# Infraestructura tecnológica virtual con automatización y orquestación.

Arese, Juan Pablo - Diers, Werner Christian

Facultad de Ciencias Exactas, Físicas y Naturales - UNC

Marzo 2017

## Organización de la Presentación

- Introducción
- Arquitectura
- Desarrollo del sistema
  - ► Herramienta de virtualización
  - ▶ Herramienta de aprovisionamiento
  - Herramienta de orguestación
  - Interfaz web
- Demostración
- Conclusión

#### Una infraestructura moderna implica:

- Costos
- Rendimiento computacional
- Aplicación de políticas
  - ► Configuraciones establecidas por cada entidad
  - Estandarización de los recursos y parámetros utilizados
- Agilidad

#### ¿Qué es virtualización?

- Software ejecutándose
- Concurrencia
- Aislamiento

#### ¿Qué es aprovisionamiento?

- ▶ Proveer o hacer que algo esté disponible
- Conjunto de acciones para preparar una máquina virtual
  - Disco
  - Memoria RAM
  - ► CPU
  - Sistema operativo
  - Servicios
  - Configuración

#### ¿Qué es orquestación?

- Automatizar procesos y flujos de trabajo
- Consistencia
- Infraestructura como código
- Integrar servicios

# **Objetivo**

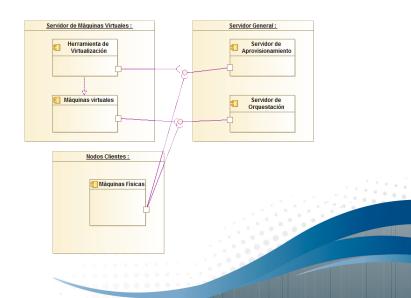
## Objetivo

Integrar diferentes herramientas con el fin de implementar técnicas de orquestación, virtualización, instalación y configuración automática para facilitar la gestión de servidores virtuales y sus servicios asociados.

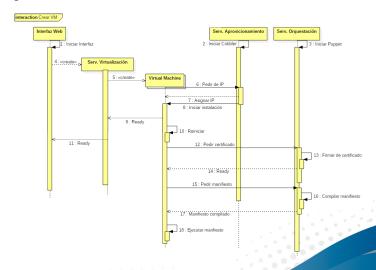
La arquitectura implementada es la de cliente - servidor. Las tareas del servidor son las siguientes:

- Crear las máquinas virtuales
- Asignar direcciones IP por medio del protocolo DHCP
- Proveer a la máquina con el sistema operativo deseado y los parámetros de configuración establecidos
- Orquestar las políticas definidas para una máquina o un conjunto de máquinas

#### Arquitectura de desarrollo



#### Diagrama de secuencia

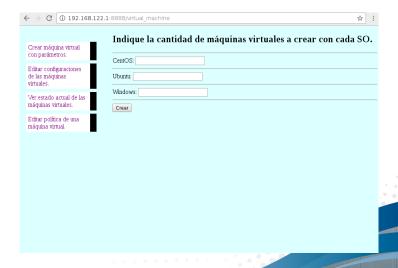


## **Desarrollo**

La herramienta utilizada para crear la interfaz web fue Python Bottle. Utiliza una arquitectura cliente - servidor.

- Es un WSGI (Web Server Gateway Interface) rápido, sencillo y ligero
- Distribuído como un módulo único
- Su única dependencia es la Librería Estándar de Python
- Puede ejecutarse como un servidor web autónomo
- Plugins para bases de datos populares

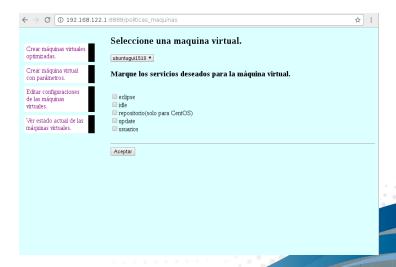
#### Crear múltiples máquinas virtuales



#### Aplicar políticas por sistema operativo



#### Aplicar políticas por máquina específica



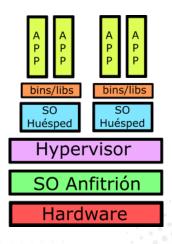
#### Ver estado de las máquinas



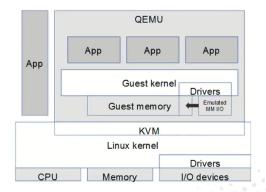
La herramienta utilizada para virtualizar fue KVM/Qemu. KVM utiliza virtualización completa:

- ► El sistema operativo huésped desconoce que está en un entorno virtual
- ► El hardware se encuentra virtualizado por el sistema operativo anfitrión
- La capa de virtualización, el hypervisor, media entre los sistemas huéspedes y el anfitrión

Esquema de virtualización completa



#### Arquitectura de KVM



#### Ejemplo de creación de una máquina virtual

```
# virt-install \
    --connect qemu:///system \
    --name=centos-vm \
    --disk path=/var/lib/libvirt/images/centos-vm.qcow2,size=25 \
    --graphics spice \
    --vcpus=2 --ram=3072 \
    --network network=puppet, mac="52:54:00:d5:a1:76" --pxe \
    --os-type=linux \
    --os-variant=centos7
```

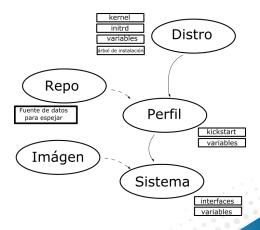
### Desarrollo - Aprovisionamiento

La herramienta utilizada para el aprovisionamiento fue Cobbler. Utiliza una arquitectura cliente - servidor.

- ▶ El servidor debe ejecutarse en un sistema basado en Unix
- Centraliza y simplifica el control de servicios incluyendo PXE,
   DHCP, TFTP y DNS con propósito de realizar instalaciones
   basadas en red de sistemas operativos
- Cobbler utiliza objetos para definir la configuración de aprovisionamiento:

## Desarrollo - Aprovisionamiento

#### Modelado de Cobbler



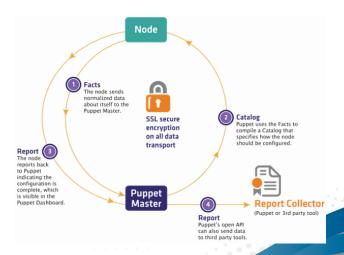
### Desarrollo - Aprovisionamiento

- Distro: Distribución que se desea instalar
- Repo: Repositorio, sitio centralizado donde se almacena y mantiene información digital
- ▶ **Perfil**: Asocia una distribución a opciones especializadas adicionales, como puede ser un archivo de configuración
- ► Imágen: Copia del estado de un sistema computacional, guardado en un archivo o disco
- Sistema: Mapea una pieza de hardware (o una máquina virtual) con el perfil asignado a correr en ella

La herramienta utilizada para orquestar fue Puppet. Utiliza una arquitectura cliente - servidor.

- ► El servidor (nodo maestro) debe ejecutarse en un sistema basado en Unix
- Los clientes (agentes) soportan múltiples plataformas
- Posee su propio DSL (Domain Specific Language)
- El usuario describe los recursos del sistema y sus estados utilizando un lenguaje declarativo
- La comunicación entre los agentes y el nodo maestro se realiza bajo el protocolo HTTPS

#### Ciclo de Puppet



#### Estructura de los módulos de Puppet

```
root@puppet Modulos Puppet]# tree -C
           — eclipse.desktop.centos
— eclipse.desktop.ubuntu
           - init.pp
             mysal.pp
             ClaseMyNFS.pp
             Clientenfs.pp

    provectointegrador.repo

        └─ init.pp
         ∟ init.pp
```

Ejemplo lenguaje declarativo de Puppet

```
class mygsl()
   package { 'paquete mysql':
       name => "mysql".
   package { 'paquete_mysql-server':
   exec{'activo mysql':
       command => "chkconfig mysgld on",
       require => Package['paquete mysql-server'],
       require => Package['paquete mysql'],
       name => "mysqld",
   exec{'setteo clave root mysql' :
       command => "mysgladmin -u root password 'gwerty'",
       require => Service['servicio mysql'],
   exec{'creadb mysql' :
       command => "mysgladmin -uroot -powerty create basededatospuppet",
       require => Exec['setteo clave root mysql'],
```

## Video demostración

#### Video demostración

- Creación de las máquinas virtuales
- Aprovisionamiento de las máquinas con el sistema operativo deseado
- Orquestar las políticas definidas para una máquina o un conjunto de máquinas

## **Conclusiones**

#### **Conclusiones**

- Elección del entorno realizado utilizando factores de decisión ponderados
- Solución modularizada
- Permite la escalabilidad necesaria
- Soluciones de código abierto no siempre permiten estar en la "cresta de la ola"
- ► El sistema final cumple con los requerimientos

## **Trabajos Futuros**

### Trabajos Futuros

- Protección:
  - Modificar el sistema para que funcione con firewall y SELinux
  - ▶ Incluir autenticación por usuario en la interfaz web
  - Incluir un log de cambios al sistema que permita saber quién y qué cambio realizó
- Migración: Poder realizar el traslado de hosts virtuales entre las diferentes máquinas físicas

## **Preguntas**

## **Muchas Gracias!**