

## Long-Range Spectral Solver

$12,600^3$  Grid FFT

FFT and CM Grid

Density Field

20 Mly

10 Gly

rank

overload

200 Mly

## Gravity-Hydro-Astro Tree Solver

Tree Build

Short-Range GPU Solver

leaf-leaf  
interactions



warp-splitting

warp-splitting

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

$i_0 i_1 \dots j_0 j_1 \dots$

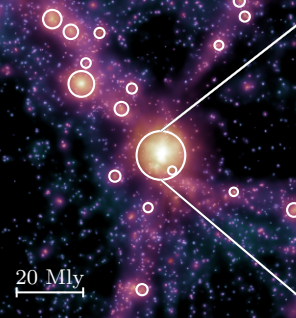
shuffles

few hundred particles per leaf

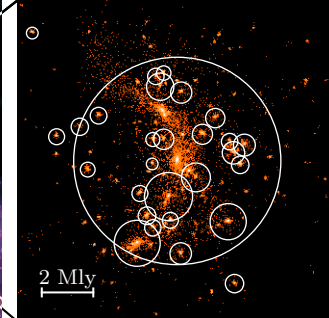
## GPU Analysis

Halo Finding

Galaxy Finding



20 Mly



2 Mly

synchronous

asynchronous  
5.45 TB/s  
(effective)



Node-local Storage

ORION

Multi-Tiered  
I/O