

Programozás 2 cheatsheet, 2. ZH

1. Osztály definiálása (object gyermekeként)

```
class <Osztálynév>:  
    pass
```

2. Osztály definiálása (származtatással)

```
class <Osztálynév>(<Szülő1>[, <Szülő2>, ...]):  
    pass
```

3. Adatosztály létrehozása

```
@dataclass  
class MyClass:  
    my_field: int = field()
```

4. A field() függvény paraméterezése:

- `compare` – használjuk-e az attribútumot az `__eq__()` függvényben, logikai, alapértelmezettként `True`
- `hash` – használjuk-e az attribútumot a `__hash__()` függvényben, logikai, alapértelmezettként `False`
- `repr` – használjuk-e az attribútumot a `__repr__()` függvényben, logikai, alapértelmezettként `True`
- `default` – az attribútumhoz tartozó alapértelmezett érték az `__init__()` metódus paraméterlistáján, egyszerű érték, opcionális
- `default_factory` – az attribútumhoz tartozó alapértelmezett érték az `__init__()` metódus paraméterlistáján, paraméter nélküli függvény (mely visszaadja az alapértelmezett értéket), opcionális

5. Az Enum-osztály definiálása

```
class MyEnum(Enum):  
    VALUE_1 = "value 1"  
    VALUE_2 = "value 2"
```

6. List comprehension

```
[ visszaadott_érték  
  for elem in szekvencia  
  if szűrés_feltétele ]
```

7. Set comprehension

```
{ visszaadott_érték  
  for elem in szekvencia  
  if szűrés_feltétele }
```

8. Típus annotációk engedélyezése

```
from __future__ import annotations
```

11. Dictionary comprehension

```
{ kulcs: érték  
  for elem in szekvencia  
  if szűrés_feltétele }
```

12. Hasznos függvények

- `min()` – az objektum legkisebb értéke
- `max()` – az objektum legnagyobb értéke
- `sum()` – az objektum/szekvencia összege
- `next()` – az objektum/szekvencia első eleme
- `chain.from_iterable()` – egymásba ágyazott szekvenciák “kibontása”

13. Kivétel eldobása

- `assert` utasítással:

```
assert person.age >= 0, "message"
```
- `raise` utasítással:

```
if person.age < 0:  
    raise ValueError("message")
```

14. Kivételkezelés

```
try:  
    pass # that can cause an exception  
except ValueError:  
    pass # handling the exception
```

15. Belépési pont, főprogram

```
def main() -> None:  
    print("Hello, World!")  
  
if __name__ == "__main__":  
    main()
```

16. Példa a type_mapper() metódusra:

```
@staticmethod  
def type_mapper(values: dict[str, any]) \  
    -> Route | Route.Flight:  
    if "country" in values:  
        route = Route(**values)  
        route.operator = next(  
            Route.Airline[entry.name]  
            for entry in Route.Airline  
            if entry.value == route.operator  
        )  
        return route  
    else:  
        return Route.Flight(**values)
```

17. Példa az entities() tulajdonságra:

```
@property  
def entities(self) -> list[Route]:  
    return cast(list[Route], super().entities)
```