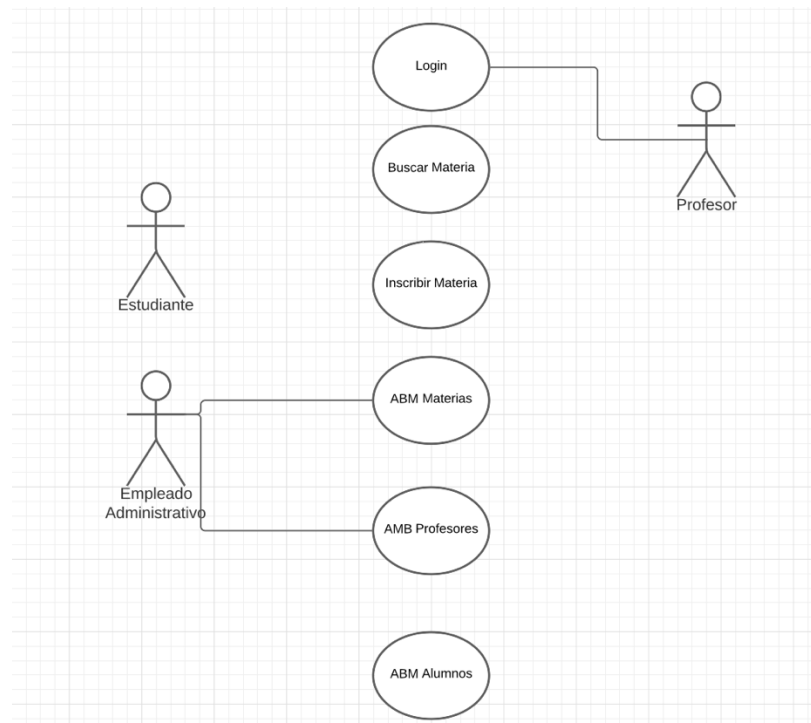


TRABAJO PRÁCTICO N° 4

“UML”

CONSIGNAS

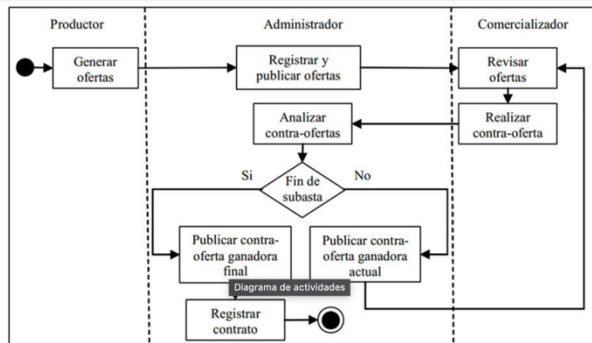
1. Indique al menos tres diagramas de estructurales.
2. Complete el siguiente diagrama enlazando los actores con su correspondiente caso de uso. Donde ABM significa Alta, Baja y Modificación.



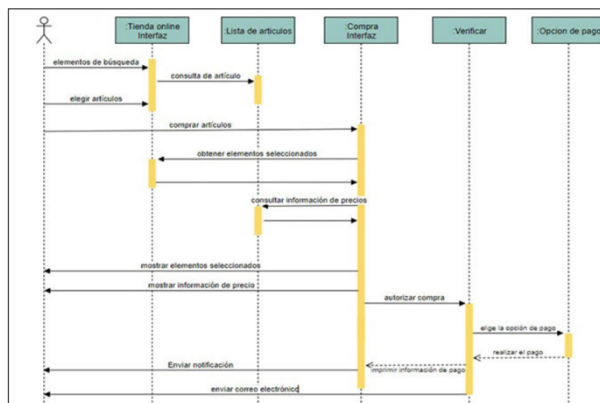
3. Haga una “descripción de los actores” como la que se mostró en clases mediante diapositivas.
4. ¿Qué clases van en la capa “modelo” según el patrón “Modelo Vista Controlador”? Indique según el sistema que diseñó en trabajo práctico anterior. Ejemplo: Persona.java, ..
5. Modifique el trabajo práctico de java
 - Cree un paquete llamado model y dentro coloque las clases correspondientes.

6. Identifique los siguientes diagramas.

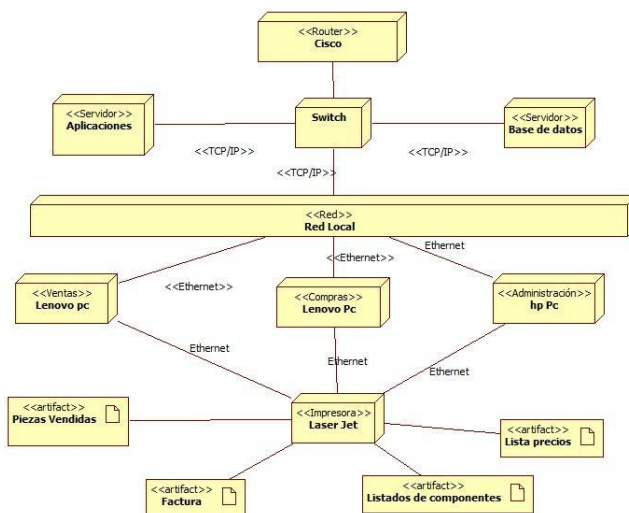
a)



b)



c)



7. En el ejemplo de patrón de diseño “Singleton” explicado en clases. Implemente el código y asegúrese de que se ejecuta correctamente.

En la clase Conexion.java

- a) ¿Qué función cumple la palabra reservada “static” en la declaración de la variable objeto “instancia”?:

private **static** Conexion instancia;

- b) ¿Por qué en este ejemplo el método constructor debe ser privado a diferencia de lo que veníamos viendo?

- c) ¿Qué función cumple la palabra reservada “static” en la declaración del método “getInstancia()”? ¿Qué ocurre si saco esta palabra? Intente ejecutar el código sacando el modificador “static”. ¿Qué error tiene en el método main?

IMPORTANTE

Por favor, verifique la fecha de entrega del presente trabajo práctico. El mismo deberá entregarse en el plazo establecido para su correspondiente evaluación.