

Nombre:	R1 Agregar jugador
Descripción:	Agrega un nuevo jugador al arbol
Entradas:	Dos cadenas de String, un numero entero y cinco numero tipo double
Salidas:	ninguna

Nombre:	R2 Eliminar jugador
Descripción:	Elimina un jugador en especifico del arbol
Entradas:	Una cadena de String
Salidas:	Ninguna

Nombre:	R3 Consultar jugador
Descripción:	Consulta un jugador en especifico del arbol
Entradas:	Una cadena de String
Salidas:	Informacion del jugador consultado

Nombre:	R 4 Consultar jugadores de acuerdo a un criterio
Descripción:	Realiza una consulta a jugadores que cumplen cierto criterio de busqueda
Entradas:	Un numero entero que representa el criterio a evaluar
Salidas:	Lista de jugadores que cumplen dicho criterio

Nombre:	R 5 Mostrar informacion de jugador
Descripción:	Muestra la informacion de un jugador consultado
Entradas:	Ninguna
Salidas:	Muestra informacion del jugador en pantalla

Nombre:	R 6 Agregar jugadores
Descripción:	Agrega jugadores de forma masiva
Entradas:	Cadena de String
Salidas:	Ninguna

Nombre:	R 7 Mostrar tempo estruturas de datos
Descripción:	Muestra el tiempo que tardan las estructuras en realizar una operación basica
Entradas:	Ninguna
Salidas:	Tiempo requerido en hacer dicha operación