# Sumário

1	Guia de termos	2
2	Fluxo comum de uso de git  2.1 Lista de comandos	
3	Dicas básicas 3.1 Terminal e editor de texto	
4	Github 4.1 Conta com email da Unicamp	
5	Links úteis	8

## 1 Guia de termos

- 1. **repositório:** um diretório controlado por git. Pode ser local (um diretório no seu computador) ou remoto (github, gitlab, etc). branch: é uma ramificação do seu projeto, você pode criar ramos, trocar o branch que você está controlando no momento ou fundir (dar merge em) dois branches. Olhe os itens 7, 8, 9 e 10 do exemplo de fluxo abaixo.
- 2. master: é o ramo (branch) mais importante do projeto, imagine ele como o tronco da árvore e os outros branches são os ramos que saem dele. Idealmente, tudo que está no master são versões do código que já foram testadas em outros branches e depois fundidas com o master ou antes de terem sido adicionadas ao git em um commit.
- 3. **HEAD:** é o último commit do branch que você está controlando no momento. Imagine que você acabou de chegar em um checkpoint de um jogo, e tem alguma coisa que indica que aquele foi o último save que você deu caso você tente carregar o jogo. O HEAD é parecido, ele GERALMENTE mostra qual foi o último commit que você deu no branch atual. Se você mudar pra outro branch, ele atualiza o HEAD pro último commit desse branch, se você der um commit o HEAD vai pra esse novo commit.
- 4. **origin**: é o repositório remoto que seu repositório local usa de referência. Basicamente, é na origin que você publica o código que você alterou e adicionou ao git localmente e busca códigos feitos por outras pessoas para modificar localmente.

# 2 Fluxo comum de uso de git

#### 2.1 Lista de comandos

- 1. Criamos um repositório git
  - \$ git init
- 2. Adicionamos um repositório remoto (origin)
  - \$ git remote add origin <url do repositório remoto>
- 3. Copiamos o que existe na origin
  - \$ git pull origin < nome do branch, normalmente usamos o master>
- 4. Adicionamos arquivos ao git
  - \$ git add <nome dos arquivos ou diretórios>
- 5. Utilizamos commit para efetivar as últimas mudanças (como salvar um checkpoint)
  - \$ git commit -m " Sua mensagem de commit aqui "
- 6. Mantemos uma visão do estado atual do repositório
  - \$ git status
- 7. Criamos eventuais branches (ramos)
  - \$ git branch < nome do branch>
- 8. Alteramos o branch que estamos modificando (como dar load em um checkpoint).
  - \$ git checkout < nome do branch>

- 9. Mantemos uma visão do estado da nossa árvore de commits e branches\$ git log
- 10. Efetuamos merges dos branches com nosso master
  - \$ git checkout <br/> branch que você quer manter, normalmente o master>
  - \$ git merge <nome do branch que você está dando merge>
- 11. Atualizamos nossa origin com as mudanças
  - \$ git push origin master

## 2.2 Importante saber sobre os comandos

- Os itens 6 e 10 podem (e devem) ser executados o tempo todo para verificar se o repositório está do jeito que você acredita que esteja
- Os itens da seção 2.1 listam um fluxo razoavelmente completo do uso de git, nem sempre passamos por todas essas etapas, principalmente em projetos pequenos como um lab de mc202 =)
- No item 12 podemos colocar outros branches além do master na nossa origin, isso é comum quando nossos branches são grandes e temos mais de uma pessoa trabalhando neles
- IMPORTANTE No item 11 podem ocorrer erros de conflito (imaginem que no master um arquivo tem uma linha X e no branch o mesmo arquivo não tem essa linha, qual das versões o git deve utilizar?). Podemos corrigir os conflitos na mão ou utilizar alguma flag para o git decidir qual versão usar (esse link explica

bem como lidar com conflitos: https://www.git-tower.com/learn/git/faq/solve-merge-conflicts)

• IMPORTANTE - No item 8 dos examplos anteriores, também podemos dar checkout para um commit passado (imagine que você descobriu um problema no último commit). Porém, essa não é a melhor prática de git, o ideal é só dar commit quando você está confiante de que as alterações até aquele momento estão corretas, ou pelo menos fazer essas gambiarras em branches que não sejam o master. MANTENHA O MASTER O MAIS ORGANIZADO POSSÍVEL, ele é o primeiro branch (se não o único) que a maioria das pessoas vai ver quando for olhar seu código

Quando mudamos de branch podemos modificar e adicionar os arquivos igualmente aos passos 4 e 5, mas agora essas modificações ocorrem no novo branch e não diretamente no master! (isso é bom, pq normalmente queremos que o master tenha apenas as mudanças que já foram testadas e efetivadas)

# 3 Dicas básicas

#### 3.1 Terminal e editor de texto

 Configure seu terminal para ele mostrar o estado atual do seu repositório, por exemplo esse tema do Oh-My-Zsh:

```
master ~/screen-capture-theme/preview/git-repo echo "Theme: sunaku"
Theme: sunaku
master ~/screen-capture-theme/preview/git-repo> echo "Theme: sunaku"
Theme: sunaku
master ~/screen-capture-theme/preview/git-repo> echo "Testing return value."
Testing return value.
master ~/screen-capture-theme/preview/git-repo> false
exit 1
master ~/screen-capture-theme/preview/git-repo> echo Hello World >> file
!master ~/screen-capture-theme/preview/git-repo> touch liotpcmqpztenxdcdinq
!?master ~/screen-capture-theme/preview/git-repo> git add liotpcmqpztenxdcdinq
!+master ~/screen-capture-theme/preview/git-repo> git commit -m 'Showcasing sunaku' &> /dev/null
master ~/screen-capture-theme/preview/git-repo> git checkout other-branch
Switched to branch 'other-branch'
other-branch ~/screen-capture-theme/preview/git-repo> git checkout master
Switched to branch 'master'
master ~/screen-capture-theme/preview/git-repo> []
```

• Utilize um editor de texto com extensões para te ajudar a visualizar modificações no seu repositório enquanto você modifica o código, por exemplo Atom e vim

#### 3.2 DEU MERDA!!!

Tá tudo bem, você pode sobrescrever as alterações locais do seu repositório:

\$ git checkout -- <nome do arquivo que você quer resetar>

Isso vai resetar as modificações do arquivo para como ele estava no último commit do branch atual. É por isso que é MUITO IMPORTANTE manter o costume de dar commits organizados e com código minimamente testado.

Se deu muita merda mesmo e você quer resetar o repositório local e recomeçar de onde você parou na origin, você pode fazer isso:

\$ git fetch origin

\$ git reset —hard origin/master

Isso vai buscar a última versão do repositório remoto origin e depois mandar o git resetar tudo do repositório local para o estado atual da origin. Por isso que é AINDA MAIS IMPORTANTE ser cuidadoso com os pushs para a origin.

### 4 Github

### 4.1 Conta com email da Unicamp

O Github é lindo, mas em contas FREE ele não permite que você faça repositórios fechados, o que é péssimo para seus trabalhos individuais. Por sorte, é possível utilizar o email da unicamp para ter acesso aos repositórios privados de graça!

- Crie uma conta no Github com qualquer email
- Adicione seu gmail da dac (<primeira letra do seu nome><seu ra>@g.unicamp.br)
   à sua conta do Github em Personal Settings > Emails > Add email address
   (se você usou ele no cadastro pule essa etapa)
- Entre nesse link, ache a opção do Github e escolha a opção Get direct access on the GitHub website. Depois siga os passos do link.

## 4.2 Instruções gerais do Github

Mantenha um README um LICENÇA nos repositórios do github, você nunca sabe se alguém está interessado no seu código

# 5 Links úteis

- Tutorial básico bem explicado: http://rogerdudler.github.io/git-guide/index.pt\_BR.html
- Introdução a repositórios do github: https://guides.github.com/activities/hello-world/
- Readme lindo do Chams: https://github.com/mrtheduts/readmegit