

Turismo Local



Objetivos Generales y Específicos

Objetivos generales:


- Desarrollar un programa capaz de crear planes turísticos personalizados para los usuarios.
- Facilitar la organización y planificación de viajes turísticos de manera eficiente.
- Mejorar la experiencia del usuario al planificar y realizar viajes turísticos.

Objetivos específicos:



- Recolectar información sobre destinos turísticos y servicios disponibles en El Socorro.
- Analizar los intereses y preferencias de los usuarios para crear planes turísticos personalizados.
- Permitir la selección y reserva de servicios turísticos como vuelos, alojamiento, transportes y actividades en destino.
- Generar un itinerario detallado de viaje con horarios, direcciones y contactos útiles.
- Incluir herramientas de seguimiento y actualización en tiempo real para ajustar los planes turísticos en caso de cambios inesperados.

1.

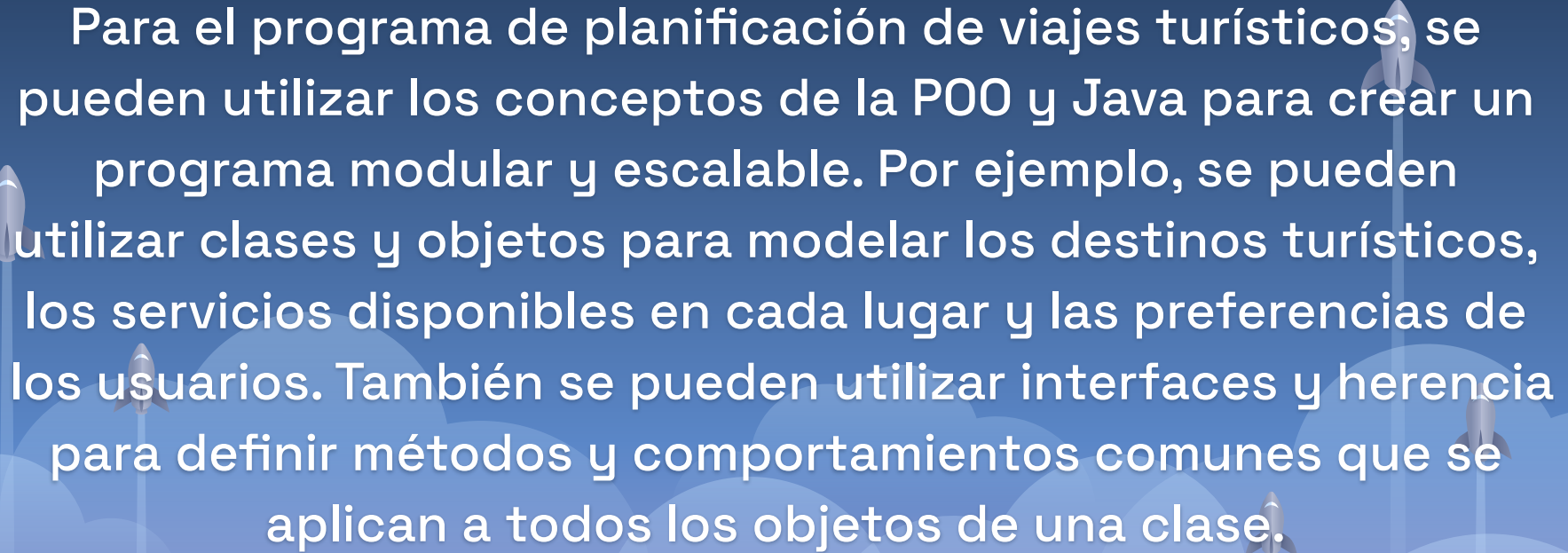
POO Y JAVA



La Programación Orientada a Objetos (POO) es un paradigma de programación que se basa en la idea de que todo en el mundo real es un objeto. Los objetos tienen atributos (datos) y métodos (comportamientos), y se comunican entre sí para lograr un objetivo común. En la POO, se modela el mundo real en términos de objetos, y se utilizan estos objetos para crear programas.



Java es un lenguaje de programación orientado a objetos que se utiliza ampliamente en el desarrollo de aplicaciones empresariales, juegos, aplicaciones web y móviles, entre otros. Java es un lenguaje de programación de alto nivel, que se ejecuta en una máquina virtual (JVM) que garantiza la portabilidad del código. Además, Java es un lenguaje seguro, ya que cuenta con un sistema de seguridad incorporado y es resistente a los errores de memoria.

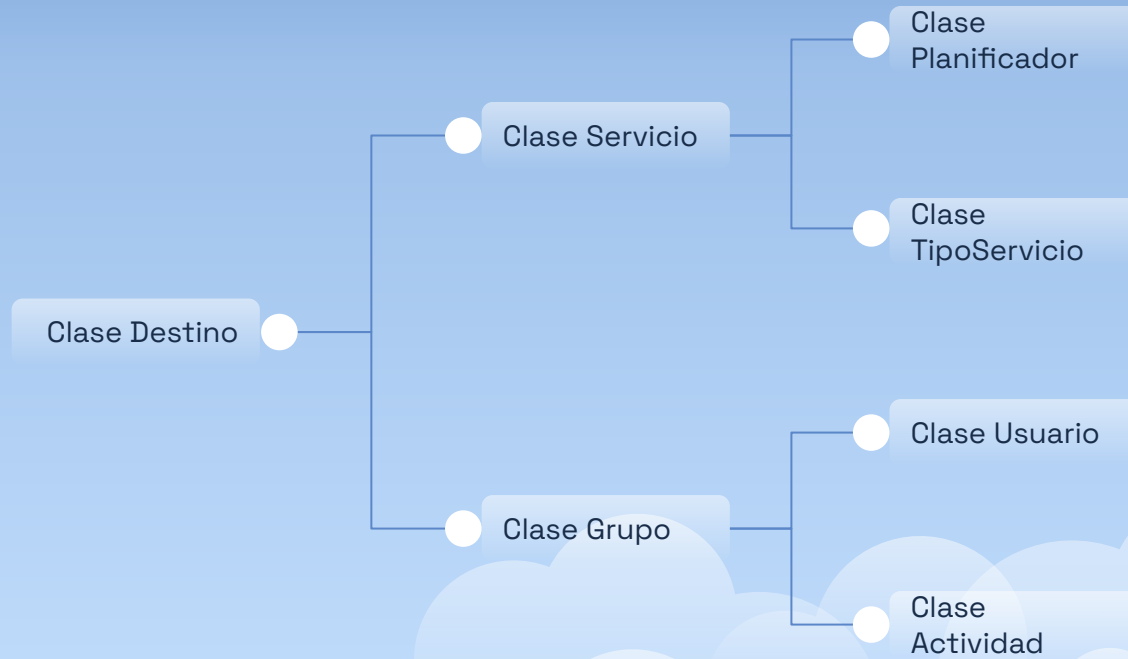


Para el programa de planificación de viajes turísticos, se pueden utilizar los conceptos de la POO y Java para crear un programa modular y escalable. Por ejemplo, se pueden utilizar clases y objetos para modelar los destinos turísticos, los servicios disponibles en cada lugar y las preferencias de los usuarios. También se pueden utilizar interfaces y herencia para definir métodos y comportamientos comunes que se aplican a todos los objetos de una clase.

¿Por qué?

Un programa de planificación de viajes turísticos puede ayudar a hacer que la planificación y organización de un viaje sea más fácil y accesible para todos los interesados en el turismo. Los usuarios podrían ingresar sus preferencias de viaje, y el programa utilizará esa información para crear planes turísticos completos y detallados que se adapten a las necesidades y gustos de cada viajero.

Esquema de clases



Ejemplo Login de la interfaz



Acceso al Sistema

Usuario:

Password:

Ejemplo de la interfaz general

Registro de Reservas

Habitación:

401

Cliente:

Juan Carlos Arcila

Trabajador:

Ana Díaz

Tipo Reserva:

Alquiler

Fecha Reserva:

02/06/2014

Fecha Ingreso:

03/06/2014

Fecha Salida:

04/06/2014

Costo:

150.00

Estado Reserva:

Pagada

Nuevo

Editar

Cancelar

Listado de Reservas

Listado de Habitaciones

Buscar

Buscar

Número	Piso	Descripción	Caracterist...	Precio	Estado	Tipo habit...
401	3	Habitación	Habitación	120.00	Disponible	Individual
213	2	Habitación	Habitación	25.00	Disponible	Individual

Total Registros 2

Sali...	Costo	Estado
6-04	150.00	Pagada

Total Registros 1

En resumen, la POO y Java pueden ser utilizados para crear un programa de planificación de viajes turísticos que sea modular, escalable y seguro. Estos conceptos permiten la creación de objetos, la definición de métodos y comportamientos comunes, y la utilización de librerías útiles para facilitar el desarrollo del programa.

En pocas palabras, el programa de planificación de viajes turísticos se convierte en una herramienta valiosa para los viajeros que buscan una experiencia de viaje personalizada y sin complicaciones, lo que hace que sea una necesidad importante para aquellos que desean disfrutar de sus viajes al máximo.