



Documento de Requisitos do Sistema (CodeMoon)
Versão 1.0

Cronograma do Projeto

Data	Descrição
24/05/2023	Definição da equipe e Tema: site de cursos de programação
31/05/2023	Primeira entrega parcial. Entrega da página inicial com o “index.html”, “styles.css” e a pasta imagens.
06/06/2023	Segunda entrega do projeto. Entrega da página de login e registro, isto é, o “login.html” e o “registro.html” junto do “formulário.css”.
11/06/2023	Entrega final do projeto. Entrega da página que contém os cursos “main.html” e a página que contém o vídeo dos cursos “vídeo.html”. Assim como seus respectivos CSS e JS.
12/06/2023	Ajustes finais na página inicial e alguns detalhes no css.

Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
José Nichollas Leandro Ribeiro	Desenvolvedor
Pedro Henrique de Brito	Desenvolvedor

1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema xxxxxxxx, fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à parte de acadêmica. Trata-se de uma Landing-Page com o foco em cursos de programação, o mesmo dará acesso a uma com vídeos do YouTube com matérias e assuntos voltados para tecnologia.

Link do repositório: github.com/jnicklr/CodeMoon

2. Descrição geral do sistema

O sistema terá uma página inicial que deverá dar acesso a uma outra página de formulário de registro da página de cursos, este formulário irá redirecionar para a uma página com os cursos de programação. A página de cursos terá vários cards, como por exemplo um card para um curso de python, que irá levar para uma página que vai liberar apenas os vídeos com o assunto python.

3. Requisitos funcionais

[UC001] Botão de Login

Descrição: O usuário poderá clicar nele para ser redirecionado para a página de login para se autenticar no sistema.

Atores: Usuário (já que está devidamente cadastrado).

Entradas e pré-condições: Não possui.

Saídas e pós-condição: Página de Login (login.html).

[UC002] Botão de Registro (Início da Página)

Descrição: O usuário poderá clicar nele para ser redirecionado para a página de registro para se registrar no sistema.

Atores: Cliente (já que ainda vai se cadastrar no sistema).

Entradas e pré-condições: Não possui.

Saídas e pós-condição: Página de Registro (registro.html).

[UC003] Botão de Registro (Final da Página)

Descrição: O usuário poderá clicar nele no final da página para ser redirecionado para a página de registro para se registrar no sistema.

Atores: Cliente (já que ainda vai se cadastrar no sistema).

Entradas e pré-condições: Não possui.

Saídas e pós-condição: Página de Registro (registro.html).

[UC004] Links de Redes Sociais no Card

Descrição: O usuário poderá clicar neles para ser redirecionado para as redes sociais dos envolvidos no sistema ou os professores.

Atores: Cliente (já que ainda vai se cadastrar no sistema).

Entradas e pré-condições: Não possui.

Saídas e pós-condição: Instagram ou Youtube da pessoa do determinado Card.

[UC005] Autenticar-se no Site

Descrição: Permite aos usuários logarem no sistema.

Atores: Usuários da Plataforma.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente cadastrado no sistema.

Saídas e pós-condição: Saída para a Página de Cursos (“main.html”).

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Fazer autenticação de usuário

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Usuário	Texto	Não definido		X
Senha	Password	Não definido		X
Manter Conectado	Checkbox			

[UC006] Registrar-se no Site

Descrição: Permite aos usuários se registrarem no sistema.

Atores: Cliente.

Entradas e pré-condições: Não possui.

Saídas e pós-condição: Saída para a Página de Cursos (“main.html”).

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Fazer registro do usuário

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
E-mail	Email	Não definido		X
Usuário	Texto	Não definido		X
Senha	Password	Não definido		X
Confirmar Senha	Password	Não definido		X
Manter Conectado	Checkbox			

[UC007] Botão “Fazer Login”**Descrição:** O usuário poderá clicar nele para ser direcionado da página de registro para a de login.**Atores:** Cliente.**Entradas e pré-condições:** Não possui.**Saídas e pós-condição:** Saída para a página de login.**[UC008] Botão “Criar Conta”****Descrição:** O usuário poderá clicar nele para ser direcionado da página de login para a de registro.**Atores:** Cliente.**Entradas e pré-condições:** Não possui.**Saídas e pós-condição:** Saída para a página de registro.**[UC009] Botão “Assistir Curso”****Descrição:** O usuário poderá clicar neles para ser redirecionado para os vídeos do curso no qual clicou. Na página de cursos “main.html”, cada card de curso possui um “dataplaylist”, ele serve como um identificador para o “vídeos.js” que vai mandar dados para o script do respectivo curso, no caso vai mandar os vídeos que devem ser postados.**Atores:** Usuários.**Entradas e pré-condições:** Clicar em assistir curso.**Saídas e pós-condição:** Página de vídeos.**[UC010] Iframe / Vídeo**

Descrição: Uma área determinada no qual vai aparecer um vídeo do youtube com o determinado curso escolhido. Por exemplo, se a pessoa previamente clicou no card de cursos de python, eventualmente vai aparecer vídeos de python nessa área.

[UC011] Playlist da página de vídeos

Descrição: O usuário poderá clicar neles para escolher o vídeo da playlist que está situada à direita na página de vídeos. Ela contém uma lista de botões que cada um corresponde a um vídeo da playlist. Por exemplo, se previamente escolheu o card de curso de python, vai eventualmente aparecer na playlist uma lista de vídeos sobre python para a pessoa escolher.

Atores: Usuários.

Entradas e pré-condições: Clicar em assistir curso.

Saídas e pós-condição: Página de vídeos.

[UC012] Botão “Sign Out”

Descrição: O usuário poderá clicar nele para sair da página que está situado e voltar para a página inicial.

Atores: Usuários.

Entradas e pré-condições: Nenhuma.

Saídas e pós-condição: Página Inicial.

4. Requisitos não-funcionais

[NF001] Rolagem Suave

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Portanto foi inserido uma função no styles.css para definir uma rolagem suave na página, a fim de melhorar a experiência do usuário, tornando visivelmente melhor ao clicar em alguma âncora interna.

Prioridade: ☐ Essencial

[NF002] Barra de Navegação

Para facilitar a navegação pelos tópicos da página foi implementado no header uma sequência de âncoras com o objetivo de levar para cada tópico de forma fácil e rápida. Os tópicos no qual temos na navegação são o “Home” para levar até o início da página, o “Services” para levar ao tópico de serviços e alguns detalhes da página, o “About” para levar ao tópico que conta um pouco sobre o projeto e a página e o “Team” que mostra alguns profissionais que estarão presentes nos cursos de programação ou então uma área que será inserido os programadores da página.

Prioridade: ☐ Importante

[NF003] Header Fixo

Outro fator para tornar a experiência do usuário mais confortável foi definir a posição do header fixa no topo, dando acesso em qualquer lugar da página à barra de navegação para melhorar a locomoção do cliente.

Prioridade: ☐ Essencial

[NF004] Seta de Rolagem

Para aqueles que desejem ficar descendo pela página sem depender da barra de navegação no topo, foi desenvolvido algumas setas após cada tópico para levar automaticamente para baixo, ou seja, o próximo tópico.

Prioridade: ☐ Desejável

[NF005] Efeito Parallax

Uma função simples com o objetivo tornar o topo da página visualmente mais atrativa. Foi implementada na página para tornar fixo o background do header ao rolar para baixo.

Prioridade: ☐ Desejável

[NF006] Animação da Logo

Uma função simples para alterar a cor da logo presente nas páginas de login e registro quando for passado o mouse por cima. Efeito simples para tornar a página um pouco mais viva.

Prioridade: ☐ Desejável

[NF007] Botão de Login e Registro Customizado

Um botão de confirmar cadastro ou login de forma customizada com uma imagem simbolizando a entrada de dados. Torna a experiência do usuário mais agradável pela estética dele. Ao passar o mouse por cima vai ocorrer uma alteração de sua cor.

Prioridade: ☐ Essencial

[NF008] Animação no Card de “Team da Página Inicial”

Animação hover localizada no “team card”, ao passar o mouse por cima vai adicionar um box-shadow que vai dar a sensação de que o card duplicou e ficou com um espaço azul atrás dele.

Prioridade: ☐ Desejável

[NF009] Animação no Botão “Assistir Curso”

Animação hover localizada no “Assistir Curso”, ao passar o mouse por cima vai alterar as cores de seu background e sua letra para algo mais claro.

Prioridade: ☐ Desejável

[NF010] Playlist

Área localizada a direita da página de vídeos que possui o conteúdo de vídeos da página, por exemplo episódio 1 e 2 de python e assim por diante. Está fixo à direita e possui um scroller (recurso de arrastar em uma página) personalizado com as cores da página, serve para o usuário ver os diversos vídeos da página.

Prioridade: ☐ Importante

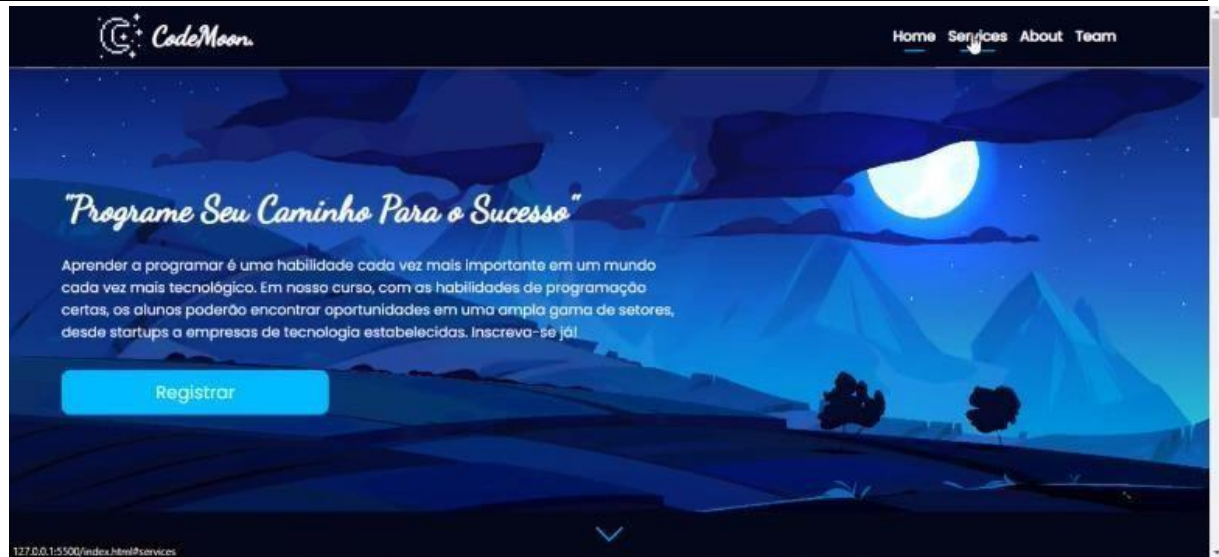
[NF011] Animação na Playlist da Página de Vídeos

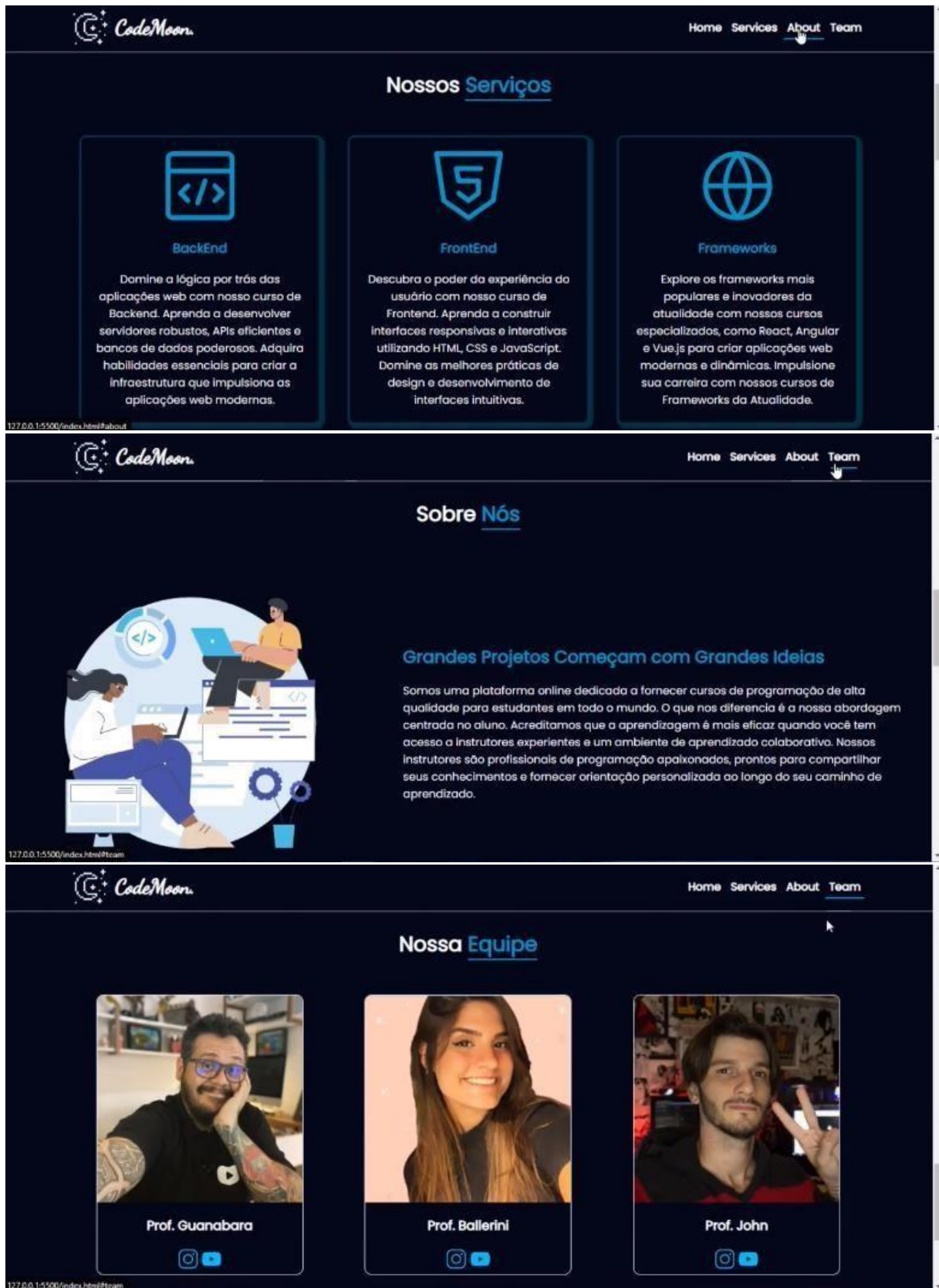
Ao clicar em um vídeo da playlist vai ser alterado o botão que está localizado a sua esquerda para indicar que está selecionado e funcionando.

Prioridade: ☐ Importante

5. Diagramação e prototipações UML

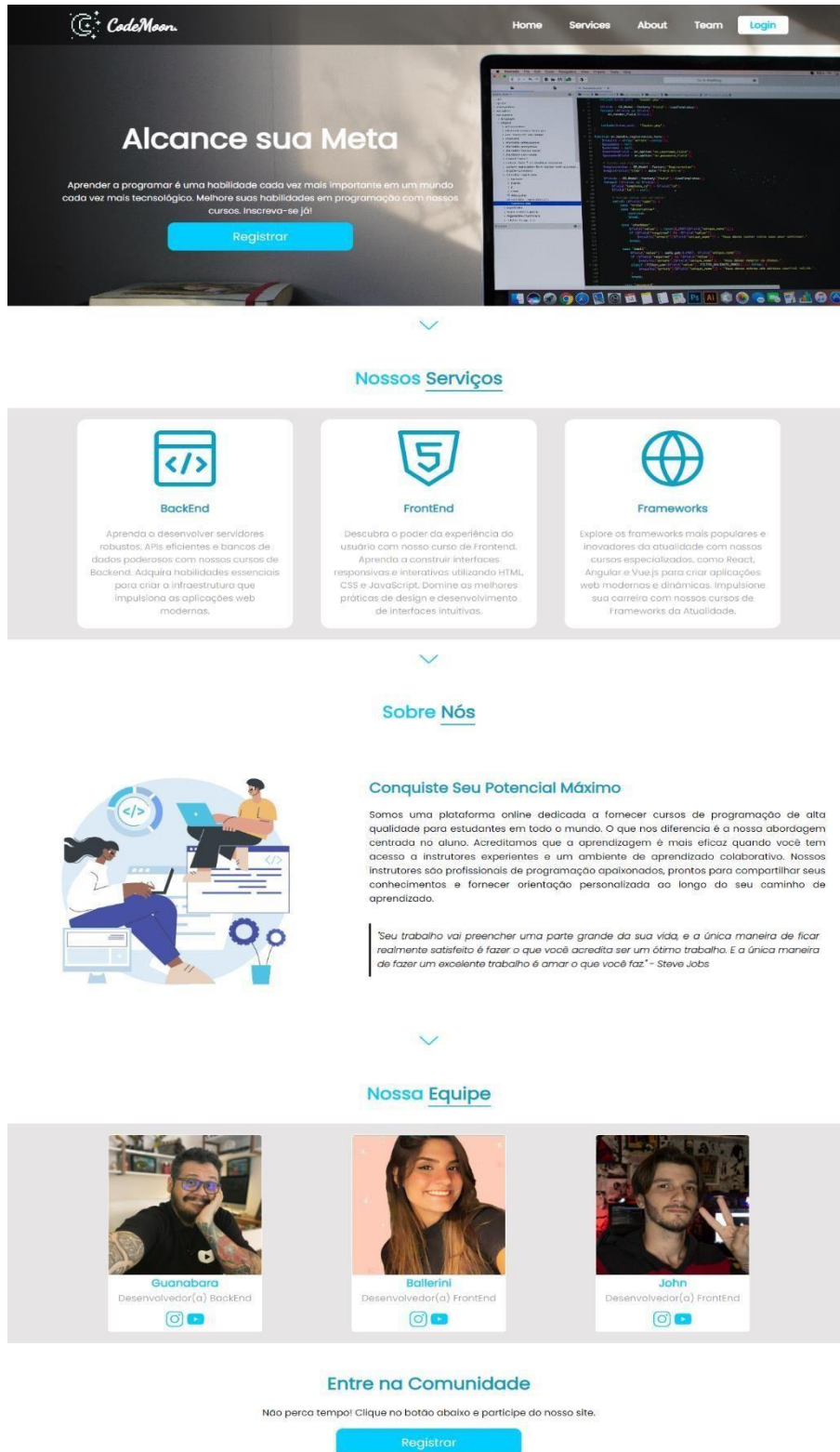
Esboço de Página Inicial: primeira versão da página



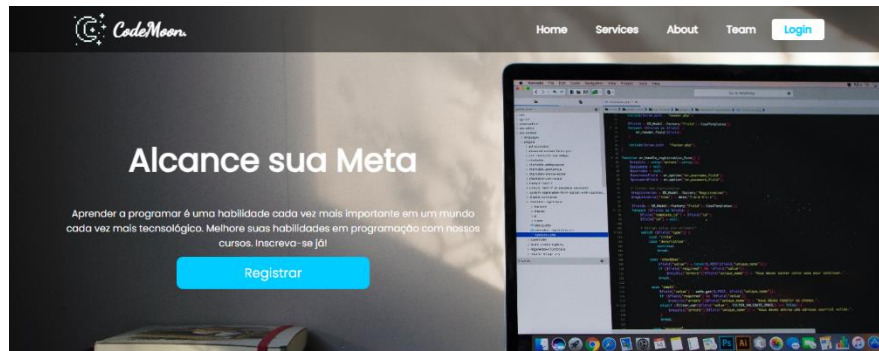




Página Inicial após finalizada



Página Inicial após finalizada v2



Nossos Serviços



Sobre Nós

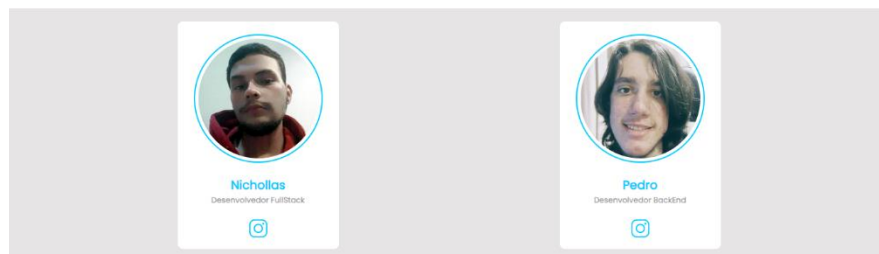


Conquiste Seu Potencial Máximo

Somos uma plataforma online dedicada a fornecer cursos de programação de alta qualidade para estudantes em todo o mundo. O que nos diferencia é a nossa abordagem centrada no aluno. Acreditamos que a aprendizagem é mais eficaz quando você tem acesso a instrutores experientes e um ambiente de aprendizagem colaborativo. Nossos instrutores são profissionais de programação apaixonados, prontos para compartilhar seus conhecimentos e fornecer orientação personalizada ao longo do seu caminho de aprendizado.

"Seu trabalho vai preencher uma parte grande da sua vida, e a única maneira de ficar realmente satisfeito é fazer o que você acredita ser um ótimo trabalho. E a única maneira de fazer um excelente trabalho é amar o que você faz." - Steve Jobs

Nossa Equipe



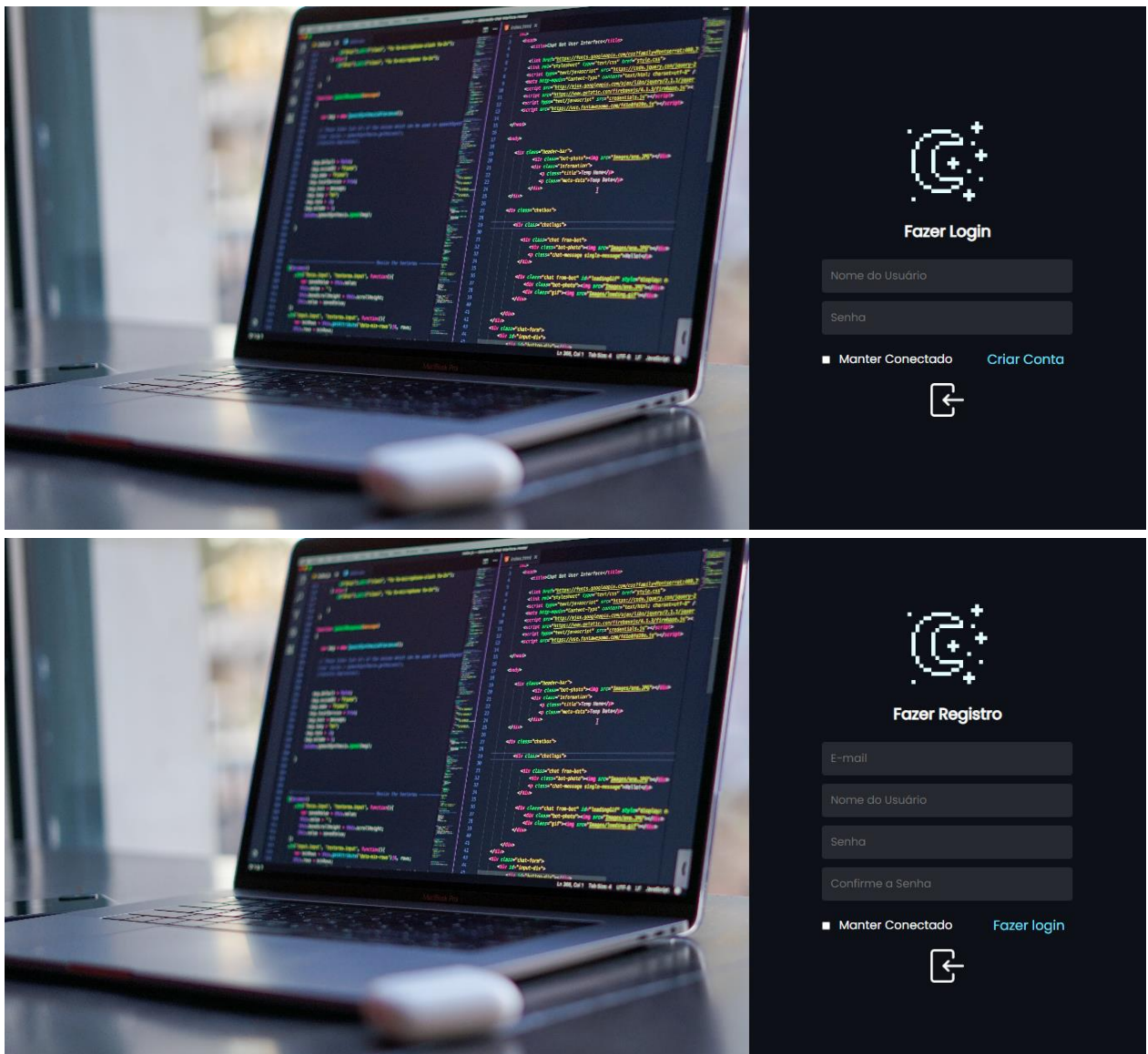
Entre na Comunidade

Não perca tempo! Clique no botão abaixo e participe do nosso site.


Registrar

Disciplina: Aplicações para Internet
Professor: Daniel Brandão


Página de Login e Registro após finalizada



Página de Cursos após finalizada

Sign Out

Nossos Cursos




TRAILER

CURSO COMPLETO E ATUAL

100% GRÁTIS

Construa páginas web incríveis com HTML em um tutorial rápido e fácil.

[Assistir Curso](#) 3 horas




AULA 01

Seja um Programador

Desvende o poder do Python em um tutorial prático e envolvente.

[Assistir Curso](#) 3 horas




CURSO GRÁTIS

RASPBERRY PI

PRIMEIROS PASSOS

Descubra o mundo da inovação com Raspberry Pi num tutorial empolgante.

[Assistir Curso](#) 3 horas




O QUE É GIT E GITHUB?

1/2

Domine o controle de versão e a colaboração com GitHub em um tutorial simples e eficiente.


[Assistir Curso](#) 1 hora



FRONT-END vs BACK-END

Transforme suas habilidades com um tutorial de frontend e crie experiências web cativantes.

[Assistir Curso](#) 3 horas




01

Introdução a Algoritmos

Desvende a lógica da programação com um tutorial de algoritmos e leve suas habilidades para o próximo nível.


[Assistir Curso](#) 4,5 horas



Curso Linguagem C Gratuito

Explore o poder da linguagem C em um tutorial abrangente e desbrave o mundo da programação de baixo nível.

[Assistir Curso](#) 3 horas




Curso de Java - 01

Introdução ao Java
Configuração do ambiente
Primeiro Programa Java

Desenvolva suas habilidades de programação com Java e entre na criação de aplicativos poderosos.

[Assistir Curso](#) 3 horas



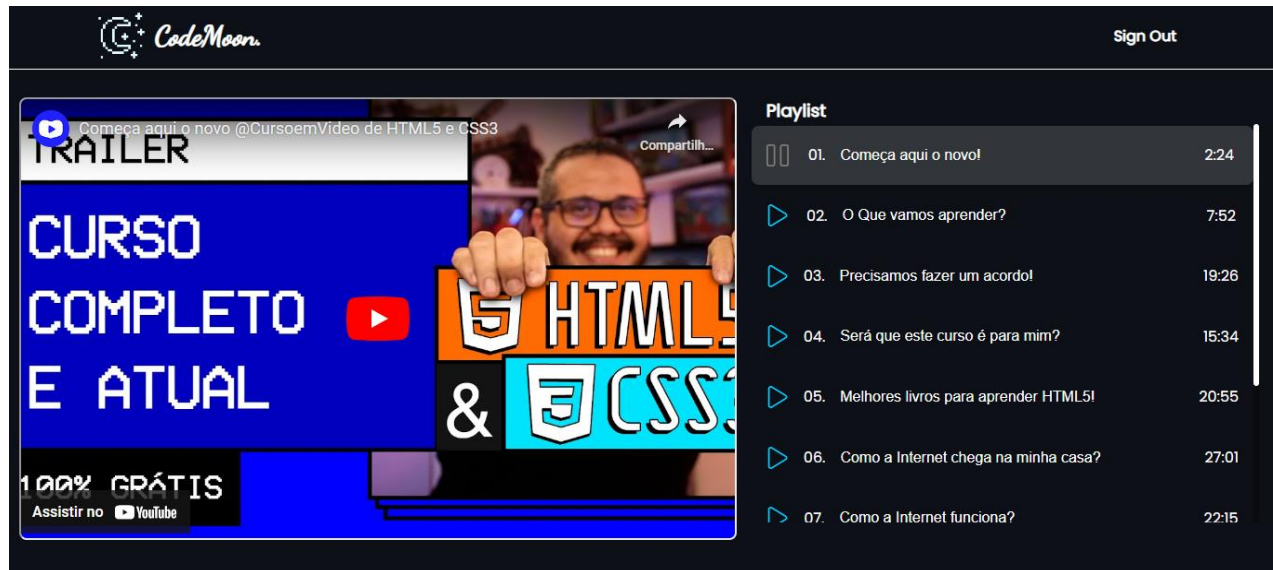
CURSO django

Crie aplicações web incríveis com Django e torne-se um mestre do desenvolvimento back-end.

[Assistir Curso](#) 2 horas

© 2023 CodeMoon – Todos os Direitos Reservados

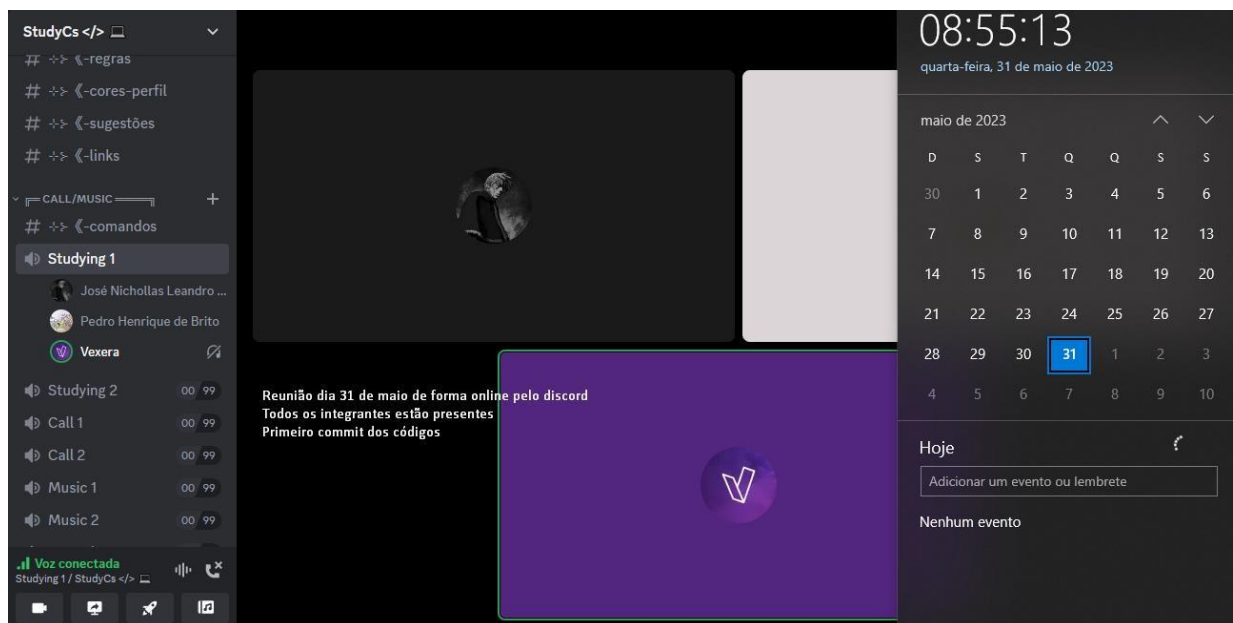
Página de Vídeos após finalizada



The screenshot shows the CodeMoon website interface. At the top, there's a logo and a 'Sign Out' button. Below, a video player displays a trailer for a course titled 'CURSO COMPLETO E ATUAL' (Complete and Up-to-date Course) for HTML5 and CSS3. The video features a man holding a sign that says 'HTML5 & CSS3'. A '100% GRÁTIS' (100% Free) badge is visible in the bottom left of the video player. To the right of the video player is a 'Playlist' section with a list of 7 videos:

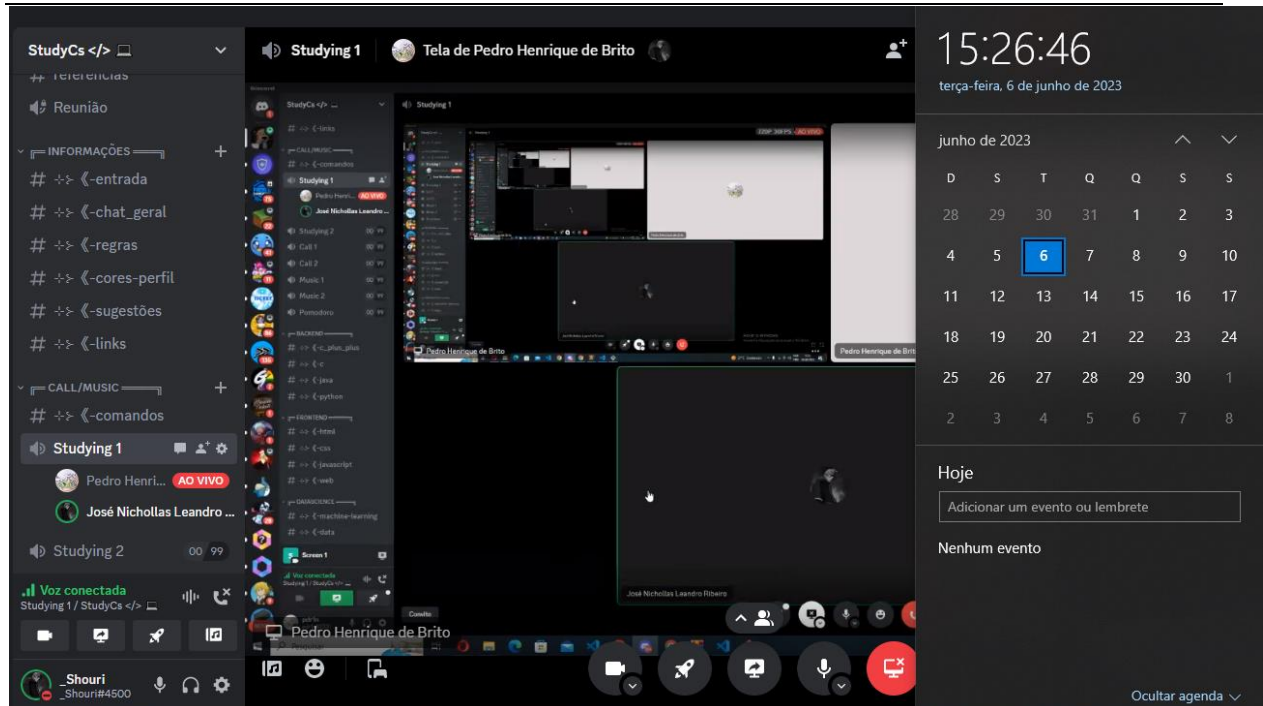
Video ID	Title	Duration
01.	Começa aqui o novo!	2:24
02.	O Que vamos aprender?	7:52
03.	Precisamos fazer um acordo!	19:26
04.	Será que este curso é para mim?	15:34
05.	Melhores livros para aprender HTML5!	20:55
06.	Como a Internet chega na minha casa?	27:01
07.	Como a Internet funciona?	22:15

Comprovação das Reuniões

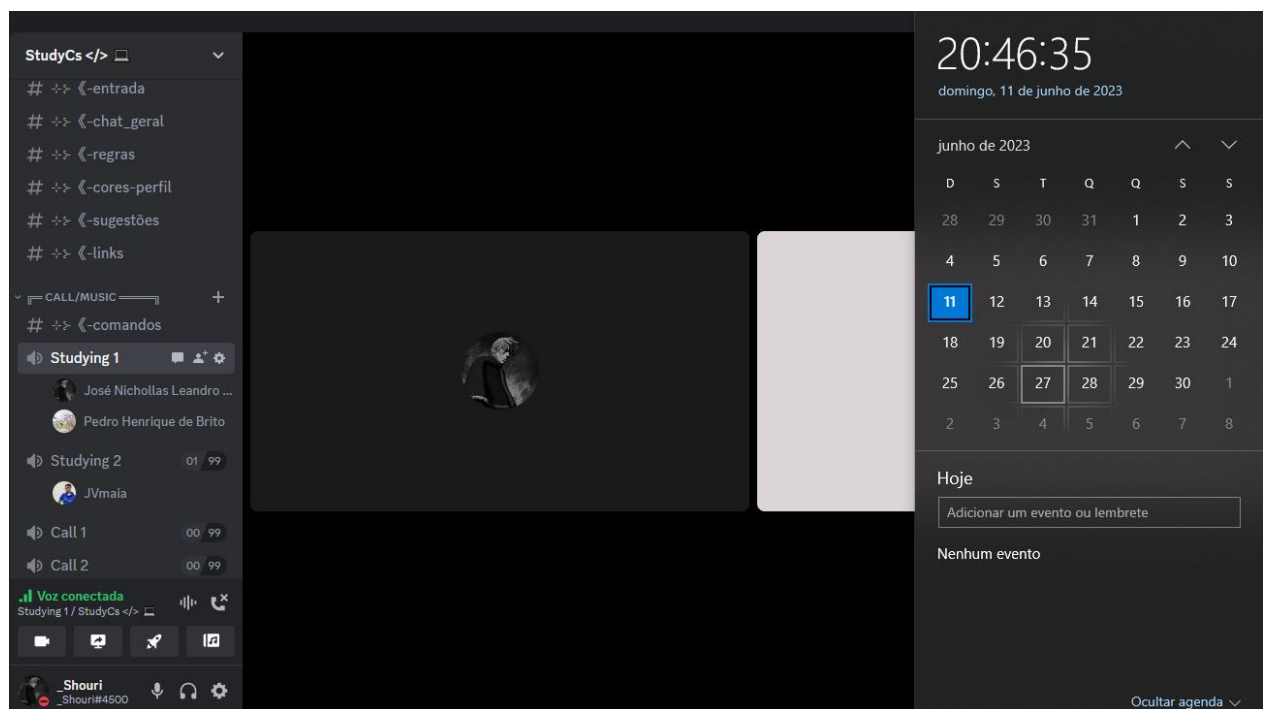


The screenshot shows a Discord server interface. On the left, there's a sidebar with a list of channels: #regras, #cores-perfil, #sugestões, #links, and a voice channel 'Studying 1'. The main area displays a meeting announcement: 'Reunião dia 31 de maio de forma online pelo discord. Todos os integrantes estão presentes. Primeiro commit dos códigos'. On the right, there's a calendar for May 2023, showing the date 31 as the current day. Below the calendar, there's a section for 'Hoje' (Today) with a button to 'Adicionar um evento ou lembrete' (Add an event or reminder) and a note that 'Nenhum evento' (No event) is currently scheduled.

Reunião 31/05/2023, das 8:00 às 8:55 para realizar a entrega parcial.



Reunião 06/06/2023, das 14:00 às 15:27 para realizar a segunda entrega do projeto.



Reunião 11/06/2023, para realizar a entrega final do projeto.