

Aufgabe 3

„Schach dem Wildschwein“- Dokumentation

37. Bundeswettbewerb Informatik 2018/19 - 2. Runde

Lukas Rost

Teilnahme-ID: 48125

29. April 2019

Inhaltsverzeichnis

1	Lösungsidee	1
1.1	...?	1
1.2	Das Drei-Springer-Endspiel	1
1.3	1
1.4	Laufzeitbetrachtung	1
2	Umsetzung	1
2.1	Allgemeine Hinweise zur Benutzung	1
2.2	Struktur des Programms	1
2.3	Implementierung der wichtigsten Algorithmen	1
3	Beispiele	1
3.1	Beispiel 1	1
3.2	Beispiel 2	1
3.3	Beispiel 3	1
3.4	Beispiel 4	1
3.5	Beispiel 5	1
3.6	Eigene Beispiele	1
4	Quellcode	1

1 Lösungsidee

1.1 ...?

1.2 Das Drei-Springer-Endspiel

1.3 ...

1.4 Laufzeitbetrachtung

Literatur

[1] Fine, Reuben: Basic Chess Endings, McKay-Verlag, 1941, ISBN 978-0-8129-3493-9

2 Umsetzung

2.1 Allgemeine Hinweise zur Benutzung

2.2 Struktur des Programms

2.3 Implementierung der wichtigsten Algorithmen

3 Beispiele

3.1 Beispiel 1

3.2 Beispiel 2

3.3 Beispiel 3

3.4 Beispiel 4

3.5 Beispiel 5

3.6 Eigene Beispiele

4 Quellcode