Infraestructura tecnológica virtual con automatización y orquestación.

Arese, Juan Pablo - Diers, Werner Christian

Facultad de Ciencias Exactas, Físicas y Naturales - UNC

Marzo 2017

Organización de la Presentación

- Introducción
- Arquitectura
- Desarrollo del sistema
 - ► Herramienta de virtualización
 - ▶ Herramienta de aprovisionamiento
 - Herramienta de orguestación
 - Interfaz web
- Demostración
- Conclusión

Una infraestructura moderna implica:

- Costos
- Rendimiento computacional
- Aplicación de políticas
 - ► Configuraciones establecidas por cada entidad
 - Estandarización de los recursos y parámetros utilizados
- Agilidad

¿Qué es virtualización?

- Software ejecutándose
- Concurrencia
- Aislamiento

¿Qué es aprovisionamiento?

- ▶ Proveer o hacer que algo esté disponible
- Conjunto de acciones para preparar una máquina virtual
 - Disco
 - Memoria RAM
 - ► CPU
 - Sistema operativo
 - Servicios
 - Configuración

¿Qué es orquestación?

- Automatizar procesos y flujos de trabajo
- Integrar servicios
- Proveer información de forma síncrona o asíncrona

Objetivo

Objetivo

Integrar diferentes herramientas con el fin de implementar técnicas de orquestación, virtualización, instalación y configuración automática para facilitar la gestión de servidores virtuales y sus servicios asociados.

La arquitectura implementada es la de cliente - servidor. Las tareas del servidor son las siguientes:

- Crear las máquinas virtuales
- Asignar direcciones IP por medio del protocolo DHCP
- Proveer a la máquina con el sistema operativo deseado y los parámetros de configuración establecidos
- Orquestar las políticas definidas para una máquina o un conjunto de máquinas

Arquitectura de desarrollo

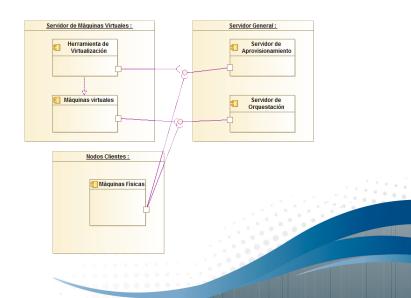
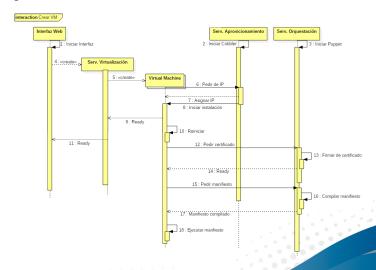


Diagrama de secuencia

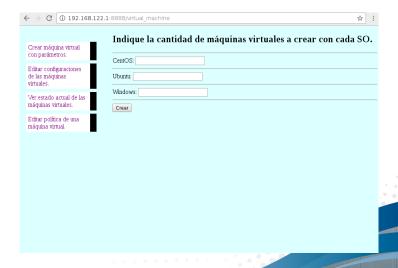


Desarrollo

La herramienta utilizada para crear la interfaz web fue Python Bottle. Utiliza una arquitectura cliente - servidor.

- Es un WSGI (Web Server Gateway Interface) rápido, sencillo y ligero
- Distribuído como un módulo único
- Su única dependencia es la Librería Estándar de Python
- Puede ejecutarse como un servidor web autónomo
- Plugins para bases de datos populares

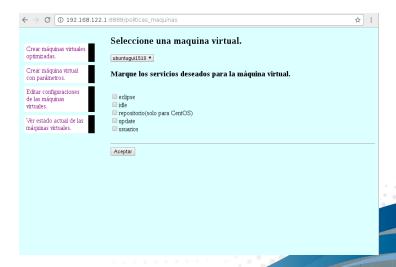
Crear múltiples máquinas virtuales



Aplicar políticas por sistema operativo



Aplicar políticas por máquina específica



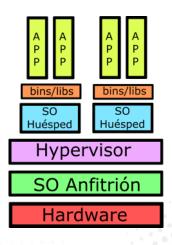
Ver estado de las máquinas



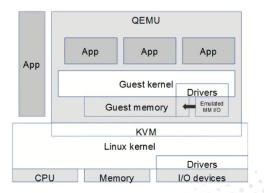
La herramienta utilizada para virtualizar fue KVM/Qemu. KVM utiliza virtualización completa:

- El sistema operativo huésped desconoce que está en un entorno virtual
- ► El hardware se encuentra virtualizado por el sistema operativo anfitrión
- La capa de virtualización, el hypervisor, media entre los sistemas huéspedes y el anfitrión

Esquema de virtualización completa



Arquitectura de KVM



Ejemplo de creación de una máquina virtual

```
# virt-install \
    --connect qemu:///system \
    --name=centos-vm \
    --disk path=/var/lib/libvirt/images/centos-vm.qcow2,size=25 \
    --graphics spice \
    --vcpus=2 --ram=3072 \
    --network network=puppet, mac="52:54:00:d5:a1:76" --pxe \
    --os-type=linux \
    --os-variant=centos7
```

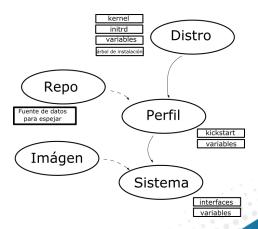
Desarrollo - Aprovisionamiento

La herramienta utilizada para el aprovisionamiento fue Cobbler. Utiliza una arquitectura cliente - servidor.

- ▶ El servidor debe ejecutarse en un sistema basado en Unix
- Centraliza y simplifica el control de servicios incluyendo PXE,
 DHCP, TFTP y DNS con propósito de realizar instalaciones
 basadas en red de sistemas operativos
- Cobbler utiliza objetos para definir la configuración de aprovisionamiento:

Desarrollo - Aprovisionamiento

Modelado de Cobbler



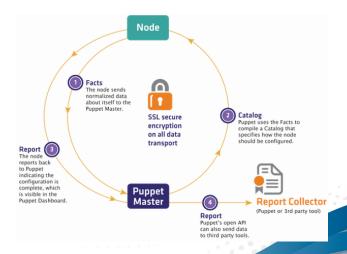
Desarrollo - Aprovisionamiento

- Distro: Distribución que se desea instalar
- ▶ Repo: Repositorio, sitio centralizado donde se almacena y mantiene información digital
- ▶ **Perfil**: Asocia una distribución a opciones especializadas adicionales, como puede ser un archivo de configuración
- ► Imágen: Copia del estado de un sistema computacional, guardado en un archivo o disco
- Sistema: Mapea una pieza de hardware (o una máquina virtual) con el perfil asignado a correr en ella

La herramienta utilizada para orquestar fue Puppet. Utiliza una arquitectura cliente - servidor.

- ► El servidor (nodo maestro) debe ejecutarse en un sistema basado en Unix
- Los clientes (agentes) soportan múltiples plataformas
- Posee su propio DSL (Domain Specific Language)
- El usuario describe los recursos del sistema y sus estados utilizando un lenguaje declarativo
- La comunicación entre los agentes y el nodo maestro se realiza bajo el protocolo HTTPS

Ciclo de Puppet



Estructura de los módulos de Puppet

```
root@puppet Modulos Puppet]# tree -C
           — eclipse.desktop.centos
— eclipse.desktop.ubuntu
           - init.pp
             mysal.pp
             ClaseMyNFS.pp
             Clientenfs.pp

    provectointegrador.repo

        └─ init.pp
         ∟ init.pp
```

Ejemplo lenguaje declarativo de Puppet

```
class mygsl()
   package { 'paquete mysql':
       name => "mysql".
   package { 'paquete_mysql-server':
   exec{'activo mysql':
       command => "chkconfig mysgld on",
       require => Package['paquete mysql-server'],
       require => Package['paquete mysql'],
       name => "mysqld",
   exec{'setteo clave root mysql' :
       command => "mysgladmin -u root password 'gwerty'",
       require => Service['servicio mysql'],
   exec{'creadb mysql' :
       command => "mysgladmin -uroot -powerty create basededatospuppet",
       require => Exec['setteo clave root mysql'],
```

Video demostración

Video demostración

- Creación de las máquinas virtuales
- Aprovisionamiento de las máquinas con el sistema operativo deseado
- Orquestar las políticas definidas para una máquina o un conjunto de máquinas

Conclusiones

Conclusiones

- Elección del entorno realizado utilizando factores de decisión ponderados
- Solución modularizada
- Permite la escalabilidad necesaria
- Soluciones de código abierto no siempre permiten estar en la "cresta de la ola"
- ▶ El sistema final cumple con los requerimientos

Trabajos Futuros

Trabajos Futuros

- Protección:
 - Modificar el sistema para que funcione con firewall y SELinux
 - ▶ Incluir autenticación por usuario en la interfaz web
 - Incluir un log de cambios al sistema que permita saber quién y qué cambio realizó
- Migración: Poder realizar el traslado de hosts virtuales entre las diferentes máquinas físicas

Preguntas

Muchas Gracias!