

Description du programme HTML

I/ Description générale

1. Le fichier modèle

Le fichier « **QuestionTemplate.html** » est un modèle de page html, qui ne sera pas utilisé pour l’affichage du questionnaire, mais qui montre les outils que l’on souhaite utiliser dans les pages html (généralement nommées « **Test_html.html**») qui serviront à l’affichage du questionnaire et d’interface avec l’utilisateur.

Ce fichier « **QuestionTemplate.html** » présente les quatre types de question adoptés :

- QCM
- Question à saisie numérique
- Vrai ou faux
- Question à saisie alpha-numérique

Dans ce même fichier, on distingue entre les balises **<body>** et **</body>** des blocs **<div>** avec des « **id** » du type « **reponset0** », « **reponset1** », ..., « **reponset3** » qui correspondent respectivement aux types de questions définies dans l’ordre des puces ci-dessus.

La

```
<div>
  <div id="reponset0d1"><input type="radio" id="reponset0r1" nan
  <div id="reponset0d2"><input type="radio" id="reponset0r2" nan
  <div id="reponset0d3"><input type="radio" id="reponset0r3" nan
  <div id="reponset0d4"><input type="radio" id="reponset0r4" nan
  <div id="reponset0d5"><input type="radio" id="reponset0r5" nan
  <div id="reponset0d6"><input type="radio" id="reponset0r6" nan
  <div id="reponset0d7"><input type="radio" id="reponset0r7" nan
  <div id="reponset0d8"><input type="radio" id="reponset0r8" nan
  <div id="reponset0d9"><input type="radio" id="reponset0r9" nan
  <div id="reponset0d10"><input type="radio" id="reponset0r10" n
  <button id="reponset0ok" name="reponset0">Valider</button>
</div>
```

notation

«**%json%**» entre les balises **<script>** et **</script>** sert pour la partie python, en particulier quand il faudra charger des données, au format JSON, du questionnaire (questions et réponses).

```
<script>
$(document).ready(function() {
  var data = %json%;
  var myjson = JSON.parse(data);

  // Cacher toutes les zones de réponses et de rétroactions
  for (i=0; i<=3; i++) {
    $("#blocreponset"+i).hide()
  }
  $("#retro").hide();

  if (myjson.blocreponse.type == 0) {
    //
    // Traitement des réponse de type 0, QCM textuel
    //
    $("#blocreponset0").show();
    $("#titre").text(myjson.titre);
    $("#enonce").text(myjson.enonce);
  }
});
</script>
```

visualisation HTML du questionnaire

Le résultat du programme est une page html nommée « **Test_html.html** » qui est donc chargée d’afficher le questionnaire mais aussi de pouvoir y répondre.

Ce fichier n’affiche qu’un type de question parmi ceux cités ci-dessus. Ainsi, suivant le type de question que l’on souhaite soumettre, on utilise une page html dédiée. Par exemple, si l’on souhaite faire un QCM, alors on a besoin d’une page html, qui pourra être nommée « **Test_html0.html** », qui affichera le QCM.

Le code source d'une telle page est le même que celui de « **QuestionTemplate.html** » (qui sert de modèle) dont on a caché les types de questions non utilisés pour le questionnaire. Par exemple, dans la page « **Test_html0.html** » définie précédemment, le code source concernant les saisies numérique et alpha-numérique ainsi que le vrai ou faux est caché.

Par conséquent, on utilisera autant de page html que de type de question à soumettre.

3. Le passage de Python à HTML

Le fichier « **ConversionHTML.py** » permet de récupérer le questionnaire au format GIFT, par exemple « **test_conv.txt** », pour le traduire en JSON, et de générer un page html (c'est le « **Test_html.html** » évoqué précédemment) en remplaçant « **%json** » par les données en JSON du questionnaire : type de questionnaire, énoncé de la question, la réponse (qui est cachée au départ). Le fichier « **Format_GIFT.py** » contient des fonctions nécessaires dans cette étape du programme. Puis un programme javascript, qui en fonction du type de question dans les données JSON , se charge d'effectuer un traitement différent : mise à jour des différents textes, vérification et affichage des rétroactions (voir le résultat avec un pourcentage de points accordés) grâce à une fonction déclenchée par le bouton « Valider ».

II/ Mise en pratique

Pour la création d'un questionnaire HTML, il faut lancer le programme « **ConversionHTML.py** », puis donner en argument le nom d'un fichier GIFT, par exemple « **Test000.txt** », et enfin donner un nom pour la page HTML à créer, par exemple « **Test_html0.html** » :

Une

```
In [2]: runfile('/Users/tautu/Dropbox/DIU/Projets/Projet_bloc1/
ConversionHTML.py', wdir='/Users/tautu/Dropbox/DIU/Projets/Projet_bloc1')  autre
Reloaded modules: Format_GIFT
Donnez le nom du fichier GIFT de la question :

Test000.txt
Donnez le nom du fichier HTML en sortie :

Test_html0.html|
```



méthode d'exécution est de procéder en ligne de commande :

