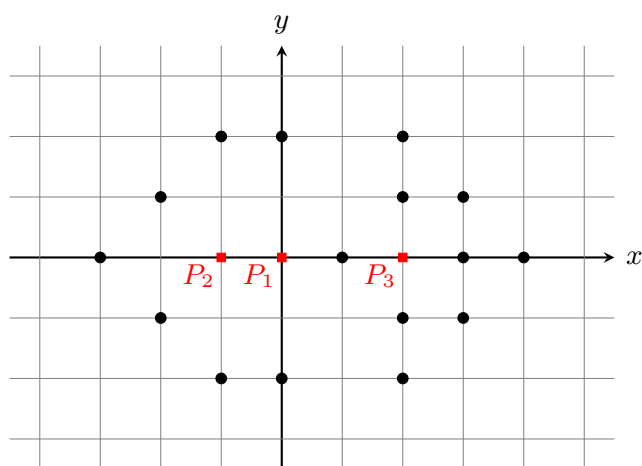


A. 迷宮入口 (entrance)

問題描述

勇者林克要找尋傳說中的寶劍。寶劍被封印在地下迷宮的深處，而要進入地下迷宮，必須在特定的地方詠唱咒文。迷宮的入口附近有 n 個圖騰，詠唱咒文產生的聲波必須恰好傳遞至「奇數」個圖騰，迷宮的入口才能開啟。以二維座標平面來看，已知圖騰位置在格子點 P_1, P_2, \dots, P_n 上，且詠唱咒文能傳遞的範圍為一半徑為 r 的圓（包含圓周），請計算座標平面上有幾個格子點在其上詠唱咒文能開啟迷宮入口。

以下圖為例， P_1, P_2, P_3 為圖騰所在位置，每個小方格的邊長為 1。若詠唱咒文的傳遞範圍為 2，則符合所求的格子點為圖上圓點所在的位置以及 P_1 ，共 17 個點。



輸入格式

```

n  r
x1 y1
x2 y2
⋮
xn yn

```

- n 為圖騰數量
- r 為咒文傳遞範圍的距離
- (x_i, y_i) 為第 i 個圖騰的位置 P_i

輸出格式

ans

- ans 為一整數，代表滿足條件的格子點數量

測資限制

- $1 \leq n \leq 2500$
- $1 \leq r \leq 10$
- $-10^6 \leq x_i \leq 10^6$
- $-10^6 \leq y_i \leq 10^6$
- 對於所有的 $i \neq j$ ，皆有 $P_i \neq P_j$ ，亦即圖騰位置兩兩相異
- 輸入的數皆為整數

範例測試

Sample Input	Sample Output
3 2 0 0 -1 0 2 0	17

評分說明

本題共有三組子任務，條件限制如下所示。每一組可有一或多筆測試資料，該組所有測試資料皆需答對才會獲得該組分數。

子任務	分數	額外輸入限制
1	26	$n = 1$
2	36	$ x_i \leq 100$ 且 $ y_i \leq 100$
3	38	無額外限制