Infraestructura tecnológica virtual con automatización y orquestación.

Arese, Juan Pablo - Diers, Werner Christian

Facultad de Ciencias Exactas, Físicas y Naturales - UNC

Marzo 2017

Organización de la Presentación

- Introducción
- Objetivos
- Arquitectura
- ▶ Desarrollo del sistema
 - Servidor web
 - Servidor de virtualización
 - Servidor de aprovisionamiento
 - Servidor de orquestación
- Conclusión
 - Trabajos futuros
- Demostración

Una infraestructura moderna implica:

- Costos
- Rendimiento computacional
- Aplicación de políticas
 - ► Configuraciones establecidas por cada entidad
 - Estandarización de los recursos y parámetros utilizados
- Agilidad

¿Qué es virtualización?

Software ejecutándose, de forma **concurrente** y **aislada de otros procesos** en el mismo sistema.

Es la manera más eficaz de **reducir los costos** y **aumentar la agilidad** de cualquier organización.

¿Qué es aprovisionamiento?

Aprovisionar es proveer o hacer que algo esté disponible. En el contexto de esta presentación, aprovisionar es el conjunto de acciones requeridas para preparar una máquina virtual para su uso básico.

- Disco
- Memoria RAM
- CPU
- Sistema operativo
- Servicios
- Configuración

¿Qué es orquestación?

- Automatizar procesos y flujos de trabajo.
- Consistencia de la infraestructura.
- Infraestructura como código.
- Integrar servicios rápidamente.

Objetivos

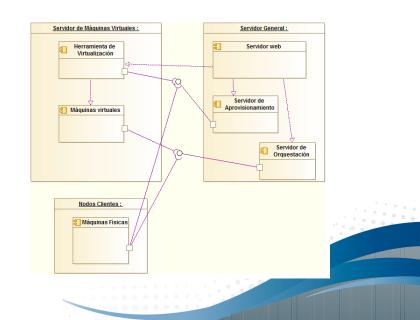
Objetivos

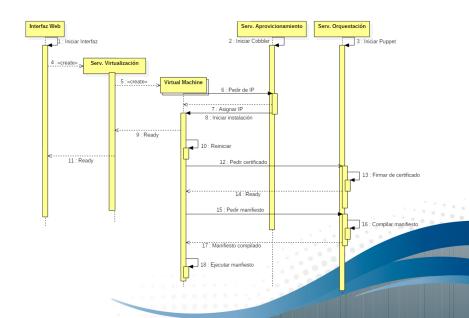
Integrar diferentes herramientas con el fin de implementar técnicas de **orquestación**, virtualización, instalación y **configuración automática** para facilitar la **gestión de servidores** virtuales y sus servicios asociados.

La arquitectura implementada es la de cliente - servidor.

En esta arquitectura, múltiples clientes **realizan peticiones** a los servidores, los cuales les **dan respuesta**.

El sistema cuenta con 4 servidores principales, un servidor de máquinas virtuales, uno de aprovisionamiento, otro de orquestación y un servidor web.





Desarrollo

Servidor Web

Desarrollo - Servidor Web

Se utilizó la herramienta Python Bottle para la realización del servidor web, dado que es un WSGI (Web Server Gateway Interface) rápido, sencillo y ligero.

Los **GET** y **POST** son *decorators* que enlazan una pieza de código con una URL.

Desarrollo - Servidor Web

```
#Pagina que recibe los parametros para crear una VM con disco y memoria a eleccion
@get('/virtual_machine_parametrizada')
def creaVM_parametrizado():
    peticionhtml = open("/home/webs/Python/HTMLs/virtual_machine_parametrizada.html","r", 0)
    return peticionhtml

#Toma los parametros ingresados para crear la VMs parametrizada
@post('/virtual_machine_parametrizada')
def do_creaVM_parametrizado():
    perfil = request.forms.get('botonl')
    ram = request.forms.get('lotonl')
    ram = request.forms.get('disco')
    #reviso que los parametros sean adecuados
    if str(perfil)=="None":
        return '''Seleccione un perfil\n'''
    if CreaVM_parametrizada(perfil,ram,disco)=="error":
        return'''Sol os e admiten valores numéricos en los parámetros RAM y disco\n'''
    return estadosVM()
```

```
threads = []
t1 = threading.Thread(target=CreaVm, args=(ncentos,"centos"))
t2 = threading.Thread(target=CreaVm, args=(nubuntu, "ubuntugui"))
t3 = threading.Thread(target=CreaVm, args=(nwindows, "windows"))
threads.append(t1)
threads.append(t2)
threads.append(t3)
```

Desarrollo - Servidor Web



Virtualización

Desarrollo - Servidor de virtualización

Existen diferentes tipos de virtualización. Nosotros aplicamos virtualización completa.

La herramienta utilizada fue KVM/Qemu.

- El sistema operativo huésped desconoce que está en un entorno virtual
- ► El hardware se encuentra virtualizado por el sistema operativo anfitrión
- La capa de virtualización, el **hypervisor**, media entre los sistemas huéspedes y el anfitrión

Desarrollo - Servidor de virtualización

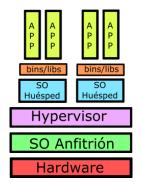


Figure 1 : Virtualización completa

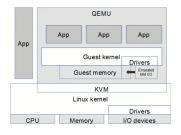


Figure 2 : Arquitectura KVM/Qemu

Desarrollo - Servidor de virtualización

```
# virt-install \
    --connect qemu:///system \
    --name=nodo-01 \
    --disk path=/kvm/centos-vm.qcow2,size=25 \
    --graphics spice \
                                                          # virsh dominfo centos-1516
    --vcpus=2 --ram=3072 \
    --network mac="52:54:00:d5:a1:76" --pxe \
                                                                 centos-1516
                                                          uuid: 4a4c59a7-ee3f-c781-96e4-288f2862f011
    --os-type=linux \
                                                          os type: linux
    --os-variant=centos7 \
                                                          state: running
                                                          cpu(s): 2
    --description "nodo con CentOS 7" \
                                                          cpu time: 11.0s
    --arch=x86-64 \
                                                          max memory: 512000 kb
    --accelerate \
                                                          used memory: 512000 kb
```

Figure 3 : Creación VM

Figure 4: Administración VM

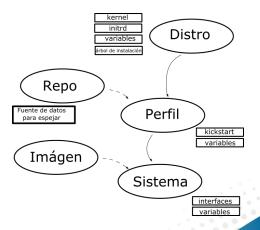
Aprovisionamiento

El centro del servidor de aprovisionamiento es Cobbler. Además de este, encontramos servidores PXE, DHCP, TFTP, SAMBA y DNS.

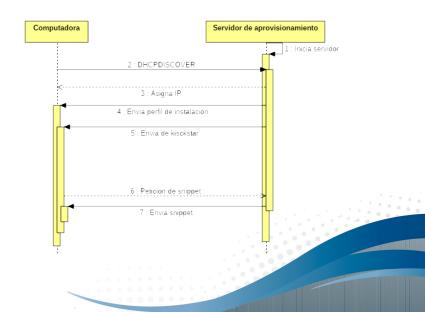
El servidor Cobbler se **basa en objetos** para definir la instalación y configuración deseada en cada caso.

Los objetos se ordenan en una **jerarquía vertical**, donde el objeto inferior, contiene a los superiores.

Modelado de Cobbler



- Distro: Distribución que se desea instalar
- Repo: Repositorio, sitio centralizado donde se almacena y mantiene información digital
- ▶ Perfil: Asocia una distribución a opciones especializadas adicionales, como puede ser un archivo de configuración
- ► Imágen: Copia del estado de un sistema computacional, guardado en un archivo o disco
- ► **Sistema**: Mapea una pieza de hardware (o una máquina virtual) con el perfil asignado a correr en ella

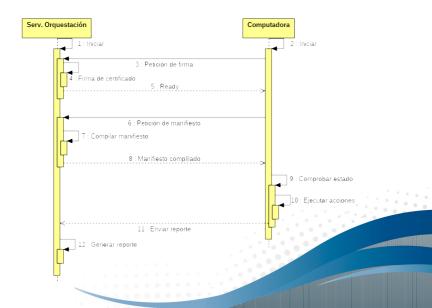


Orquestación

El servidor usado para orquestar fue Puppet.

- ► Tiene soporte para la administración de múltiples plataformas.
- Los recursos del sistema y sus estados se configuran utilizando un **lenguaje declarativo propio**.
- Estas configuraciones se denominan manifiestos.
- Las comunicaciones se realizan bajo HTTPS.

Ciclo de orquestación



Estructura de los módulos de Puppet

```
[root@puppet Modulos Puppet]# tree -C
              lipse.desktop.centos
               pse.desktop.ubuntu
           install httpd.pp
```

Ejemplo lenguaje declarativo de Puppet

```
class mygsl(
    $password = "4/Ulz4PFF0wu21EqxrXUrbvYFZNfc0r/4vQ"
 package { 'paquete mysql':
   ensure => installed.
   name => 'mvsql'.
 package { 'paquete mysql-server':
   ensure => installed.
   name => 'mvsql-community-server'.
  service {'servicio mysql':
   name => 'mysqld',
   require => Package['paquete_mysql-server'],
   require => Package['paquete mysql'],
  exec{'set_clave_root_mysql' :
   command => "mysgladmin -u root password ${$password}",
           => '/'.
    require => Service['servicio_mysql'],
```

Ejemplo lenguaje declarativo de Puppet

```
class usuarios(
$usuario = "alumno"
       $osfamily == "Windows"
        user { 'creo usuario':
            name => $usuario.
                      => ['Usuarios'].
            managehome => true,
            password => 'alumno'.
        user { 'creo usuario':
            name => $usuario.
            ensure => 'present',
            password => '$1$t059HC0X$N/J0Km9dJQEGmwSnjDrW0/'
            password max age => '99999',
            password min age => '0',
            allowdupe => 'false',
            expiry => 'absent',
            home => '/home/${usuario}'
        group { 'grupo usuario':
            name => $usuario,
            ensure => 'present',
            allowdupe => 'false',
            members => $usuario.
```

Conclusiones

Conclusiones

El sistema obtenido, es un **sistema modularizado**. Cada tarea es realizada por un servidor de forma independiente al resto.

Se implementó un diseño que permite **escalabilidad y mejoras a futuro**.

Si bien se encontró una solución basada en herramientas libres, estas no siempre permiten situarse en la cresta de la ola.

Trabajos Futuros

Trabajos Futuros

- Protección:
 - Modificar el sistema para que funcione con firewall y SELinux.
 - ▶ Incluir autenticación por usuario en la interfaz web.
 - Incluir un log de cambios al sistema que permita saber quién y qué cambio realizó.
- Migración: Poder realizar la migración en vivo de máquinas virtuales.

Video demostración

Video demostración

- Creación de las máquinas virtuales.
- Aprovisionamiento de las máquinas con el sistema operativo deseado.
- Orquestar las políticas definidas para una máquina o un conjunto de máquinas.

Preguntas

Muchas Gracias!