

# TALLER 2

MapServer

Integrantes: Santiago Rodas Arias

Profesor: Esp. Fabio Andrés Herrera Rozo

Fecha de realización: octubre - febrero 2020

Fecha de entrega: 27 noviembre 2019

Santiago de Cali, Colombia

Índice de Contenidos

## Índice de Contenidos

1.	Crear repositorio	1
2.	Creación MapFile	1
	2.1. Parámetros iniciales	2
	2.1.1. Capas	
	2.1.2. Servicios WMS	
	2.2. Norte, grilla y escala	5
	2.3. Levenda	7
<b>11</b> 1	adice de Figuras  Creación repositorio	1
1. 2.		
	Clonación repositorio	
3.	Capa de barrios.	
4.	Capas desde archivos y servicios	
5.	Capa finales	5
6.	Mapa con norte, grilla y escala gráfica.	7
7	Mana final	Q

## 1. Crear repositorio

Para el desarrollo de esta practica se utiliza un repositorio que permite la interacción entre diferentes usuarios creando código abierto colaborativo. Para ello se debe tener una cuenta en github<sup>1</sup>, una vez en ella se procede a crear un nuevo repositorio como se evidencia en la figura 1, en este se indica el nombre, descripción, tipo de acceso y si se posee alguna licencia.

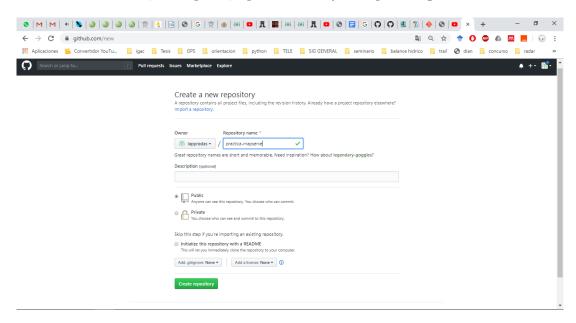


Figura 1: Creación repositorio

Ya creado se procede desde la terminal de la VM a clonar el repositorio (figura 2),

```
user@osgeolive:/var/www/html/sig3$ sudo git clone https://github.com/lapyrodas/practica-mapserver.git
Cloning into 'practica-mapserver'...
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (4/4), done.
```

Figura 2: Clonación repositorio.

Con el repositorio clonado se procede a crear los archivos correspondientes y directorios en los que se encuentran los estilos, datos espaciales y demás información.

## 2. Creación MapFile

El Mapfile es el corazón de MapServer. Define las relaciones entre los objetos, señala MapServer a la ubicación de los datos y define cómo se dibujarán las cosas. Basado en los ejemplos proporcionados se procede a realizar el archivo .map para generar el mapa de referencia.

<sup>1</sup> https://github.com/

#### 2.1. Parámetros iniciales

Para iniciar el archivo es necesario usar la clausula **MAP** y dentro de esta se empiezan a instaurar los parámetros necesarios, cada clausula debe ir acompañado de la sentencia **END**.

```
1 MAP
  NAME Practica
       SIZE 800 620
       STATUS ON
       #EXTENT [xmin] [ymin] [xmax] [ymax]
       EXTENT 1053855.50 860198.93 1068480.77 879011.06
6
       SHAPEPATH "geodata/"
       FONTSET "lib/fonts/fonts.txt"
       SYMBOLSET "lib/symbols/symbols.sym"
11
       IMAGECOLOR 255 255 255
12
13
       UNITS METERS
14
     WEB
15
       IMAGEPATH "/var/www/html/sig3/practica-mapserver/output/"
16
       IMAGEURL "output/"
17
     END
```

En esta sección se define el nombre de la salida cuando se genere, la extensión geografica que depende directamente del sistema de referencia de las capas, las rutas a los datos espaciales, estilos, simbolos, directorio de salida.

#### 2.1.1. Capas

Ya definido lo fundamental en nuestro file, procedemos a cargar cada una de las capas que usaremos, en el siguiente fragmento de ejemplo se muestra como llamar una capa desde un archivo .shp,

```
1 LAYER
2
       NAME "Poligonos"
       STATUS ON
       DATA "barrios_cali.shp"
       TYPE POLYGON
       LABELITEM "barrio"
       LABELCACHE ON
8
       CLASS
10
          NAME "Barrios Cali"
11
          STYLE
12
             COLOR 175 179 184
13
             OUTLINECOLOR 0 0 0
14
          END
15
16
          LABEL
17
             COLOR 0 0 0
```

```
FONT sans
19
             TYPE TRUETYPE
20
             POSITION CC
21
             PARTIALS TRUE
22
             SIZE 7
23
24
             BUFFER 1
             OUTLINECOLOR 255 255 255
25
          END
26
       END
27
     END
28
```

Se inicia con la clase **LAYER**, posteriormente se define que datos se utilizaran, este caso es la capa barrios que desea ser etiquetada, para ello se utiliza la sentencia **LABELITEM**, en el que se menciona la columna de la información para etiquetar, también se define el nombre que aparecera en la leyenda, el color con el que será mostrado tanto en el fondo como en los bordes, para ello se empleo los codigos de color en la escala **RGB**. El estilo de la etiqueta también es definido en este bloque, en el que se le asigna un color, un tamaño y un hallo de fondo, además del tipo de letra.

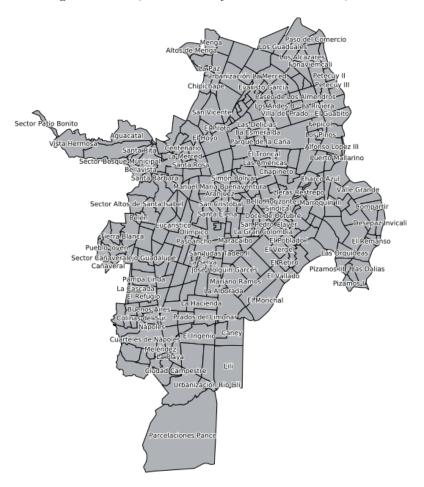


Figura 3: Capa de barrios.

#### 2.1.2. Servicios WMS

Además de utilizar archivos .shp, también es posible emplear los servicios WMS, en este caso para la capa de Ríos, áreas protegidas y zona ambiental se emplearon estos servicios.

```
LAYER
      NAME "Rios"
2
3
      TYPE RASTER
      STATUS ON
      CONNECTION "http://ws-idesc.cali.gov.co:8081/geoserver/wms?"
      CONNECTIONTYPE WMS
      METADATA
        "wms_srs"
                          "EPSG:3115"
        "wms_name"
                          "pot_2014:bcs_hid_rios"
       "wms_server_version" "1.1.0"
       "wms format"
                    "image/png"
11
      END
12
    END
13
```

En este se define el nombre, tipo de representación, la dirección de conexión, tipo de conexión, el sistema de referencia, nombre de la capa en el wms, la versión y formato. Estos servicios son propiedad de la IDESC Cali<sup>2</sup>.

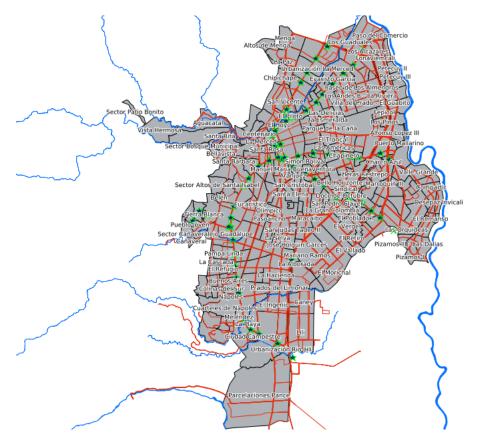


Figura 4: Capas desde archivos y servicios.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> http://idesc.cali.gov.co:8081/geoserver/web/

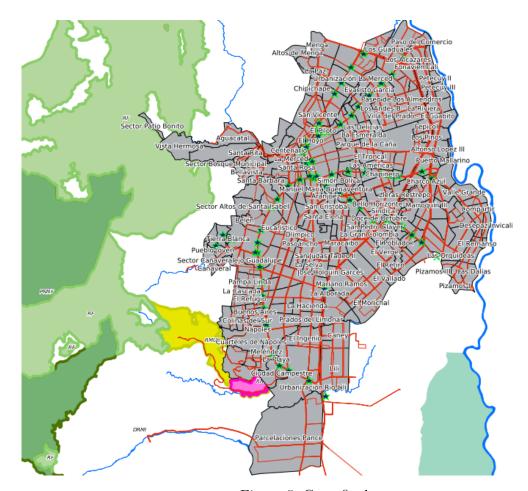


Figura 5: Capa finales.

### 2.2. Norte, grilla y escala.

```
1 LAYER
      NAME "Norte"
      TYPE POINT
      STATUS ON
      TRANSFORM OFF
      POSTLABELCACHE TRUE
      FEATURE
         POINTS
           770 35
         END
      END
11
      CLASS
         SYMBOL 'rosavientos'
         COLOR 0 0 0
         OUTLINECOLOR 0 0 0
15
         STYLE END
      END
17
```

```
END
18
19
    LAYER
20
       NAME "Grilla"
21
       METADATA
22
23
          "DESCRIPTION" "Grid"
       END
24
       TYPE LINE
25
       STATUS ON
       CLASS
27
         NAME "Graticule"
         COLOR 0 0 0
29
         LABEL
            COLOR 120 120 120
31
            FONT sans
            TYPE truetype
33
            SIZE 8
            POSITION AUTO
35
            PARTIALS FALSE
36
            BUFFER 5
37
            OUTLINECOLOR 255 255 255
38
          END
39
       END
40
       PROJECTION
41
          "init =epsg:3115"
42
       END
43
       GRID
44
          #LABELFORMAT DDMM
          #MAXARCS 5
46
          #MAXINTERVAL 5
          #MAXSUBDIVIDE 2
48
         LABELFORMAT '%.0fm'
50
          MININTERVAL 5000
       END
52
     END
53
54
     SCALEBAR
55
       STYLE 0
56
       STATUS EMBED
57
       SIZE 250 4
58
       COLOR 0 0 0
59
       UNITS METERS
       INTERVALS 5
61
       TRANSPARENT off
       POSITION LR
63
       BACKGROUNDCOLOR 255 255 255
       IMAGECOLOR 255 255 255
65
       OUTLINECOLOR 211 211 211
       LABEL
67
          COLOR 0 0 0
          SIZE TINY
```

70 END
 71 END

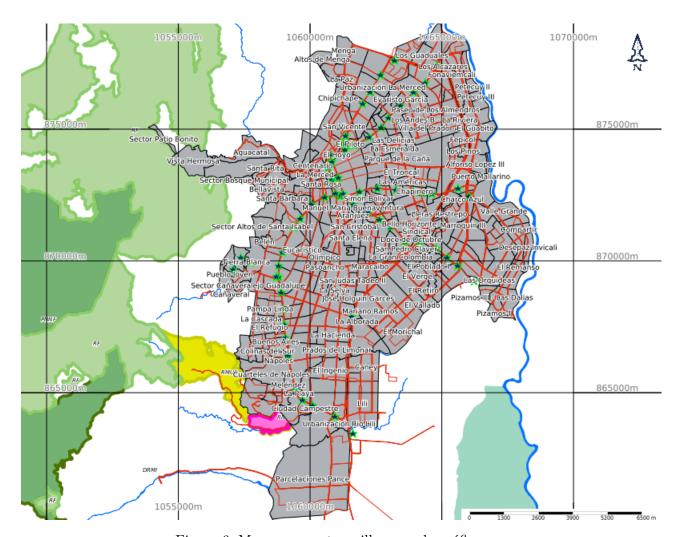


Figura 6: Mapa con norte, grilla y escala gráfica.

## 2.3. Leyenda

Finalmente queda solamente agregar la leyenda de las capas.

```
1 LEGEND
2 STATUS EMBED
3 IMAGECOLOR 9 221 25
4 POSITION LL
5 KEYSIZE 20 12
6 KEYSPACING 5 5
7 LABEL
8 TYPE TRUETYPE
9 FONT "sans"
10 SIZE 9
11 COLOR 0 0 0
```

```
12 END
13 OUTLINECOLOR 51 51 51
14 #TRANSPARENT on
15 END
```

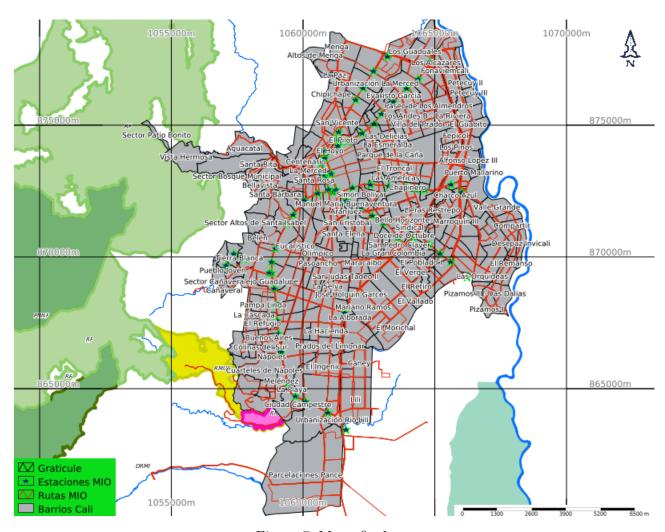


Figura 7: Mapa final.

### **ANEXO**

A continuación se anexa todo el código del archivo .map.

```
1 MAP
2 NAME Practica
3 SIZE 800 620
4 STATUS ON
5 #EXTENT [xmin] [ymin] [xmax] [ymax]
6 EXTENT 1053855.50 860198.93 1068480.77 879011.06
```

```
SHAPEPATH "geodata/"
       FONTSET "lib/fonts/fonts.txt"
       SYMBOLSET "lib/symbols/symbols.sym"
10
11
       IMAGECOLOR 255 255 255
12
13
       UNITS METERS
14
     WEB
15
       IMAGEPATH "/var/www/html/sig3/practica-mapserver/output/"
16
       IMAGEURL "output/"
17
     END
18
19
     LAYER
      NAME "Zona ambiental río Cauca"
21
      TYPE RASTER
22
23
      STATUS ON
       CONNECTION "http://ws-idesc.cali.gov.co:8081/geoserver/wms?"
       CONNECTIONTYPE WMS
25
       METADATA
        "wms srs"
                            "EPSG:3115"
27
        "wms name"
28
                            "pot_2014:amb_eep_aeie_proteccion_ambiental_rio_cauca"
       "wms_server_version" "1.1.0"
29
       "wms_format"
                           "image/png"
30
      END
31
     END
32
33
    LAYER
34
      NAME "Rios"
35
       TYPE RASTER
36
       STATUS ON
       CONNECTION "http://ws-idesc.cali.gov.co:8081/geoserver/wms?"
38
       CONNECTIONTYPE WMS
      METADATA
40
                            "EPSG:3115"
        "wms srs"
        "wms_name"
                            "pot_2014:bcs_hid_rios"
42
       "wms_server_version" "1.1.0"
       "wms_format"
                           "image/png"
44
      END
45
     END
46
47
     LAYER
48
      NAME "Areas Protegidas"
49
       TYPE RASTER
50
       STATUS ON
51
       CONNECTION "http://ws-idesc.cali.gov.co:8081/geoserver/wms?"
       CONNECTIONTYPE WMS
53
       METADATA
        "wms_srs"
                            "EPSG:3115"
55
        "wms name"
                            "pot_2014:amb_eep_areas_protegidas"
       "wms_server_version" "1.1.0"
57
       "wms format"
                           "image/png"
       END
```

```
END
60
61
     LAYER
62
        NAME "Poligonos"
63
        STATUS ON
64
65
        DATA "barrios_cali.shp"
        TYPE POLYGON
66
67
        LABELITEM "barrio"
        LABELCACHE ON
69
        CLASS
71
          NAME "Barrios Cali"
          STYLE
73
             COLOR 175 179 184
             OUTLINECOLOR 0 0 0
75
          END
76
77
          LABEL
             COLOR 0 0 0
79
80
             FONT sans
             TYPE TRUETYPE
81
             POSITION CC
82
             PARTIALS TRUE
             SIZE 7
84
             BUFFER 1
             OUTLINECOLOR 255 255 255
86
          END
        END
88
     END
90
     LAYER
       NAME "Lineas"
92
        STATUS ON
        DATA "rutas_mio.shp"
94
        TYPE LINE
        CLASS
96
         NAME "Rutas MIO"
97
          STYLE
             COLOR 231 48 16
99
             OUTLINECOLOR 231 48 16
100
          END
101
        END
102
     END
103
104
     LAYER
105
        NAME "Puntos"
106
        STATUS ON
107
        DATA "estaciones_mio.shp"
        TYPE POINT
109
        CLASS
          NAME "Estaciones MIO"
111
```

```
STYLE
112
              SYMBOL star
113
             SIZE 10
114
              COLOR 0 34 125
115
              OUTLINECOLOR 0 255 0
116
117
           END
        END
118
     END
119
120
     LAYER
121
       NAME "Norte"
122
        TYPE POINT
123
        STATUS ON
124
        TRANSFORM OFF
125
        POSTLABELCACHE TRUE
        FEATURE
127
          POINTS
128
             770 35
129
           END
130
        END
131
132
        CLASS
           SYMBOL 'rosavientos'
133
           COLOR 0 0 0
134
           OUTLINECOLOR 0 0 0
135
           STYLE END
136
        END
137
     END
138
139
     LAYER
140
        NAME "Grilla"
141
        METADATA
142
          "DESCRIPTION" "Grid"
        END
144
145
        TYPE LINE
        STATUS ON
146
        CLASS
147
          NAME "Graticule"
148
          COLOR 0 0 0
149
          LABEL
150
              COLOR 120 120 120
151
             FONT sans
152
             TYPE truetype
153
             SIZE 8
             POSITION AUTO
155
             PARTIALS FALSE
             BUFFER 5
157
              OUTLINECOLOR 255 255 255
158
          END
159
        END
        PROJECTION
161
           "init =epsg:3115"
        END
163
```

```
GRID
164
          #LABELFORMAT DDMM
165
          #MAXARCS 5
166
          #MAXINTERVAL 5
167
          #MAXSUBDIVIDE 2
168
169
          LABELFORMAT '%.0fm'
170
          MININTERVAL 5000
171
       END
172
     END
173
174
     LEGEND
175
        STATUS EMBED
176
       IMAGECOLOR 9 221 25
177
       POSITION LL
       KEYSIZE 20 12
179
       KEYSPACING 5 5
180
       LABEL
181
          TYPE TRUETYPE
182
          FONT "sans"
183
          SIZE 9
184
          COLOR 0 0 0
185
        END
186
        OUTLINECOLOR 51 51 51
187
        #TRANSPARENT on
188
     END
189
190
     SCALEBAR
191
        STYLE 0
192
        STATUS EMBED
        SIZE 250 4
194
        COLOR 0 0 0
        UNITS METERS
196
197
       INTERVALS 5
        TRANSPARENT off
198
        POSITION LR
199
       BACKGROUNDCOLOR 255 255 255
200
        IMAGECOLOR 255 255 255
201
        OUTLINECOLOR 211 211 211
202
        LABEL
203
          COLOR 0 0 0
204
          SIZE TINY
205
        END
206
     END
207
208 END
```