsolve: beschouw de  $F: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  op slide 49.

```
function nonlineasyb
   start:
   function start
      x0 = [0;0;0]; % gok een oplossing
      x = fsolve(@(x)F(x).x0):
      fprintf('gevonden nulpunt x = \n');
      fprintf('%f\n',x);
      fprintf(' \nF(x) = \n');
      fprintf('%e\n', F(x));
   end
   function v = F(x)
      y = zeros(3,1); % kolomvector
      v(1) = x(1)^2 * x(3) - 2*x(1)*x(3)^3 ...
                 - x(2) + 0.5:
      v(2) = x(1)^2 + 4*x(2)^2 - 5*x(2)*x(3) + 6;
      v(3) = x(2) * x(3) + x(1)^2 * x(2)^2 ...
                 + 8*x(1)*x(2)*x(3) - 12;
   end
end
```

# Output

```
gevonden nulpunt x = -0.035603
4.408004
3.798693
F(x) = 1.855893e-11
1.492140e-12
-1.246292e-11
```

# Maar Let Op

- ▶ Veronderstel  $|f'(r)| \approx 0$  in het nulpunt r.
- ▶ Oftewel, de functie is bijna vlak in de buurt van nulpunt.
- ▶ Stopcriterium  $|f'(x)| < \epsilon$  kan grote relatieve fout geven.
- ▶ Voorbeeld:  $f(x) = x^3 + \delta x$  met  $\delta = 10^{-8}$ , met nulpunt r = 0.
- ▶ Wegens stopcriterium  $|f(x)| < 10^{-10}$  stoppen by de bisectie en Newton procedures 'te vroeg'.

```
bisectie met start in [-0.2,0.5] newton met start in 0.5 gevonden nulpunt x=-0.000391 gevonden nulpunt x=0.000330 functiewaarde in x=-6.351089e-11 functiewaarde in x=3.938954e-11 aantal iteraties =8 aantal iteraties =19
```

▶ Idem meerdimensionaal als  $|\nabla F(r)| \approx 0$ .