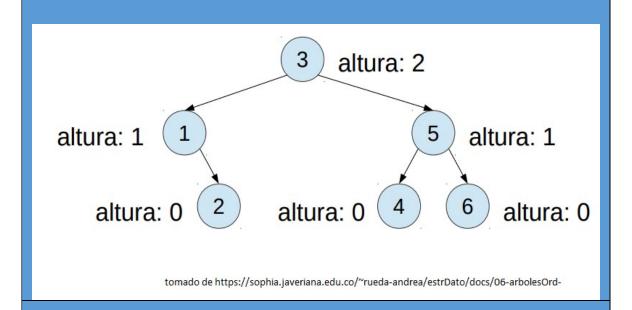
TAD AVL



{inv. : Para cada nodo (nodo = {Llave, Valor}) del árbol, las alturas de sus dos hijos (subárboles) difieren por mucho en 1}

Operaciones Primitivas:

•	CrearAVL:		-> AVL
•	BuscarEnAVL:	AVL x Llave	-> Nodo
•	EliminarEnAVL:	AVL x Llave	-> AVL
•	AgregarEnAVL:	AVL x Nodo	-> AVL
•	EstaVacioAVL:	AVL	-> Booleano
•	RotacionDerecha:	AVL	-> AVL
•	RotacionIzquierda:	AVL	-> AVL
•	DobleRotacion1:	AVL	-> AVL
•	DobleRotacion2:	AVL	-> AVL

CrearAVL()

"Crea un árbol binario de búsqueda avl en el cual será la cabeza o root de los elementos que se agreguen después."

{pre: True}

{post: Crea un árbol binario de búsqueda avl vacío}

BuscarEnAVL(avl, llave)

"Devuelve un nodo donde nodo.llave = llave"

{pre: avl y llave ≠ NIL}

{post: nodo donde nodo.llave = llave}

EliminarEnAVL(avl, llave)

"Borra un nodo con la primera coincidencia donde nodo.llave = llave"

{pre: avl y llave ≠ NIL}

{post: avl con nodo.llave = llave eliminado}

AgregarEnAVL(avl, nodo)

"Agrega un nodo, que contiene llave y valor, en el árbol binario de búsqueda avl"

{pre: avl y nodo ≠ NIL}

{post: nodo ∈ avl}

EstaVacioAVL(avl)

"Devuelve un valor booleano de verdadero o falso si el árbol no tiene hijos"

{pre: avl ≠ NIL}

{post: True si el hijo derecho y el hijo izquierdo son NIL y False de lo contrario}

RotacionDerecha(avl)

"Transforma la configuración a la izquierda en la configuración a la derecha."

{pre: avl ≠ NIL}

{post: avl con la rotación a la derecha hecha}

RotacionIzquierda(avI)

"Transforma la configuración de los dos nodos de la derecha en la configuración de la izquierda cambiando un número constante de punteros."

{pre: avl ≠ NIL}

{post: avl con la rotación izquierda realizada}

DobleRotacion1(avl)

"Rotación a izquierda del árbol seguida de rotación a derecha"

{pre: avl ≠ NIL}

{post: avl con la doble rotación realizada}

DobleRotacion2(avl)

"Rotación a derecha del árbol seguida de rotación a izquierda"

{pre: avl ≠ NIL}

{post: avl con la doble rotación realizada}