

Título del libro

Jorge Bautista

12 de enero de 2014

Prólogo

Este es un libro que menciona de manera breve las características más importantes del framework Grails¹. No se detiene en detalles ni explica ningún procedimiento de instalación. Simplemente permite que el lector eche un vistazo a la tecnología para comenzar a conocerla o para *ojearla* y buscar *puntas de hilo* a soluciones cuyo resto encontrará en google.

¹Únicamente las características descritas en el libro “*The Definitive Guide To Grails*”

Capítulo 1

Arquitectura de grails

Grails envuelve a muchas tecnologías relacionados con *java*, abstrayendo su complejidad al proporcionarnos configuraciones predeterminadas que cubren los casos de uso más comunes. Estas configuraciones pueden ahorrarnos días o semanas de trabajo debido a la integración con otras tecnologías.

Aquí se presentan las tecnologías principales sobre las que se Grails está montado:

- Hibernate
- Spring
- Sitemesh
- Tomcat
- H2
- Groovy
- Gant
- JEE

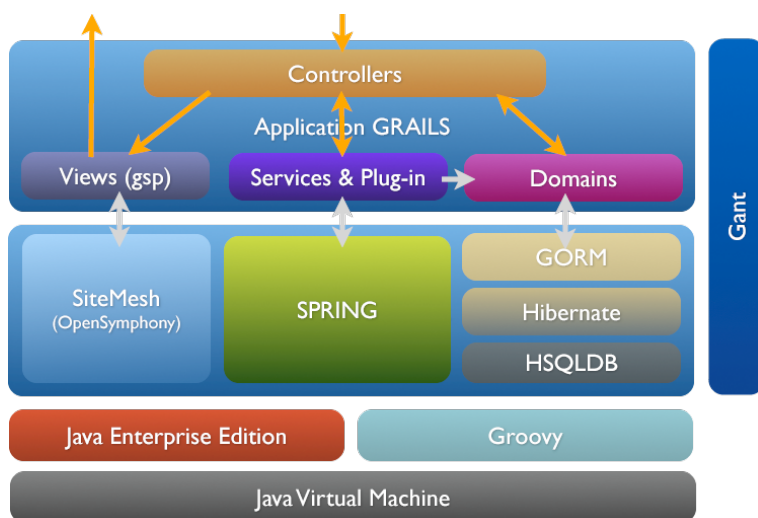


Figura 1.1: Tecnologías que confirman la arquitectura de Grails

Capítulo 2

Métodos de renderizado

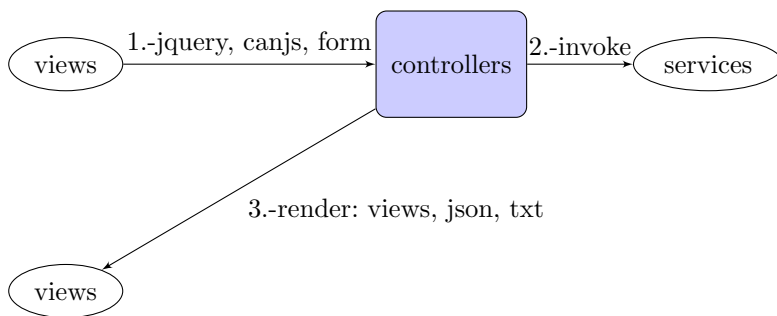


Figura 2.1: Flujo de datos básico de Grails

El resultado enviado de los controllers a las vistas puede ir en varios formatos. Siempre se hace a través de la instrucción *render*:

- **Renderizar texto**

```
render 'Welcome to the gTunes store!'
```

- **Solicitar ayuda de un comando**

```
grails help NOMBREDECOMANDO
```

- **Crear aplicación de Grails**

```
grails create-app NOMBREDEAPP
```

- **Crear un controller + sus pruebas + sus vistas**

```
grails create-controller [PAQUETE]NOMBRE
```

- **Ejecutar pruebas de la aplicación**

```
grails test-app
```

- **Ejecutar la aplicación**

```
grails run-app
```

Apéndice A

Comandos más comunes

- Consultar versión de Grails

```
grails -version
```

- Solicitar ayuda de un comando

```
grails help NOMBREDELCOMANDO
```

- Crear aplicación de Grails

```
grails create-app NOMBREDEAPP
```

- Crear un controller + sus pruebas + sus vistas

```
grails create-controller [PAQUETE]NOMBRE
```

- Ejecutar pruebas de la aplicación

```
grails test-app
```

- Ejecutar la aplicación

```
grails run-app
```

Índice de figuras

1.1. Tecnologías que confirman la arquitectura de Grails . .	2
2.1. Flujo de datos básico de Grails	3

Índice de cuadros

Bibliografía

[1] article-description1

[2] article-description2