

Ejemplos prácticos:

Podemos aplicar las clases y herencia en javascript si queremos almacenar objetos del mismo tipo. Como por ejemplo haría un concesionario con sus coches o una empresa con sus trabajadores.

Concesionario:

Crearemos una clase "Coche" con los atributos necesarios, getters y setters. Al igual que haríamos con un objeto Java. En este caso crearemos los siguientes atributos para el objeto coche:

- Marca
- Año
- Precio

Crearemos una clase modelo que herede los atributos anteriores.

Empresa:

Una empresa necesita saber quién trabaja para ellos. Y no solo eso, también necesitan que fichen y controlar las horas que hacen al día. Por lo tanto crearemos una clase "Trabajador" que albergue los siguientes datos:

- DNI
- Nombre
- Apellidos
- Edad

Los trabajadores se dividen por: trabajador, autónomo y jefe. Por lo tanto crearemos una clase "Autónomo" y "Jefe" que herede los atributos de la clase "Trabajador". A la clase "Autónomo" le añadiremos un atributo id y a la clase "Jefe" le añadiremos el atributo sector, indicando así de qué sector es jefe.

En un zip adjunto encontrarás programado la clase "Trabajador" y la clase "Autónomo" junto a su respectivo HTML y CSS.