

1 Dunkle Zeit

1. **Vier Dorfbewohner** erschaffen
 - $\boxed{H} - \boxed{A} - \boxed{A} - \boxed{A} - \boxed{A}$ $4 \times 25s$ 50N
2. **Zwei Häuser** bauen
 - (a) Alle drei Dorfbewohner auswählen
 - (b) $\boxed{A} - \boxed{Q}$ $2 \times 25H$
 - (c) Dorfbewohner zum Schafe schlachten schicken
3. **Scout verwenden** um Schafe und Rohstoffe zu finden und Karte zu erkunden
 - (a) Scout mit $\boxed{,}$ auswählen
 - (b) Scout mit $\boxed{Strg} + \boxed{1}$ auf Shortcut $\boxed{1}$ legen
 - (c) Scout mit $\boxed{1}$ auswählen und Karte erforschen
4. **Zwei Schafe zum Dorfzentrum** schicken und eins schlachten, restliche Schafe in die Nähe schicken
5. Wenn ein Schaf geschlachtet ist, **neues Schaf zum Dorfzentrum** schicken bis sechs Dorfbewohner Schafe schlachten
6. **Drei Dorfbewohner** zum schlachten erschaffen
 - (a) $\boxed{H} - \boxed{A}$ $3 \times 25s$ 50N
 - (b) Sammelpunkt beim Schaf
7. Mit dem siebten Dorfbewohner **Holzfällerlager** bauen und Holz fällen
 - (a) Dorfbewohner auswählen
 - (b) $\boxed{A} - \boxed{R}$ 100H
8. **Zwei Dorfbewohner** erschaffen und zum Holzfällerlager schicken
 - (a) $\boxed{H} - \boxed{A}$ $2 \times 25s$ 50N
 - (b) Sammelpunkt im Wald beim Holzfällerlager
9. **Loom** im Dorfzentrum erforschen: \boxed{H} 25s 50G
10. **Dorfbewohner** erschaffen und Schwein anlocken und schlachten
 - (a) $\boxed{H} - \boxed{A}$ 25s 50N
 - (b) Dorfbewohner auswählen
 - (c) Bären zwei mal anschießen
 - (d) \boxed{G} – Dorfbewohner mit Linksklick im Dorfzentrum in Garnison legen
 - (e) Schwein mit sechs Dorfbewohner (bei den Schafen) erlegen und schlachten
 - (f) Dorfbewohner in Garnison zum schlachten schicken: $\boxed{H} - \boxed{G}$
11. **Haus** bauen mit Holzfäller
 - (a) Holzfäller auswählen
 - (b) $\boxed{A} - \boxed{Q}$ 25H
 - (c) Dorfbewohner wieder zum Holz fällen schicken
12. **Zehn Dorfbewohner** erschaffen und Nahrung sammeln
 - $\boxed{H} - \boxed{A}$ $10 \times 25s$ 50N
 - Je vier Dorfbewohner können ein Reh schlachten
 - Sträucher sind eine langsame Nahrungsquelle
13. Mit Dorfbewohner **A Haus** bauen
 - (a) Ersten neuen Dorfbewohner **A** auswählen
 - (b) $\boxed{A} - \boxed{Q}$ 25H
14. Wenn alle Tiere geschlachtet sind
 - (a) **Vier Jäger** zum Bäume fällen im Wald beim Holzfällerlager schicken
 - (b) **Alle restlichen Jäger** zum Sträucher sammeln schicken, **Mühle** bauen: $\boxed{A} - \boxed{W}$ 100H
 - (c) wenn nötig **Felder** bauen: $\boxed{A} - \boxed{A}$ je 60H
15. Bis zu fünf weitere **Dorfbewohner** erschaffen und Holz sammeln
 - (a) $\boxed{H} - \boxed{A}$ $5 \times 25s$ 50N
 - (b) Sammelpunkt im Wald beim Holzfällerlager
16. **Haus** bauen
 - (a) Dorfbewohner **A** auswählen: $\boxed{.}$
 - (b) $\boxed{A} - \boxed{Q}$ 25H
 - (c) Dorfbewohner zum Bäume fällen in den Wald beim Holzfällerlager schicken
17. In **Feudalzeit** voranschreiten
 - \boxed{H} – Feudalzeit erforschen 130s 500N
18. **Drei oder vier Häuser** bauen
 - (a) Holzfäller auswählen
 - (b) $\boxed{A} - \boxed{Q}$ $4 \times 25H$
 - (c) Dorfbewohner wieder zum Bäume fällen in den Wald beim Holzfällerlager schicken
19. **Kaserne** bauen (ggf. in der Nähe des gegnerischen Lagers)
 - (a) Holzfäller auswählen
 - (b) $\boxed{S} - \boxed{Q}$ 175H
 - (c) Dorfbewohner wieder zum Bäume fällen in den Wald beim Holzfällerlager schicken

2 Feudalzeit

1. **Double Bit Axe** erforschen: $\boxed{Strg} + \boxed{Z}$ 50H 100N
2. **Fünf Dorfbewohner** erschaffen und Nahrung und Gold sammeln
 - (a) $\boxed{H} - \boxed{A}$ $5 \times 25s$ 50N
 - (b) Sammelpunkt beim Gold

- (c) **Ersten Dorfbewohner** zum Nahrung sammeln schicken
 - (d) **Zweiten Dorfbewohner** auswählen
 - (e) **Minenlager** errichten: **A** – **E** 100H
3. **Bogenschießanlage** mit Holzfäller bauen
- (a) Holzfäller auswählen
 - (b) **S** – **W** 175H
 - (c) Dorfbewohner wieder zum Holz fällen schicken
4. **Stall** mit Holzfäller bauen
- (a) Holzfäller auswählen
 - (b) **S** – **E** 175H
 - (c) Dorfbewohner wieder zum Holz fällen schicken
5. **Schmiede** mit Holzfäller bauen
- (a) Holzfäller auswählen
 - (b) **A** – **S** 150H
 - (c) Dorfbewohner wieder zum Holz fällen schicken
6. **Fünf Dorfbewohner** erschaffen und Nahrung und Holz sammeln
- (a) **H** – **A** 5 × 25s 50N
 - (b) Sammelpunkt im Wald beim Holzfällerlager
 - (c) **Ersten Dorfbewohner** zum Nahrung sammeln schicken
7. **Wheelbarrow** erforschen: **H** 75s 50H 175N
8. **Häuser** bauen: **A** – **E** je 25H
9. **Felder** erneuern: **Strg** + **I** – **F** je 60H
10. Einige **Militias** in der Kaserne erschaffen
- **Strg** + **B** – **A** je 21s 60N 20G
11. Einige **Skirmisher** im Bogenschießstand erschaffen
- **Strg** + **A** – **S** je 22s 35H 25N
12. **Wachturm** in der Nähe des gegnerischen Holzfällerlagers errichten
- **S** – **F** 25H 125S
13. Stein abbauen
- **Minenlager** errichten **A** – **E** 100H
14. **Horse Collar** erforschen: **Strg** + **I** 75H 75N
15. Von jetzt an durchgehend
- **Dorfbewohner** erschaffen: **H** – **A** je 50N
 - **Häuser** bauen: **.** – **A** – **E** je 25H
 - **Gold** abbauen
 - **Stein** abbauen
 - **Felder** anlegen: **.** – **A** – **A** je 60H
 - **Felder** erneuern: **Strg** + **I** – **F** je 60H

- **Schmiede** nutzen: **Strg** + **S**
 - *Fletching* erforschen 100H 50G
 - *Forging* erforschen 150N
- **Militäreinheiten** erschaffen und ins gegnerische Lager schicken

16. In **Ritterzeit** voranschreiten: **H** 150s 800N 200G
17. **Gold Mining** erforschen: **Strg** + **G** 100N 75H
18. **Stone Mining** erforschen: **Strg** + **G** 100N 75H

3 Ritterzeit

- Strategie auf **Zivilisation** ausrichten
- **Zweites Dorfzentrum** errichten 275H 100S
- **Burg** errichten: **S** – **C** 650S
- **Ritter** erschaffen: **Strg** + **L** – **S** je 60N 75G
- **Kloster** errichten: **A** – **F** 175H
 - (a) Mönche ausbilden: **Strg** + **M** – **W** je 100G
 - (b) Reliquien zum Kloster bringen
- **Universität** errichten: **A** – **G** 200H
- **Waffenschmiede** errichten: **S** – **R** 200H
- Bei über 60 Dorfbewohnern
 - *Hand Cart* erforschen: **H** 200H 300N
 - *Bow Saw* erforschen: **Strg** + **Z** 100H 150N
 - *Heavy Plow* erforschen: **Strg** + **I** 125H 125N
- **Marktkarren** zum verbündeten Marktplatz schicken
 - (a) **Strg** + **M** – **A** je 100H 50G
 - (b) Sammelpunkt beim verbündeten Marktplatz
- **Imperialzeit**: **H** 190s 1000N 800G

4 Imperialzeit

- **Chemistry** erforschen: **Strg** + **U** 300N 200G
- **Katapult** erschaffen: **Strg** + **V** – **S** je 200H 200G
- **Onager** erschaffen: **Strg** + **K** – **S** je 160H 135G

Multiplayer Tastenkürzel

Aktion	Tastenkürzel
Signal auf Minimap:	Alt + F
Gegner gesichtet:	↵ – 16 – ↵
Jetzt angreifen :	↵ – 31 – ↵
Marine aufbauen:	↵ – 34 – ↵
Benötige Nahrung :	↵ – 3 – ↵
Benötige Holz :	↵ – 4 – ↵
Benötige Gold :	↵ – 5 – ↵
Benötige Stein :	↵ – 6 – ↵