

ROMANESCO UNU

GENERATIVE LIVE ART APPLICATION

INSTRUCTIONS TO USE

ROMANESCO UNU

VERSION 1.1.0.27

Logiciel Libre, Code Ouvert 2011-2015

Free Software, Open Source 2011-2015

Libre d'utilisation sauf dans un but lucratif.

Pour toute utilisation dans un but commercial,
contactez nous.

Free to use except for the lucrative goal.

For all business used, contact us.

INSTALLATION INSTALL

Vérifiez si JAVA 7 est installé sur votre ordinateur.

Ne fonctionne pas avec Java 8.

Check is JAVA 7 is on your computer.

Don't work with Java 8.

Si nécessaire installer X11

If necessary download and install X11

DÉMARRER LAUNCH

Démarrer Romanesco Unu
Launch Romanesco Unu

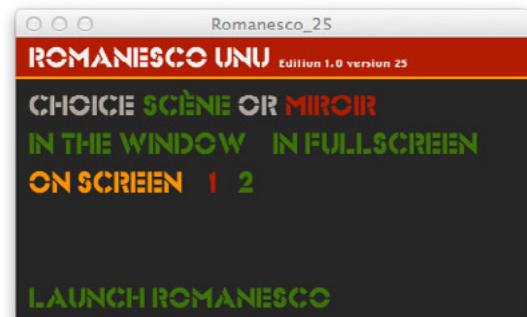


Choisir votre mode : SCÈNE ou MIROIR
SCÈNE est pour utiliser Romanesco seul.
MIROIR est l'application pour recevoir les informations provenant de Romanesco et les exporter vers d'autres applications via Syphon.

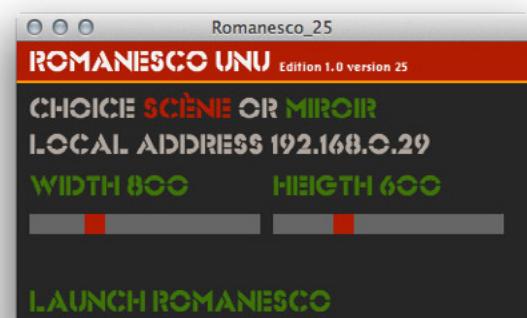
Select your mode : SCÈNE and MIROIR
SCÈNE is to use Romanesco alone.
MIROIR is the application to receive data from Romanesco and export with Syphon to other applications



Choisir votre mode d'affichage entre FENÊTRE ou PLEIN ÉCRAN
Select your display mode between WINDOW and FULLSCREEN
Avec le mode FENÊTRE choisissez la taille avec les réglettes HAUTEUR et LARGEUR
In WINDOW mode select the size with the slider HEIGHT and WIDTH
Puis lancer ROMANESCO
Next launch ROMANESCO



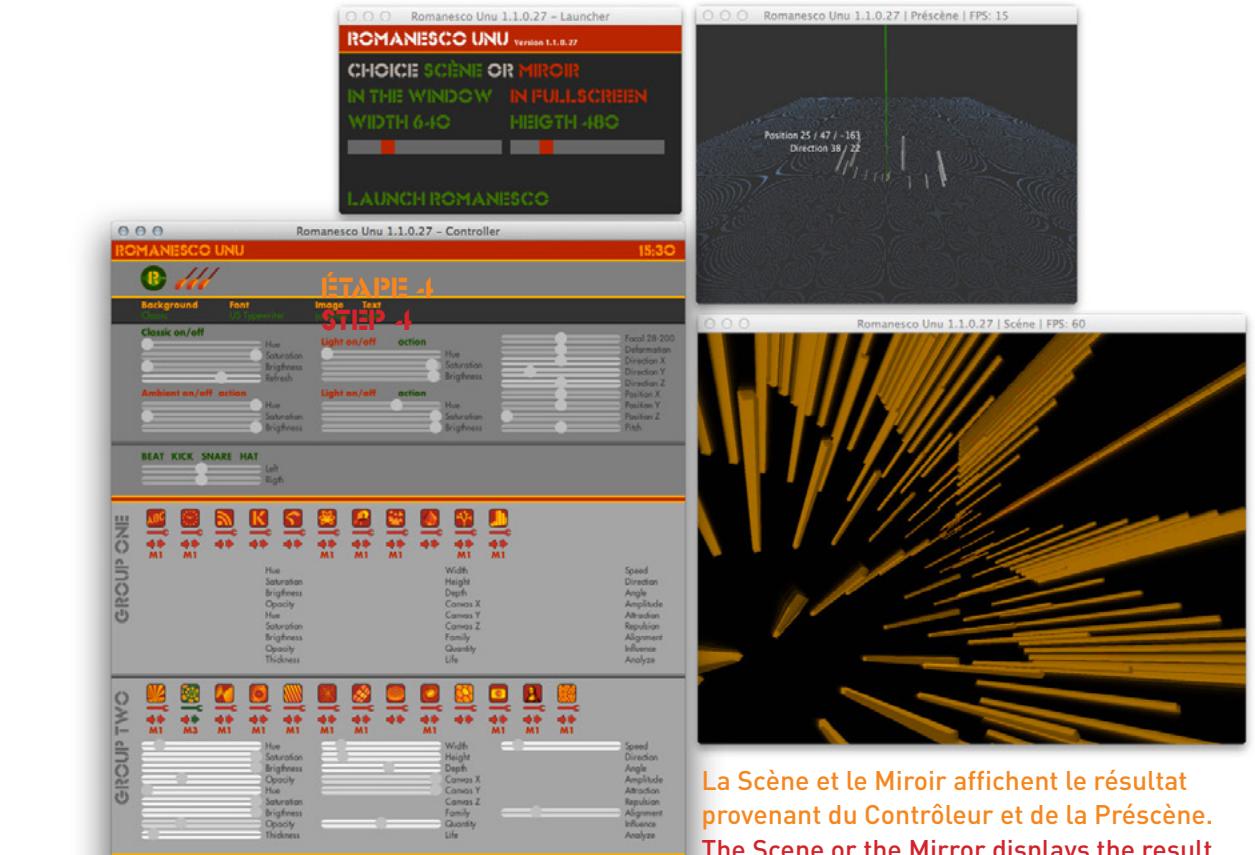
En mode PLEIN ÉCRAN choisissez l'écran sur lequel vous souhaitez afficher la SCÈNE
In FULLSCREEN mode select the screen where you want to display the SCÈNE
Puis lancer ROMANESCO
Next launch ROMANESCO



En mode MIROIR
Vous pouvez récupérer l'adresse IP locale
In MIRROR mode
you can check the local address.
Puis lancer MIROIR
Next launch MIRROR

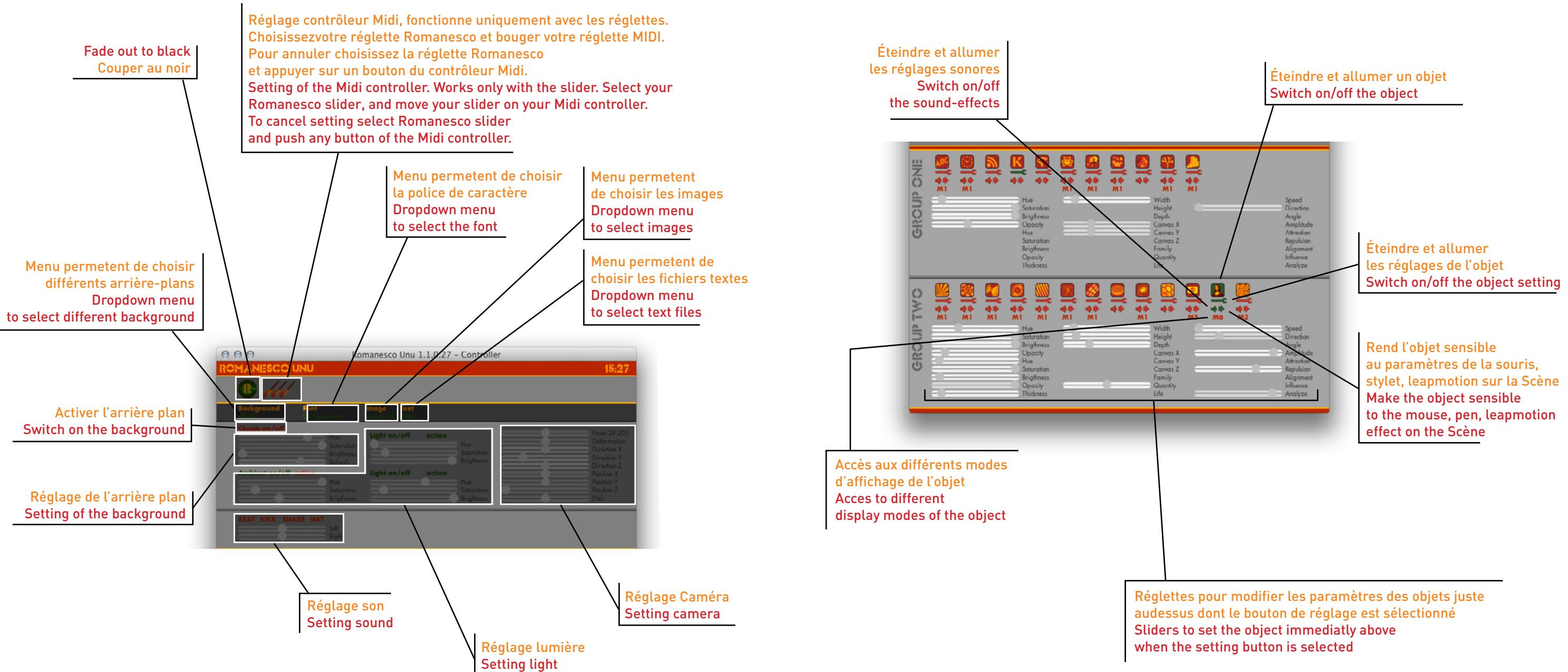
DÉMARRER LAUNCH

Utiliser la Présène pour diriger la caméra, les lumières et objets dans l'espace 3D de Romanesco.
Vous pouvez afficher la grille 3D et les informations concernant la Scène et les Objets si elles sont disponibles
Use the Prescene to move the camera, the lights and the objects in the 3D space Romanesco.
You can display the 3D grid and the different informations about the Scene and the Objects if it's available.



La Scène et le Miroir affichent le résultat provenant du Contrôleur et de la Présène.
The Scene or the Mirror displays the result from the Controller and the Prescene.

CONTROLEUR CONTROLLER



RACOURCIT SHORTCUT

PRÉSCÈNE PRESCENE

C Disponible depuis le Contrôleur Available from Controller

P Disponible depuis la Présène Available from Prescene

S Disponible depuis la Scène Available from Prescene

SAUVEGARDE SAVE

Ctrl + O Charger les réglages contrôleur
C Load your slider setting

Ctrl + E Enregistrez vos réglages sur votre dernière sauvegarde
C Save your slider setting on the last save

Ctrl + Shift + E Enregistrez de nouveaux réglages contrôleur
C Save new controller setting

Ctrl + Shift + O Charger les réglages des objets
C P Load your objects setting

Ctrl + S Enregistrez vos paramètres d'objet sur la dernière sauvegarde
C P Save your objects setting on the last save

Ctrl + Shift + S Enregistrez une nouvelle sauvegarde de vos paramètres objet
C P Save new object setting

DIVERS MISC

Ctrl + X Changer le mode d'affichage des réglettes
mode 1 : affiche toutes les réglettes
mode 2 : affiche les réglettes de tous les objets allumés
mode 3 : affiche les réglettes communes aux objets allumés
Switch the slider displaying mode
mode 0: display all sliders
mode 1: display the sliders of all objects switched on
mode 2: display the common sliders of all objects switched on

CAMÉRA CAMERA

P Maintenir "c" appuyé + clic gauche Déplace le centre de la Scène
Keep the button "c" pushed + click left Move the center of the Scene

P Maintenir "c" appuyé + clic droit Change la direction de la caméra
Keep the button "c" pushed + click right Change the camera direction

P Maintenir "c" appuyé + molette Déplacement en profondeur
Keep the button "c" pushed + wheel move in the depth

P c + entrée La caméra retourne au point d'origine en douceur
c + enter The camera back slowly to the origin

P c + zéro La caméra retourne au point d'origine
c + zero The camera back to the origin

Vous pouvez changer la taille de Présène avec le curseur
You can resize the Prescene with the cursor

INFO INFO

"g" Affiche la grille 3D sur la Présène
P S Display the 3D grid on the Prescene

"i" Affiche sur le Précene les informations sur les différents paramètres
P S Display on the Precene the parameters informations

OBJET OBJECT

P Maintenir "v" appuyé + clic gauche
Déplacer les objets dans l'espace 3D
Keep the button "v" pushed + click left
Move the object in the 3D space

Maintenir "v" appuyé + clic droit
Change l'orientation des objets au sein de l'espace 3D
Keep the button "v" pushed + click right
Change the orientation of the object in the 3D space

Maintenir "v" appuyé + molette
Déplace l'objet en profondeur
Keep the button "c" pushed + wheel
move the object in depth

"v + zero"
L'objet retourne au point d'origine
"v + zéro"
The object back to the origin

LUMIÈRE LIGHT

P Maintenir "l" appuyé + souris
Bouger les lumières au sein de l'espace 3D.
Keep the button "l" pushed + mouse
Move the lights in the 3D space.

SYPHON SYPHON

P S Appuyer sur "y"
Permet d'export le rendu vers Syphon - Voir Miroir
Press "y"
Export the render to Syphon - See Mirror

ARRIÈRE PLAN BACKGROUND

Pour les instructions concernant l'arrière plan et les backgrounds shader, lisez le fichier d'aide.
For specific instructions about the background and the background shaders, please read the help file.

OBJETS OBJECTS

Pour les instructions concernant les objets, lisez le fichier d'aide.
For specific instructions about the objects, please read the help file.

RÉGLAGES SETTINGS

Dans le dossier "source", vous trouverez différents dossiers et fichiers.
Vous devez les paramétrier pour profiter au mieux de Romanesco.
In "source" folder, there are different folders and files.
You have to, you must set them, to take full benefit from Romanesco.

FICHIER TEXTE TEXT FILE

Certains Objets font appel à des fichiers textes qui sont accessibles depuis le Contrôleur.
Vous pouvez en ajouter en direct en les déposants dans le dossier "Karaoke", que vous trouvez en suivant ce chemin "sources/prerences/Karaoke".
Le fichier doit être un fichier.txt et être formaté de la façon suivante :
Les paragraphes doivent être séparés par "*" et les phrases par "/"
Vous trouverez des exemples dans le dossier.
Few Objects use the text file, these files can be load from the Controller.
You can add file in live by dropdown in the "Karaoke" folder. You find this one by this path "sources/prefenreces/Karaoke".
This file must be file.txt and format like this :
to separate the paragraph you must use "*" and the sentences by "/"
You can find few examples in the Karaoke folder.

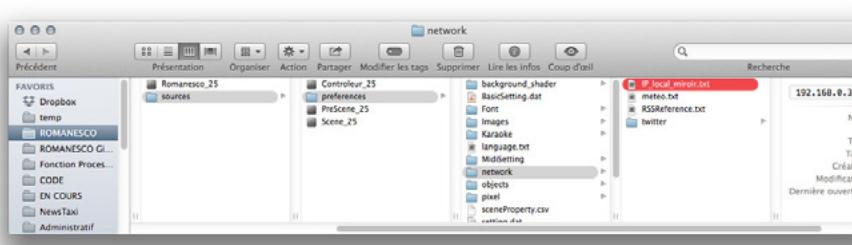
IMAGE PICTURE

D'autres objets peuvent faire appel des images qui doivent être sauvegardées au format .jpg et en RVB, vous pouvez en déposer dans le dossier "Images" que vous trouvez en suivant le chemin suivant "sources/preferences/Images"
Elles seront ainsi accessibles par le Contrôleur.

Fews Objects use picture, these pictures can be load from the Controller.
They must be saved in .jpg in RGB and drop in the "Images" folder by this path "sources/preferences/Images".
This way the pictures will be used from the Controller.

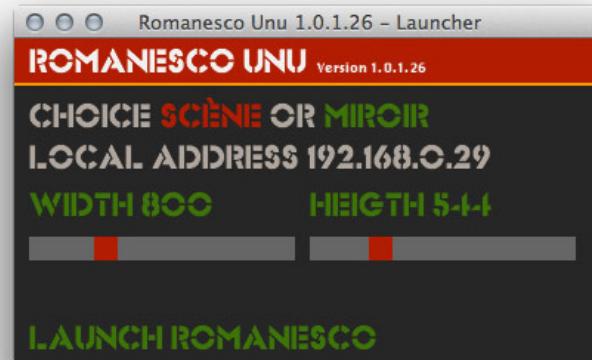
MIROIR MIRROR

Le Miroir est utilisé pour exporter la Présène vers d'autres applications, via l'application Syphon.
C'est possible d'utiliser le Miroir sur un autre ordinateur via le réseau local.
The mirror is used to export the Prescene to the other application with Syphon application.
It's possible to use this one on other computer in the local network.
Quand vous utilisez le Miroir, vous devez l'ouvrir en premier afin de récupérer l'adresse IP locale qui va s'afficher afin de l'enregistrer dans le fichier IP_local_miroir.txt du dossier sources de l'ordinateur maître.
When you use the miror you must open this one in first to catch the local IP adress and write this one in the file IP_local_miroir.txt in the sources folder of the master computer.



NB : Quand vous utiliser Romanesco et l'application Syphon sur le même ordinateur pas besoin de s'occuper de l'adresse IP.

NB : When you use the Mirror on the same computer than Syphon, you don't need to change the IP address.



MISE EN GARDE PRECAUTION

Attention quand vous utilisez un raccourci de la Présène vers le miroir, si celui-ci est sur un autre ordinateur, il se peut que cela ne réponde pas instantanément.
Becareful when you use the shortcut from the Prescene to the Miroir, it's possible this don't answer instantly.



Nom Name The abyss
Auteur Author Andreas Gysin
Groupe Pack Base
Version Release 2.1.0
Description Générateur de créatures
Description Creatures generator



INFO INFO

Générateur de créatures réalisé par Andrea Gysin pour des ateliers de code créatif, chaque créature est d'un artiste.
 Creatures generator coded by Andreas Gysin to lead creative coding workshop, each creature is from an artist.
 Plus d'info à propos du travail d'Andreas Gysin : ertdfgcvb.com
 More about the work of Andreas Gysin: ertdfgcvb.com

RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

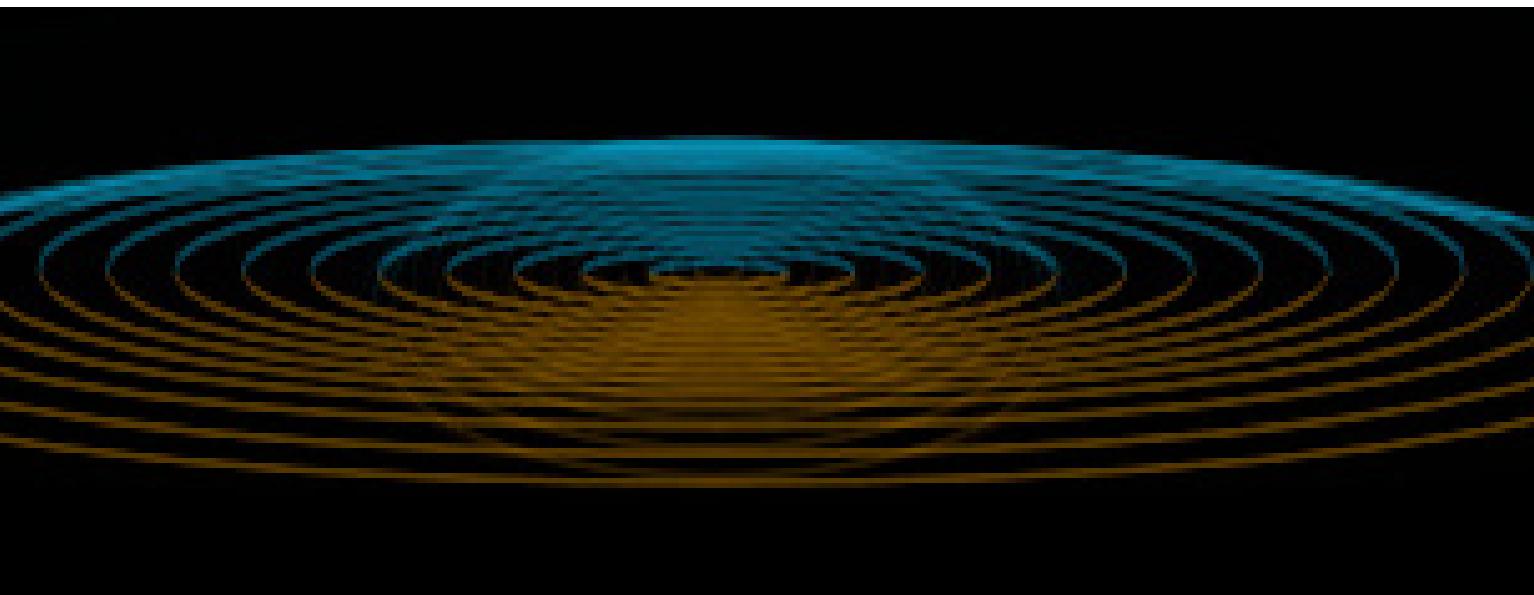
Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
 All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

delete	Fait disparaître les particules Remove the object description
backspace	Fait disparaître les particules Remove the object description
n	Ajoute de nouvelles créatures Add new creatures
v + UP	La caméra va à la créature suivante The camera go to the next creature
v + DOWN	La caméra va à la créature précédente The camera go to the previous creature

SON SOUND	MODE	MÉDIA MEDIA
beat	box fish	bitmap image
kick	cubus	vector image
snare	floater	vidéo video
hat	radio	texte text
left	worm	caractère font
right	sea Fly	internet internet
tempo	breather	
spectrum	spider	
	manta	
	father	
	super Nova	
RÉGLETTES SLIDERS		
couleur interne hue fill	taille X size X	vitesse speed
saturation interne saturation fill	taille Y size Y	direction direction
luminosité interne brightness fill	taille Z size Z	angle angle
opacité interne opacity fill	canvas X canvas X	amplitude amplitude
	canvas Y canvas Y	
	canvas Z canvas Z	
couleur externe hue stroke	attraction attraction	
saturation externe saturation stroke	répulsion repulsion	
luminosité externe brightness stroke	alignement alignment	
opacité externe opacity stroke	famille family	
	quantité quantity	
épaisseur thickness	durée life	influence influence
		analyse analyze



Nom Name	Anillos
Auteur Author	David Robayo
Groupe Pack	Workshop
Version Release	0.0.2
Description	Anneaux concentrique et dynamique
Description	Concentric and dynamic ring



INFO INFO

Objet réalisé pendant l'atelier Processing orienté Romanesco, lors du "Festival Futur en Seine 2015."

Object coded during the workshop: Processing oriented Romanesco, in the "Futur en Seine Festival 2015."

RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

space + mouse Mouvements spéciaux Special move

SON SOUND

beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE

bitmap image
vector image
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

MÉDIA MEDIA

bitmap image
vector image
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

couleur externe hue stroke
saturation externe saturation stroke
luminosité externe brightness stroke
opacité externe opacity stroke

épaisseur thickness

taille X size X
taille Y size Y
taille Z size Z

vitesse speed
direction direction
angle angle
amplitude amplitude

canvas X canvas X
canvas Y canvas Y
canvas Z canvas Z

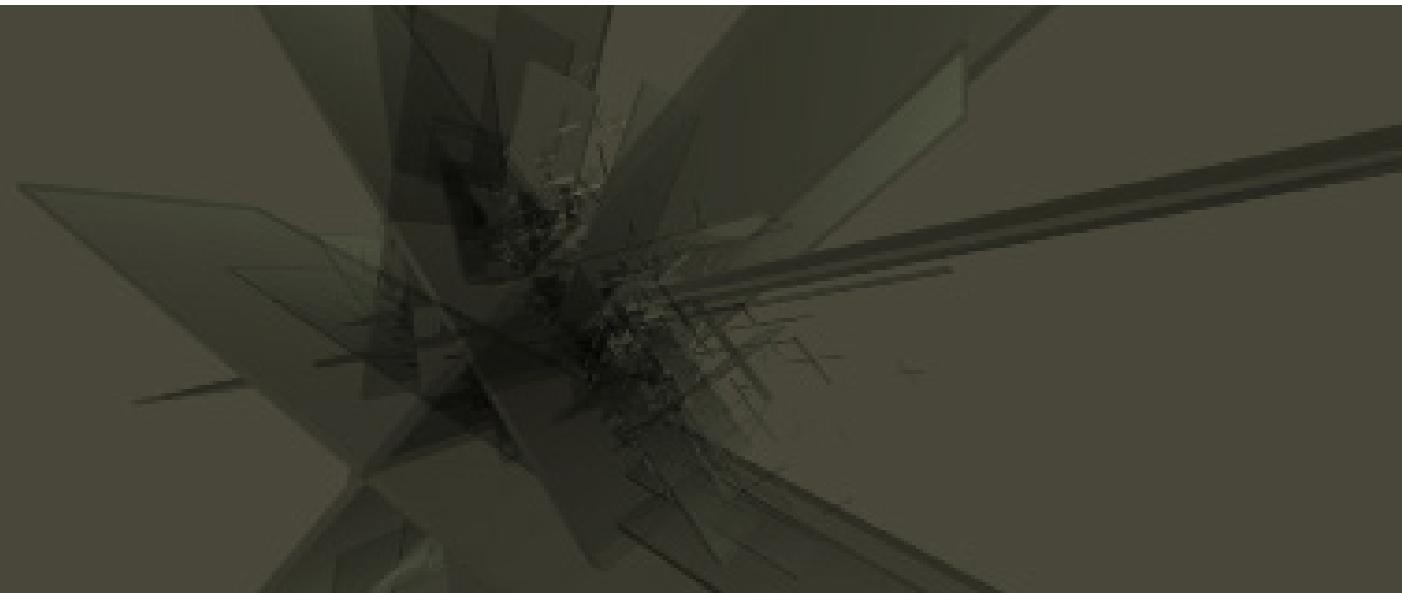
attraction attraction
répulsion repulsion
alignement alignment
influence influence

famille family
quantité quantity

durée life
analyse analyze



Nom Name Arbre
Auteur Author Stan le Punk
Groupe Pack Base
Version Release 1.3.1
Description Boucle et division d'une même forme
Description Loop and division of a same shape


INFO INFO

Rien de spécial à propos de l'objet.
Nothing special about the object.

RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

- m Arrête le mouvement Stop the move
- h Change l'alignement Change the alignment

SON SOUND

beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE

Line
Disc
Disc Line
Rectangle
Rectangle Line
Box

MÉDIA MEDIA

bitmap image
vector image
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

taille X size X
taille Y size Y
taille Z size Z

canvas X canvas X
canvas Y canvas Y
canvas Z canvas Z

famille family
quantité quantity
durée life

couleur externe hue stroke
saturation externe saturation stroke
luminosité externe brightness stroke
opacité externe opacity stroke

épaisseur thickness

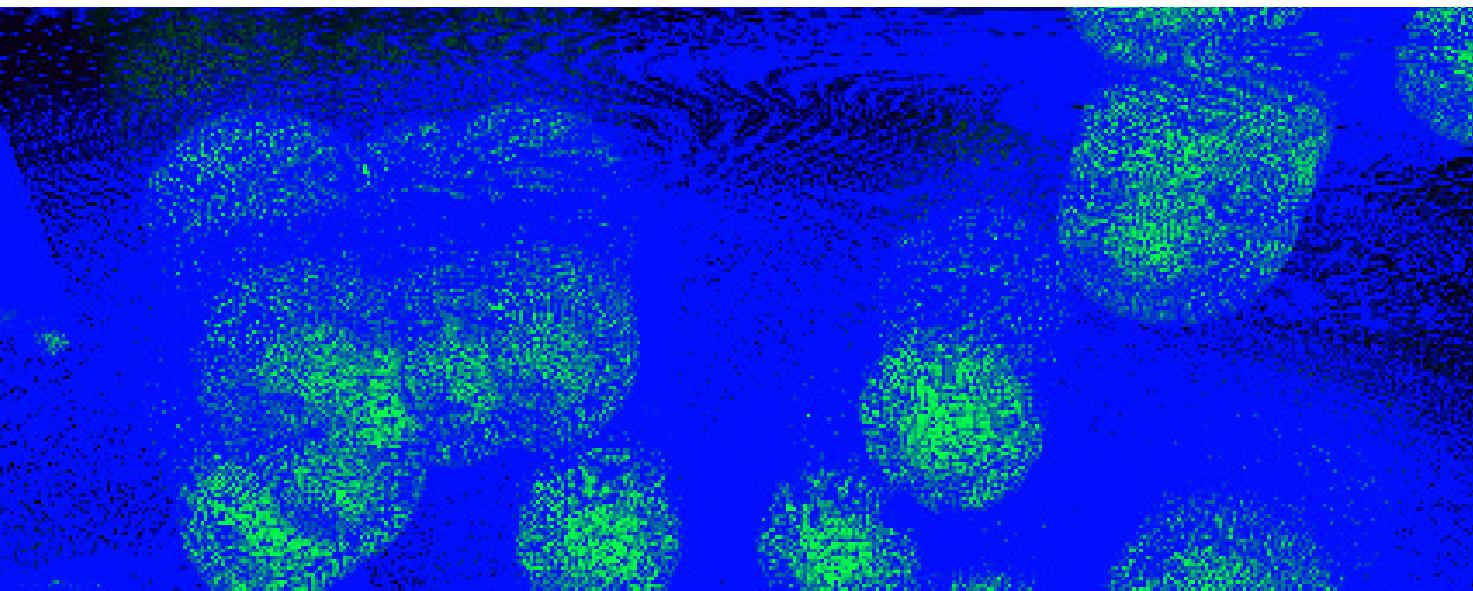


Nom Name	Atome
Auteur Author	Stan le Punk
Groupe Pack	Base
Version Release	1.3.1
Description	Simulateur de comportement atomique
Description	Atomic behavior simulator

INFO INFO

Ce simulateur essaye de reproduire le comportement des atomes de façon simple. Le poids, le nuage électronique, les liaisons de covalences sont utilisées pour essayer de reproduire ce comportement.

This simulator try to reproduce with simplicity the behavior of the atom. The weight, the electronic cloud, the covalence link are used to reproduce that.



RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

delete	Fait disparaître les atomes Remove the atoms
backspace	Fait disparaître les atomes Remove the atoms
n	Ajoute de nouveaux atomes Add new atoms
m	Arrête le mouvement Stop the move
d	Change de la 2D vers 3D Switch from 2D to 3D

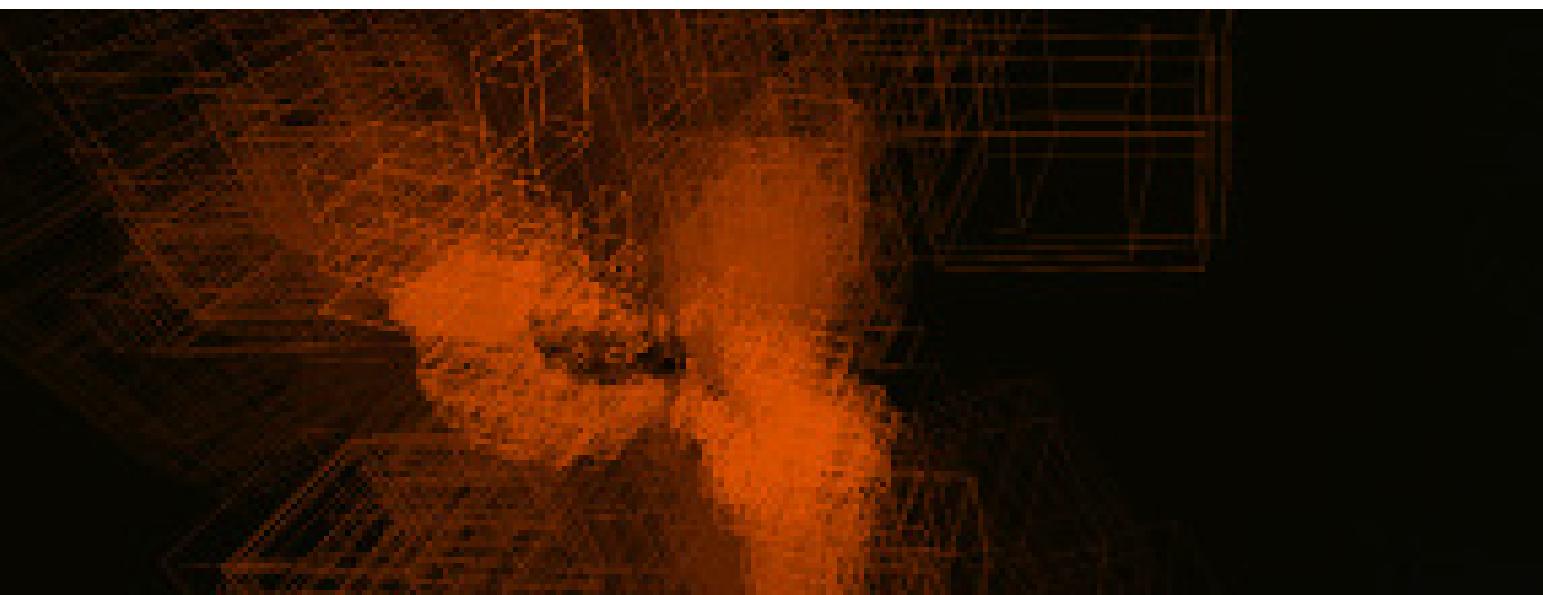
SON SOUND	MODE	MÉDIA MEDIA
beat	chemical name	bitmap image
kick	file text	vector image
snare	electronic cloud	vidéo video
hat	ellipse circle	texte text
left	ellipse triangle	caractère font
right	triangle circlce	internet internet
tempo	triangle triangle	
spectrum	triangle cloud	
	rectangle rectangle	
	rectangle cloud	

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill	taille X size X	vitesse speed
saturation interne saturation fill	taille Y size Y	direction direction
luminosité interne brightness fill	taille Z size Z	angle angle
opacité interne opacity fill		amplitude amplitude
couleur externe hue stroke	canvas X canvas X	attraction attraction
saturation externe saturation stroke	canvas Y canvas Y	répulsion repulsion
luminosité externe brightness stroke	canvas Z canvas Z	alignement alignment
opacité externe opacity stroke		influence influence
épaisseur thickness	famille family	
	quantité quantity	
	durée life	analyse analyze



Nom Name Balise
Auteur Author Stan le Punk
Groupe Pack Base
Version Release 1.2.1
Description Phare
Description Light-house


INFO INFO

Rien de spécial à propos de l'objet.
Nothing special about the object.

RACCOURCITS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

- m Arrête le mouvement Stop the move
- r Inverse le mouvement Reverse the motion

SON SOUND

beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE

Disc
Rectangle
Box
Snake

MÉDIA MEDIA

bitmap image
vector image
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

couleur externe hue stroke
saturation externe saturation stroke
luminosité externe brightness stroke
opacité externe opacity stroke

épaisseur thickness

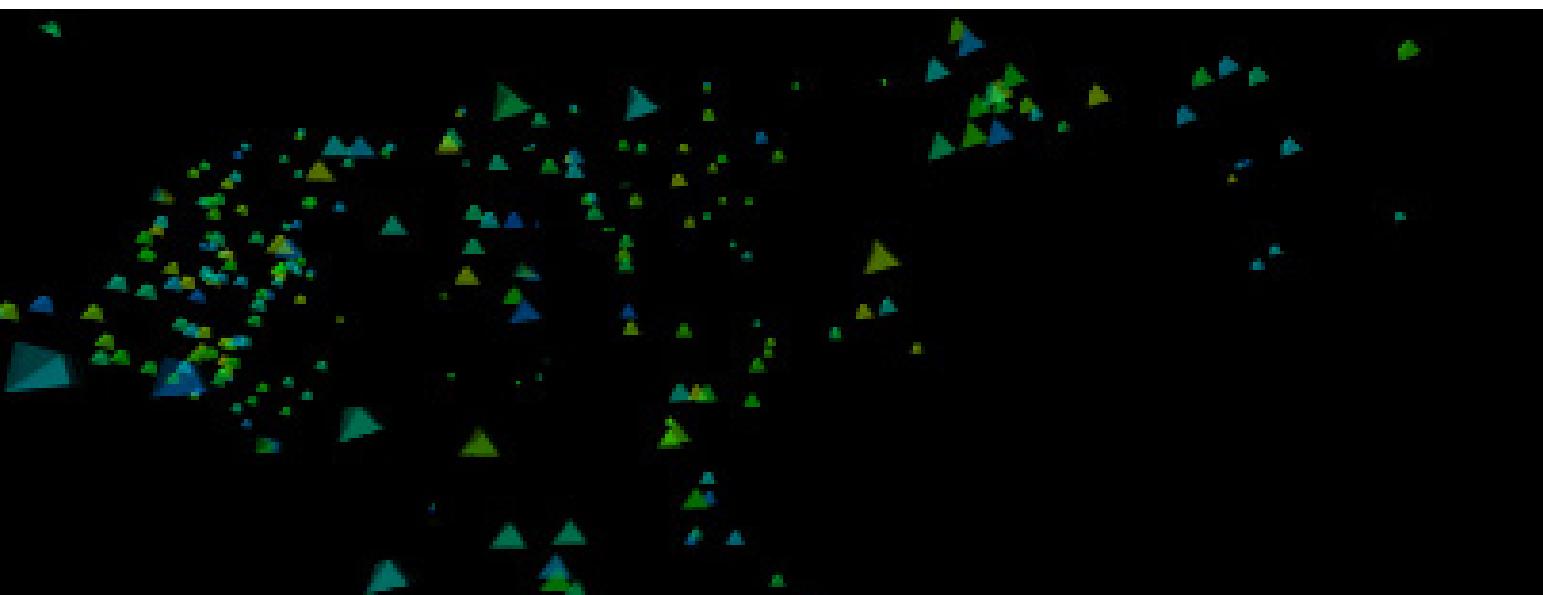
taille X size X
taille Y size Y
taille Z size Z
canvas X canvas X
canvas Y canvas Y
canvas Z canvas Z
famille family
quantité quantity

vitesse speed
direction direction
angle angle
amplitude amplitude
attraction attraction
répulsion repulsion
alignement alignment
influence influence

durée life
analyse analyze



Nom Name	Boids
Auteur Author	Stan le Punk
Groupe Pack	Base
Version Release	1.0.1
Description	Boids est un simulateur de nuées d'oiseaux.
Description	Boids simulates the flocking behaviour of birds.



INFO INFO

"Boids est le nom d'un programme informatique de vie artificielle, développé par Craig W. Reynolds en 1986, simulant le comportement d'une nuée d'oiseaux en vol."

"Boids is an artificial life program, developed by Craig Reynolds in 1986, which simulates the flocking behaviour of birds."

[Wikipedia](#)

RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

space + mouse Attire les boids vers un point Give a goal for the boids

n Nouveau nuage de boids New cloud of boids

m arrête le mouvement stop the move

SON SOUND

beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE

Tetra monochrome
Tetra camaieu

MÉDIA MEDIA

bitmap image
vector image
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

taille X size X

vitesse speed
direction direction
angle angle
amplitude amplitude

taille Y size Y

taille Z size Z

canvas X canvas X

atraction attraction

canvas Y canvas Y

répulsion repulsion

canvas Z canvas Z

alignement alignment

famille family

influence influence

quantité quantity

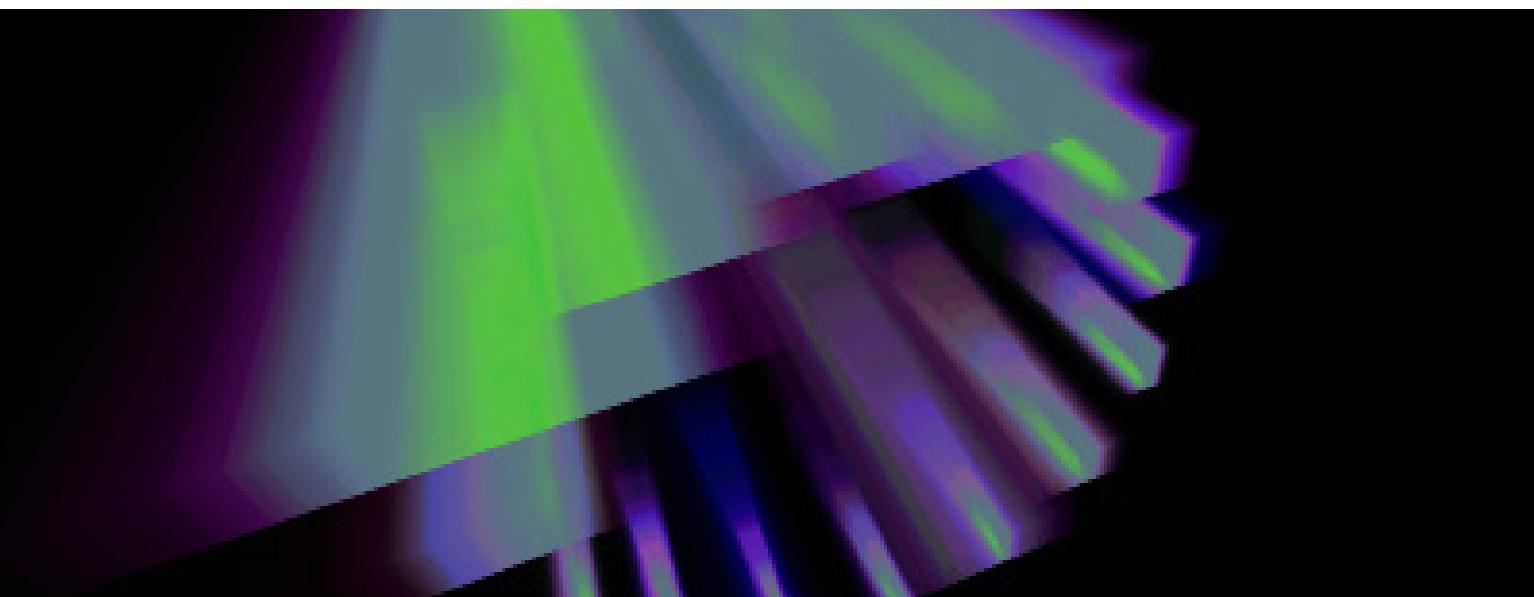
durée life

épaisseur thickness

analyse analyze



Nom Name	Boxolyzer
Auteur Author	Stan le Punk
Groupe Pack	Base
Version Release	1.0.2
Description	Égaliseur à 16 bandes
Description	Equalizer with 16 bands



SON SOUND

beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE

Classic
Circle

MÉDIA MEDIA

bitmap image
vector image
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

couleur externe hue stroke
saturation externe saturation stroke
luminosité externe brightness stroke
opacité externe opacity stroke

épaisseur thickness

taille X size X
taille Y size Y
taille Z size Z

canvas X canvas X
canvas Y canvas Y
canvas Z canvas Z

vitesse speed
direction direction
angle angle
amplitude amplitude

attraction attraction
répulsion repulsion
alignement alignment
influence influence

durée life
analyse analyze

INFO INFO

Rien de spécial à propos de l'objet.
Nothing special about the object.

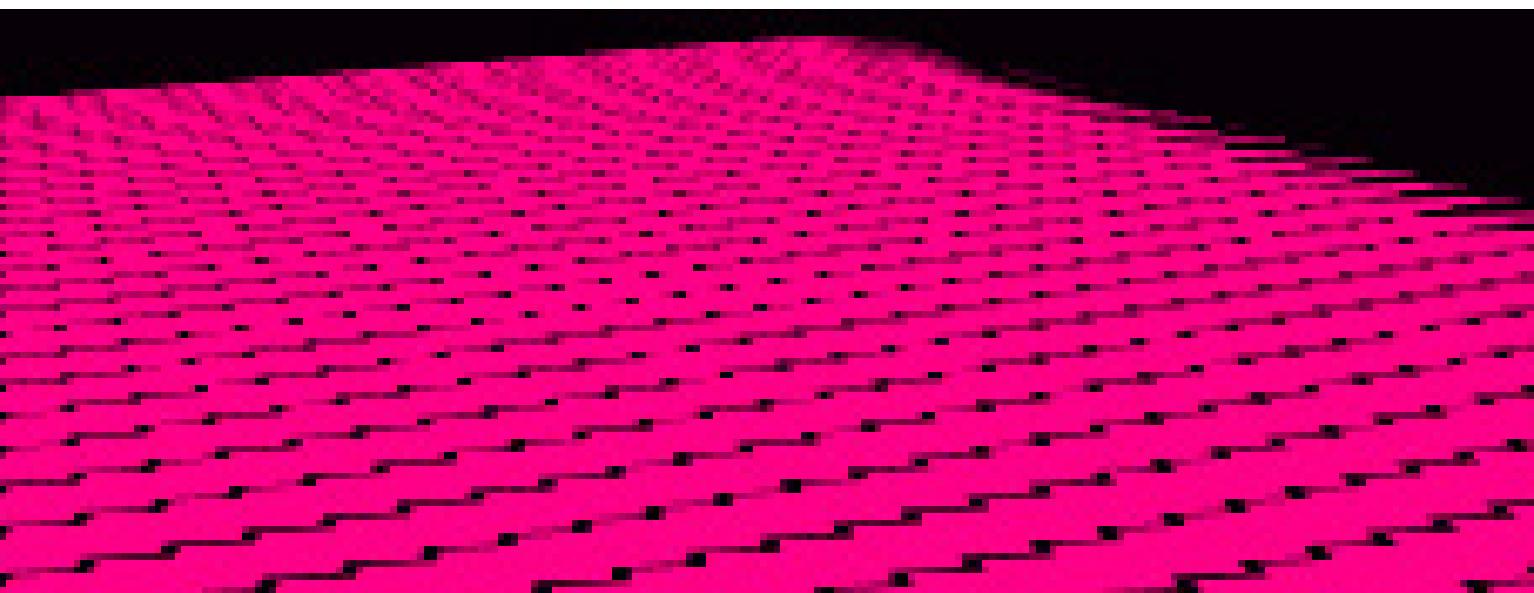
RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

- h Change l'alignement Change the alignment
- r Inverse le mouvement Reverse the motion



Nom Name	Damier
Auteur Author	Stan le Punk
Groupe Pack	Base
Version Release	1.1.0
Description	Forme en damier
Description	Checkerboard pattern



SON SOUND
beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE
Rectangle
Ellipse
Box

MÉDIA MEDIA
bitmap image
vector image
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

- m Arrête le mouvement Stop the move
- r Inverse le mouvement Reverse the motion

DIVERS MISC

TABLETTE GRAPHIQUE GRAPHIC PEN
pression + space pressure + espace

Change la taille des unités change the size pattern

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

couleur externe hue stroke
saturation externe saturation stroke
luminosité externe brightness stroke
opacité externe opacity stroke

épaisseur thickness

taille X size X
taille Y size Y
taille Z size Z

vitesse speed
direction direction
angle angle
amplitude amplitude

canvas X canvas X
canvas Y canvas Y
canvas Z canvas Z

attraction attraction
répulsion repulsion
alignement alignment
influence influence

famille family
quantité quantity
durée life

analyse analyze

INFO INFO

Rien de spécial à propos de l'objet.
Nothing special about the object.



Nom Name Galaxy
Auteur Author Stan le Punk
Groupe Pack Base
Version Release 1.3
Description Distribution d'étoiles
Description Stars distribution


INFO INFO

Rien de spécial à propos de l'objet.
Nothing special about the object.

RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

delete	Nouvelle distribution des étoiles New stars distribution`
backspace	Nouvelle distribution des étoiles New stars distribution
space + mouse	Change le centre de rotation Change the revolution axis
m	Arrête le mouvement Stop the move
r	Inverse le mouvement Reverse the motion
flèches arrows	Aligne les étoiles Align the stars

SON SOUND

beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE

Point
Ellipse
Rectangle
Box

MÉDIA MEDIA

bitmap image
vector image
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

DIVERS MISC
TABLETTE GRAPHIQUE GRAPHIC PEN

pression + space pressure + espace
orientation + space tilt + espace

Change la vitesse de revolution Change the speed revolution
Change l'orientation de l'axe de revolution
Change the orientation of the revolution axis

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

couleur externe hue stroke
saturation externe saturation stroke
luminosité externe brightness stroke
opacité externe opacity stroke

épaisseur thickness

taille X size X
taille Y size Y
taille Z size Z

vitesse speed
direction direction
angle angle
amplitude amplitude

canvas X canvas X
canvas Y canvas Y
canvas Z canvas Z

attraction attraction
répulsion repulsion
alignement alignment

famille family
quantité quantity

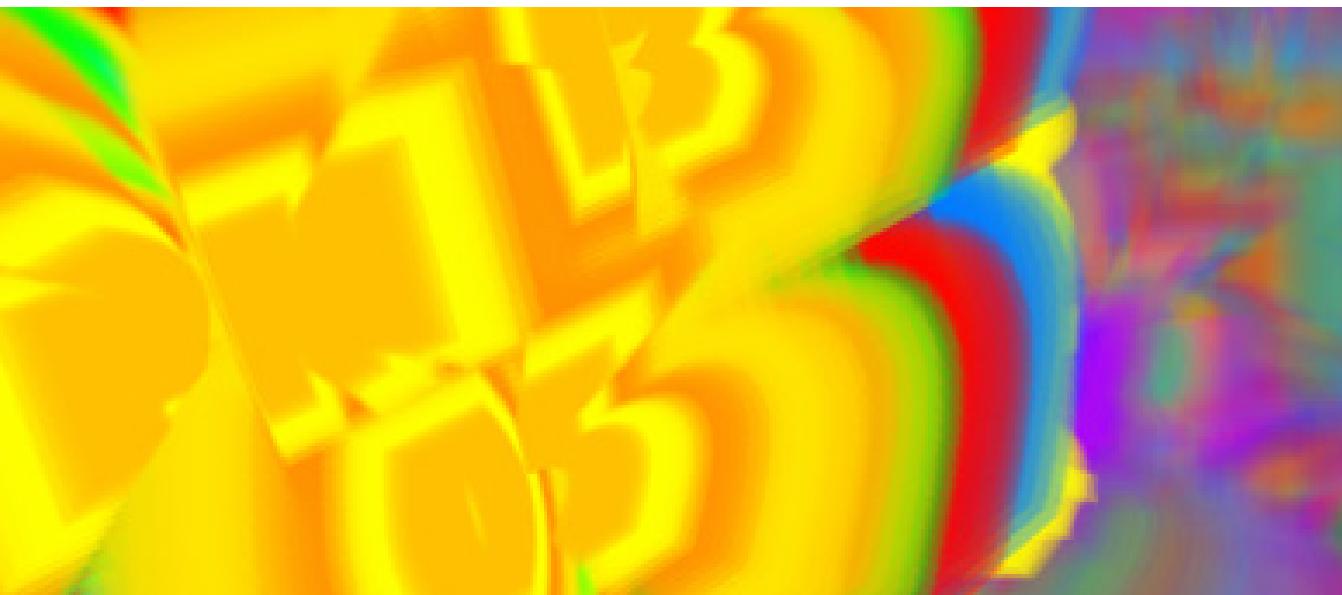
influence influence
durée life
analyse analyze



Nom Name	Horloge
Auteur Author	Stan le Punk
Groupe Pack	Base
Version Release	2.0.1
Description	Affiche l'heure
Description	Display the clock

INFO INFO

Rien de spécial à propos de l'objet.
Nothing special about the object.



RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

- m Arrête le mouvement Stop the move
- r Change le mouvement Change the motion

SON SOUND

beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE

ellipse clock 12
ellipse clock 24
line clock 12
line clock 24
minutes
secondes

MÉDIA MEDIA

bitmap image
vector image
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

taille X size X

vitesse speed
direction direction
angle angle
amplitude amplitude

canvas X canvas X
canvas Y canvas Y
canvas Z canvas Z

attraction attraction
répulsion repulsion
alignement alignment

famille family
quantité quantity
durée life

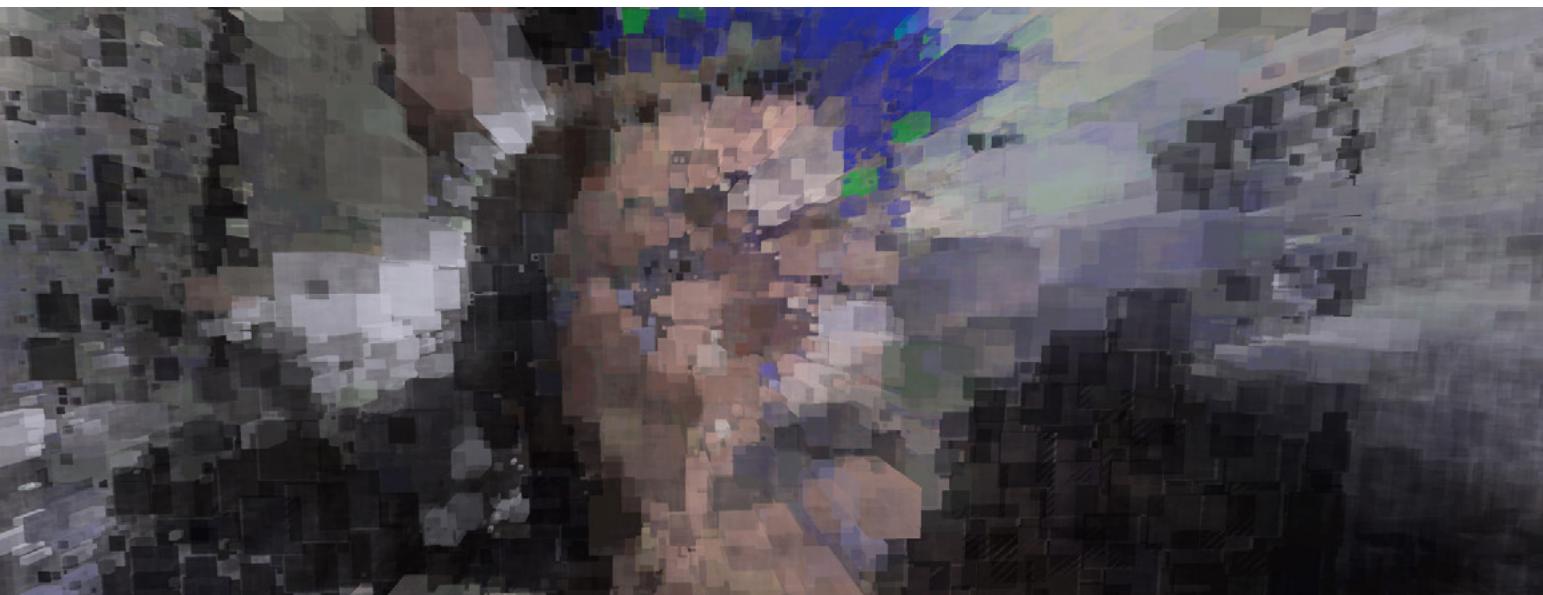
influence influence
analyse analyze

couleur externe hue stroke
saturation externe saturation stroke
luminosité externe brightness stroke
opacité externe opacity stroke

épaisseur thickness



Nom Name	Image
Auteur Author	Stan le Punk
Groupe Pack	Base
Version Release	1.4.1
Description	Desctructuration de l'image
Description	Dismantle the picture



INFO INFO

Déstructure l'image par couleur, chaque zone de couleur crée une particule égale à la zone d'influence de la couleur.
Dismantle the picture by color, each color create a particule where the size is equal at the area of this one.

RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

delete	Nouvelle analyse de l'image New picture analyze
backspace	Nouvelle analyse de l'image New picture analyze
m	Arrête le mouvement Stop the move
h	Change l'alignement Change the alignment
r	Inverse le mouvement Reverse the motion
a	Point d'ancre Anchor point
p	Importer un fichier vectoriel pour le mode SVG import vector file for the SVG mode
x	Change les couleurs Change color

SON SOUND

beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE

Original
Raw
Point
Ellipse
Rectangle
Box
Cross
SVG
Vitraux

MÉDIA MEDIA

bitmap image
vector image
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

DIVERS MISC

TABLETTE GRAPHIQUE GRAPHIC PEN
orientation + space tilt + space
Change la direction des particules Change the particles direction

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

couleur externe hue stroke
saturation externe saturation stroke
luminosité externe brightness stroke
opacité externe opacity stroke

épaisseur thickness

taille X size X
taille Y size Y
taille Z size Z
canvas X canvas X
canvas Y canvas Y
canvas Z canvas Z
famille family
quantité quantity
durée life

vitesse speed
direction direction
angle angle
amplitude amplitude
attraction attraction
répulsion repulsion
alignement aligmment
influence influence

analyse analyze



Nom Name	Karaokè
Auteur Author	Stan le Punk
Groupe Pack	Base
Version Release	2.0
Description	Affiche différente partie d'un texte
Description	Display different part of text

INFO INFO

Rien de spécial à propos de l'objet.
Nothing special about the object.

Romanesco need you

RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

delete	Fait disparaître les particules Remove the particles
backspace	Fait disparaître les particules Remove the particles
n	change texte voir ci-dessous change text see below
n + HAUT UP	Prochain chapitre Next Chapter
n + BAS DOWN	Chapitre précédent Previous chapter
n + GAUCHE LEFT	Ligne suivante Next line
n + DROITE RIGHT	Ligne précédente Previous line

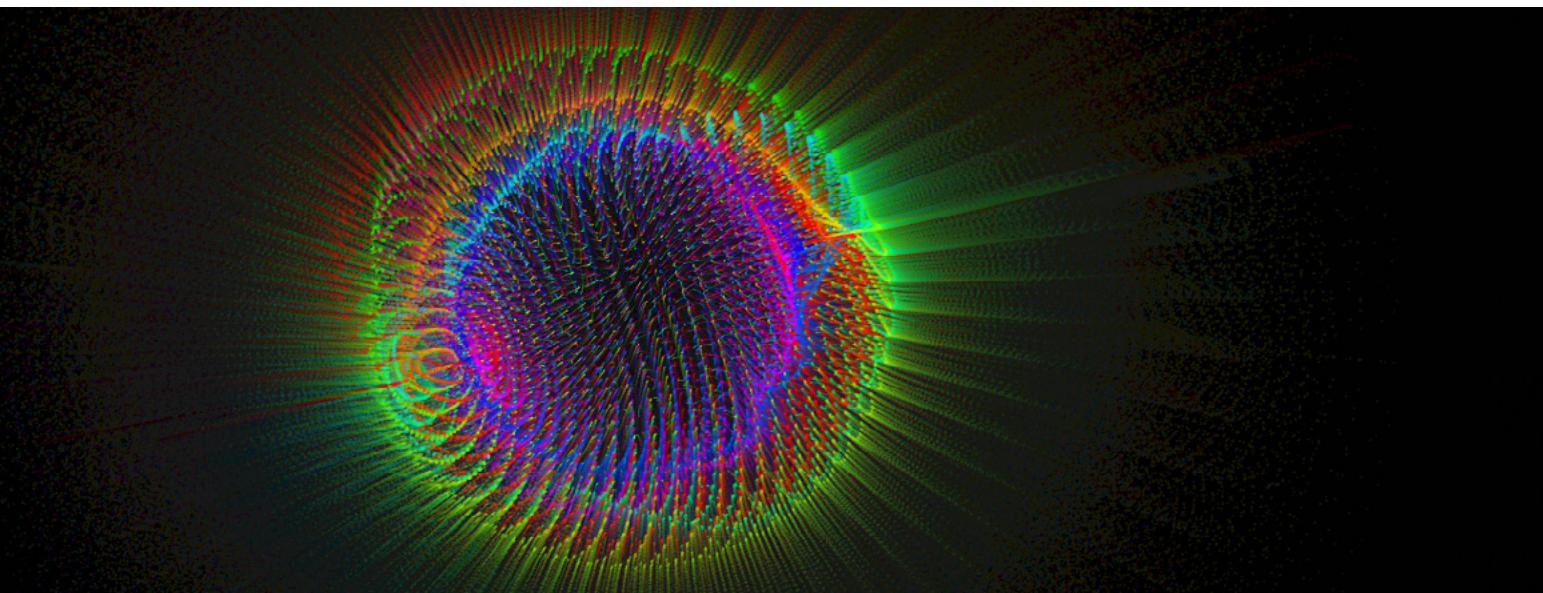
SON SOUND	MODE	MÉDIA MEDIA
beat	Pas de mode supplémentaire no extra mode	image picture
kick		vidéo video
snare		texte text
hat		caractère font
left		internet internet
right		
tempo		
spectrum		

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill	taille X size X	vitesse speed
saturation interne saturation fill	taille Y size Y	direction direction
luminosité interne brightness fill	taille Z size Z	angle angle
opacité interne opacity fill		amplitude amplitude
couleur externe hue stroke	canvas X canvas X	attraction attraction
saturation externe saturation stroke	canvas Y canvas Y	répulsion repulsion
luminosité externe brightness stroke	canvas Z canvas Z	alignement alignment
opacité externe opacity stroke		influence influence
épaisseur thickness	famille family	
	quantité quantity	
	durée life	
		analyse analyze



Nom Name Kofosphere
Auteur Author Kryštof Pešek alias KOF
Groupe Pack Base
Version Release 1.0.1
Description Sphère modulaire
Description Modulare Sphere



INFO INFO

Plus à propos du travail de KOF : openprocessing.org
More about KOF work: openprocessing.org

RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

- m Arrête le mouvement Stop the move
- r Inverse le mouvement Reverse the motion

SON SOUND

beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE

Point color
Point Mono
Box Color
Box Mono

MÉDIA MEDIA

bitmap image
vector image
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

couleur externe hue stroke
saturation externe saturation stroke
luminosité externe brightness stroke
opacité externe opacity stroke

épaisseur thickness

taille X size X
taille Y size Y
taille Z size Z

canvas X canvas X
canvas Y canvas Y
canvas Z canvas Z

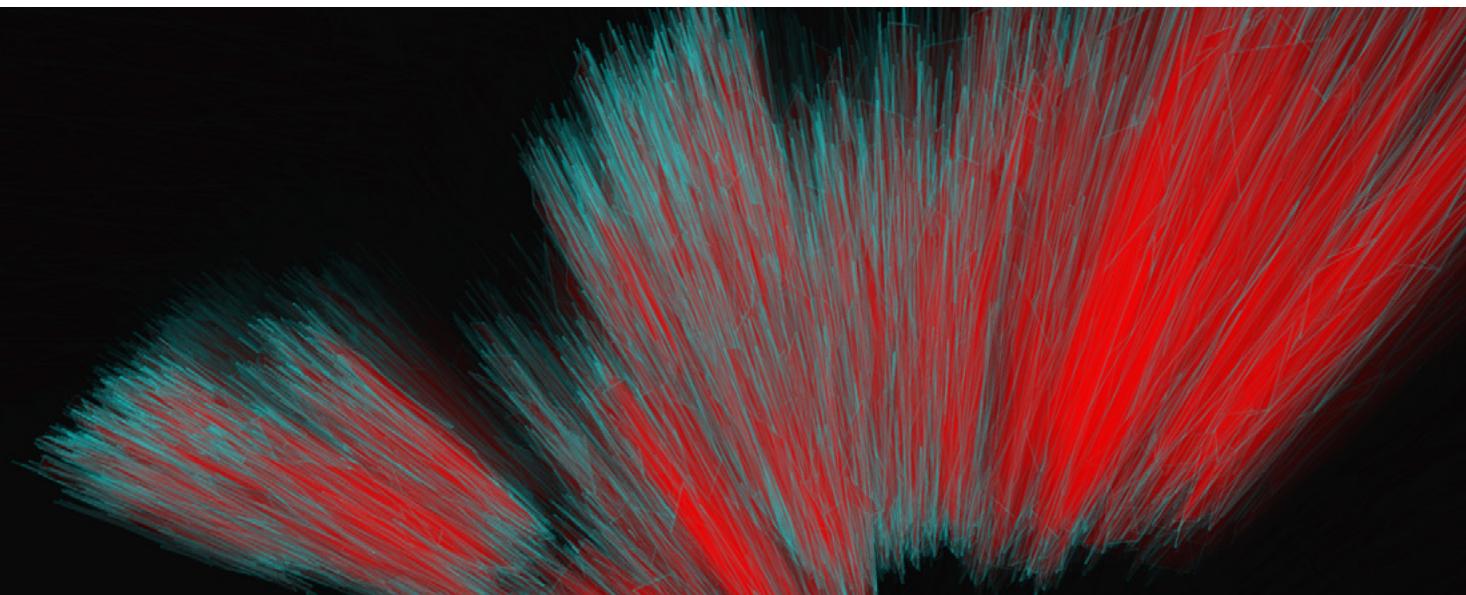
famille family
quantité quantity
durée life

vitesse speed
direction direction
angle angle
amplitude amplitude

attraction attraction
répulsion repulsion
alignement alignment
influence influence

analyse analyze

Nom Name	Letter
Auteur Author	Stan le Punk
Groupe Pack	Base
Version Release	1.2
Description	Affiche et destructure les lettres
Description	Display and add jitter to the letter



SON SOUND

beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE

point
ligne
triangle

image picture
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

MÉDIA MEDIA

taille X size X
taille Y size Y
taille Z size Z

vitesse speed
direction direction
angle angle
amplitude amplitude

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

couleur externe hue stroke
saturation externe saturation stroke
luminosité externe brightness stroke
opacité externe opacity stroke

épaisseur thickness

taille X size X
taille Y size Y
taille Z size Z

vitesse speed
direction direction
angle angle
amplitude amplitude

attraction attraction
répulsion repulsion
alignement alignment

famille family
quantité quantity
durée life
analyse analyze

INFO INFO

Rien de spécial à propos de l'objet.
Nothing special about the object.

RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

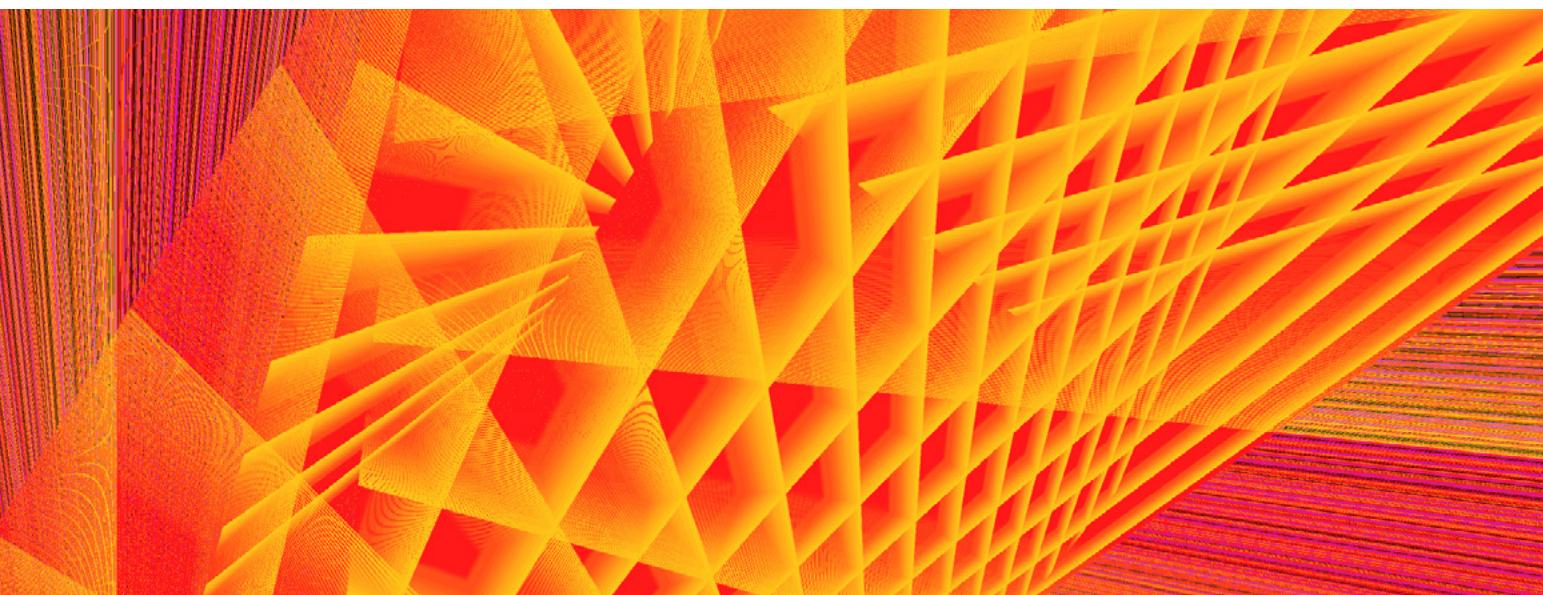
delete	Fait disparaître les particules Remove the particles
backspace	Fait disparaître les particules Remove the particles
space + mouse	Mouvements spéciaux Special move
n	Ajoute de nouvelles particules Add new particles
m	Arrête le mouvement Stop the move
h	Change l'alignement Change the alignment
r	Inverse le mouvement Reverse the motion



Nom Name	Lignes
Auteur Author	Stan le Punk
Groupe Pack	Base
Version Release	1.1.1
Description	Lignes mouvantes
Description	Motion Lines

INFO INFO

Rien de spécial à propos de l'objet.
Nothing special about the object.



RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

- space Arrête le mouvement tant que la touche espace est appuyée
- m Stop the move when you press "space"
- r Arrête le mouvement Stop the move
Inverse le mouvement Reverse the motion

SON SOUND

beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE

Lines 1
Lines 2
Lines 3
Lines 4
Lines 5
Lines 6

MÉDIA MEDIA

image picture
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

couleur externe hue stroke
saturation externe saturation stroke
luminosité externe brightness stroke
opacité externe opacity stroke

épaisseur thickness

taille X size X
taille Y size Y
taille Z size Z

vitesse speed
direction direction
angle angle
amplitude amplitude

canvas X canvas X
canvas Y canvas Y
canvas Z canvas Z

attraction attraction
répulsion repulsion

alignement alignment

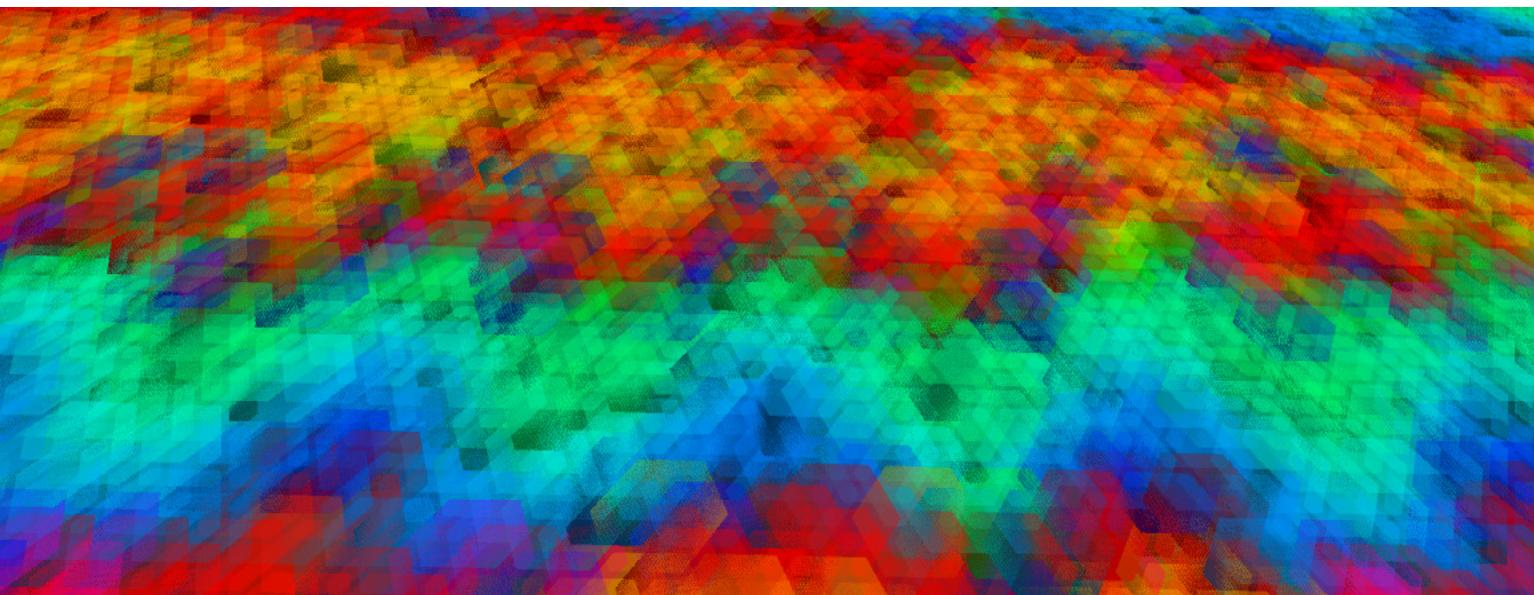
famille family
quantité quantity

influence influence

durée life
analyse analyze



Nom Name Nid d'abeille
Auteur Author Amnon Owed
Groupe Pack Base
Version Release 0.1.1
Description Motif en nid d'abeilles
Description Honeycomb pattern



INFO INFO

Motif évolutif en nid d'abeilles
Lifely honeycomb pattern

RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

- n Réinitialise le motif Reset the pattern

SON SOUND

beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE

image picture
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

MÉDIA MEDIA**RÉGLETTES SLIDERS**

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

couleur externe hue stroke
saturation externe saturation stroke
luminosité externe brightness stroke
opacité externe opacity stroke

épaisseur thickness

taille X size X

vitesse speed
direction direction
angle angle
amplitude amplitude

canvas X canvas X

attraction attraction
répulsion repulsion
alignement alignment
influence influence

canvas Y canvas Y

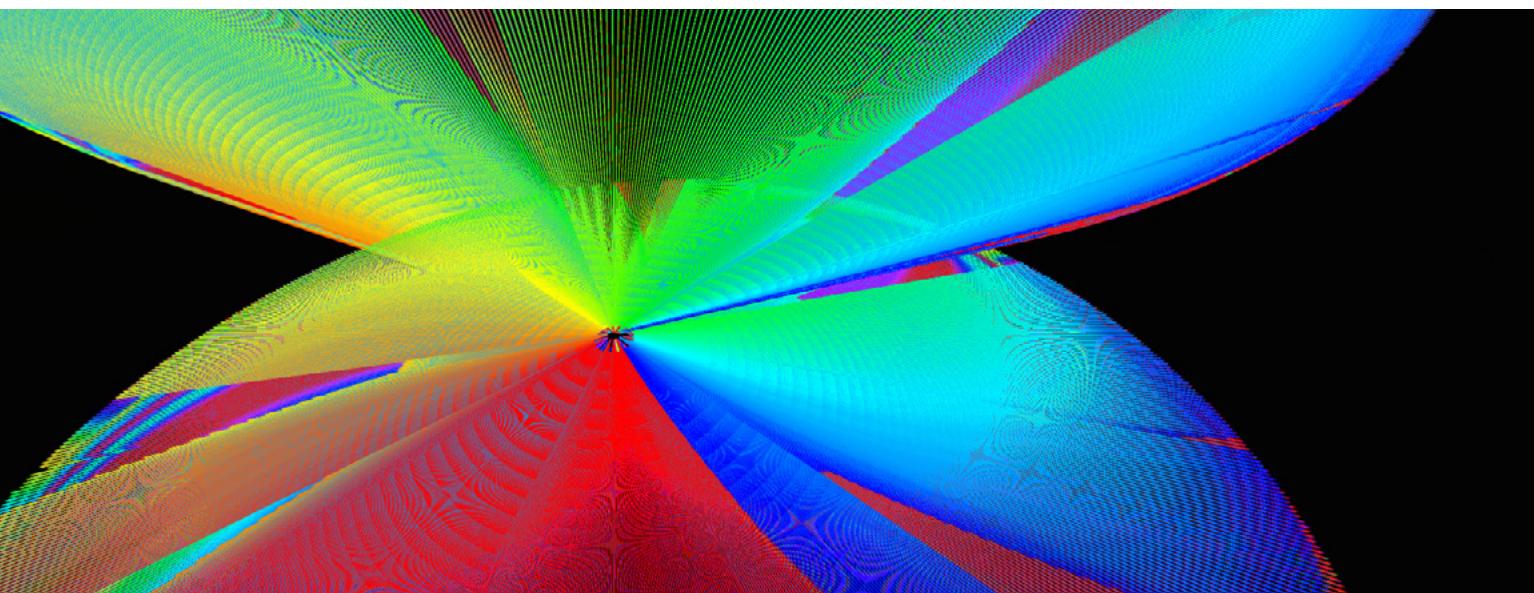
durée life

canvas Z canvas Z

analyse analyze



Nom Name	Orbital
Auteur Author	Alexandre Petit
Groupe Pack	workshop
Version Release	1.0.0
Description	Générateur de particules
Description	Particles generator



SON SOUND

beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE

image picture
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

couleur externe hue stroke
saturation externe saturation stroke
luminosité externe brightness stroke
opacité externe opacity stroke

épaisseur thickness

taille X size X
taille Y size Y
taille Z size Z

canvas X canvas X
canvas Y canvas Y
canvas Z canvas Z

famille family
quantité quantity
durée life

vitesse speed
direction direction
angle angle
amplitude amplitude

attraction attraction
répulsion repulsion
alignement alignment
influence influence

analyse analyze

INFO INFO

Rien de spécial à propos de l'objet.
Nothing special about the object.

RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

- n Réinitialisation Reset
- m Arrête le mouvement Stop the move
- r Inverse la direction Reverse direction
- x Changement de direction Change direction
- k Changement d'orbite Change the orbital direction
- j Saut Jump

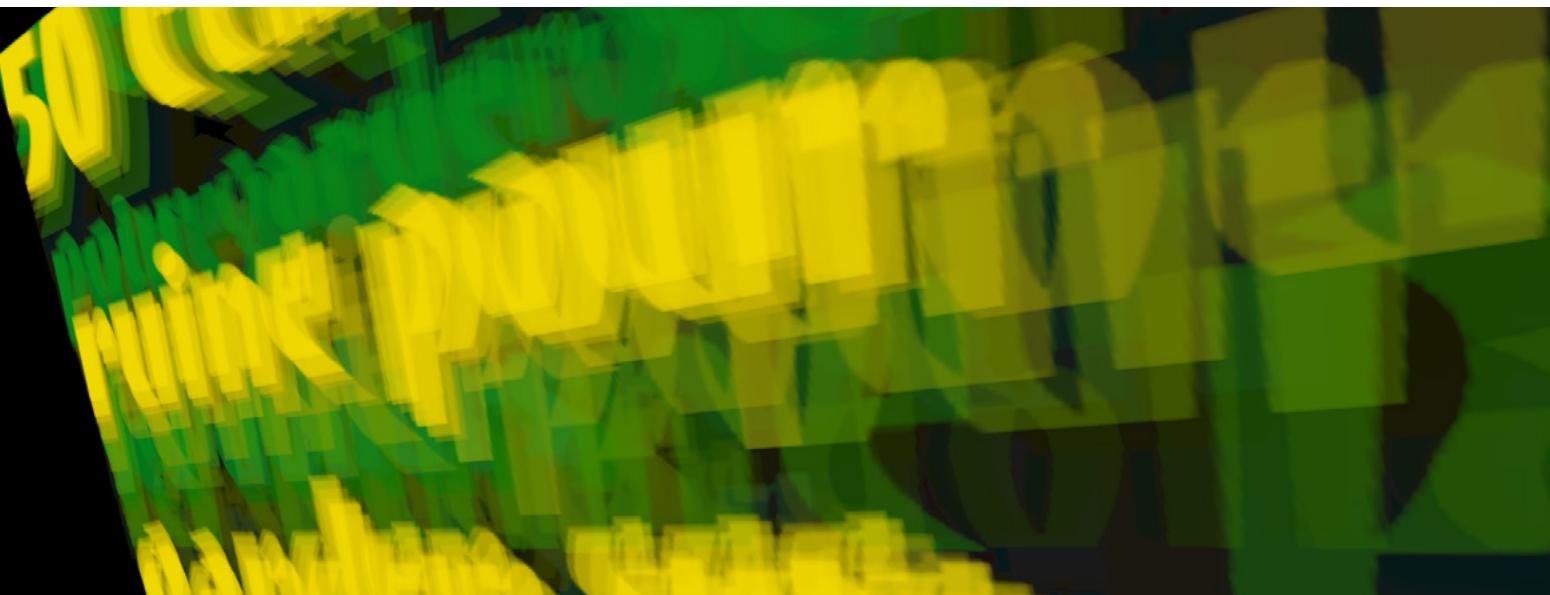


Nom Name	RSS
Auteur Author	Stan le Punk
Groupe Pack	Base
Version Release	1.1
Description	Affiche le flux RSS du journal Libération
Description	Display the RSS flux from the newsletter Libération

INFO

Pour le flux RSS, est utilisé le flux RSS du journal Libération, si vous en souhaitez un autre vous pouvez le changer dans le fichier RSSReference.txt

For the flux RSS I use the site from the newspaper Libération, you can change that in the RSSReference.txt to use your favorite flux RSS.



RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

- n Nouvelle dépêche New News
- h Change l'alignement Change the alignment

SON SOUND

beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE

image picture
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

couleur externe hue stroke
saturation externe saturation stroke
luminosité externe brightness stroke
opacité externe opacity stroke

épaisseur thickness

taille X size X

taille Y size Y

taille Z size Z

canvas X canvas X

canvas Y canvas Y

canvas Z canvas Z

famille family

quantité quantity

durée life

vitesse speed

direction direction

angle angle

amplitude amplitude

attraction attraction

répulsion repulsion

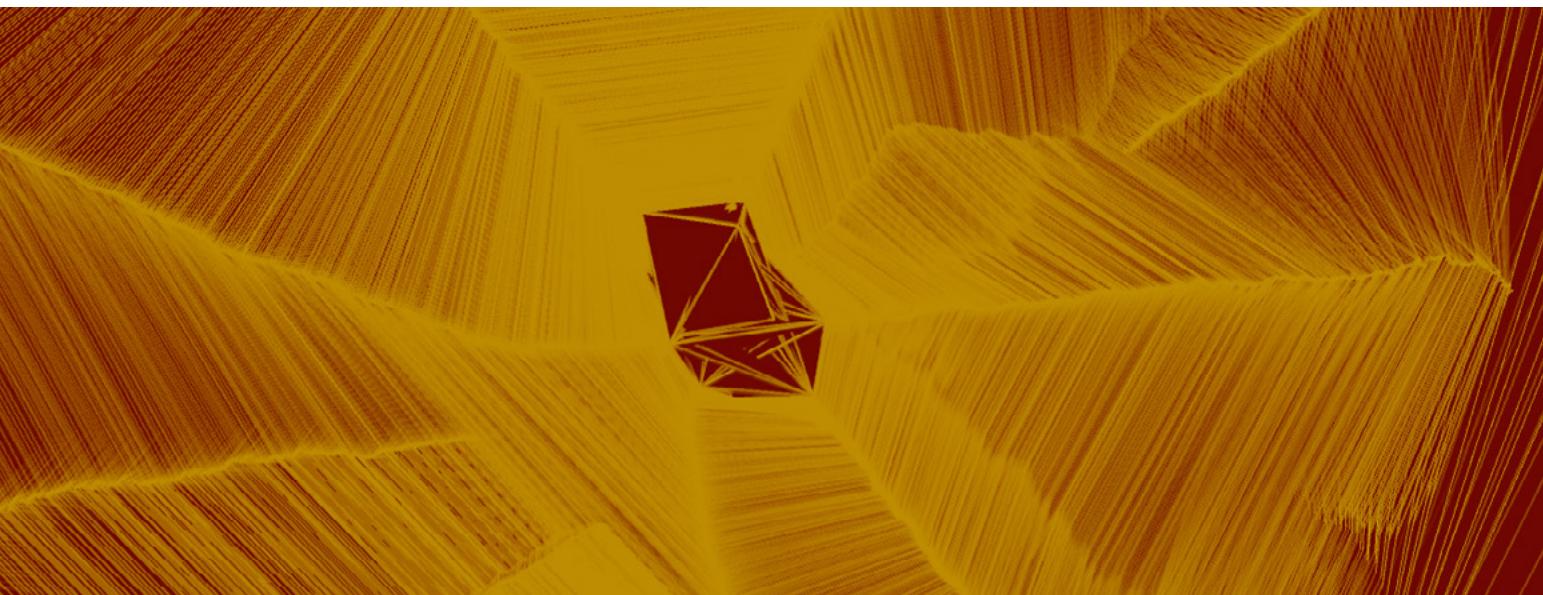
alignement alignment

influence influence

analyse analyze



Nom Name	Rubis
Auteur Author	Stan le Punk
Groupe Pack	Base
Version Release	1.0.0
Description	Connection entre des points
Description	Connexion between points



INFO INFO

Chaque point posséde un certain nombre d'autres points avec lesquels il peut se connecter. Ces points sont appelés Ami
Each point have a quantity of other points linked with him. Those points are called "Amis" friends.

RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

- m Arrête le mouvement Stop the move

SON SOUND

beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE

image picture
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

couleur externe hue stroke
saturation externe saturation stroke
luminosité externe brightness stroke
opacité externe opacity stroke

épaisseur thickness

taille X size X
taille Y size Y
taille Z size Z

vitesse speed
direction direction
angle angle
amplitude amplitude

canvas X canvas X
canvas Y canvas Y
canvas Z canvas Z

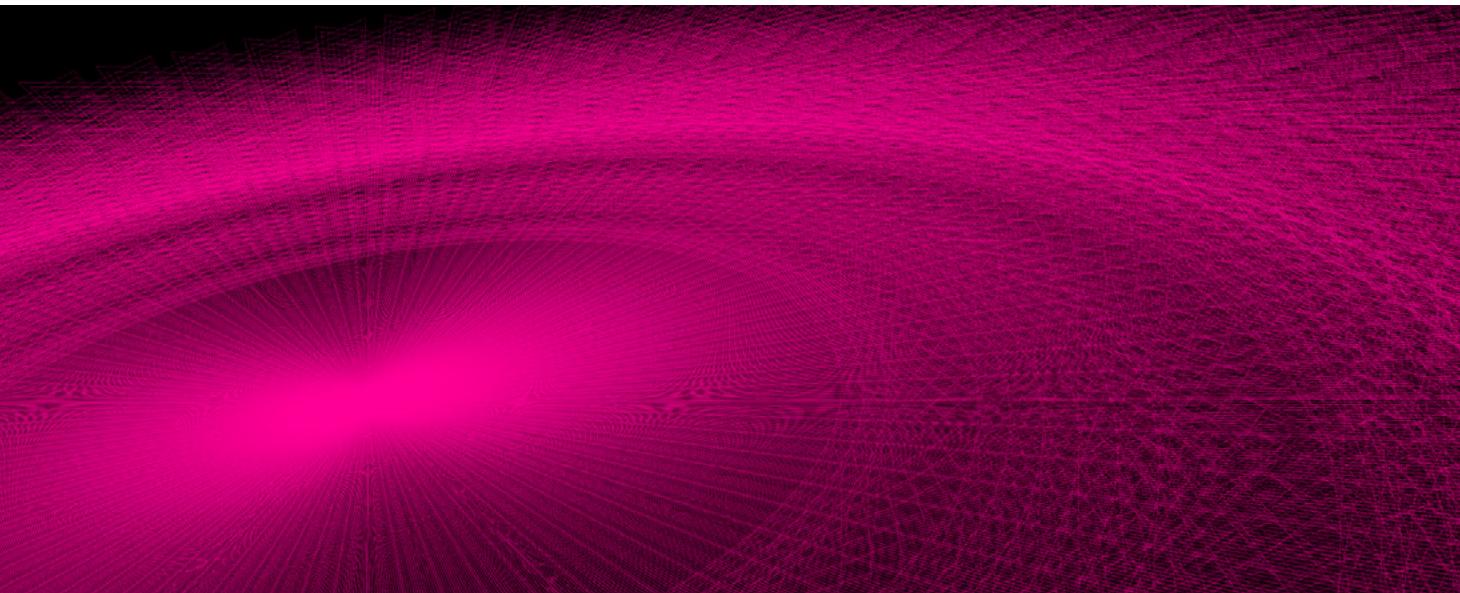
attraction attraction
répulsion repulsion
alignement alignment
influence influence

famille family
quantité quantity
durée life

analyse analyze



Nom Name	Soleil
Auteur Author	Stan le Punk
Groupe Pack	Base
Version Release	1.1.1
Description	Soleil vectoriel et rayonnant
Description	Vectorial sun beam


INFO INFO

Rien de spécial à propos de l'objet.
Nothing special about the object.

RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

- space Mouvements spéciaux special move
- m arrête le mouvement stop the move
- r inverse le mouvement reverse the motion

SON SOUND

beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE

Sun beam
Lie "Bro" One
Lie "Bro" Two
Lie "Bro" noisy

MÉDIA MEDIA

image picture
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

couleur externe hue stroke
saturation externe saturation stroke
luminosité externe brightness stroke
opacité externe opacity stroke

épaisseur thickness

taille X size X
taille Y size Y
taille Z size Z

vitesse speed
direction direction
angle angle
amplitude amplitude

canvas X

canvas X
canvas Y
canvas Z

attraction attraction
répulsion repulsion
alignement alignment

famille family

quantité quantity
durée life

influence influence

analyse analyze



Nom Name	Spirale
Auteur Author	Stan le Punk
Groupe Pack	Base
Version Release	1.3.1
Description	Forme tournant autour d'un axe
Description	Shape turning around axis



INFO INFO

Le beat, le snare et le hat changent la taille des unités, tandis que le kick change la distance entre les unités.
The beat, the snare and the hat change the size of the units, the kick change the distance between the units.

RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

- h Change l'alignement Change the alignment
- m Arrête le mouvement Stop the move
- r Inverse le mouvement Reverse the motion

SON SOUND

beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE

Rectangle
Ellipse
Box

MÉDIA MEDIA

image picture
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

couleur externe hue stroke
saturation externe saturation stroke
luminosité externe brightness stroke
opacité externe opacity stroke

épaisseur thickness

taille X size X
taille Y size Y
taille Z size Z

canvas X canvas X
canvas Y canvas Y
canvas Z canvas Z

famille family
quantité quantity
durée life

vitesse speed
direction direction
angle angle
amplitude amplitude

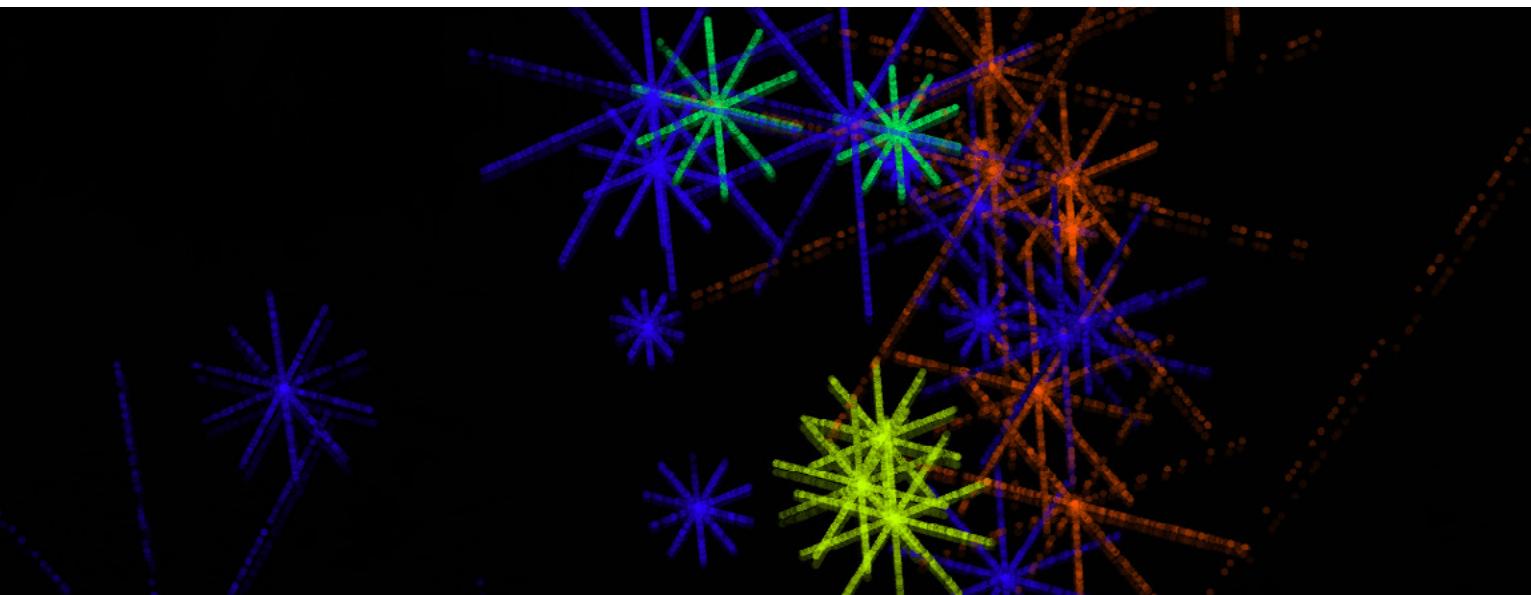
attraction attraction
répulsion repulsion
alignement alignment

influence influence

analyse analyze



Nom Name	Stars Spray
Auteur Author	Stan le Punk
Groupe Pack	Base
Version Release	1.1.1
Description	Avec des points tout est possible.
Description	You can do every thing with points.



SON SOUND

beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE

Star
Spray

MÉDIA MEDIA

image picture
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

INFO INFO

Rien de spécial à propos de l'objet.
Nothing special about the object.

RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

delete	Fait disparaître les particules Remove the particles
backspace	Fait disparaître les particules Remove the particles
n + clic gauche n + click left	Ajoute de nouvelles particules Add new particles
x	Change la couleur pour la couleur d'origine vers une gamme monochrome et vice versa. Change the color from the original one to a monochromatic one and vice versa.

DIVERS MISC

TABLETTE GRAPHIQUE GRAPHIC PEN
pression + space pressure + space
orientation + space tilt + space

Pour le mode SPRAY For the the SPRAY mode
Quantité d'encre Ink quantity
Direction de l'encre Ink direction

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

couleur externe hue stroke
saturation externe saturation stroke
luminosité externe brightness stroke
opacité externe opacity stroke

épaisseur thickness

taille X size X
taille Y size Y
taille Z size Z

vitesse speed
direction direction
angle angle
amplitude amplitude

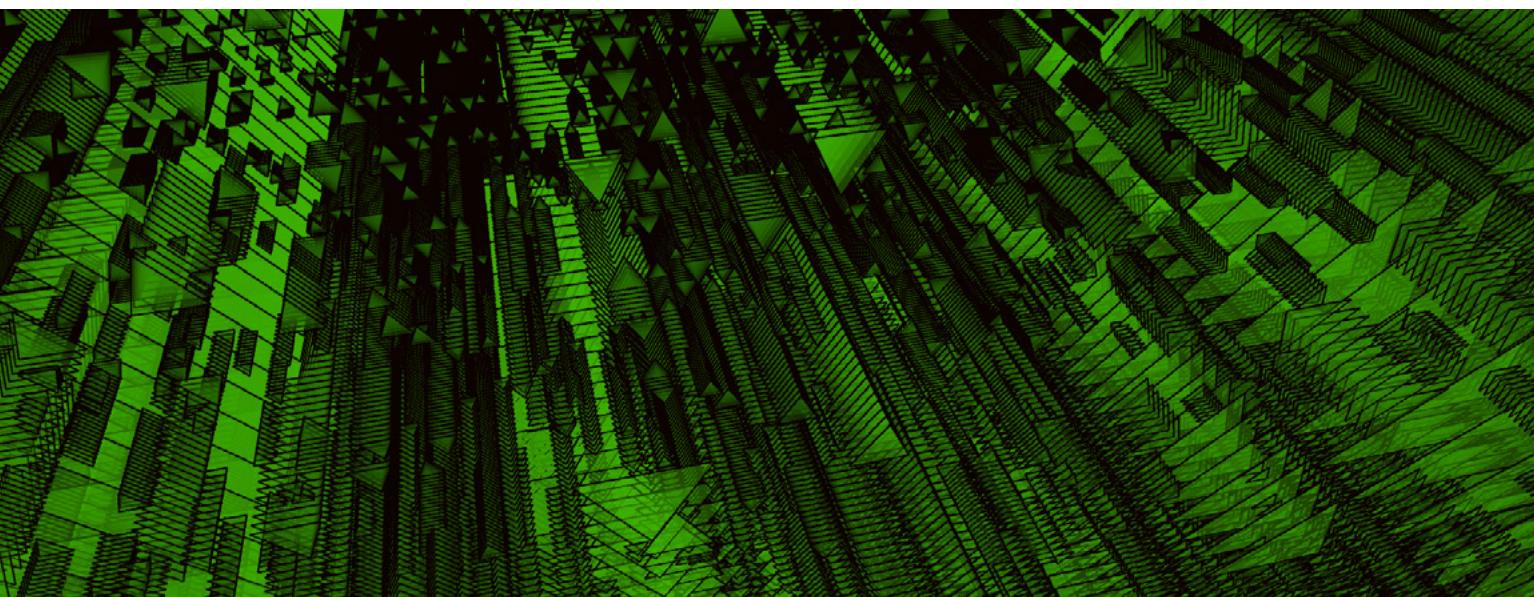
canvas X canvas X
canvas Y canvas Y
canvas Z canvas Z

attraction attraction
répulsion repulsion
alignement alignment
famille family

quantité quantity
durée life
influence influence
analyse analyze



Nom Name	Surface
Auteur Author	Stan le Punk
Groupe Pack	Base
Version Release	1.0.0
Description	Surface à motif triangulaire
Description	Triangular pattern surface



INFO INFO

Le minimum dans un espace 2D pour montrer que cet espace existe c'est la ligne, en 3D c'est le triangle !
The minimum in 2D's world to show it exists, is a line, in 3D's world, it's a triangle !

RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

- delete Vide la Surface en mode Vague++ Clean the Surface in mode Vague++
- backspace Vide la Surface en mode Vague++ Clean the Surface in mode Vague++
- m Fait disparaître les particules Remove the particles
- Arrête le mouvement Stop the move

SON SOUND

beat
kick
snare
hat
left
right
tempo
spectrum

MODE

Surfimage
Vague
Vague++

MÉDIA MEDIA

bitmap image
vector image
vidéo video
texte text
caractère font
internet internet

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill
saturation interne saturation fill
luminosité interne brightness fill
opacité interne opacity fill

couleur externe hue stroke
saturation externe saturation stroke
luminosité externe brightness stroke
opacité externe opacity stroke

épaisseur thickness

taille X size X
taille Y size Y
taille Z size Z

vitesse speed
direction direction
angle angle
amplitude amplitude

canvas X canvas X
canvas Y canvas Y
canvas Z canvas Z

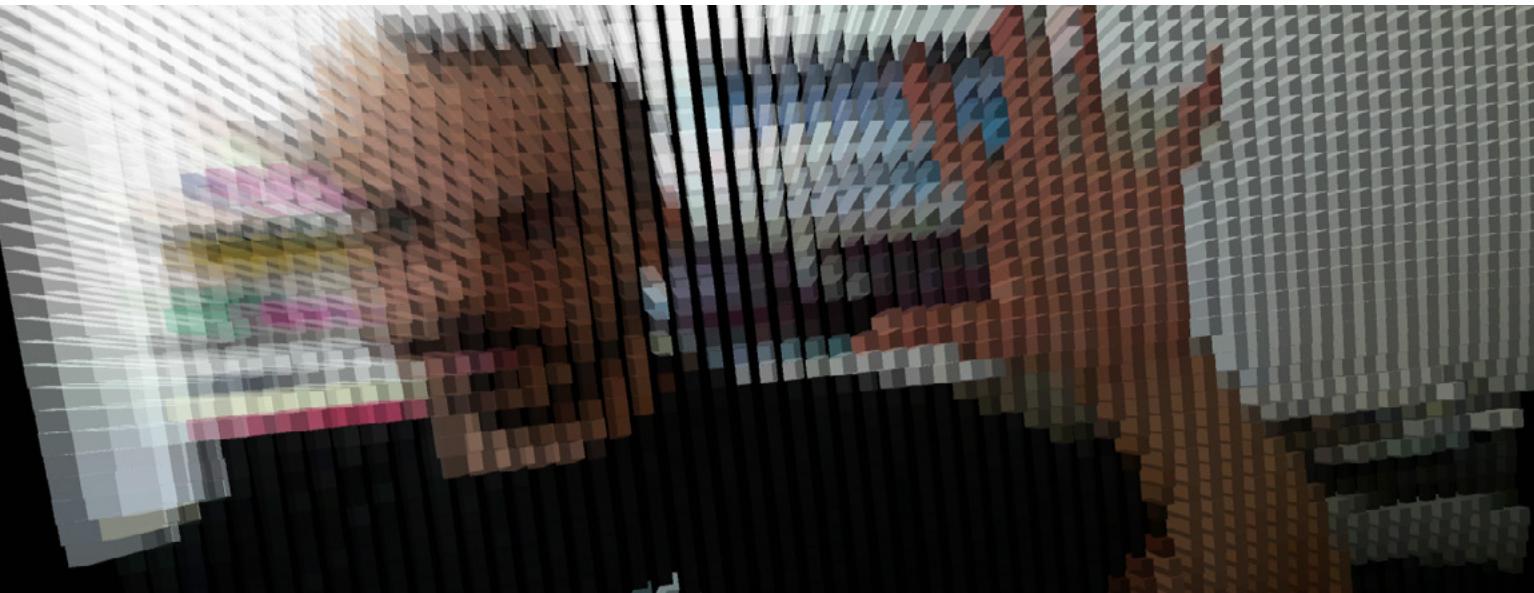
attraction attraction
répulsion repulsion
alignement alignment

famille family
quantité quantity
durée life

influence influence
analyse analyze



Nom Name	Web cam
Auteur Author	Stan le Punk
Groupe Pack	Base
Version Release	1.2.1
Description	Retour de génératif de la caméra
Description	Generative interpretation of the camera



INFO INFO

Rien de spécial à propos de l'objet.
Nothing special about the object.

RACCOURCIS CLAVIER SHORTCUTS

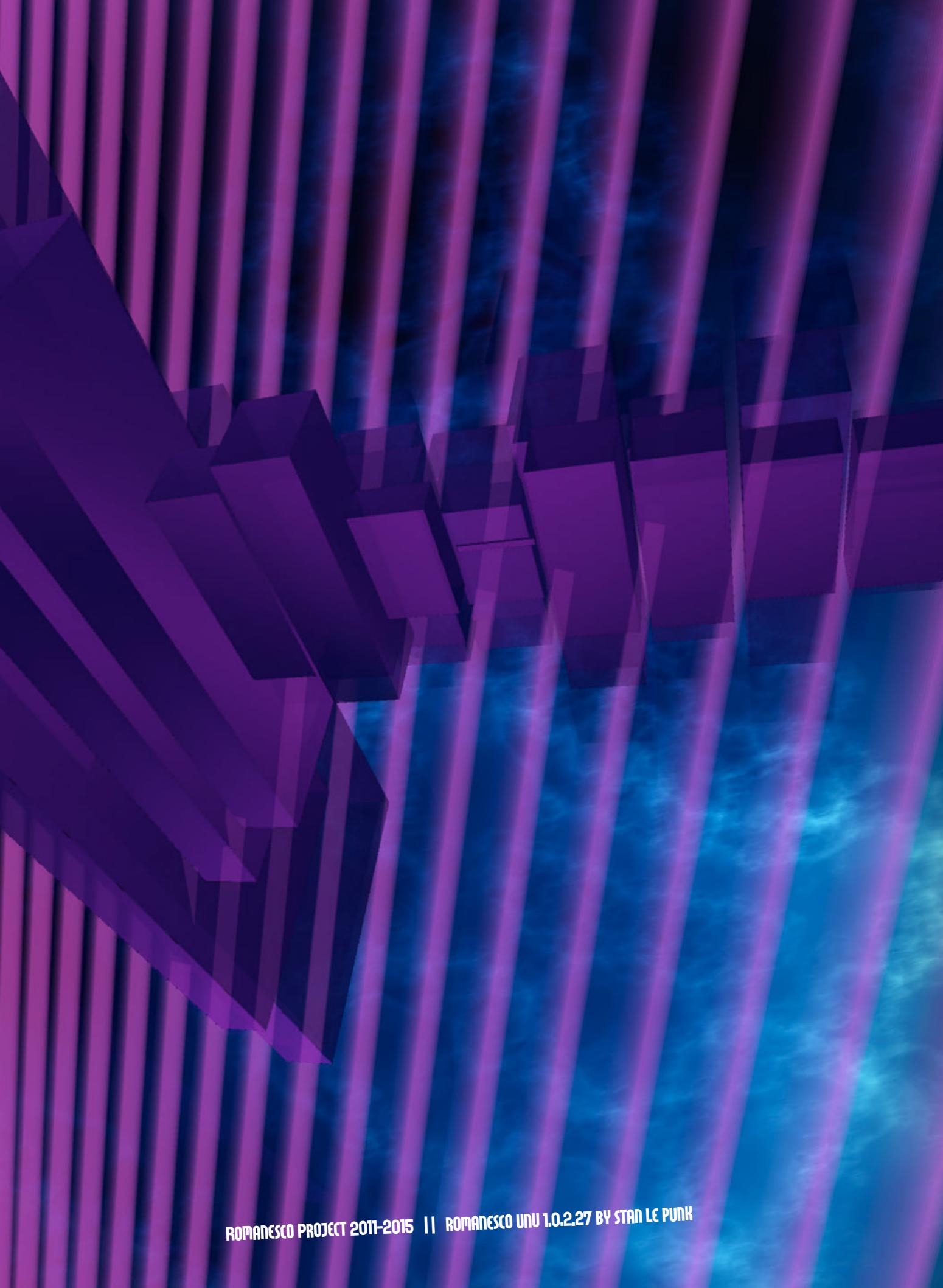
Tout les raccourcis nécessitent que le bouton ACTION soit actif à l'exception de DELETE
All the shortcuts need that ACTION button is active, except for DELETE

h Change l'alignement Change the alignment

SON SOUND	MODE	MÉDIA MEDIA
beat	Rectangle color	bitmap image
kick	Rectangle Mono	vector image
snare	Ellipse Color	vidéo video
hat	Ellipse Mono	texte text
left	Box color	caractère font
right	Box Mono	internet internet
tempo		
spectrum		

RÉGLETTES SLIDERS

couleur interne hue fill	taille X size X	vitesse speed
saturation interne saturation fill	taille Y size Y	direction direction
luminosité interne brightness fill	taille Z size Z	angle angle
opacité interne opacity fill		amplitude amplitude
couleur externe hue stroke	canvas X canvas X	attraction attraction
saturation externe saturation stroke	canvas Y canvas Y	répulsion repulsion
luminosité externe brightness stroke	canvas Z canvas Z	alignement alignment
opacité externe opacity stroke		famille family
épaisseur thickness		quantité quantity
		durée life
		analyse analyze



ROMANESCO PROJECT 2011-2015 || ROMANESCO UNU 1.0.2.27 BY STAN LE PUNK