

Regole derivate

D[αf(x) + βg(x)] = αf'(x) + βg'(x)
D[f(x) · g(x)] = f'(x) · g(x) + f(x) · g'(x)
D [f(x) / g(x)] = f'(x) · g(x) - f(x) · g'(x) / g(x)^2
D [1 / f(x)] = - f'(x) / f(x)^2
D[f^-1(y)] = 1 / f'(x)
D [f (g(x))] = f'(g(x)) · g'(x)

Derivate fondamentali

D_x e^x = e^x
D_x sin(x) = cos(x)
D_x cos(x) = -sin(x)
D_x tan(x) = sin(x) / cos(x)
D_x cot(x) = -csc^2(x)

D_x sin^-1 = 1 / sqrt(1-x^2), x ∈ [-1,1]
D_x cos^-1 = -1 / sqrt(1-x^2), x ∈ [-1,1]
D_x tan^-1 = 1 / (1+x^2), -π/2 ≤ x ≤ π/2
D_x sec^-1 = 1 / |x|sqrt(x^2-1), |x| > 1
D_x ln(x) = 1/x

Integrali

∫ 1/x dx = ln |x| + c
∫ e^x dx = e^x + c
∫ a^x dx = 1/ln a a^x + c
∫ e^ax dx = 1/a e^ax + c
∫ 1/sqrt(1-x^2) dx = sin^-1(x) + c
∫ 1/(1+x^2) dx = tan^-1(x) + c

∫ tan(x)dx = -ln |cos(x)| + c
∫ cot(x)dx = ln |sin(x)| + c
∫ cos(x)dx = sin(x) + c
∫ sin(x)dx = -cos(x) + c
∫ 1/sqrt(a^2-u^2) dx = sin^-1(u/a) + c
∫ 1/(a^2+u^2) dx = 1/a tan^-1 u/a + c
∫ ln(x)dx = (xln(x)) - x + c

Integrazione per sostituzione
Sia $u = f(x)$ (può essere più di una variabile).
Determina: $du = \frac{f(x)}{dx} dx$ e risolì per dx.
Poi, se l'integrale è definito, sostituisci i confini per $u = f(x)$ per ciascun confine

Risolvi l'integrale usando u.

Integrazione per parti
 $\int u dv = uv - \int v du$

Sezione
Identità
trigonometriche

sin^2(x) + cos^2(x) = 1

sin(x ± y) = sin(x) cos(y) ± cos(x) sin(y)
cos(x ± y) = cos(x) cos(y) ± sin(x) sin(y)
tan(x ± y) = (tan(x) ± tan(y)) / (1 ∓ tan(x) tan(y))
sin(2x) = 2 sin(x) cos(x)

cos(2x) = cos^2(x) - sin^2(x)

sin^2(x) = (1 - cos(2x)) / 2
cos^2(x) = (1 + cos(2x)) / 2
tan^2(x) = (1 - cos(2x)) / (1 + cos(2x))
sin(-x) = -sin(x)
cos(-x) = cos(x)
tan(-x) = -tan(x)

Calculo 3 Concetti
Coordinate cartesiane 3D

dati due punti:
(x1, y1, z1) and (x2, y2, z2),
Distanza fra di loro :
sqrt((x1 - x2)^2 + (y1 - y2)^2 + (z1 - z2)^2)
Pt medio:
((x1+x2)/2 , (y1+y2)/2 , (z1+z2)/2)
Sfera di centro (h,k,m) and radius r:
(x - h)^2 + (y - k)^2 + (z - m)^2 = r^2

Vettori

Vettore: \vec{u}
Vettore unitario: $\hat{u} = \frac{\vec{u}}{||\vec{u}||}$
Norma: $||\vec{u}|| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + u_3^2}$

Prodotto scalare
 $\vec{u} \cdot \vec{v}$
produce uno Scalare
(geometricamente, il prodotto scalare è il vettore proiezione)
 $\vec{u} = \langle u_1, u_2, u_3 \rangle$
 $\vec{v} = \langle v_1, v_2, v_3 \rangle$
se $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ significa che i due vettori sono Perpendicolari, θ è l'angolo compreso fra loro.
 $\vec{u} \cdot \vec{v} = ||\vec{u}|| ||\vec{v}|| \cos(\theta)$
 $\vec{u} \cdot \vec{v} = u_1 v_1 + u_2 v_2 + u_3 v_3$
NOTE:
 $\hat{u} \cdot \hat{v} = \cos(\theta)$
 $||\vec{u}||^2 = \vec{u} \cdot \vec{u}$
 $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ quando ⊥
Angolo fra \vec{u} e \vec{v} :
 $\theta = \cos^{-1}(\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{||\vec{u}|| ||\vec{v}||})$
Proiezione di \vec{u} su \vec{v} :
 $pr_{\vec{v}} \vec{u} = (\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{||\vec{v}||^2}) \vec{v}$

Prodotto vettoriale
 $\vec{u} \times \vec{v}$
Produce un Vettore
(Geometricamente, il prodotto vettoriale = l'area del parallelogramma di dimensioni $||\vec{u}||$ e $||\vec{v}||$)
 $\vec{u} = \langle u_1, u_2, u_3 \rangle$
 $\vec{v} = \langle v_1, v_2, v_3 \rangle$

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix}$$

$\vec{u} \times \vec{v} = \vec{0}$ significa che i vettori sono paralleli

Linee e Piani
Equazione del Plino

(x0, y0, z0) è un punto sul piano e
< A, B, C > è un vettore normale

A(x - x0) + B(y - y0) + C(z - z0) = 0
< A, B, C > · < x - x0, y - y0, z - z0 > = 0

Ax + By + Cz = D dove
D = Ax0 + By0 + Cz0

Equazione di una linea
Una linea richiede un Vettore Direzionale
 $\vec{u} = \langle u_1, u_2, u_3 \rangle$ e un punto (x1, y1, z1)
poi,
le parametrizzazioni di una linea possono essere:
 $x = u_1 t + x_1$
 $y = u_2 t + y_1$
 $z = u_3 t + z_1$

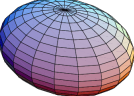
Distanza di un Punto da un Piano
la distanza di un punto (x0, y0, z0) da un piano Ax+By+Cz=D la posso esprimere attraverso la formula:
 $d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 - D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$

Legami fra teoremi
Differenziabilità, derivabilità e continuità

TDT: se esiste intorno di un pt in cui f(x, y) ha derivate parziali continue nel pt, allora f(x, y) differenziabile nel pt.
- Se f(x, y) differenziabile nel pt, allora f(x, y) continua nel pt. (no viceversa)
- Se f(x, y) differenziabile nel pt, allora f(x, y) parzialmente derivabile nel pt. (no viceversa)
(no legami fra derivate parziali e continuità
Teor Schwarz
Se f(x, y) definita in almeno un intorno del pt e sono definite e continue nel pt le derivate parziali prime, allora le derivate parziali seconde $f_{xy} = f_{yx}$
Titoletto

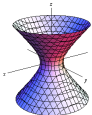
Superfici

Ellissoide
 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$



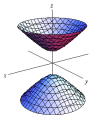
Iperboloide di Un Foglio

$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$
(Asse maggiore: asse Z in quanto non ha -)



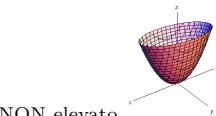
Iperboloide di Due Fogli

$\frac{z^2}{c^2} - \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$
(Asse maggiore: asse Z in quanto unico che non ha -)



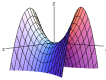
Paraboloide Ellittico

$z = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$
(Asse maggiore: Z in quanto variabile



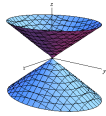
NON elevato
Paraboloide Iperbolico
(Asse maggiore: asse Z in quanto non elevato al quadrato)

$z = \frac{y^2}{b^2} - \frac{x^2}{a^2}$



Cono Ellittico
(Asse Maggiore: asse Z in quanto unico che ha segno -)

$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$



Cilindro
se manca una delle variabili
OPPURE
(x - a)^2 + (y - b^2) = c
(Asse Maggiore è la variabile mancante)

Derivate Parziali

Si calcolano semplicemente tenendo ferme tutte le altre variabili (che si comportano come costanti per la derivata) e si calcola solo la derivata rispetto a una determinata variabile.
Data z=f(x,y), la derivata parziale di z rispetto alla variabile x è:
 $f_x(x, y) = z_x = \frac{\partial z}{\partial x} = \frac{\partial f(x, y)}{\partial x}$
idem per la derivata parziale rispetto ad y:

$f_y(x, y) = z_y = \frac{\partial z}{\partial y} = \frac{\partial f(x, y)}{\partial y}$
Notazione
Per f_{xyy} , opera da dentro verso fuori f_x then f_{xy} , then f_{xyy}
 $f_{xyy} = \frac{\partial^3 f}{\partial x \partial^2 y}$,

Per $\frac{\partial^3 f}{\partial x \partial^2 y}$, opera da destra a sinistra nel denominatore

Gradiente

Il Gradiente di una funzione in 2 variabili si indica con $\nabla f = \langle f_x, f_y \rangle$
Il Gradiente di una funzione in 3 variabili si indica con
 $\nabla f = \langle f_x, f_y, f_z \rangle$

Regola(e) della Catena

no

Limiti e Continuità

Limiti in 2 o più variabili

I limiti rilevati su un limite vettoriale possono essere valutati separatamente per ciascun componente del limite.

Strategie per mostrare che il limite esiste

1. Inserire i numeri, tutto a posto
2. Manipolazioni Algebriche -fattorizzare dividere -usa identit triangolari
3. Cambia in coord polari se $(x, y) \rightarrow (0, 0) \Leftrightarrow r \rightarrow 0$

Strategie per mostrare che limite NE

1. Mostra che il limite è diverso se approssimato da percorsi diversi (x=y, $x = y^2$, etc.)
2. Cambia in coord Polari e mostra che il limite NE.

Continuità

Una fn, $z = f(x, y)$, è continua in (a,b) se
 $f(a, b) = \lim_{(x, y) \rightarrow (a, b)} f(x, y)$
Che significa:
1. Il limite esiste
2. La funzione è definita in quel valore
3. Essi hanno lo stesso valore

Derivate Direzionali

Sia $z=f(x,y)$ una funzione, (a,b) un punto nel dominio (un valido punto di input) e \hat{u} un vettore unitario (2D).
La Derivata Direzionale è quindi la la derivata nel punto (a,b) con direzione di \hat{u} o:
 $D_{\vec{u}} f(a, b) = \hat{u} \cdot \nabla f(a, b)$
Ci restituirà uno *scalare*.

Piani Tangenti

Sia F(x,y,z) = k una superfice e P = (x0, y0, z0) un punto su questa superficie.
L'equazione del Piano Tangente è
 $\nabla F(x_0, y_0, z_0) \cdot \langle x - x_0, y - y_0, z - z_0 \rangle >$

Approssimazioni

Sia $z = f(x, y)$ una funzione differenziabile differenziale totale di f = dz
 $dz = \nabla f \cdot \langle dx, dy \rangle >$
Questa è la variazione *approssimata* in z
Il cambiamento reale in z è la differenza nei valori di z:
 $\Delta z = z - z_1$

