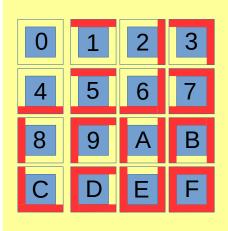
OPENCLASSOOMS

Projet -3 – Mac Gyver – Labyrinthe

					_									
0 B	В	F	F	Α	9	5	3	9	5	5	3	9	5	14 3
A	8	5	5	6	А	В	А	А	D	5	2	8	7	Е
A	А	D	5	5	6	A	A	8	1	7	A	8	3	В
8	4	1	5	1	1	4	2	А	А	В	A	А	A	А
С	7	А	F	А	А	В	А	А	А	8	2	А	A	А
9	5	4	5	6	E	A	A	А	Α	А	A	E	С	2
А	D	1	5	5	5	6	А	8	4	6	С	5	3	А
С	5	6	9	5	5	5	6	А	9	3	9	5	6	А
9	5	3	С	5	5	5	5	2	А	А	С	5	3	А
А	D	6	9	5	5	5	5	6	А	А	9	5	4	6
8	5	5	4	5	5	3	9	5	6	Е	С	5	1	3
8	5	5	5	3	9	4	4	5	5	7	9	5	4	2
8	5	5	3	A	С	5	5	5	5	3	8	5	3	A
А	D	5	6	А	9	5	5	5	5	6	A	D	6	A
2 <u>1</u> 0	5	5	5	6	С	5	5	5	5	5	6	D	5	2 <u>2</u> 4

Codes (1/2 octet) de murs d'enceinte d'une « Room »



Enceintes réparties par nombre de murs :

0 wall	[0]
1 wall	[1,2,4,8]
2 walls	[3,5,6,9,A,C]
3 walls	[7,B,D,E]
4 walls	[F]

 Valide la présence d'un mur :

 North wall
 [1,3,5,7,9,B,D,F]

 West wall
 [2,3,6,7,A,B,E,F]

 South wall
 [4,5,6,7,C,D,E,F]

 East wall
 [8,9,A,B,C,D,E,F]

<pre>Convertion hexadécimal => binaire :</pre>							
0	0000	8	1000				
1	0001	9	1001				
2	0010	А	1010				
3	0011	В	1011				
4	0100	С	1100				
5	0101	D	1101				
6	0110	E	1110				
7	0111	F	1111				