

# Curriculum Vitae

## Dane personalne

---

Imię: **Maciej Kruk**  
Telefon: +48 604 255 256  
E-mail: [maciej.kruk@gmail.com](mailto:maciej.kruk@gmail.com)

## Doświadczenie (listy polecające na życzenie)

---

Sty 2012 – Sie 2012 *Fujitsu Laboratories Ltd. w Kawasaki, Japonia*  
Optymalizacja kombinatoryczna i weryfikacja formalna

Lip 2009 – Sie 2011 *Instytut Fizyki Jądrowej PAN w Krakowie, Polska*  
*Tworzenie systemu cloud computing*

Lip 2010 – Wrz 2010 *ESISAR, Grenoble Institute of Technology w Valence, Francja*  
Modelowanie i wizualizacja wody

Sie 2008 *CERN – Europejska Organizacja Badań Jądrowych w Genewie, Szwajcaria*  
Lut 2008 Optymalizacja i implementacja algorytmów regresji i klasyfikacji w *Toolkit for Multivariate Data*  
Sie 2007 *Analysis* frameworku ROOT

Cze 2007 – Wrz 2007 *Instytut Fizyki Jądrowej PAN w Krakowie, Polska*  
Konstrukcja algorytmu wielowymiarowej analizy dla pakietu tauRec frameworku Athena

## Wykształcenie

---

2011 – 2013 *Akademia Górniczo Hutnicza w Krakowie*  
(oczekiwana data ukończenia) Specjalizacja: Systemy interaktywne i metody wizualizacji  
Informatyka, Magister

2007 – 2011 *Akademia Górniczo Hutnicza w Krakowie*  
Informatyka, Inżynier

## Osiągnięcia

---

2012 *Udacity*  
Najwyższy stopień w kursach CS373: Programming a Robotic Car i CS387: Applied Cryptography

2010 *Google AI Challenge*  
105. z 4600 zawodników

2007 *ACM Central Europe Programming Contest in Prague, Czech Republic*  
Finalista

2006 *Poznan Open 2006 – Team Programming Championship*  
1. miejsce w klasyfikacji juniorów  
7. miejsce w klasyfikacji ogólnej

2006 *XIII Olimpiada Informatyczna*  
Finalista

## Umiejętności

---

Języki obce      Polski (natywnie)  
                         Angielski (płynnie)  
                         Japoński (średnio-zaawansowanie)

Programowanie (płynnie) C/C++  
(pozostałe) Java, Python, Erlang, Lisp, Perl, Pascal, Icon, Ruby, Assembly 8086, MATLAB

Obliczenia równoległe      OpenMPI, CUDA, OpenCL

Wirtualizacja      Xen, KVM, QEMU, VMWare, libvirt

Grafika      OpenGL 3.3

Środowiska      Vim, Eclipse

Inne      Zaawansowane algorytmy i struktury danych