

# Kerekítés tízes számrendszerben

## 1. feladat

Szabályos kerekítéssel kerekítse a lenti számokat két tizedesjegyre!

0.36455, 21.7761, 13.6666, 1.1251

Matlab-ban:

`round(x)` a legközelebbi egészre kerekíti  $x$ -et

`round(x,n)`  $n$  tizedesjegyre kerekíti  $x$ -et

Két további, kerekítésre használható függvény: `floor` és `ceil`

## A kiírás formátuma Matlab-ban

A `format` függvény segítségével szabályozhatjuk.

Alapértelmezés: 4 tizedesjegy (`format short`)

Két további lehetőség:

`format long` → 16 tizedesjegy

`format shortE` → normál alak, 4 tizedesjeggyel

Példa:

```
>> 1/7
```

```
ans =
```

```
0.1429
```

```
>> format long; 1/7
```

```
ans =
```

```
0.142857142857143
```

```
>> format shortE; 1/7
```

```
ans =
```

```
1.4286e-01
```

# A kiíratás formátuma Matlab-ban

Az  $1.4286\text{e-}01$  jelentése:  $1.4286 \cdot 10^{-1}$ .

Az  $1.4286\text{e+}02$  jelentése:  $1.4286 \cdot 10^2$

## 2. feladat

Néhány számítást végeztünk Matlab-ban, a következő eredményeket kaptuk:

$8.4781\text{e-}03$ ,    $0.3287$ ,    $5.3766\text{e-}01$ ,  
 $2.1283\text{e+}01$ ,    $3.3766\text{e-}01$ ,    $1.9283\text{e+}03$

Rendezze az eredményeket nagyság szerint növekvő sorrendbe!

## 3. feladat

Írja fel a következő számok kettes számrendszerbeli alakját!

30, 117, 0.875, 0.5625, 0.96875,

1.625, 2.75, 3.125,

0.1,  $\frac{1}{3}$ , 1.4, 3.3

Mi lesz a felsorolt számokhoz rendelt normalizált lebegőpontos szám, ha 4 hely áll rendelkezésre a mantissza ábrázolására, és szabályosan kerekítjük a számokat?

# Gépi számítások

## 4. feladat

Vizsgálja meg számítógépén a  $0.4 - 0.5 + 0.1 == 0$  logikai kifejezés értékét! Magyarozza meg a tapasztalt jelenséget! Mi lesz a  $0.1 - 0.5 + 0.4 == 0$  logikai kifejezés értéke? Magyarozza meg a tapasztalt jelenséget!

## 5. feladat

Olvassa el az Octave/Matlab eps függvényének help-jét. Nézze meg az eps (azaz az eps(1) ) értékét.

## 6. feladat

Vizsgálja meg számítógépén a  $2^{66} + 1 == 2^{66}$ ,  $2^{66} + 10 == 2^{66}$ ,  $2^{66} + 100 == 2^{66}$ ,  $2^{66} + 1000 == 2^{66}$  és  $2^{66} + 10000 == 2^{66}$  logikai kifejezések értékét! Keresse meg azt a legkisebb  $n > 0$  számot, melyre a  $2^{66} + n == 2^{66}$  logikai kifejezés értéke hamis. Mennyi az eps( $2^{66}$ ) értéke?

## 7. feladat

- (a) Az alábbi algoritmus végrehajtása után mennyi az  $x$  elméleti, illetve a gépi számítás után adódó értéke?

```
x=1/3;  
for i=1:40  
    x=4*x-1;  
end
```

- (b) Az alábbi algoritmus elméletileg minden  $x \geq 0$  esetén az  $x$  eredeti értékét adja vissza. Vizsgálja meg mi történik a gyakorlatban, ha az algoritmust  $x = 1000$ ,  $x = 100$  kezdőértékkel futtatja!

```
for i=1:60  
    x=sqrt(x);  
end  
for i=1:60  
    x=x^2;  
end
```

Mi az oka a tapasztalt jelenségeknek?

## 8. feladat

tudjuk, hogy az  $y_1, \dots, y_n$  minta esetén a korrigált tapasztalati szórásnégyzet kiszámításának két lehetséges módja:

$$s_n^2 = \frac{1}{n-1} \sum_{i=1}^n (y_i - \bar{y})^2 \quad \text{és} \quad s_n^2 = \frac{1}{n-1} \left( \sum_{i=1}^n y_i^2 - n(\bar{y})^2 \right),$$

ahol  $\bar{y}$  a mintaátlagot jelöli. Az  $y_1 = 99.4, y_2 = 100, y_3 = 100.01$  minta esetén alkalmazza mindkét kiszámítási módot a következőképpen. Az alapértelmezett `format short` kiíratást használja, és a második esetben a zárójelben szereplő mindkét kifejezést külön számolja ki, írja fel füzetébe a kapott eredményt, majd azokkal végezze el a maradék műveleteket. Mit tapasztal? Melyik eredmény áll közelebb a valódi értékhez? (A Matlab-ban a korrigált tapasztalati szórásnégyzet a **var**, a mintaátlag a **mean** függvénnyel számolható.)