

ENTENDIMENTO DO JOGO (IDEIA)

Aluno que quer ir o melhor possível na faculdade.

O jogo é dividido em semestre e cada semestre corresponde a um score.

São basicamente 3 tipos de fase.

Matemática: atingir uma meta de rendimento

História: apenas itens fornecem rendimento - só que aí eu não sei se paro o rendimento que decai por tempo ou se mantém ele. -> para na perda de rendimento por tempo.

Ciências: sobrevivência não pode deixar o rendimento ficar abaixo do valor determinado

FINAL(REPROVAÇÃO OU DORMIR): ??

- Ser uma super fase dividida em 3 partes
- Selecionar a fase de menor pontuação e rodar uma versão mais difícil da mesma.
- Mistura das três fases em uma só: existirá uma meta a ser atingida a qual deverá ser atingida apenas coletando itens, com uma limitação de rendimento mínimo permitido. (1 votinho)

O QUE FALTA?

1. João jogar o jogo (já jogou e descobriu que tá REPROVADO!);
2. A perda de rendimento da fase é feita no player controller, passar para o level manager ou conseguir pegar informações do level no LevelManager;
3. Tirar a perda de rendimento caso a fase seja do tipo History, onde a perda de rendimento é por item bom perdido ou item ruim escolhido;
4. Verificar se a transição errada não está sendo feita em outro manager que não a de level;
5. Verificar se a transição errada não está sendo feita em outro manager que não a de level;
6. Fase de história falta implementar;
7. Fase de ciências tá implementada, porém o rendimento mínimo é zero;
8. Resolver os bugs.

DELEGAR:

JOÃO, o Encanador

- Ver a estrutura do jogo. (0)
- Resolver bug de carregar histórico após a fase (8)

JOYCE, a Feiticeira

- implementar história. (6)
- A perda de rendimento da fase é feita no player controller, passar para o level manager ou conseguir pegar informações do level no LevelManager; (2)

BUGS:

1. Reset no histórico escolar: Ao resetar, apareceram todos os semestres com cr 0. Ao voltar, o jogo iniciou sozinho e, como se não bastasse, apareceu a mensagem de como jogar sobre todo o jogo enquanto o jogo rolava. Então o jogo ficou resetando com mensagem de “Começou!” na tela.
2. Em história, salta para o histórico durante o jogo. (PODE SER QUE A FASE DE HISTÓRIA ESTEJA CHAMANDO O HISTÓRICO, POIS A IDEIA INICIAL ERA A PROVA FINAL CHAMANDO O HISTÓRICO APÓS SEU TÉRMINO)
3. Alguns itens não são selecionados.

Ordem de carregamento das telas

