# Práctica 1.2. TCP y NAT

## **Objetivos**

En esta práctica estudiaremos el funcionamiento del protocolo TCP. Además, veremos algunos parámetros que permiten ajustar el comportamiento de las aplicaciones TCP. Finalmente, se verá cómo configurar NAT con iptables.



Activar el **portapapeles bidireccional** (menú Dispositivos) en las máquinas.

Usar la opción de Virtualbox (menú Ver) para realizar capturas de pantalla.

La contraseña del usuario cursoredes es cursoredes.

## **Contenidos**

Preparación del entorno para la práctica

Estados de una conexión TCP

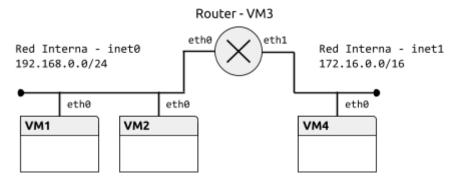
Introducción a la seguridad en el protocolo TCP

Opciones y parámetros TCP

Traducción de direcciones (NAT) y reenvío de puertos (port forwarding)

## Preparación del entorno para la práctica

Configuraremos la topología de red que se muestra en la siguiente figura, igual a la empleada en la práctica anterior.





Antes de crear el entorno **eliminar las máquinas virtuales de ASOR de VirtualBox**, junto con todos sus archivos. Después **importar el servidor** usando /mnt/DiscoVMs/ASOR/ASOR-FE.ova. Finalmente **crear la topología con vtopol**.

El contenido del fichero de configuración de la topología debe ser el siguiente:

```
netprefix inet
machine 1 0 0
machine 2 0 0
machine 3 0 0 1 1
machine 4 0 1
```

Finalmente, configurar la red de todas las máquinas de la red según la siguiente tabla. Después de configurar todas las máquinas, comprobar la conectividad con la orden ping.

Máquina	Dirección IPv4	Comentarios
VM1	192.168.0.1/24	Añadir Router como encaminador por defecto
VM2	192.168.0.2/24	Añadir Router como encaminador por defecto
Router - VM3	192.168.0.3/24 (eth0) 172.16.0.3/16 (eth1)	Activar el <i>forwarding</i> de paquetes
VM4	172.16.0.4/16	Añadir Router como encaminador por defecto

# Estados de una conexión TCP

En esta parte usaremos la herramienta Netcat, que permite leer y escribir en conexiones de red. Netcat es muy útil para investigar y depurar el comportamiento de la red en la capa de transporte, ya que permite especificar un gran número de los parámetros de la conexión. Además para ver el estado de las conexiones de red usaremos el comando ss (similar a netstat, pero más moderno y completo).

**Ejercicio 1.** Consultar las páginas de manual de nc y ss. En particular, consultar las siguientes opciones de ss: -a, -1, -n, -t y -o. Probar algunas de las opciones para ambos programas para familiarizarse con su comportamiento.

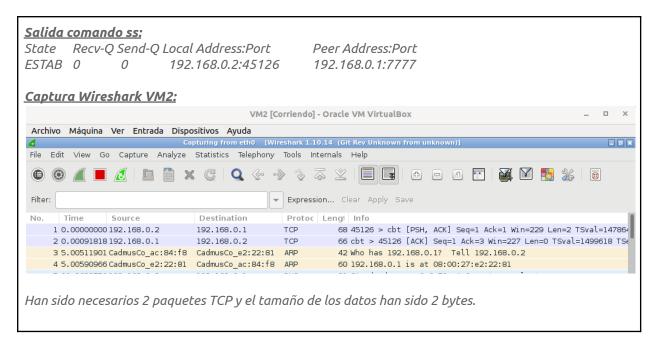
*Ejercicio 2.* (LISTEN) Abrir un servidor TCP en el puerto 7777 en VM1 usando el comando nc -1 7777. Comprobar el estado de la conexión en el servidor con el comando ss -tln. Abrir otro servidor en el puerto 7776 en VM1 usando el comando nc -1 192.168.0.1 7776. Observar la diferencia entre ambos servidores usando ss. Comprobar que no es posible la conexión desde VM1 con localhost como dirección destino usando el comando nc localhost 7776.

Salida comando ss							
State	Recv-Q	Send-Q	Local Address:Po	rt	Peer Address:Port		
LISTEN	0	100	127.0.0.1:25		*:*		
LISTEN	0	10	192.168.0.1:777	76	*:*		
LISTEN	0	10	*:7777	*.*			
LISTEN	0	128	*:111	*.*			
LISTEN	0	128	*:22	*.*			
LISTEN	0	128	127.0.0.1:631		*:*		
LISTEN	0	100	::1:25	*			
LISTEN	0	10	:::7777	*			
LISTEN	0	128	:::111	*			
LISTEN	0	128	:::22	*			
LISTEN	0	128	::1:631	*			

*Ejercicio 3.* (ESTABLISHED) En VM2, iniciar una conexión cliente al primer servidor arrancado en el ejercicio anterior usando el comando nc 192.168.0.1 7777.

- Comprobar el estado de la conexión e identificar los parámetros (dirección IP y puerto) con el comando ss -tn.
- Iniciar una captura con Wireshark. Intercambiar un único carácter con el cliente y observar los mensajes intercambiados (especialmente los números de secuencia, confirmación y flags TCP) y determinar cuántos bytes (y número de mensajes) han sido necesarios.

Adjuntar la salida del comando ss correspondiente a la conexión y una captura de pantalla de Wireshark.



*Ejercicio 4.* (TIME-WAIT) Cerrar la conexión en el cliente (con Ctr1+C) y comprobar el estado de la conexión usando ss -tan. Usar la opción -o de ss para observar el valor del temporizador TIME-WAIT.

```
Adjuntar la salida del comando ss correspondiente a la conexión.
Salida comando ss -tan -o:
State Recv-Q Send-Q Local Address:Port
                                              Peer Address:Port
LISTEN 0
               100
                       127.0.0.1:25
                       *:111
LISTEN 0
               128
                       *:22
LISTEN 0
               128
LISTEN 0
               128
                       127.0.0.1:631
                                               *•*
TIME-WAIT 0
               0
                       192.168.0.2:45128
                                              192.168.0.1:7777
                                                                      timer:(timewait,54sec,0)
LISTEN 0
               100
                       ::1:25
                                      ...*
LISTEN 0
               128
                       :::111
                                      ...*
LISTEN 0
               128
                       :::22
LISTEN 0
                                      ...*
               128
                       ::1:631
```

*Ejercicio 5.* (SYN-SENT y SYN-RECV) El comando iptables permite filtrar paquetes según los flags TCP del segmento con la opción --tcp-flags (consultar la página de manual iptables-extensions). Usando esta opción:

- Fijar una regla en el servidor (VM1) que bloquee un mensaje del acuerdo TCP de forma que el cliente (VM2) se quede en el estado SYN-SENT. Comprobar el resultado con ss -tan en el cliente.
- Borrar la regla anterior y fijar otra en el cliente (VM2) que bloquee un mensaje del acuerdo TCP de forma que el servidor se quede en el estado SYN-RECV. Comprobar el resultado con ss -tan en el servidor. Además, esta regla debe dejar al servidor también en el estado LAST-ACK después de cerrar la conexión en el cliente. Usar la opción -o de ss para determinar cuántas retransmisiones se realizan y con qué frecuencia. Borrar la regla al terminar.

Adjuntar los comandos iptables utilizados y la salida del comando ss correspondiente a las conexiones.

## PRIMERA PARTE

## Regla en servidor (VM1):

sudo iptables -A INPUT -p tcp --tcp-flags SYN SYN -j DROP

## Salida comando en cliente (VM2):

State Reci	v-Q Send-Q	Local Addre	ss:Port	Peer Address:Port
LISTEN 0	100	127.0.0.1:2	25	*•*
LISTEN 0	128	*:111	***	
LISTEN 0	128	*:22	***	
LISTEN 0	128	127.0.0.1:6	531	*•*
SYN-SENT (	) 1	192.168.0.	2:45132	192.168.0.1:7777
LISTEN 0	100	::1:25	*	
LISTEN 0	128	:::111	*	
LISTEN 0	128	:::22	*	
LISTEN 0	128	::1:631	***	

## **SEGUNDA PARTE**

## Regla en cliente (VM2):

sudo iptables -A OUTPUT -p tcp --tcp-flags ALL ACK -j DROP

## Salida comando en servidor al principio (VM1):

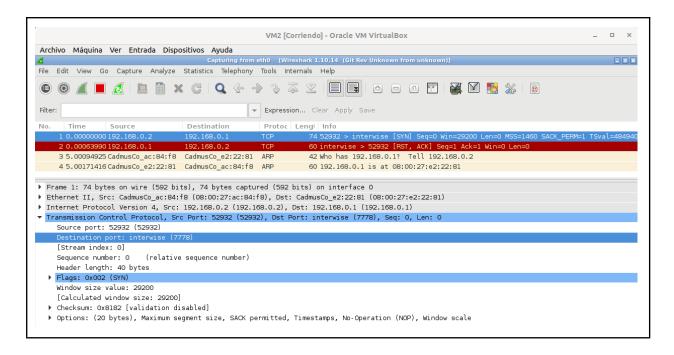
ı	State Recv-0	Q Send-Q	) Local Addres	ss:Port	Peer Address:Port	
ı	LISTEN 0	100	127.0.0.1:2	5	*•*	
ı	LISTEN 0	10	192.168.0.	1:7776	*•*	
ı	LISTEN 0	10	*:7777	*:*	timer:(keepalive,	.175ms,0)
ı	SYN-RECV 0	0	192.168.0.	1:7777	192.168.0.2:45144	timer:(on,575ms,1)
ı	LISTEN 0	128	*:111	*.*		
ı	LISTEN 0	128	*:22	*.*		
	LISTEN 0	128	127.0.0.1:6	31	***	
ı	LISTEN 0	100	::1:25	***		
ı	LISTEN 0	10	:::7777	***		
ı	LISTEN 0	128	:::111	***		
ı	LISTEN 0	128	:::22	***		
	LISTEN 0	128	::1:631	*		

## Salida comando en servidor al finalizar (VM1):

State	Recv-Q	Send-Q	Local Address:Po	rt	Peer Address:Port	
LISTEN	0	100	127.0.0.1:25		*•*	
LISTEN	0	10	192.168.0.1:777	76	*•*	
LISTEN	0	128	*:111	*:*		
LISTEN	0	128	*:22	*:*		
LISTEN	0	128	127.0.0.1:631		*•*	
LAST-AC	CK 0	1	192.168.0.1:777	77	192.168.0.2:45144	timer:(on,40sec,0)
LISTEN	0	100	::1:25	*		
LISTEN	0	128	:::111	*		
LISTEN	0	128	:::22	*		
LISTEN	0	128	::1:631	*		

*Ejercicio 6.* Iniciar una captura con Wireshark. Intentar una conexión a un puerto cerrado del servidor (ej. 7778) y observar los mensajes TCP intercambiados, especialmente los flags TCP.

Adjuntar una captura de pantalla de Wireshark.



## Introducción a la seguridad en el protocolo TCP

Diferentes aspectos del protocolo TCP pueden aprovecharse para comprometer la seguridad del sistema. En este apartado vamos a estudiar dos: ataques DoS basados en TCP SYN *flood* y técnicas de exploración de puertos.

*Ejercicio 7.* El ataque TCP SYN *flood* consiste en saturar un servidor mediante el envío masivo de mensajes SYN.

- (Cliente VM2) Para evitar que el atacante responda con un mensaje RST (que liberaría la conexión), bloquear con iptables los mensajes SYN+ACK del servidor.
- (Cliente VM2) Usar el comando hping3 (estudiar la página de manual) para enviar mensajes SYN al puerto 22 del servidor (ssh) lo más rápido posible (flood).
- (Servidor VM1) Estudiar el comportamiento de la máquina, en términos del número de paquetes recibidos. Comprobar si es posible la conexión al servicio s sh desde Router.

Repetir el ejercicio desactivando el mecanismo SYN *cookies* en el servidor con el comando sysctl (parámetro net.ipv4.tcp\_syncookies).

Adjuntar los comandos iptables y hping3 utilizados. Describir el comportamiento de la máquina con y sin el mecanismo SYN cookies.

## Comando para bloquear mensajes entrantes SYN+ACK en el cliente:

sudo iptables -A INPUT -p tcp --tcp-flags SYN,ACK SYN,ACK -j DROP

## Comando para SYN flood al puerto 22 desde el cliente:

sudo hping3 192.168.0.1 -p 22 --flood -S --syn

#### Mecanismo SYN cookies activado:

Con este mecanismo por defecto, no ha habido ningún problema para intentar conectarse desde el Router (VM3) mediante ssh.

#### Mecanismo SYN cookies desactivado:

Al desactivar este mecanismo con el comando sudo sysctl net.ipv4.tcp\_syncookies=0, al intentar conectarnos mediante ssh, se queda colgado y ni siquiera solicita la contraseña.

**Nota:** Wireshark no debe estar activo cuando se envían paquetes lo más rápido posible (flooding).

**Ejercicio 8.** (Técnica CONNECT) Netcat permite explorar puertos usando la técnica CONNECT que intenta establecer una conexión a un puerto determinado. En función de la respuesta (SYN+ACK o RST), es posible determinar si hay un proceso escuchando.

- (Servidor VM1) Abrir un servidor en el puerto 7777.
- (Cliente VM2) Explorar, de uno en uno, el rango de puertos 7775-7780 usando nc, en este caso usar las opciones de exploración (-z) y de salida detallada (-v).
- Con ayuda de Wireshark, observar los paquetes intercambiados.

Adjuntar los comandos nc utilizados y su salida.

[cursoredes@localhost ~]\$ nc -z -v 192.168.0.1 7775

Ncat: Version 7.50 (https://nmap.org/ncat)

Ncat: Connection refused.

[cursoredes@localhost ~]\$ nc -z -v 192.168.0.1 7776

Ncat: Version 7.50 (https://nmap.org/ncat)

Ncat: Connection refused.

[cursoredes@localhost ~]\$ nc -z -v 192.168.0.1 7777

Ncat: Version 7.50 (https://nmap.org/ncat)

Ncat: Connected to 192.168.0.1:7777.

Ncat: 0 bytes sent, 0 bytes received in 0.01 seconds. [cursoredes@localhost ~]\$ nc -z -v 192.168.0.1 7778

Ncat: Version 7.50 (https://nmap.org/ncat)

Ncat: Connection refused.

[cursoredes@localhost ~]\$ nc -z -v 192.168.0.1 7779

Ncat: Version 7.50 (https://nmap.org/ncat)

Ncat: Connection refused.

[cursoredes@localhost ~]\$ nc -z -v 192.168.0.1 7780

Ncat: Version 7.50 (https://nmap.org/ncat)

Ncat: Connection refused.

**Opcional.** La herramienta Nmap permite realizar diferentes tipos de exploración de puertos, que emplean estrategias más eficientes. Estas estrategias (SYN *stealth*, ACK *stealth*, FIN-ACK *stealth...*) se basan en el funcionamiento del protocolo TCP. Estudiar la página de manual de nmap (PORT SCANNING TECHNIQUES) y emplearlas para explorar los puertos del servidor. Comprobar con Wireshark los mensajes intercambiados.

## Opciones y parámetros de TCP

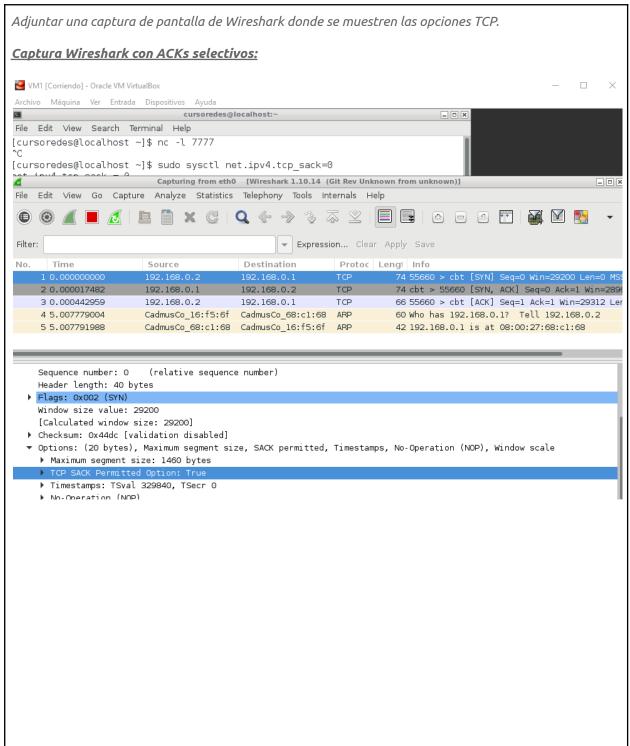
El comportamiento de la conexión TCP se puede controlar con varias opciones que se incluyen en la cabecera en los mensajes SYN y que son configurables en el sistema operativo por medio de parámetros del kernel.

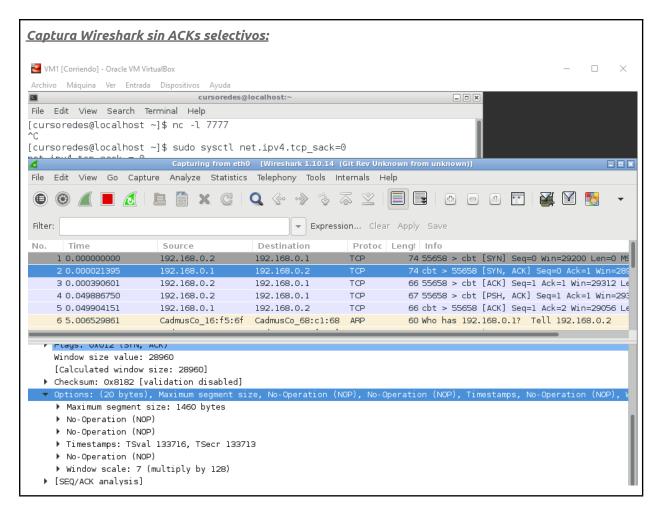
*Ejercicio 9.* Con ayuda del comando sysct1 y la bibliografía recomendada, completar la siguiente tabla con parámetros que permiten modificar algunas opciones de TCP:

Parámetro del kernel	Propósito	Valor por defecto
net.ipv4.tcp_window_scaling	Permite el escalado de la ventana a más de 65Kb	1
net.ipv4.tcp_timestamps	Permite las marcas de tiempo para	1

	saber en qué orden se han enviado los paquetes	
net.ipv4.tcp_sack	Permitir los ACKs selectivos para confirmar segmentos fuera de orden	1

**Ejercicio 10.** Iniciar una captura de Wireshark. Abrir el servidor en el puerto 7777 y realizar una conexión desde la VM cliente. Estudiar el valor de las opciones que se intercambian durante la conexión. Variar algunos de los parámetros anteriores (ej. no usar ACKs selectivos) y observar el resultado en una nueva conexión.





**Ejercicio 11.** Con ayuda del comando sysct1 y la bibliografía recomendada, completar la siguiente tabla con parámetros que permiten configurar el temporizador *keepalive*:

Parámetro del kernel	Propósito	Valor por defecto
net.ipv4.tcp_keepalive_time	Sirve para ver si la conexión sigue viva al no haber recibido nada en ese tiempo	7200
net.ipv4.tcp_keepalive_probes	Número de veces que comprueba si sigue viva trás haber superado el tiempo anterior	9
net.ipv4.tcp_keepalive_intvl	Tiempo de intervalo entre las pruebas del anterior parámetro	75

# Traducción de direcciones (NAT) y reenvío de puertos (*port forwarding*)

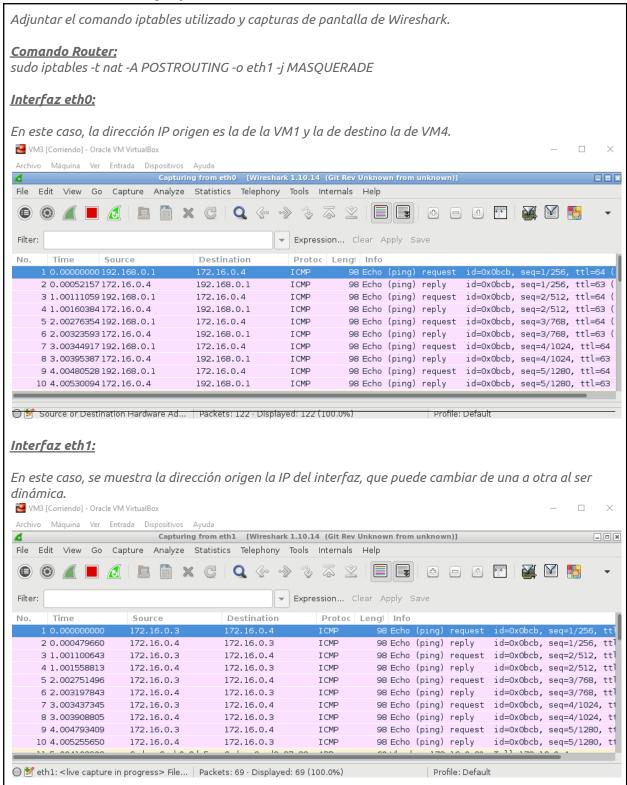
En esta sección supondremos que la red que conecta Router con VM4 es pública y que no puede encaminar el tráfico 192.168.0.0/24. Además, asumiremos que la dirección IP de Router es dinámica.

Ejercicio 12. Configurar la traducción de direcciones dinámica en Router:

• (Router) Usando iptables, configurar Router para que haga SNAT (masquerade) sobre la

interfaz eth1. Iniciar una captura de Wireshark en cada interfaz de red.

- (VM1) Comprobar la conexión con VM4 usando la orden ping.
- (Router) Analizar con Wireshark el tráfico intercambiado, especialmente los puertos y direcciones IP origen y destino en ambas redes



**Ejercicio 13.** Comprueba la salida del comando conntrack -L o, alternativamente, el contenido del fichero /proc/net/nf\_conntrack en Router mientras se ejecuta el ping del ejercicio anterior. ¿Qué parámetro se utiliza, en lugar del puerto origen, para relacionar las solicitudes con las respuestas?

Adjuntar la salida del comando conntrack y responder a la pregunta.

#### Salida del comando:

icmp 1 29 src=192.168.0.1 dst=172.16.0.4 type=8 code=0 id=5781 src=172.16.0.4 dst=172.16.0.3 type=0 code=0 id=5781 mark=0 use=1

conntrack v1.4.4 (conntrack-tools): 1 flow entries have been shown.

Se utiliza una tabla con un identificador y las direcciones ip originales, de tal forma que pueda identificar los paquetes de esa conexión.

#### Ejercicio 14. Acceso a un servidor en la red privada:

- (Router) Usando iptables, reenviar las conexiones (DNAT) del puerto 80 de Router al puerto 7777 de VM1. Iniciar una captura de Wireshark en cada interfaz de red.
- (VM1) Arrancar el servidor en el puerto 7777 con nc.
- (VM4) Conectarse al puerto 80 de Router con nc y comprobar el resultado en VM1.
- (Router) Analizar con Wireshark el tráfico intercambiado, especialmente los puertos y direcciones IP origen y destino en ambas redes.

