

Primer Examen Parcial. Simulación

La duración del examen es de 2:30 hrs. Cada problema vale 10 puntos.

No se responden preguntas durante el examen. Si creen que algo está mal, corrijan, si creen que no está claro lo que se pide interpreten y respondan lo más cercano a su conocimiento.

1. Consideren el siguiente modelo:

$$Y \sim \mathbf{Bin}(n, p)$$
$$X|Y = \sum_{i=1}^Y X_i$$

donde $X_i \sim \mathcal{G}(\alpha, \beta)$. Entonces X es una suma aleatoria de variables Gamma. Lo que interesa calcular es $P(X > M)$. En una tarea se dejó un problema muy similar a éste.

- ¿Porqué funciona el siguiente algoritmo: Repetir para $j = 1$ hasta $j = N$ veces los pasos (i) a (iii):
 - i. Genera $Y \sim \mathbf{Bin}(n, p)$. Obtener y
 - ii. Genera y variables Gamma $\mathcal{G}(\alpha, \beta)$ y calcula $X|(Y = y) = \sum_{i=1}^y X_i$. (Si $y = 0$, se considera $X = 0$).
 - iii. Calcula $I_j = I(X|y > M)$.
- Estimar $P(X > M)$ con $\sum_{j=1}^N I_j / N$.
- ¿Difiere si se calcula como usualmente se calcula condicionando $P(X > M) = \sum_{j=0}^n P(X > M|Y = j)P(Y = j)$?

Solución.

El algoritmo funciona porque básicamente se está condicionando como se hace en el segundo punto. El segundo punto es la forma en la que se demuestra el algoritmo, y el primer punto es su implementación. La única diferencia, es que puede ser que al mostrar los valores de Y no se obtengan todos los puntos de la partición, pero mientras más grande es el número de simulaciones, es más probable que se tenga todo el dominio de la función.

□

2. Si $X_i = (9X_{i-1} + 3) \bmod 2^4$ y $Y_i = (5Y_{i-1} + 3) \bmod 2^5$

- Determinar los periodos de X_i y Y_i .
- ¿Cómo se puede construir un generador con periodo mayor que el periodo de cada generador X_i y Y_i ?
- Genera 2 números con el nuevo generador.

Solución.

- En los dos casos hay que verificar utilizando el teorema de Hull y Dobell.
 - En el primer glc, $m = 16$, $c = 3$ y $a = 9$. Entonces (i) 16 y 3 son primos relativos, (ii) El único divisor primo de m es $q = 2$ y 2 divide a $a - 1 = 8$ y (iii) 4 a m y divide a 8. Entonces el periodo es 16.
 - En el segundo glc, $m = 32$, $c = 3$ y $a = 5$. Entonces (i) 32 y 3 son primos relativos, (ii) El único divisor de m es $q = 2$ y 2 divide a $a - 1 = 4$ y (iii) 4 divide a m y a $a - 1$. Tiene periodo completo igual a 32.
- Para construir un generador de periodo mayor se puede utilizar el teorema para el generador con ciclo ampliado, tomando $u_1 + u_2 - [u_1 + u_2]$ que tendrá ciclo de periodo el mínimo común múltiplo de 16 y 32. Para obtener uno mayor, podemos tomar al generador Y_i pero reemplazando m por $2^6 = 64$ para obtener $Z_i = (5Z_{i-1} + 3) \bmod 64$. Entonces Z_i o el generador combinado que toma X_i y Z_i tendrá periodo 64.
- Tomado el nuevo generador a Z_i , tomando $Z_0 = 3$, por ejemplo: $Z_1 = (5 * 3 + 3) \bmod 64 = 18$ y $Z_2 = (5 * 18 + 3) \bmod 64 = 29$ Entonces $u_1 = 18/64 = 0.28125$ y $u_2 = 29/64 = 0.453125$.

□

3. ¿Qué problema(s) tiene el generador RANDU?

Solución.

El generador RANDU muestra algunos de los siguientes problemas:

- Falla algunas de las pruebas más comunes de aleatoriedad.
- Los puntos del generador caen sobre exactamente 15 hiperplanos cuando se grafican en el espacio (u_i, u_{i-1}, u_{i-2}) mostrando una fuerte correlación lineal en tres dimensiones, y por lo tanto fallando independencia.

□

4. Con 10,000 números que se suponen aleatorios, se obtuvo la siguiente tabla de frecuencias:

Intervalo	[0,0,1)	[0,1,0.2)	[0,2,0.3)	[0,3,0.4)	[0,4,0.5)	[0,5,0.6)	[0,6,0.7)	[0,7,0.8)	[0,8,0.9)	[0,9,1]
Frecuencia	1023	1104	994	993	1072	930	1104	969	961	850

Usando el hecho de que $\sqrt{2\chi^2_{(m)}} \rightarrow \mathcal{N}(\sqrt{2m-1}, 1)$ obtener una conclusión para la prueba de hipótesis H_0 de que la muestra proviene es una muestra aleatoria $\mathcal{U}(0, 1)$ vs. la alternativa H_a : de que la muestra no es uniforme.

Solución.

La estadística es

$$\begin{aligned} x^2 &= \frac{(1023 - 1000)^2}{1000} + \frac{(1104 - 1000)^2}{1000} + \frac{(994 - 1000)^2}{1000} + \dots + \frac{(961 - 1000)^2}{1000} + \frac{(850 - 1000)^2}{1000} \\ &= 57.312 \end{aligned}$$

x^2 tiene una distribución ji-cuadrada con $10 - 1 = 9 = m$ grados de libertad. De acuerdo a la aproximación normal $\sqrt{2 \times 57.312} = \sqrt{114.624} = 10.70626 \sim \mathcal{N}(4.12, 1)$ o $z = 10.70626 - 4.12 = 6.58626 \sim \mathcal{N}(0, 1)$ El p-value de este valor tan grande es 0. Por lo tanto, se rechaza la hipótesis nula de uniformidad.

□

5. Usando el Teorema de la transformación inversa, obtener una muestra de tamaño 2 de una variable aleatoria Weibull(2,2) dada por:

$$X \sim Weibull(\alpha, \lambda) \text{ si } f(x) = \alpha \lambda^\alpha x^{\alpha-1} e^{-(\lambda x)^\alpha} I_{(0, \infty)}^{(x)}$$

Solución.

La función de distribución es directa, $F(x) = 1 - e^{-(\lambda x)^\alpha}$, por lo que resolviendo la ecuación $u = 1 - e^{-(\lambda x)^\alpha}$ para x : $x = \frac{1}{\lambda} (-\log(1 - u))^{1/\alpha}$. Entonces, tomando cualesquiera dos números uniformes (por ejemplo tomados de la calculadora con la tecla RND: $u_1 = 0.6173115$ y $u_2 = 0.4169844$, así que $x_1 = 0.4900342$ y $x_2 = 0.3672674$.

□

6. Consideren la siguiente sucesión de números:

0.134, 0.279, 0.886, 0.197, 0.011, 0.923, 0.990, 0.876

La media de los números es 0.537.

- ¿Cuántas rachas crecientes hay y de qué longitud?
- ¿Cuántas rachas decrecientes hay y de qué longitud?
- ¿Cuántas rachas de números arriba de la media hay y de qué longitud?
- ¿Cuál es la probabilidad de que haya 2 o más rachas de números arriba de la media?

Solución.

- (0.134 0.279 0.886) (0.197) (0.011 0.923 0.990) (0.876). Hay 4 rachas crecientes de longitudes 3,1,3,1.
- (0.134) (0.279) (0.886 0.197 0.011) (0.923) (0.990 0.876). Hay 5 rachas, 3 de longitud 1, una de longitud 3 y una de longitud 2.
- (0.134 0.279) (0.886) (0.197 0.011) (0.923 0.990 0.876). Hay 2 rachas arriba de la media, una de longitud 1 y una de longitud 3. Las otras dos particiones corresponden a rachas por debajo de la media, 2 de longitud 2.
- De acuerdo a lo que vimos en clase, si R_1 son las rachas por arriba de la media (y R_2 las que están por debajo), entonces

$$f_{R_1}(x) = \frac{\binom{3}{x-1} \binom{5}{x}}{\binom{8}{4}} \text{ para } x = 1, 2, 3, 4$$

$$\text{Entonces } P(R_1 \geq 2) = 1 - P(R_1 = 1) = 1 - \frac{\binom{3}{0} \binom{5}{1}}{\binom{8}{4}} = 1 - 5/70 = 0.9285714.$$

□

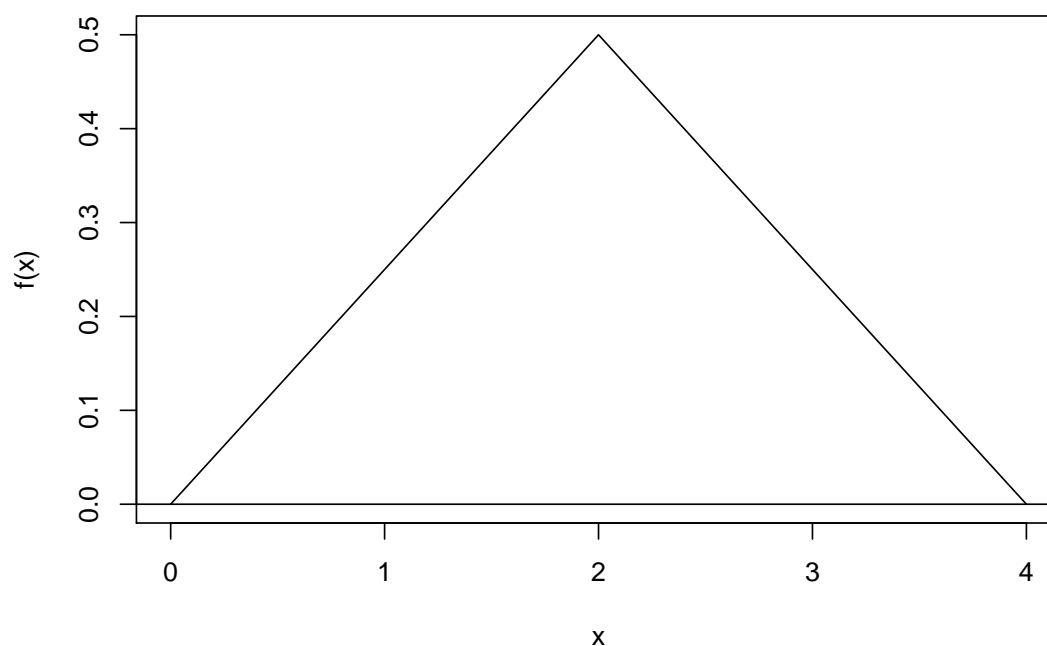
7. Supongan que X tiene densidad en $[0, 4]$ dada por:

$$f(x) = kxI_{[0,2]}^{(x)} + k(4-x)I_{(2,4]}^{(x)}$$

- ¿Cuál es el valor de k ?
- Describan en detalle un algoritmo de Aceptación-Rechazo para generar una muestra de X , dado un generador de números uniformes.

Solución.

- Se puede resolver la integral o ver en la gráfica cuáles son las áreas de los dos triángulos que se forman. En términos de los triángulos, $\text{area} = \frac{(2k)*2}{2} + \frac{(2k)*2}{2} = 1$ o $k = 1/4$.



- Se puede mayorizar la densidad con una uniforme en el intervalo $(0, 4)$. Entonces el algoritmo sería:
 - a) Generar $u_1, u_2 \sim \mathcal{U}(0, 1)$
 - b) Calcular $(x, y) = (4u_1, u_2/4)$.
 - c) Si $u_2/4 \leq f(4u_1)$, aceptar $x = 4u_1$. Si no, repetir el paso (a)

□

8. Consideren números uniformes de 5 dígitos. ¿Cuál es la probabilidad de obtener un número con 3 dígitos iguales a un número y 2 dígitos iguales a otro número?

Solución.

Se pide la probabilidad de un 'full' en una mano similar a la de poquer. Se puede calcular muy fácil razonando de la siguiente manera: El número total de 'manos' de 5 dígitos del total de 10 dígitos es de $10^5 = 100,000$. Los casos posibles suponen que el primer dígito se puede escoger de 10 formas (del 0 al 9) y una vez fijo, dos lugares de la mano quedan fijos con ese mismo número. El siguiente número se puede elegir de los 9 restantes, y luego queda otro lugar que debe ser igual a este número. Por último, se pueden permutar estos dos números diferentes de $\binom{5}{2} = 10$ formas. Entonces

$$P(\text{full}) = \frac{900}{100000} = 0.009$$

□

9. Mencionar 3 de las 5 propiedades que deben cumplir los números pseudoaleatorios para tener calidad suficiente para propósitos de simulación.

Solución.

Aquí listaré las 5 propiedades para poder ver las diferentes combinaciones de respuestas:

- a) Al menos, parecer distribuirse con una distribución dada y mantenerse de manera estable en esa distribución
- b) ser muy rápidos y eficientes de generar
- c) ser capaces de reproducir secuencias más de una vez (reproducibilidad)
- d) poder generar más de una secuencia
- e) tener periodo largo

□

10. Dados los siguientes números normales, con $\mu = 3$ y $\sigma = 1$:

4.59, 4.153, 2.460, 2.732, 2.973

Calcular la función de distribución empírica $F_n(x)$ y calcular $P(F_n(3) \leq 2/5)$.

Solución.

La función de distribución empírica tiene saltos $i/5$ en los puntos dados ordenados de menor a mayor $X_{(i)}$:

x	$F_n(x)$
< 2.46	0
2.46	1/5
2.73	2/5
2.973	3/5
4.153	4/5
≥ 4.53	1

Entonces $P(F_n(3) \leq 2/5) = P(F_n(3) = 1/5) + P(F_n(3) = 2/5) = \binom{5}{1}F(3)(1 - F(3))^4 + \binom{5}{2}F(3)^2(1 - F(3))^3 = \frac{1}{2^5} \left[\binom{5}{1} + \binom{5}{2} \right] = 15/32$, ya que $F(3) = 1/2$.

□
