

Jesse op den Brouw

13 september 2023

DE HAAGSE HOGESCHOOL

- This is the unofficial release of the Beamer theme for the The Hague University of Applied Science (THUAS)
- First, load the beamer class: \documentclass{beamer}
- Next, load the theme with: \usetheme[options]{thuas}
- Works with LATEX, XelaTEXen LualATEX
- Works with Dutch and English
- The remaining documentation is in Dutch

- Dit is de onofficiële realisatie van slides met het THUAS-thema
- Eerst gebruik je de beamer-class: \documentclass{beamer}
- Daarna laadt je de theme met: \usetheme[opties]{thuas}
- Het werkt met LATEX, XeLATEXen LuaLATEX
- Werkt met Nederlands en Engels

- De officiële realisatie is met aspect ratio 16:9, dus:
- Gebruik \documentclass[aspectratio=169]{beamer}
- Er zijn nog andere formaten maar die worden niet ondersteund
- Er zijn verschillen tussen Xe-, Lua- en pdflATEX
  - Dat komt o.a. door de vorm en de grootte van de gebruikte fonts

- Nederlands en Engels worden ondersteund.
- · Nederlands is de standaard taal.
  - Gebruik \usetheme[dutch]{thuas}.
  - Op de titelslide en in de slides wordt dan het Nederlandse logo gebruikt.
- Engels kan ook gebruikt worden.
  - Gebruik \usetheme[english]{thuas}.
  - Op de titelslide en in de slides wordt dan het Engelse logo gebruikt.

- Standaard wordt 11pt fontgrootte gebruikt.
- Dit kan je met een class optie aanpassen, bijvoorbeeld \documentclass[10pt]{beamer}
- Er zijn verschillende fontgroottes:
  - 8pt, 9pt, 10pt, 11pt (default), 12pt, 14pt, 17pt en 20pt.
  - 10pt en 11pt zijn de meest gangbare varianten.
  - 10pt komt het dichtst in de buurt van de PowerPoint-versie.
  - Voor 8pt, 9pt, 14pt, 17pt en 20pt moet de extsize package geinstalleerd zijn.
  - Deze slides zijn gemaakt met 10pt.

Om correct gebruik te maken van het Nederlands, gebruik

\documentclass[dutch]{beamer}

en

\usepackage[dutch]{babel}

Dan worden environments als theorem en proof van de correcte namen voorzien

#### XelateX en LualateX:

- Het standaard font is Arial voor lopende tekst en Arial Black voor titels
- · Het standaard font voor formules is Cambria Math
- Het standaard font voor programmacode is Consolas
- Deze fonts worden automatisch geladen
- Voor Linux-gebruikers: zorg dat deze fonts beschikbaar zijn
- Wil je andere fonts gebruiken, gebruik dan \usetheme[vanilla]{thuas}

#### pdfLATEX:

- Het standaard font is Helvet voor lopende tekst en Helvet/bold voor titels
- Het standaard font voor formules is Libertinus Math
- Het standaard font voor programmacode is Nimbus Mono
- Deze fonts worden automatisch geladen
- Wil je andere fonts gebruiken, gebruik dan \usetheme[vanilla]{thuas}

- Subtitel op titelslide wordt weergegeven
- Subtitels op frames worden *niet* weergegeven
  - Deze subtitels worden gewoon genegeerd
- De inhoud van een slide is top aligned
  - Dat is conform de huisstijl
  - Wil je toch gecentreerde slides, gebruik dan \usetheme[c]{thuas}
- Maak een allerlaatste slide met \beamerthemethuasbackframe

- Navigatie-buttons komen rechts boven
  - Gebruik \usetheme[nav]{thuas}
- Als je handouts wilt maken, gebruik dan de handout optie
  - Gebruik \documentclass[handout]{beamer}
  - Dit is een optie voor beamer
- Als je het totaal aantal slides naast het slidenummer wil gebruiken
  - Gebruik \usetheme[numframes]{thuas}
  - Past niet lekker in de groene polygon
  - Beamer spreekt van frames
  - Werkt niet lekker met voetnoten

- Er zijn diverse kleuren gedefinieerd.
- thuasgreen
- thuasgrey ■
- thuasred ■
- thuasyellow =
- thuasblue
- Deze kunnen overal gebruikt worden waar een kleur nodig is.

- De standaard kleur voor slide titel is grijs.
- Je kan dit veranderen in THUAS groen
  - Gebruik \usetheme[green]{thuas}
- · Je kan dit veranderen in zwart
  - Gebruik \usetheme[black]{thuas}
- De standaard kleur voor alerted tekst is thuasred.
  - Dit kan aangepast worden:
     \setbeamercolor\*{alerted text}{fg=thuasblue}

- Soms wil je een tweede titelslide maken, bijvoorbeeld voor de tweede les, maar de slides bij elkaar houden.
- Gebruik gewoon \maketitle:

```
\subtitle{Tweede les: kwantumfysica}
\author{N. Bohr en A. Einstein}
\maketitle
```

- Het logo en het slidenummer worden dan onderdrukt.
- \maketitle mag niet in een frame environment!

- Verschillende officiële versies.
- Gebruik \usetheme[moreofficial]{thuas} om aan de rechterkant de THUAS-blauwe polygon te krijgen en de THUAS-groene polygon rond het framenummer.
- Gebruik \usetheme[reallyofficial]{thuas} om ook nog een *transfade* tussen twee slides te krijgen.

#### Formules kunnen ook

• De formules zijn (met behulp van een align\* environment):

$$|F(x)|_a^b = \int_a^b x^2 + 2x + 1 \, dx$$

$$\zeta(s) = \sum_{n=1}^\infty \frac{1}{n^s}$$

$$M \approx \frac{\pi}{4} \left(\frac{2d}{\lambda_o}\right)^2 (\text{NA})^2$$

#### Formules kunnen ook

 $e^{j\alpha} = \cos \alpha + i \sin \alpha$ 

Nu zonder itemize (met behulp van equation\* en multiline\*)

$$\tan \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} \qquad \tan x = \sin x / \cos x$$

$$K = \frac{1}{2}m_1L_1^2\dot{\theta_1}^2 + \frac{1}{2}m_2[L_1^2\dot{\theta_1}^2 + L_2^2\dot{\theta_2}^2 + 2L_1L_2\dot{\theta_1}\dot{\theta_2}\cos(\theta_1 - \theta_2)]$$
$$+ \frac{1}{2}m_3[L_1^2\dot{\theta_1}^2 + L_2^2\dot{\theta_2}^2 + L_3^2 + \dot{\theta_3}^2 + 2L_1L_2\dot{\theta_1}\dot{\theta_2}\cos(\theta_1 - \theta_2)]$$

#### Voorbeeld met een itemize

Voorbeeld met een itemize en gaat tot drie niveaus diep.

- item
- item
  - sub item
  - sub item
    - sub sub item
    - sub sub item
- item

Meer niveaus zijn in beamer niet mogelijk.

#### Voorbeeld met een enumerate

Voorbeeld met een enumerate en gaat tot drie niveaus diep.

- 1. een
- 2. twee
  - a. een
  - b. twee
    - I. een
    - II. twee
- 3. drie

Meer niveaus zijn in beamer niet mogelijk.

#### Voorbeeld van een description

De label wordt vet en rechts uitgelijnd afgedrukt

De label kan ongeveer 9 karakters bevatten

Daarna wordt er ingesprongen

**123456789** Dit is een hele lange tekst en ik denk dat deze zin over twee regels verspreid zal zijn

label description

deze label is te groot description

#### **Tekst korter maken**

- Om tekst korter te maken zodat je aan de rechterkant nog ruimte over hebt voor een plaatje (of Tikz-figuur), gebruik dan minipage. Zie het voorbeeld hieronder.
- In het geheugen is er nu een stukje ruimte vrijgemaakt en deze heeft de naam a.
- Met behulp van een toekenning kun je waardes stoppen in deze variabele:

$$a = 26;$$

#### computergeheugen



#### **Bredere slide**

- De breedte (lees: right margin) is al vrij breed, maar soms wil je toch iets meer kwijt op een regel.
- De meest eenvoudige optie is om een minipage environment te gebruiken:

```
\begin{minipage}{1.05\textwidth}
lol lol lol lol lol ...
\end{minipage}
```

- Dat ziet er dan uit als:
- Nadeel: de skip aan het begin is niet netjes, dus die moet je handmatig bijwerken met \smallskip

#### Een frame met code

Een frame met daarin code met lstlistings moet getypeerd worden met fragile, anders werkt het niet:

```
\begin{frame}[fragile]{Titel}

Voorbeeld:
    #include <stdio.h>
    int main(void) {
        printf("THUAS_Beamer_Slides!\n");
}
```

Moet gebruikt worden voor alle verbatim code! Niet getest met minted.

Een codefragment stap voor stap laten zien, kan door binnen een listing de optie mathescape te gebruiken. Zet de listing als volgt op:

```
\begin{lstlisting}[mathescape]
```

```
int main(void)
```

Een codefragment stap voor stap laten zien, kan door binnen een listing de optie mathescape te gebruiken. Zet de listing als volgt op:

```
\begin{lstlisting}[mathescape]
```

```
int main(void)
{
```

Een codefragment stap voor stap laten zien, kan door binnen een listing de optie mathescape te gebruiken. Zet de listing als volgt op:

```
\begin{lstlisting}[mathescape]
```

```
int main(void)
{
   int i = 5;
```

Een codefragment stap voor stap laten zien, kan door binnen een listing de optie mathescape te gebruiken. Zet de listing als volgt op:

```
\begin{lstlisting}[mathescape]
```

```
int main(void)
{
   int i = 5;
   printf("i<sub>\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underline\underl</sub>
```

Een codefragment stap voor stap laten zien, kan door binnen een listing de optie mathescape te gebruiken. Zet de listing als volgt op:

```
\begin{lstlisting}[mathescape]
```

```
int main(void)
{
   int i = 5;
   printf("i_=_%d\n", i);
   return 0;
```

Een codefragment stap voor stap laten zien, kan door binnen een listing de optie mathescape te gebruiken. Zet de listing als volgt op:

```
\begin{lstlisting}[mathescape]
```

```
int main(void)
{
   int i = 5;
   printf("i<sub>\upper</sub>=\%d\n", i);
   return 0;
}
```

#### Voetnoot en plaatje

Een voetnoot<sup>1</sup>. Gebruik liever geen voetnoot.

Een plaatje (met een \fbox en \fboxsep=0pt)



Figuur 1: Dit is een plaatje

De fontgrootte van de caption is \footnotesize.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Dit is een voetnoot

#### **Tabellen**

Een tabel kan ook (deze is met booktabs)

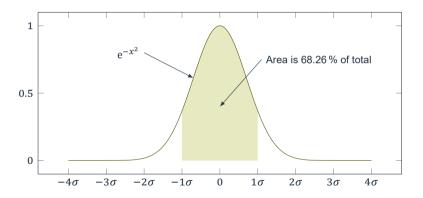
Tabel 1: Een tabel

lets	En nog iets	Bla	Bla
Aaa	Bbb	1.24	2.54
Aaa	Bbb	1.24	2.54
Aaa	Bbb	1.24	2.54

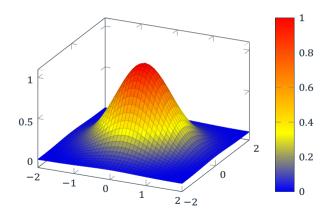
Let op: siunitx typesets in math-mode!

De fontgrootte van de caption is \footnotesize.

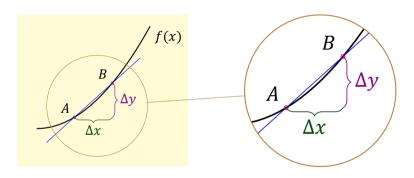
#### **De normaalverdeling met pgfplots (Kees!)**



### **Een 3D-plaatje met** pgfplots



#### Afgeleide met spy, decorations & background



#### Gory details...

#### De theme package bestaat uit:

- beamerthemethuas.sty
  - Deze moet je aanroepen met \usetheme[opties]{thuas}
  - Deze package definieert een aantal macro's
- beamercolorthemethuas.sty
  - Hierin zijn de kleuren gedefinieerd. Deze kan je aanroepen.
- beamerinnerthemethuas.sty
  - Hierin is de opmaak van de inhoud gedefinieerd (ook de titelslide). Niet aanroepen.
- beamerouterthemethuas.sty
  - Hierin is de opmaak rond de inhoud gedefinieerd (header, footer). Niet aanroepen.

#### Gory details...

Er wordt twee plaatjes gebruikt

- Plaatje op titelslide: beamerthemethuasfront.pdf
- Achtergrond op slides: beamerthemethuasbackground.pdf
- De positie van de titel op een frame wordt getypeset door drie lengths
  - \beamerthemethuastitleoffset: offset vanaf de bovenkant, 0.7 cm
  - \beamerthemethuastitleheight: hoogte van de titel, 2.25 ex
  - \beamerthemethuastitledepth: diepte van de titel, 2.5 ex
  - Gebruik \setlength{...}{...} om een length aan te passen

#### **There Is No Largest Prime Number**

#### Stelling

There is no largest prime number.

#### Bewijs.

1. Suppose p were the largest prime number.

4. But q + 1 is greater than 1, thus divisible by some prime number not in the first p numbers.

#### **There Is No Largest Prime Number**

#### Stelling

There is no largest prime number.

#### Bewijs.

- 1. Suppose p were the largest prime number.
- 2. Let q be the product of the first p numbers.
- 4. But q+1 is greater than 1, thus divisible by some prime number not in the first p numbers.

#### **There Is No Largest Prime Number**

#### Stelling

There is no largest prime number.

#### Bewijs.

- 1. Suppose p were the largest prime number.
- 2. Let q be the product of the first p numbers.
- 3. Then q + 1 is not divisible by any of them.
- 4. But q+1 is greater than 1, thus divisible by some prime number not in the first p numbers.

#### Weetjes

- Om ervoor te zorgen dat bij 1stlisting geen ruimte ná de code volgt, gebruik dan \begin{1stlisting}[caption=]
- Om extra ruimte te laten tussen twee items, gebruik \item []
  - Of gebruik medskip, bigskip
- Gebruik \usepackage{parskip} niet! De interline ruimte wordt dan aangepast
- Gebruik \maketitle voor de titelslide, niet in een frame environment!
  - \maketitle is aangepast om meerdere titelslides te maken.

#### Allerlaatste slide

#### De allerlaatste slide

- Je kan een allerlaatste slide automatisch maken met \beamerthemethuasbackframe
- In de resulterende PDF zie je dan drie verschillende slides.
- Bij het afspelen met Acrobat of een PDF aware presenter worden de slides automatisch na elkaar afgespeeld met steeds een seconde vertraging
- Wil je de slides ook beschikbaar houden voor andere themes, gebruik dan:

```
\ifdefined\beamerthemethuasbackframe
\beamerthemethuasbackframe
\fi
```

## let's change

# let's change YOU. US. THE WORLD.

## let's change

YOU. US. THE WORLD.

**XeLate** X with Beamer Class.



Jesse op den Brouw

13 september 2023

DE HAAGSE HOGESCHOOL

#### Versiebeheer

- v1.0 Initial release
- v2.0 Update to new style