



Documento de Requisitos do Sistema (CodeMoon)
Versão 1.0

Cronograma do Projeto

Data	Descrição
24/05/2023	Definição da equipe e Tema: site de cursos de programação
31/05/2023	Primeira entrega parcial. Entrega da página inicial com o “index.html”, “styles.css” e a pasta imagens.
06/06/2023	Segunda entrega do projeto. Entrega da página de login e registro, isto é, o “login.html” e o “registro.html” junto do “formulário.css”.
11/06/2023	Entrega final do projeto. Entrega da página que contém os cursos “main.html” e a página que contém o vídeo dos cursos “vídeo.html”. Assim como seus respectivos CSS e JS.
12/06/2023	Ajustes finais na página inicial e alguns detalhes no css.
14/06/2023	Correção de detalhes na parte da documentação.

Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
José Nichollas Leandro Ribeiro	Desenvolvedor
Pedro Henrique de Brito	Desenvolvedor

1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema xxxxxxxxx, fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à parte de acadêmica. Trata-se de uma Landing-Page com o foco em cursos de programação, o mesmo dará acesso a uma com vídeos do YouTube com matérias e assuntos voltados para tecnologia.

Link do repositório: github.com/jnicklr/CodeMoon

2. Descrição geral do sistema

O sistema terá uma página inicial que deverá dar acesso a uma outra página de formulário de registro da página de cursos, este formulário irá redirecionar para a uma página com os cursos de programação. A página de cursos terá vários cards, como por exemplo um card para um curso de python, que irá levar para uma página que vai liberar apenas os vídeos com o assunto python.

3. Requisitos funcionais

[UC001] Botão de Login

Descrição: O usuário poderá clicar nele para ser redirecionado para a página de login para se autenticar no sistema.

Atores: Usuário (já que está devidamente cadastrado).

Entradas e pré-condições: Não possui.

Saídas e pós-condição: Página de Login (login.html).

[UC002] Botão de Registro (Início da Página)

Descrição: O usuário poderá clicar nele para ser redirecionado para a página de registro para se registrar no sistema.

Atores: Cliente (já que ainda vai se cadastrar no sistema).

Entradas e pré-condições: Não possui.

Saídas e pós-condição: Página de Registro (registro.html).

[UC003] Botão de Registro (Final da Página)

Descrição: O usuário poderá clicar nele no final da página para ser redirecionado para a página de registro para se registrar no sistema.

Atores: Cliente (já que ainda vai se cadastrar no sistema).

Entradas e pré-condições: Não possui.

Saídas e pós-condição: Página de Registro (registro.html).

[UC004] Barra de Navegação (Nav)

Descrição: O usuário poderá clicar neles para ser redirecionado para a cada parte do site, por exemplo clicar em “team” e então vai automaticamente para essa área do site. O Nav está composto pelo “Home”, “Services”, “About” e “Team”. Respectivamente: início, serviços, sobre nós e a equipe do site.

Atores: Clientes.

Entradas e pré-condições: Não possui.

Saídas e pós-condição: Não possui, apenas no próprio site.

[UC005] Links de Redes Sociais no Card

Descrição: O usuário poderá clicar neles para ser redirecionado para o Instagram dos envolvidos na produção do sistema.

Atores: Cliente (já que ainda vai se cadastrar no sistema).

Entradas e pré-condições: Não possui.

Saídas e pós-condição: Instagram da pessoa do determinado Card.

[UC006] Autenticar-se no Site

Descrição: Permite aos usuários logarem no sistema.

Atores: Usuários da Plataforma.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente cadastrado no sistema.

Saídas e pós-condição: Saída para a Página de Cursos (“main.html”).

- Especificação dos Atributos:**

EA1 – Fazer autenticação de usuário

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Usuário	Texto	Não definido		X
Senha	Password	Não definido		X

Manter Conectado	Checkbox			
------------------	----------	--	--	--

[UC007] Registrar-se no Site**Descrição:** Permite aos usuários se registrarem no sistema.**Atores:** Cliente.**Entradas e pré-condições:** Não possui.**Saídas e pós-condição:** Saída para a Página de Cursos (“main.html”).

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Fazer registro do usuário

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
E-mail	Email	Não definido		X
Usuário	Texto	Não definido		X
Senha	Password	Não definido		X
Confirmar Senha	Password	Não definido		X
Manter Conectado	Checkbox			

[UC008] Botão “Fazer Login”**Descrição:** O usuário poderá clicar nele para ser direcionado da página de registro para a de login.**Atores:** Cliente.**Entradas e pré-condições:** Não possui.**Saídas e pós-condição:** Saída para a página de login.**[UC009] Botão “Criar Conta”****Descrição:** O usuário poderá clicar nele para ser direcionado da página de login para a de registro.**Atores:** Cliente.**Entradas e pré-condições:** Não possui.**Saídas e pós-condição:** Saída para a página de registro.

[UC010] Botão “Assistir Curso” (JavaScript)
--

Descrição: O usuário poderá clicar neles para ser redirecionado para os vídeos do curso no qual clicou. Na página de cursos “main.html”, cada card de curso possui um “dataplaylist”, ele serve como um identificador para o “vídeos.js” que vai mandar dados para o script do respectivo curso, no caso vai mandar os vídeos que devem ser postados.

Atores: Usuários.

Entradas e pré-condições: Clicar em assistir curso.

Saídas e pós-condição: Página de vídeos.

[UC011] Iframe / Vídeo Principal (JavaScript)
--

Descrição: Uma área determinada no qual vai aparecer um vídeo do youtube com o determinado curso escolhido. Por exemplo, se a pessoa previamente clicou no card de cursos de python, eventualmente vai aparecer vídeos de python nessa área. Esses vídeos são do youtube, e foi adicionado uma função do JavaScript que determina automaticamente o primeiro vídeo da playlist como o principal a aparecer na tela.

[UC012] Playlist da página de vídeos (JavaScript)
--

Descrição: O usuário poderá clicar neles para escolher o vídeo da playlist que está situada à direita na página de vídeos. Ela contém uma lista de botões que cada um corresponde a um vídeo da playlist. Por exemplo, se previamente escolheu o card de curso de python, vai eventualmente aparecer na playlist uma lista de vídeos sobre python para a pessoa escolher.

Atores: Usuários.

Entradas e pré-condições: Clicar em assistir curso.

Saídas e pós-condição: Página de vídeos.

[UC013] Botão “Sign Out”

Descrição: O usuário poderá clicar nele para sair da página que está situado e voltar para a página inicial.

Atores: Usuários.

Entradas e pré-condições: Nenhuma.

Saídas e pós-condição: Página Inicial.

[UC014] Arrows ou Setas de Rolagem

Descrição: O usuário poderá clicar neles para ser redirecionado para o conteúdo abaixo. Está localizado na página inicial.

Atores: Clientes.

Entradas e pré-condições: Não possui.

Saídas e pós-condição: Não possui, apenas no próprio site.

4. Requisitos não-funcionais

[NF001] Rolagem Suave

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Portanto foi inserido uma função no styles.css para definir uma rolagem suave na página, a fim de melhorar a experiência do usuário, tornando visivelmente melhor ao clicar em alguma âncora interna.

Prioridade: ☒ Essencial

[NF002] Barra de Navegação

Para facilitar a navegação pelos tópicos da página foi implementado no header uma sequência de âncoras com o objetivo de levar para cada tópico de forma fácil e rápida. Os tópicos no qual temos na navegação são o “Home” para levar até o início da página, o “Services” para levar ao tópico de serviços e alguns detalhes da página, o “About” para levar ao tópico que conta um pouco sobre o projeto e a página e o “Team” que mostra alguns profissionais que estarão presentes nos cursos de programação ou então uma área que será inserido os programadores da página. Elas possuem uma animação de borda em sua parte inferior que se estende preenchendo a área do meio até as suas pontas, no caso a esquerda e a direita.

Prioridade: ☐ Importante

[NF003] Header Fixo

Outro fator para tornar a experiência do usuário mais confortável foi definir a posição do header fixa no topo, dando acesso em qualquer lugar da página à barra de navegação para melhorar a locomoção do cliente.

Prioridade: ☒ Essencial

[NF004] Botão de Login e Registro Customizado

O botão de cadastrar e login localizado na página inicial possuem uma animação de hover que ao passar o mouse por cima suas cores serão alteradas para uma cor mais escura ou mais suave como é o caso do login.

Prioridade: ☒ Essencial

[NF005] Seta de Rolagem

Para aqueles que desejem ficar descendo pela página sem depender da barra de navegação no topo, foi desenvolvido algumas setas após cada tópico para levar automaticamente para baixo, ou seja, o próximo tópico.

Prioridade: ☐ Desejável

[NF006] Efeito Parallax

Uma função simples com o objetivo tornar o topo da página visualmente mais atrativa. Foi implementada na página para tornar fixo o background do header ao rolar para baixo.

Prioridade: ☐ Desejável

[NF007] Animação da Logo

Uma função simples para alterar a cor da logo presente nas páginas de login e registro quando for passado o mouse por cima. Efeito simples para tornar a página um pouco mais viva.

Prioridade: ☐ Desejável

[NF008] Botão de Login e Registro Customizado

Um botão de confirmar cadastro ou login de forma customizada com uma imagem simbolizando a entrada de dados. Torna a experiência do usuário mais agradável pela estética dele. Ao passar o mouse por cima vai ocorrer uma alteração de sua cor.

Prioridade: ☐ Essencial

[NF009] Animação no Card de “Team da Página Inicial”

Animação hover localizada no “team card”, ao passar o mouse por cima vai adicionar um box-shadow que vai dar a sensação de que o card duplicou e ficou com um espaço azul atrás dele.

Prioridade: ☐ Desejável

[NF0010] Álbum de Cards

É um álbum de cards que está localizado na página de cursos “main.html”, foi criada utilizando bootstrap, usando seus cards e o seu layout de grid para agilizar o processo. Seu CSS foi customizado para corresponder aos parâmetros de design do site.

Prioridade: ☐ Importante

[NF0011] Animação no Botão “Assistir Curso”

Animação hover localizada no “Assistir Curso”, ao passar o mouse por cima vai alterar as cores de seu background e sua letra para algo mais claro. Esse botão está presente na página de cursos.

Prioridade: ☐ Desejável

[NF012] Playlist (JavaScript)

Área localizada a direita da página de vídeos que possui o conteúdo de vídeos da página, por exemplo episódio 1 e 2 de python e assim por diante. Está fixo à direita e possui um scroller (recurso de arrastar em uma página) personalizado com as cores da página, serve para o usuário ver os diversos vídeos da página. Foram criados a playlist e a área de vídeo principal a partir de vários vídeos no youtube e um auxílio do ChatGPT para ajustar aos parâmetros do site.

Prioridade: ☐ Importante

[NF013] Animação na Playlist da Página de Vídeos (JavaScript)

Ao clicar em um vídeo da playlist vai ser alterado o botão que está localizado a sua esquerda para indicar que está selecionado e funcionando. Foi usado uma função que ao clicar no vídeo da playlist e selecionar ele, vai trocar a imagem e o background do botão.

Prioridade: ☐ Importante

[NF014] Scroll da Playlist

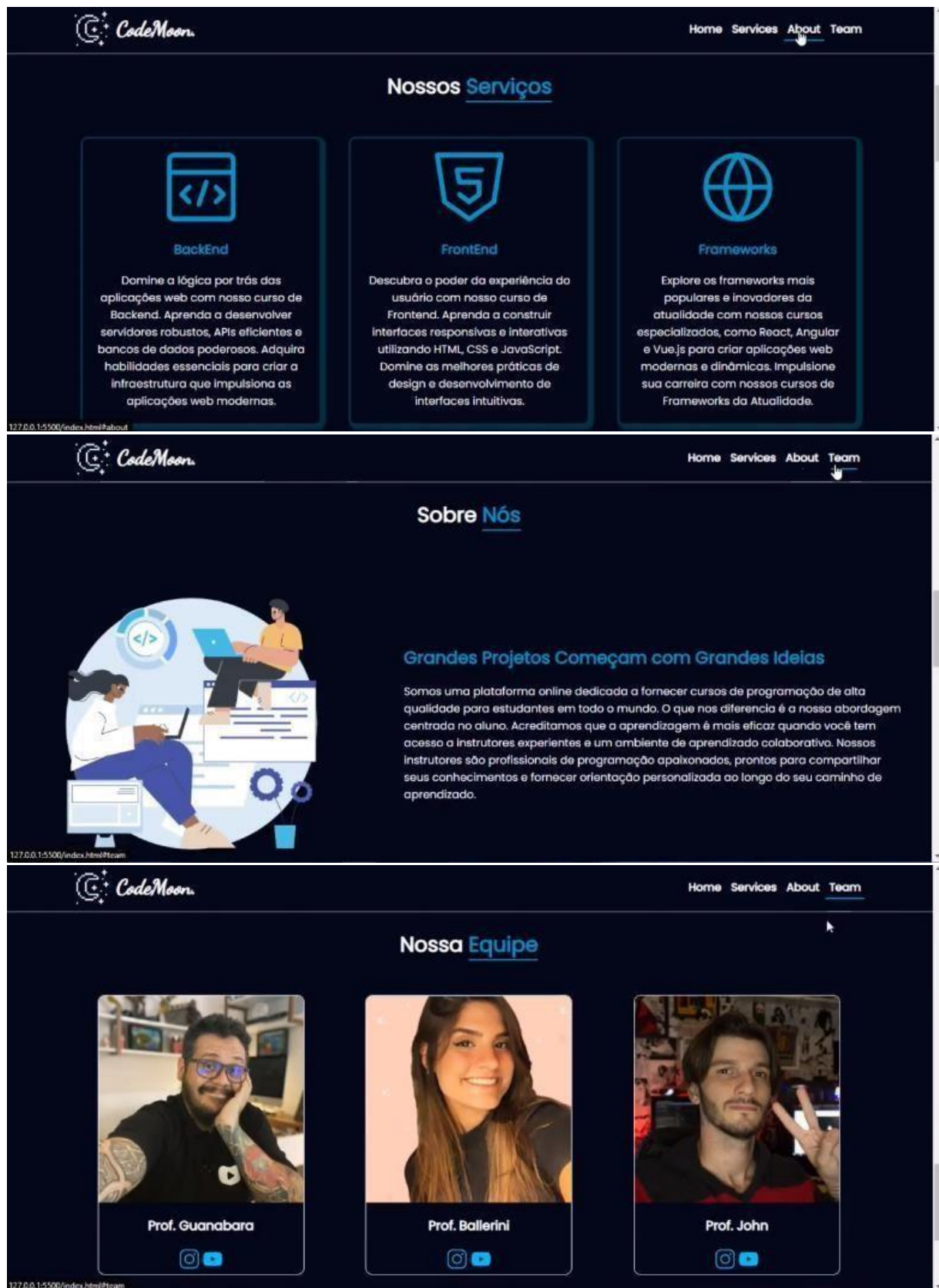
Foi utilizado um webkit do CSS para configurar o scroll da parte fixa da playlist para deixar visualmente mais agradável.

Prioridade: ☐ Desejável

5. Diagramação e prototipações UML

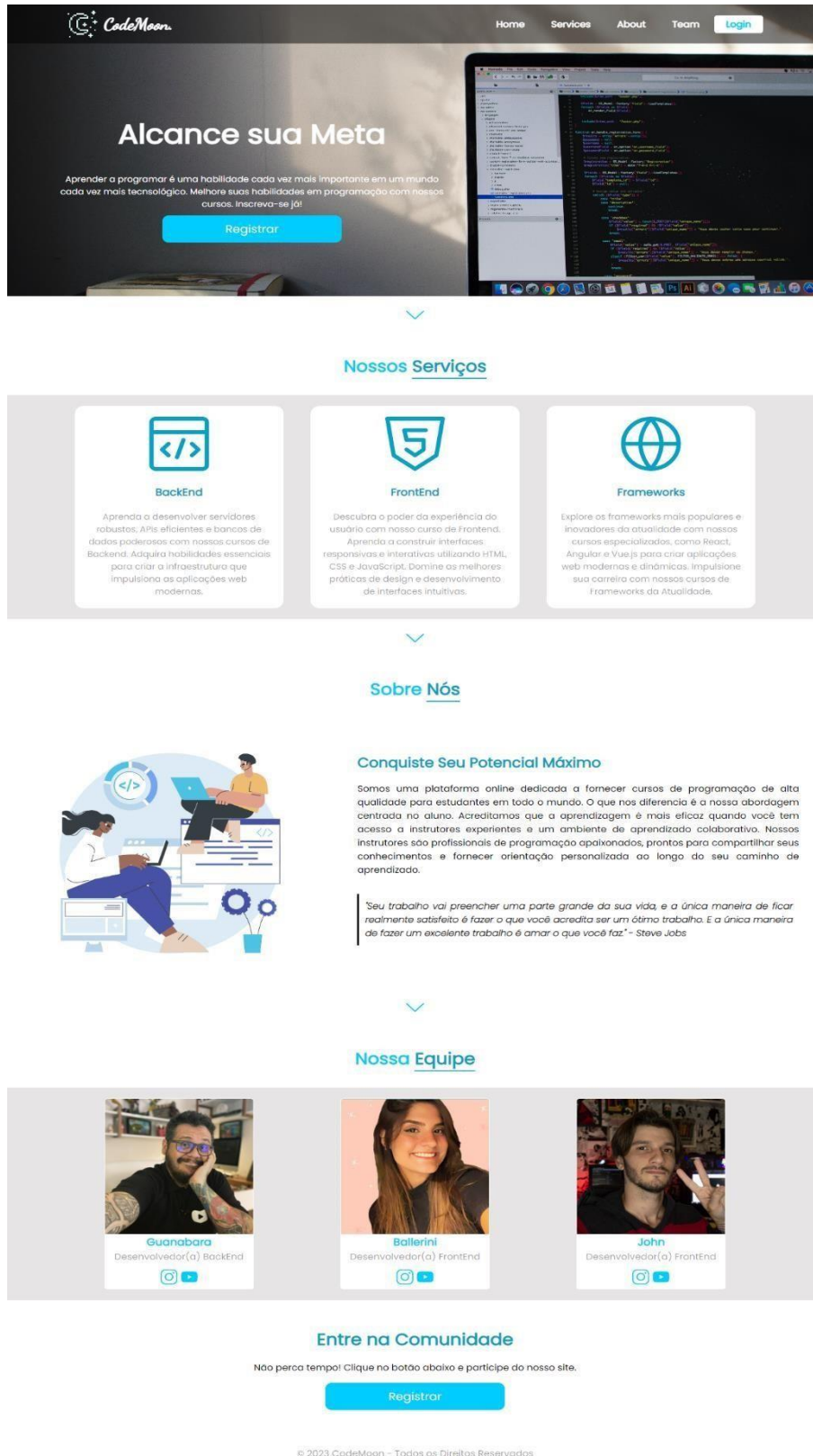
Esboço de Página Inicial: primeira versão da página



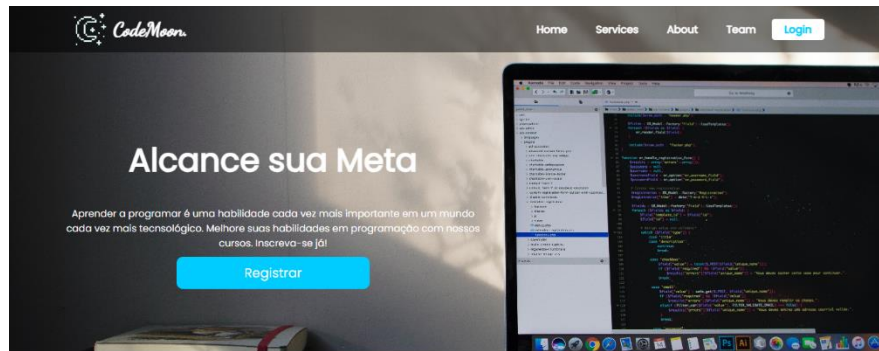




Página Inicial após finalizada



Página Inicial após finalizada v2



Nossos Serviços



Sobre Nós

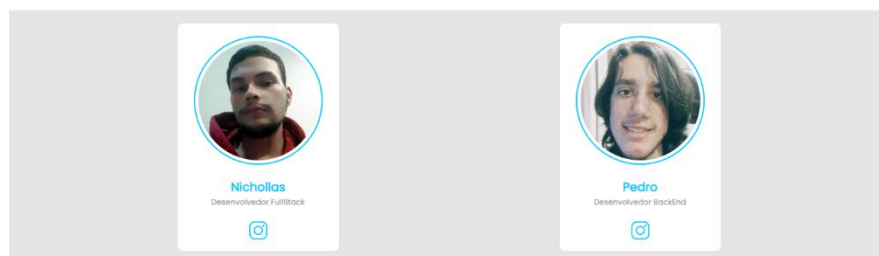


Conquiste Seu Potencial Máximo

Somos uma plataforma online dedicada a fornecer cursos de programação de alta qualidade para estudantes em todo o mundo. O que nos diferencia é a nossa abordagem centrada no aluno. Acreditamos que a aprendizagem é mais eficaz quando você tem acesso a instrutores experientes e um ambiente de aprendizagem colaborativo. Nossos instrutores são profissionais de programação apaixonados, prontos para compartilhar seus conhecimentos e fornecer orientação personalizada ao longo do seu caminho de aprendizado.

"Seu trabalho vai preencher uma parte grande da sua vida, e a única maneira de ficar realmente satisfeito é fazer o que você acredita ser um ótimo trabalho. E a única maneira de fazer um excelente trabalho é amar o que você faz." - Steve Jobs

Nossa Equipe



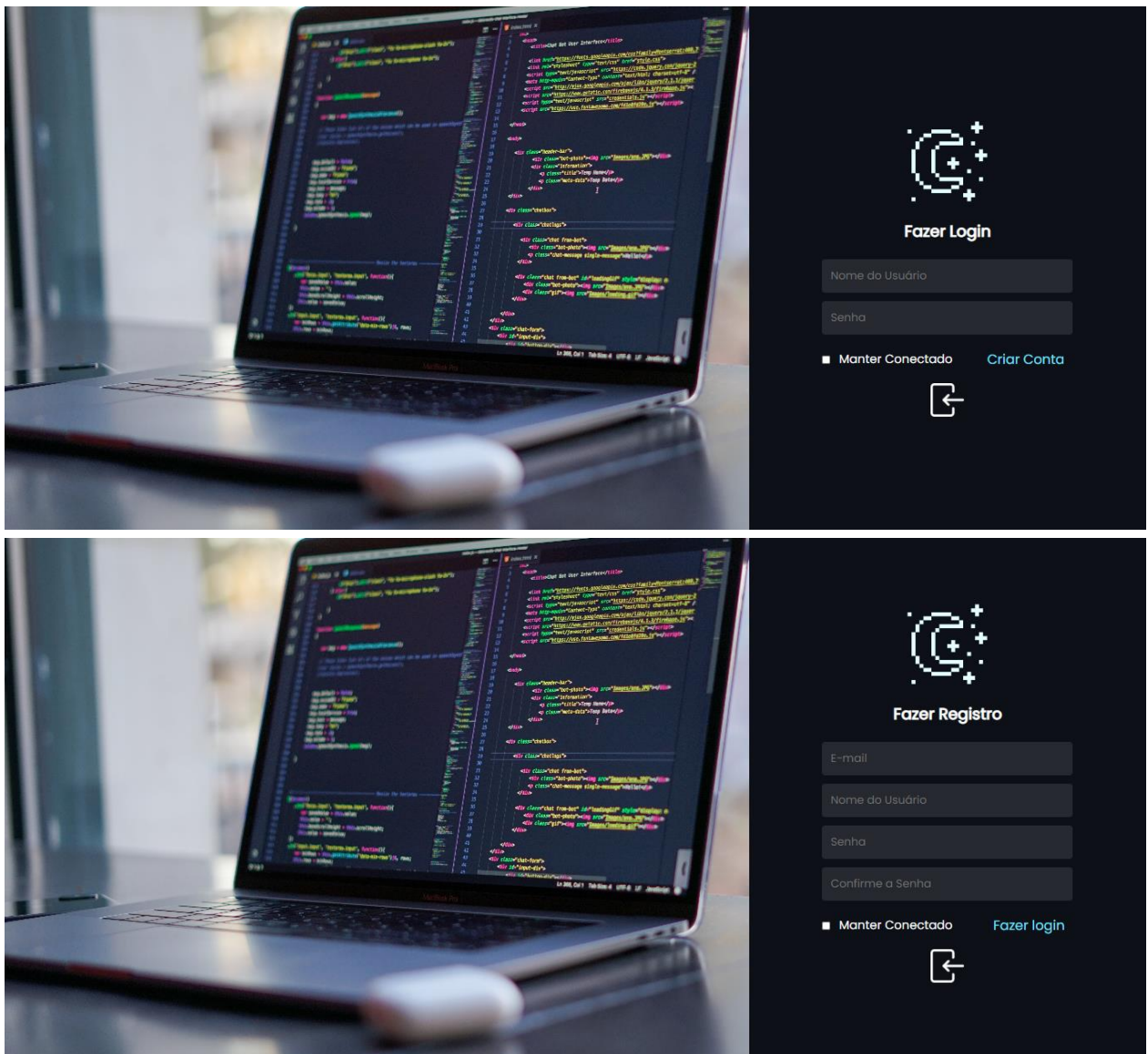
Entre na Comunidade

Não perca tempo! Clique no botão abaixo e participe do nosso site.


Registrar

Disciplina: Aplicações para Internet
Professor: Daniel Brandão


Página de Login e Registro após finalizada



Página de Cursos após finalizada

Sign Out

Nossos Cursos




TRAILER

CURSO COMPLETO E ATUAL

100% GRÁTIS

Construa páginas web incríveis com HTML em um tutorial rápido e fácil.

[Assistir Curso](#) 3 horas




AULA 01

Seja um Programador

Desvende o poder do Python em um tutorial prático e envolvente.

[Assistir Curso](#) 3 horas



CURSO


CURSO GRÁTIS

RASPBERRY PI

PRIMEIROS PASSOS

Descubra o mundo da inovação com Raspberry Pi num tutorial empolgante.

[Assistir Curso](#) 3 horas




O QUE É GIT E GITHUB?

1/2

Domine o controle de versão e a colaboração com GitHub em um tutorial simples e eficiente.

[Assistir Curso](#) 1 hora




FRONT-END

vs

BACK-END

Transforme suas habilidades com um tutorial de frontend e crie experiências web cativantes.

[Assistir Curso](#) 3 horas




01

Introdução a Algoritmos

Desvende a lógica da programação com um tutorial de algoritmos e leve suas habilidades para o próximo nível.

[Assistir Curso](#) 4,5 horas




Comece agora:

Curso Linguagem C Gratuito

Explore o poder da linguagem C em um tutorial abrangente e desbrave o mundo da programação de baixo nível.

[Assistir Curso](#) 3 horas




Curso de Java - 01

Introdução ao Java
Configuração do ambiente
Primeiro Programa Java

Desenvolva suas habilidades de programação com Java e entre na criação de aplicativos poderosos.

[Assistir Curso](#) 3 horas



CURSO

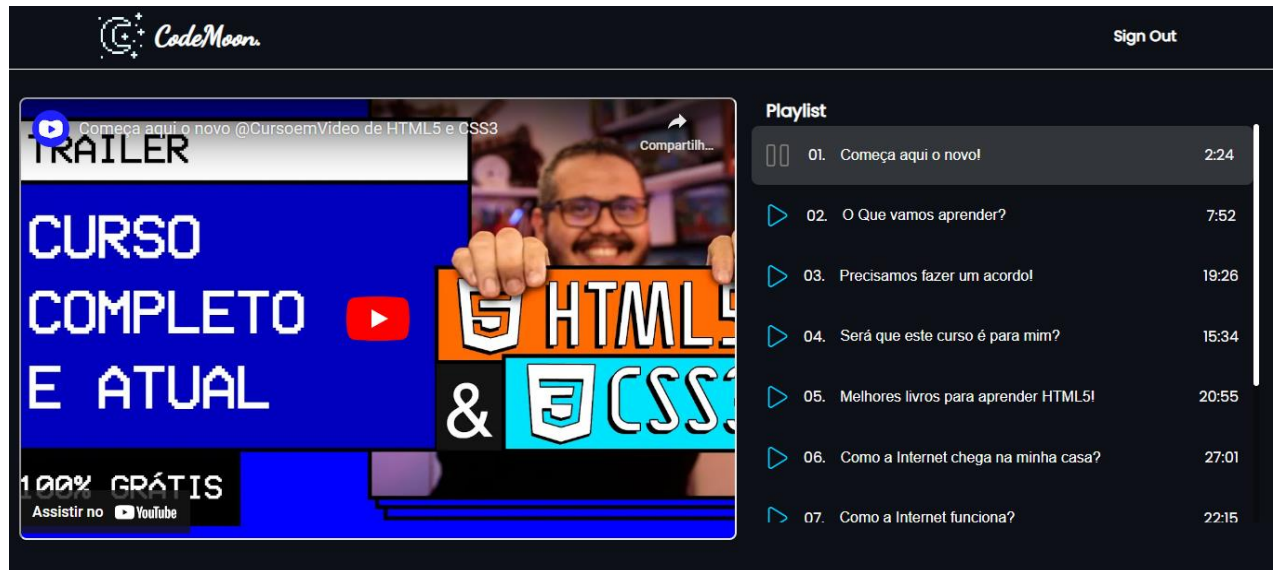
django

Crie aplicações web incríveis com Django e torne-se um mestre do desenvolvimento back-end.

[Assistir Curso](#) 2 horas

© 2023 CodeMoon – Todos os Direitos Reservados

Página de Vídeos após finalizada

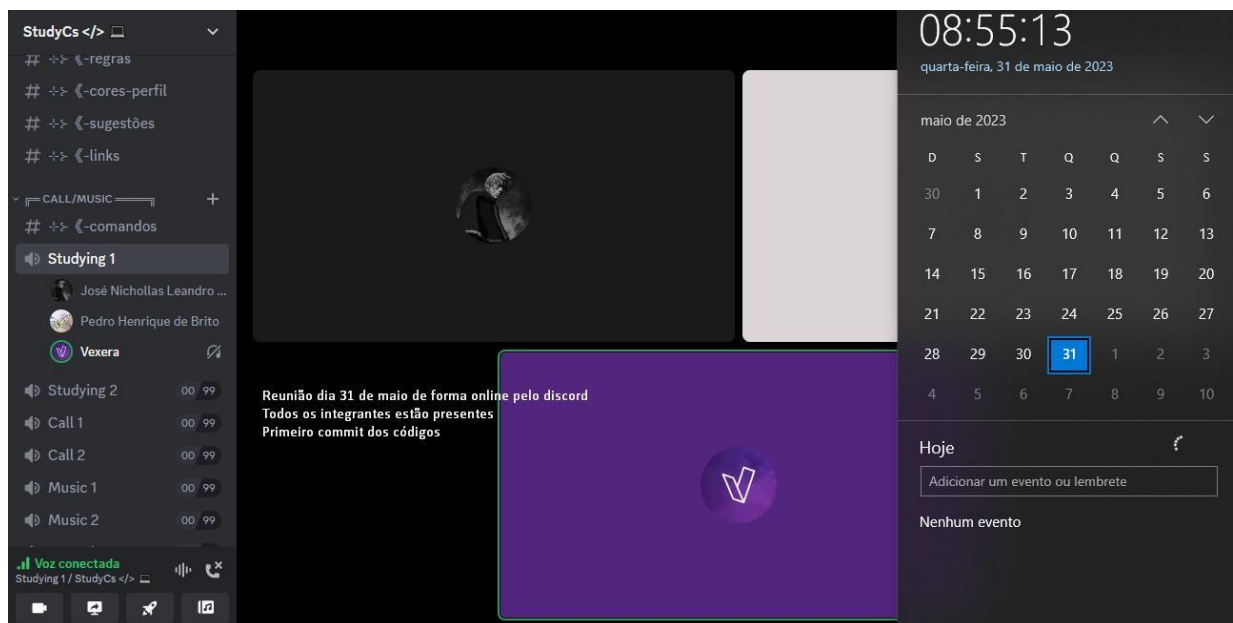


The screenshot shows the CodeMoon website interface. At the top, there is a logo and a 'Sign Out' button. Below the header, there is a video player showing a trailer for a course. The video has a blue background with white text that reads 'CURSO COMPLETO E ATUAL' and '100% GRÁTIS'. A man is visible in the video, holding a sign that says 'HTML5 & CSS3'. To the right of the video player, there is a 'Playlist' section with a list of 7 videos.

Playlist

Video ID	Title	Duration
01.	Começa aqui o novo!	2:24
02.	O Que vamos aprender?	7:52
03.	Precisamos fazer um acordo!	19:26
04.	Será que este curso é para mim?	15:34
05.	Melhores livros para aprender HTML5!	20:55
06.	Como a Internet chega na minha casa?	27:01
07.	Como a Internet funciona?	22:15

Comprovação das Reuniões



The screenshot shows a Discord server interface. On the left, there is a sidebar with a list of channels and a list of members. The main area shows a meeting announcement. On the right, there is a calendar widget showing the date 31 de maio de 2023.

Meeting Announcement:

Reunião dia 31 de maio de forma online pelo discord
 Todos os integrantes estão presentes
 Primeiro commit dos códigos

Calendar Widget:

08:55:13
 quarta-feira, 31 de maio de 2023

maio de 2023

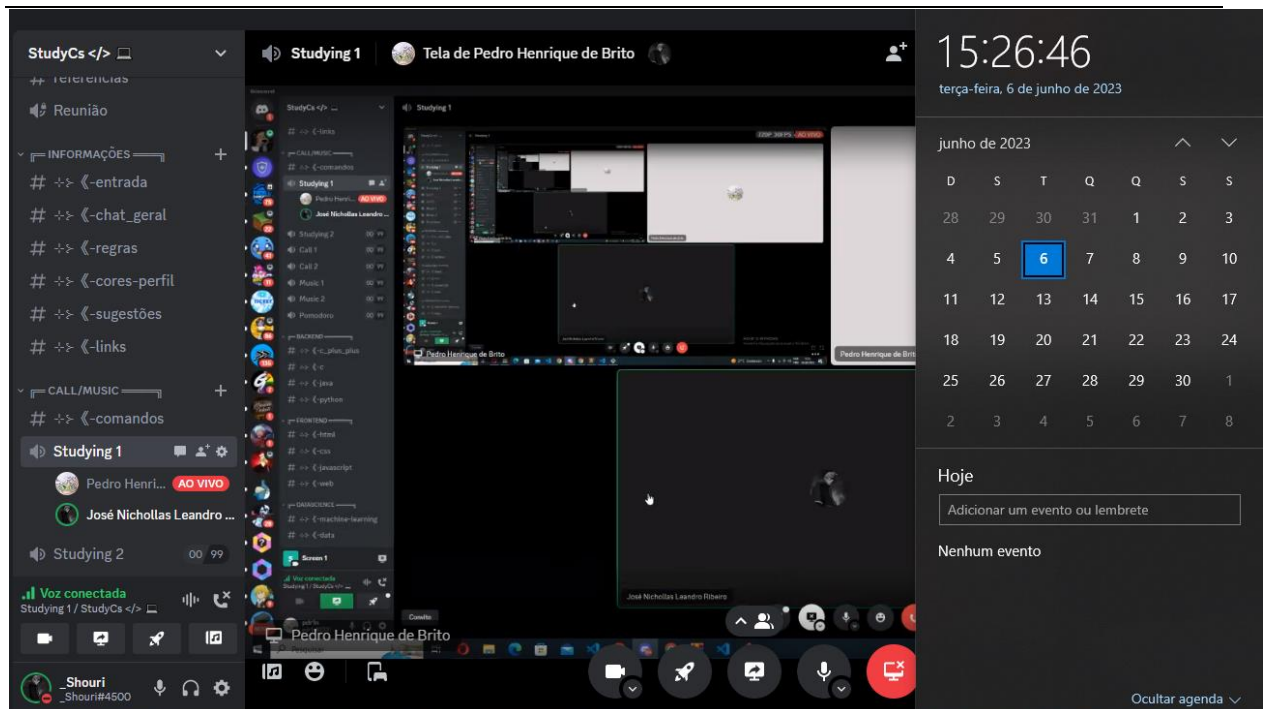
D	S	T	Q	Q	S	S
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10

Hoje

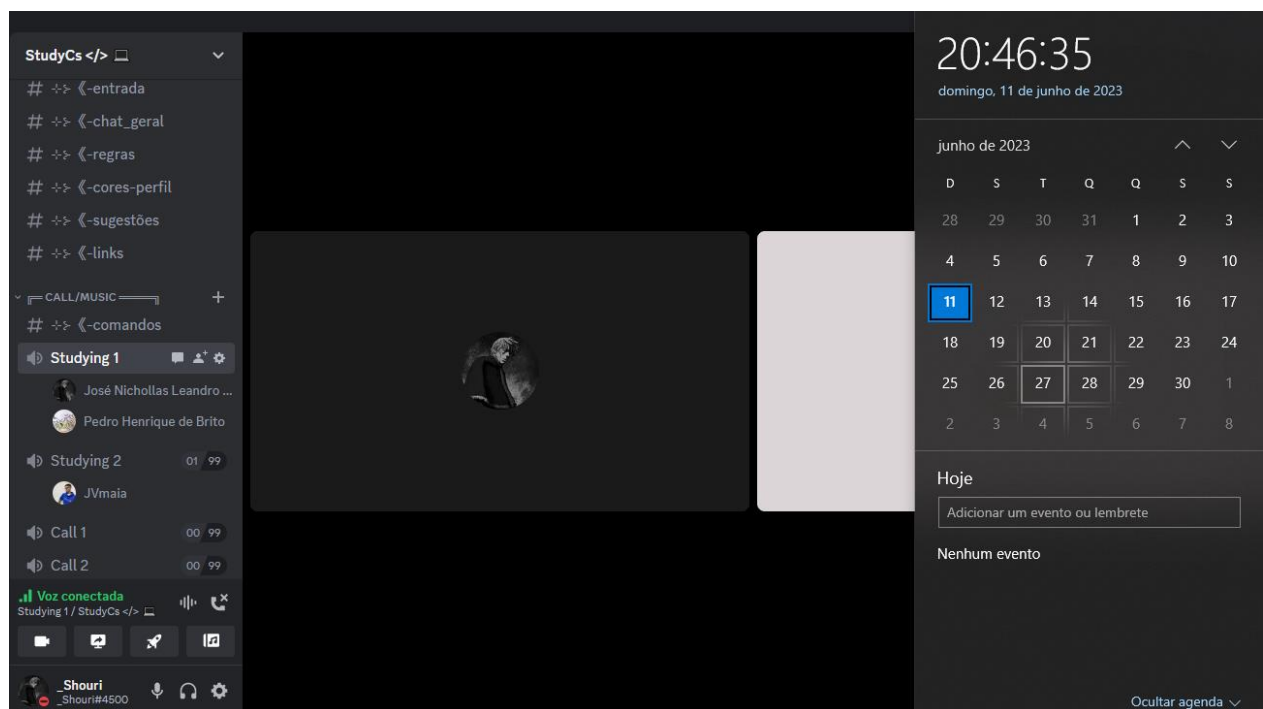
Adicionar um evento ou lembrete

Nenhum evento

Reunião 31/05/2023, das 8:00 às 8:55 para realizar a entrega parcial.



Reunião 06/06/2023, das 14:00 às 15:27 para realizar a segunda entrega do projeto.



Reunião 11/06/2023, para realizar a entrega final do projeto.