

- 1- Cuando se genera el archivo “obj” a partir del archivo “.asm” ¿Qué información nos muestra en consola y qué significa?

Al generar el archivo obj el turbo assembler Muestra lo siguiente:

- Nombre del archivo asm ensamblado
- Cantidad de errores
- Cantidad de alertas
- Cantidad de veces que se recorre el código para completar el ensamblado
- Memoria restante según el modelo establecido en el asm.

- 2- ¿En qué punto se crea el archivo ejecutable?

El archivo ejecutable se crea al vincular el código objeto con el archivo ejecutable, esto se hace al usar el tlink y enviarle el archivo.obj como parámetro.

- 3- ¿Cuál es la interrupción utilizada para imprimir una cadena de caracteres?

Para imprimir una cadena en pantalla se debe usar la interrupción 9h

- 4- ¿Cuál es la interrupción para imprimir solamente un caracter?

Si se desea imprimir un solo carácter en pantalla se debe usar la interrupción 2h

- 5- ¿Qué registros entran en juego al ejecutar la interrupción 21h?

Se utilizan los registradores A, B, C, D, E y F