Infraestructura tecnológica virtual con automatización y orquestación.

Arese, Juan Pablo - Diers, Werner Christian

Facultad de Ciencias Exactas, Físicas y Naturales - UNC

Febrero 2017

Organización de la Presentación

- Introducción
- Objetivos
- Arquitectura
- Desarrollo del sistema
 - ► Herramienta de virtualización
 - ► Herramienta de aprovicionamiento
 - ► Herramienta de orquestación
 - Interfaz web
- Demostración
- Conslusión
- Trabajos futuros
- Preguntas

Orquestación implica:

- ▶ Eficiencia humana y computacional
- Virtualización
- Aprovisionamiento
- Datacenters dinámicos

¿Qué es virtualización?

- Software ejecutándose
- Concurrencia
- Aislamiento
- Hypervisor

¿Qué es aprovisionamiento?

- ▶ Proveer o hacer que algo esté disponible
- Conjunto de acciones para preparar una máquina virtual
 - Disco
 - Memoria RAM
 - ► CPU
 - Sistema operativo
 - Servicios
 - Configuración

¿Qué es orquestación?

- Automatizar procesos y flujos de trabajo
- Integrar servicios
- Proveer información de forma síncrona o asíncrona

Objetivos

Objetivo principal

Integrar diferentes herramientas con el fin de implementar técnicas de orquestación, virtualización, instalación y configuración automática para facilitar la gestión de servidores virtuales y sus servicios asociados.

Objetivos secundarios

- Instalar y utilizar sistemas operativos para servidor
- ► Emplear herramientas de virtualización
- Usar herramientas de aprovisionamiento
- Utilizar herramientas de orquestación
- Analizar protocolos para booteo a través de la red

Arquitectura

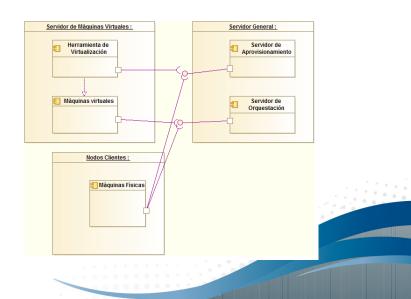
Arquitectura

La arquitectura implementada es la de cliente - servidor. Las tareas del servidor son las siguientes:

- Crear las máquinas virtuales
- Asignar direcciones IP por medio del servidor DHCP
- Proveer a la máquina con el sistema operativo deseado y los parámetros de configuración establecidos
- Orquestar las políticas definidas para una máquina o un conjunto de máquinas

Arquitectura

Arquitectura de desarrollo



Desarrollo

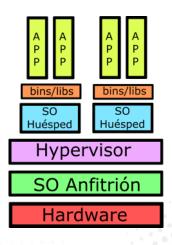
Desarrollo - Virtualización

La herramienta utilizada para virtualizar fue KVM/Qemu. KVM utiliza virtualización completa:

- El sistema operativo huésped desconoce que está en un entorno virtual
- El hardware se encuentra virtualizado por el sistema operativo anfitrión
- La capa de virtualización, el hypervisor, media entre los sistemas huéspedes y el anfitrión

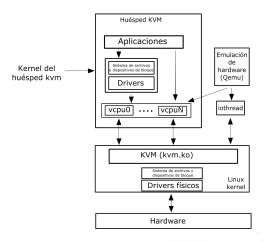
Desarrollo - Virtualización

Esquema de virtualización completa



Desarrollo - Virtualización

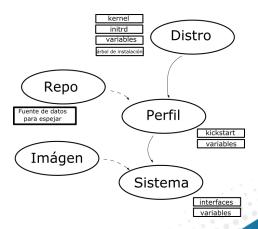
Arquitectura de KVM



La herramienta utilizada para el aprovisionamiento fue Cobbler. Utiliza una arquitectura cliente - servidor.

- ▶ El servidor debe ejecutarse en un sistema basado en Unix
- Centraliza y simplifica el control de servicios incluyendo PXE,
 DHCP, TFTP, y DNS con propósito de realizar instalaciones
 basadas en red de sistemas operativos
- Cobbler utiliza objetos para definir la configuración de aprovisionamiento:

Modelado de Cobbler

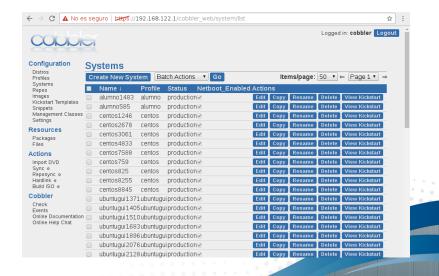


- Distro: Distribución que se desea instalar
- ▶ Repo: Repositorio, sitio centralizado donde se almacena y mantiene información digital
- ▶ **Perfil**: Asocia una distribución a opciones especializadas adicionales, como puede ser un archivo de configuración
- ► Imágen: Copia del estado de un sistema computacional, guardado en un archivo o disco
- Sistema: Mapea una pieza de hardware (o una máquina virtual) con el perfil asignado a correr en ella

Distribuciones



Sistemas



Perfiles



Propiedades del perfil

```
root@puppet ~]# cobbler profile report --name=alumno
                               : alumno
Name
TFTP Boot Files
Comment
                               : default
DHCP Tag
                               : centos7-x86 64
Enable gPXE?
Enable PXE Menu?
Fetchable Files
Kernel Options
Kernel Options (Post Install) :
                               : /var/lib/cobbler/kickstarts/Centos alumno.ks
Kickstart Metadata
Management Classes
Management Parameters
                               : <<inherit>>
Name Servers
Name Servers Search Path
                               : ['admin']
Parent Profile
Internal proxy
Red Hat Management Key
Red Hat Management Server
                               : <<inherit>>
Repos
Server Override
                               : <<inherit>>
Template Files
Virt Auto Boot
Virt Bridge
Virt Disk Driver Type
Virt File Size(GB)
∕irt Path
Virt RAM (MB)
Virt Type
[root@puppet ~]#
```

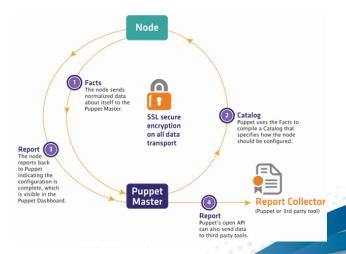
Propiedades del perfil

```
root@puppet ~]# cobbler profile report --name=ubuntuqui
                                : ubuntuqui
Name
TFTP Boot Files
Comment
                                : default
DHCP Tag
                               : ubuntu-x86 64
Enable gPXE?
Enable PXE Menu?
Fetchable Files
Kernel Options
Kernel Options (Post Install) :
                               : /var/lib/cobbler/kickstarts/Ubuntu GUI.seed
Kickstart Metadata
Management Classes
Management Parameters
                               : <<inherit>>
Name Servers
Name Servers Search Path
                                : ['admin']
Parent Profile
Internal proxy
Red Hat Management Key
Red Hat Management Server
                               : <<inherit>>
Repos
Server Override
                               : <<inherit>>
Template Files
Virt Auto Boot
Virt Bridge
Virt Disk Driver Type
Virt File Size(GB)
∕irt Path
Virt RAM (MB)
Virt Type
[root@puppet ~]#
```

La herramienta utilizada para orquestar fue Puppet. Utiliza una arquitectura cliente - servidor.

- ► El servidor (nodo maestro) debe ejecutarse en un sistema basado en Unix
- Los clientes (agentes) soportan múltiples plataformas
- Posee su propio DSL (Domain Specific Language)
- ► El usuario describe los recursos del sistema y sus estados utilizando un lenguaje declarativo
- El nodo maestro provee una interfaz HTTPS con varios extremos disponibles
- Cuando se pide o envía cualquier dato al servidor, el agente hace un pedido HTTPS o a uno de esos extremos

Forzar las configuraciones



Nodos administrados

Estructura de los módulos de Puppet

```
t@puppet production]# tree -C modules/
            eclipse.desktop.centos
         — eclipse.desktop.ubuntu
        └─ init.pp
        ClaseMvNFS
        provectointegrador.repo
22 directories, 17 files
[root@puppet production]# |
```

La herramienta utilizada para crear la interfaz web fue Python Bottle. Utiliza una arquitectura cliente - servidor.

- Es un WSGI (Web Server Gateway Interface) rápido, sencillo y ligero
- Distribuído como un módulo único
- Su única dependencia es la Librería Estándar de Python
- Puede ejecutarse como un servidor web autónomo
- Plugins para bases de datos populares

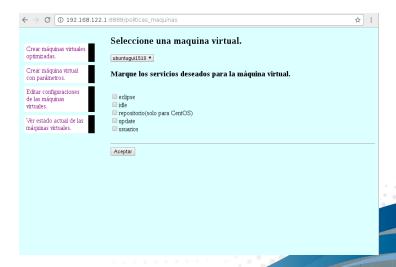
Crear múltiples máquinas virtuales



Aplicar políticas por sistema operativo



Aplicar políticas por máquina específica



Ver estado de las máquinas



Video demostración

Video demostración

- Creación de las máquinas virtuales
- Aprovicionamiento de las máquinas con el sistema operativo deseado
- Orquestar las políticas definidas para una máquina o un conjunto de máquinas

Conclusiones

Conclusiones

- Elección del entorno realizado utilizando factores de decisión ponderados
- Solución modularizada
- Permite la escalabilidad necesaria
- Soluciones de código abierto no siempre permiten estar en la "cresta de la ola"
- ► El sistema final cumple con los requerimientos

Trabajos Futuros

Trabajos Futuros

- Protección:
 - Modificar el sistema para que funcione con firewall y SELinux
 - Incluir validación por usuario en la interfaz web
 - Incluir un log de cambios al sistema que permita saber quién y qué cambio realizó
- Implementación en un entorno híbrido, con máquinas en la nube y en un servidor físico de alto rendimiento

Trabajos Futuros

- Integrar utilizando herramientas de Continuous Integration y Continuous Delivery
- Brindar servicios locales o en la nube utilizando Linux
 Containers dentro de las máquinas virtuales
- Migración: Poder realizar el traslado de hosts virtuales entre las diferentes máquinas físicas

Preguntas

Muchas Gracias!