

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»	

Домашнее задание по курсу "Анализ алгоритмов"

Тема _ Графовые модели пр	оограмм		
Студент Козлова И.В.			
Группа <u>ИУ7-52Б</u>			
Оценка (баллы)			
Преполаватель Волкова			

Содержание

1 Технологическая часть					
	1.1	Выбор языка программирования	3		
	1.2	Исходные код программы	3		
	1.3	Модели программ	4		
		1.3.1 Граф управления программы	4		
		1.3.2 Информационный граф программы	5		
		1.3.3 Операционная история программы	6		
		1.3.4 Инофрмационная история программы	7		
\mathbf{JI}_1	итера	тура	8		

1 Технологическая часть

1.1 Выбор языка программирования

При выполнении домашнего задания использовался язык программирования - C#[1].

1.2 Исходные код программы

В листинге 1.1 представлена реализация алгоритма сортировки перемешиванием.

Листинг 1.1 – Алгоритм ранговой сортировки (обычный)

```
1 | int size = 6;
                                                      // (1)
2 int[] arr = new int[size];
                                                      // (2)
3
4|\inf = 0;
                                                      // (3)
                                                      // (4)
5| int right = size -1;
7 for (int i = 0; i < size; i++)
                                                      // (5)
8 {
9
       arr[i] = size - i;
                                                      // (6)
10 }
11 while (left <= right)
                                                      // (7)
12|\{
       for (int i = left; i < right; i++)
13
                                                      // (8)
       {
14
           if (arr[i] > arr[i + 1])
15
                                                      // (9)
16
               int buf = arr[i];
17
                                                      // (10)
               arr[i] = arr[i + 1];
                                                      // (11)
18
               arr[i + 1] = buf;
                                                      // (12)
19
20
           }
21
       }
                                                      // (13)
22
       right --;
23
      for (int i = right - 1; i > left - 1; i--) // (14)
24
25
```

```
if (arr[i] > arr[i + 1])
                                                       // (15)
26
27
                int buf = arr[i];
                                                        // (16)
28
                arr[i] = arr[i + 1];
                                                        // (17)
29
                arr[i + 1] = buf;
                                                        // (18)
30
           }
31
32
       }
                                                       // (19)
       left++;
33
34 }
```

1.3 Модели программ

1.3.1 Граф управления программы

На рисунке 1.1 представлен граф управления программы.

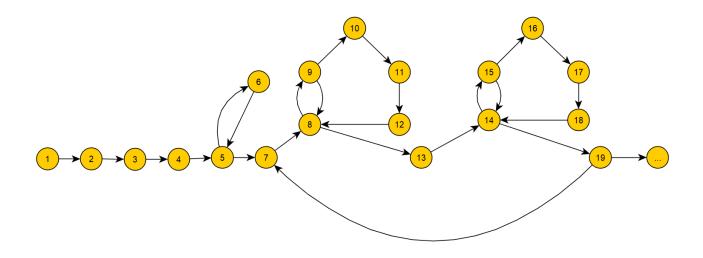


Рисунок 1.1 – Граф управления программы

1.3.2 Информационный граф программы

На рисунке 1.2 представлен граф управления программы.

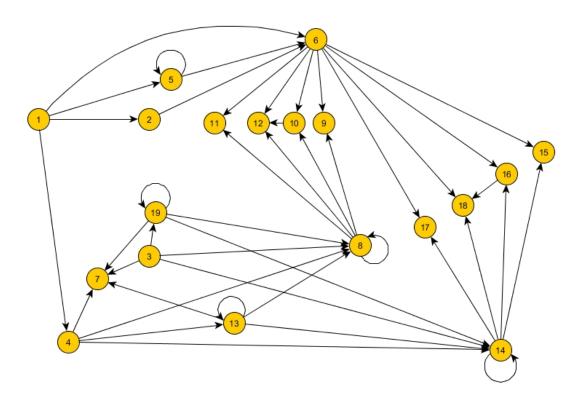


Рисунок 1.2 – Информационный граф программы

1.3.3 Операционная история программы

На рисунке 1.3 представлен граф управления программы.

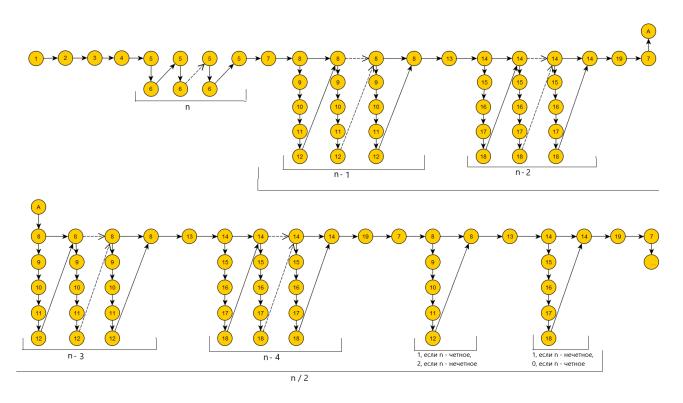


Рисунок 1.3 – Операционная история программы

1.3.4 Инофрмационная история программы

На рисунке 1.4 представлен граф управления программы.

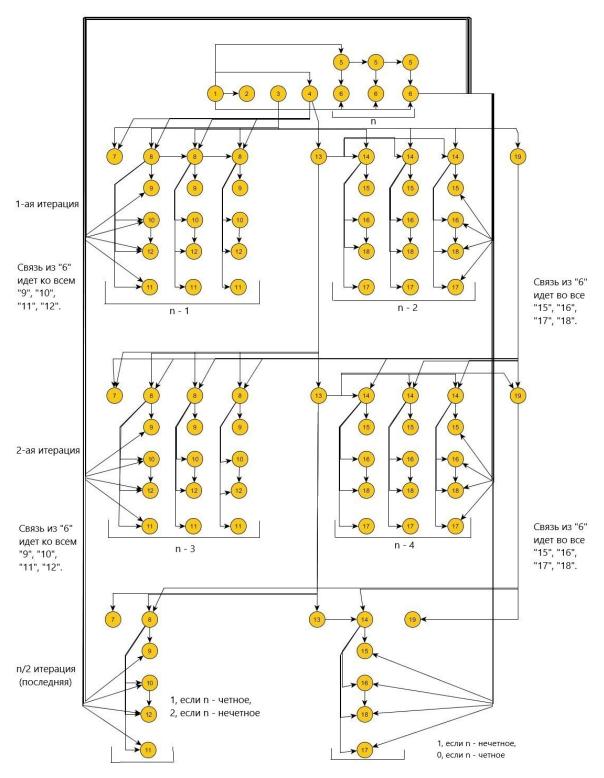


Рисунок 1.4 – Информационная история программы

Литература

[1] Документация по С# [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/csharp/ (дата обращения: 30.09.2021).