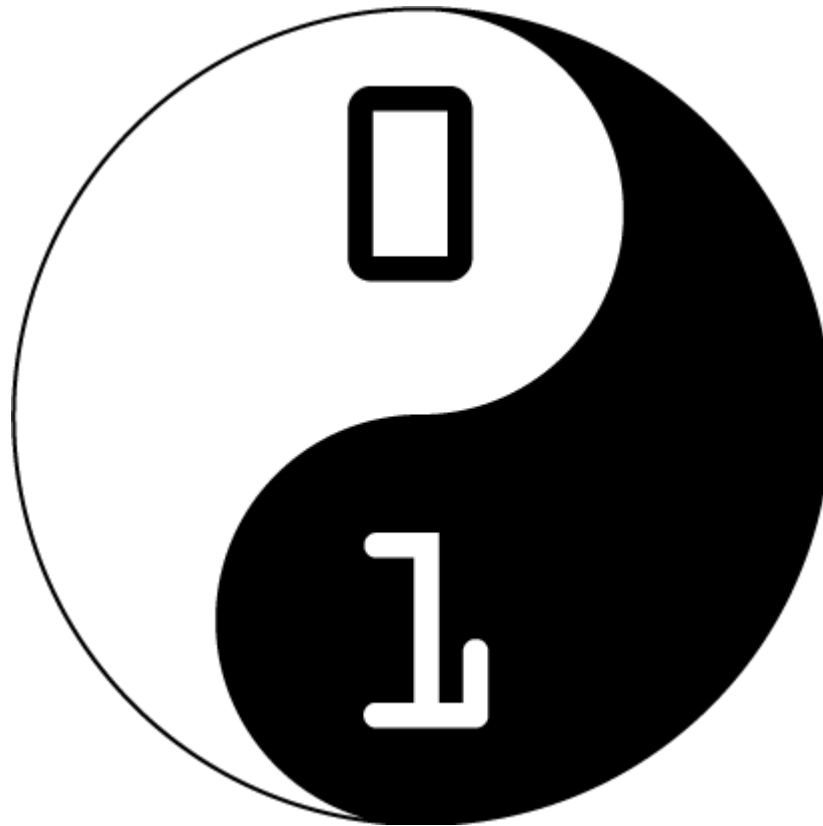
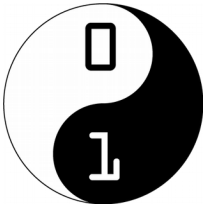


Coding Dojo

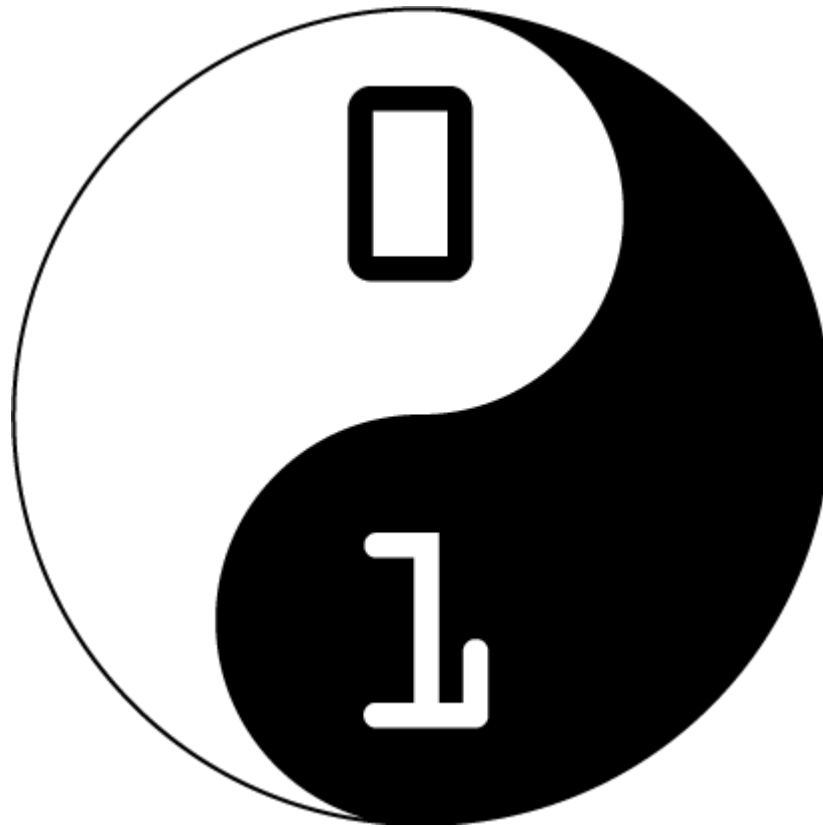




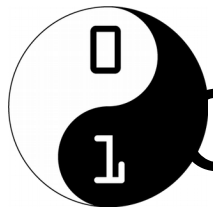
Coding Dojo - Regras

- Ponto de participação, poderá perdido se:
 - Indisciplina
 - Aluno atrasado (-0,5 após 30 min. -1 ponto após 1h)
 - Ao fazer o exercício, tentar se adiantar
 - Recusar participação como piloto/copiloto
 - Ou não querer sair do computador, quando solicitado :-)
 - Demorar para sair quando solicitado
 - Parar de participar por:
 - Uso de outro computador
 - Uso de celular
 - Usar a internet
 - Conversa

Coding Dojo



Indice Simples



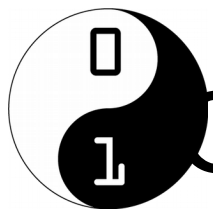
Coding Dojo – Indice Simples

d_1 = “a casa é verde”

d_2 = “a casa não é vermelha”

Chave	Valor
a	[< d_1 ,1>,< d_2 ,1>]
casa	[< d_1 ,1>,< d_2 ,1>]
é	[< d_1 ,1>,< d_2 ,1>]
verde	[< d_1 ,1>]
não	[< d_2 ,1>]
vermelha	[< d_2 ,1>]

Para cada termo, um documento podera aparecer apenas uma vez na lista de ocorrencias.



Coding Dojo – Indice Simples

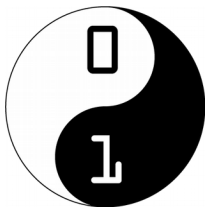
O termo “a” ocorreu
Uma vez no documento d_1

d_1 = “a casa é verde”

d_2 = “a casa não é vermelha”

Chave	Valor
a	[< d_1 ,1>,< d_2 ,1>]
casa	[< d_1 ,1>,< d_2 ,1>]
é	[< d_1 ,1>,< d_2 ,1>]
verde	[< d_1 ,1>]
não	[< d_2 ,1>]
vermelha	[< d_2 ,1>]

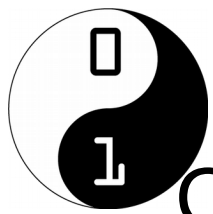
Para cada termo, um documento podera aparecer apenas uma vez na lista de ocorrencias.



Coding Dojo – Escalonador

Classe IndiceSimples – metodo index

- Crie o metodo `index(String termo,int docId,int freqTermo)` em que:
 - termo: termo a ser indexado
 - Um termo
 - DocId: id do documento
 - FreqTermo: numero de vezes que este termo ocorreu no documento em questao
- Este metodo deve Indexar um determinado termo que ocorreu freqTermo vezes em um determinado documento docId.
 - Para isso, ele devera adicionar uma ocorrencia (instancia da classe Ocorrencia) deste termo com uma determinada frequencia no mapa `mapIndice`.
 - Nao esqueca de criar uma nova lista quando o termo aparecer pela primeira vez no mapa!

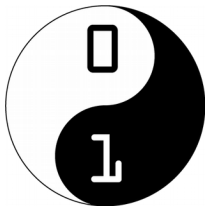


Coding Dojo – Escalonador

Classe IndiceSimples – demais metodos

- `getNumDocPerTerm`:
 - Retorna um Map em que a chave é o termo e o valor é a quantidade de documentos em que este termo ocorreu
 - `idx.getNumDocPerTerm()` retorna:
[<"a",2>, <"casa",2>, <"é",2>, <"verde",1>, <"não", 1>, <"vermelha",1>]
- `getNumDocumentos`
 - Retorna o numero de documentos indexados
 - `Idx.getNumDocumentos()` retorna: 2
- `getListTermos`
 - Retorna a lista de termos indexados
 - `idx.getListTermos()` retorna:
["a", "casa", "é", "verde", "não", "vermelha"]
- `getListOccur`
 - Retorna a lista de ocorrencias de um termo
 - `idx.getListOccur("casa")` retornara:
[<d₁,1>,<d₂,1>]

Chave	Valor
a	[<d ₁ ,1>,<d ₂ ,1>]
casa	[<d ₁ ,1>,<d ₂ ,1>]
é	[<d ₁ ,1>,<d ₂ ,1>]
verde	[<d ₁ ,1>]
não	[<d ₂ ,1>]
vermelha	[<d ₂ ,1>]



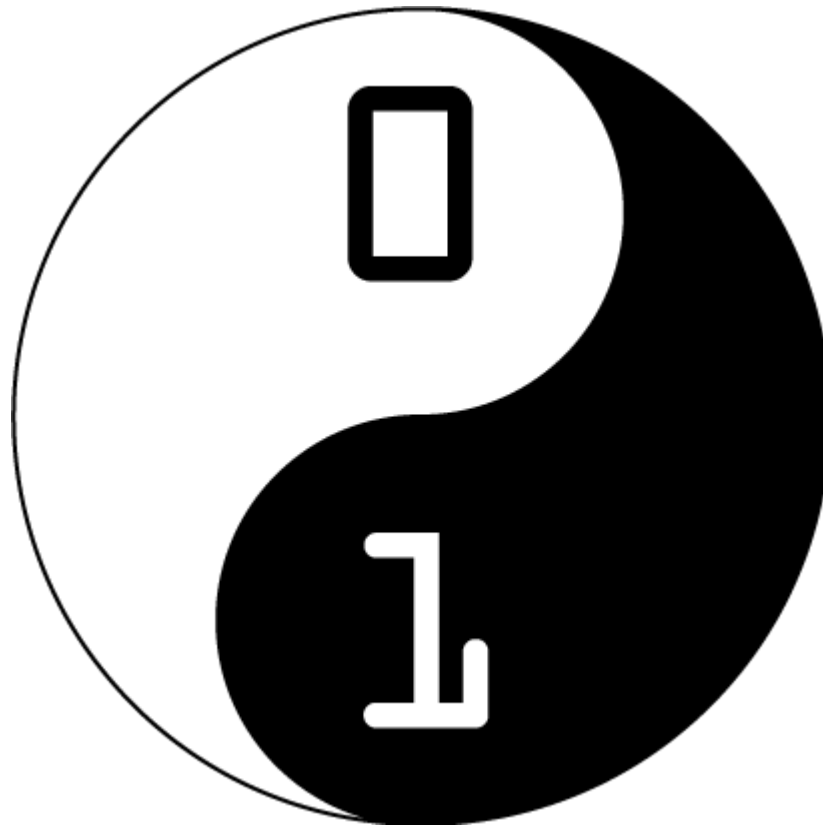
Coding Dojo – Escalonador

Classe IndiceSimples – teste

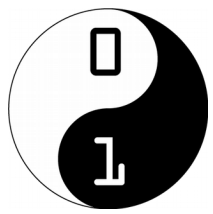
- Rode o teste TesteEstruturalIndice. Veja se o teste esta usando uma instancia do IndiceSimples. Para isso, veja se as duas primeiras linhas do metodo inicialIndice() esta assim:

```
indiceTeste = new IndiceSimples();  
//indiceTeste = new IndiceLight(15000);
```


Coding Dojo



Indice “Light”



Coding Dojo – Indice “Light”

d_1 = “a casa é verde”

d_2 = “a casa não é vermelha”

Chave	Valor
a	<1,0,2>
casa	<2,2,2>
é	<3,4,2>
verde	<4,6,1>
não	<5,7,1>
vermelha	<6,8,1>

arrTermId

1	1	2	2	3	3	4	5	6
0	1	2	3	4	5	6	7	8

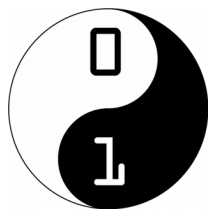
arrDocId

d_1	d_2	d_1	d_2	d_1	d_2	d_1	d_2	d_2
0	1	2	3	4	5	6	7	8

arrFreqTermo

1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	1	2	3	4	5	6	7	8

- Utiliza-se vetores com tipos primitivos
 - mais leve em termos de uso de memória
- Deve-se realizar a ordenação dos elementos no final
- Para cada termo, um documento podera aparecer apenas uma vez na lista de ocorrencias.



Coding Dojo – Índice “Light”

d_1 = “a casa é verde”

d_2 = “a casa não é vermelha”

O termo id 1 (“a”) ocorreu uma vez no documento d_1

Chave	Valor
a	<1,0,2>
casa	<2,2,2>
é	<3,4,2>
verde	<4,6,1>
não	<5,7,1>
vermelha	<6,8,1>

arrTermId

1	1	2	2	3	3	4	5	6
0	1	2	3	4	5	6	7	8

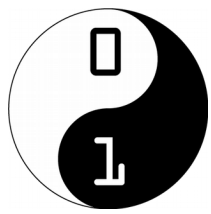
arrDocId

d_1	d_2	d_1	d_2	d_1	d_2	d_1	d_2	d_2
0	1	2	3	4	5	6	7	8

arrFreqTermo

1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	1	2	3	4	5	6	7	8

- Utiliza-se vetores com tipos primitivos
 - mais leve em termos de uso de memória
- Deve-se realizar a ordenação dos elementos
- Para cada termo, um documento podera aparecer apenas uma vez na lista de ocorrencias.



Coding Dojo – Indice “Light”

d_1 = “a casa é verde”

d_2 = “a casa não é vermelha”

Chave	Valor
a	<1,0,2>
casa	<2,2,2>
é	<3,4,2>
verde	<4,6,1>
não	<5,7,1>
vermelha	<6,8,1>

arrTermId

1	1	2	2	3	3	4	5	6
0	1	2	3	4	5	6	7	8

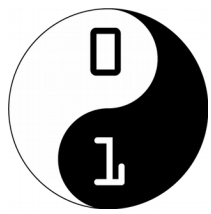
arrDocId

d_1	d_2	d_1	d_2	d_1	d_2	d_1	d_2	d_2
0	1	2	3	4	5	6	7	8

arrFreqTermo

1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	1	2	3	4	5	6	7	8

- Utiliza-se vetores com tipos primitivos
 - mais leve em termos de uso de memória
- Deve-se realizar a ordenação dos elementos
- Para cada termo, um documento podera aparecer apenas uma vez na lista de ocorrencias.



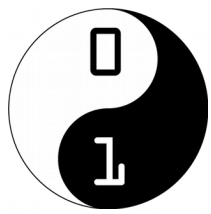
Coding Dojo – Indice “Light”

d_1 = “a casa é verde”

d_2 = “a casa não é vermelha”

Chave	Valor	arrTermId								
a	<1,0,2>	1	1	2	2	3	3	4	5	6
casa	<2,2,2>	0	1	2	3	4	5	6	7	8
é	<3,4,2>	arrDocId								
verde	<4,6,1>	d_1	d_2	d_1	d_2	d_1	d_2	d_1	d_2	d_2
não	<5,7,1>	0	1	2	3	4	5	6	7	8
vermelha	<6,8,1>	arrFreqTermo								
		1	1	1	1	1	1	1	1	1
		0	1	2	3	4	5	6	7	8

- Utiliza-se vetores com tipos primitivos
 - mais leve em termos de uso de memória
- Deve-se realizar a ordenação dos elementos
- Para cada termo, um documento podera aparecer apenas uma vez na lista de ocorrencias.



Coding Dojo – Indice “Light”

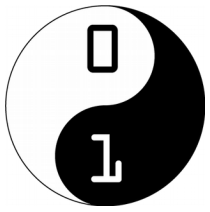
d_1 = “a casa é verde”

d_2 = “a casa não é vermelha”

Chave	Valor
a	<1,0,2>
casa	<2,2,2>
é	<3,4,2>
verde	<4,6,1>
não	<5,7,1>
vermelha	<6,8,1>

arrTermId								
1	1	2	2	3	3	4	5	6
0	1	2	3	4	5	6	7	8
arrDocId								
d_1	d_2	d_1	d_2	d_1	d_2	d_1	d_2	d_2
0	1	2	3	4	5	6	7	8
arrFreqTermo								
1	1	1	1	1	1	1	1	1
0	1	2	3	4	5	6	7	8

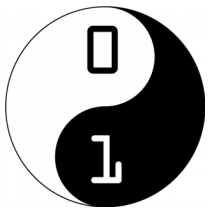
- Utiliza-se vetores com tipos primitivos
 - mais leve em termos de uso de memória
- Deve-se realizar a ordenação dos elementos
- Para cada termo, um documento podera aparecer apenas uma vez na lista de ocorrencias.



Coding Dojo – Escalonador

Classe IndiceLight – metodo index

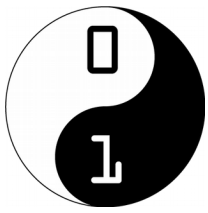
- Crie o metodo `int[] aumentaCapacidadeVetor(int[] vetor, double d)` em que:
 - Retorna um novo vetor:
 - $(100+d)\%$ maior do que o vetor passado como parametro
 - Com todos os elementos do vetor **vetor**



Coding Dojo – Escalonador

Classe IndiceLight – metodo index

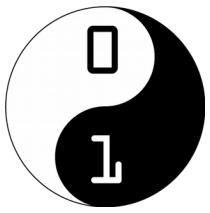
- Crie o metodo `index(String termo,int docId,int freqTermo)` em que:
 - termo: termo a ser indexado
 - Um termo
 - DocId: id do documento
 - FreqTermo: numero de vezes que este termo ocorreu no documento em questao
- Este metodo deve Indexar um determinado termo que ocorreu freqTermo vezes em um determinado documento docId. Para isso:
 - Utilize o `posicaoIndice` para resgatar o id do termo.
 - Caso este id não exista, crie-o utilizando a variável `lastTermId`.
 - Atualize o mapa `posicaoIndice` com o id do termo
 - Adicione o id do termo, id do documento e frequencia nos vetores correspondentes
 - Caso o vetor já esteja no seu limite, você deve criar um vetor 10% maior e realocar todos os elementos.
 - Apos criar os novos vetores, execute o `System.gc()` para requisitar que seja eliminado os vetores antigos da memoria
 - Não se preocupe em atualizar o `posInicial` e `numOcorrencias` agora (você ainda ira ordenar este vetor).



Coding Dojo – Escalonador

Classe IndiceLight – metodo concluiIndexacao

- Neste metodo deve-se:
 - ordenar o indice de acordo com o id do termo.
 - Use o metodo ordenaIndice()
 - atualize a posicaoInicial e numOcorrencia de cada termo no Map posicaoIndice.
- Para saber qual instancia **PosicaoVetor** um id de termo se refere:
 - Crie um vetor que relaciona o id do termo (como indice) e a instancia PosicaoVetor que esta no mapa posicaoIndice.
 - Percorra o mapa posicaoIndice para obter essa relação.
 - Ou seja, considere que o arrTermoPorId é o vetor criado. Este vetor possuirá o tamanho lastTermId+1 (pois o id do termo é incremental) você povoará o este vetor da seguinte forma:
para cada termo \in posicaoIndice:
 pos = posicaoIndice.get(termo)
 arrTermoPorId[pos.getIdTermo()] = pos;

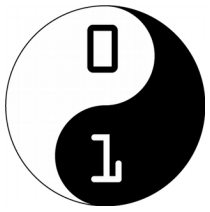


Coding Dojo – Escalonador

Classe IndiceLight – demais metodos

- `getNumDocPerTerm`:
 - Retorna um Map em que a chave é o termo e o valor é a quantidade de documentos em que este termo ocorreu
 - `idx.getNumDocPerTerm()` retorna:
[<"a",2>, <"casa",2>, <"é",2>, <"verde",1>, <"não", 1>,
<"vermelha",1>]
- `getNumDocumentos`
 - Retorna o numero de documentos indexados
 - `Idx.getNumDocumentos()` retorna: 2
- `getListTermos`
 - Retorna a lista de termos indexados
 - `idx.getListTermos()` retorna:
["a", "casa", "é", "verde", "não", "vermelha"]
- `getListOccur`
 - Retorna a lista de ocorrencias de um termo
 - `idx.getListOccur("casa")` retornara:
[<d₁,1>,<d₂,1>]

Chave	Valor
a	[<d ₁ ,1>,<d ₂ ,1>]
casa	[<d ₁ ,1>,<d ₂ ,1>]
é	[<d ₁ ,1>,<d ₂ ,1>]
verde	[<d ₁ ,1>]
não	[<d ₂ ,1>]
vermelha	[<d ₂ ,1>]

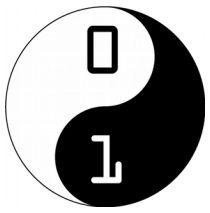


Coding Dojo – Escalonador

Classe IndiceLight – teste

- Rode o teste TesteEstruturalIndice. Veja se o teste esta usando uma instancia do IndiceLight. Para isso, veja se as duas primeiras linhas do metodo inicialIndice() esta assim:

```
//indiceTeste = new IndiceSimples();  
indiceTeste = new IndiceLight(1000);
```



Coding Dojo – Escalonador

Classe IndiceLight e IndiceSimples – teste de performance

- Você deverá executar o teste TestePerformance tanto para a classe IndiceSimples e IndiceLight para verificar tanto o tempo de execução e uso de memória de ambos.
- Primeiramente, você veja se o teste esta usando uma instancia do IndiceLight. Para isso, veja se as duas primeiras linhas do metodo inicialIndice() esta assim:

```
//indiceTeste = new IndiceSimples();  
indiceTeste = new IndiceLight(15000);
```

- Anote o tempo de execucao e o uso de memoria (foram impressos no console).
- Faça o mesmo para o indiceSimples:

```
indiceTeste = new IndiceSimples();  
//indiceTeste = new IndiceLight(15000);
```