

VIDEOJUEGO DESARROLLADO

EN RACKET:

TANK SURVIVOR

BECERRA RAMÍREZ CÉSAR ALBERTO - 1744338

ORTIZ CORREA JOSE DAVID - 1740634

VELASQUEZ ACEVEDO JUAN SEBASTIAN - 1744936

PROYECTO

TRABAJO FINAL DEL CURSO

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

ENTREGADO A:

CASTILLO ANDRES MAURICIO

SANTIAGO DE CALI

UNIVERSIDAD DEL VALLE

PRIMER SEMESTRE

INGENIERÍA DE SISTEMAS (3743)

ÍNDICE	PÁG
1. Introducción	4
2. Justificación	5
3. Objetivos	6
3.1 Objetivo principal	6
3.2 Objetivos específicos	6
4. ¿Los objetivos se cumplieron?	7
4.1 Objetivo principal	7
4.2 Objetivos específicos	7
5. Marco conceptual	8
5.1 Lenguaje de programación	8
5.2 Cálculo lambda	8
5.3 Programación funcional	8
5.4 Paradigmas de programación	9
5.5 Racket	9
5.6 DrRacket	9
5.6.1 Datos	10
5.6.2 Funciones	10
5.6.3 Estructuras	11
5.6.4 Listas	11
5.6.5 Mundo	11

5.6.6 Universo	11
5.6.7 Funciones que manejan eventos	12
5.6.8 Polimorfismo	12
5.6.9 Definiciones locales	12
5.7 Inteligencia artificial	12
6. Descripción	13
7. Desarrollo	15
7.1 Desarrollo lógico	15
7.2 Desarrollo Gráfico	17
8. Conclusiones	19
9. Referencias	20

Gráficos

ÍNDICE

PÁG

1. Interfaz	13
2. Ventanas	17
3. Screenshot	18