



Unidad 3

Introduccion a la Programacion WEB con Java



Unidad 3 | Programación WEB con Java



Introducción a JAVA Web.
 Arquitectura REST. Métodos HTTP. GET. POST.

Otros métodos

JSP (Java Server Pages)

Presentación del TP Final





Unidad 3 | Programación WEB con Java



Ya estamos en el último módulo del curso

¡No te detengas ahora!

Mantén la determinación y disciplina.

¡Adelante demostremos al mundo que somos imparables en nuestro deseo de **aprender** y **crecer**!







Arquitectura REST Métodos HTTP. GET y POST



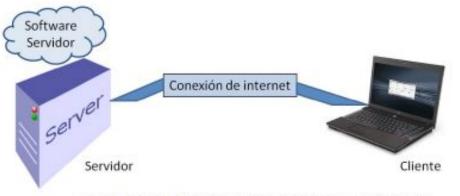
¿Que es una aplicación WEB?



Una aplicación Web es un conjunto de páginas que funcionan en internet, estas páginas son las que el usuario ve a través de un navegador.

Las aplicaciones Web se almacenan en un servidor, el cual es una computadora que se encarga de que éstas sean accesibles a través de

internet.





Arquitectura | REST



REST (Representational State Transfer)

> Roy Fielding (2000) Architecture for

the web



La arquitectura REST (Representational State Transfer) es un estilo arquitectónico utilizado en el diseño de aplicaciones web que se basa en principios y restricciones específicas para facilitar la comunicación entre sistemas distribuidos.

Arquitectura REST | RECURSOS



En la arquitectura REST, todo es considerado como un recurso. Cada recurso tiene una identificación única llamada **URI** (Uniform Resource Identifier), que se utiliza para acceder y manipular el recurso.

- Las URI recibirán nombres que no deben implicar una acción, es decir, se debe evitar colocar verbos en ellas.
- Deben ser únicas, no debemos tener más de una URI para identificar un mismo recurso.
- Deben ser independiente de formato, es decir, no debe representar ninguna extensión:
- Deben mantener una jerarquía lógica. La jerarquía es el criterio por el que se ordena los elementos.



Arquitectura REST | Métodos HTTP



Los métodos HTTP (GET, POST, PUT, DELETE, etc.) se utilizan para definir las operaciones que se pueden realizar sobre los recursos.





Arquitectura REST | Conceptos



Representaciones

Los recursos pueden tener diferentes representaciones, como JSON, XML, HTML, etc.

Estado de la Aplicación

La comunicación entre el cliente y el servidor en REST es stateless. El estado de la aplicación se mantiene en el cliente o en el servidor, pero no en el protocolo.

Arquitectura REST | Conceptos



Interfaz Uniforme

REST sigue una interfaz uniforme que simplifica el diseño y la interacción entre los componentes de la aplicación.

Sin Estado (Stateless)

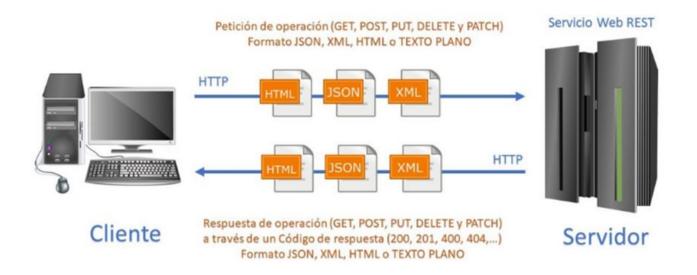
Las interacciones entre el cliente y el servidor en REST son independientes y no almacenan información de estado en el servidor entre solicitudes.



Arquitectura REST | Sistemas Distribuidos



REST está diseñado para ser utilizado en sistemas distribuidos, lo que significa que puede escalarse fácilmente y puede ser utilizado en aplicaciones que se ejecutan en diferentes servidores y plataformas.





Métodos HTTP | GET POST



Para poder interactuar con los recursos de la arquitectura REST utilizaremos, los siguientes métodos HTML:





Métodos HTTP | GET



Realiza una petición a un recurso específico. No permite él envió de datos a excepción si dichos datos se envían como parámetro en la Url que realiza la petición.

```
<form action="www.misitioweb/index.html" method="get">
    Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
    Apellido: <input type="text" name="apellido"><br>
        <input type="submit" value="Enviar">
```



Métodos HTTP | POST



Envia datos al servidor por medio del cuerpo (body) y nada por la Url como se emplea en el método GET. El tipo de cuerpo de solicitud se define en la cabecera Content-Type. Semánticamente se utiliza para registrar información, similar al INSERT de datos a nivel de base de datos.

```
<form action="www.misitioweb/index.html" method="post">
    Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
    Apellido: <input type="text" name="apellido"><br>
    <input type="submit" value="Enviar">
</form>
```



Métodos HTTP | PUT



- Es similar al método de petición POST
- Puede ser ejecutado varias veces y tiene el mismo efecto
- Semánticamente es semejante a un UPDATE de datos a nivel de base de datos.



Métodos HTTP | DELETE



- Este método de petición permite eliminar un recurso específico.
- puede ser ejecutado varias veces
- tiene el mismo efecto similar al PUT y GET.
- Semánticamente se utiliza para eliminar información existente, es semejante a un DELETE de datos a nivel de base de datos.

