

PROJET GIFT MOODLE – FICHIER LIBRAIRIE

FORMAT GIFT.PY

Le fichire Format_GIFT.py est la librairie qui permet de :

- Lire un fichier GIFT.
- Ecrire un fichier GIFT.
- Convertir un fichier GIFT en fichier au format JSON, et l'intégrer dans un fichier template HTML.

DESCRIPTION

La librairie a été réalisée en programmation orientée objet.

Les objets :

- "Question"
Il représente une question. Il comporte le titre, l'énoncé, un objet "BlocReponses" représentant un bloc de réponse.
- "BlocReponse"
Il représente un bloc de réponse avec une liste d'objets "Reponse" représentant chaque réponse, le type de réponse (QCM, numérique, vrai ou faux, libre), la rétroaction générale.
- "Reponse"
Il représente une réponse. Une réponse comporte la valeur de la réponse qui peut être textuel ou numérique, l'exactitude de la réponse (bonne réponse ou mauvaise), un pourcentage de point accordé en cas de réponse acceptable (classée comme mauvaise), et une rétroaction. Pour les réponses numériques, la réponse peut-être représentée par un intervalle, ou comportant une valeur principale avec une marge.

L'interaction avec l'extérieure se fait principalement à travers l'objet "Question".

Objet "Question"

Cet objet comporte les méthodes :

- "ReadGIFT(nomfichier)"
*Elle permet de lire un fichier au format GIFT et le stocker dans les différentes variables.
Elle fait appelle à la méthode "ReadGIFT()" de l'objet "BlocReponse" qui interprète (méthode "Parse") à son tour le contenu d'un bloc réponse. Cette dernière appelle à son tour à l'objet "Reponse" (méthode "Parse", ou "ParseNum" pour les réponses numériques).*
- "WriteGIFT(nomfichier)"
*Elle permet d'écrire un fichier au format GIFT à partir des informations stockées dans les différentes variables.
Elle fait appelle à la méthode "WriteGIFT()" de l'objet "BlocReponse" qui écrit à son tour le contenu d'un bloc réponse. L'objet "BlocReponse" appellera à son tour la méthode "WriteGIFT()" de l'objet "Reponse" pour écrire chaque question.*
- "WriteJSON(nomfichier)"
*Elle permet d'écrire un fichier au format JSON à partir des informations stockées dans les différentes variables.
Elle fait appelle à la méthode "WriteJSON()" de l'objet "BlocReponse" qui écrit à son tour le contenu d'un bloc réponse. L'objet "BlocReponse" appellera à son tour la méthode "WriteJSON()" de l'objet "Reponse" pour écrire chaque question.*

- "WriteHTML(nomfichier)"

Elle permet d'écrire un fichier au format HTML en fusionnant un fichier "template" et un fichier au format GIFT en mémoire. Elle convertit les données en un bloc de données JSON et l'intègre dans le fichier HTML à la sortie.

Le fichier "template" comporte une balise %json%. La méthode remplace cette balise par le bloc de données en JSON.