#### **SKRIPSI**

## PENERAPAN ALGORITMA GENETIKA DAN JARINGAN SYARAF TIRUAN DALAM PENJADWALAN MATA KULIAH DI FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS GADJAH MADA

IMPLEMENTATION OF GENETIC ALGORITHM AND ARTIFICIAL NEURAL NETWORK IN LECTURE SCHEDULING IN FACULTY OF MATHEMATICS AND NATURAL SCIENCE UNIVERSITAS GADJAH MADA



**EKO BUDI PRASETYO** 12/336144/PA/15079

PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
JURUSAN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA

#### **SKRIPSI**

## PENERAPAN ALGORITMA GENETIKA DAN JARINGAN SYARAF TIRUAN DALAM PENJADWALAN MATA KULIAH DI FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS GADJAH MADA

# IMPLEMENTATION OF GENETIC ALGORITHM AND ARTIFICIAL NEURAL NETWORK IN LECTURE SCHEDULING IN FACULTY OF MATHEMATICS AND NATURAL SCIENCE UNIVERSITAS GADJAH MADA

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat Sarjana Komputer



EKO BUDI PRASETYO 12/336144/PA/15079

PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
JURUSAN ILMU KOMPUTER DAN ELEKTRONIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA

#### HALAMAN PENGESAHAN

#### SKRIPSI

## PENERAPAN ALGORITMA GENETIKA DAN JARINGAN SYARAF TIRUAN DALAM PENJADWALAN MATA KULIAH DI FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS GADJAH MADA

Telah dipersiapkan dan disusun oleh

EKO BUDI PRASETYO 12/336144/PA/15079

felah dipertahankan di depan Tim Penguji pada tanggal 15 Desember 2014

Susunan Tim Penguji

Faizah, S.Kom., M.Kom.

Pembimbing

Anifuddin Aziz, S.Si., M.Kom.

Penguji I

Retantyo Wardoyo, Drs., M.Sc., Ph.D. Penguji II

#### **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 21 November 2014

2 Jun

EKO BUDI PRASETYO

#### **PRAKATA**

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas berkah limpahan rahmat dan karunia, serta petunjuk-Nya sehingga tugas akhir berupa penyusunan skripsi ini telah terselesaikan dengan baik.

Banyak arahan, bantuan, serta dukungan dari berbagai pihak yang diberikan kepada penulis dalam rangka penyelesaian skripsi ini. Maka dari itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

- 1. Ayah, Ibu, dan Adik penulis yang selalu mendoakan dan mendukung perjuangan penulis selama ini.
- 2. Ibu Sukati selaku nenek penulis yang telah banyak memberikan inspirasi perjuangan bagi penulis.
- 3. Ibu Faizah, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah banyak membantu dan memberi bimbingan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
- 4. Bapak Anifuddin Aziz, S.Si., M.Kom., selaku dosen penguji I sidang skripsi penulis.
- 5. Bapak Retantyo Wardoyo, Drs., M.Sc., Ph.D., selaku dosen penguji II sidang skripsi penulis.
- 6. Bapak Janoe Hendarto, Drs., M.Kom., selaku dosen wali akademik atas bimbingan dan arahan selama penulis menempuh pendidikan S1 Ilmu Komputer.
- 7. Seluruh dosen pengajar serta civitas akademika di lingkungan fakultas MIPA UGM, khususnya program studi ilmu komputer.
- 8. Rekan-rekan seperjuangan Ilmu Komputer alih jenis angkatan 2012 (Bayu, Ani, Uzun, Joko) serta teman-teman alih jenis angkatan 2011 dan 2013.
- 9. Teman-teman kos Nusantara dan teman-teman Gamatechno divisi enterprise dan divisi egov.

10. Pihak-pihak lain yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini dan tidak dapat disebutkan satu-persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam skripsi ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, saran dan kritik yang bersifat membangun sangat penulis harapkan. Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, 22 Desember 2014

Penulis

Defor.

#### **ABSTRACT**

## Implementation of Genetic Algorithm and Artificial Neural Network in Lecture Scheduling in Faculty of Mathematics and Natural Science Universitas Gadjah Mada

Eko Budi Prasetyo 12/336144/PA/15079

Lecture scheduling in faculty of Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (MIPA) Universitas Gadjah Mada (UGM) is usually performed by faculty through delegation of each study program. So far its process takes a long time because after the schedule was established the faculty still need to synchronize for all schedules that have been given. Moreover, the limitations of time and room in scheduling can allow collision of lecture and incompatibility between the room capacity and the number of student who take the lecture.

One of the way to get over the scheduling problem is by using genetic algorithm and artificial neural network. Artificial neural network through *backpropagation* method can be used in the prediction of the number of lecture participants that is used for the determination of room. Genetic algorithms will be used to determine the optimal solution of some generated solutions schedule.

This research develop an *web* based application which capable to predict the number of lecture participants that have a role in determining lecture room and capable to scheduling the lecture in "one door". The implementation of genetic algorithm and artificial neural network with appropriate parameters can produce optimal lecture schedule. Furthermore time required in scheduling process become faster.

Keyword: Lecture Scheduling, *Backpropagation*, Genetic Algorithm, Artificial Neural Network.

#### **BAB I**

#### **PENDAHULUAN**

#### 1.1 Latar Belakang

Algoritma adalah serangkaian langkah-langkah untuk menyelesaikan suatu permasalahan. Algoritma genetika merupakan algoritma yang digunakan dalam teknik pencarian *evolutionary computation* yang menemukan perkiraan solusi untuk optimasi dan masalah pencarian. Algoritma genetika termasuk algoritma heuristik (solusi tidak harus tepat namun mendekati) dan stokastik (menerapkan metode pengacakan pada proses pembangkitan individu dan seleksinya). Algoritma genetika sendiri telah banyak digunakan untuk permasalahan yang sulit (misalkan pada permasalahan *NP-complete*), untuk pembelajaran mesin dan juga untuk mengembangkan program sederhana (Deepa dkk., 2007). Salah satu penerapan untuk permasalahan yang sulit yaitu dalam permasalahan penjadwalan mata kuliah pada fakultas di perguruan tinggi.

Perguruan tinggi terdiri dari banyak fakultas yang di dalamnya terdapat berbagai macam program studi dan disiplin ilmu. Dalam pelaksanaan kegiatan perkuliahan, dibutuhkan banyak sumber daya pengajaran terutama dosen, waktu, dan ruang. Namun dalam kenyataannya jumlah sumber daya yang ada tersebut jumlahnya sangat terbatas. Oleh karena itu, untuk memanfaatkan sumber daya tersebut dengan optimal dibutuhkan penjadwalan yang baik sesuai dengan aturan atau batasan yang telah ditetapkan agar tidak terjadi permasalahan yang menyebabkan jadwal tidak dapat dilaksanakan. Hal ini menyebabkan pembuatan jadwal mata kuliah merupakan masalah klasik yang sulit untuk diselesaikan (Weare dkk., 1995).

Penjadwalan di fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam (MIPA) Universitas Gadjah Mada (UGM) telah dilakukan sebelum periode pengisian Kartu Rencana Studi (KRS) di masing-masing program studi setiap semester. Proses pertama yang dilakukan adalah dengan membuat suatu rancangan jadwal yang mengalokasikan ruang dari blok program studi yang disediakan oleh fakultas dan juga alokasi dosen untuk mengampu mata kuliah yang terselenggara sesuai dengan kurikulum yang berlaku. Kemudian ditentukan ruang untuk masing-masing mata kuliah dengan cara melakukan perkiraan jumlah peserta berdasarkan jumlah mahasiswa yang mengambil mata kuliah yang sama pada tahun lalu. Hasil jadwal dari masing-masing program studi lalu dikumpulkan dan diverifikasi melalui rapat pada jurusan yang kemudian diserahkan kepada sekretariat fakultas MIPA UGM.

Hasil jadwal dari masing-masing jurusan yang diserahkan kepada sekretariat MIPA UGM biasanya belum sepenuhnya baik, karena ada kemungkinan kapasitas ruang yang besar dialokasikan untuk mahasiswa yang jumlahnya sedikit. Maka dari itu, setelah jadwal selesai dibuat biasanya akan diproses ulang oleh sekretariat MIPA UGM dengan melakukan penukaran ruang pada kelas mata kuliah agar sisa tempat duduk yang tidak terpakai menjadi seminimal mungkin. Permasalahan lain pada penjadwalan muncul pada saat pengisian KRS, yaitu ketika mahasiswa akan mengulang mata kuliah pilihan di semester tahun lalu tetapi tidak dapat dilakukan karena terjadi tumbukan waktu dengan mata kuliah wajib pada paket semester dan program studi yang sama.

Penelitian ini bermaksud untuk mengembangkan aplikasi guna menghasilkan jadwal mata kuliah sesuai dengan aturan atau batasan dalam penjadwalan yang ada pada fakultas MIPA UGM yang dapat digunakan pada masa pengisian KRS dengan penentuan ruang berdasarkan hasil prediksi jumlah peserta mata kuliah. Selain itu, penelitian ini diharapkan mampu menjadikan sistem "satu pintu" dalam pembuatan jadwal di fakultas MIPA UGM serta dapat memanfatkan semua sumber daya ruang dan waktu yang ada secara optimal. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan juga dapat mempercepat proses pembuatan

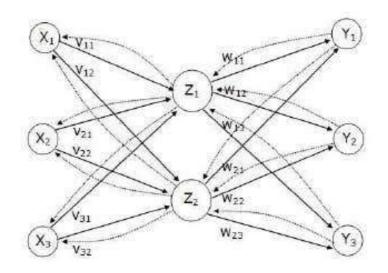
mengelompokkan unit-unit yang hampir sama dalam suatu area tertentu. Pembelajaran ini biasanya sangat cocok untuk klasifikasi pola. Contoh algoritma jaringan syaraf tiruan yang menggunakan metode ini adalah *competitive*, *hebbian*, *kohonen*, *LVQ* (*Learning Vector Quantization*), dan *neocognitron*.

### c. Hybrid learning (pembelajaran hibrida).

Merupakan kombinasi dari metode pembelajaran *supervised learning* dan *unsupervised learning*, sebagian dari bobot-bobotnya ditentukan melalui pembelajaran terawasi dan sebagian lainnya melalui pembelajaran tak terawasi. Contoh algoritma jaringan syaraf tiruan yang menggunakan metode ini adalah algoritma RBF.

#### 3.2.6 Backprogation

Backpropagation merupakan algoritma pembelajaran yang terawasi dan biasanya digunakan oleh perceptron dengan banyak lapisan untuk mengubah bobot-bobot yang terhubung dengan neuron-neuran yang ada pada lapisan tersembunyinya. Algoritma backpropagation menggunakan error output untuk mengubah nilai bobot-bobotnya dalam arah mundur (backward). Untuk mendapatkan error ini, tahap perambatan maju (feed-forward propagation) harus dikerjakan terlebih dahulu.Pada saat perambatan maju, neuron-neuron diaktifkan dengan menggunakan fungsi aktivasi sigmoid (Puspitaningrum, 2006). Arsitektur jaringan backpropagation ditunjukkan pada gambar 3.15.



Gambar 3.15 Arsitektur jaringan backpropagation

Algoritma backpropagation (Puspitaningrum, 2006):

- a) Inisialisasi bobot (ambil bobot awal dengan nilai random yang cukup kecil).
- b) Kerjakan langkah-langkah berikut selama kondisi berhenti bernilai false:
  - 1. Untuk tiap-tiap pasangan elemen yang akan dilakukan pembelajaran, kerjakan:

#### Propagasi maju:

- a. Tiap-tiap unit *input*  $(X_i, i=1,2,3,...,n)$  menerima sinyal  $x_i$  dan meneruskan sinyal tersebut ke semua unit pada lapisan yang ada di atasnya (lapisan tersembunyi).
- b. Tiap-tiap unit tersembunyi ( $Z_j$ , j=1,2,3,...,p) menjumlahkan sinyal-sinyal *input* terbobot, serta menambahkan bias  $v_{0j}$  jika diketahui. Proses tersebut ditunjukan seperti pada persamaan 3.7.

$$z_{-}in_{j} = v_{0j} + \sum_{i=1}^{n} x_{i}v_{ij}$$
 (3.7)

gunakan fungsi aktivasi untuk menghitung sinyal *output*-nya seperti yang ditunjukan pada persamaan 3.8.

$$z_j = f(z_i n_j) (3.8)$$

dan kirimkan sinyal tersebut ke semua unit di lapisan atasnya (unit-unit *output*).

c. Tiap-tiap unit *output* (Y<sub>k</sub>, k=1,2,3,...,m) menjumlahkan sinyal-sinyal *input* terbobot. Proses tersebut ditunjukan seperti pada persamaan 3.9.

$$y_{-}in_{k} = w_{0k} + \sum_{i=1}^{p} z_{i}w_{jk}$$
 (3.9)

gunakan fungsi aktivasi untuk menghitung sinyal *output*-nya seperti yang ditunjukan oleh persamaan 3.10.

$$y_k = f(y_i n_k) \tag{3.10}$$

dan kirimkan sinyal tersebut ke semua unit di lapisan atasnya (unit-unit *output*).

#### Propagasi mundur:

d. Tiap-tiap unit *output* (Y<sub>k</sub>, k=1,2,3,...,m) menerima target pola yang berhubungan dengan pola *input* pembelajaran, hitung informasi *error*-nya seperti yang ditunjukan oleh persamaan 3.11.

$$\delta_k = (t_k - y_k) f'(y_i i n_k)$$
 (3.11)

kemudian hitung koreksi bobot (yang nantinya akan digunakan untuk memperbaiki nilai  $w_{jk}$ ) seperti yang ditunjukan oleh persamaan 3.12.

$$\Delta w_{ik} = \alpha \delta_k z_i \tag{3.12}$$

hitung juga koreksi bias (yang nantinya akan digunakan untuk memperbaiki nilai  $w_{0k}$ ) seperti yang ditunjukan oleh persamaan 3.13.

$$\Delta w_{0k} = \alpha \delta_k \tag{3.13}$$

kirimkan  $\delta_k$  ini ke unit-unit yang ada di lapisan bawahnya.

e. Tiap-tiap unit tersembunyi ( $Z_j$ , j = 1,2,3,...,p) menjumlahkan delta *input*-nya (dari unit-unit yang berada pada lapisan di atasnya) seperti yang ditunjukan oleh persamaan 3.14.

$$\delta_{-}in_{j} = \sum_{k=1}^{m} \delta_{k} w_{jk}$$
 (3.14)

kalikan nilai ini dengan turunan dari fungsi aktivasinya untuk menghitung informasi *error* seperti yang ditunjukan oleh persamaan 3.15.

$$\delta_i = \delta_{-i} n_i f'(z_{-i} n_i) \tag{3.15}$$

kemudian hitung koreksi bobot (yang nantinya akan digunakan untuk memperbaiki nilai v<sub>ii</sub>) seperti yang ditunjukan oleh persamaan 3.16.

$$\Delta v_{ij} = \alpha \delta_i x_i \tag{3.16}$$

hitung juga koreksi bias (yang nantinya akan digunakan untuk memperbaiki nilai  $v_{0i}$ ) seperti yang ditunjukan oleh persamaan 3.17.

$$\Delta v_{0j} = \alpha \delta_j \tag{3.17}$$

f. Tiap-tiap unit *output*  $(Y_k, k=1,2,3,...,m)$  memperbaiki bias dan bobotnya (j=0,1,2,...,p) seperti yang ditunjukan oleh persamaan 3.18.

$$w_{jk}(baru) = w_{jk}(lama) + \Delta w_{jk}$$
 (3.18)

Tiap-tiap unit tersembunyi ( $Z_j$ , j=1,2,3,...,p) memperbaiki bias dan bobotnya (i=0,1,2,...,n) seperti yang ditunjukan oleh persamaan 3.19.

$$v_{ij}(baru) = v_{ij}(lama) + \Delta v_{ij}$$
 (3.19)

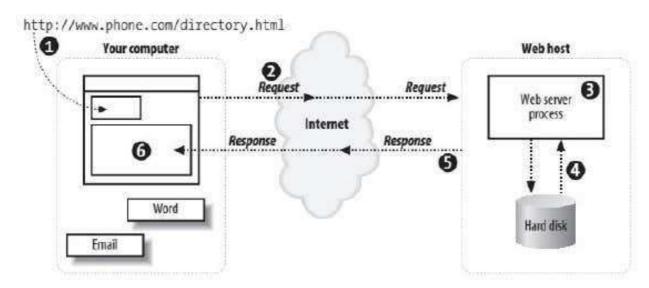
2. Tes kondisi berhenti apabila *error* ditemukan.

Untuk memeriksa *error* digunakan *Mean Search Error* (MSE) seperti yang ditunjukan pada persamaan 3.20.

$$mse = \frac{\sum_{i=1}^{n} (target - output)^{2}}{2}$$
 (3.20)

#### **3.3 PHP**

PHP adalah bahasa pengembangan web yang ditulis oleh dan untuk pengembang web. PHP singkatan dari Hypertext Preprocessor. PHP adalah bahasa scripting server-side, yang dapat tertanam dalam HTML atau digunakan sebagai biner mandiri (Converse dkk., 2004). Pemrosesan PHP pada server disebut dengan server-side processing. Proses tersebut dapat diilustrasikan seperti yang ditunjukkan pada gambar 3.16.



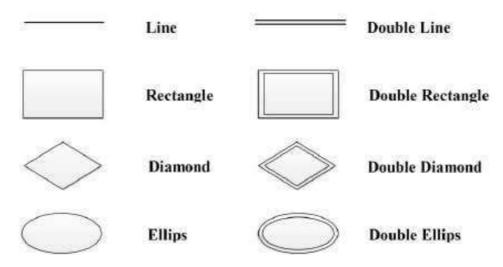
Gambar 3.16 Server-side processing (Davis dan Philips, 2007)

Pemrosesan PHP pada *server* atau *server-side processing* dimulai dengan adanya pengelompokan dari alamat web yang dimasukkan pada *browser* untuk mendapatkan nama berkas yang diminta dan alamat *server* yang dituju. Kemudian klien mengirimkan *request* atau permintaan kepada *web server*. *Request* yang dikirim tersebut kemudian diproses oleh *web server process* dan dilakukan pencarian terhadap berkas yang diminta. Kemudian *web server* membaca berkas yang terdapat pada *hard disk* dari *web server*. Hasil pembacaan berkas tersebut kemudian dikembalikan dalam bentuk *response* ke *browser* pada klien. *Web* 

browser menggunakan markup HTML yang dikembalikan dari web server untuk menampilkan halaman web di layar komputer.

#### 3.4 Diagram E-R

Diagram E-R merupakan diagram pemodelan data yang didasarkan pada persepsi pada dunia nyata yang terdiri dari kumpulan dasar objek yang disebut entitas dan hubungan antara objek-objek tersebut (Pallaw, 2010). Diagram terdiri dari *entity*, *relationship*, dan *attribute*. *Entity* merupakan penyimpan data yang namanya dapat merepresentasikan suatu kelas atau tipe. *Relationship* merupakan hubungan antara entitas yang biasanya dilambangkan dengan frase kata kerja. *Atribute* merupakan properti atau karakteristik dari suatu *entity* (Bagui dan Earp, 2003). Diagram E-R dapat tersusun dari komponen-komponen seperti yang tampak pada gambar 3.17.



Gambar 3.17 Komponen diagram E-R (Pallaw, 2010)

Berikut penjelasan dari gambar 3.17.

#### a. Line

Merupakan penghubung yang digunakan untuk menghubungkan *attribute* ke *entity set* dan penghubung antar *entity*.

#### b. Rectangle

Merepresentasikan entity set.

#### c. Diamond

Merepresentasikan hubungan antara entity set.

#### d. Ellips

Merepresentasikan attribute.

#### e. Double Line

Merepresentasikan partisipasi total dari sebuah *entity* pada suatu hubungan.

#### f. Double Rectangle

Merepresentasikan *entity set* lemah, yakni *entity* dimana keberadaan dari *entity* tersebut tergantung dari keberadaan *entity* lain.

#### g. Double Diamond

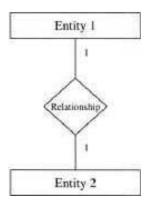
Merepresentasikan bahwa pada suatu hubungan terdapat *entity* lemah yang terlibat.

#### h. Double Ellips

Merepresentasikan *multi valued attribute*, yakni nilai dari suatu *attribute* yang mempunyai lebih dari satu nilai (*multi value*) dari *attribute* yang bersangkutan.

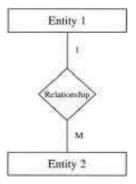
Menurut Bagui dan Earp (2003), relationship terbagi menjadi 4 tipe yaitu:

1) *One-to-one*: Pada *relationship* jenis ini, tiap satu anggota himpunan pada *entity* terhubung dengan satu anggota himpunan pada *entity* lain dan sebaliknya. Representasi dari *relationship one-to-one* ditunjukan pada gambar 3.18.



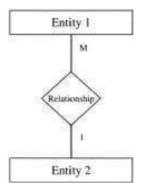
Gambar 3.18 One-to-one (Earp dkk., 2003)

2) *One-to-many*: Pada *relationship* jenis ini, satu anggota himpunan pada *entity* terhubung dengan banyak anggota himpunan pada *entity*. Representasi dari *relationship one-to-many* ditunjukan pada gambar 3.19.



Gambar 3.19 One-to-many (Earp dkk., 2003)

3) *Many-to-one*: Pada *relationship* jenis ini, banyak anggota himpunan *entity* terhubung dengan satu anggota himpunan pada *entity* lain. Representasi dari *relationship many-to-one* ditunjukan pada gambar 3.20.



Gambar 3.20 Many-to-one (Earp dkk., 2003)

4) *Many-to-many*: Pada *relationship* jenis ini, banyak anggota himpunan pada *entity* dapat terhubung dengan banyak anggota himpunan pada *entity* lain dan sebaliknya. Representasi dari *relationship many-to-many* ditunjukan pada gambar 3.21.

- menjadi 2 sks dan 1 sks. Maka pertemuan kelas tersebut diselenggarakan pada hari yang berbeda.
- 7. Kelas mata kuliah wajib yang berdekatan jenis semesternya (ganjil/genap) pada paket semester yang sama dan program studi yang sama, tidak diadakan pada waktu yang sama. Mata kuliah wajib memiliki prioritas dalam penyelenggaraannya daripada mata kuliah pilihan, karena mata kuliah wajib adalah mata kuliah yang harus diselesaikan dalam masa studi. Oleh karena itu mata kuliah wajib dijadwalkan pada waktu yang tidak bertabrakan satu sama lain.
- 8. Kelas yang memiliki mata kuliah yang sama (kelas paralel) diadakan pada waktu yang sama. Mata kuliah yang dibagi menjadi beberapa kelas, maka diselenggarakan dalam waktu yang sama. Hal ini digunakan untuk mempermudah pembuatan jadwal ujian pada kelas mata kuliah yang sama diadakan juga pada waktu yang sama.
- 9. Kelas kemipaan dari mata kuliah bersama diadakan pada sesi pertama dan dijadwalkan secara merata harinya. Kelas kemipaan terbentuk dari mata kuliah bersama yang biasanya terdiri dari beberapa kelas sekaligus. Sehingga penjadwalan waktunya diambil di sesi pertama dan disebar secara merata pada jadwal mingguannya. Misalnya kelas kemipaan terdiri dari 8 kelas, maka penjadwalannya tiap 2 kelas ditempatkan pada hari yang sama demikian seterusnya dari senin hingga kamis, maka selama 4 hari tersebut akan ada 2 kelas kemipaan pada jam yang sama di ruang yang berbeda.

#### 4.1.4 Aturan khusus penjadwalan mata kuliah

Penjadwalan memiliki aturan yang tidak wajib dipenuhi namun jika dipenuhi maka semakin baik kualitas jadwal yang dihasilkan. Aturan-aturan tersebut dinamakan aturan khusus. Berdasarkan wawancara yang dilakukan

kepada Ibu Erri Ismiyati, S.I.P selaku narasumber dari fakultas MIPA, terdapat beberapa aturan khusus yang dipakai yakni sebagai berikut:

- 1. Kelas mata kuliah pilihan dengan kelas mata kuliah wajib pada program studi yang sama dan paket semester yang berdekatan jenis semesternya (ganjil/genap), tidak diadakan pada waktu yang sama. Hal ini digunakan mengingat banyaknya mahasiswa yang sering mengulang mata kuliah pilihan pada semester tahun sebelumnya namun kadang tidak dapat diambil karna bertabrakan waktunya dengan mata kuliah wajib pada semester saat mahasiswa sedang mengisi Kartu Rencana Studi (KRS).
- 2. Kelas mata kuliah diadakan pada ruang yang sesuai dengan program studi. Terdapat kesepakatan di fakultas, untuk membagi ruang yang tersedia kepada program studi untuk digunakan sebagai kelas perkuliahan. Namun kesepakatan ini tidak harus terpenuhi, karena kemungkinan dapat terjadi seperti kasus ruang dengan kapasitas 100 ditempati mahasiswa yang hanya berjumlah 10 orang. Sehingga perlu dialokasikan ke ruang yang lainnya yang kapasitasnya mendekati jumlah mahasiswa. Dan ruang yang diambil bisa dari ruang milik program studi lainnya.
- 3. Kelas mata kuliah yang memiliki paket yang sama maksimal berjumlah 8 sks dalam sehari. Hal ini dilakukan agar mahasiswa tidak merasa jenuh dalam mengikuti kegiatan perkuliahan dalam sehari.
- 4. Ruang kelas ditempati minimal sejumlah prosentase dari kapasitasnya. Biasanya fakultas memiliki kriteria perkiraan kapasitas ruang kelas minimal yang harus terpenuhi agar ruang terpakai secara optimal.
- 5. Waktu kelas mata kuliah diadakan sesuai dengan rekomendasi waktu dosen pengajar yang bersangkutan. Dosen pengajar kadangkala memiliki aktifitas yang padat di luar tugasnya dalam menjalankan perkuliahan. Sehingga dosen dapat memberi rekomendasi waktu jadwal sesuau yang dia inginkan.

#### 4.1.5 Kriteria mata kuliah

Pada dasarnya penjadwalan mata kuliah diimplementasikan dengan pemilihan ruang dan waktu yang terdapat pada fakultas sesuai dengan aturan yang telah ditetapkan. Pemilihan ruang hanya dapat dilakukan jika ruang tersebut ada dan disediakan oleh fakultas. Maka pada proses penjadwalan, mata kuliah yang dijadwalkan adalah mata kuliah yang dicalonkan untuk menempati ruang-ruang yang telah disediakan fakultas sesuai kriteria yang ditentukan. Terdapat beberapa kriteria mata kuliah yang tidak termasuk dalam penjadwalan jika diamati dari masing-masing karakter mata kuliah tersebut antara lain:

- 1. Mata kuliah praktikum. Mata kuliah praktikum diselenggarakan pada ruang praktikum yang telah disediakan khusus oleh fakultas dan tidak termasuk ke dalam referensi ruang yang digunakan dalam penjadwalan.
- 2. Mata kuliah seminar. Mata kuliah seminar seperti seminar tugas akhir biasanya telah disediakan ruang khusus seperti ruang siding.
- 3. Mata kuliah tugas akhir / tugas khusus / skripsi / penelitian. Mata kuliah tugas akhir tidak memerlukan ruang dalam pelaksanaannya.
- 4. Mata kuliah praktek / kerja lapangan. Mata kuliah praktek / kerja lapangan tidak menggunakan ruang dalam pelaksanaannya.
- 5. Mata kuliah KKN. Mata kuliah KKN tidak menggunakan ruang dalam pelaksanaannya.
- 6. Mata kuliah untuk kelas internasional. Mata kuliah kelas internasional biasanya telah disediakan ruang khusus oleh jurusan.
- 7. Mata kuliah yang diadakan di fakultas lain (agama budha, agama hindu, dan lain-lain). Mata kuliah ini biasanya diadakan di fakultas lain seperti fakultas filsafat sehingga tidak menggunakan ruang yang telah direferensikan dari fakultas MIPA UGM.

#### 4.2 Analisis Kebutuhan Aplikasi

Pada analisis kebutuhan aplikasi yang dilakukan adalah analisis kebutuhan fungsional dan analisis kebutuhan non fungsional.

#### 4.2.1 Kebutuhan fungsional

Kebutuhan fungsional adalah jenis kebutuhan yang berisikan prosesproses yang mampu diberikan oleh aplikasi yang akan dibangun. Kebutuhan fungsional pada aplikasi yang dibuat meliputi:

- 1. Aplikasi mampu mengelola data yang digunakan dalam penjadwalan.
- 2. Aplikasi dapat melakukan prediksi jumlah peserta mata kuliah serta menampilkan hasil prediksinya.
- 3. Aplikasi mampu melakukan pembangkitan kelas dengan jumlah peserta dari hasil prediksi.
- 4. Aplikasi dapat melakukan penjadwalan mata kuliah serta menampilkan hasil jadwal yang didapatkan.

#### 4.2.2 Kebutuhan non fungsional

Kebutuhan non-fungsional merupakan kebutuhan yang memberikan batasan terhadap kebutuhan fungsional. Kebutuhan non-fungsional pada aplikasi meliputi:

- 1. Aplikasi menggunakan *browser* untuk menjalankannya.
- 2. Aplikasi membutuhkan web server.
- 3. Aplikasi membutuhkan database MySQL.
- 4. Aplikasi membutuhkan *software* pengolah *sheet* seperti Microsoft Excel.

#### 4.3 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data diperlukan untuk memodelkan hubungan antar data serta menyedikan struktur informasi bagi sistem. Pada perancangan basis data

dalam penelitian ini pertama terdapat rancangan bisnis yang terjadi kemudian dimodelkan dengan diagram E-R (*Entity Relationship*).

#### 4.3.1 Perancangan bisnis proses

Perancangan bisnis proses terbagi menjadi 3 kebutuhan yakni kebutuhan entitas, atribut, dan relasi.

#### a. Entitas dan atribut

Dalam penjadwalan mata kuliah terdapat beberapa entitas yang digunakan serta atribut – atribut penyusunnya yaitu :

1) mata\_kuliah\_kur\_rekap : digunakan untuk menyimpan jumlah peserta mata kuliah pada tahun tertentu.

Dengan atribut sebagai berikut:

- a) mkkurrkp id: merupakan atribut primary key.
- b) mkkurrkp tahun: merupakan tahun jumlah peserta mata kuliah.
- c) mkkurrkp\_jml\_peminat: jumlah peserta untuk mata kuliah pada tahun tertentu.
- 2) mata\_kuliah\_kurikulum : digunakan untuk menyimpan data mata kuliah yang digunakan dalam penjadwalan.

Dengan atribut sebagai berikut:

- a) mkkur id: merupakan atribut primary key.
- b) mkkur nama: nama mata kuliah.
- c) mkkur kode: kode mata kuliah.
- d) mkkur sks: jumlah sks mata kuliah.
- e) mkkur paket: paket semester mata kuliah.
- f) mkkur smt: semester mata kuliah (ganjil atau genap).
- g) mkkur\_sifat: sifat mata kuliah (wajib atau pilihan)
- 3) dosen: digunakan untuk menyimpan data dosen.

Dengan atribut sebagai berikut:

a) dsn id: merupakan atribut *primary key*.

nilainya sudah melebihi *threshold* yang ditentukan. Gambar 5.7 menunjukan perhitungan nilai MSE.

```
public function mse($t) {
    $mse = 0;
    $n = $this->jmlLayer;

    for($i=0; $i<$this->layersSize[$n-1]; $i++) {
        $mse+=($t-$this->output[$n-1][$i])*($t-$this->output[$n-1][$i]);
    }
    $mse = $mse/2;
    return $mse;
}
```

Gambar 5.7 Kode sumber fungsi mse()

#### 6. unscaleOutput()

Fungsi *unscaleOutput()* merupakan fungsi yang digunakan untuk mengembalikan hasil transformasi data ke bentuk asalnya. Gambar 5.8 merupakan bagaimana proses pengembalian transformasi data ke bentuk asalnya.

```
public function unscaleOutput($outputVector, $min, $max) {
    $temp=0.0;

    $temp = ($max-$min) * (($outputVector - LO) / (HI-LO)) + $min;
    $unscaledVector = $temp;

    return $unscaledVector;
}
```

Gambar 5.8 Kode sumber unscaleOutput()

#### 5.3.2 Implementasi proses pembangkitan kelas

Proses pembangkitan kelas merupakan proses yang dilakukan untuk membuat kelas-kelas mata kuliah berdasarkan jumlah prediksi yang didapatkan. Kelas dibuat dengan beberapa aturan sesuai dengan jumlah peserta hasil prediksi dan batas jumlah kelas. Aturan tersebut terdiri dari 3 kondisi utama yakni apabila jumlah peserta prediksi kurang dari batas minimal kelas (i), jika lebih dari atau sama dengan batas minimal kelas dan kurang dari atau sama dengan batas

maksimal kelas (ii), dan jika lebih dari batas maksimal kelas (iii). Gambar 5.9 merupakan algoritma pembangkitan kelas.

```
//data prodi berdasarkan mata kuliah
mkProdi = get_base_mkprodid_by_mkid(idmk);
kelas = array();
if pred_jml_peminat < bts_kls_min do</pre>
   if sifat_makul = 'W' do
      //set nama kelas dengan kode mata kuliah
      nama kelas = kd mk;
      //set jumlah peserta kelas dengan hasil prediksi
      jumlah_per_kelas = pred_jml_peminat;
      //set data kelas
      kelas[] = daftarkanKelas(nama_kelas,jumlah_per_kelas);
   else
      kelas[] = null;
elseif pred jml peminat >= bts kls min
AND pred_jml_peminat <= bts_kls_max do
   if makul_is_universal() OR count(mkProdi) == 0 do
      nama kelas = kd mk;
      jumlah per kelas = pred jml peminat;
      kelas[] = daftarkanKelas(nama_kelas,jumlah_per_kelas);
      prodi mk = mkProdi.prodi kode;
      for i=1 to count(mkProdi) do
         prodi_mk .= mkProdi.prodi_kode;
      nama kelas = prodi mk.'-'.kd mk;
      jumlah per kelas = pred jml peminat;
      kelas[] = daftarkanKelas(nama_kelas,jumlah_per_kelas);
else
   //set batas maks kelas
   a = bts kls max;
   //set kode mata kuliah
   b = kd mk;
   if makul is universal() do
      prodi_mk = '';
      is universal = true;
      kelas = klasifikasi(a, b, jml porsi,prodi mk,is unvrsl);
   else
      if (count(mkProdi)>0) do
         for i=1 to count(mkProdi) do
            prodi mk = mkProdi.prodi kode;
            if i == 0 do
               jml porsi += mkProdi.sisa;
            is universal = false;
            kelas_temp = klasifikasi(a,b,jml_porsi,prodi_mk,is_unvrsl);
            for j=1 to count(kelas temp) do
               kelas[] = kelas temp[j];
      else
         prodi mk = '';
         is_universal = false;
         kelas = klasifikasi(a,b,jml_porsi,prodi_mk,is_unvrsl);
```

Gambar 5.9 Algoritma pembangkitan kelas

Pada kondisi ketika jumlah peserta prediksi lebih dari batas maksimal kelas maka akan dibuat kelas paralel. Kelas paralel memiliki urutan abjad untuk membedakan masing-masing kelas. Pengimplementasian kelas ini diterapkan dengan memakai fungsi *klasifikasi()* seperti yang ditunjukan pada gambar 5.10.

```
function klasifikasi(bts kls max, kd mk, jml porsi, prodi mk, is unvrsl) {
    //hitung jumlah kelas dengan pembulatan ke atas
    kelas bagi = ceil(jml porsi/bts kls max) ;
    //hitung sisa
    mod = jml_porsi % kelas bagi;
    for i=1 to kelas bagi do
        //hitung daya tampung kelas
        jumlah per kelas = floor(jml porsi / kelas bagi);
        if mod > 0 AND i==1 do
            jumlah per kelas = floor(jml porsi / kelas bagi)) + mod;
        kelas nama = '';
        if is unvrsl do
            if kelas bagi>1 do
               kelas nama = i+1;
            //set nama kelas paralel dengan urutan angka
           nama kelas = kd mk.'-'.kelas nama;
        else
            if kelas bagi>1 do
                //set urutan abjad untuk nama kelas
                kelas nama = chr(i+65);
            if prodi mk == '' do
                //set nama kelas paralel
                nama kelas = kd mk.'-'.(kelas nama!=''?kelas nama:'');
                kelas nama!=''?kelas nama.'-'.kd mk:kd mk;
                //set nama kelas paralel
                nama_kelas = prodi_mk.'-'.kelas nama;
        //set data kelas
        kelas[] = daftarkanKelas(nama kelas, jumlah per kelas);
    return kelas:
```

Gambar 5.10 Kode sumber fungsi klasifikasi()

#### 5.3.3 Implementasi proses pembuatan jadwal

Pembuatan jadwal mata kuliah hanya dapat dilakukan ketika telah terdapat kelas-kelas mata kuliah yang telah dilengkapi dengan dosen pengajarnya. Pembuatan jadwal mata kuliah ini diimplementasikan dengan menggunakan algoritma genetika. Untuk menghasilkan solusi jadwal mata kuliah, terdapat

beberapa fungsi yang harus dilalui diantaranya *generate\_population()*, *update\_population()*, *count\_fitness()*, *roulette\_wheel\_selection()*, *crossover()*, *mutation()*, dan *update\_selection()*. Gambar 5.11 merupakan proses-proses di dalam algoritma genetika untuk mendapatkan jadwal mata kuliah.

```
for i=1 to jumlah generasi do
    if i == 0 do
        //pembangkitan populasi pada generasi pertama
       generate population();
    else
        //pembaruan populasi
        update population();
    //perhitungan nilai fitness
   count fitness();
   //proses seleksi
   roulette wheel selection();
   crossover();
   mutation();
    update_selection();
//pengambilan solusi dari hasil proses algoritma genetika
solusi = get solution();
```

Gambar 5.11 Algoritma proses pembuatan jadwal

#### 1. generate population()

Fungsi *generate\_population()* merupakan fungsi yang digunakan untuk membuat populasi awal yang tersusun dari individu-individu pembentuk solusi yang layak atau telah sesuai dengan aturan umum yang telah ditetapkan. Gambar 5.12 menunjukan proses pembangkitan populasi. Fungsi ini akan mengeksekusi fungsi *create ind()* untuk membentuk individu di dalam populasi.

```
public function generate_population() {
    //data kelas
    $this->kromosom = $this->create_information_class();
    $this->populasi = array();
    for ($i=0; $i < $this->post['jml_ind']; $i++) {
        //pembuatan ind
        $this->populasi[] = $this->create_ind();
    }
}
```

Gambar 5.12 Kode sumber fungsi generate population()

Fungsi *create\_ind()* membuat individu sebagai pilihan solusi jadwal mata kuliah yang telah layak. Gambar 5.13 menunjukan proses pembuatan individu yang memenuhi aturan.

```
public function create_ind() {
    // untuk menampung sejumlah ind yang mewakili jadwal
    $ind = array();
    // untuk mengelompokan kelas berdasar matakuliahnya.
    $mkGrup = array();
    // data grup waktu_id kelas berdasar makulnya.
    $wktGrup = array();
    // matriks data ruang, hari, dan waktu
    $timeSpace = $this->timeSpace;
    foreach ($this->kromosom as $key => $val) {
        $arr_data = compact('timeSpace', 'ind', 'val', 'mkGrup', 'wktGrup');
        //tiap gen diberi value ruang dan waktu
        $ret_data = $this->get_feasible_ind($arr_data);
        extract($ret_data);
}

return $ind;
}
```

Gambar 5.13 Kode sumber fungsi create\_ind()

#### 2. update population()

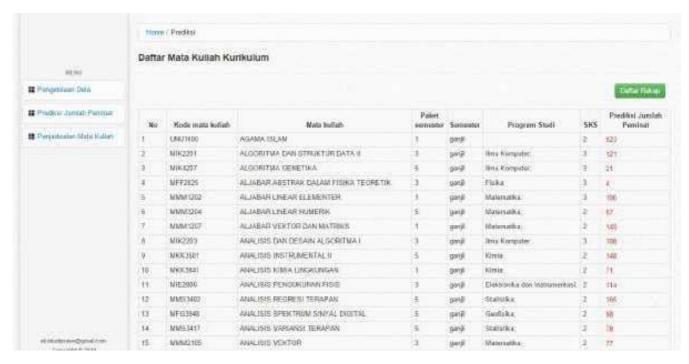
Fungsi *update\_population()* merupakan fungsi untuk memperbarui populasi yang tersusun dari individu layak atau tidak melanggar aturan umum yang ditetapkan. Gambar 5.14 menunjukan proses pembaruan populasi.

```
public function update_population() {
    $this->populasi = array();
    //individu hasil proses genetika diperbaiki sesuai aturan umum
    foreach ($this->populasi_baru as $key => $value) {
        $this->populasi[] = $this->repairing_individu($value);
    }
    $this->populasi_baru = null;
}
```

Gambar 5.14 Kode sumber fungsi update population()

#### 3. count fitness()

Fungsi *count\_fitness()* digunakan untuk menghitung nilai *fitness* pada suatu individu. Pada proses perhitungan nilai *fitness* dibagi dalam beberapa tahap



Gambar 5.24 Halaman mata kuliah beserta prediksi jumlah peserta

#### 5.4.6 Implementasi halaman *input* pembangkitan kelas

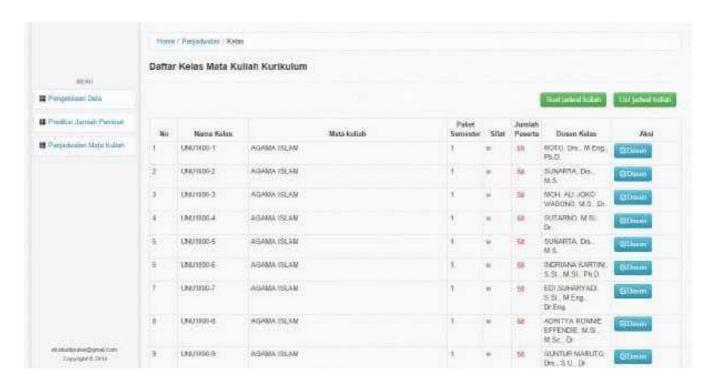
Halaman *input* pembangkitan kelas digunakan untuk memberikan masukan parameter yang digunakan dalam membangkitkan kelas. Pembangkitan kelas ini memakai data jumlah peminat mata kuliah dari hasil prediksi yang dilakukan. Masukan parameter batas maksimal kelas yang digunakan pada halaman ini merupakan parameter standar yang akan dipakai dalam membentuk kelas apabila belum terdapat penentuan kapasitas maksimal kelas pada mata kuliah. Masing-masing mata kuliah sendiri dapat ditentukan jumlah kapasitas maksimal kelasnya dengan memanfaatkan fitur pengelolaan mata kuliah. Gambar 5.25 menunjukan masukan parameter yang digunakan dalam pembangkitan kelas.



Gambar 5.25 Halaman input pembangkitan kelas

## 5.4.7 Implementasi halaman daftar kelas

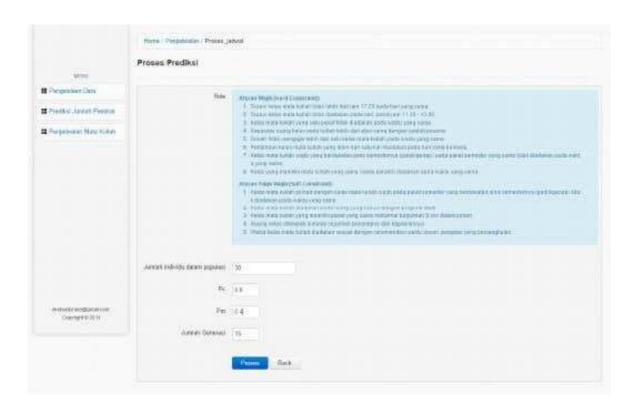
Halaman daftar kelas merupakan halaman yang menampilkan data kelas yang telah dibangkitkan dengan menggunakan jumlah peminat mata kuliah dari hasil prediksi. Masing-masing kelas memiliki aksi untuk menentukan dosen yang akan mengampu kelas mata kuliah. Kelas tersebut harus memiliki dosen pengampu sebelum digunakan dalam proses penjadwalan mata kuliah. Daftar kelas mata kuliah ditunjukan pada gambar 5.26.



Gambar 5.26 Halaman daftar kelas

#### 5.4.8 Implementasi halaman *input* proses penjadwalan

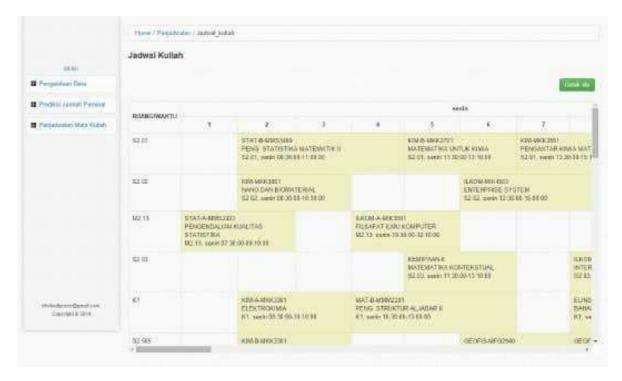
Halaman *input* proses penjadwalan digunakan untuk memberi masukan parameter yang akan digunakan dalam proses penjadwalan mata kuliah. Proses penjadwalan mata kuliah ini menggunakan data kelas yang telah ditentukan dosen pengampunya. Proses penjadwalan mata kuliah menggunakan teknologi algoritma genetika dengan masukan parameter seperti jumlah individu dalam populasi, nilai *Pc* (probabilitas *crossover*), nilai *Pm* (probabilitas mutasi), dan jumlah generasi. Halaman *input* proses penjadwalan ditunjukan pada gambar 5.27.



Gambar 5.27 Halaman input proses penjadwalan

#### 5.4.9 Implementasi halaman jadwal mata kuliah

Halaman jadwal mata kuliah merupakan halaman untuk menampilkan jadwal mata kuliah dari masing-masing kelas sesuai dengan aturan umum dan aturan khusus yang ditentukan. Jadwal disusun menggunakan kombinasi antara ruang dan waktu dengan masing-masing sesinya seperti yang ditunjukan pada gambar 5.28.



Gambar 5.28 Halaman jadwal mata kuliah

## BAB VI HASIL PENELITIAN DAN PENGUJIAN

#### 6.1 Statistik Data

Statistik data dibutuhkan untuk menggambarkan banyaknya data pada proses pengujian yang akan digunakan mulai dari proses prediksi jumlah peserta mata kuliah hingga penjadwalan mata kuliah sehingga setelah pemrosesan tidak ada data hilang maupun data terduplikasi. Statistik data yang digunakan dalam penjadwalan semester ganjil 2014 ditunjukan pada tabel 6.1.

Tabel 6.1 Statistik data

Data	Statistik
Total mata kuliah	190
Total program studi	7
Total ruang	28
Total waktu	48
Slot ruang waktu	28 x 48 = 1344

#### 6.2 Hasil Penelitian

Pada hasil penelitian ini bertujuan untuk menunjukan hasil pemrosesan data mata kuliah agar dapat menghasilkan jadwal mata kuliah sesuai dengan algoritma yang dikembangkan mulai dari prediksi peserta mata kuliah hingga penjadwalan mata kuliah pada semester yang ditentukan. Kemudian dilakukan percobaan untuk mendapatkan jadwal kelas mata kuliah fakultas MIPA UGM pada semester ganjil 2014 yang dilakukan dengan menggunakan data mata kuliah mulai dari tahun 2008 pada jenjang S1 di 7 program studi dan berdasarkan statistik data yang terdapat pada tabel 6.1. Pengaruh parameter masukan pada hasil penjadwalan oleh sistem dalam percobaan belum dipertimbangkan karna lebih mengutamakan pada kesesuaian antara hasil dengan algoritma yang telah dibuat. Untuk mendapatkan hasil jadwal mata kuliah pada percobaan ini akan

melalui dalam 3 tahap, yakni prediksi peserta mata kuliah, pembagian kelas, dan penjadwalan mata kuliah.

#### 6.2.1 Prediksi jumlah peserta mata kuliah

Prediksi jumlah peserta mata kuliah bertujuan untuk mengetahui banyaknya mahasiswa yang akan mengikuti mata kuliah pada semester ganjil 2014 yang diimplementasikan dengan menggunakan metode *backpropagation* dari jaringan syaraf tiruan berdasarkan data mata kuliah yang diambil mulai dari tahun 2008. Prediksi dilakukan pada mata kuliah dari semua program studi di fakultas MIPA dengan total sebanyak 190 mata kuliah. Representasi dari data rekapitulasi mata kuliah semester ganjil dari tahun 2008 hingga tahun 2013 ditunjukan pada tabel 6.2.

Tabel 6.2 Gambaran data rekapitulasi mata kuliah pada 14 data pertama

KODE	MAKUL	SIFAT	SKS	PAKET	2008	2009	2010	2011	2012	2013
UNU1000	AGAMA ISLAM	W	2	1	273	362	240	716	678	528
MIK2201	ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA II	W	3	3	O	q	q	98	210	196
MIK4207	ALGORITMA GENETIKA	Р	3	5	20	o	O	20	47	21
MFF2025	ALIABAR ABSTRAK DALAM FISIKA TEORETIK	<b>₽</b>	3	3	O	q	q	q	q	12
MMM1202	ALIABAR LINEAR ELEMENTER	w	3	1	138	164	171	110	106	79
MMM3204	ALIABAR LINEAR NUMERIK	, P ,	2	5	51	50	42	51	65	57
MMM1207	ALIABAR VEKTOR DAN MATRIKS	W	2	1	158	211	192	154	165	117
MIK2203	Analisis dan desain algoritma i	W	3	3	0	O	0	91	129	150
MKK3501	ANALISIS INSTRUMENTAL II	W	2	5	0	O	. 0	156	139	222
MKK3841	analisis kimia lingkungan	Р	2	1	0	0	0	57	101	122
MIE2806	ANALISIS PENGUKURAN FISIS	W	2	3	0	o	. 0	99	121	133
MMS3402	ANALISIS REGRESI TERAPAN	W	2	5	100	85	. 87	73	95	102
MFG3948	ANALISIS SPEKTRUM SINYAL DIGITAL	Р	2	5	0	o	О	19	70	99
MMS3417	ANALISIS VARIANSI TERAPAN	Р	2	5	74	69	63	80	54	80

Dari data rekapitulasi mata kuliah yang ditunjukan tabel 6.2 kemudian digunakan untuk pelatihan pada jaringan syaraf dengan menggunakan metode *backpropagation* untuk mendapatkan bobot-bobotnya. Proses pelatihan menggunakan 1 keluaran yaitu jumlah peserta pada tahun target dan 3 masukkan yaitu jumlah peserta pada 3 tahun sebelum tahun target. Setelah bobot-bobot telah terlatih maka jaringan syaraf digunakan untuk proses prediksi. Hasil prediksi dengan menggunakan data masukkan yang sama pada proses pelatihan ditunjukan pada tabel 6.3.

Tabel 6.6 Konfigurasi global pembangkitan kelas oleh fakultas MIPA

Konfigurasi	Nilai
Jumlah minimal kelas	5
Jumlah maksimal kelas	90

Proses pembangkitan kelas diperoleh dengan cara membagi jumlah peserta dari hasil prediksi dengan jumlah maksimal kelas apabila jumlah peserta tersebut lebih besar atau sama dengan jumlah minimal kelas. Dari percobaan pembangkitan kelas menggunakan jumlah peserta hasil prediksi pada 190 mata kuliah di semester ganjil tahun 2014 menghasilkan kelas sebanyak 324. Representasi hasil kelas yang dibangkitkan dari jumlah peserta hasil prediksi tiap mata kuliah ditunjukan pada tabel 6.7.

Tabel 6.7 Gambaran hasil kelas yang dibangkitkan pada 29 data pertama

Kode	Mata Kuliah	Nama Kelas	Jumlah Peserta
UNU1000	AGAMA ISLAM	UNU1000-1	59
UNU1000	AGAMA ISLAM	UNU1000-2	58
UNU1000	AGAMA ISLAM	UNU1000-3	58
UNU1000	AGAMA ISLAM	UNU1000-4	58
UNU1000	AGAMA ISLAM	UNU1000-5	58
UNU1000	AGAMA ISLAM	UNU1000-6	58
UNU1000	AGAMA ISLAM	UNU1000-7	58
UNU1000	AGAMA ISLAM	UNU1000-8	58
UNU1000	AGAMA ISLAM	UNU1000-9	58
MIK2201	ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA II	ILKOM-A-MIK2201	61
MIK2201	ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA II	ILKOM-B-MIK22 01	60
MIK4207	ALGORITMA GENETIKA	ILKOM-MIK4207	21
MMM1202	ALJABAR LINEAR ELEMENTER	MAT-A-MMM1202	53
MMM1202	ALJABAR LINEAR ELEMENTER	MAT-B-MMM1202	53
MMM3204	ALJABAR LINEAR NUMERIK	MAT-MMM3204	57
MMM1207	ALJABAR VEKTOR DAN MATRIKS	MAT-A-MMM1207	75
MMM1207	ALJABAR VEKTOR DAN MATRIKS	MAT-B-MMM1207	74
MIK 2203	AN ALISIS DA N DESA IN ALGORITMA I	ILKOM-A-MIK2203	54
MIK 2203	AN ALISIS DA N DESA IN ALGORITMA I	ILKOM-B-MIK22 03	54
MKK3501	ANALISIS INSTRUMENTAL II	KIM-A-MKK3501	74
MKK3501	ANALISIS INSTRUMENTAL II	KIM-B-MKK3501	74
MKK3841	ANALISIS KIMIA LINGKUNGAN	KIM-MKK3841	71
MIE2806	ANALISIS PENGUKURAN FISIS	ELINS-A-MIE2806	57
MIE2806	ANALISIS PENGUKURAN FISIS	ELINS-B-MIE2806	57
MMS3402	ANALISIS REGRESI TERAPAN	STAT-A-MMS3402	53
MMS3402	ANALISIS REGRESI TERAPAN	STAT-B-MMS3402	52
MFG 3948	AN ALIS IS S PEKT RUM S INY AL DI GITAL	G EOF IS-A-MFG 39 48	49
MFG3948	AN ALISIS SPEKT RUM SI NYAL DIGIT AL	GE OFIS-B-MFG3948	49
MMS3417	ANALISIS VARIANSI TERAPAN	STAT-MMS3417	78

#### 6.2.3 Penjadwalan mata kuliah

Penjadwalan mata kuliah merupakan proses untuk menempatkan kelas-kelas mata kuliah yang telah dibentuk ke ruang dan waktu tertentu sehingga memenuhi aturan-aturan penjadwalan yang sudah ditetapkan oleh fakultas MIPA. Penjadwalan mata kuliah diimplementasikan menggunakan algoritma genetika. Hasil jadwal yang diperoleh harus memenuhi aturan wajib dan dikatakan semakin baik apabila semakin terpenuhi aturan khusus yang ditentukan. Dari percobaan untuk proses penjadwalan menggunakan kelas yang telah dibangkitkan hasilnya sejumlah 324 kelas berhasil terjadwalkan. Ini berarti tidak ada data hilang selama proses penjadwalan karena kelas dapat terjadwalkan secara penuh. Representasi hasil penjadwalan kelas-kelas mata kuliah pada semester ganjil tahun 2014 ditunjukan pada tabel 6.8.

Tabel 6.8 Gambaran hasil jadwal kelas mata kuliah untuk semester ganjil tahun 2014 pada 29 data pertama

					■	1						
	Mata Kuliah	Paket	None below	SKS	D	<b>D</b>	Jumlah		Ja	dwal Tatap Mu	ıka	
Kode	Nama	smt	Nama kelas	SKS	Dosen	Ruang	Peserta	senin	selasa	rabu	kamis	jumat
UNU1000	AGAMA ISLAM	1	UNU1000-1	2	ROTO, Drs., M.Eng., Ph.D.	G3	59			15:30-17:10		
UNU1000	AGAMA ISLAM	1	UNU1000-2	2	SUNARTA, Drs., M.S.	U2.02	58			15:30-17:10		
UNU1000	A GAMA ISLAM	1	UNU1000-3	2	MOH. ALI JOKO WASONO, M.S., Dr.	U2.06	58				14:30-16:10	
UNU1000	AGAMA ISLAM	1	UNU1000-4	2	SUTARNO, M.Si., Dr.	M2.12	58				14:30-16:10	
UNU1000	AGAMA ISLAM	1	UNU1000-5	2	SUNARTA, Drs., M.S.	S2.02	58					15:30-17:1
UNU1000	AGAMA ISLAM	1	UNU1000-6	2	INDRIANA KARTINI, S.Si., M.Si., Ph.D.	U2.01	58					15:30-17:1
UNU1000	AGAMA ISLAM	1	UNU1000-7	2	EDI SUHARYADI, S.Si., M.Eng., Dr.Eng.	S2.08	58			09:30-11:10		
UNU1000	AGAMA ISLAM	1	UNU1000-8	2	ADHITYA RONNIE EFFENDIE, M.Si., M.Sc.,	G3	58			09:30-11:10		
UNU1000	AGAMA ISLAM	1	UNU1000-9	2	GUNTUR MARUTO, Drs., S.U., Dr.	U2.04	58				15:30-17:10	
MIK2201	ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA II	3	ILKOM-A-MIK2201	3	YOHANES SUYANTO, Drs., M.I.Kom.	S2.01	61					14:30-17:0
MIK2201	ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA II	3	ILKOM-B-MIK2201	3	JANOE HENDARTO, Drs., M.I.Kom.	S2.08	60					14:30-17:0
MIK4207	ALGORITMA GENETIKA	5	ILKOM-MIK4207	3	FAIZAH, S.Kom., M.Sc.	S2.06	21			13:30-16:00		
MMM120	ALJABAR LINEAR ELEMENTER	1	MAT-A-MMM1202	3	ARI SUPARWANTO, M.Si., Dr.rer.nat.	U2.06	53		10:30-13:00			
MMM120	ALJABAR LINEAR ELEMENTER	1	MAT-B-MMM1202	3	BUDI SURODJO, M.Si., Dr.	M2.10	53		10:30-13:00			
MMM320	ALJABAR LINEAR NUMERIK	5	MAT-MMM3204	2	YENI SUSANTI, S.Si., M.Si.	U2.06	57		07:30-09:10			
MMM120	ALJABAR VEKTOR DAN MATRIKS	1	MAT-A-MMM1207	2	YENI SUSANTI, S.Si., M.Si.	S2.03	75		15:30-17:10			
MMM120	ALJABAR VEKTOR DAN MATRIKS	1	MAT-B-MMM1207	2	ARI SUPARWANTO, M.Si., Dr.rer.nat.	S2.505	74		15:30-17:10			
MIK2203	ANALISIS DAN DESAIN ALGORITMA I	3	ILKOM-A-MIK2203	3	ANNY KARTIKA SARI, M.Sc., Dr	M2.10	54			14:30-17:00		
MIK2203	ANALISIS DAN DESAIN ALGORITMA I	3	ILKOM-B-MIK2203	3	JANOE HENDARTO, Drs., M.I.Kom.	U2.06	54			14:30-17:00		
MKK3501	ANALISIS INSTRUMENTAL II	5	KIM-A-MKK3501	2	AGUS KUNCAKA, Dr., DEA.	Lab.Das.	74				11:30-13:10	
MKK3501	ANALISIS INSTRUMENTAL II	5	KIM-B-MKK3501	2	DWI SISWANTO, Drs., M.Eng., Ph.D.	M2.12	74				11:30-13:10	
MKK3841	ANALISIS KIMIA LINGKUNGAN	1	KIM-MKK3841	2	ENDANG TRI WAHYUNI, M.S., Dr., Prof.	S2.505	71			07:30-09:10		
MIE2806	ANALISIS PENGUKURAN FISIS	3	ELINS-A-MIE2806	2	MASIRAN, M.Si.	M2.10	57				07:30-09:10	
MIE2806	ANALISIS PENGUKURAN FISIS	3	ELINS-B-MIE2806	2	LINA ARYATI, Dra., M.S., Dr.rer.nat.	K1	57				07:30-09:10	
MMS3402	ANALISIS REGRESI TERAPAN	5	STAT-A-MMS3402	2	HERNI UTAMI, S.Si., M.Si.,	M2.10	53				13:30-15:10	
MMS3402	ANALISIS REGRESI TERAPAN	5	STAT-B-MMS3402	2	SUGENG, A.Md.	S2.505	52				13:30-15:10	
MF G3948	AN ALI SI SSPEKT RUM SI NYAL DIGITAL	5	GEOFIS- A-MFG3948	2	BUDI E KA N URCA HYA , Drs. , M Si.	S2.08	49	10:30-12:10				
MFG3948	Analisis spektrum sinyal digital	5	GEOFIS-B-MFG3948	2	MARDANI, S.E., M.T.	U2.03	49	10:30-12:10				
MMS3417	ANALISIS VARIANSI TERAPAN	5	STAT-MMS3417	2	SRI HARYATMI, M.Sc., Dr., Prof.	U2.01	78		08:30-10:10			

#### 6.3 Pengujian

Pengujian dilakukan dalam 2 proses yang berbeda, yakni pengujian pada prediksi peserta mata kuliah yang mengimplementasikan jaringan syaraf tiruan dan pengujian pada penjadwalan mata kuliah yang mengimplementasikan algoritma genetika. Pengujian dilakukan pada media komputer yang memiliki hardware dengan spesifikasi prosesor 4x Intel(R) Core(TM) i3-2120 CPU @3.30GHz, dan memori 4029MB. Untuk perangkat lunaknya menggunakan spesifikasi sistem operasi Linux Mint 15 Olivia, server Apache 2.2.22, php 5.4.9, mysql 5.5.34, dan browser Chromium 30.0.1599.114.

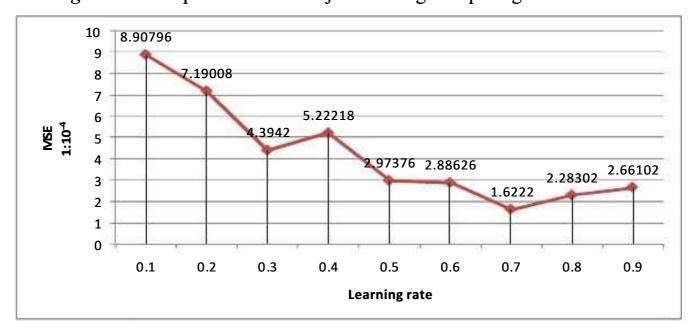
#### 6.3.1 Pengujian prediksi peserta mata kuliah

Pengujian prediksi peserta mata kuliah dilakukan untuk mengetahui jumlah peserta mata kuliah pada periode tahun tertentu dengan penerapan jaringan syaraf tiruan. Proses pengujian dilakukan dengan mengkombinasikan parameter parameter jaringan syaraf seperti *learning rate*, *threshold*, dan jumlah *epoch*. Tujuan dari uji coba adalah untuk mengetahui pengaruh parameter jaringan syaraf terhadap jumlah peserta yang dihasilkan, dalam hal ini adalah nilai MSE-nya. Terdapat 3 tahap dalam pengujian prediksi jumlah peserta mata kuliah untuk mendapatkan parameter optimal pada sistem dan masing-masing parameter akan diujikan terhadap nilai MSE yang dihasilkan. Tahapan tersebut antara lain adalah pengujian *learning rate*, pengujian jumlah *epoch*, dan pengujian besar *threshold*. Pengujian pertama adalah pengujian *learning rate* terhadap nilai MSE. Pada pengujian *learning rate* dilakukan pada rentang 10% hingga 90% dengan masing-masing perubahan sebesar 10%. Percobaan dilakukan sebanyak 5 kali untuk mendapatkan rata-rata nilai MSE. Hasil rata-rata nilai MSE dari uji coba besar *learning rate* disajikan pada tabel 6.9.

Tabel 6.9 Nilai rata-rata MSE pada pengujian learning rate

Learning rate	MSE (1:10 <sup>-4</sup> )								
Learning rate	coba-1	coba-2	coba-3	coba-4	coba-5	rata-rata			
0.1	9.9882	9.8781	7.6017	8.601	8.4708	8.90796			
0.2	9.6758	7.6218	5.2337	6.5173	6.9018	7.19008			
0.3	5.4248	2.1506	4.4773	6.7159	3.2024	4.3942			
0.4	1.1395	6.9708	4.5252	5.1108	8.3646	5.22218			
0.5	2.5012	3.5407	2.06	0.3667	6.4002	2.97376			
0.6	2.3612	0.007	3.1161	4.1931	4.7539	2.88626			
0.7	0.0621	4.8088	2.7825	0.0043	0.4533	1.6222			
0.8	1.3645	1.5933	0.1123	7.7422	0.6028	2.28302			
0.9	0.0187	8.1243	2.0612	1.0087	2.0922	2.66102			

Pada tabel 6.9 terlihat hasil rata-rata nilai MSE skala 1:10<sup>-4</sup> dari 5 percobaan yang dilakukan. Nilai MSE terkecil terletak pada *learning rate* 0,7 dengan nilai MSE 1,6222. Untuk nilai MSE terbesar terletak pada *learning rate* 0,1 dengan nilai MSE 8,90796. Sehingga *learning rate* yang akan digunakan dalam tahap pengujian selanjutnya yaitu 0,7. Adapun grafik pengaruh besar *learning rate* terhadap nilai MSE ditunjukan oleh grafik pada gambar 6.1.



Gambar 6.1 Perubahan MSE pada pengujian learning rate

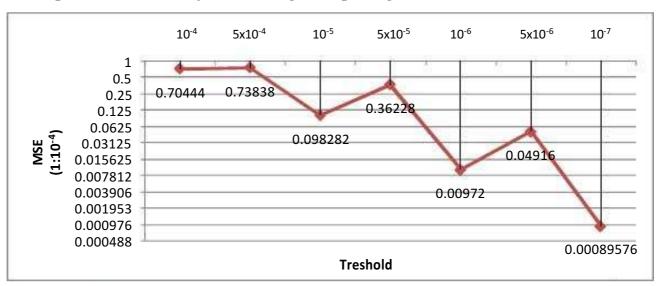
Berdasarkan hasil yang ditunjukan oleh grafik pada gambar 6.1 terlihat bahwa nilai MSE yang dihasilkan memiliki kecenderungan semakin turun. Nilai MSE sempat mengalami kenaikan ketika *learning rate* bernilai 0,4 dan konsisten naik setelah *learning rate* bernilai 0,7.

Pengujian kedua yaitu pengujian *threshold* terhadap nilai MSE. Pada pengujian *threshold* dilakukan dengan menggunakan 7 nilai uji yaitu  $10^{-4}$ ,  $5\times10^{-4}$ ,  $10^{-5}$ ,  $5\times10^{-5}$ ,  $10^{-6}$ ,  $5\times10^{-6}$ , dan  $10^{-7}$ . Percobaan dilakukan sebanyak 5 kali untuk mendapatkan rata-rata nilai MSE. Hasil rata-rata nilai MSE dari uji coba besar *threshold* disajikan pada gambar 6.10.

Tabel 6.10 Nilai rata-rata MSE pada pengujian treshold

Threshold	MSE (1:10 <sup>-4</sup> )								
mresnoid	coba-1	coba-2	coba-3	coba-4	coba-5	rata-rata			
10 <sup>-4</sup>	0.8689	0.9879	0.0012	0.9942	0.67	0.70444			
5×10 <sup>-4</sup>	1.2776	0.2505	0.2597	1.5836	0.3205	0.73838			
10 <sup>-5</sup>	0.0971	0.0991	9.79E-02	0.0988	0.09851	0.098282			
5×10 <sup>-5</sup>	0.3905	0.3773	0.4923	0.4935	0.0578	0.36228			
10 <sup>-6</sup>	0.0099	0.0098	0.0094	0.0099	0.0096	0.00972			
5×10 <sup>-6</sup>	0.0499	0.0489	0.0481	0.0495	0.0494	0.04916			
10 <sup>-7</sup>	0.0008	0.0009	0.0009	0.000979	0.0008998	0.00089576			

Pada tabel 6.10 terlihat hasil rata-rata nilai MSE skala  $1:10^{-4}$  dari 5 percobaan yang dilakukan. Nilai MSE terendah terletak pada saat *threshold* bernilai  $10^{-7}$  yaitu 0.000896. Untuk nilai MSE tertinggi diperoleh pada saat *threshold* bernilai  $5\times10^{-4}$  yaitu 0,73838. Sehingga untuk tahap pengujian selanjutnya digunakan *threshold*  $10^{-7}$ . Adapun grafik pengaruh besar *threshold* terhadap nilai MSE ditunjukan oleh grafik pada gambar 6.2.



Gambar 6.2 Perubahan MSE pada pengujian treshold

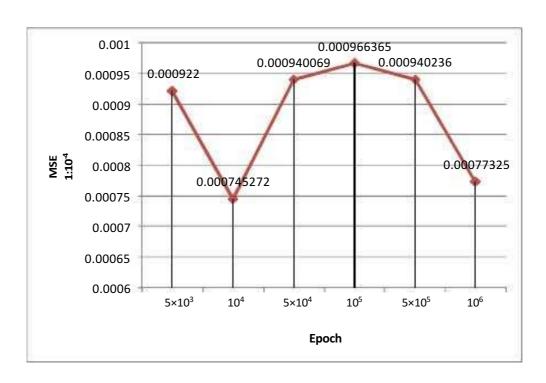
Berdasarkan hasil yang ditunjukan oleh grafik pada gambar 6.2 terlihat bahwa nilai MSE yang dihasilkan bersifat fluktuatif dan memiliki kecenderungan semakin turun. Nilai MSE beberapa kali sempat mengalami kenaikan ketika *threshold* bernilai  $5 \times 10^{-4}$ ,  $5 \times 10^{-5}$ , dan  $5 \times 10^{-6}$ .

Pengujian terakhir untuk prediksi peserta mata kuliah yaitu pengujian jumlah *epoch* terhadap nilai MSE. Pada pengujian ini menggunakan 6 nilai *epoch* yaitu 5000, 10000, 50000, 100000, 500000, dan 1000000. Percobaan dilakukan sebanyak 5 kali untuk mendapatkan rata-rata nilai MSE. Hasil rata-rata nilai MSE dari uji coba besar *threshold* disajikan pada tabel 6.11.

Tabel 6.11 Nilai rata-rata MSE pada pengujian jumlah epoch

Epoch	MSE (1:10 <sup>-4</sup> )							
Еросп	coba-1	coba-2	coba-3	coba-4	coba-5	rata-rata		
5000	0.0009841	0.0009334	0.000909	0.0008936	0.0008899	0.000922		
10000	0.00095407	0.00086557	0.00092722	0.00097942	8.6694E-08	0.00074527		
50000	0.0008765	0.00095646	0.00096835	0.00095424	0.00094479	0.00094007		
100000	0.00095938	0.00098786	0.00097848	0.00091254	0.00099356	0.00096636		
500000	0.00093696	0.00098249	0.00099714	0.00080078	0.00098381	0.00094024		
1000000	7.50E-04	0.00099036	0.00096295	0.00094866	0.00096428	0.00077325		

Pada tabel 6.11 terlihat hasil rata-rata nilai MSE skala 1:10<sup>-4</sup> dari 5 kali percobaan yang dilakukan. Nilai MSE terendah terletak ketika jumlah *epoch* bernilai 10000 yaitu 0,00074527. Untuk nilai MSE tertinggi diperoleh pada saat jumlah *epoch* bernilai 100000 yaitu 0,00096636. Adapun grafik pengaruh jumlah *epoch* terhadap nilai MSE ditunjukan oleh grafik pada gambar 6.3.



Gambar 6.3 Perubahan MSE pada pengujian jumlah epoch

Secara teori semakin besar jumlah epoch maka semakin kecil nilai MSE yang dihasilkan, namun berdasarkan hasil yang ditunjukan oleh grafik pada gambar 6.3 terlihat bahwa nilai MSE yang dihasilkan mengalami kenaikan pada  $5\times10^4$  dan  $10^5$  kemudian nilainya turun setelahnya.

Dari tahap-tahap pengujian untuk prediksi peserta mata kuliah yang telah dilakukan maka didapatkan parameter-parameter yang optimal untuk sistem yakni learning rate  $7 \times 10^{-1}$ , threshold  $10^{-7}$ , dan jumlah epoch  $10^{5}$ .

#### 6.3.2 Pengujian penjadwalan mata kuliah

Pengujian penjadwalan mata kuliah dilakukan untuk mengetahui optimasi jadwal yang memenuhi aturan dengan penerapan algoritma genetika. Proses pengujian dilakukan dengan mengkombinasikan parameter-parameter genetika seperti probabilitas *crossover*, probabilitas mutasi, jumlah populasi, dan jumlah generasi. Tujuan dari uji coba adalah untuk mengetahui pengaruh parameter genetika terhadap jadwal yang dihasilkan, dalam hal ini adalah nilai *fitness*-nya. Dalam pengujian penjadwalan mata kuliah dibagi dalam 4 tahap, yakni pengujian

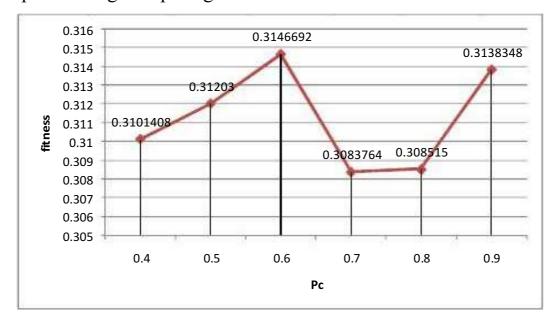
probabilitas *crossover*, pengujian probabilitas mutasi, pengujian jumlah populasi, dan terakhir pengujian jumlah generasi.

Pengujian pertama adalah pengujian pengaruh probabilitas *crossover* terhadap nilai *fitness* yang dilakukan pada 6 nilai yaitu 0,4, 0,5, 0,6, 0,7, 0,8 dan 0,9. Untuk setiap nilai uji dilakukan 5 kali percobaan untuk mendapatkan rata-rata nilai *fitness*-nya. Hasil rata-rata nilai *fitness* dari uji coba yang dilakukan disajikan pada tabel 6.12.

Tabel 6.12 Nilai rata-rata *fitness* pada pengujian probabilitas *crossover* 

Pc	fitness							
PC	coba-1	coba-2	coba-3	coba-4	coba-5	rata-rata		
0.4	0.325239	0.300764	0.305123	0.300904	0.318674	0.310141		
0.5	0.317075	0.316897	0.310678	0.305393	0.310107	0.31203		
0.6	0.320413	0.312791	0.314979	0.311343	0.31382	0.314669		
0.7	0.320254	0.310658	0.311688	0.304944	0.294338	0.308376		
0.8	0.303915	0.315924	0.327999	0.298818	0.295919	0.308515		
0.9	0.321994	0.322555	0.307685	0.312435	0.304505	0.313835		

Berdasarkan tabel 6.12 terlihat bahwa nilai rata-rata *fitness* tertinggi yaitu 0,314669 yang terletak pada probabilitas *crossover* 0,6. Untuk nilai rata-rata *fitness* terendah adalah 0,308376 yang terletak ketika probabilitas *crossover* bernilai 0,7. Untuk mengetahui lebih jelas mengenai perubahan rata-rata nilai *fitness* dapat dilihat grafik pada gambar 6.4.



Gambar 6.4 Perubahan nilai *fitness* pada pengujian probabilitas *crossover* 

#### **DAFTAR PUSTAKA**

- Adamanti, J., 2002, Penyelesaian Penjadwalan Mata Kuliah di Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Gadjah Mada dengan Menggunakan Algoritma Genetika, *Skripsi*, Jurusan Ilmu Komputer dan Elektronika FMIPA UGM, Yogyakarta.
- Anggamardika, P., 2008, Penyelesaian Masalah Penjadwalan Matakuliah di Fakultas MIPA Universitas Gadjah Mada Dengan Artificial Immune System, *Skripsi*, Jurusan Ilmu Komputer dan Elektronika FMIPA UGM, Yogyakarta.
- Arfandi, N., 2013, Implementasi Algortima Genetika Untuk Proses Penempatan (Plotting) Peserta Kuliah Kerja Nyata di Universitas Gadjah Mada, *Skripsi*, Jurusan Ilmu Komputer dan Elektronika FMIPA UGM, Yogyakarta.
- Aydin, M.A., 2008, Solving University Course Timetabling Problem Using Genetic Algorithm, *Tesis*, Institute Of Sciences Industrial Engineering Bahcesehir University, Istanbul.
- Bagui, S., and Earp, R., 2003, *Database Design Using Entity-Relationship Diagrams*, Auerbach Publications, Florida.
- Burke, E.K., Elliman, D.G., and Weare, R.F., 1995, *A Genetic Algorithm for University Timetabling*, Baywood Publishing Company, San Fransisco.
- Converse, T., Park, J., and Morgan, C., 2004, *PHP5 and MySQL Bible*, Wiley Publishing, Inc., Indiana.
- Davis, M.E., and Phillips, J.A., 2007, *Learning PHP and MySQL*, Second Edition, O'Reilly Media, Inc., California.
- Goldberg, D.E., 1989, Genetic Algorithms in Search, Optimization, and Machine Learning, Addison-Wesley, Alabama.
- Graupe, D., 1997, *Principles of Artificial Neural Networks*, Vol. 3, World Scientific Pub Co, Inc., Chicago.

- Griffiths, A., 2010, *Codeigniter 1.7 Professional Development*, Packt Publishing Ltd., Birmingham.
- Hajek, M., 2005, Neural Networks, University of KwaZulu-natal, KwaZulu-natal.
- Kawaguchi, K., 2000, A Multithreaded Software Model for Backpropagation Neural Network Applications, *Thesis*, Department of Electrical and Computer Engineering, University of Texas, Austin.
- Kendall, K.E. and Kendall, J.E., 2011, *Systems Analysis and Design*, Eighth Edition, Prentice Hall, New Jersey.
- Kusumadewi, S., 2003, *Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya)*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Naramore, E., Gerner, J., Le-Scouarnec, Y., Stolz, J., and Glass, M.K., 2005, *Beginning PHP5, Apache, and MySQL Web Development*, Wiley Publishing, Inc., Indiana.
- Negnevitsky, M., 2005, Artificial Intelligence, Pearson Education, England.
- Pallaw, V.K., 2010, *Database Management Systems*, Second Edition, Asian Books, New Delhi.
- Puspitaningrum, D., 2006, *Pengantar Jaringan Syaraf Tiruan*, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Rahayu, D.D., 2010, Implementasi Algoritma Genetika Dalam Penjadwalan Praktikum, *Skripsi*, Jurusan Ilmu Komputer dan Elektronika FMIPA UGM, Yogyakarta.
- Siang, J.J., 2004, Jaringan Syaraf Tiruan dan Pemrogramannya Menggunakan MATLAB, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Sivanandam, S.N., and Deepa, S.N., 2007, Introduction to Genetic Algorithms, Springer, New York.
- Suyanto, 2011, *Artificial Intelligence: Searching Reasoning Planning Learning*, Edisi Revisi, Informatika Bandung, Bandung.