



**Documento de Requisitos do Sistema (CodeMoon)**  
**Versão 1.0**

## Cronograma do Projeto

Data	Descrição
24/05/2023	Definição da equipe e Tema: site de cursos de programação
31/05/2023	Primeira entrega parcial. Entrega da página inicial com o “index.html”, “styles.css” e a pasta imagens.
06/06/2023	Segunda entrega do projeto. Entrega da página de login e registro, isto é, o “login.html” e o “registro.html” junto do “formulário.css”.

### Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
José Nichollas Leandro Ribeiro	Desenvolvedor
Pedro Henrique de Brito	Desenvolvedor

## 1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema xxxxxxxx, fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

**1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à parte de acadêmica. Trata-se de uma Landing-Page com o foco em cursos de programação, o mesmo dará acesso a uma com vídeos do YouTube com matérias e assuntos voltados para tecnologia.**

Link do repositório: [github.com/jnicklr/CodeMoon](https://github.com/jnicklr/CodeMoon)

## 2. Descrição geral do sistema

O sistema terá uma página inicial que deverá dar acesso a uma outra página de formulário de registro da página de cursos, este formulário irá redirecionar para a uma página com os cursos de programação. A página de cursos terá vários cards, como por exemplo um card para um curso de python, que irá levar para uma página que vai liberar apenas os vídeos com o assunto python.

## 3. Requisitos funcionais

### [UC001] Botão de Login

**Descrição:** O usuário poderá clicar nele para ser redirecionado para a página de login para se autenticar no sistema.

**Atores:** Usuário (já que está devidamente cadastrado).

**Entradas e pré-condições:** Não possui.

**Saídas e pós-condição:** Página de Login (login.html).

### [UC002] Botão de Registro (Início da Página)

**Descrição:** O usuário poderá clicar nele para ser redirecionado para a página de registro para se registrar no sistema.

**Atores:** Cliente (já que ainda vai se cadastrar no sistema).

**Entradas e pré-condições:** Não possui.

**Saídas e pós-condição:** Página de Registro (registro.html).

### [UC003] Botão de Registro (Final da Página)

**Descrição:** O usuário poderá clicar nele no final da página para ser redirecionado para a página de registro para se registrar no sistema.

**Atores:** Cliente (já que ainda vai se cadastrar no sistema).

**Entradas e pré-condições:** Não possui.

**Saídas e pós-condição:** Página de Registro (registro.html).

<b>[UC004] Links de Redes Sociais no Card</b>
-----------------------------------------------

**Descrição:** O usuário poderá clicar neles para ser redirecionado para as redes sociais dos envolvidos no sistema ou os professores.

**Atores:** Cliente (já que ainda vai se cadastrar no sistema).

**Entradas e pré-condições:** Não possui.

**Saídas e pós-condição:** Instagram ou Youtube da pessoa do determinado Card.

<b>[UC005] Autenticar-se no Site</b>
--------------------------------------

**Descrição:** Permite aos usuários logarem no sistema.

**Atores:** Usuários da Plataforma.

**Entradas e pré-condições:** Estar devidamente cadastrado no sistema.

**Saídas e pós-condição:** Saída para a Página de Cursos (“main.html”).

- Especificação dos Atributos:**

**EA1 – Fazer autenticação de usuário**

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Usuário	Texto	Não definido		X
Senha	Password	Não definido		X
Manter Conectado	Checkbox			

<b>[UC006] Registrar-se no Site</b>
-------------------------------------

**Descrição:** Permite aos usuários se registrarem no sistema.

**Atores:** Cliente.

**Entradas e pré-condições:** Não possui.

**Saídas e pós-condição:** Saída para a Página de Cursos (“main.html”).

- **Especificação dos Atributos:**

**EA1 – Fazer registro do usuário**

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
E-mail	Email	Não definido		X
Usuário	Texto	Não definido		X
Senha	Password	Não definido		X
Confirmar Senha	Password	Não definido		X
Manter Conectado	Checkbox			

**[UC007] Botão “Fazer Login”**

**Descrição:** O usuário poderá clicar nele para ser direcionado da página de registro para a de login.

**Atores:** Cliente.

**Entradas e pré-condições:** Não possui.

**Saídas e pós-condição:** Saída para a página de login.

**[UC008] Botão “Criar Conta”**

**Descrição:** O usuário poderá clicar nele para ser direcionado da página de login para a de registro.

**Atores:** Cliente.

**Entradas e pré-condições:** Não possui.

**Saídas e pós-condição:** Saída para a página de registro.

**4. Requisitos não-funcionais****[NF001] Rolagem Suave**

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Portanto foi inserido uma função no styles.css para definir uma rolagem suave na página, a fim de melhorar a experiência do usuário, tornando visivelmente melhor ao clicar em alguma âncora interna.

**Prioridade:** ☐ Essencial

### [NF002] Barra de Navegação

Para facilitar a navegação pelos tópicos da página foi implementado no header uma sequência de âncoras com o objetivo de levar para cada tópico de forma fácil e rápida. Os tópicos no qual temos na navegação são o “Home” para levar até o início da página, o “Services” para levar ao tópico de serviços e alguns detalhes da página, o “About” para levar ao tópico que conta um pouco sobre o projeto e a página e o “Team” que mostra alguns profissionais que estarão presentes nos cursos de programação ou então uma área que será inserido os programadores da página.

**Prioridade:** ☐ Importante

### [NF003] Header Fixo

Outro fator para tornar a experiência do usuário mais confortável foi definir a posição do header fixa no topo, dando acesso em qualquer lugar da página à barra de navegação para melhorar a locomoção do cliente.

**Prioridade:** ☐ Essencial

### [NF004] Seta de Rolagem

Para aqueles que desejem ficar descendo pela página sem depender da barra de navegação no topo, foi desenvolvido algumas setas após cada tópico para levar automaticamente para baixo, ou seja, o próximo tópico.

**Prioridade:** ☐ Desejável

### [NF005] Efeito Parallax

Uma função simples com o objetivo tornar o topo da página visualmente mais atrativa. Foi implementada na página para tornar fixo o background do header ao rolar para baixo.

**Prioridade:** ☐ Desejável

### [NF006] Animação da Logo

Uma função simples para alterar a cor da logo presente nas páginas de login e registro quando for passado o mouse por cima. Efeito simples para tornar a página um pouco mais viva.

**Prioridade:** ☐ Desejável

### [NF007] Botão de Login e Registro Customizado

Um botão de confirmar cadastro ou login de forma customizada com uma imagem simbolizando a entrada de dados. Torna a experiência do usuário mais agradável pela estética dele. Ao passar o mouse por cima vai ocorrer uma alteração de sua cor.

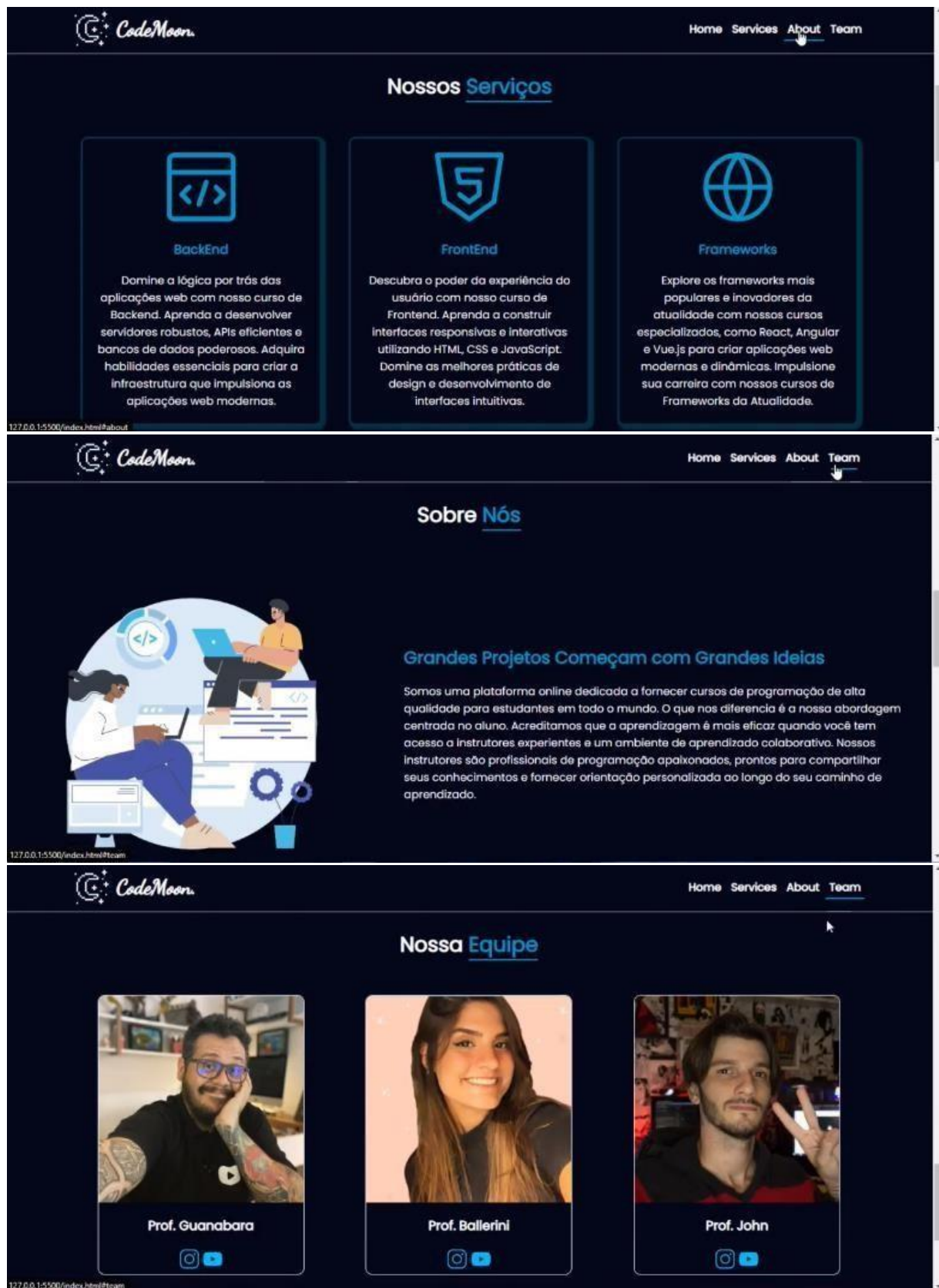
**Prioridade:** ☐ Essencial

## 5. Diagramação e prototipações UML

### Esboço de Página Inicial: primeira versão da página

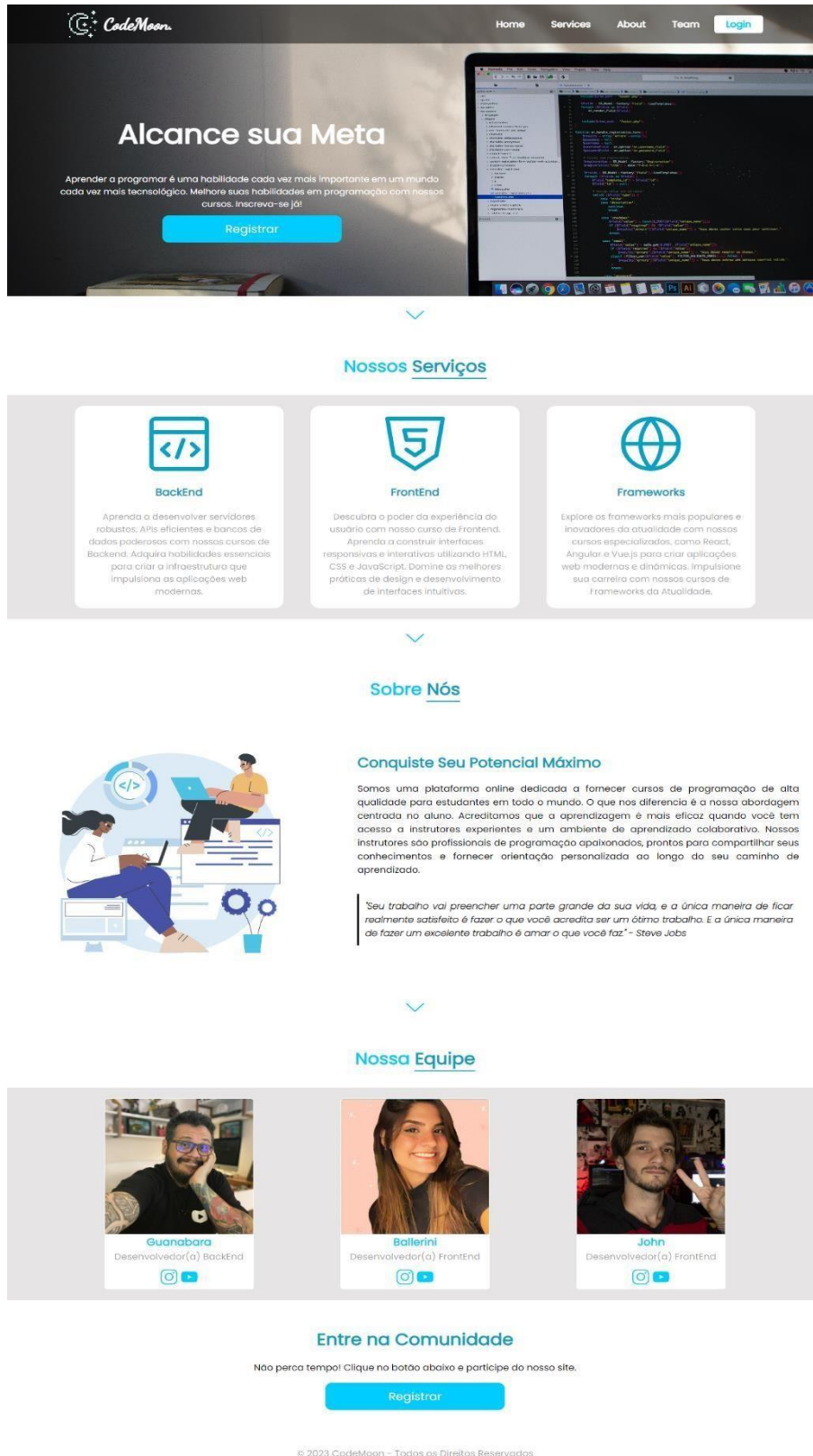




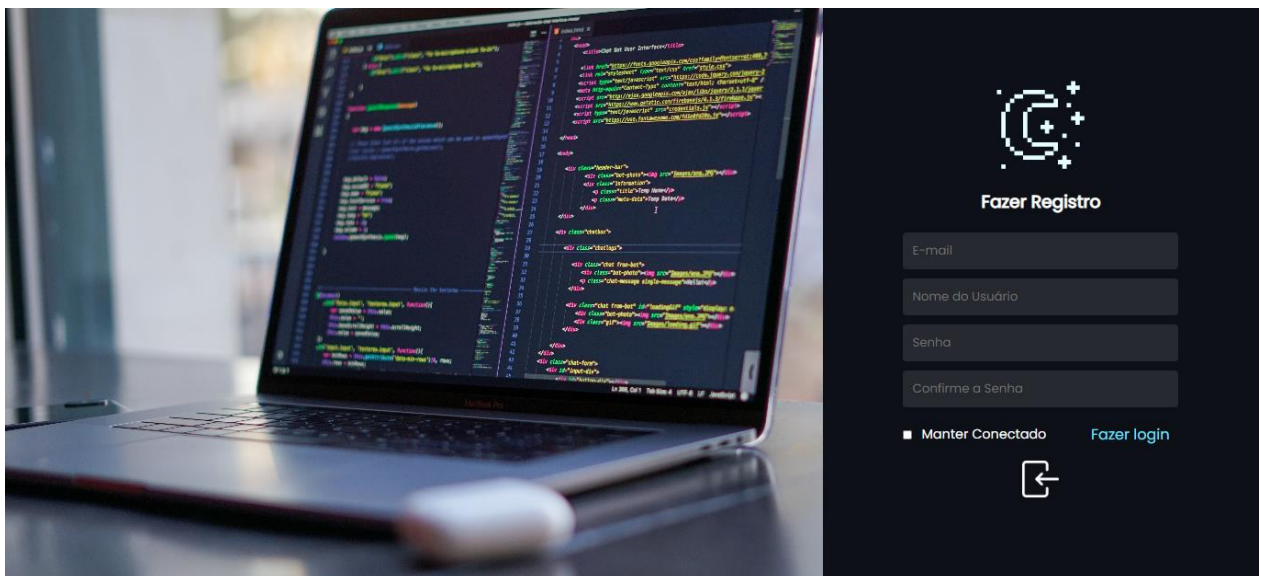
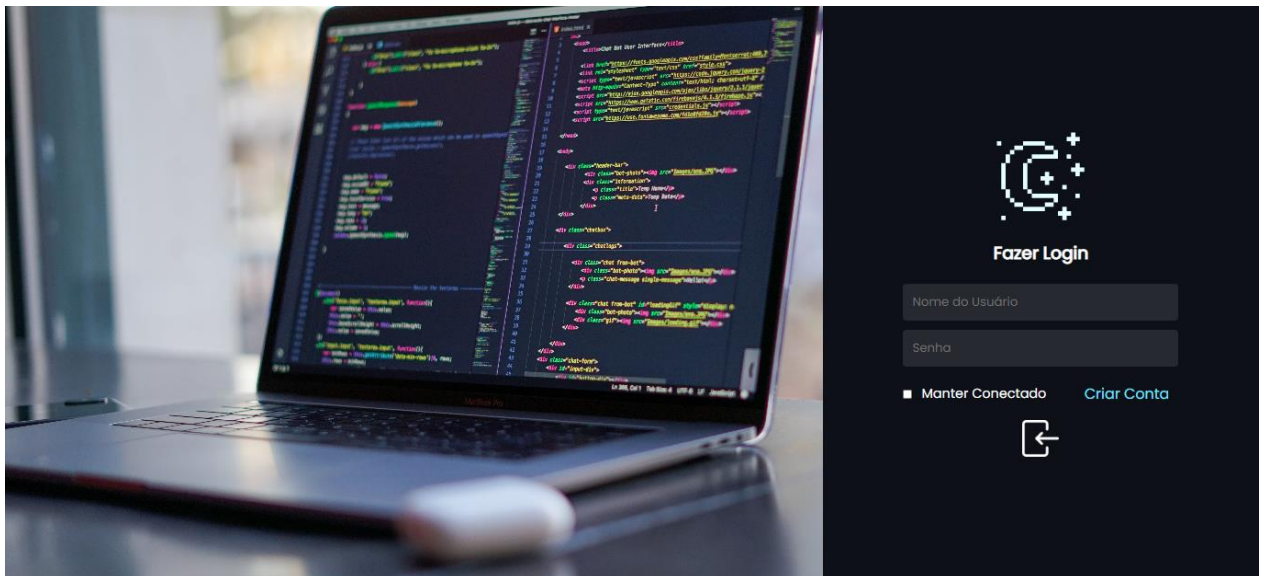




## Página Inicial após finalizada

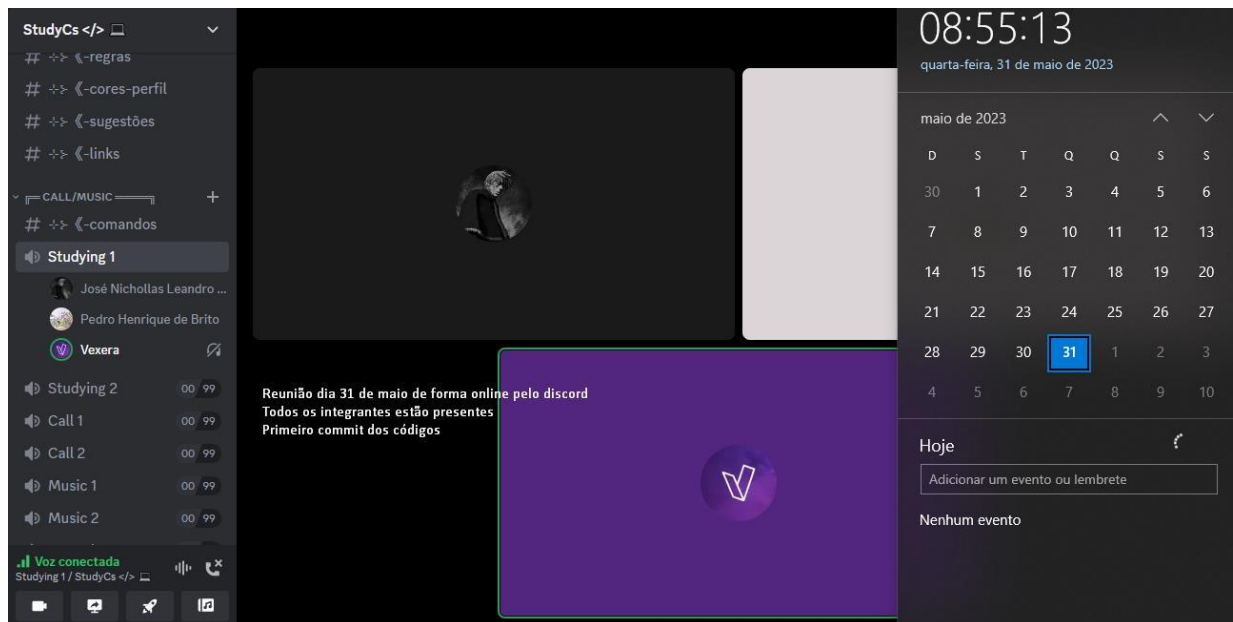


**Página de Login e Registro após finalizada**

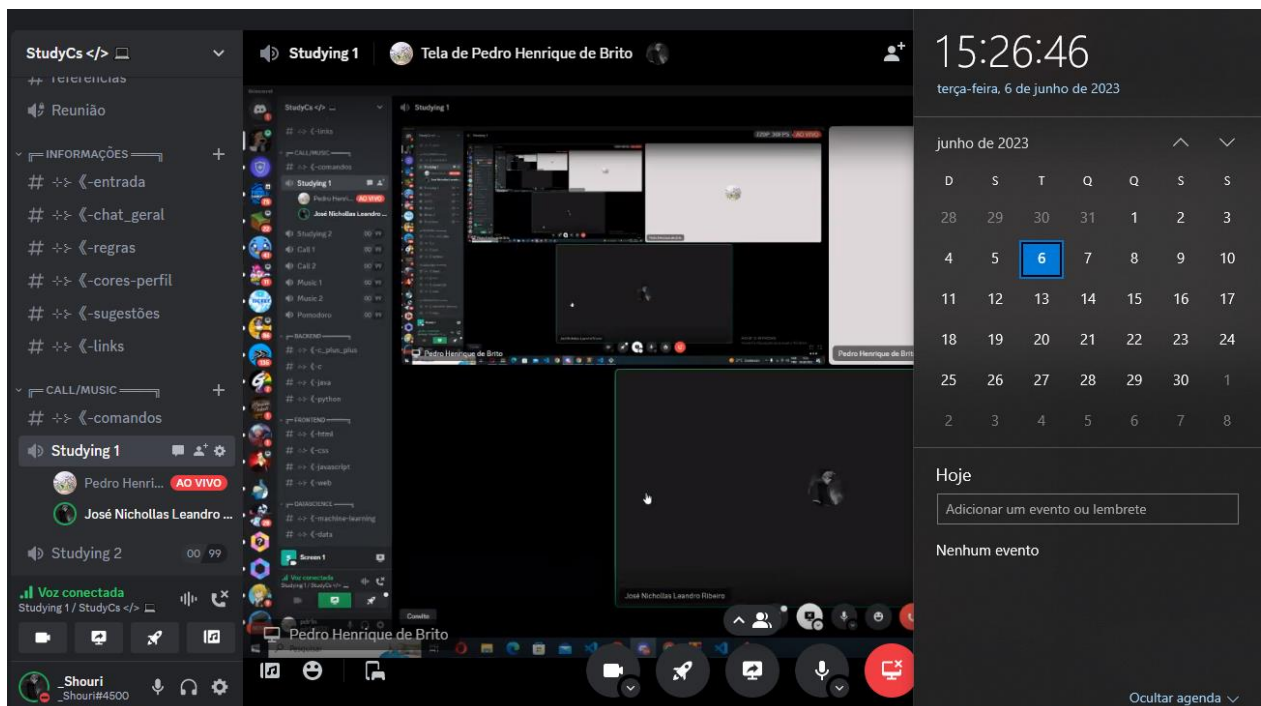




## Comprovação das Reuniões



Reunião 31/05/2023, das 8:00 às 8:55 para realizar a entrega parcial.



Reunião 06/06/2023, das 14:00 às 15:27 para realizar a segunda entrega do projeto.

