

□ 계획 발표 피드백에 대한 답변

Q: 기존의 모션인식기반 게임기(Wii?)와 비교하여 어떤 차별화 전략을 가지고 있는지 궁금합니다.

A: 기존의 모션인식기반 게임기인 wii, 닌텐도 스위치, 플레이스테이션, 엑스박스의 경우 모두 장비를 사야합니다. wii 혹은 스위치의 경우 센서를 들고 게임을 한다는 점에서 실제 운동하는 것과는 조금 괴리감이 느껴지며 기존 게임기들 모두 장비를 구입해야 하며 추가로 게임까지 구매를 해야하는 구조라 진입 비용이 매우 높은 편입니다. 반면 저희 프로젝트의 경우 노트북에 내장되어 있는 웹캠과 인터넷만 있으면 누구나 쉽게 이용할수가 있습니다. 또한 별도의 센서를 없이 하기 때문에 실제 운동과 매우 비슷한 느낌을 받을 수 있습니다.

Q: 기존의 유사한 SW들이 많은데 기존 제품들과 차별화하여 경쟁력이 있도록 구현하면 좋겠습니다. 차별화 부분은 기존 제품들 중에 가장 높은 수준의 제품보다 더 나은 점이 무엇인지, 또는 차별화된 기능이 무엇인지 등을 의미합니다.

A:



송서연

★★★★★ 2020년 2월 18일



처음에 진짜 와 이런것도 있구나 하면서 좋아하면서 깔았는데 상품도 있다길래 진짜 열심히 해왔다 근데ㅋㅋ 진짜 그레이트할나오던게 이제는 못잡아서 계속 미스하고ㅋㅋㅋㅋㅋㅋ 그러다가 그냥 앉았다일어났다하면 굳나오는건 뭐람ㅋㅋㅋㅋ 진짜 열심히 해왔는데 이러니까 정떨어진다ㅋㅋㅋ 분명 하기전에 신체 100잡는거 확인하고 시작했는데 미스로 운동시키는데가 그럼 진짜 기발하다ㅋㅋㅋ 힘들어도 몰마시고 땀땀아가면서 꾸준히 했던 운동인데 너무 실망감 켜다ㅋㅋㅋㅋㅋㅋ

WeHealed, Inc. 2020년 2월 24일

안녕하세요, 송서연님! 라이크핏입니다. 우선 사용 중 불편함을 끼쳐드린것과 만족감을 드리지 못해 죄송합니다ㅠㅠ 기종 테스트 후 원인 파악과 해결점을 찾아보겠습니다. 앞으로도 더 나은 서비스를 제공할 수 있도록 노력하는 라이크핏이 되겠습니다. 감사합니다.



김김동현

★★★★★ 2020년 4월 13일



렉 심하고 인식 안됨 많이 부족한 어플 어느 순간 갑자기 꺼지고 그 이후로 실행이 안됨

WeHealed, Inc. 2020년 4월 17일

안녕하세요, 김김동현님! 지난 13일 서버 접속 문제로 불편함을 끼쳐드려 정말 죄송합니다. 켈린 지 수행을 못하셨다면 13일 기록이 체크될 수 있도록 조치를 취했습니다. 보상 포인트도 지급드렸으니 확인해주시면 감사하겠습니다. 불편을 끼쳐드려 정말 죄송하다는 말씀 다시 한번 더 드립니다ㅠㅠ 라이크핏 서비스에 대해 응원을 보내주신다면 정말 감사하겠습니다!



찌아벚꽃

★★★★★ 2020년 4월 13일



인식이 아예 안되네요—— 인공지능으로 인식한다던데 안되면 어떻게란거죠——

WeHealed, Inc. 2020년 4월 14일

안녕하세요, 색칠하는 바이올렛님! 라이크핏입니다. 우선 사용 중 불편함을 끼쳐드려 진심으로 죄송합니다. 죄송한 말씀이지만, 현재 라이크핏에서의 인공지능 인식이 원활하게 돌아가기 위해서 고사양의 기종이 필요하므로 일부 기종에서 인식이 원활하게 안될 수 있다는 점 양해해주시면 정말 감사드리겠습니다ㅠㅠ 다시 한번 불편을 끼쳐드려 죄송합니다.



김예원

★★★★★ 2020년 3월 7일



운동을 해도 횡수가 안올라가요 계속해도 횡수가 안올라가니까 짜증도 나구요. 계속 똑같은말만 반복해요 내가 계속 동작을 따라해도 계속 숫자가 0이니까 좀 힘드네요

WeHealed, Inc. 2020년 3월 19일

안녕하세요, 김예원님! 라이크핏입니다! 우선 사용 중 불편함을 끼쳐드려 죄송합니다ㅠㅠ 라이크핏 앱 삭제 후 최신버전 업데이트를 하셨는데도 동일한 문제가 발생하시는 걸까요? 업데이트 이후 사용해주시면 감사하겠습니다. 다시 한번 불편을 끼쳐드려 죄송합니다.



김서연

★★★★★ 2020년 2월 2일



전신이 확실히 나오게 했다만 인식이 안되고 가끔 인식이 될때는동작을 너무 크게 해야 인식을 해주어 따라하다가 허리가 박살나는줄 알았습니다. 지금도,,

WeHealed, Inc. 2020년 2월 11일

안녕하세요, 김서연님! 라이크핏입니다. 사용 중 불편함을 끼쳐드려 죄송합니다. 해당 기종 테스트 후 무슨 문제인지 파악하도록 하겠습니다! 혹시 다음 챌린지 때는, 뒷 배경과 확실히 구분되는 색상의 옷을 입고 챌린지를 실행해봐주실 수 있으실까요? 고객님의 만족을 위해 개선하고 더 노력하는 라이크핏이 되겠습니다. 감사합니다!



미로

★★★★★ 2020년 4월 11일



동작인식이 하나도 안되는데요 챌린지도 너무 적어요.

WeHealed, Inc. 2020년 4월 14일

안녕하세요, 미로님! 라이크핏입니다. 우선 사용 중 불편함을 끼쳐드려 진심으로 죄송합니다. 죄송한 말씀이지만, 현재 라이크핏에서의 인공지능 인식이 원활하게 돌아가기 위해서 고사양의 기종이 필요하므로 일부 기종에서 인식이 원활하게 안될 수 있다는 점 양해해주시면 정말 감사드리겠습니다ㅠㅠ 미로님의 의견을 참고하여 다양한 챌린지를 오픈할 수 있도록 노력하겠습니다! 감사합니다.



이다빈

★★★★★ 2020년 3월 10일



인식 안되서 뻑쳐서 안함 강 유튜브 보고 할게용 ㅎㅎ~

Kakao VX Corp. 2020년 3월 13일

안녕하세요, 스마트홈트입니다. 인식이 잘 안되어서 불편한 경험을 하신 거 같아 담당자로서 죄송스러운 마음이 크네요. (아울러 동작 인식을 개선 위해 스마트홈트 팀에서 많은 노력을 하고 있습니다. 개선 중에 있사오니 양해 부탁드립니다. 참고로 스마트홈트를 이용하실 때 화면에서 2-3미터 떨어진 곳에서 전신이 나오도록 이용하시면 동작 인식률이 더 높아진답니다! 이 점 참고 부탁드립니다. 감사합니다.



안혜원

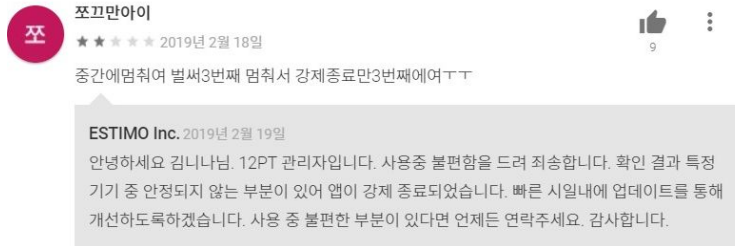
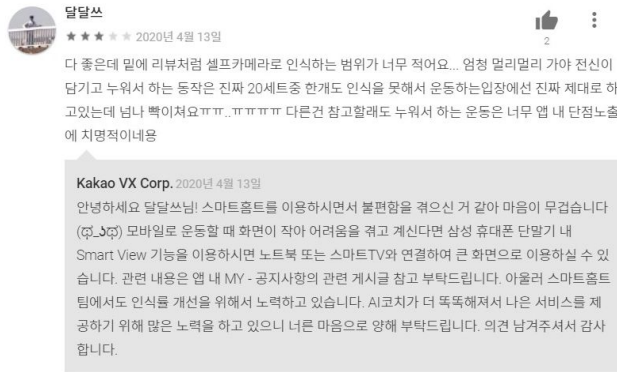
★★★★★ 2020년 1월 3일



업데이트이후 동작인식이 안되서 뭐지??나만 그런가했는데 아님분들도 몇몇 계시네요 아이들 케어 하라 살림하라 따로 시간내서 운동하러 나가기 힘든 저에게 유용한 어플이었는데 아쉽네요 빠른 개선 바랍니다

Kakao VX Corp. 2020년 1월 8일

안녕하세요 스마트홈트입니다. 앱 업데이트 후 문제들이 개선되었습니다. 혹시 반복적으로 문제가 발생할 경우 앱 내의 1:1문의에 문의해주세요. 빠르게 답변을 해드리겠습니다.



(위 사진은 google play에서 인공지능 홈트레이닝 어플 상위권인 12PT, 라이크핏과 카카오 스마트홈트어플 최근 후기입니다.)

현재 인공지능 트레이닝 어플들은 운동 도중 화면이 꺼지거나, 어플이 종료되는 현상이 잦다는 후기가 다수입니다. 기껏 큰맘먹고 운동하려고 했는데 이러한 현상이 일어나면 김만 새고 운동은 안하게 될것입니다. 저희는 어플이 아닌 웹기반이고 무겁지않아 꺼지는등의 일로 김새는 일은 거의 없을것입니다.

또한 후기들을 보면, 동작이 완전히 정확해야만 인식하고, 운동횟수가 올라간다는 말이 많습니다. 이러면 의욕이 저하될 것입니다. 저희는 완벽하게 동작을 하지않아도 인식을 하여 사용자들의 흥미와 의욕을 유지할것입니다.

인식에 대한 사용자들의 의견에 대한 라이크핏의 답변은 기종이 “고사양” 이여야 한다는 것입니다.저희는 고사양일 필요 없이 운동이 가능하므로 이 부분은 큰 차이점이 될것이라 생각합니다.

Q: 모션 인식 등 쉽지 않은 기술부분이 있습니다. 실현가능성이 어려워 보입니다

A: 데이터의 문제등 쉽지 않은 부분이 많습니다. 데이터 문제는 여러 데이터를 최대한 긁어모아서 보완할 예정입니다. 현재 여러 회사에서 나온 인공지능 모션인식 어플들도 정확도가 80퍼 내외 입니다. 저희 게임은 정확한 자세보다는 게임 자체의 흥미에 초점을 맞춰서 정확도를 그보다 낮춘것을 목표로 하고있기에 티쳐블머신을 이용하고 나온 모델을 보완하면 가능할거라 생각합니다.

□ 수행계획서 피드백에 대한 답변

윤명근 교수님

Q1) 개발 목표를 간략하고 명확하게 기술해야함

캡스톤 디자인 작품의 개발 목표가 분명해야합니다. 이 작품이 만들어지면 어떤 점이 개선되는지, 지금보다 무엇이 나아지는지가 간결하게 잘 표현되어야 합니다. 가능하다면 정량적인 지표로 개선될 수 있는 부분도 추가되면 좋습니다. 예를 들면, 예전에는 처리 시간이 10시간이 걸렸던 작업이 개발 기술을 사용하면 1시간으로 줄어든 수 있다. 예전에는 메모리가 128GB 이상 장착된 서버에서만 동작했는데, 이제는 스마트폰에서도 작동될 수 있다.

Q2) 관련 기술 조사 및 비교하는 파트가 추가되어야함

기존에 관련된 기술은 어떤 것들이 있었고, 이번 캡스톤 디자인이 그에 비해서 어떤 부분을 개선시키는지 대비해서 설명되어야 합니다.

Q3) 핵심 기술의 장점과 난이도 설명이 추가되어야함

캡스톤 디자인 작품의 핵심 부분(컴퓨터 전공 및 코딩 관련)이 얼마나 기술적으로 난이도가 있고 어려운 내용인지, 그리고 어떤 장점을 가지고 있는지 설명되어야 합니다.

Q4) 한 가지 이상 구체적 활용 사례가 추가되어야함

캡스톤 디자인 작품을 실제로 활용하는 사례나 시나리오가 하나 정도는 매우 구체적으로 제시되어야 합니다. 캡스톤디자인 개발 결과물을 어떤 환경에서 어떤 사람들이 사용해서 어떤 혜택을 보는지가 설명되어야 하며, 추상적이지 않고 매우 구체적인 활용 시나리오로 제시되어야 합니다.

A) 피드백을 참고하여 수행계획서를 수정하였습니다.

강승식 교수님

Q1. "2.3.3절 시스템 구조"의 그림을 전체적인 시스템의 구조를 잘 나타낼 수 있도록 수정하기 바랍니다.

1) 시스템 구조도에는 Python, AWS, DB 등과 같이 일반적인 tool을 명시하는게 아니라, 과제의 핵심 모듈이 잘 나타나도록 그림을 그리는 게 좋습니다.

2) 시스템 구조도에는 입력과 출력이 명시되어야 하고,

3) 각 모듈들의 이름이 간단명료하게 표현되어야 하며,

4) 각 핵심 모듈들의 입출력을 명확하게 하여 다음 단계로 전달되는 흐름이 잘 나타나야 합니다.

즉, "시스템 구조" 그림 1장만 보면 프로젝트의 주요 내용을 쉽게 알 수 있도록 그림을 그리는 게 좋습니다.

Q2. 시스템 구조도의 각 핵심 모듈들에 대한 기능 설명이 필요합니다.

각 모듈의 기능 설명과 더불어 구현 방법으로 여러가지 구현 기법 중에서 어떤 방법을 사용할지 등에 대해 각 모듈에 대한 설명이 필요합니다.

Q3. "2.3.4 결과물 목록"은 시스템 구조도에 나타난 주요 모듈들에 대한 개발 결과물을 나열하고, 그 기능을 간략하게 설명하기 바랍니다. 즉, 위 2에서 설명한 모듈들의 명칭과 그 기능에 대한 요약을 간략히 기술합니다.

Q4. 이 과제에서 사용된 오픈소스 URL(또는 공개된 라이브러리 등), 오픈 데이터 등을 명시해 주기 바랍니다. 이에 대해, 이 주제에 대해 관심있는 사람들이 쉽게 관련 자료들을 찾아볼 수 있도록 오픈소스 또는 참고자료, blog 등에 대한 URL을 명시해 주는 것이 필요합니다. 또한, 이에 대한 주요 기능이나 내용을 간략하게 설명해 주면 좋습니다.

Q5. 참고문헌(논문, 오픈소스 URL 링크 등 과제의 주요내용과 관련된 자료)을 추가하기 바랍니다.

특히, 이 과제의 주요내용(핵심 모듈)과 관련하여 신문기사, 도서 등 '일반적인' 자료뿐만 아니라 '전문지식'과 관련된 대한 blog, github URL과 논문 등이 참고문헌의 주요 목록으로 구성하기 바랍니다.

A) 피드백을 참고하여 수행계획서를 수정하였습니다!