

# Manual de Instalación

# CineTEC

21 de septiembre del 2023



Meibel Ceciliano Picado  
Sebastián Hidalgo Vargas  
Valeria Morales Alvarado  
Juan Daniel Rodríguez Montero  
Estefany Villalta Segura

En este documento se describirán los pasos y requerimientos para la instalación y configuración de la aplicación CineTEC, tanto en sus versiones web y móvil.

## Requerimientos mínimos

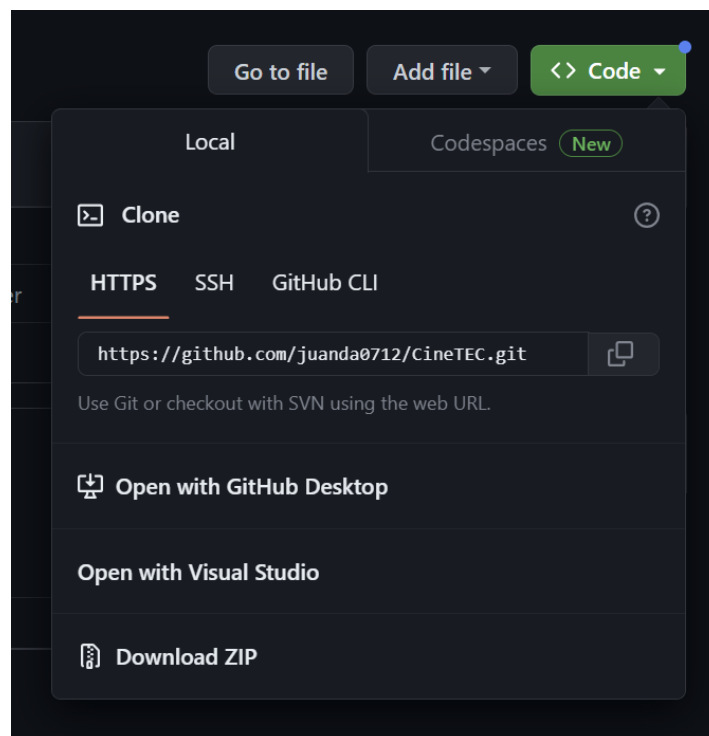
- Windows 10 o superior

## Descarga del código fuente del programa

Como primer paso se requiere descargar el código fuente a su computadora, este lo puede encontrar en el siguiente link de GitHub:

<https://github.com/juanda0712/CineTEC>

Puede descargar el paquete directamente dando click en <Code> y descargar .zip



## Instalación del editor de código Visual Studio Code

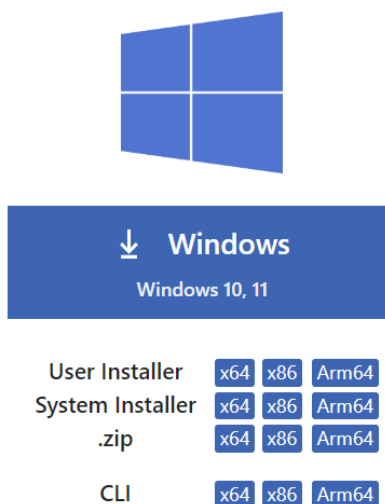
Para este paso hay dos opciones, puede instalar Visual Studio o Visual Studio Code.

### Visual Studio Code

Ingresa al siguiente enlace

<https://code.visualstudio.com/download>

Seleccione la opción de descargar para Windows



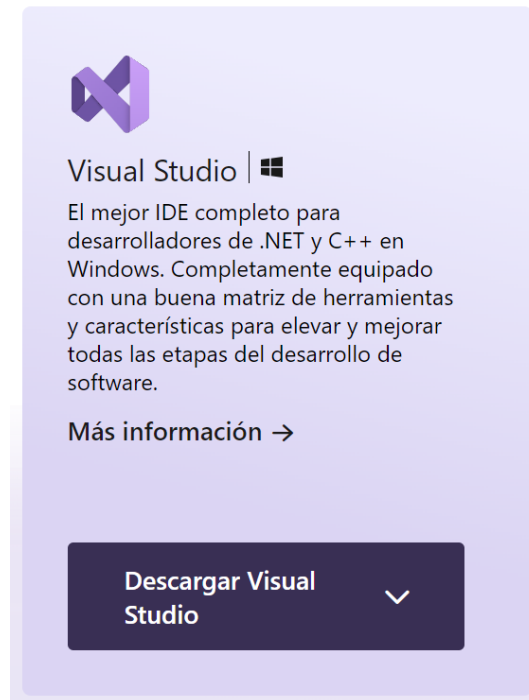
Abra el archivo descargado para iniciar la instalación

### Visual Studio

Ingresa al siguiente enlace

<https://visualstudio.microsoft.com/es/>

Seleccione la opción de descargar Visual Studio y seleccione la versión de su preferencia



Abra el archivo descargado para iniciar la instalación.

Una vez instalado debe seleccionar las características del IDE, es necesario seleccionar el desarrollador de ASP.NET, desarrollo node.js y desarrollo en .NET

## Instalación de NodeJS

Para levantar la aplicación Web es necesario hacer uso de Node JS. Su instalación es bastante sencilla únicamente deben acceder al sitio y descargar la última versión LTS desde el siguiente enlace <https://nodejs.org/es/download/>


## Descargas


Versión actual: **16.14.2** (includes npm 8.5.0)


Descargue el código fuente de Node.js o un instalador pre-compilado para su plataforma, y comience a desarrollar hoy.

**LTS**  
Recomendado para la mayoría

**Actual**  
Últimas características

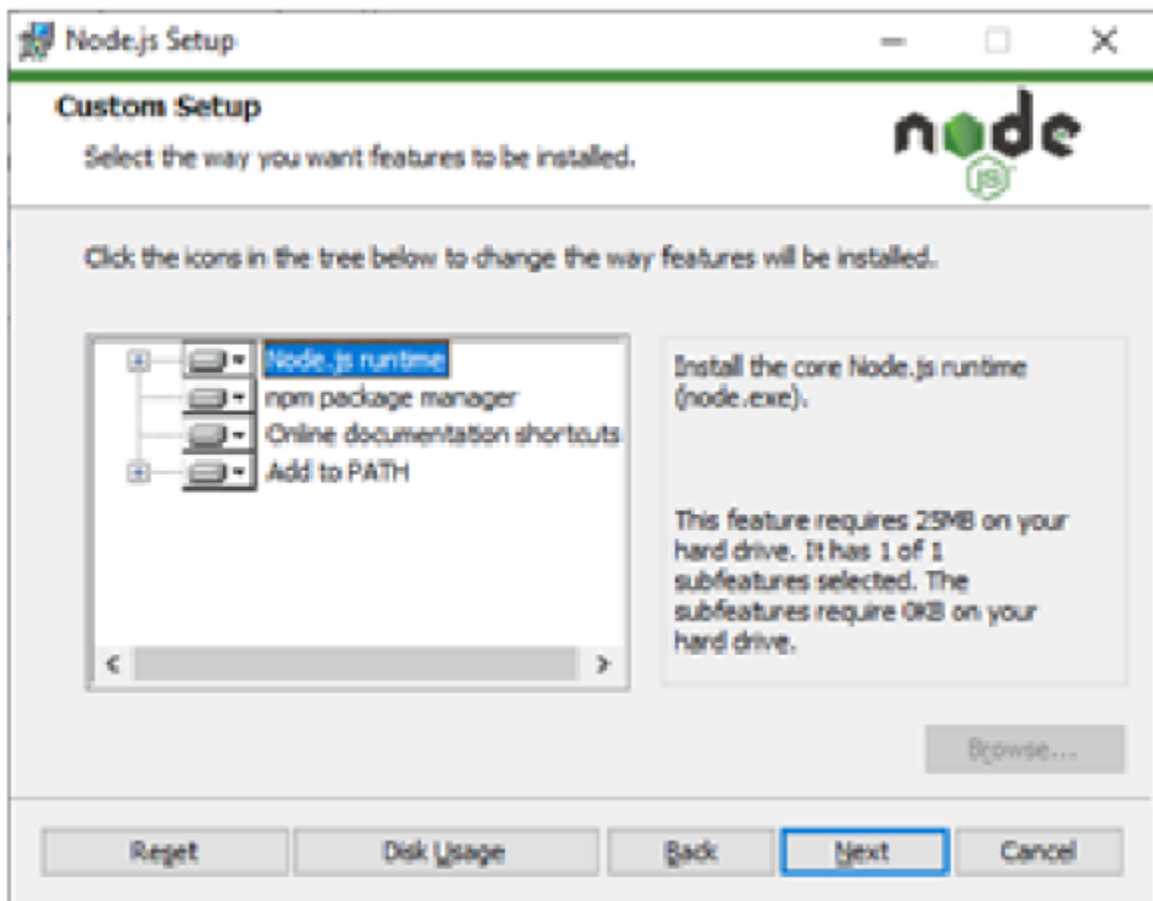
  
Instalador Windows  
node-v16.14.2-x64.msi

  
Instalador macOS  
node-v16.14.2.pkg

  
Código Fuente  
node-v16.14.2.tar.gz

Instalador Windows (.msi)	32-bit	64-bit
Binario Windows (.zip)	32-bit	64-bit
Instalador macOS (.pkg)	64-bit / ARM64	
Binario macOS (.tar.gz)	64-bit	ARM64
Binario Linux (x64)	64-bit	
Binario Linux (ARM)	ARMv7	ARMv8
Código Fuente	node-v16.14.2.tar.gz	

Cuando ya se descargó el archivo simplemente se debe ejecutar el instalador como se muestra en la imagen y seguir los pasos que se van recomendando.



Luego de que termine este paso ya tendremos Node.js instalado en nuestro equipo y únicamente debemos confirmar ejecutando un comando en consola cmd, que nos permita verificar la versión del mismo. Por lo que dentro de la consola de comandos podemos ejecutar el comando: `npm -v` y el `node -v` ambos comandos nos verificarán las versiones que poseemos, como se muestra en la imagen.

```
Microsoft Windows [Version 10.0.19043.1586]  
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.  
  
C:\Users\mau14>npm -v  
8.5.3  
  
C:\Users\mau14>node -v  
v16.14.0  
  
C:\Users\mau14>_
```

## -Instalación de Docker desktop

Para instalar Docker desktop acceda al siguiente enlace

<https://www.docker.com/products/docker-desktop/>

A continuación seleccione la opción de descargar para Windows

**Download for Windows**



Una vez se descargue el archivo, ejecútalo para iniciar la instalación.

## Instalación de Angular

Para instalar el framework de desarrollo Angular acceda a la consola de comandos cmd que se puede abrir desde la zona de navegación de Windows.

Ya dentro de la consola, ejecute el comando:

```
npm install -g @angular/cli
```

Este utilizará la herramienta npm instalada en Node.js. Espere a que termine la instalación.

## Instalación de .net y SDK

Para poder levantar el servidor es necesario tener instalado .net y el SDK. En este proyecto se está haciendo uso de .Net 7.0 lo cual es importante a la hora de la instalación para tener las versiones correctas tanto del SDK como de .NET.

1. Ir a la página de .NET y descargar el instalador de .NET para luego seguir los pasos de instalación establecidos por el instalador. Se puede entrar con el siguiente link  
<https://dotnet.microsoft.com/en-us/download>



Free. Cross-platform. Open source.

# Download .NET

## For Windows

### .NET 7.0

Standard Term Support

Recommended

.NET SDK x64

▼

Version 7.0.11, released September 12, 2023

[All .NET 7.0 downloads](#) [All .NET versions](#)

### .NET 6.0

Long Term Support

.NET SDK x64

▼

Version 6.0.22, released September 12, 2023

[All .NET 6.0 downloads](#)

2. Ir a la página de .NET y descargar el SDK para luego seguir los pasos de instalación establecidos por el instalador y elegir en runtime (windows) la versión utilizada en este proyecto que sería la 7.0. Se puede entrar con el siguiente link <https://dotnet.microsoft.com/en-us/download/visual-studio-sdks>

## .NET/.NET Core

.NET is a free, cross-platform, open-source developer platform for building many different types of applications.

### Supported versions

Version	Release type	Support phase	Visual Studio 2022 SDK	Runtime (Windows)	Release notes	End of support
.NET 8.0	Long Term Support	Go-live	x64   x86   Arm64 (v8.0.100-rc.1)	x64   x86   Arm64 (v8.0.0-rc.1)	<a href="#">Release notes</a>	
.NET 7.0	Standard Term Support	Active	x64   x86   Arm64 (v7.0.401)	x64   x86   Arm64 (v7.0.11)	<a href="#">Release notes</a>	May 14, 2024
.NET 6.0	Long Term Support	Active	x64   x86   Arm64 (v6.0.317)	x64   x86   Arm64 (v6.0.22)	<a href="#">Release notes</a>	November 12, 2024

### Out of support versions

8

[x64](#) | [x86](#) | [Arm64](#)  
(v7.0.11)

3. Una vez instalado se puede probar si fue correctamente instalado con el siguiente comando en la terminal de windows.

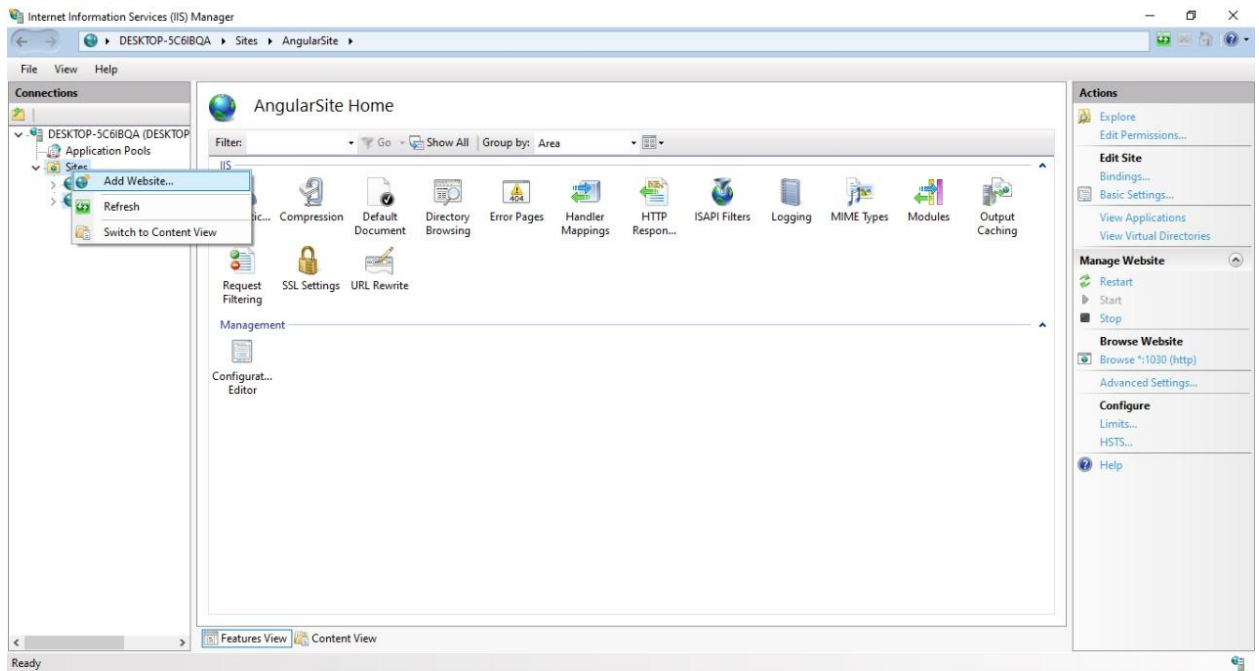
```
C:\Users\steph>dotnet --version  
7.0.401
```

## Inicialización de la Aplicación web

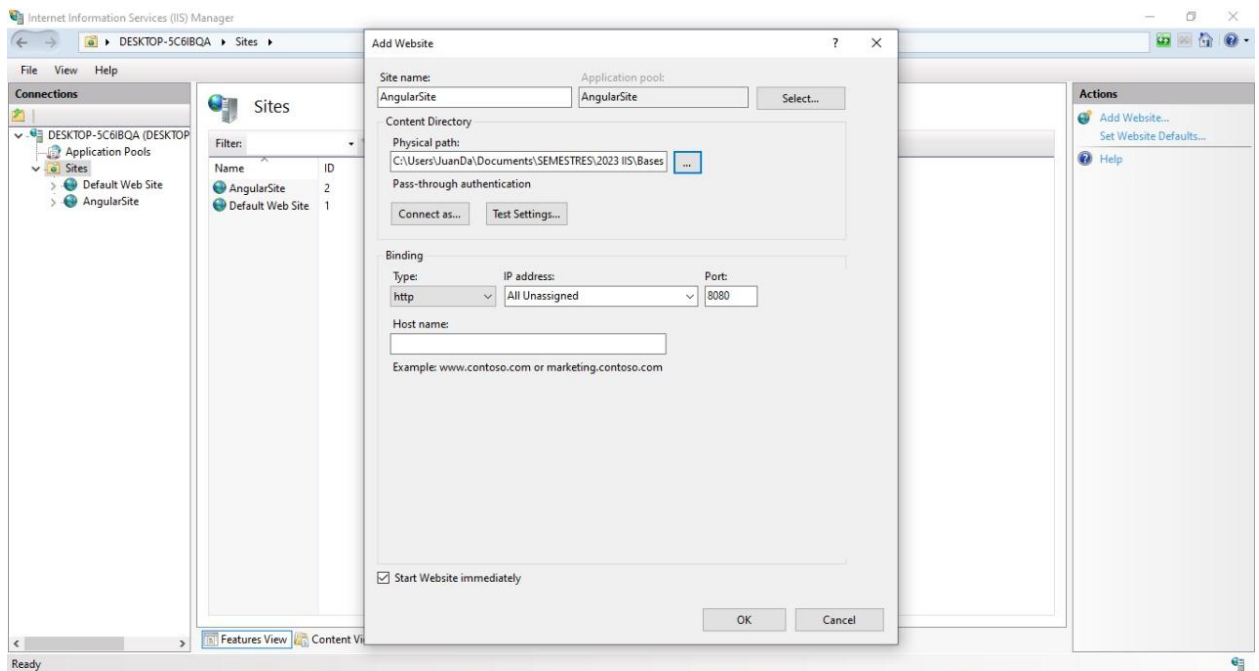
1. Ejecutar `docker-compose up --build` en el directorio de CineTEC-web-app
2. En el desarrollo se utiliza un servidor que inicializa con el comando `ng serve`
3. Los archivos del proyecto se generan con el comando `ng build`.

```
JuanDa@DESKTOP-5C6IBQA MINGW64 ~/Documents/SEMESTRES/2023 IIS/Bases de Datos/Prototipo/CineTEC/cinet  
ntendMerge)  
$ ng build  
✓ Browser application bundle generation complete.  
✓ Copying assets complete.  
✖ Generating index html...2 rules skipped due to selector errors:  
  .form-floating>~label -> Did not expect successive traversals.  
  .form-floating>~label -> Did not expect successive traversals.  
✓ Index html generation complete.  
  
Initial Chunk Files | Names | Raw Size | Estimated Transfer Size  
main.fd86648c821b0311.js | main | 331.75 kB | 79.83 kB  
styles.ef0ef7d2bd44eee5.css | styles | 298.43 kB | 31.82 kB  
scripts.813213362642cfa0.js | scripts | 77.65 kB | 20.85 kB  
polyfills.2192dda5f7cd1f0a.js | polyfills | 33.03 kB | 10.69 kB  
runtime.0744clcdf72be9cd.js | runtime | 908 bytes | 516 bytes  
  
| Initial Total | 741.74 kB | 143.69 kB  
  
Build at: 2023-09-22T03:11:38.393Z - Hash: 63224cd38f951849 - Time: 8522ms  
  
JuanDa@DESKTOP-5C6IBQA MINGW64 ~/Documents/SEMESTRES/2023 IIS/Bases de Datos/Prototipo/CineTEC/cinet  
ntendMerge)  
$ ng build
```

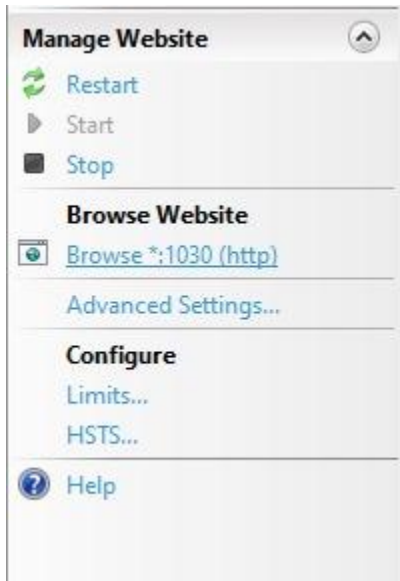
#### 4. Se crea una aplicación web en Internet Information Services.



#### 5. Se ingresan las credenciales de nombre, el puerto y el directorio donde se encuentran los archivos generados.

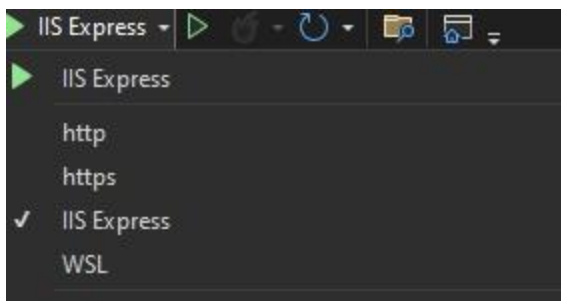


6. Se selecciona el navegador.



## Inicialización de la API

1. Para inicializar el API , se abre el proyecto en el editor de texto y se selecciona la configuración de IIS Express.



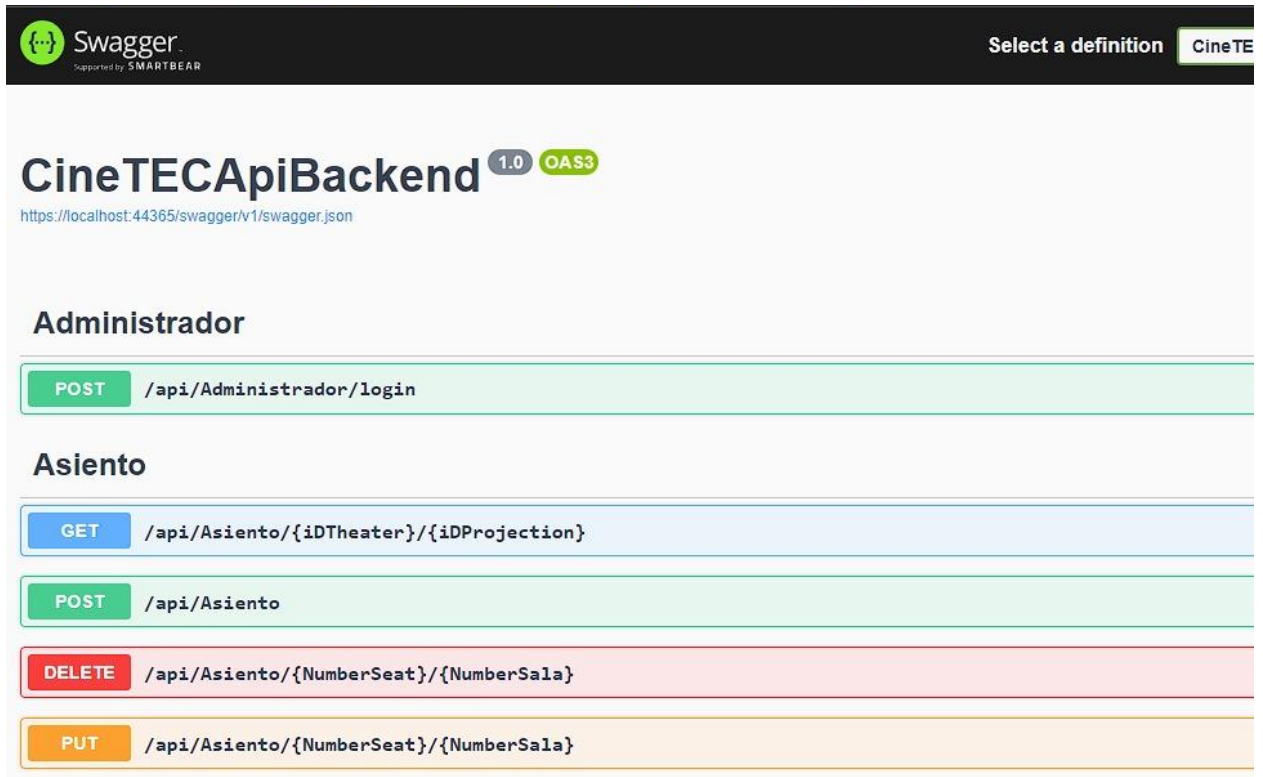
2. También hay otra forma de hacerlo desde la terminal de vscode. Solo hay que abrir dos terminales y ejecutar los siguiente comandos, con eso ya se puede inicializar el API.

```
PS C:\Users\steph\OneDrive\Documentos\GitHub\CineTEC\cinetec-web-app> npm start
```

```
PS C:\Users\steph\OneDrive\Documentos\GitHub\CineTEC\CineTECApiBackend> dotnet run
```

Observe que el comando de 'npm start' va en la ruta del frontend y el de 'dotnet run' en la ruta del backend.

3. Se entra a Swagger para comprobar el estado del servidor.



The image shows the Swagger UI for the CineTECApiBackend. The header includes the Swagger logo and the text "Supported by SMARTBEAR". On the right, there is a "Select a definition" dropdown menu with "CineTE" selected. The main title is "CineTECApiBackend" with a "1.0" version tag and an "OAS3" specification tag. Below the title is the URL "https://localhost:44365/swagger/v1/swagger.json". The UI is divided into two sections: "Administrador" and "Asiento". Under "Administrador", there is a single endpoint: a POST request to "/api/Administrador/login". Under "Asiento", there are four endpoints: a GET request to "/api/Asiento/{idTheater}/{idProjection}", a POST request to "/api/Asiento", a DELETE request to "/api/Asiento/{NumberSeat}/{NumberSala}", and a PUT request to "/api/Asiento/{NumberSeat}/{NumberSala}". Each endpoint is represented by a colored bar with the HTTP method in a small box on the left.

Swagger  
Supported by SMARTBEAR

Select a definition CineTE

## CineTECApiBackend 1.0 OAS3

<https://localhost:44365/swagger/v1/swagger.json>

### Administrador

**POST** /api/Administrador/login

### Asiento

**GET** /api/Asiento/{idTheater}/{idProjection}

**POST** /api/Asiento

**DELETE** /api/Asiento/{NumberSeat}/{NumberSala}

**PUT** /api/Asiento/{NumberSeat}/{NumberSala}