

# Video klub

## Treći zadatak iz Androida (školska 2021/2022)

**Cilj zadatka:** Napraviti aplikaciju koja upravlja bazom podataka u kojoj su smešteni podaci o glumcima, režiserima i filmovima.

**Detaljniji opis:**

1. Aplikacija se razvija kao „standalone“ aplikacija (ne treba vam povezivanje sa serverom da bi radila)
2. SQLite baza podataka je smeštena na telefonu (emulatoru ako ga koristite)
3. Potrebno je omogućiti sledeću funkcionalnost:
  - Unos, brisanje i editovanje glumaca
  - Unos, brisanje i editovanje režisera
  - Unos, brisanje i editovanje filmova
  - Pretraga glumaca, režisera i filmova po imenu (ili delu imena)
  - Pretraga glumaca po filmu u kojem su glumili
  - Pretraga režisera po filmu koji je režirao
  - Pretraga filmova po glumcu koji je u njima glumio
  - Pretraga filmova po režiseru koji ih je režirao
4. Funkcionalnost od gore implementirajte kako god nađete za shodno-moj predlog je po jedna aktivnost (ili fragment) za glumce, jedna za režisere i jedna za filmove, gde u svakoj aktivnosti (fragmentu) imate mogućnost da unosite novi podatak, pretražujete postojeće po nekom kriterijumu, brišete ili editujete stavke

**Napomene:**

1. Kod SQLite baze podataka postoje dva tipa wildcard karaktera:
  - % predstavlja sekvencu nula ili više karaktera
  - \_ predstavlja tačno jedan karakter
2. Wildcard karaktere od gore možete koristiti da dobijete složenije pretrage tipa
  - po% bilo koja reč koja počinje slovima *po*
  - %ta bilo koja reč koja se završava na *ta*
  - %sto% bilo koja reč koja ima slova *sto* na bilo kojoj poziciji
  - \_br% bilo koja reč koja na drugom mestu ima *b*, a na trećem *r*

- %\_\_a reč od minimalno tri slova koja se završava sa *a*

3. Baza je organizovana po shemi prikazanoj na slici ispod

4. Zadatak nosi ukupno 25 poena:

- Mogućnost dodavanja novog glumca/režisera/filma (2p)
- Mogućnost editovanja određenog glumca/režisera/filma (4p)
- Mogućnost brisanja glumca (4p) - Vodite računa da nije dovoljno samo obrisati glumca, već morate da vodite računa i u kojim filmovima on gluma pa da ažurirate unose u tabeli gde se taj glumac pojavljuje
- Mogućnost brisanja režisera (4p) – Vodite računa da ne smete dozvoliti brisanje režisera ako postoji barem jedan film u bazi koji je on režirao - da bi se obrisao režiser, potrebno je najpre editovati sve filmove koje je on režirao i promeniti im režisera, ili jednostavno obrisati te filmove
- Mogućnost brisanja filma (1p)
- Mogućnost pretrage po imenu (2p)
- Mogućnost pretrage glumaca po filmu u kojem su glumili (1p)
- Mogućnost pretrage režisera po filmovima koje su režirali (3p)
- Mogućnost pretrage filmova po glumcima/režiserima (4p)

Glumci (Actors)

Polje	Tip	Ključ
<b>id</b>	<b>INTEGER</b>	<b>PK</b>
<b>name</b>	<b>TEXT</b>	
<b>birth_date</b>	<b>TEXT</b>	

Režiseri (Directors)

Polje	Tip	Ključ
<b>id</b>	<b>INTEGER</b>	<b>PK</b>
<b>name</b>	<b>TEXT</b>	
<b>birth_date</b>	<b>TEXT</b>	

Filmovi (Movies)

Polje	Tip	Ključ
<b>id</b>	<b>INTEGER</b>	<b>PK</b>
<b>director_id</b>	<b>INTEGER</b>	<b>FK</b>
<b>name</b>	<b>TEXT</b>	
<b>release_date</b>	<b>TEXT</b>	

Glumci u filmovima (Movie\_Actors)

Polje	Tip	Ključ
<b>id</b>	<b>INTEGER</b>	<b>PK</b>
<b>movie_id</b>	<b>INTEGER</b>	<b>FK</b>
<b>actor_id</b>	<b>INTEGER</b>	<b>FK</b>

Legenda: PK – primarni ključ (primary key)  
FK – strani ključ (foreign key)