

PRZEGLĄDARKA ZDJĘĆ

projekt realizowany w ramach zajęć z przedmiotu Zaawansowane Programowanie w C++
na wydziale WEiT PW

DOKUMENTACJA WSTĘPNA

Jakub Król, Maciej Suchecki, Jacek Witkowski

1 Opis projektu

Przeglądarka zdjęć o prostym i intuicyjnym interfejsie, pozwalająca na efektywne zarządzanie zdjęciami i ich edycję. Program ma oferować przede wszystkim najpotrzebniejsze funkcje niezbędne do obróbki fotografii, rezygnując z mniej popularnych opcji na rzecz zwiększenia wydajności funkcji podstawowych. Aplikacja będzie miała dostępny interfejs umożliwiający proste dodawanie wtyczek, które pozwolą rozszerzyć oferowane funkcje, przede wszystkim pod względem edycji zdjęć.

2 Rozwinięcie szczegółowe

Program będzie realizował funkcje określone w następujących kategoriach:

2.1 Przeglądanie

- widok jednego zdjęcia
 - wyświetlanie zdjęć
 - powiększanie i zmniejszanie podglądu
 - dopasowanie zdjęcia do wielkości okna
 - wyświetlanie podstawowych informacji o aktualnie oglądanym pliku
- widok wielu zdjęć
 - możliwość wyboru przeglądanej struktury: dyskowa lub tagi
 - wyświetlanie miniatur wielu zdjęć z zadanego obszaru w formie siatki

2.2 Organizacja

- wybór folderów tworzących bibliotekę
- organizacja wg systemu plików
- organizacja własna (tagi)
 - dodawanie tagów
 - usuwanie tagów
 - selekcja według tagów

2.3 Edycja

- modularna reprezentacja systemu efektów np.:
 - desaturacja
 - rotacja
 - zmiana rozmiaru
- edycja w zewnętrznym edytorze
- kontrola niezapisanych zdjęć i potwierdzenie zapisu przy zakończeniu pracy

3 Założenia projektowe

Program będzie:

- zrealizowany w architekturze wielowątkowej.
- przenośny pomiędzy różnymi platformami
- obsługiwał zdjęcia zapisane w formacie graficznym JPEG

4 Podsumowanie

Program pozwoli na zastosowanie i poszerzenie zdobytej na wykładzie wiedzy z zakresu programowania, jednocześnie będąc w pełni funkcjonalną aplikacją użytkową, którą będą mogli posługiwać się w przyszłości inni użytkownicy.