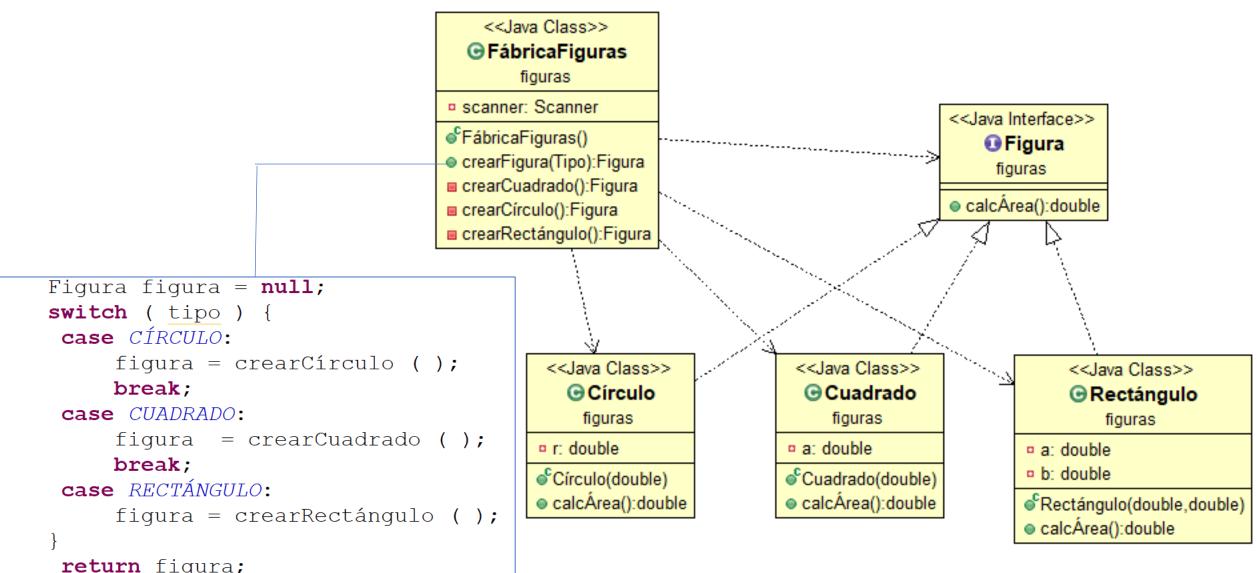
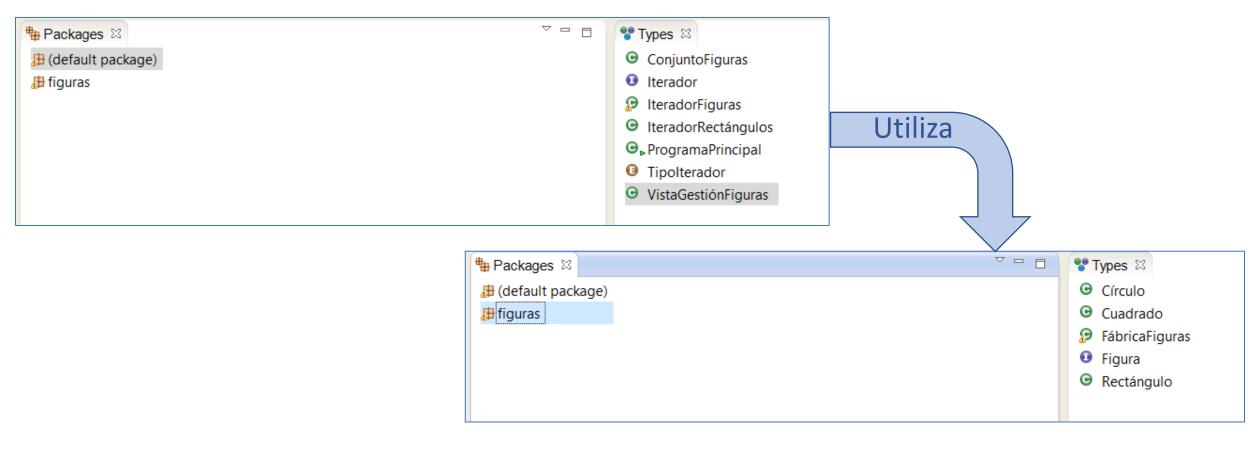
# Patrones de Diseño Cálculo del Área de Figuras Geométricas

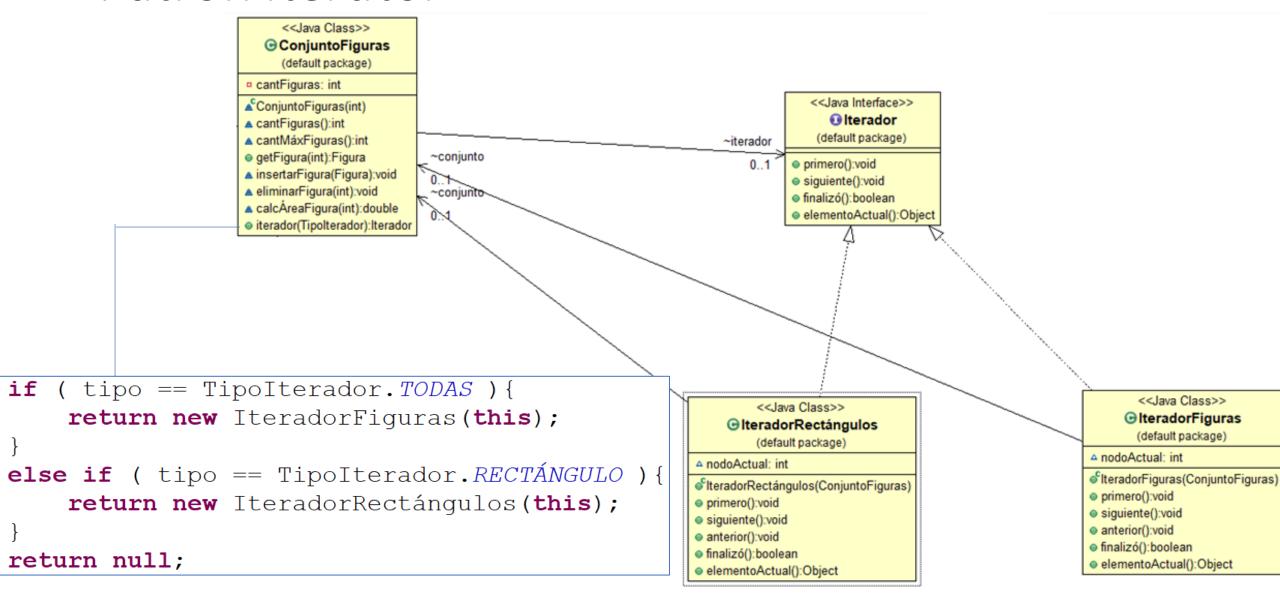
## Patrón Método Factoría Parametrizado



## Beneficios de Parameterized factory method



## Patrón *Iterator*



## IteradorRectángulos vs IteradorFiguras

#### **IteradorRectángulos**

```
public void siguiente() {
    nodoActual ++;
    while ( nodoActual < conjunto.cantFiguras() &&
        ! ( conjunto.getFigura(nodoActual)instanceof Rectángulo ) )
        nodoActual++;
}</pre>
```

#### **IteradorFiguras**

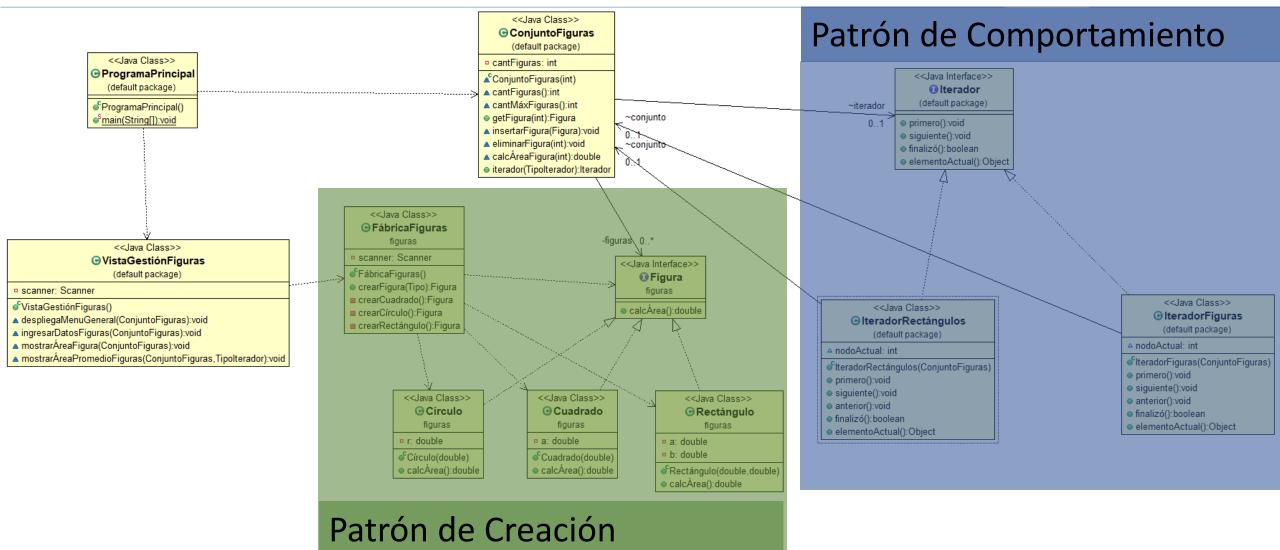
```
public void siguiente() {
    nodoActual ++;
}
```

## Beneficio del Uso del Patrón *Iterator*

#### VistaGestiónFiguras.mostrarÁreaPromedioFiguras (ConjuntoFiguras, TipoIterador)

```
Iterador iterador = conjuntoFiguras.iterador(tipoIterador);
double sumaAreas = 0;
while (!iterador.finalizó()){
    sumaAreas += ((Figura)iterador.elementoActual()).calcÁrea();
    iterador.siguiente();
}
System.out.print( "Área promedio de las figuras escogidas: " +
        sumaAreas / conjuntoFiguras.cantFiguras());
```

# Solución Propuesta



## Conclusiones

- La definición de diferentes tipos de figuras se hizo a partir de una interfaz y no como herencia.
- Factory Method elimina la necesidad de conectar clases específicas en el código de la aplicación. El código solo trata con la interfaz Producto que se haya definido; por tanto, acepta instancias de cualquier clase ProductoConcreto definida por el usuario.
- *Iterator* abstrae el comportamiento de iteración de una secuencia (ConjuntoFiguras), aislándolo del comportamiento de la clase cliente (VistaGestiónFiguras).