

J'ai réalisé deux versions pour ce projet. La première en version console et la deuxième en version graphique.

### La version console :

Le fichier XML se situe à la racine du projet : /questionnaire.xml.

Il suffit d'exécuter le « Main » pour qu'il fonctionne.

### La version graphique :

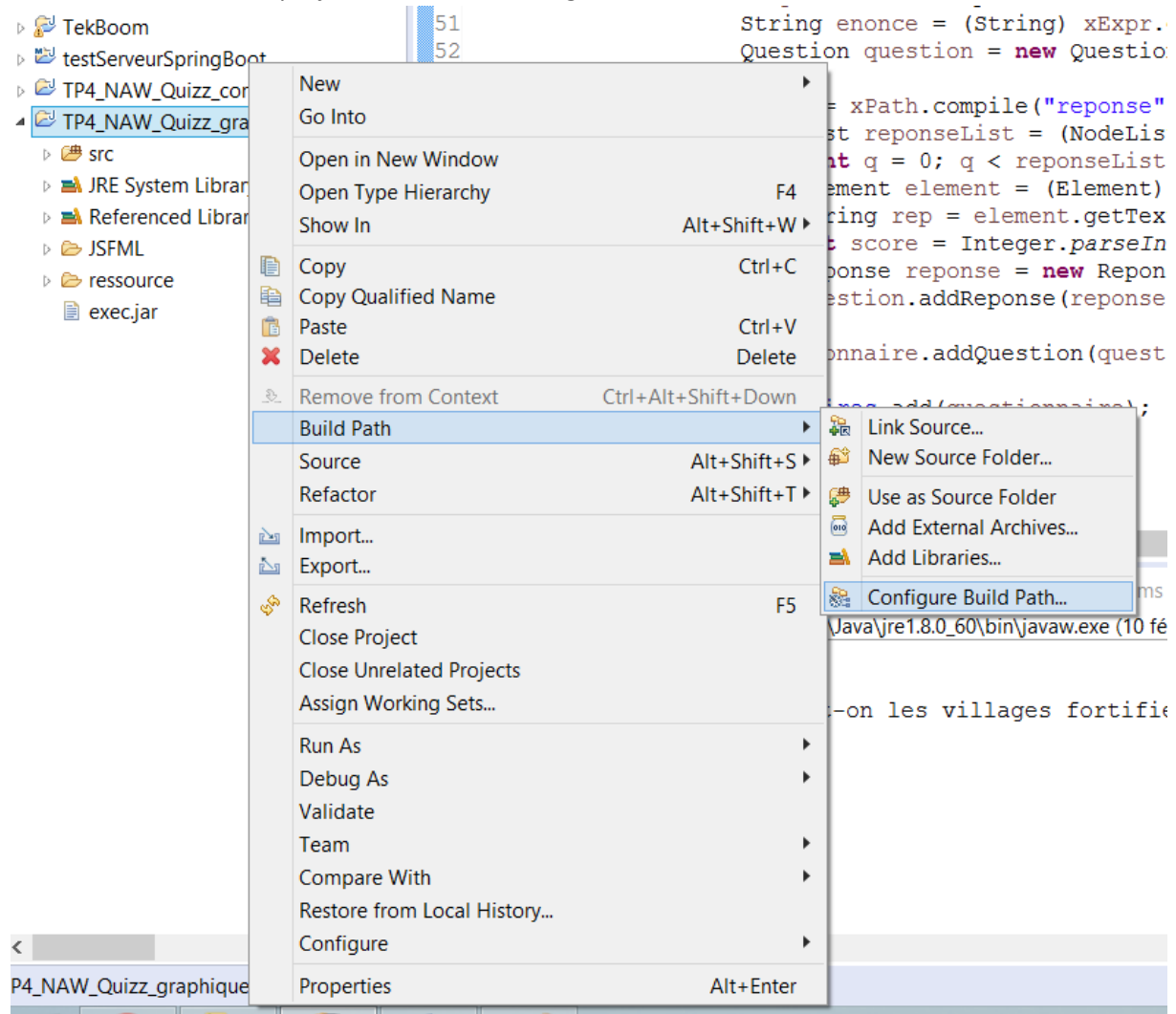
Le fichier XML se situe sous le chemin suivant : ressource/questionnaire/questionnaire.xml.

J'ai utilisé la librairie JSFML pour réaliser le graphique.

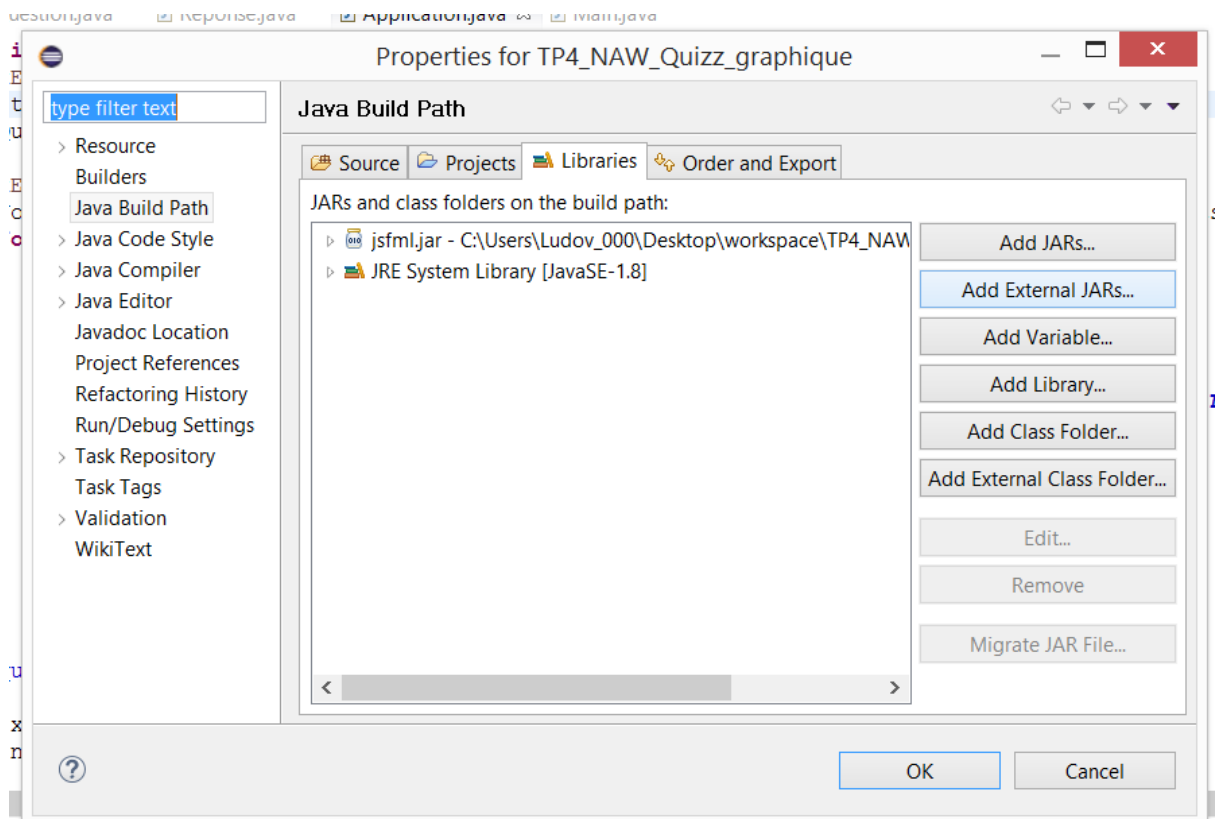
Il suffit d'exécuter le « Main » pour qu'il fonctionne ou l'exécutable .jar situé à la racine du projet « exec.jar ».

Attention : Si le projet rencontre des problèmes avec la librairie, il suffit de réaliser ses 2-3 manipulations pour lui indiquer le chemin de la librairie.

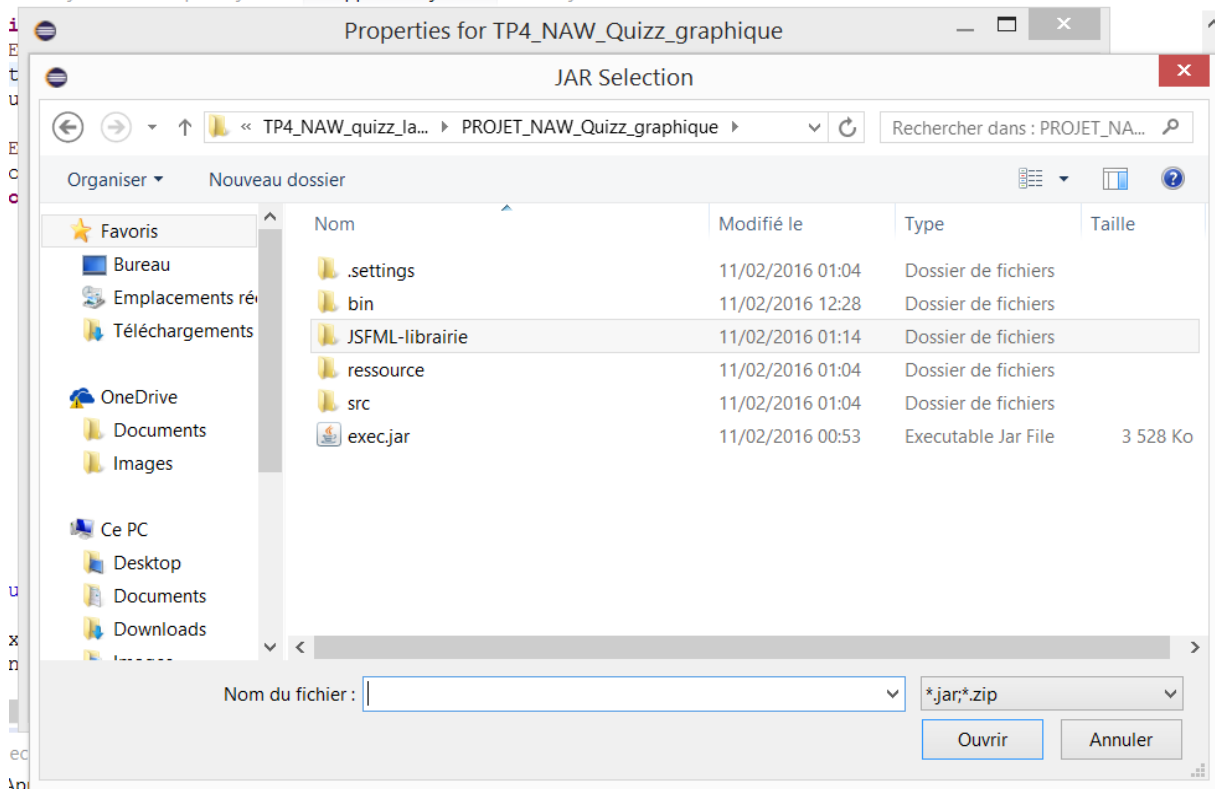
#### 1- Clic droit sur le projet et allez sur « Configure Build Path »



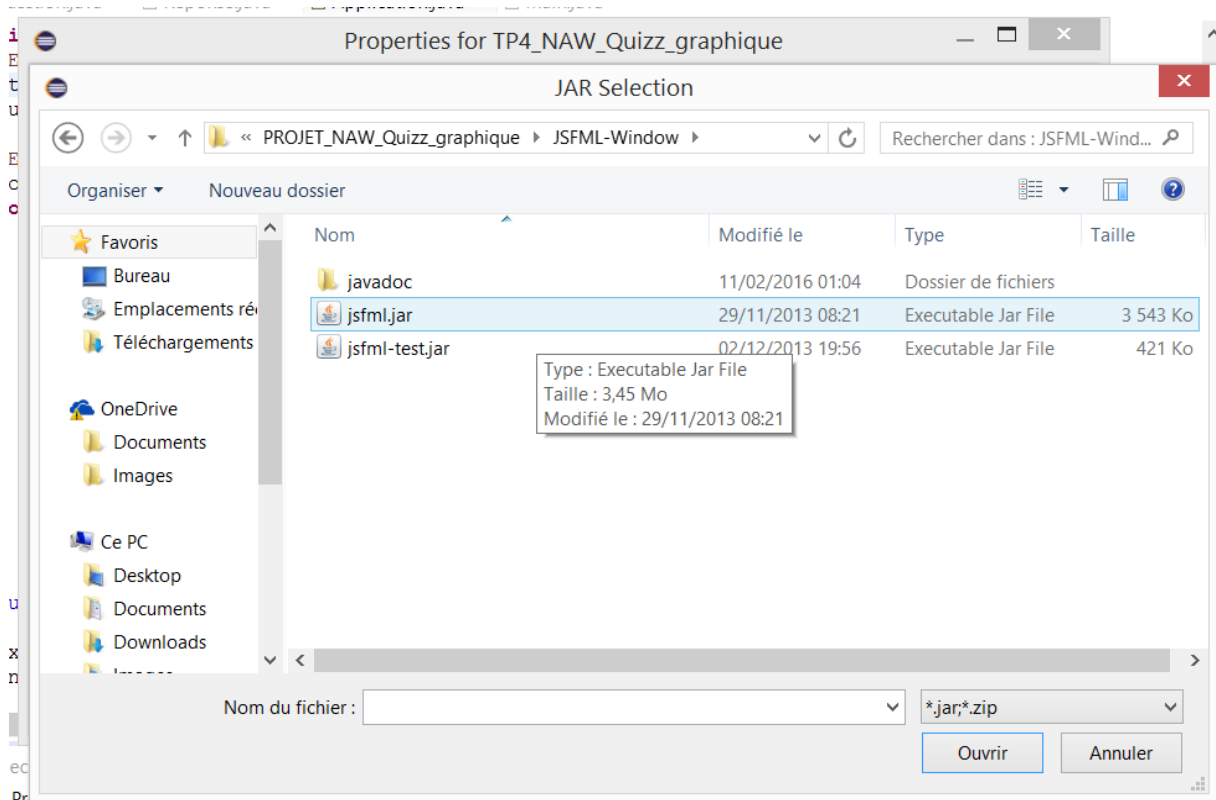
#### 2- Allez dans « Librairies » et appuyez sur « Add External JARs »



3- Allez dans le répertoire du projet à la racine et allez dans le répertoire « JSFML-librairie ».



4- Double clic sur « jsfml.jar »



- 5 Supprimez l'ancien avec le bouton « remove » à droite et appuyez sur ok.
- 6 Lancer le Main dans eclipse.

Attention : Il est également possible que la version de JAVA ne soit pas correcte sur votre pc, il suffit de la changer dans le buildPath.