

MỤC TIÊU:

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

- ✓ Xây dựng các thư viện hỗ trợ cho lập trình giao diện
- ✓ Điều khiển được các sự kiện trong lập trình giao diện

PHẦN I

Bài 1 (2 điểm)

Tham khảo mục 3.3.1 để xây dựng các thư viện tiện ích (DialogHelper và ShareHelper) sử dụng trong quá trình lập trình các chức năng nghiệp vụ sau này.

Bài 2 (2 điểm)

Tham khảo 3.3.2.3 để hoàn thiện mã điều khiển sự kiện cho cửa sổ MainJFrame.

PHẦN II

Bài 3 (2 điểm)

Hoàn thiện mã java cho các giao diện chức năng ở các mục sau

- ✓ 3.3.2.1 Màn hình chào
- ✓ 3.3.2.10 Màn hình giới thiệu

Bài 4 (2 điểm)

Hoàn thiện mã java cho các giao diện chức năng đăng nhập ở mục

- ✓ 3.3.2.2 Màn hình đăng nhập

Bài 5 (2 điểm)

Giảng viên cho thêm