

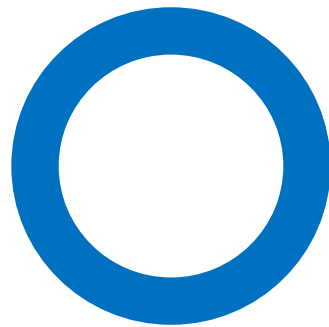
# Giới thiệu môn học

Lập trình hướng đối tượng

Hồ Tuấn Thanh

[htthanh@fit.hcmus.edu.vn](mailto:htthanh@fit.hcmus.edu.vn)

# Giới thiệu



# Môn học

- ❑ Phương pháp lập trình hướng đối tượng
- ❑ Object Oriented Programming
- ❑ OOP
- ❑ CQ2020-04
- ❑ 07:30 – 11:00, thứ 3 hàng tuần
- ❑ Online: Zoom.
- ❑ Offline: Linh Trung.
- ❑ 11 tuần

# Giảng viên lí thuyết

- ThS Hồ Tuấn Thanh
  - [htthanh@fit.hcmus.edu.vn](mailto:htthanh@fit.hcmus.edu.vn)



# Trợ giảng

□ ThS Phạm Nguyễn Sơn Tùng

■ [pnstung@fit.hcmus.edu.vn](mailto:pnstung@fit.hcmus.edu.vn)



# Giảng viên thực hành

- ❑ ThS Lê Tuấn Thu
- ❑ ThS Nguyễn Lê Hoàng Dũng

# Trao đổi thảo luận

- ☐ Moodle
- ☐ FB group: LTHDT-CQ2020-4-HTThanh-2022
  - <https://www.facebook.com/groups/1438350223296193>
- ☐ Email
- ☐ Gặp mặt trực tiếp
  
- ☐ **KHÔNG** trao đổi bài học, qua Skype, Viber, Zalo, Facebook Messenger, Moodle Messenger...

# Khi gửi email

- ❑ Gửi email cho GVLT, nhớ cc cho GVTH
- ❑ Subject: rõ ràng
- ❑ Nội dung:
  - MSSV
  - Họ tên
  - Lớp, môn học
  - Các yêu cầu, thắc mắc



# Khi cần gặp trực tiếp giảng viên

1. Gửi email xin hẹn gặp
  2. Chờ reply từ giảng viên
  3. Gặp mặt
- 
- ☐ Không xin SDT của GV

# Chuẩn đầu ra của môn học

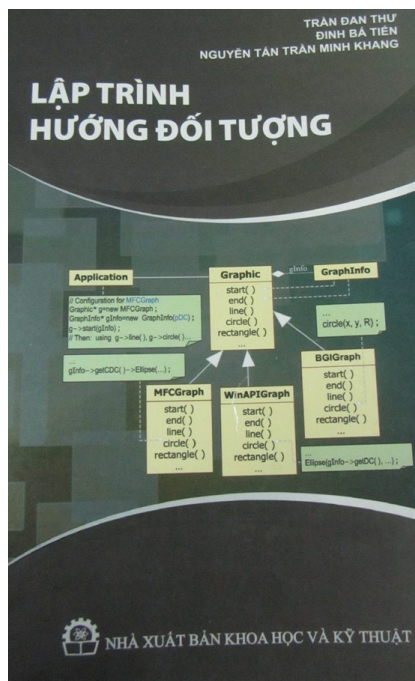
- ❑ Phân biệt được các khái niệm cơ bản trong lập trình hướng đối tượng.
- ❑ Giải được các bài toán từ đơn giản đến phức tạp sử dụng phương pháp lập trình hướng đối tượng.

# Môi trường thực hành

- ❑ C++
- ❑ Visual Studio
- ❑ CodeBlock, DevC, XCode, Eclipse...

# Giáo trình

- ❑ Lập trình hướng đối tượng – Khoa CNTT
  - Trần Đan Thư, Đinh Bá Tiến, Nguyễn Tấn Trần Minh Khang, NXB Thống Kê



# Tài liệu tham khảo

- ❑ C++ và Lập trình hướng đối tượng
  - Phạm Văn Ất, NXB Khoa Học Kỹ Thuật
- ❑ Lập trình hướng đối tượng C++
  - Trần Văn Lăng, NXB Thống Kê
- ❑ C++ Primer Plus 4<sup>th</sup> Edition
  - Stephen Prata, SAMS
- ❑ The C++ Programming Language 3<sup>rd</sup> Edition
  - Bjarne Stroustrup, Addison-Wesley

# Thang điểm (có thể thay đổi)

- ❑ Thi lí thuyết cuối kì: 50%
  - ❑ Thực hành: 30%
  - ❑ Trên lớp:
    - Hoạt động nhóm: 5%
    - Bài tập cá nhân: 5%
  - ❑ Seminar: 10%
- 
- ❑ 0đ 1 trong 4 phần → 0đ môn học
  - ❑ Giống bài → 0đ môn học

# Nhóm

## ❑ Đăng kí:

- 3-5 sv / nhóm
- Mỗi sv đăng kí theo link
- Điền vào MSSV, họ tên, tên nhóm, tên của nhóm trưởng

## ❑ Công việc:

- Làm mindmap hàng tuần
- Làm seminar cuối kì
- ...

# Điểm danh và nộp bài

- ❑ SV tự kí tên điểm danh trong giờ lí thuyết.
- ❑ Bài nộp:
  - 1 solution, nhiều project
  - MSSV.rar/zip
  - Xóa tất cả thư mục Debug, ipch; file .ncb, .sdf



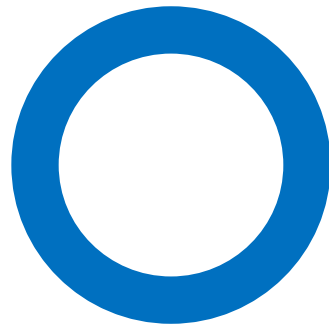
# Mindmap

- ☐ Bài tập nhóm
- ☐ Cuối mỗi tuần, gv đưa ra các câu hỏi, các mục cần chuẩn bị cho tuần sau
- ☐ Nhóm sv vẽ mindmap (vẽ tay, giấy A4) trong 1 tuần
- ☐ GV kiểm tra mindmap vào đầu giờ tuần sau
- ☐ Nhóm sv submit hình ảnh của mindmap lên Moodle

# Lớp trưởng

- ☐ MSSV:
- ☐ Họ tên:
- ☐ SDT:

# Coding convention



# Tại sao?

- ❑ Giúp mình dễ đọc lại code của chính mình, sau vài ngày, vài tuần, vài tháng, vài năm...
- ❑ Giúp đồng đội dễ đọc code của mình, khi làm việc chung project.
- ❑ Không có chuẩn chung trên toàn thế giới

# Qui tắc đặt tên

- ❑ Có ý nghĩa.

- ~~x, y, f, g...~~
- total, rate, create(), run()...

- ❑ camelCase vs underscore\_case

- totalSalary vs total\_salary

# Qui tắc viết code

## □ Rộng rãi, rõ ràng

- ~~$x = a + b - c * d;$~~

- $x = a + b - c * d;$

# Qui tắc chú thích

- ❑ Phân chia code thành các class, các hàm, ngăn cách các đoạn code → ko cần chú thích, người đọc vẫn hiểu ý nghĩa đoạn code.
- ❑ Chú thích: ngắn gọn, dễ hiểu.
- ❑ Ưu tiên chú thích dòng `//` hơn chú thích đoạn `/**/`

# Ví dụ

## □ Google C++ Style Guide

- <https://google.github.io/styleguide/cppguide.html>



