CADP/ADP RECURSANTES - 2020

Actividad 1

Prácticas correspondientes a la actividad: hasta práctica 2 inclusive.

Fecha máxima de entrega: miércoles 29/04/2020

Hora: todo el día

- Se sugiere que discutan el trabajo entre todos los integrantes del grupo y coordinen para trabajar juntos.
- LEER las consignas y preguntar al ayudante asignado si tienen dudas (hacerlo antes de enviar todo resuelto).
- Los miembros del grupo deben organizar las consultas antes de realizarlas al ayudante. Las consultas deben ser sobre el enunciado solamente.
- Las consultas al ayudante asignado podrán realizarse a través de la mensajería de IDEAS.
- El día sábado 23 de abril a las 9:00 AM los ayudantes estarán disponibles en aulas virtuales para responder consultas en vivo. Los enlaces a cada aula virtual se publicarán en IDEAS.

Cómo entregar la actividad

- Deben entregar TODOS los incisos resueltos, NO deben entregar en blanco. En caso de entregar algún inciso en blanco la actividad se considerará NO ENTREGADA.
- Se debe entregar UN sólo archivo por grupo, el cual deben ser enviado en tiempo y forma por un alumno de los integrantes del grupo.
- La actividad debe entregarse en un archivo .docx por la mensajeria de IDEAS a su ayudante asignado.
- El nombre del archivo la actividad DEBE ser: Grupo + numeroDeGrupo + A + numeroDeActividad.docx (la letra A corresponde a actividad). Por ejemplo, el archivo Grupo1A001.docx se corresponde con la Actividad 1 del Grupo 001.

Actividad a resolver:

Realizar un programa que lea información de las piezas utilizadas en la fabricación de un automóvil, de cada pieza se conoce: código de pieza, código del modelo del automóvil, stock actual, stock mínimo, peso y precio.

Informar:

- Cantidad de piezas necesarias para la fabricación del automóvil con código de modelo 20 y si es posible fabricarlo (hay stock de todas su piezas).
- Cantidad de piezas cuyo stock actual supera al stock mínimo en un 10%.
- Porcentaje de piezas cuyo peso es inferior a 10kg y su precio no supera los \$10000.
- El código de pieza en el que la fábrica tiene más plata invertida.

Nota: la lectura de las piezas finaliza cuando se lee la pieza con código de pieza 0, que debe procesarse. Los códigos de piezas no se repiten