

Programozás 2 cheatsheet

A Programozás 2 tantárgy első zárthelyi dolgozatán használható, hivatalos segédeszköz.

1. Osztály definiálása (object gyermekeként)

```
class <Osztálynév>:  
    pass
```

2. Osztály definiálása (származtatással)

```
class <Osztálynév>(<Szülő>):  
    pass
```

3. Láthatóságok

```
apple: int        # publikus  
_banana: int      # védett  
__lemon: int      # privát
```

4. Tulajdonság definiálása

```
@property  
def foo(self) -> int:  
    return self.__foo  
  
@foo.setter  
def foo(self, value: int) -> None:  
    self.__foo = value
```

5. Tulajdonság kezdőértékkel (osztálszintű)

```
class Foo:  
    an_integer: int = 5  
    an_integer_list: list[int] = []
```

6. Speciális azonosítók

- self: aktuális példány hivatkozása
- super(): szülőosztály hivatkozása

7. Példányszintű metódus definiálása

```
def hello(self) -> str:  
    return "Hello, World!"
```

8. Osztálszintű (statikus) metódus definiálása

```
@staticmethod  
def hello() -> str:  
    return "Hello, World!"
```

9. Konstruktor definiálása

```
def __init__(self, foo) -> None:  
    self.__foo = foo
```

10. Reprezentáció megadása

```
def __repr__(self) -> str:  
    return f"representation for debugging"
```

11. Sztring reprezentáció megadása

```
def __str__(self) -> str:  
    return f"pretty representation"
```

12. Operátorok túlterhelése:

```
def __eq__(self, o: object) -> bool:  
    pass
```

- Visszatérési érték:

- True, ha az operátor igaz értéket állít elő
- False, ha az operátor hamis értéket állít elő
- NotImplemented, ha az operátor nem támogatott

- Operátor és metódus párosítások:

- <: __lt__()
- <=: __le__()
- >: __gt__()
- >=: __ge__()
- !=: __ne__()

- Teljes rendezettség:

```
from functools import total_ordering  
  
@total_ordering  
class Foo:  
    pass
```

13. Hash-függvény definiálása

```
def __hash__(self) -> int:  
    return self.__repr__().__hash__()
```

14. Parancssori argumentumok használata

```
import sys  
  
sys.argv[1] # első parancssori argumentum
```

15. Kivétel eldobása

- assert utasítással:

```
assert person.age >= 0, "message"
```
- raise utasítással:

```
if person.age < 0:  
    raise ValueError("message")
```

16. Kivételkezelés

```
try:  
    pass # that can cause an exception  
except ValueError:  
    pass # handling the exception
```

17. Belépési pont, főprogram

```
def main() -> None:  
    print("Hello, World!")  
  
if __name__ == "__main__":  
    main()
```

18. Típus annotációk engedélyezése

```
from __future__ import annotations
```