

Sistema Web de Gestion de Consultorios Medicos

Universidad Nacional de Salta



Facultad de Ciencias Exactas
Seminario de Computación

Alumno: Ricardo Daniel Quiroga
Director de Tesis: Ernesto Sanchez
Proyecto Especifico
Febrero de 2014

Las ideas se piensa, se debaten y se roban.

Índice general

1. Introducción	1
1.1. Objetivos Generales	1
1.2. Resumen	1
1.3. Organizacion del Informe	2
2. Elección de la Tecnología	3
2.1. ¿Por que Web y no Desktop?	3
2.2. Apache	4
2.3. mod_wsgi	4
2.3.1. WSGI	4
2.4. PosgreSQL	5
2.5. Python	5
2.5.1. La Filosofia detras de Python	5
2.5.2. Baterias Incluidas	6
2.5.3. Implementaciones	7
2.6. Django	7
2.6.1. MVC	7
2.6.2. Django y el MVT	8
2.6.3. El Modelo	9
2.6.4. La Vista	10
2.6.5. La Plantilla	11
2.6.6. La Configuracion de Rutas	12
3. Etapas del desarrollo de Proyecto	13
3.1. Elección del Tema	13
3.1.1. Eleccion de Tecnologia	13
3.1.2. Eleccion del Tema y Funcionalidades	13
3.2. Análisis de Requisitos y Búsqueda de Información	14
3.3. Primera Aproximación	14
3.4. Aproximación Final	14
3.5. Funcionalidades Incluidas y Descartadas	14
3.5.1. Funcionalidades Incluidas	14
3.5.2. Funcionalidades no Incluidas	15
3.6. Seguimiento y desarrollo del Proyecto	15
4. Antecedentes	17
4.1. Historia Clínica	17
4.2. Problemas del Sistema Actual	20
4.2.1. Almacenamiento	20
4.2.2. Busqueda y Localizacion	20
4.2.3. Deterioro	20
4.2.4. Otros Problemas	20
4.2.5. La Solucion Planteada	20
4.3. Gestión de Turnos	21

5. El Proyecto	23
5.1. Motivación	23
5.2. Descripción del Proyecto	23
5.3. Arquitectura de la Aplicación	23
5.4. Modulo Usuarios	23
5.4.1. Modelos	24
5.4.2. Usuarios y Permisos	25
5.4.2.1. Usuarios no Registrados	25
5.4.2.2. Paciente	25
5.4.2.3. Medico	25
5.4.2.4. Administrativo	26
5.4.2.5. Admin	26
5.5. Modulo Gestión de Turnos	27
5.5.1. Definicion del Modelo	27
5.5.2. Gestionar Datos de Usuarios	29
5.5.3. Mensajería Interna	29
5.5.4. Asignacion Expecialidades Medicas	29
5.5.5. Asignación de Turnos	29
5.5.6. Diseño de Modelos Para la Gestion de Turnos	29
5.5.6.1. BussinesHour(Horario De Atencion)	29
5.5.6.2. DayOffAttention (Dias de Atencion)	30
5.5.6.3. Turn (Turno)	30
5.5.6.4. Consideraciones	30
5.6. Modulo Historia Clínica	31
5.6.1. ¿Que es una Historia Clínica?	31
5.6.2. La Historia Clínica en la Ley Argentina	31
5.6.3. Funcionalidades	32
5.7. Elección de la metodología de Programación	32
6. Instalacion y Configuracion	33
6.1. Requerimientos	33
6.1.1. Requerimientos de Hardware	33
6.1.2. Requerimientos de Software	33
6.2. Apache	34
6.2.1. Instalacion en Limpio	34
6.2.2. Instalacion mediante WAMP, LAMP, MAMP, WAPP	34
6.2.3. Configuracion	34
6.2.4. Instalacion de PosgreSQL	35
6.2.5. Creacion de la Base de Datos	35
6.3. Instalacion de Python	36
6.3.1. Probando Python	36
6.4. Instalar Django	37
6.5. Instalando el Resto de Las Dependencias	37
6.5.1. psycopg2	37
6.5.2. ReportLab	37
6.5.3. easy-thumbnails	37
6.5.4. django_extensions	38
6.5.5. django_cron	38
6.5.6. Descargar e Instalacion de mod_wsgi	38
6.5.7. Cargando el Modulo en Apache	38
6.5.8. Configuracion del Proyecto	38

Índice de figuras

2.1.	Diagrama del Patron MVC Modelo Vista Controlador	8
2.2.	Generaciones de Herramientas de Desarrollo Web	8
2.3.	El patron Modelo Vista Template de Django	9
4.1.	Almacenamiento Fisico de Archivos	17
4.2.	Modelo Historia Clinica Ministerio de Salud de La Nacion Pag 1	18
4.3.	Modelo Historia Clinica Ministerio de Salud de La Nacion Pag 2	19
5.1.	Diagrama con modelos que componen el modulo Usuarios	24
5.2.	Vista del Panel Administracion provisto por Django	26
5.3.	Modulo Gestion Turnos - Diagrama Modelos correspondiente a la Gestion de Turnos	28
5.4.	Modulo Gestion Turnos - Modelos Adicionales	28
6.1.	Ejecutando Python en la Terminal	36

Capítulo 1

Introducción

El presente trabajo de tesis es para obtener el título intermedio de Computador Universitario perteneciente a la carrera Licenciatura en Análisis de Sistemas (plan 97) de la Universidad Nacional de Salta.

El tema elegido para desarrollar corresponde a un sistema de gestión para consultorios médicos, en el se intento reflejar todos los conocimientos que adquirí durante el cursado de la carrera. En cuanto a las razones para la elección del tema son entre otras, el buscar desarrollar un sistema que por sus dimensiones se proponga como un reto, ya que hasta la fecha solo tenía experiencia en cuanto al desarrollo de pequeñas aplicaciones. El área de aplicación quedo definida, por la simple razón que tenía contacto con profesionales del área de la Salud.

En cuanto a tecnología quise implementarlo usando algo distinto del tradición PHP y MySQL para Web, opte por probar una tecnología que no conocía Python, Django y PosgreSQL, la cual tenía bastante buenas opiniones por parte de terceros y por suerte no decepciono sobre todo Django, que cambio mi forma de pensar a la hora de encarar un proyecto web.

1.1. Objetivos Generales

El Objetivo del proyecto de tesis fue el de diseñar y desarrollar un Sistema Centralizado para el área Salud, específicamente aplicándose al área de consultorios médicos, permitir un mejor seguimiento y control de la evolución de los pacientes mediante la informatización de los diferentes exámenes y consultas que se le realizan al paciente posibilitando la unificación de su historia clínica. Además de también gestionar la asignación de turnos a los pacientes.

Lo que se pretende es brindar un sistema modular y eficiente que permita su fácil aplicación y además de brindar la posibilidad de modificación tanto para adecuación para casos específicos como extensión de sus funcionalidades.

1.2. Resumen

El “Sistema Web de Gestión de Consultorio Médicos”, desde ahora el Sistema, esta pensado para satisfacer las necesidades de Consultorios Médicos o cualquier otra actividad en donde sea necesario almacenar información demográfica de Pacientes , Historias Clínicas, Prescripciones así también como la asignación de turnos.

Al Ser un Sistema Centralizado, se puede acceder al el desde cualquier navegador web actual que cuente con conexión a Internet, lo que permite entre otras cosas:

Disminuir los tiempos de esperas por parte de pacientes a la hora de solicitar ser atendidos, solo necesita solicitar un turno vía web el sistema automáticamente le asignara una fecha y hora acorde a sus requerimientos. Permite a los médicos manejar mas fácilmente su agenda para atención de pacientes.

Mejorar el Seguimiento de los Pacientes por parte de los médicos, centralizando toda su información ya que con ello el médico puede monitoria la evolución de su paciente donde sea que se encuentre ya que solo necesitara una PC con conexión a Internet.

1.3. Organizacion del Informe

El informe esta organizado en 6 capítulos, entre los que se incluye esta reseña que corresponde al *Capítulo I* que es una introducción la cual explica las necesidades que motivaron el desarrollo del mismo y un resumen general de lo que se pretende implementar con el mismo.

En el *Capítulo II* se refiere en cuanto a la tecnología que se decidió utilizar.

El *Capítulo II bis* trata sobre las etapas del desarrollo del mismo y las diferentes metas alcancadas.

El *Capítulo III* explica la problemática y el funcionamiento de los actuales sistemas aplicados al área.

El *Capítulo IV* habla sobre cuestiones técnicas relacionadas con el desarrollo, los módulos y funcionalidades que fueron necesarios implementar, y las soluciones que se plantearon.

El *Capítulo V* no guía en la implementación del sistema, los requerimientos del mismo y toda la configuración necesaria para lograr una correcta instalación y funcionamiento del mismo.

Por último el *Capítulo VI* es una conclusión, que analiza el desarrollo del mismo, perspectivas a futuro y cómo podría evolucionar el sistema.

Capítulo 2

Elección de la Tecnología

2.1. ¿Por que Web y no Desktop?

Una aplicacion Desktop (tambien llamada de Escritorio) es aquella que requiere ser instalada en el Ordenador (PC) del Usuario, y que es ejecutada directamente por el sistema operativo, ya sea Microsoft Windows, GNU/Linux, Mac OS, etc.

Algunos Ejemplos de Estas Aplicaciones:

- Winamp
- Adobe Photoshop
- iTunes
- Microsoft Oficce (Word, Excel, Power Point. etc)

Aunque suelen ser mas robustas y estables que las aplicaciones Web Presentan varios inconvenientes tales como:

- Su acceso solo se limita al ordenador donde fue instalada.
- La Aplicacion es dependiente del Sistema Operativo que utilice el ordenador, aunque existen programas Multiplataforma no aseguran una compatibilidad completa.
- Requieren una instalacion personalizada
- En caso de Actualizaciones requieren que estas se hagan de forma manual en cada ordenador donde se instalo la Aplicacion.
- Suelen Tener requerimientos especiales de Software y librerias para poder funcionar.

Una aplicacion Web, es aquella que solo requiere ser instalada en un Servidor, su ejecucion requiere únicamente Disponer de un ordenador con conexión a internet y un navegador en contraparte de las Desktop que requiere que se instale en cada ordenador donde se pretende usar.

Por lo cual brinda una serie de ventajas tales como:

- Portabilidad, se ejecuta desde cualquier ordenador que posea conexión a internet sin depender de Software adicional, Plataforma y/o Sistema Operativo.
- La informacion que se maneja es multiusuario por lo que son especialmente utiles para desarrollar aplicaciones multiusuarios basadas en compartir informacion.

- Consumen muy pocos recursos, por lo que el usuario no necesita tener un ordenador con grandes prestaciones para trabajar con ellas.
- Son fáciles de Actualizar y mantener.
- Se pueden utilizar en miles de equipos sin limitación y restricción alguna.
- Su funcionalidad es independiente del Sistema Operativo Instalado en el ordenador del usuario.
- No hay problemas de incompatibilidad de Versión de software ya que los usuarios trabajan con la misma versión.

En resumen el Sistema por sus características podría haberse implementado como un sistema Desktop pero se ubiesen perdido las características deseadas del mismo.

2.2. Apache

El servidor HTTP Apache es un servidor web HTTP de código abierto, para plataformas Unix (BSD, GNU/Linux, etc.), Microsoft Windows, Macintosh y otras, que implementa el protocolo HTTP/1.1 y la noción de sitio virtual. Cuando comenzó su desarrollo en 1995 se basó inicialmente en código del popular NCSA HTTPd 1.3, pero más tarde fue reescrito por completo. Su nombre se debe a que Behelendorf quería que tuviese la connotación de algo que es firme y energético pero no agresivo, y la tribu Apache fue la última en rendirse al que pronto se convertiría en gobierno de EEUU, y en esos momentos la preocupación de su grupo era que llegasen las empresas y “civilizasen” el paisaje que habían creado los primeros ingenieros de internet.

Además Apache consistía solamente en un conjunto de parches a aplicar al servidor de NCSA. En inglés, a patchy server (un servidor “parcheado”) suena igual que Apache Server.

El servidor Apache se desarrolla dentro del proyecto HTTP Server (httpd) de la Apache Software Foundation.

Apache presenta entre otras características altamente configurables, bases de datos de autenticación y negociado de contenido, pero fue criticado por la falta de una interfaz gráfica que ayude en su configuración.

2.3. mod_wsgi

mod_wsgi es un módulo de Apache que provee una interfaz WSGI para correr Web en Python sobre Apache. Y esto, es todo lo que necesitas para que tus archivos *.py se ejecuten por medio de un navegador Web.

2.3.1. WSGI

WSGI es el acrónico de Web Server Gateway Interface que es una especificación para una simple y universal interfaz entre una aplicación web (en nuestro caso una aplicación escrita en Django) y un servidor Web para el lenguaje de programación Python. Es un estándar de Python el cual se describe con detalle en la PEP 33¹.

¹<http://www.python.org/dev/peps/pep-0333/>

2.4. PosgreSQL

PostgreSQL es un gestor de base de datos relacional que puede correr tanto bajo sistemas operativos Windows como en distribuciones Linux como Red Hat, Suse, CentOS, etc.

Como muchos otros proyectos de código abierto, el desarrollo de PostgreSQL no es manejado por una empresa y/o persona, sino que es dirigido por una comunidad de desarrolladores que trabajan de forma desinteresada, altruista, libre y/o apoyados por organizaciones comerciales. Dicha comunidad es denominada el PGDG (PostgreSQL Global Development Group).

El nombre hace referencia a los orígenes del proyecto como la base de datos “post-Ingres”, y los autores originales también desarrollaron la base de datos Ingres.

El proyecto post-ingres pretendía resolver los problemas con el modelo de base de datos relacional que habían sido aclarados a comienzos de los años 1980. El principal de estos problemas era la incapacidad del modelo relacional de comprender “tipos”, es decir, combinaciones de datos simples que conforman una única unidad. Actualmente estos son llamados objetos. Se esforzaron en introducir la menor cantidad posible de funcionalidades para completar el soporte de tipos. Estas funcionalidades incluían la habilidad de definir tipos, pero también la habilidad de describir relaciones - las cuales hasta ese momento eran ampliamente utilizadas pero mantenidas completamente por el usuario. En Postgres la base de datos comprendía las relaciones y podía obtener información de tablas relacionadas utilizando reglas. Postgres usó muchas ideas de Ingres pero no su código.

2.5. Python

Django está escrito puramente en Python, por lo que Obviamente Necesitaremos Instalar Python es un lenguaje de programación interpretado cuya filosofía hace hincapié en una sintaxis muy limpia y que favorezca un código legible.

Se trata de un lenguaje de programación multiparadigma, ya que soporta orientación a objetos, programación imperativa y, en menor medida, programación funcional. Es un lenguaje interpretado, usa tipado dinámico y es multiplataforma.

Es administrado por la Python Software Foundation. Posee una licencia de código abierto, denominada Python Software Foundation License,¹ que es compatible con la Licencia pública general de GNU a partir de la versión 2.1.1, e incompatible en ciertas versiones anteriores.

Python es un lenguaje de programación multiparadigma. Esto significa que más que forzar a los programadores a adoptar un estilo particular de programación, permite varios estilos: programación orientada a objetos, programación imperativa y programación funcional. Otros paradigmas están soportados mediante el uso de extensiones.

Python usa tipado dinámico y conteo de referencias para la administración de memoria.

Una característica importante de Python es la resolución dinámica de nombres; es decir, lo que enlaza un método y un nombre de variable durante la ejecución del programa (también llamado enlace dinámico de métodos).

Otro objetivo del diseño del lenguaje es la facilidad de extensión. Se pueden escribir nuevos módulos fácilmente en C o C++. Python puede incluirse en aplicaciones que necesitan una interfaz programable.

Aunque la programación en Python podría considerarse en algunas situaciones hostil a la programación funcional tradicional del Lisp, existen bastantes analogías entre Python y los lenguajes minimalistas de la familia Lisp como puede ser Scheme.

2.5.1. La Filosofía detrás de Python

Los usuarios de Python se refieren a menudo a la Filosofía Python que es bastante análoga a la filosofía de Unix. El código que sigue los principios de Python de legibilidad y transparencia

se dice que es "pythonico". Contrariamente, el código opaco u ofuscado es bautizado como "no pythonico"(*ünpythonic*.en inglés).

Estos principios fueron famosamente descritos por el desarrollador de Python Tim Peters en El Zen de Python, algunos de ellos son:

- Bello es mejor que feo.
- Explícito es mejor que implícito.
- Simple es mejor que complejo.
- Complejo es mejor que complicado.
- Plano es mejor que anidado.
- Disperso es mejor que denso.
- La legibilidad cuenta.
- Los casos especiales no son tan especiales como para quebrantar las reglas.
- Aunque lo práctico gana a la pureza.
- Los errores nunca deberían dejarse pasar silenciosamente.
- A menos que hayan sido silenciados explícitamente.
- Frente a la ambigüedad, rechaza la tentación de adivinar.
- Debería haber una y preferiblemente sólo una manera obvia de hacerlo.
- Aunque esa manera puede no ser obvia al principio a menos que usted sea holandés.¹⁵
- Ahora es mejor que nunca.
- Aunque nunca es a menudo mejor que ya mismo.
- Si la implementación es difícil de explicar, es una mala idea.
- Si la implementación es fácil de explicar, puede que sea una buena idea.
- Los espacios de nombres (namespaces) son una gran idea ¡Hagamos más de esas cosas!

2.5.2. Baterias Incluidas

Python tiene una gran biblioteca estándar, usada para una diversidad de tareas. Esto viene de la filosofía "pilas incluidas"("batteries included") en referencia a los módulos de Python. Los módulos de la biblioteca estándar pueden mejorarse por módulos personalizados escritos tanto en C como en Python. Debido a la gran variedad de herramientas incluidas en la biblioteca estándar, combinada con la habilidad de usar lenguajes de bajo nivel como C y C++, los cuales son capaces de interactuar con otras bibliotecas, **Python es un lenguaje que combina su clara sintaxis con el inmenso poder de lenguajes menos elegantes.**

2.5.3. Implementaciones

En la actualidad existen diversas implementaciones de Python

- **CPython** es la implementación original, disponible para varias plataformas en el sitio oficial de Python.
- **IronPython** es la implementación para .NET
- **Stackless Python** es la variante de CPython que trata de no usar el stack de C www.stackless.com
- **Jython** es la implementación hecha en Java
- **Pippy** es la implementación realizada para Palm pippy.sourceforge.net
- **PyPy** es una implementación de Python escrita en Python y optimizada mediante JIT pypy.org

2.6. Django

Django es un framework de desarrollo web de código abierto, escrito en Python, que respeta el paradigma conocido como **Model Template View**. Fue desarrollado en origen para gestionar varias páginas orientadas a noticias de la **World Company de Lawrence, Kansas**, y fue liberada al público bajo una licencia BSD en julio de 2005; el framework fue nombrado en alusión al guitarrista de jazz gitano Django Reinhardt http://es.wikipedia.org/wiki/Django_Reinhardt.

En junio del 2008 fue anunciado que la recién formada Django Software Foundation se haría cargo de Django en el futuro.

La meta fundamental de Django es facilitar la creación de sitios web complejos. Django pone énfasis en el re-uso, la conectividad y extensibilidad de componentes, el desarrollo rápido y el principio No te repitas (DRY, del inglés Don't Repeat Yourself). Python es usado en todas las partes del framework, incluso en configuraciones, archivos, y en los modelos de datos.

2.6.1. MVC

Antes de Explicar como funciona Django empezare por una breve explicacion de el patrón (MVC) Modelo Vista Controlador el cual es un patrón de arquitectura de software que separa los datos y la lógica de negocio de una aplicación de la interfaz de usuario y el módulo encargado de gestionar los eventos y las comunicaciones. Para ello MVC propone la construcción de tres componentes distintos que son el modelo, la vista y el controlador, es decir, por un lado define componentes para la representación de la información, y por otro lado para la interacción del usuario. Este patrón de diseño se basa en las ideas de reutilización de código y la separación de conceptos, características que buscan facilitar la tarea de desarrollo de aplicaciones y su posterior mantenimiento.

De manera genérica, los componentes de MVC se podrían definir como sigue:

El Modelo: Es la representación de la información con la cual el sistema opera, por lo tanto gestiona todos los accesos a dicha información, tanto consultas como actualizaciones, implementando también los privilegios de acceso que se hayan descrito en las especificaciones de la aplicación (lógica de negocio). Envía a la 'vista' aquella parte de la información que en cada momento se le solicita para que sea mostrada (típicamente a un usuario). Las peticiones de acceso o manipulación de información llegan al 'modelo' a través del 'controlador'.

El Controlador: Responde a eventos (usualmente acciones del usuario) e invoca peticiones al 'modelo' cuando se hace alguna solicitud sobre la información (por ejemplo, editar un documento o un registro en una base de datos). También puede enviar comandos a su 'vista' asociada si se solicita un cambio en la forma en que se presenta de 'modelo' (por ejemplo, desplazamiento o scroll por un documento o por los diferentes registros de una base de datos), por tanto se podría decir

que el 'controlador' hace de intermediario entre la 'vista' y el 'modelo' actuando como Middleware².

La Vista: Presenta el 'modelo' (información y lógica de negocio) en un formato adecuado para interactuar (usualmente la interfaz de usuario) por tanto requiere de dicho 'modelo' la información que debe representar como salida.

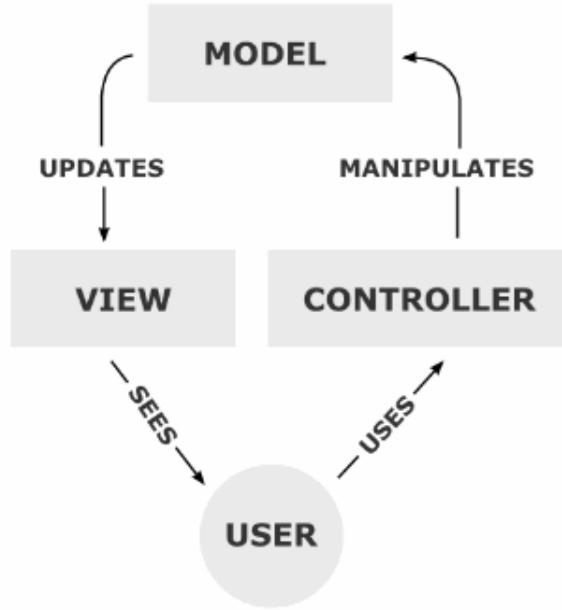


Figura 2.1: Diagrama del Patrón MVC Modelo Vista Controlador

2.6.2. Django y el MVT

Si hicieramos una clasificación de Herramientas de desarrollo web, podríamos clasificar a Django como parte de la tercera generación:

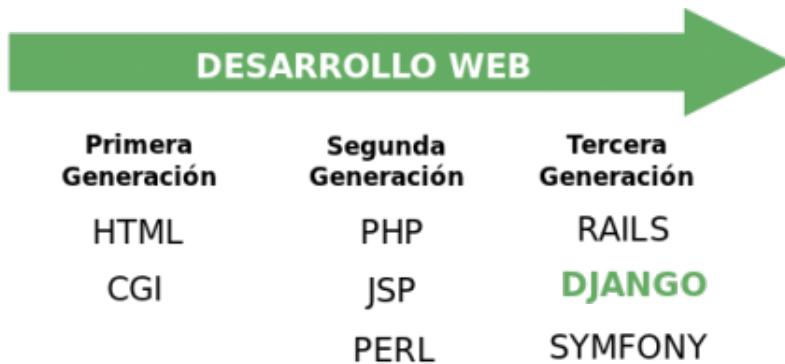


Figura 2.2: Generaciones de Herramientas de Desarrollo Web

²Middleware es el software que proporciona un enlace entre aplicaciones de software independientes. Middleware a veces se llama a la vía que conecta dos aplicaciones y pasa los datos entre ellas. Los Middleware permiten que los datos contenidos en una base de datos puedan ser accedidos a través de otra. Ahorra el tiempo a los programadores.

Sin embargo más allá de las clasificaciones que podrían existir, está el entender como funciona realmente, al entenderlo se puede llegar a dominarlo.

Dijimos que era un framework MTV (una modificación de MVC, nada que ver con un canal de música), esto se debe a que los desarrolladores no tuvieron la intención de seguir algún patrón de desarrollo, sino hacer el framework lo más funcional posible.

- **El Modelo** en Django sigue siendo el modelo
- **La Vista** en Django se llama Plantilla (Template)
- **El controlador** en Django se llama Vista

Una imagen nos hará entender mejor esta relación:

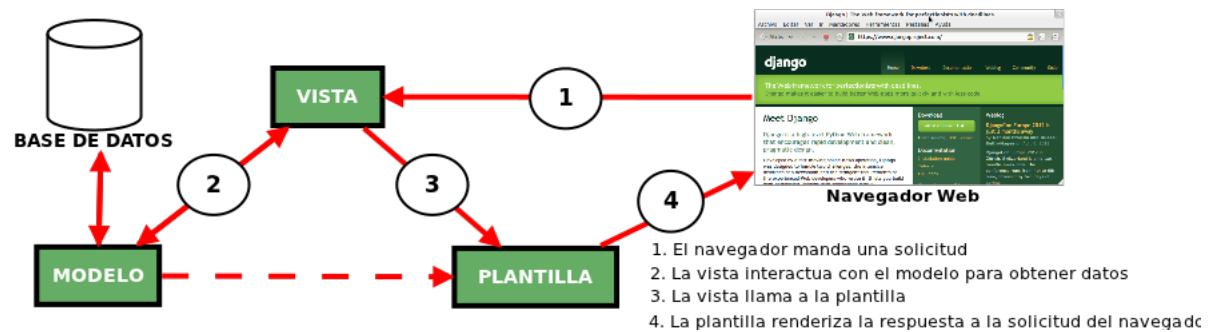


Figura 2.3: El patrón Modelo Vista Template de Django

2.6.3. El Modelo

El modelo define los datos almacenados, se encuentra en forma de clases de Python, las clases definidas son traducidas por Django y este genera las Tablas necesarias para el funcionamiento del modelo dentro de la base de datos, cada tipo de dato que debe ser almacenado se encuentra en una variable con ciertos parámetros, posee métodos también. Todo esto permite indicar y controlar el comportamiento de los datos.

Aquí un extracto del código mostrando como se implementa uno de los tantos modelos con los que trabaja el Sistema

```

1
2 class Message(models.Model):
3     """
4         Clase Para Manejar mensajes entre usuarios
5     """
6     from_user = models.ForeignKey(User, related_name='from_user')
7     to_user = models.ForeignKey(User, related_name='to_user')
8     date = models.DateTimeField("Fecha y Hora", auto_now_add=True)
9     issue = models.CharField("Asunto", max_length=125, default='')
10    content = models.TextField("Cuerpo del Mensaje")
11    read = models.BooleanField("Leido", default=False)
12
13
14    class Meta:
15        db_table = "Messages"

```

```
16     verbose_name = "InboxMessage"
17     verbose_name_plural = "InboxMessages"
```

3
4

2.6.4. La Vista

La vista se presenta en forma de funciones en Python, su propósito es determinar que datos serán visualizados, entre otras cosas más que iremos viendo conforme avanzamos con el curso. El ORM de Django permite escribir código Python en lugar de SQL para hacer las consultas que necesita la vista. La vista también se encarga de tareas conocidas como el envío de correo electrónico, la autenticación con servicios externos y la validación de datos a través de formularios. Lo mas importante a entender con respecto a la vista es que no tiene nada que ver con el estilo de presentación de los datos, sólo se encarga de los datos, la presentación es tarea de la plantilla.

Aqui muestro una vista sencilla que realiza una consulta base de datos que listara todos los usuarios que sean medicos.

```
1 def patient_show_medics_list(request):
2     """
3         Muestra el listado de Medicos
4     """
5     mi_template = get_template('Patients/GestionTurnos/medics-list.html')
6     dict = generate_base_keys(request)
7
8     if is_patient(request.user):
9         dict['medics'] = UserInformation.objects.filter( \\
10                         user__groups__name='Medico')
11     html_cont = mi_template.render(Context(dict))
12     return HttpResponseRedirect(html_cont)
13
14 else:
15     #si hay un usuario logueado intentanto acceder sera enviado a una
16     # pagina de error
17     path = request.META['PATH_INFO']
18     return HttpResponseRedirect("/restricted-access%s" %path)
```

Aunque es un ejemplo sencillo podemos apreciar el potencial de Django, como vemos no vemos ningun codigo SQL, pues bien dicho codigo SQL se ejecuta internamente nos aleja del problema de las restricciones de la Base de Datos ya sea que usemos PosgreSQL (como en este sistema), MySQL, SQLServer o SQLite nosotros solo escribiremos codigo Python, El framework se encargara de traducir esa instrucion al motor de bases de datos correspondiente que estemos usando.

```
dict['medics'] = UserInformation.objects.filter( \\
    user__groups__name='Medico')
```

Traducido a SQL terminariamos con algo tan horrible como esto:

³Como algunos lo notaran la variable from_user del modelo internamente es una relacion 1:M dentro de la base de datos.

⁴La Clase interna Meta define atributos especiales como 'db_name' que hace referencia a como se llamara la tabla dentro de la Bases de Datos.

```
SELECT * FROM UserInformation as Info
INNER JOIN User ON Info.username = User.username
INNER JOIN GroupsByUsers ON User.username = GroupsByUsers.username
...
```

2.6.5. La Plantilla

La plantilla es básicamente una página HTML con algunas etiquetas extras propias de Django, en si no solamente crea contenido en HTML (también XML, CSS, Javascript, CSV, etc).

La plantilla recibe los datos de la vista y luego los organiza para la presentación al navegador web. Las etiquetas que Django usa para las plantillas permiten que sea flexible para los diseñadores del frontend, pueden Extenderse a partir de otras plantillas incluso tiene estructuras de datos como if, por por si es necesaria una presentación lógica de los datos, estas estructuras son limitadas para evitar un desorden poniendo cualquier tipo de código Python.

Esto permite que la lógica del sistema siga permaneciendo en la vista. Aquí la vista para Iniciar Session:

```
{% extends 'base.html' %}

{% block style %}
<link type="text/css" rel="stylesheet" media="all"
      href="/media/css/fancy-forms.css" />
<link type="text/css" rel="stylesheet" media="all"
      href="/media/css/gradient-buttons.css" />
<link type="text/css" rel="stylesheet" media="all"
      href="/media/css/messages.css" />
{% endblock %}

{% block contenido %}
<br /><br /><br />
    {% if not_login %}
        <div class="fancy-form-white" style="width: 350px;
margin: 0 auto;">
            <h3 class="title">Iniciar Session</h3><br />
            <form action"." method="POST">
                <table style="margin: 0 auto; width: 330px;" >
                    <tr>
                        <td><label for="username">Usuario:</label></td>
                        <td><input type="text" name="username" value=""
tabindex="1" id="username"></td>
                        <td rowspan="2">
                            <input type="submit" value="Login" tabindex="3"
class="grad-button-blue" style="height: 50px;">
                        </td>
                    </tr>
                    <tr>
                        <td><label for="password">Contraseña:</label></td>
                        <td><input type="password" name="password" value=""
tabindex="2" id="password"></td>
                    </tr>
                </table>
            </form>
        </div>
    {% endif %}
{% endblock %}
```

```
</form>
<br />
</div>

{%
    if login_error %}
        <br />
        <br />
        <div class="alert">Alerta: Error Usuario y/o Contraseña Incorrectos</div>
    {% endif %}

{%
    else %}
        <div class="alert">Alerta: Usted ya ha iniciado session con el usuario <strong>{{ username }}</strong></div>
        <br />
        <a href="/logout">Cerrar Session</a>
    {% endif %}
{% endblock %}
```

2.6.6. La Configuracion de Rutas

Django posee un mapeo de URLs que permite controlar el despliegue de las vistas, esta configuración es conocida como URLConf. El trabajo del URLConf es leer la URL que el usuario solicitó, encontrar la vista apropiada para la solicitud y pasar cualquier variable que la vista necesite para completar su trabajo. El URLConf esta construido con expresiones regulares en Python y sigue la filosofia de Python: Explicito es mejor que implícito. Este URLConf permite que las rutas que maneje Django seán agradables y entendibles para el usuario.

Fragmento del archivo urls.py del Proyecto

```
(r'^$', base_views.index),
(r'^index/$', base_views.index),
(r'^login/$', base_views.login),
(r'^logout/$', base_views.logout),
(r'^change-password/$', base_views.change_password),
(r'^restricted-access/$', base_views.restricted_access),
(r'^restricted-access/(.+)$', base_views.restricted_access),
```

Capítulo 3

Etapas del desarrollo de Proyecto

3.1. Elección del Tema

Al momento de elegir el tema del seminario se me presento un numero de problemas ya que primero no sabia que area se iba a aplicar, queria realizar algo distinto, y bueno queria algo que presente un reto a nivel programacion , ahora que lo pienso el haber querido esto ultimo me termino saliendo caro por el tiempo que termine ocupando para terminar el proyecto.

3.1.1. Elección de Tecnología

Al momento de elegir no tenia casi experiencia desarrollando aplicaciones web por lo que al menos ya estaba decidido que iba a ser web la aplicacion, digamos fue mas una cuestion de moda, en esos dias habia empezado el boom de la web 2.0 por lo que fue mas por una moda.

3.1.2. Elección del Tema y Funcionalidades

Se que suena repetitivo pero bueno digamos fue la parte mas dificil a la hora de decidir que queria hacer, aunquen bien el tema elegido, mmm digamos que salio de la galera por una interconsulta con un posible cliente que al final no llego a mas que intercambiar un par de emails, pero fundo las bases y me parecio era una buena idea, consulte un poco los seminarios anteriores aunque habia temas relacionados el desarrollo no era muy extensos ni aplicado exactamente al area que pretendia.

Habia desarrolladas aplicaciones dedicadas a la facturacion, atencion, etc. Con el desarrollo mi aplicacion trataba de juntar dos partes el seguimiento o evolucion del paciente lo cual se registra mediante el documento de Historia Clinica, lo que era bueno por que al menos no iba a reinventar la rueda. Llegado el momentos de presentar el tema a mi director de tesis me dijo que era poco, supongo que fue por que no supe explicarlo bien, en fin habia que agregar algo mas y en esos dia tube que asistir a interconsulta medica, cuando entre en el consultorio note que la secretaria estaba con una hoja de calculos en MS Excel registrando y comprobando los tunos para el dia, automaticamente me di cuenta de una gran falencia, sin importar lo automatizado que estubiese el consultorio las tareas mas simples como la de asignar turnos se seguia realizando de una manera muy poco practica, la secretaria tenia una hoja de calculo preformateada con los horarios de cada dia, la cual debia duplicar para registrar un nuevo dia, de ahí me surgió la idea de implementar una funcionalidad que agilice dicho problema y por que no brindar una plataforma virtual para que los pacientes pudiesen solicitar turnos, dejando de depender tanto de los telefono, con ello el tema y las funcionalidades principales quedaron definidas.

3.2. Análisis de Requisitos y Búsqueda de Información

Luego de elegido el tema llego el momento de averiguar como funcionaba todo, aunque esto sea un software academic o queria que despues de desarrollado al menos fuera util y no solo dejarlo morir apilado como un seminario mas.

Sobre la parte de gestion de turno el problema era algo sencillo, ya que todo el mundo alguna ves tuvo que sacar turno para ya sea ser atendido o hacer un determinado trámite, la dificultad radicaba mas en que no tenia idea como modelizar un problema y los datos que se deberian manejar.

En cuanto a historia clínica, hubo que visitar algunos centros medicos y especialistas y solicitar informacion acerca de como ellos manejaban las historia clínicas de sus paciente, que tipo de informacion era impresindible registrar en ella y cual podria ser secundaria, fue algo tedioso digamos ya que la informacion sobre los pacientes es informacion sencible y no es de libre acceso.

Ademas sumando lo que habia recabado y gracias a un amigo que me paso un par de modelos que consiguió y un poco de busqueda de informacion referente en la web, logre generar un panorama mas o menos concreto de lo que iba a hacer.

3.3. Primera Aproximación

INCOMPLETO

3.4. Aproximación Final

INCOMPLETO

3.5. Funcionalidades Incluidas y Descartadas

El nombre del tema o las funcionalidades principales elegidas no dice mucho en si sobre que se iba a desarrollar sobre todo en la parte de historia clínica ya que esta area abarcava un gran numero de posibles estudios que podrian ser incluidos en este documento los cuales algunos son muy especificos del area de estudio, por ejemplo un odontograma solo seria de interes para un medico odontologo y en si mucha relevancia no tendria al momento de tratar otras enfermedades, por lo que habia que definir que estudios se deberian incluir como minimo y cuales se descartarian¹.

3.5.1. Funcionalidades Incluidas

Luego de revisar los modelos en papel en su mayoria de diferentes organismos medicos que consulte se determino que se incluirian los siguientes estudios:

- Hábitos Tóxicos.
- Antecedentes Perinatales²
- Grupo Familiar³.
- Almacenamiento de Imágenes Relacionadas con Diferentes Estudios.
- Examen de Cabeza.
- Examen de Cuello.

¹ Al menos en esta versión, tengase en cuenta que esto es un software desarrollado con fines académicos aunque es factible el desarrollo de nuevos módulos, su implementación y aplicación en casos reales.

² Hace referencia a antecedentes del nacimiento

³ Esto no es un examen en sí sino más bien que sirve para consulta en caso de que el paciente posea enfermedades hereditarias.

- Examen Signos Vitales.
- Examen de Piel Faneras y Tejido SubCutaneo.
- Examen Osteo Articular.
- Examen Sistema Respiratorio.
- Examen del aparato Cardiovascular.

Adicionalmente tambien se registran las Interconsultas Medicas y los Medicamentos que fueron recetados al paciente.

3.5.2. Funcionalidades no Incluidas

Si hubiese que nombrar que estudios no se implementaron no terminaria mas aqui hablando del modulo de Historia Clinica, en esta session mas que nada contempro funcionalidades que en un principio estaban previstas ⁴ pero a medida que el desarrollo del sistema avanza perdieron importancia por su aplicacion o por cuestiones de falta de tiempo, aqui enumero algunas de las funcionalidades que se descartaron:

- Gestion de Turnos - Definir Especialidad del Medico para atencion.
- Gestion de Turnos - Especificar Habitacion del Consultorio para el Turno.
- Historia Clinica - Subir Archivos.
- Historia Clinica - Analisis de Laboratorios.
- Historia Clinica - Conectar con el Sistema Vademecum.

No son todas pero considero son las mas importantes o relevantes.

3.6. Seguimiento y desarrollo del Proyecto

El seguimiento y desarrollo del proyecto digamos no fue continuo fue mas algo bastante accidentado si podria decirse, y bueno hasta la fecha solo habia programado pequeñas aplicaciones, enfrentaba el problema de que me topaba con una metodologia diferente de lo que manejaba, a la hora de encarar lo relacionado con la programacion.

Al menos a la hora de mantener el codigo agradesco haber conocido en unas charlas unas semanas antes la herramienta de control de versiones GIT ⁵ que digamos a simple vista te permite gestionar las diferentes versiones de tu codigo incluso volver a versiones anteriores si fuese necesario. Este proyecto de seminario incluido tanto el informe del mismo como su codigo fuente se encuentran hospedados en un repositorio online de git en la siguiente direccion web url`http://www.github.com/l2radamanthys/SGCM.git` alli si desean pueden vajar la ultima version del mismo. INCOMPLETO

⁴las mismas no estaban especificadas por escrito en el anteproyecto sino mas bien son caracteristicas que tenia pensadas

⁵www.git-scm.com

Capítulo 4

Antecedentes

4.1. Historia Clinica

Actualmente en la mayoria de los centros de salud la informacion que compone la Historias Clinicas de cada paciente es almacenan mediante documentos fisicos, en su mayoria totalmente elaborados a mano, en otros casos usando plantillas con campos preformateados (Como se puede Observar en las Figuras 3.1 y 3.2), lo cual genera varios problemas.

En cuanto al software existente aplicado a la manipulacion de historia clinica, este suele ser muy incompleto y abocado a la especialidad del medico, es por ello que si esta informatizado cada area suele manejar sistemas que terminan siendo incompatibles entre si.



Figura 4.1: Almacenamiento Fisico de Archivos

Centro de atención

• Nombre	• Nro.	• Fecha de nacimiento
• Apellido		• Nacionalidad
• Calle		• Lugar de Origen
• Barrio		
• Partido		
• Localidad	• Teléfono	

DNI

• Estado civil	• Trabajo	• Obra social
Soltero Unión estable Casado	Si Dependiente Cuenta propia	No Ocasional Tipo de ocupación
		Si No ¿Cuál? Nº

Educación

Analfabeto Primaria incomp. Primaria comp. Secundario incomp. Secundario comp. Terciario/univer.	Rancho o casilla Vivienda móvil Pieza de inquilinato Lugar no apto para vivienda 3 o más pers. por cuarto Hijo 6 a 12 años sin escolaridad Baja capacidad subsistencia Letrina Cocina / calefacción Gas natural	Agua corriente Agua de pozo Baño interno o descarga Baño público Baño afuera Cloacas Pozo ciego Gas envasado Kerosene Electricidad Leña o carbón
---	--	--

Condiciones de vida

• Consumo de sustancias	• Antecedentes personales	• Antecedentes familiares
Tabaquismo Alcohol Drogas Actividad física	Alcohol Drogas Actividad física	Alcohol Drogas Actividad física
¿Fuma? Desde (edad) cant. Nunca Fumó fumador pasivo Dejó de fumar fecha ¿Cuántos minutos pasan desde que se levanta hasta que prende un cigarrillo? ¿Piensa dejar de fumar? En los próximos 6 meses En el próximo mes	¿Bebe? ¿Lo criticó alguien porque tomaba mucho? ¿Sintió ganas de disminuir la bebida? ¿Se sintió alguna vez culpable por tomar mucho? ¿Toma algo a la mañana para sentirse mejor?	¿Consumió alguna vez? Veces por sem. ¿Cuál? Diuresis ¿Se inyectó alguna vez? Catarsis Sueño

Antecedentes personales

HTA DIABETES Enfermedad coronaria / IAM ACV EPOC ASMA Alergia Enfermedad reumática Enf. Oncológico TBC VIH Chagas ITS Psicopatológicos Neurológicos Otros	Menarca G P A C Ritmo menstrual Fecha último PAP MAC Si No Dispareunia Si No Prob. Sexuales Si No	FUM HTA Cardiopatías DIABETES ACV Ca. de colon Ca. de pulmón Ca de mama Otra enf. Oncol. Consumo drogas Abuso alcohol Depresión Otras
---	---	---

Antecedentes familiares

Internaciones / operaciones / accidentes Indicar motivo y fecha	Observaciones
¿ALERGIA a medicamentos? Si No Medicamentos (principio activo) Presentación Dosificación	Observaciones
1 2 3 4	5 6 7 8

Familograma

Médico de cabecera

Fecha de apertura

Observaciones

Relaciones familiares:

- Matrimonio
- Pareja no casada
- Separación
- Divorcio
- Hombre Mujer
- Hijos
- Gemelos
- Muerte
- Relación estrecha
- Relación conflictiva

Figura 4.2: Modelo Historia Clinica Ministerio de Salud de La Nacion Pag 1

	T.A.	F.C.	Peso	Talla	IMC.	Perímetro abdominal
• Examen Físico	Piel Ojos: ¿usa lentes? Agudeza visual Oídos Dentadura Pulmones Corazón Abdomen Genitales externos Mamas	Sin lesiones significativas no si último control OD OI Otoscopía normal en buen estado buena entrada sin ruidos agregados ritmo regular, sin soplos blando, indoloro, sin visceromegalias normales sin nódulos	Hallazgos anormales			
• Lista de problemas	Problema Código Fecha inicio Fecha resolución	Problema Código Fecha inicio Fecha resolución	Problema Código Fecha inicio Fecha resolución	Problema Código Fecha inicio Fecha resolución	Problema Código Fecha inicio Fecha resolución	Problema Código Fecha inicio Fecha resolución
• Cuidados preventivos	Intervención Consejo alimentación saludable Consejo actividad física Consejo salud sexual y reproductiva Consejo anti tabáquico Consejo prevención de accidentes Vacuna doble adultos Vacuna hepatitis b Vacuna sarampión - rubeóla Vacuna antigripal Vacuna antineumocócica Otra Examen odontológico Agudeza visual Tensión arterial Índice de masa corporal (peso/talla) Perímetro abdominal Colesterol total plasmático Glucemia Riesgo cardiovascular global Sangre oculta en materia fecal Mamografía Papanicolaou	Periodicidad / Población Variable, según riesgo Variable, según riesgo Variable, según riesgo Variable, según riesgo Variable, según riesgo 1 dosis cada 10 años 3 dosis (0-1-6 meses) en grupos de riesgo 1 dosis en personas No inmunizadas 1 dosis anual en grupos de riesgo según calendario 1 dosis en grupos de riesgo. Evaluar revacunación Variable según riesgo regional o campaña Anual, población general Anual, población general Variable, según el riesgo Anual población general para su cálculo: Anual población general. Medición con centímetro a la altura del ombligo Variable, según el riesgo Anual. Mayores de 45 años. Menores de 45 años IMC >29.9 y FRCV Variable según riesgo. Población general mayor de 39 años sin enfermedad cardiovascular previa Anual. Mayores de 50 años Anual mujeres mayores de 50 años a 69 años Mujeres a partir de los 25 años, 2 controles Consecutivos anuales normales, luego controles cada 3 años	Mes/año			
*Recomendaciones orientadas sujetas a modificaciones y actualización según guías de práctica de la autoridad sanitaria						

Figura 4.3: Modelo Historia Clínica Ministerio de Salud de La Nación Pag 2

4.2. Problemas del Sistema Actual

4.2.1. Almacenamiento

A medida que crece el numero pacientes y la informacion que va anexando a cada Archivo se va necesitando mas espacio fisico para almacenar dicha informacion. Por ello con el paso del tiempo las instalaciones dedicadas a tal fin suelen verse colapsadas por los grandes volumenes de informacion que deben manejar.

4.2.2. Busqueda y Localizacion

La Busqueda de expedientes se puede agilizar un poco utilizando una buena organizacion, el problema es que la mayoria de los edificios para tal fin, suelen estar saturados por grandes volumenes de archivos fisicos, Por lo que encontrar un archivo requerido suele ser una tarea costosa y lenta.

4.2.3. Deterioro

En lo que hace a la conservación propiamente dicha, el combate de los problemas habituales que se derivan de las condiciones climáticas, de la humedad, de las plagas, del deterioro natural del papel, especialmente por su fabricación con celulosa desde hace dos siglos, es una constante que, pese a sus avances, no ha encontrado soluciones definitivas. Por ende, una preocupación común a los archivos y bibliotecas, es encontrar remedios prácticos y asequibles para asegurar la preservación de sus acervos. De lo anterior se desprende la necesidad, en el nivel nacional, de procurar el establecimiento de políticas y normas sobre conservación en las instituciones públicas y privadas dedicadas a la protección del patrimonio.

4.2.4. Otros Poblemas

Otros problemas que acarrean el uso de archivos fisicos son:

- Pérdida, alteración o daño de documentos importantes
- Gasto excesivo en fotocopias
- Altos costos de personal para administrar, suplir, mantener y recuperar el archivo fisico
- Costos asociados al transporte de documentos ya sea interna o externamente
- Costos asosiados al espacio fisico requerido para su almacenamiento
- Falta de condiciones adecuadas para el almacenamiento de documentos como: ventilación, humedad, temperatura
- Falta de respaldo adecuado en caso de catastrofe como incendio, inundación o terremoto

4.2.5. La Solucion Planteada

Por ello este era un escenario perfecto donde Es Necesario informatizar el Actual Sistema, lo cual solucionaria los 2 principales problemas del mismo que son el Excesivo espacio de almacenamiento y el lento trabajo de busqueda ademas de:

- Reducir costos de Personal Administrativo, ya que las busquedas y registro las hara el Sistema.

- Brindar la informacion de manera rapida en situaciones criticas que requieren un rapido accionar por parte del Medico.
- Disponibilidad En todo momento y cualquier lugar para consulta por parte de los Medicos ya que solo requerira disponer de un usuario y un ordenador con coneccion a Internet para poder consultar.

Es cierto que los sistemas informaticos sufren problemas de Almacenamiento, Busqueda (en el caso de grandes volumenes de informacion) y deterioro por el paso del tiempo Pero en este caso el primero se soluciona Agregando mas espacio de disco, cosa que hoy en dia es algo relativamente barato a razon de 1 peso = 1 Gb.¹

El problema de las busqueda no afecta mucho con la velocidad de los equipos actuales se puede consultar bases de datos con millones de registro en unas pocas milesimas de segundos dicho tiempo resulta impersestible para la persona en la mayoria de las veses, en todo caso dependera de la implementacion y el motor de bases de datos mas que de las prestaciones del hardware.

En cuanto al deterioro, puede que con el tiempo los equipos de hardware tales como discos duros fallen en algun momento, pero esto es salvable siempre y cuando se realicen buenas practicas tales como implementar un sistemas de backup, tambien replicacion de datos en caso de que se necesite alta disponibilidad de la informacion que se almacena.

4.3. Gestión de Turnos

En lo que respecta a asignacion de turnos, el sistema actual en la mayoria de los casos no ha tenido un mejor panorama en cuanto a implatancion de un software, aunque ya en esta area existen algunas aplicaciones que intentan solucionar el problema de manera mas o menos eficientes.

¹Gb hace referencia a Gigabyte que es una medida utilizada en informatica la cual normalmente hace referencia a tamaños de almacenamiento.

Capítulo 5

El Proyecto

5.1. Motivación

En la actualidad existen pocos sistemas Aplicados en el ámbito de la gestión en el area de Medicina y los existentes suelen ser solo para areas específicas

5.2. Descripción del Proyecto

Lo que se pretendió con este proyecto era poder desarrollar un sistema que unifique la areas de gestión y asignación de turnos y el manejo de historia clínica en un único sistema.

Cabe aclarar que el mismo se desarrollo con el propósito de poder ser utilizado principalmente en policonsultorios médicos ya que no plantea cuestiones tales como internaciones, traslado de pacientes, etc. como para poder ser de correcta utilidad en clínicas y hospitales.

5.3. Arquitectura de la Aplicación

Implementado en Python utilizando en Framework Django, utilizando el motor de bases de datos PosgreSQL, funciona con una interfaz web por lo que se accede al mismo mediante un Navegador Web, Internamente maneja 2 Modulos principales que son el “Modulo de Gestión de Turnos” el “Modulo de manejo de Historia Clínica”, al ser un sistema web implementa un tercer modulo de manera implícita que control de acceso mediante la definición de Grupos Usuarios y sus correspondientes permisos.

5.4. Modulo Usuarios

La gestión de usuarios es un proceso bastante común en casi todos los sistemas, muchos desarrolladores terminan programando funcionalidades de autenticación una y otra vez a lo largo de los años y casi siempre funcionando de la misma manera. Django se pensó para simplificar la vida no para complicarla, por eso al ser una tarea bastante común en casi todas las aplicaciones, viene incluido un completo sistema de autenticación que gestiona:

- Usuarios
- Grupos
- Permisos
- Sesiones de Usuarios y Cookies

Aunque en cuanto a lo que se refiere manejo de sesiones es un completo sistema solo maneja un pequeño conjunto de datos por lo que hubo que extender mediante la adición de un Modelo adicional para complementar la información de los usuarios.

5.4.1. Modelos

Aqui un diagrama con todos los modelos que componen el modulo Usuarios.

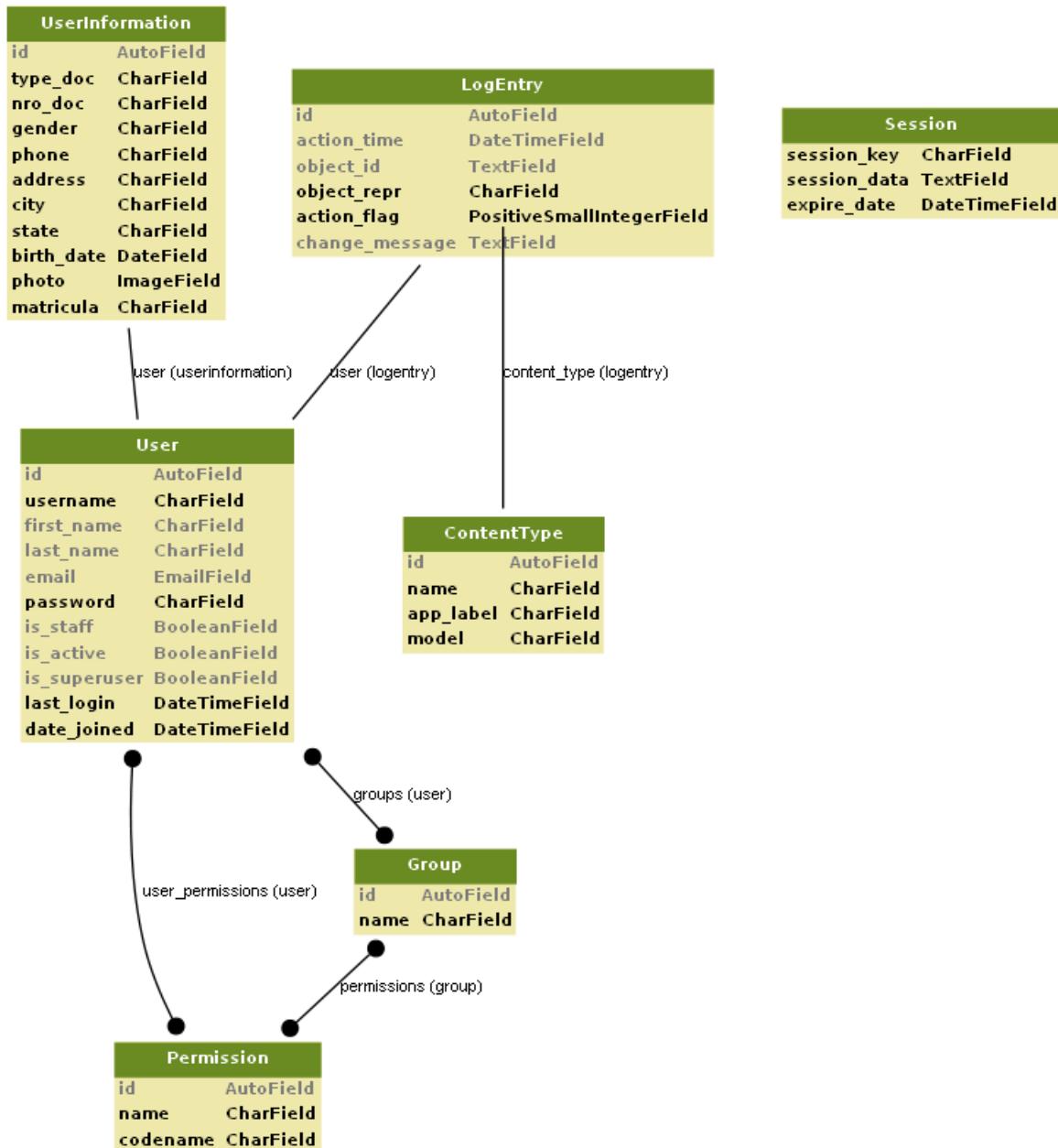


Figura 5.1: Diagrama con modelos que componen el modulo Usuarios

El único modelo que fue necesario agregar es **UserInformation** que es para extender la información que se registra en el Modelo **User** el resto vienen con Django. En Resumen aunque se podría haber

desarrollado Un Modulo desde cero que gestione las sesiones de usuarios hubiese generado trabajo extra sin sentido.

5.4.2. Usuarios y Permisos

El sistema contempla 4 tipos de usuarios los cuales son:

- Usuarios no registrados
- Pacientes
- Médicos
- Administrativos

5.4.2.1. Usuarios no Registrados

Los **Usuarios no registrados** que vendría a ser cuando el usuario ingresa a la aplicación y no hay ninguna sesión iniciada, pueden acceder al sistema para consultar información básica y horarios de atención de los especialistas que forman parte de la institución, además de tener la opción de registrarse como paciente.

5.4.2.2. Paciente

El rol **Paciente** corresponde a los usuarios comunes, un usuario paciente puede ser creado por cualquiera de los otros roles, en caso que sea un usuario no registrado quien da el alta como paciente, el mismo deberá confirmar el registro mediante un código de verificación que el sistema le enviará al correo antes de poder comenzar a usar su cuenta, en los otros casos (el usuario Paciente es registrado por un médico o un Administrativo) no se requerida dicha confirmación.

En cuanto a los privilegios del usuario Paciente, este además de poder consultar la información de los especialistas puede solicitar un turno para ser atendido a un especialista en particular, también realizarle una interconsulta (mediante el sistema interno de mensajería) y modificar sus datos básicos, en resumen sus posibles funciones son:

5.4.2.3. Medico

Los Usuarios **Médicos** los cuales son asignados por los Administrativos a los Especialistas, en cuanto a privilegios y funcionalidades dentro del sistema, los mismos pueden:

- Registrar Pacientes
- Modificar datos de Pacientes
- Enviar Mensajes a cualquier Usuario
- Registrar Turnos
- Cancelar Turnos
- Administrar sus Horario de Atención
- Cancelar días de atención

Son los únicos usuarios que tienen acceso al Modulo *Historia Clinica*, en cuanto a privilegio sobre este modulo diremos que tiene la posibilidad de Crear, Modificar, Borrar (salvo casos específicos, que por su naturaleza no se permite dicha modificación.) un conjunto de Estudios, para mas detalle se recomienda consultar el apartado sobre tal modulo.

5.4.2.4. Administrativo

En cuanto a los usuarios **Administrativo** poseen los mismos permisos que un usuario **Medico** exceptuando que no poseen acceso a las funcionalidades del Modulo Historia Clínica, como privilegio especial pueden administrar las cuentas de usuario de todos los roles incluidos en el sistema, incluido los Medico y otros Administrativos.

5.4.2.5. Admin

Existe un rol adicional que Django crea y gestiona por aparte, el mismo queda delegado para los administradores del sistemas ya que mediante el se puede acceder y modificar cualquier parte de la base de datos, por lo que podríamos decir que es un **Super Usuario**, o usuario **Root** como para hacer analogía con los usuarios en entornos Unix, el mismo no forma parte del sistema desarrollado sino como funcionalidad adicional Django provee un panel de administración, para dicho tipo de usuario, al cual se puede acceder desde </admin/> por ejemplo si estuviésemos ejecutando en un servidor local la ruta completa seria <http://127.0.0.1/admin/>¹.

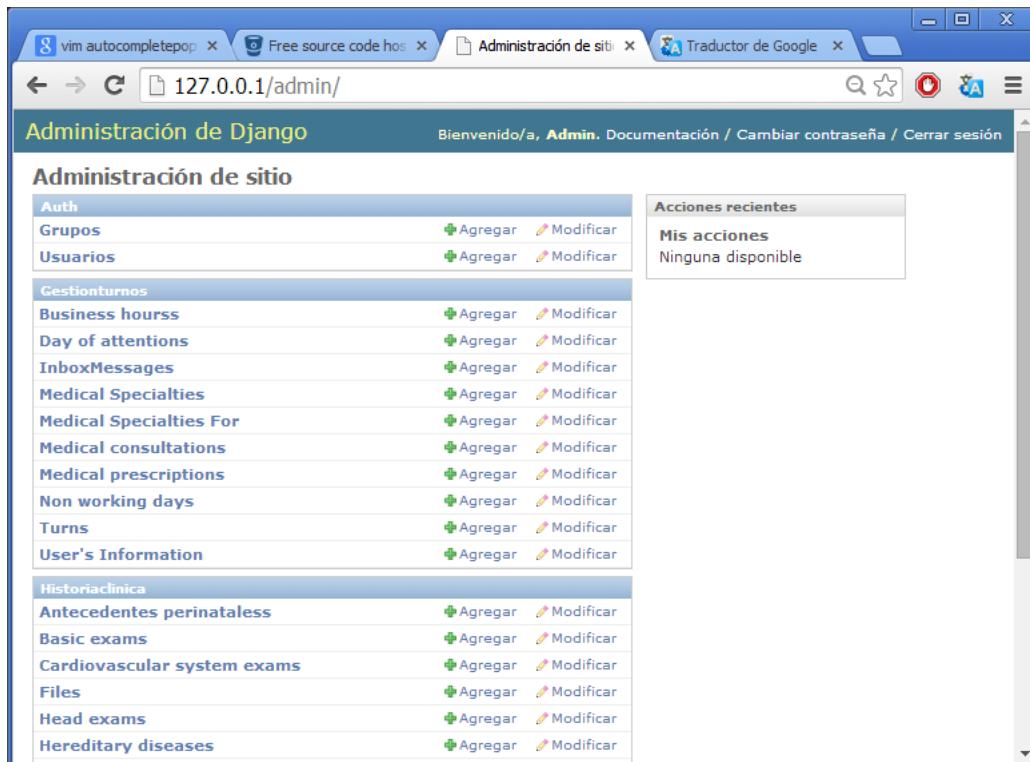


Figura 5.2: Vista del Panel Administracion provisto por Django

Cabe aclarar que el Super Usuario del sistema de Autenticación de Django dentro del sistema en si mismo no posee ningún privilegio adicional, es mas para compatibilizar el usuario con la funcionalidad del sistema, cuando se inicializan por primera ves, se crea un usuario de este tipo llamado **admin** al cual se le asignan privilegio de *Administrativo*.

¹Se puede consultar mas acerca de Django Admin en <https://docs.djangoproject.com/en/dev/ref/contrib/admin/>

5.5. Modulo Gestión de Turnos

Dejando de lado el modulo Usuarios que nos provee Django el sistema desarrollado se divide esencialmente en 2 partes o módulos, aquí explicare como se diseño e implemento el Modulo Gestión de Turnos, que a mi consideración fue el que mayor reto aporto a la hora de pensar un solución para poder implementarlo.

El modulo se encarga de implementar las siguientes funciones

- Gestionar Datos de Usuarios
- Mensajería Interna
- Asignacion de Especialidades Medicas
- Asignación de Turnos

5.5.1. Definicion del Modelo

Aqui se muestra el diagrama de modelos que componen el modulo **Gestion de Turnos**², por la cantidad de modelos se mostrara en 2 diagramas, igualmente tengase en cuenta que corresponden a un unico modelo, lo que haremos sera separar en los modelos especificos utilizados para gestion de turnos y el resto de los modelos definidos que complementan la funcionalidad del modulo.

Por Cuestiones de tamaño del diagrama y por la cantidad modelos utilizados en el modulo se complicaba poder mostrarlos todo en una misma pagina por lo que para mejor visualizacion e interpretacion separe el mismo en 2 partes:

El primer diagrama unifica todo lo referente a la asignacion de turnos, que es lo principal del modulo:

²Vuelven a aparecer los modelos User y UserInformation por que casi todos los otros modelos dependen de alguna forma de ellos

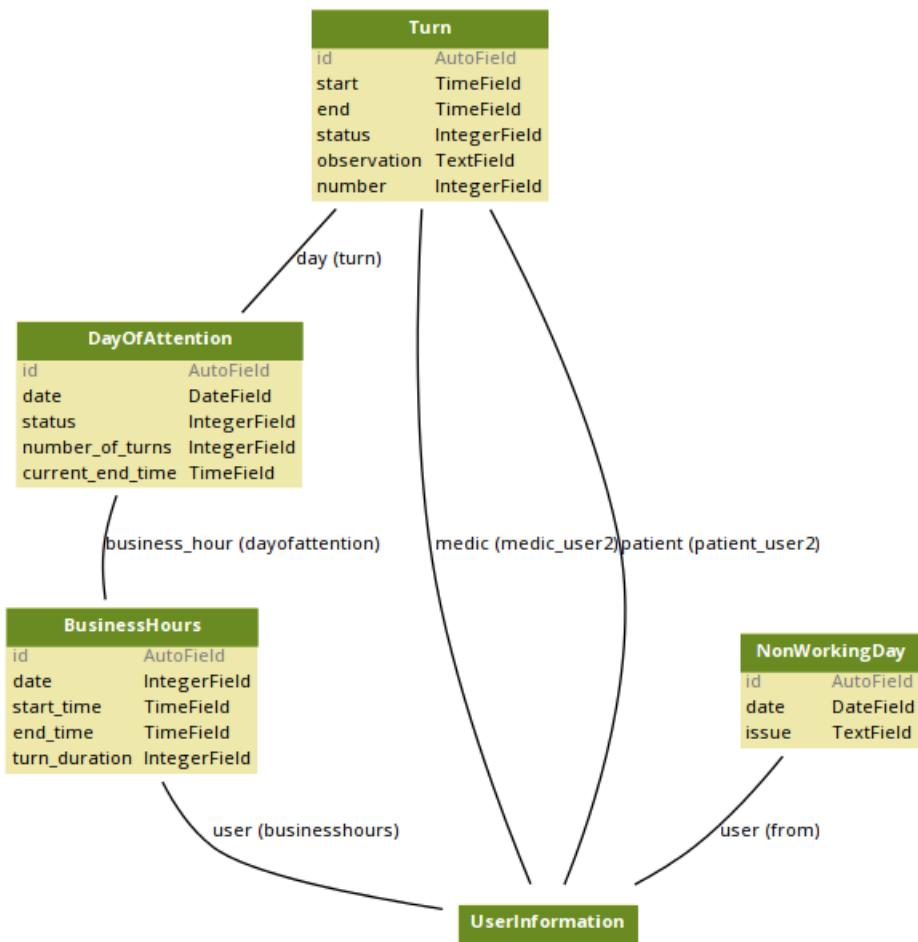


Figura 5.3: Modulo Gestión Turnos - Diagrama Modelos correspondiente a la Gestión de Turnos

En el segundo diagrama se muestra los modelos necesarios para las funcionalidades adicionales.

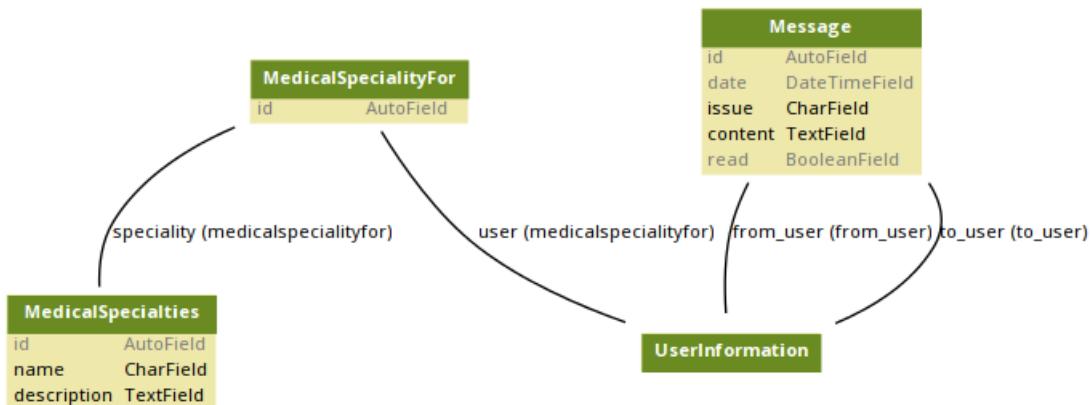


Figura 5.4: Modulo Gestión Turnos - Modelos Adicionales

5.5.2. Gestionar Datos de Usuarios

Esta funcionalidad describe, todo lo referido a la alta, baja y modificación de los datos de todos los usuarios. Implementa las vista tanto para modificación de datos personales, vistas de administrador para gestionar datos de otros usuarios.

5.5.3. Mensajería Interna

Permite la comunicación interna entre los usuarios, su principal utilidad es permitir que los Pacientes puedan realizar pequeñas interconsultas a los médicos a través de la plataforma, sin requerir una consulta médica.

5.5.4. Asignación Expecialidades Médicas

Dentro el módulo permite asignarles especialidades médicas correspondientes a los profesionales, aunque no realiza una distinción específica a la hora de asignar turnos, simplemente considera que el médico en dicho horario puede atender cualquier consulta relacionada a sus especializaciones.³

5.5.5. Asignación de Turnos

La *Asignación de Turnos* al los pacientes es la principal funcionalidad del módulo, que entre otras funcionalidades permite:

- Definir días de atención
- Definir días feriados o de Vacaciones
- Asignar turnos
- Controlar la asistencia de los pacientes.

5.5.6. Diseño de Modelos Para la Gestión de Turnos

Aquí se muestran las algunas consideraciones que se tuvieron en cuenta a la hora de diseñar los modelos para implementar la funcionalidad de asignación de turnos propiamente dicha la cual define el nombre del módulo.

5.5.6.1. BusinessHour(Horario De Atención)

Este modelo se utiliza para definir el horario de atención de cada médico, en él se especifican parámetros como:

- **user**: referencia al médico al cual pertenece
- **date**: define el día de atención⁴
- **start_time, end_time**: marca el horario de inicio y fin del día de atención del médico.
- **turn_duration**: duración estimada del turno

En base a esto se puede calcular un dato adicional que es la cantidad de turnos que se pueden asignar en tal día, y se hace de la siguiente manera:

```
numero\_turnos = (hora\_fin - hora\_inicio) // turn\_duration
```

Esto devolverá un valor entero, que será el número máximo de turnos que se puedan asignar.

³ Tengase en cuenta que es raro ver un médico con varias especializaciones Médicas y que el sistema fue pensado para ser utilizado en un consultorio médico, donde no se suele contar con equipamiento de alta complejidad.

⁴ Esto hace referencia a los días de la semana osea Lunes, Martes,..., etc. por el momento solo se puede definir un único día de atención por día por médico.

5.5.6.2. DayOffAttention (Dias de Atencion)

Este modelo maneja la disposicion horaria de una fecha en particular, se basa en los datos que se definieron en el modelo anterior BussinesHour, por lo que solo se pueden generar en las fechas que correspondan con los dias de la semana asignados, cuenta con los siguientes parametros:

- **bussines_hour**: referencia al horario de atencion definido por el medico.
- **date**: que fecha cae ese dia, esto se refiere al dia del año especifico.
- **status**: informacion del estado del dia, es de tipo booleano y especifica el estado del dia de atencion siendo el valor true para explicar que se pueden asignar mas turnos y FALSE que no se pueden asignar mas.⁵
- **number_of_turns**: numero de turnos que van siendo asignados
- **current_end_time**: horario actual de finalizacion

5.5.6.3. Turn (Turno)

Este modelo se define para registrar la informacion correspondiente a los turnos asignados es dependiente del modelo anterior (DayOffAttention) donde se especifican el resto de los datos como la fecha.

En cuanto a sus atributos, mucho no hay que explicar y son:

- **day**: hace referencia a un dia de atencion (DayOffAttention)
- **medic**: referencia a los datos del medicos
- **patient**: referencia al paciente.
- **start, end**: hacen referencia a las horas de inicio y fin correspondientemente.
- **status**: estado del turno es de tipo enumerado define varios posibles estados entre los que estan (pendiente, concretado, cancelado medico, cancelado paciente).
- **observation**: campo de texto, para registrar cualquier observacion pertinente.
- **number**: se refiere al numero de orden para atencion.

5.5.6.4. Consideraciones

En cuanto a funcionamiento de la asignacion de turnos se tienen en cuenta las siguientes consideraciones:

Un turno no puede ser cancelado despues de su hora de inicio por el paciente, siendo asi posible de ser cancelado por el medico.

Al ser cancelado por un paciente se debe cambiar correspondiente estado dentro de dia de atencion.

Si un medico cancela un turno el mismo no se modificara el estado en la tabla dia de atencion, como el caso de los paciente que cancelen un turno, para el sistema hara de cuenta que los mismo ocurrieron, aunque si un turno es cancelado por el medico el mismo no sera reprogramado.

En todos los casos los usuarios deverian poder recibir el correspondiente notificacion de que se cancelo dicho turno invitandolos a reprogramar el mismo.

⁵ Que un dia de atencion este marcado como no disponible (status=FALSE) puede significar que el cupo este lleno o que ese dia el medico no pueda asistir o sea feriado por ejemplo, para determinar de que se trata si dice no disponible y no hay ningun turno asignado (number_of_turns=0) significara que ese dia el medico no atiende

Los pacientes no pueden solicitar turnos durante el horario de atención del mismo, si el servidor comprueba que existen turnos sin actualizar estado como pendientes, si el medico o administrador no actualizo los mismos y ya paso la hora del mismo tiene que enviar notificaciones correspondientes.

5.6. Modulo Historia Clínica

Este modulo del sistema tiene como tarea manejar y recolectar toda información referente a las historia clínica de los pacientes.

5.6.1. ¿Que es una Historia Clínica?

Antes de entrar en todo lo referente sobre el desarrollo del correspondiente modulo tomo un momento para explicar concretamente a que no referimos cuando hablamos de la misma por lo que aquí tenemos la siguiente definición:

La historia clínica es un documento médico-legal que surge del contacto entre el profesional de la salud (médico, podólogo, psicólogo, asistente social, enfermero, kinesiólogo, odontólogo, etc.) y el paciente donde se recoge la información necesaria para la correcta atención de los pacientes. La historia clínica es un documento válido desde el punto de vista clínico y legal, que recoge información de tipo asistencial, preventivo y social.

La Historia Clínica se origina con el primer episodio de enfermedad o control de salud en el que se atiende al paciente, ya sea en el hospital o en el centro de atención primaria, o en un consultorio médico. La historia clínica está incluida dentro del campo de la semiología clínica ⁶.

5.6.2. La Historia Clínica en la Ley Argentina

La documentación médica comprendida en lo que comúnmente se denomina “historia clínica” la cual no se encontraba regida por leyes específicas en la Argentina hasta el 19 de noviembre del 2009 donde se promulga la Ley 26.529 [?].

En el capítulo primero de la ley se enumeran los derechos de los pacientes, en el artículo 2, inciso “a”. Renueva el derecho a la intimidad y la confidencialidad, donde se hace hincapié sobre la responsabilidad de preservar la intimidad y confidencialidad de toda la documentación médica concerniente a los pacientes, particularmente el inciso “d” del mismo artículo:

“El paciente tiene derecho a que toda persona que participe en la elaboración o manipulación de la documentación clínica, o bien tenga acceso al contenido de la misma, guarde la debida reserva, salvo expresa disposición en contrario emanada de autoridad judicial competente o autorización del propio paciente”

Garantiza además el respeto por la autonomía del paciente y el derecho a recibir la información necesaria para su salud, incluyendo el derecho a negarse a ser informado.

El capítulo III reza sobre el Consentimiento Informado, el cual está basado en el principio de autonomía, es decir, el derecho del paciente a ser reconocido como persona libre y dueña de tomar sus decisiones. Para ello el paciente debe estar en condiciones de comunicar su decisión y éste ha sido informado adecuadamente de sus opciones, es decir, no pueden ser decisiones hechas como resultado de delirio o alucinaciones. La decisión del paciente es consistente con sus valores y metas y se mantiene estable en el tiempo si no han habido modificaciones hechas por el mismo sujeto. Los familiares de un paciente no están en el derecho de requerir al médico del paciente que no se le comunique ciertos detalles o información al mismo.

Ahora bien vallamos a lo que nos interesa:

La ley define a la Historia Clínica como el documento “obligatorio, cronológico, foliado y completo en el que consta toda actuación realizada al paciente por profesionales y auxiliares de la salud.” Define

⁶La Semiología Clínica es el cuerpo del conocimiento que se ocupa de la identificación de las diversas manifestaciones patológicas [?]

que la historia clínica es propiedad del paciente, siendo este el titular de la misma. Siempre que un paciente solicite la historia clínica, la institución competente debe entregarle una copia autenticada en 48 horas. Si no es entregada en ese plazo, el paciente está autorizado a interponer un recurso de Habeas Data, juzgado de por medio.

Entre los datos que han de consignarse en forma obligatoria esta la fecha de inicio y confección de la historia clínica, datos identificatorios del paciente y su núcleo familiar, datos del profesional interviniente y su especialidad, registros claros y precisos de los actos realizados por profesionales y auxiliares intervinientes, antecedentes genéticos, fisiológicos y patológicos si los hubiere, y todo acto médico realizado o indicado.

Incluye en la historia clínica a todos los documentos que hagan referencia a información de salud del paciente, añadiendo los consentimientos informados, hojas de indicaciones, hojas de enfermería, estudios complementarios, incluyendo las “prácticas realizadas, rechazadas o abandonadas..^Es to último es interesante: si el paciente abandona o rechaza un tratamiento propuesto, es responsabilidad del médico consignarlo, que a fin de cuentas es el beneficiario de que aquello quede asentado desde el punto de vista médico-legal.

Autoriza a reclamar una copia de la historia clínica al paciente y su representante legal, al cónyuge o conviviente de hecho (sin importar el sexo), y a los herederos forzosos. Lo que no queda claro del art. 19 inciso b es si los cónyuges y convivientes requieren o no la autorización del paciente.

Se añade esta ley al capítulo 11 del Código de ética de la Asociación Médica Argentina, del año 2001. En ella se explaya en forma más extensa y detallada sobre la confección. Particular interés debiéramos prestarle al art. 168:

“La historia clínica ha de ser un instrumento objetivo y comprensible por terceros, y no solo por quienes escriben en ella..^A su vez, el art. 171 especifica que ”debe ser legible, no debe tener tachaduras, no se debe escribir sobre lo ya escrito, no debe ser borrada, no se debe dejar espacios en blanco y ante una equivocación debe escribirse ERROR y aclarar lo que sea necesario. No se debe añadir nada entre renglones.”

5.6.3. Funcionalidades

Las funcionalidades que se implementan en correspondiente módulos son solo básicas y comprenden la documentación prácticas mas comunes dentro del área de la medicina, esto no implica que solo valla a servir para eso únicamente, por su estructura el modulo contempla la posibilidad de agregar nuevos componentes para estudios específicos que sean requeridos y que no hayan sido contemplados en el actual sistema.

El modulo se encarga basicamente de registrar los diferentes estudios que se le practican a un paciente, adicionalmente registra información correspondiente a las interconsultas ⁷ y las observaciones del medico, así como los medicamentos que fueron recetados por el especialista.

5.6.4. Definición de Modelos

Los modelos que componen el Modulo corresponden a los diferentes tipos de Exámenes de práctica mas común⁸ en lo que corresponden a Historia Clínica.

Aquí también por la cantidad de modelos se hace difícil poder colocarlos todos en un único diagrama dentro de la página por lo que también se separaría en varias partes sin romper las relaciones de los mismos, osea aunque se realice una separación de los mismos corresponden a un único módulo por lo que tendrían que verse como un todo y no como partes separadas:

FALTAN GRAFICOS DE AQUI

⁷Consultas médicas realizadas por el paciente

⁸Esto no es que este definido en algún lado que sean solo estos, sino que más bien son los exámenes que durante el análisis de diferentes modelos se presentaban más comúnmente.

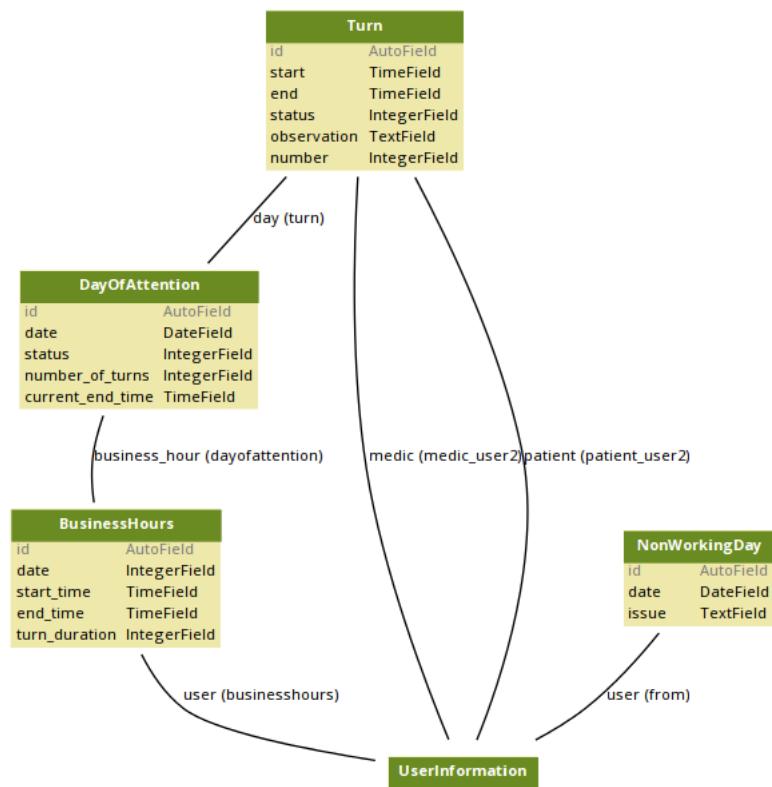


Figura 5.5: Vista del Panel Administracion provisto por Django

Capítulo 6

Instalacion y Configuracion

En este Capitulo Aparte de guiarle para realizar una exitosa implementacion Local del Servidor de Produccion se hara referencia a cada una de las Herramientas y librerias Utilizadas.

6.1. Requerimientos

6.1.1. Requerimientos de Hardware

Cualquier equipo que cumpla con las Caracteristicas para correr Windows 7 es suficiente en terminos de requerimientos minimos de Hardware siempre y cuando el numero de usuarios esperados no sea alto, despues el resto dependera de sus necesidades.

- Procesador x86, x64 de 1 Ghz o superior.
- Memoria Ram 1 GB o Superior

6.1.2. Requerimientos de Software

- Apache 2.2
- PosgreSQL 9.2
- Python 2.7.x o Python 2.6.x
- Django 1.3.x o Superior
- PGAdmin
- psycopg2
- mod_wsgi
- ReportLab
- easy-thumbnails
- django_extensions
- django_cron

6.2. Apache

Existen 2 caminos para instalar Apache La Primera Hacer una instalacion Limpia de Apache, la 2da es cuando no se quiere trastear con tanta configuracion por lo que opta por infraestructuras tipo WAMP, LAMP, WAPP, etc.

6.2.1. Instalacion en Limpio

Solo recomiendo este tipo de instalacion desde 0 para quienes ya poseen un conocimiento avanzado en cuanto a manejo de servidores.

Descargamos de Apache.org la ultima version disponible, puedes utilizar el siguiente vinculo: <http://www.apachehaus.com/cgi-bin/download.plx>.

Crea dos carpetas en la unidad C, la primera de nombre **Apache** y la segunda **servidor**. Descomprime el archivo descargado y ejecútalo, sigue los pasos de la instalación y de los datos que te piden solo escoge el destino de la instalación, que será la carpeta que creaste en **C:\Apache**, los otros datos déjalos de la forma predeterminada para configurarlos más tarde. El programa al instalarse crea un icono en el área de notificación que te permitirá: iniciar, detener y reiniciar Apache; tienes que tener en cuenta que cualquier cambio que hagas en el archivo de configuración no tendrá efecto hasta que reinicies el servidor.

6.2.2. Instalacion mediante WAMP, LAMP, MAMP, WAPP

Existen una infinidad de Paquetes precompilados y configurados, con Apache, PHP, PosgreSQL o MySQL y mas. Dichas infraestructuras suelen nombrarse como el acronomico de las herramientas que agrupan por ejemplo:

- WAMP Windows Apache MySQL PHP
- WAPP Windows Apache PosgreSQL PHP
- LAMP Linux Apache MySQL PHP
- MAMP Mac OS Apache MySQL PHP

Algunas distribuciones mas usadas disponibles Para Windows son WAMP Server <http://www.wampserver.com/> (WAMP), XAMPP <http://sourceforge.net/projects/xampp/> (WAMP + Perl), Bitnami <http://bitnami.com/stack/wapp> (WAPP) solo nos resta elegir cualquiera de ellas e instalarlas, aparte de la ruta de instalacion nos pediran el usuario y contraseña para acceder al motor de Base de Datos.

6.2.3. Configuracion

Toda la configuración para el funcionamiento de Apache se guarda en un archivo de texto nombrado: **httpd.conf** que se encuentra en la ruta **C:\Apache\conf** si realizamos una instalacion en limpio o **C:\wamp\bin\Apache\conf** si instalamos el paquete multiple preconfigurado no es necesario realizar este paso por lo que lo podremos saltar.

Al archivo **httpd.conf** lo podemos editar en cualquier editor de texto como Notepad. Buscamos la linea que dice

```
Listem LocalHost:80
```

y la Cambiamos por:

Listem 80

Ahora buscamos la instruccion:

DocumentRoot "C:\xxxxxxxx"

y la Cambiamos por:

DocumentRoot "C:\Servidor"

Recordar que al inicio de la instalacion creamos una Carpeta llamada Servidor en la unidad C. Por ultimo solo nos queda reiniciar el servidor Apache e introducir la siguiente direccion <http://127.0.0.1> si nos aparece una pagina **It's Work!** felicidades Apache esta Funcionando.

6.2.4. Instalacion de PosgreSQL

La versión de PostgreSQL que he utilizado durante el desarrollo del sistema es la 9.2.x, quisas cuando leas esto haya salido una nueva version la cual no deberia generar inconvenientes ademas de que es posible que el proceso de instalación pueda variar.

El primer paso es descargar el instalador de PostgreSQL para Windows, lo puedes descargar desde el enlace siguiente <http://www.postgresql.org/download/windows>, nos bajara un instalador similar a **postgresql-9.2.3-rc1-windows.exe** lo ejecutamos como administrador.

Si tenemos activado el control de cuentas de usuario nos mostrará una advertencia con el texto ”¿Desea permitir que este programa realice cambios en el equipo?”, pulsaremos ”Sí”para continuar con la instalación de PostgreSQL.

Indicaremos la carpeta de instalación de PostgreSQL, donde se guardarán los ejecutables, librerías y ficheros de configuración de PostgreSQL en mi caso el directorio es **C: \PosgreSQL \9.2** , Indicaremos también la carpeta donde se guardarán los datos por defecto de PostgreSQL **C: \psql-data** .

Solo nos queda introducir la contraseña para el superusuario ”postgres”que será con el que iniciemos sesión para administrar la base de datos, despues podremos crear otros usuarios si es necesario. Ademas introduciremos el puerto de escucha para la conexión con el servidor PostgreSQL, por defecto el 5432.

Seleccionaremos la configuración regional y comenzara la instalacion, con esto PosgreSQL quedara instalado. Si tenemos algún cortafuegos (firewall) deberemos abrir el puerto 5432.

6.2.5. Creacion de la Base de Datos

Junto con la Instalacion de PosgreSQL se instala el PGAdmin III que es una Heramienta GUI para administrar el motor de base de Datos. Iniciamos el Programa, desplegaremos ”Server Groups”, dentro desplegaremos ”Servidores” dentro de éste pulsaremos con el botón derecho del ratón sobre ”PostgreSQL 9.0 (localhost:5432)”, en el menú emergente seleccionaremos ”Conectar”.

Introduciremos la contraseña para el superusuario postgres (la contraseña introducida en la instalación).

Pulsaremos con el botón derecho del ratón sobre ”Bases de datos”, seleccionaremos ”Nueva Base de Datos”, en la pestaña ”Propiedades”introduciremos los siguientes datos:

- Nombre: nombre de la base de datos, en nuestro caso ”BDSem”.

- Propietario: seleccionaremos el usuario creado anteriormente "posgres".
- Codificado: seleccionaremos UTF8.
- Tablespace: seleccionaremos el tablespace creado anteriormente "pg_default".
- Colación: seleccionaremos "Spanish, Argentina".
- Tipo carácter: seleccionaremos "Spanish, Argentina".

Pulsaremos OK para crear la base de datos, con esto ya tendremos nuestra base de datos aunque vacia, el resto como creacion de las Tablas correspondientes nesesarias para el proyecto lo haremos mas adelante mediante Django.

6.3. Instalacion de Python

Para este proyecto se utilizo CPython pero no la version Oficial [urlhttp://www.python.org](http://www.python.org) sino la que distribuye Active State <http://www.activestate.com> llamada **Active Python** la cual provee caracteristicas adicionales a version oficial, podremos descargar la ultima version desde <http://www.activestate.com/activepython/downloads> aunque se recomienda instalar la version 2.7.x para evitar cualquier posible problema.

6.3.1. Probando Python

Para probar que la instalacion haya sido correcta abriremos la Terminal cmd.exe y escribiremos:

```
python
```

Si todo va bien nos debera aparecer algo similar a:

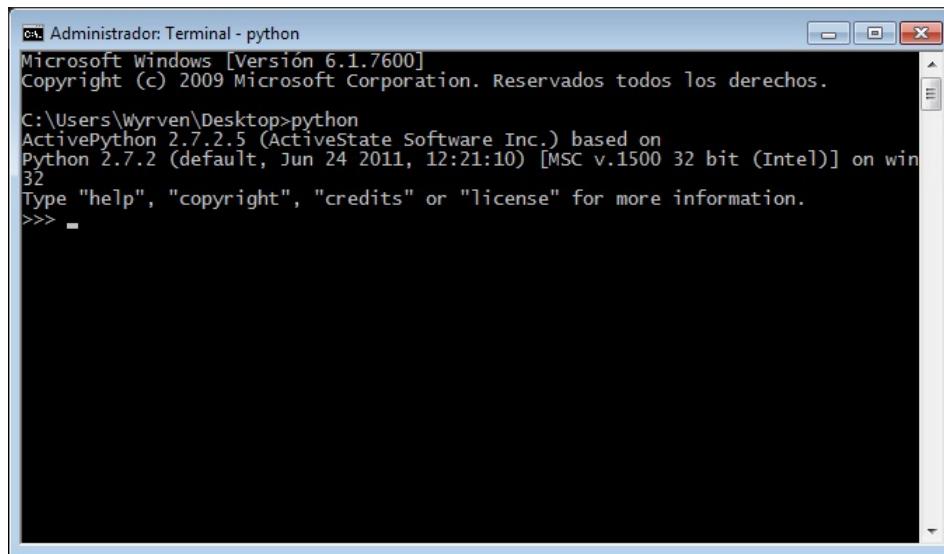


Figura 6.1: Ejecutando Python en la Terminal

En caso contrario deberias revisar que la ruta de Python este dentro de la variable PATH del sistema.

6.4. Instalar Django

Puedes bajarte Django desde el siguiente enlace <https://www.djangoproject.com/download/1.3.7/tarball/>¹ te descargara un paquete llamado Django-1.3.7.tar.gz lo descomprimes en algun directorio luego abres la Terminal y te posicionas sobre el directorio donde descomprimiste y ejecutas:

```
$ python setup.py install
```

Sino mediante el instalador de Paquetes de Python de manera mas automatica escribes en la terminal

```
pip install django==1.3.7
```

Con esto ya tendremos instalado Django.

6.5. Instalando el Resto de Las Dependencias

Ademas de Django en el Proyecto se utilizaron otras Librerias de Python las cuales algunas vienen instaladas y Otras Requieren ser instaladas de manera similar a como instalamos Django.

6.5.1. psycopg2

psycopg2 es un adaptador de base de datos PostgreSQL para el lenguaje de programación Python. psycopg2 fue escrito con el objetivo de ser muy pequeño y rápido y estable.

psycopg2 es diferente del otro adaptador de base de datos, ya que fue diseñado para aplicaciones en gran medida de subprocessos múltiples que crean y destruyen un montón de cursor y hacen que un número notable de inserciones o actualizaciones concurrentes. psycopg2 también proporcionan operaciones asincrónicas completos y apoyo a las bibliotecas de co-rutinas.

Para instalar descargue el precompilado desde <http://www.stickpeople.com/projects/python/win-psycopg/> Ejecutelo con permisos de administrador, nos pedira que seleccionemos la version de python con que se instalar.

6.5.2. ReportLab

ReportLab es la ultra-robusto motor de código abierto a prueba de tiempo para la creación de documentos PDF y gráficos vectoriales personalizado. Escrito en Python, ReportLab es rápido, flexible y una plataforma cruzada.

Proporciona un completo conjunto de herramientas de programación para la creación de documentos y gráficos complejos. Ofrecemos una serie de componentes de forma gratuita y de código abierto, además de un paquete comercial con características adicionales.

Para Instalar descargue el instalado desde <http://www.reportlab.com/software/installation/> y proceda de manera similar a como hizo con la instalacion de psycopg2.

6.5.3. easy-thumbnails

Easy_Thumbnails es Una potente aplicación thumbnailing ², pero fácil de implementacion para Django.

Para Instalar solo ejecute el siguiente comando en terminal, no Se necesita configurar nada en el proyecto el mismo esta previamente configurado.

```
pip install easy-thumbnails
```

¹la version 1.3.7 no es la ultima version disponible a la hora de crear este informe estaba por la 1.6.2 ya que Django se actualiza constantemente.

²Cuando hablamos de thumbnails nos referimos a las diferentes miniaturas que son versiones en distintos tamaños de una imagen y son usadas para ayudar a su organización y reconocimiento.

6.5.4. django_extensions

Django_Extensions es una colección de Extensiones (utilidades) Personalizadas de diferentes autores no relacionados con el Proyecto Django, para extender las capacidades del Framework.

Para Instalar solo ejecute el siguiente comando en terminal ³

```
pip install django-extensions
```

6.5.5. django_cron

Django-cron permite ejecutar código de Django de manera recurrente para el seguimiento y ejecución de las tareas. En este caso no es Necesario Instalar Nada, viene junto con el Código Fuente del Proyecto. Igualmente si tiene curiosidad puede visitar la pagina del proyecto <https://github.com/Tivix/django-cron>

6.5.6. Descargar e Instalacion de mod_wsgi

Asumiendo que ya tienes instalado Python y Apache, solo debes descargar el paquete libapache2-mod-wsgi ,la ultima version de mod_wsgi se puede descargar desde su pagina oficial <https://code.google.com/p/modwsgi/> descargaran un archivo similar a "mod_wsgi-win32-ap22py27-3.3.so" la version que descarguen de mod_wsgi depende como se ve, de la plataforma asi como de la version de python que correran en el servidor. luego por cuestiones de practicidad renombraremos el archivo de la siguiente manera:

```
mod_wsgi-win32-ap22py27-3.3.so -> mod_wsgi.so
```

Realizado dicho cambio copiamos el modulo dentro de la siguiente carpeta: APACHE_FOLDER \modules \APACHE_FOLDER vendria a ser el directorio donde tenemos la instalacion de WAMP en mi caso es: C:\Apache.

6.5.7. Cargando el Modulo en Apache

Una vez que el módulo de Apache ha sido instalado en el directorio de módulos de su instalación de Apache, todavía es necesario configurar Apache para cargar el módulo en realidad.

Abrimos el archivo "httpd.conf" agregamos la siguiente linea en el mismo punto donde se cargan el resto de los modulos. ⁴

```
LoadModule wsgi_module modules/mod_wsgi.so
```

Con todo esto echo solo tenemos que reiniciar el servidor Apache, en nuestro caso clic en el icono en la barra de notificaciones luego las opciones Apache->Service->Reiniciar Servicio.

6.5.8. Configuracion del Proyecto

Bueno Ahora solo tenemos que crear un alias en Apache ⁵ para nuestra carpeta donde colocaremos en mi caso la carpeta destino sera:

```
C:\Servidor\SGCM
```

SGCM es la carpeta contenedora del proyecto, y el alias que usaremos sera:

```
/sgcm/
```

³Importante, no todas las funcionalidades estan soportadas en Windows, pero en cuanto al proyecto no hay problemas.

⁴El archivo httpd.conf esta en la siguiente ruta en el caso de mi instalacion: C:\Apache\conf\httpd.conf

⁵Para mayor informacion de como crear alias en Apache consulte <http://httpd.apache.org/docs/2.2/urlmapping.html>

tendremos que agregar las siguientes lineas al final del archivo httpd.conf de apache.

```
Alias /sgcm/ "C:/Servidor/SGCM/"
WSGIScriptAlias /sgcm "C:/Servidor/SGCM/handle.wsgi"

<Directory "C:/Servidor/SGCM">
    Options Indexes FollowSymLinks MultiViews
    AllowOverride all
    Order allow,deny
    Allow from all
</Directory>
```

Hay un número de maneras en que una aplicación WSGI organizada por mod_wsgi⁶ puede montarse contra una URL específica. Estos métodos son similares a cómo se podría configurar las aplicaciones CGI tradicionales.

El principal enfoque implica declarar explícitamente en el archivo de configuración principal de Apache el punto de montaje URL y una referencia al archivo de comandos de aplicaciones WSGI. En este caso, el mapeo se fija, con cambios sólo ser capaz de ser hecho mediante la modificación de la configuración principal de Apache y reiniciar Apache.

Al utilizar mod_cgi para alojar aplicaciones CGI, esto se haría mediante la directiva ScriptAlias. Para mod_wsgi, la directiva en su lugar se llama WSGIScriptAlias.

```
WSGIScriptAlias /wsgi "C:/Servidor/SGCM/handle.wsgi"
```

Esta directiva sólo puede aparecer en los principales archivos de configuración de Apache. La directiva se puede utilizar en el ámbito del servidor, pero normalmente se coloca en el contenedor VirtualHost para un sitio en particular. No se puede utilizar en cualquiera de las directivas de contenedores ubicación, directorios o archivos, ni puede ser utilizada dentro de un archivo ".htaccess". El primer argumento de la directiva WSGIScriptAlias debe ser el punto de montaje URL para la aplicación WSGI. En este caso, la URL no debe contener una barra diagonal. La única excepción a esto es si la aplicación WSGI es para ser montado en la raíz del servidor web, en cuyo caso / sería utilizado.

El segundo argumento de la directiva WSGIScriptAlias debe ser una ruta absoluta para el archivo de comandos de aplicaciones WSGI. Es en este archivo que la muestra de código de la aplicación WSGI debe colocarse.

Tenga en cuenta que una ruta absoluta debe ser utilizado para el archivo de comandos de aplicaciones WSGI suministrado como segundo argumento. No es posible especificar una aplicación por sí sola Python nombre de módulo. Una ruta de acceso completa se utiliza para una serie de razones, la principal de las cuales por lo que todos los controles de acceso de Apache todavía pueden aplicarse para indicar que en realidad puede acceder a la aplicación WSGI.

Porque se aplicarán los controles de acceso de Apache, si la aplicación WSGI se encuentra fuera de los directorios que ya están configurados para ser accesible a Apache, habrá que decirle a Apache que los archivos dentro de ese directorio se pueden utilizar. Para ello se debe utilizar la directiva Directory.

Hasta aqui tenemos mod_wsgi y nuestro directorio listo, ahora probaremos que todo va bien para ello dentro del directorio crearemos un archivo llamado "handle.wsgi" que tendrá el siguiente contenido:

```
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2
3 import os, sys
4 import django.core.handlers.wsgi
5
6 sys.path.append('C:/Servidor/SGCM')
7 sys.path.append('C:/Servidor')
```

⁶Puede consultar <https://code.google.com/p/modwsgi/wiki/QuickInstallationGuide> si desea explorar otras opciones de configuración.

```
8  
9 os.environ['DJANGO_SETTINGS_MODULE'] = 'settings'  
10  
11 application = django.core.handlers.wsgi.WSGIHandler()
```

Con esto nuestro servidor de aplicacion ya deberia funcionar aunque como veran no se cargan los archivos estaticos como imagenes y hojas de estilo por lo que necesitamos agregarlo.