

TRABAJO PRÁCTICO N° 2

“Clases y Objetos”

CONSIGNAS

1. Declare una clase a su elección que contenga por los menos 3 atributos. Utilice el IDE (por ejemplo, NetBeans) para crear el método constructor de la clase creada anteriormente. La creación del método constructor puede hacerla también de manera manual (escribiendo el código) si lo desea. Este constructor debe recibir como parámetros los atributos del objeto a crear.
2. Cree un objeto a partir de dicha clase. Para declarar el objeto, puede hacerlo por ejemplo en el método "main" principal que estará ubicado en otra clase (la clase principal que contiene al método main).
3. Visualice los atributos del objeto creado mediante la sentencia:
`System.out.println();`
4. Aplique el Encapsulamiento, mediante el modificador "private" en los atributos, a la clase creada en el punto 1.
5. Seleccione los Fundamentos de la POO

- ☐ Abstracción
- ☐ Encapsulamiento
- ☐ Modularización
- ☐ Herencia
- ☐ Polimorfismo



UNJu
Universidad
Nacional de Jujuy



Argentina
programa
4.0

IMPORTANTE

Por favor, verifique la fecha de entrega del presente trabajo práctico. El mismo deberá entregarse en el plazo establecido para su correspondiente evaluación.