

# Tamed Souls

Un joc de plataformes 2D amb esperit souls-like

Jan Moros Esteban

[jan.moros@e-campus.uab.cat](mailto:jan.moros@e-campus.uab.cat)

Tutor: Jorge Bernal del Nozal



Universitat Autònoma  
de Barcelona

16 de Febrer, 2021

# Índex

1 Introducció

2 Desenvolupament

3 Resultats

4 Conclusions

# Introducció

- Història
- 5 masmorres
- Visió original en dues parts
- *Action-Platformer*





# Dead Cells



# Blasphemous

11211210409300

Megaman

## Objectiu Principal

Desenvolupament d'un videojoc jugable, divertit i diferent a cada partida.

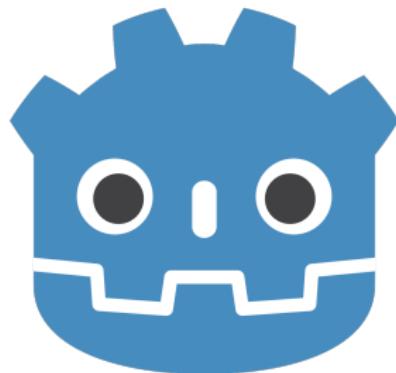
## Objectius Específics

- Algorisme procedimental generador de nivells.
- Agent intel·ligent per als enemics.
- Integració dels dos mòduls en un videojoc amb un objectiu clar i assolible.

# DESENVOLUPAMENT

# Desenvolupament

- ① Generació del món
- ② Personatge
- ③ Enemics
- ④ Combat
- ⑤ Altres elements
- ⑥ Boss



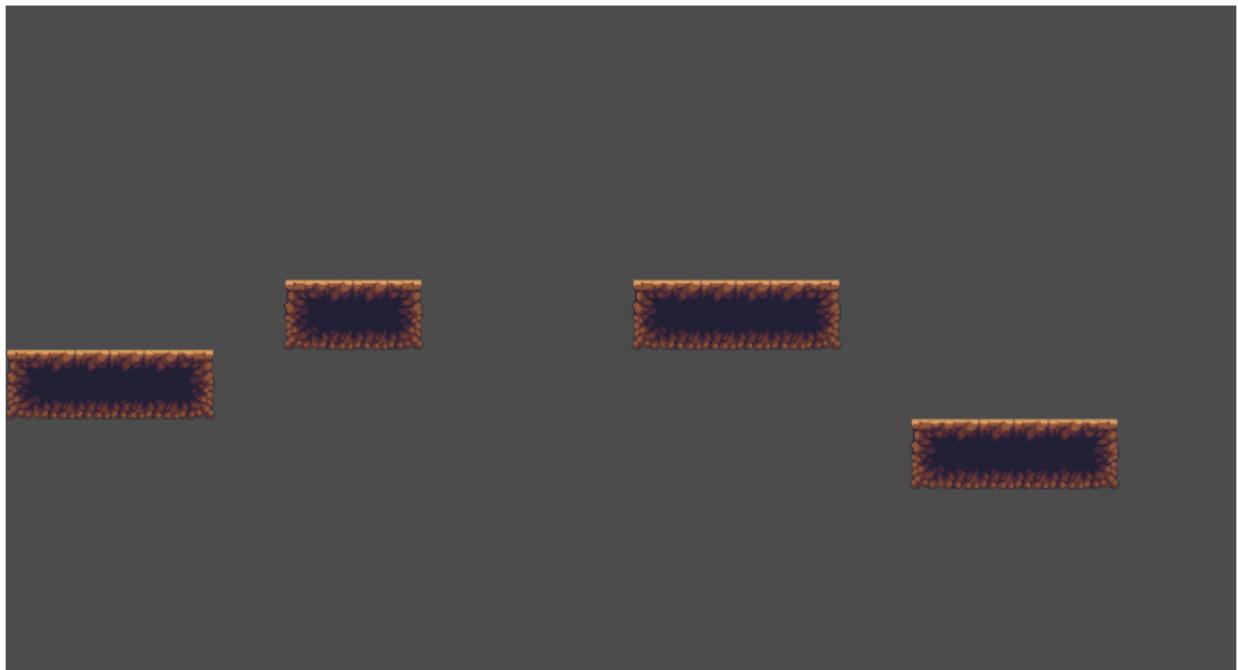
# Generació del món

- Algorisme Caminador
- Generació del terra
- Generació del sostre
- Distribució dels elements



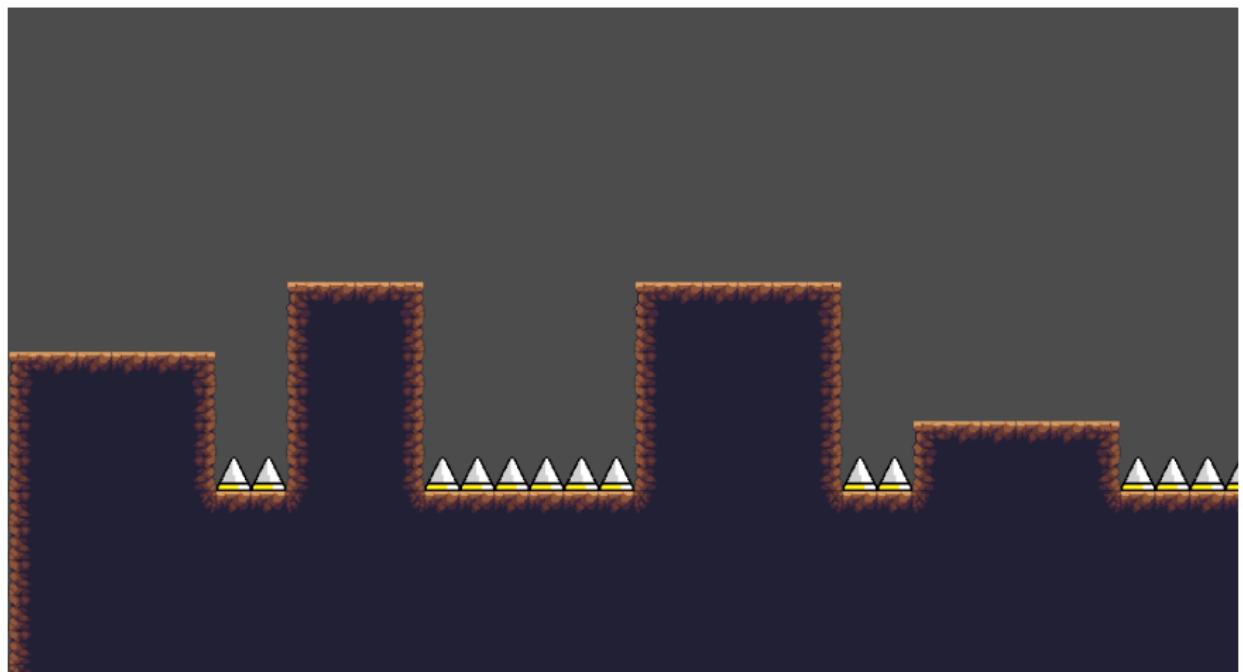
# Generació del món

## Algorisme Caminador



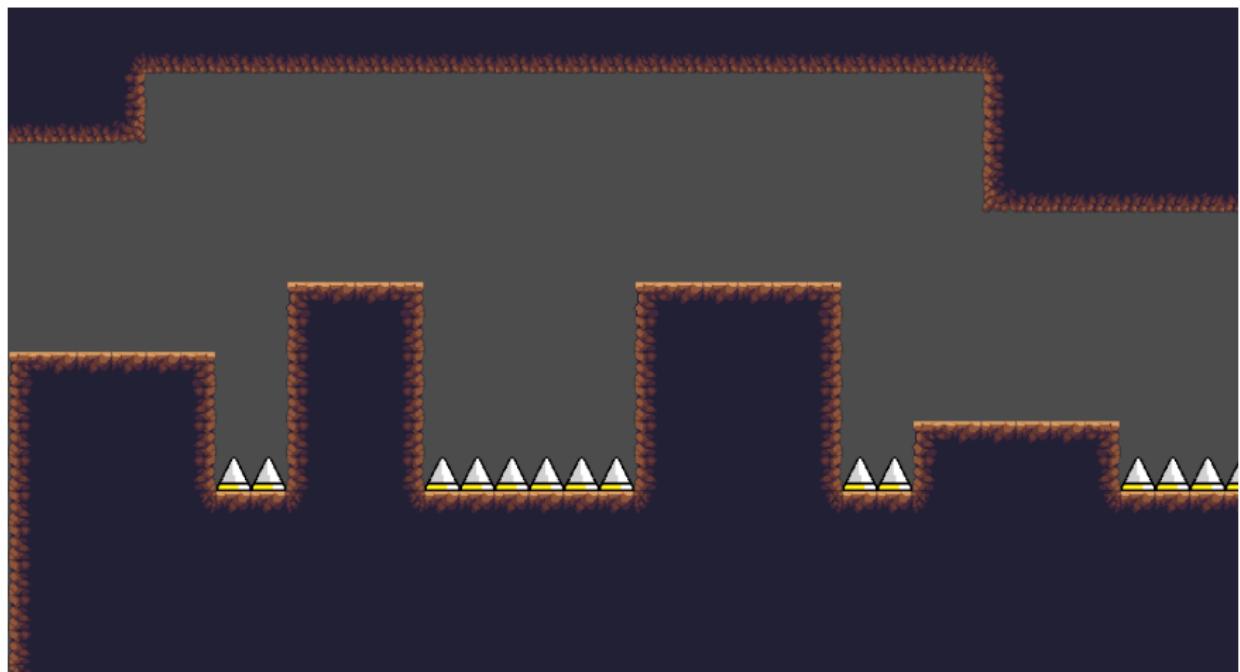
# Generació del món

## Generació del terra



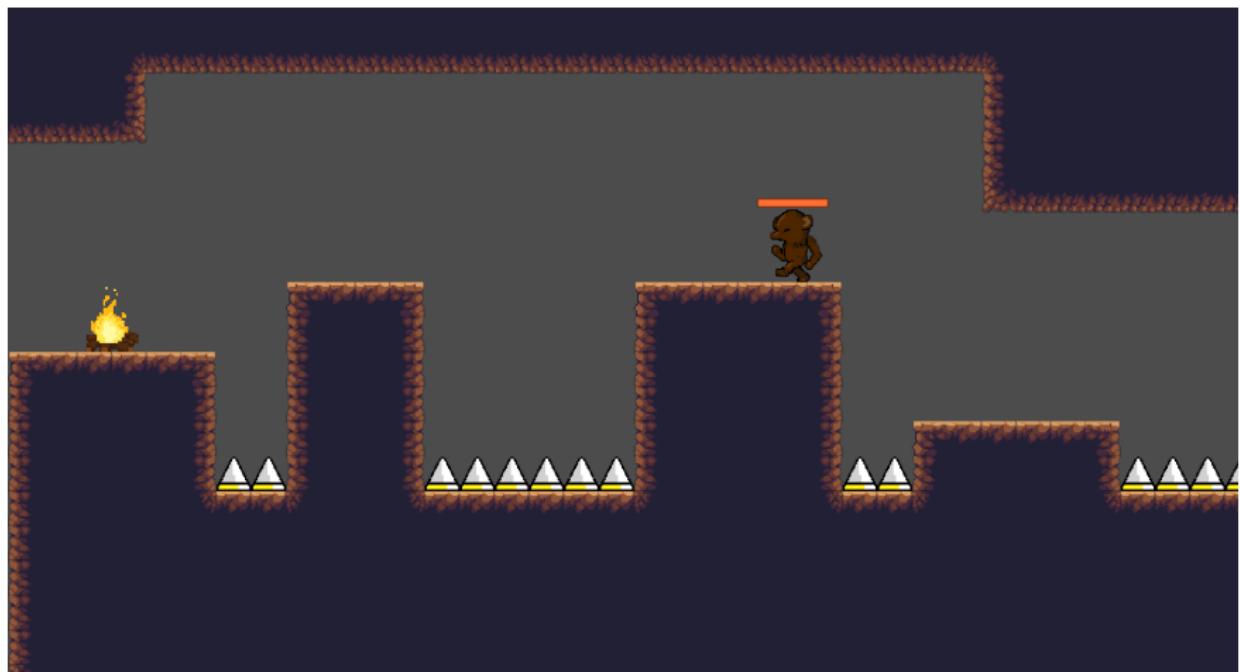
# Generació del món

## Generació del sostre



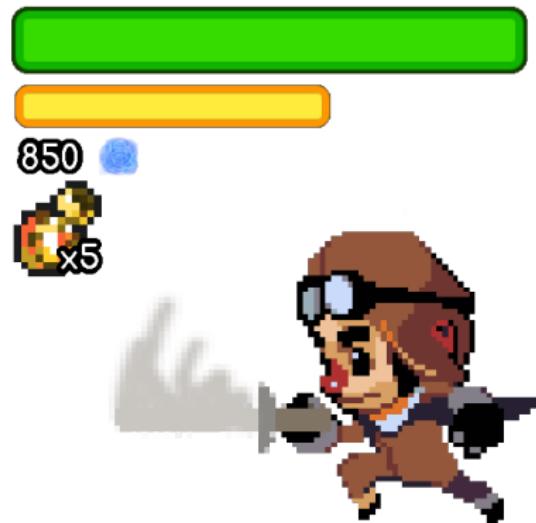
# Generació del món

## Distribució dels elements



# Personatge

- Moviment
- HP, Estamina, Estus
- Ànimes
- 3 modes d'atac



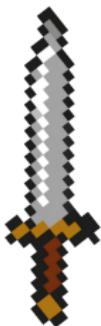
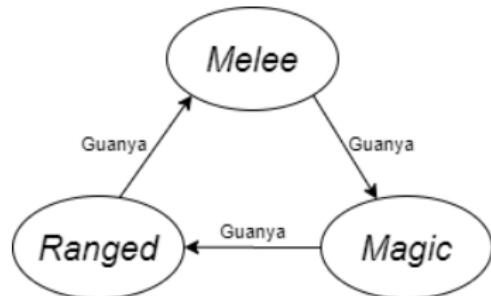
# Enemies

- HP, Estamina
- 3 nivells



# Combat

- 3 Modes d'atac
- Pedra-Paper-Tisores



# Combat: Comportament dels Enemics

- Patrulla
- Con de visió
- Tria de mode
- Patrons de comportament



# Altres elements

- Fogueres
- Gàbies
- *Scroll* lateral
- Sistema de guardat
- Menús



# Boss

- Canvi de mode en funció dels HP
- Salt
- Llançament de *Minions*
- Invocació de llamps



# Resultats



# Conclusions

- **S'han complert els objectius**
- Joc divertit i desafiant
- Generació procedimental del nivell
- IA dels enemics i del *Boss*

- *Scripting Dinàmic*
- Més varietat d'enemics
- Estètica pròpia
- Completar el joc



# Tamed Souls

Un joc de plataformes 2D amb esperit souls-like

Jan Moros Esteban

[jan.moros@e-campus.uab.cat](mailto:jan.moros@e-campus.uab.cat)

Tutor: Jorge Bernal del Nozal



Universitat Autònoma  
de Barcelona

16 de Febrer, 2021