J'ai réalisé deux versions pour ce projet. La première en version console et la deuxième en version graphique.

## La version console:

Le fichier XML se situe à la racine du projet : /questionnaire.xml.

Il suffit d'exécuter le « Main » pour qu'il fonctionne.

## La version graphique:

Le fichier XML se situe sous le chemin suivant : ressource/questionnaire/questionnaire.xml.

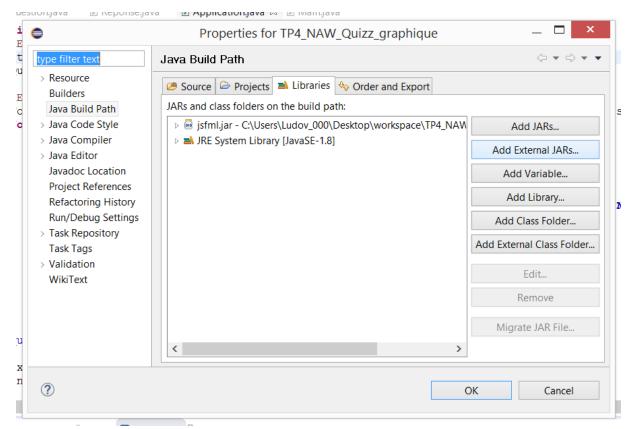
J'ai utilisé la librairie JSFML pour réaliser le graphique.

Il suffit d'exécuter le « Main » pour qu'il fonctionne ou l'exécutable .jar situé à la racine du projet « exec.jar ».

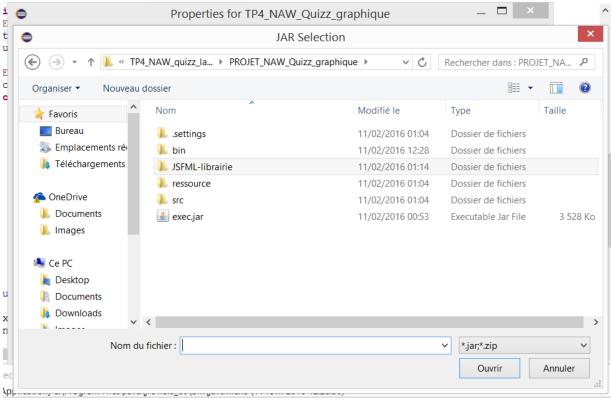
Attention : Si le projet rencontre des problèmes avec la librairie, il suffit de réaliser ses 2-3 manipulations pour lui indiquer le chemin de la librairie.

1- Clic droit sur le projet et allez sur « Configure Build Path » 51 String enonce = (String) xExpr. ▶ № TekBoom Question question = new Question ▶ " testServeurSpringBoot New ▶ ➡ TP4\_NAW\_Quizz\_cor xPath.compile("reponse" Go Into TP4 NAW Quizz gra t reponseList = (NodeLis ▷ 2 src Open in New Window nt q = 0; q < reponseList</pre> ▶ ■ JRE System Librar ement element = (Element) Open Type Hierarchy Alt+Shift+W ring rep = element.getTex ▶ ➡ Referenced Librar Show In score = Integer.parseIn Copy Ctrl+C onse reponse = new Repon Copy Qualified Name stion.addReponse(reponse exec.jar Paste Ctrl+V onnaire.addQuestion(quest Delete Delete Remove from Context Ctrl+Alt+Shift+Down addlamationnainal. **Build Path** Link Source... New Source Folder... Source Alt+Shift+S ▶ Refactor Alt+Shift+T ▶ Use as Source Folder Add External Archives... ≥ Import... Add Libraries... Configure Build Path... Refresh Java\jre1.8.0\_60\bin\javaw.exe (10 fé Close Project Close Unrelated Projects Assign Working Sets... on les villages fortifie Run As Debug As Validate Team Compare With Restore from Local History... Configure P4\_NAW\_Quizz\_graphique **Properties** Alt+Enter

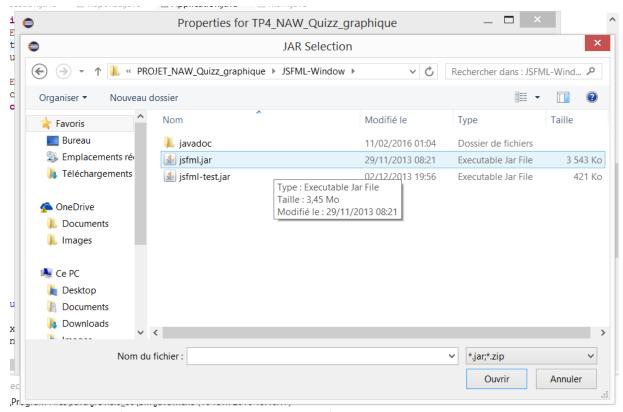
2- Allez dans « Librairies » et appuyez sur « Add External JARs »



3- Allez dans le répertoire du projet à la racine et allez dans le répertoire « JSFML-librairie ».



4- Double clic sur « jsfml.jar »



- -5 <u>Supprimez l'ancien avec le bouton « remove » à droite et appuyez sur ok.</u>
- -6 Lancer le Main dans éclipse.

Attention : Il est également possible que la version de JAVA ne soit pas correcte sur votre pc, il suffit de la changer dans le buildPath.