팀 미팅 회의록

일시 2019년 3월 7일 목요일 3시 0분 - 4시 30분, 7시 0분 - 9시 0분 (3시간 30 분) 장소 자용주행 스튜디오 참석자 엄청호, 경해안, 이수진, 최은주, 황승애 불참자 X 안건 스트리밍, 알림 push 방식 조사 내용 공유 및 교수님 미팅 준비/피드백 반영 <3:30~ 4:30> ◎ 조사 내용 공유 →스트리밍, 어플 알림 기능에 대한 조사 내용 스트리밍: mjpg보다 영상 품질이 높고, vic보다 지연 시간이 적은 gstreamer 사용 결정 어플 알림 기능 : google의 fcm인수, gcm의 서비스 종료 예정으로 fcm 사용 결정 아플 알림 기능 : google의 fcm인수, gcm의 서비스 종료 예정으로 fcm 사용 결정 보시스템의 장점인 간편한 설치, 저렴한 비용을 고려하여 모니터를 소비자의 필요에 따라 사용하도록 옵션 사항으로 결정 ◎ 보니터 구현 → 초기의 아이디어 구상 내용과 다르지만 인터폰의 핵심이자 필수적인 부분임을 인정 분 시스템의 장점인 간편한 설치, 저렴한 비용을 고려하여 모니터를 소비자의 필요에 따라 사용하도록 옵션 사항으로 결정 ◎ 비기능 요구사항의 수치 구체화 → 얼굴인식 정확도 : 사용할 오픈소스의 정확도를 높이는 방향? - 구현 인정의 설계 단계인 점을 생각하여 긍정적으로 높이는 방향 - 실제로 구현 시 인위적으로 시를 학습시키기에 최적의 데이터 사용 예정 - 사간 효율성 : 정확한 소요시간을 측정할 수도 없다 - 경확한 시간보다는 시스템의 호흡 위주의 시간 계산 - 구현 시 작성한 내용을 목표로 시간 효율성을 높일 예정 <7:00~9:00> ◎ 지인 등록 시 우선순위, 그룹화 방법 토의 ◎ ppt 내용 구성 순서 → 교수님께서 알려주신 ppt의 내용을 발표 시간의 제약사항에 맞추어 수정 및 통합 ◎ 다음 팀 미팅의 시간과 해야할 일 결정 Ü도가 잦은 지인에게 높은 우선순위 할당하여 (가족 < 지인 < 기타) ppt 내용 구성의 개요와 순서 지인 등록 시 그룹화 방법(사용자로부터 지인에 대한 정보 받기)	팀명	5정호 차수 8차			
황소 자용주행스튜디오 언정호, 경혜안, 이수진, 최은주, 황승애 불참자 X 으트리밍, 알림 push 방식 조사 내용 공유 및 교수님 미팅 준비/피드백 반영 <3:00 ~ 4:30> ② 조사 내용 공유 →스트리밍, 어플 알림 기능에 대한 조사 내용 스트리밍: mjpg보다 영상 품질이 높고, 서너보다 지연 시간이 적은 gstreamer 사용 결정 어플 알림 기능 : google의 fcm인수, gcm의 서비스 종료 예정으로 fcm 사용 결정 어플 알림 기능 : google의 fcm인수, gcm의 서비스 종료 예정으로 fcm 사용 결정 으로 나타를 소비자의 필요에 따라 사용하도록 옵션 사항으로 결정 ② 모니터 구현 →초기의 아이디어 구상 내용과 다르지만 인터폰의 핵심이자 필수적인 부분임을 인정 본 시스템의 장점인 간편한 설치, 저렴한 비용을 고려하여 모니터를 소비자의 필요에 따라 사용하도록 옵션 사항으로 결정 ③ 비기능 요구사항의 수치 구체화 →얼굴인식 정확도 : 사용할 오픈소스의 정확도를 높이는 방향 ? - 구현 이전의 설계 단계인 점을 생각하여 긍정적으로 높이는 방향 - 실제로 구현 시 인위적으로 시를 확습시키기에 최적의 데이터 사용 예정 사간 효율성 : 정확한 소요시간을 측정할 수는 없다 - 정확한 시간보다는 시스템의 호름 위주의 시간 계산 - 구현 시 작성한 내용을 목표로 시간 효율성을 높일 예정 < 7:00~9:00> ③ 지인 등록 시 우선순위, 그룹화 방법 토의 ③ ppt 내용 구성 순서 → 교수님께서 알려주신 ppt의 내용을 발표 시간의 제약사항에 맞추어 수정 및 통합 ⑤ 다음 팀 미팅의 시간과 해야할 일 결정 민도가 잦은 지인에게 높은 우선순위 할당하여 (가족 < 지인 < 기타) ppt 내용 구성의 개요와 순서 지인 등록 시 그룹화 방법 (사용자로부터 지인에 대한 정보 받기)					
#참자 X 안건 스트리밍, 알림 push 방식 조사 내용 공유 및 교수님 미팅 준비/피드백 반영 <3:00 ~ 4:30 > ◎ 조사 내용 공유 →스트리밍, 어플 알림 기능에 대한 조사 내용 스트리밍: mjpg보다 영상 품질이 높고, vlc보다 지연 시간이 적은 gstreamer 사용 결정 어플 알림 기능 : google의 fcm인수, gcm의 서비스 종료 예정으로 fcm 사용 결정 ◎ 모니터 구현 → 초기의 아이디어 구상 내용과 다르지만 인터폰의 핵심이자 필수적인 부분임을 인정 본 시스템의 장점인 간편한 설치, 지렴한 비용을 고려하여 모니터를 소비자의 필요에 따라 사용하도록 옵션 사항으로 결정 ◎ 비기능 요구사항의 수치 구체화 → 얼굴인식 정확도 : 사용함 오픈소스의 정확도를 높이는 방향? 낮추는 방향? - 구현 이전의 설계 단계인 점을 생각하여 긍정적으로 높이는 방향 - 실제로 구현 시 인 위적으로 시를 확습시키기에 최적의 데이터 사용 예정 → 시간 효율성 : 정확한 소요시간을 측정함 수는 없다 - 정확한 시간보다는 시스템의 흐름 위주의 시간 계산 - 구현 시 작성한 내용을 목표로 시간 효율성을 높일 예정 < (7:00~9:00> ◎ 지인 등록 시 우선순위, 그룹화 방법 토의 ◎ ppt 내용 구성 순서 → 교수님께서 알려주신 ppt의 내용을 발표 시간의 제약사항에 맞추어 수정 및 통합 ◎ 다음 팀 미팅의 시간과 해야할 일 결정 민도가 잦은 지인에게 높은 우선순위 할당하여 (가족 < 지인 < 기타) ppt 내용 구성의 개요와 순서 지인 등록 시 그룹화 방법(사용자로부터 지인에 대한 정보 받기)		, , ,			
#참자 X 안건 스트리밍, 알림 push 방식 조사 내용 공유 및 교수님 미팅 준비/피드백 반영 <3:00 ~ 4:30> ○ 조사 내용 공유 →스트리밍, 어플 알림 기능에 대한 조사 내용 스트리밍, 어플 알림 기능에 대한 조사 내용 스트리밍 : mjpg보다 영상 품질이 높고, vlc보다 지연 시간이 적은 gstreamer 사용 결정 어플 알림 기능 : google의 fcm인수, gcm의 서비스 종료 예정으로 fcm 사용 결정 ○ 모니터 구현 → 초기의 아이디어 구상 내용과 다르지만 인터폰의 핵심이자 필수적인 부분임을 인정 본 시스템의 장점인 간편한 설치, 저렴한 비용을 고려하여 모니터를 소비자의 필요에 따라 사용하도록 옵션 사항으로 결정 ○ 비기능 요구사항의 수치 구체화 →얼굴인식 정확도 : 사용할 오픈소스의 정확도를 높이는 방향? 낮추는 방향? - 구현 이전의 설계 단계인 점을 생각하여 긍정적으로 높이는 방향 - 실제로 구현 시 인 인적으로 시를 확습시키기에 최적의 데이터 사용 예정 →시간 효율성 : 정확한 소요시간 을 확습시키기에 최적의 데이터 사용 예정 - 지한 효율성 : 정확한 소요시간 효율성을 높일 예정 < '7:00~9:00> ○ 지인 등록 시 우선순위, 그룹화 방법 토의 ○ ppt 내용 구성 순서 →교수님께서 알려주신 ppt의 내용을 발표 시간의 제약사항에 맞추어 수정 및 통합 ○ 다음 팀 미팅의 시간과 해야할 일 결정	참석자	. —			
 <3:00 ~ 4:30> ○ 조사 내용 공유 스트리밍, 어플 알림 기능에 대한 조사 내용					
● 조사 내용 공유 → 스트리밍, 어플 알림 기능에 대한 조사 내용 스트리밍 : mjpg보다 영상 품질이 높고, vic보다 지연 시간이 적은 gstreamer 사용 결정 어플 알림 기능 : google의 fcm인수, gcm의 서비스 종료 예정으로 fcm 사용 결정 ● 모니터 구현 → 초기의 아이디어 구상 내용과 다르지만 인터폰의 핵심이자 필수적인 부분임을 인정 본 시스템의 장점인 간편한 설치, 저렴한 비용을 고려하여 모니터를 소비자의 필요에 따라 사용하도록 옵션 사항으로 결정 ● 비기능 요구사항의 수치 구체화 → 얼굴인식 정확도 : 사용할 오픈소스의 정확도를 높이는 방향? 낮추는 방향? - 구현 이전의 설계 단계인 점을 생각하여 긍정적으로 높이는 방향 - 실제로 구현 시 인위적으로 시를 학습시키기에 최적의 데이터 사용 예정 → 시간 효율성 : 정확한 소요시간을 측정할 수는 없다 - 정확한 시간보다는 시스템의 흐름 위주의 시간 계산 - 구현 시 작성한 내용을 목표로 시간 효율성을 높일 예정 <7:00~9:00> ● 지인 등록 시 우선순위, 그룹화 방법 토의 ● ppt 내용 구성 순서 → 교수님께서 알려주신 ppt의 내용을 발표 시간의 제약사항에 맞추어 수정 및 통합 ● 다음 팀 미팅의 시간과 해야할 일 결정	안 건	스트리밍, 알림 push 방식 조사 내용 공유 및 교수님 미팅 준비/피드백 반영			
지인 등록 시 그룹화 방법(사용자로부터 지인에 대한 정보 받기)		 <3:00 ~ 4:30> ● 조사 내용 공유			
	결과물				

2019년도 컴퓨터공학부 캡스톤 디



교수님과의 팀 미팅 회의록

팀명	5정호 ;	차수	3차		
일시	2019 년 3월 7일목요일 오		-		
 장 소	k-lab meeting room 1				
참석자	엄정호, 경혜안, 이수진, 최은주, 황승애, 최은미 교수님				
불참자	X				
안 건	캡스톤 진행상황 보고 교수님 피드백 반영 발표 및 시스템 구조도에 대한 교수님의 자문 부탁				
회의내용	발표: 2차 교수님과의 팀 미팅 피드백 분발표자: 이수진 첨부물: 발표 내용 정리 자료 내용: 2차 교수님과의 팀 미팅에서 지조 - 비기능 요구사항의 정확한 측정 - usecase diagram 문법 발표 - 주요 기능(얼굴인식, 스트리밍) - 시스템 구조도 작성에 대해 교수 - 시스템에서 모니터를 옵션 사항 질문 및 지적사항 (다음 회의록에 지적시 - 외부인에 한정하지 않고 지인의 - DB에 등록된 인물들의 우선순위 - 비기능 요구사항 항목 중 얼굴인 - 시스템 구조도를 간략적으로 하 - primary한 기능 4가지에 대한 us - 방문자 기록 관리에 대한 seque - 기술적인 부분에 대한 지식 부족 - 계획서에 공부했던 내용들 전부 - 발표에 사용할 ppt 순서 정리	#받은 내용 반영 St 제시(얼굴인식 정확도, 시 sequence diagram 발표 는님께 자문 부탁 는으로 구현하는 아이디어 발. 사항에 대한 검토 및 반영내용 I 경우에도 알림 기능을 추가 위, 그룹화 인식 정확도의 모호한 표현 수 나고 각 모듈마다 레이어드 구 secase description 작성할 것 ence diagram 작성할 것 는 포함하는 쪽으로 할 것	표 응이 반영되어야 함) 할 것 ≃정할 것 ("적지만") 조도를 작성할 것		
결과물	- 서스템의 수 기술에 대한 자료의 - sequence diagram, usecase de - 지인의 속성 변경 계획 (알림기) - 비기능 요구사항(얼굴인식 정확 - 계획서 내용 추가, 수정 및 분량 - ppt 내용구성 계획	escription 작성 계획 능, 우선순위, 그룹화) t도)의 모호한 표현 수정 계획	티		

2019년도 컴퓨터공학부 캡스톤 디

