

Shcript: Sharp Script

Información

- Shcript creado y mantenido por [@lcnvdl](#).
- Colaboradores: aún nadie, pero tengo esperanza de que este proyecto guste 😊
- Licencia: <https://github.com/lcnvdl/shcript/blob/master/LICENSE>

Introducción

Shcript es una aplicación que ejecuta código C# dinámicamente, como si fuera Python o NodeJS.

Usos

shcript HolaMundo.cs

shscript HolaMundo.cs --working-dir C:\MyFolder\ --verbose

Scripts

Ejemplo 1: Hola mundo

```
print("Hola mundo!");
```

Ejemplo 2: Hola mundo B

```
class Script {  
    public void Main(Action<string> print, Action<string> printError) {  
        print("Hola mundo!");  
    }  
}
```

Ejemplo 3: Calcular HASH MD5 de un archivo

```
class Script {  
  
    // Esto importa una función interna llamada md5  
    import md5;  
  
    public void Main(Action<string> print, Action<string> printError) {  
        string content = File.ReadAllText("ejemplo.txt");  
        print("El MD5 del archive es: "+md5(content));  
    }  
}
```

Include:

Include pega literalmente el contenido de un archivo o una librería interna en el lugar en donde esto se llame. Es útil para importar funciones o código externo.

Ejemplos:

- include md5;
- include http://www.mipagina.com/script_adicional.cs
- include script_adicional.cs
- include C:\otro_script.cs

Import:

Import “analiza” e inserta el contenido de un archivo o una librería interna dentro del script principal. Es útil para importar funciones o código externo.

Ejemplos:

- include md5;
- include http://www.mipagina.com/script_adicional.cs
- include script_adicional.cs
- include C:\otro_script.cs

NOTA: Actualmente “Import” no es tan inteligente. No analiza código para extraer clases, funciones, etc. Uno debe especificarle el contenido mediante comentarios con tags, estilo HTML. Ejemplos:

```
// Importará las siguientes funciones dentro de la clase Script
// <Functions>
void FuncionDePrueba() {
    throw new Exception("BOOM! Se rompió todo!");
}
// </Functions>

// Importará las siguientes clases antes de la clase Script
// <Classes>
public class ClaseDePrueba {
}
// </Classes>

// Importará los siguientes Usings en la sección de Usings
// <Usings>
using System.Diagnostics;
// </ Usings >
```