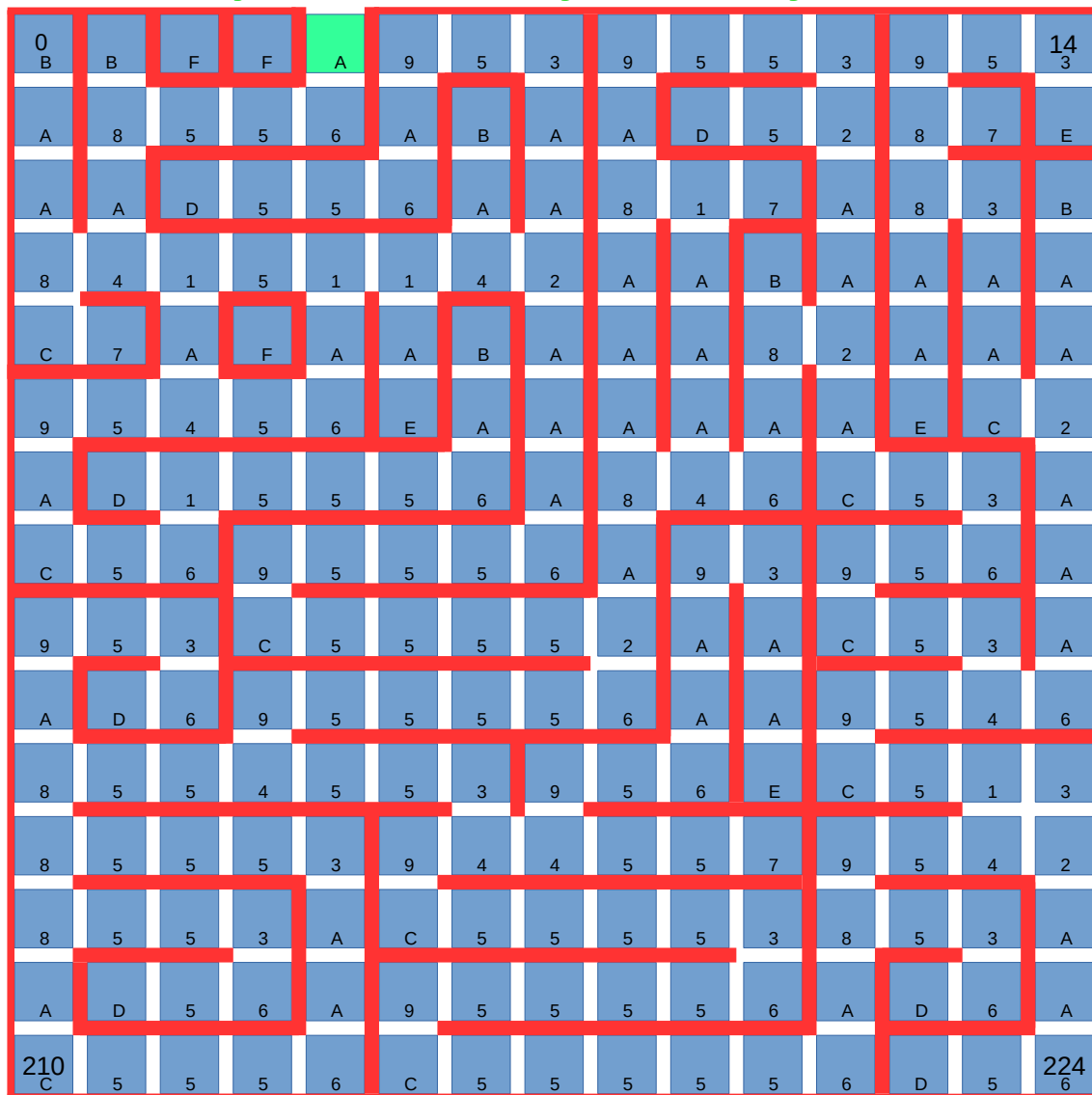


Projet -3 – Mac Gyver – Labyrinthe



Codes (1/2 octet) de murs d'enceinte d'une « Room »

Enceintes réparties par nombre de murs :

0 wall	[0]
1 wall	[1, 2, 4, 8]
2 walls	[3, 5, 6, 9, A, C]
3 walls	[7, B, D, E]
4 walls	[F]

Conversion hexadécimal => binaire :

0	0000	8	1000
1	0001	9	1001
2	0010	A	1010
3	0011	B	1011
4	0100	C	1100
5	0101	D	1101
6	0110	E	1110
7	0111	F	1111

