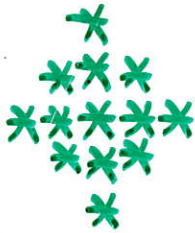


ROMB (n ---)

$$0 \leq n \leq 37$$

12

$2n+1$ {  $n=2$

 $n=0$

 $n=1$

CR - arvohetk
42 EMIT - forma "LX"
32 EMIT - tühi SPACE

1 ilma algandmete kontrollita

2) algandmete kontroll (IF, AND ... alin)

BASE - arvusüsteemi alus

kuurida n-süsteemi korvataks

TABEL (n ---) $2 \leq n \leq 37$

Real lõpuks taastama BASE esialgse väärtuse!

: LABEL (n --- ; $2 \leq n \leq 20$)

DUP 2 < OVER 20 > OR

IF ABORT "Bad argument!"

ELSE

BASE @ SWAP BASE !

BASE @ 1

DO I CR

BASE @ 1

DO

DUP I * ^{4/} R

LOOP

DROP

LOOP

BASE !

THEN ;

n - etichetare

b - adresa BASE vârstă

R (value places ---)

n

n n

n n 2

n (n < 2)

n (n < 2) n

n (n < 2) n 20

n (n < 2) (n > 20)

n (n < 2 v n > 20)

n

n

b

b

b

b

b

b

b

b

b

b

b

b

b

b

b

b

b

b

b

b

b

b

b

n BASE

n 1

b, b₁...n-1

b, b₁...n 1

b, b₁...b_{n-1}

b, b₁...b_{n-1} si

b, b₁... (b_{n-1} * b_n)

b, b₁

b

b

b

b

b

b

b

b

b

b

b

BASE

ALLOT (n ---)

reservib n baiti sõnastikus

HERE (--- addr)

vaba mälu algus sõnastikus

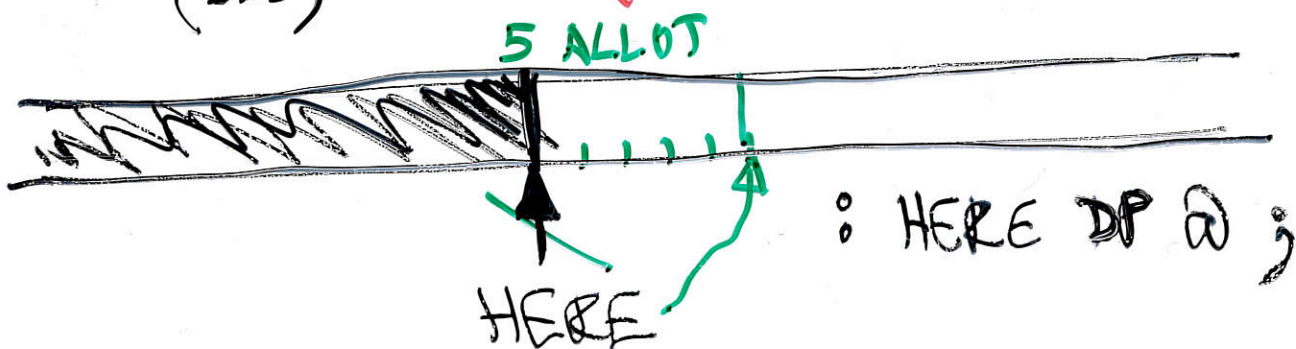
; ("comma"; n ---)

salvestab n sõnastikku ja reservib
2 baiti

C; ("C-comma"; b ---)

Salvestab b 8 noolemat bitti
sõnastikku ja reservib 4 baiti.

CREATE ~~XX~~ - päise loomine
(---)

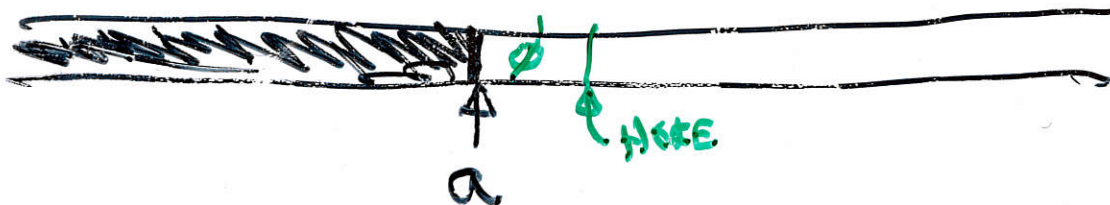


"Klasside" loomine CREATE...DOES
metakonstruktsiooni abil.

: klassinimi
CREATE esindaja loomiseks
vajalikud tegevused
DOES> esindaja kasutamisel
tehtavad tegevused ;

: VARIABLE
CREATE \emptyset , } klassi loomine
DOES> ; ← muutuja algväärtusega null

VARIABLE A esindaja loomine
A A ! esindaja kasutamine



CREATE-etapil HERE = a, siis
DOES> (---a)

5 CONSTANT VMS
VMS .