

蒙德 (原神)

维基百科，自由的百科全书

蒙德（德語：Mondstadt，意为“月之城”^[2]）是米哈游开发电子游戏《原神》中的虚构国家，位于游戏中的提瓦特大陆东北部，也是游戏主角“旅行者”游历的首个国家。蒙德被设定为信仰“自由”，代表元素为“风”，守护神为巴巴托斯，节日有“风花节”、“羽球节”和“佳酿节”。蒙德主要以德国、瑞士等国为原型构造^{[3][2]}。

目录

设定

[历史](#)

制作

[音乐](#)

参考资料

设定



游戏设定的蒙德在提瓦特大陆中的位置，红线为蒙德与璃月大致的边境，西部为璃月，东部为蒙德

在游戏中，蒙德的设定为“风之国”，在蒙德的神明为巴巴托斯^{[4][5][1]}，信仰自由^[6]，蒙德由西风骑士团管理，游戏中蒙德的剧情篇章为“序章·捕风的异乡人”^[7]。

蒙德	
 <div>《原神》中的地點</div>	
 <div>蒙德<div>（左：望風山地，中：蒙德城，右：龍脊雪山）</div></div>	
作者	米哈游
作品類型	电子游戏
虚构设定信息	
其它名称	风中的自由城邦 ^{[1]}
类型	国家
统治者	西风骑士团
位置	提瓦特大陆东部
知名地点	蒙德城 <div>望风山地</div> <div>龙脊雪山</div>
知名角色	<div><div><div></div><div>温迪</div></div><div><div></div><div>琴</div></div><div><div></div><div>迪卢克</div></div><div><div></div><div>安柏</div></div><div><div></div><div>更多……</div></div></div>
元素	风
信仰	自由
信奉神灵	 巴巴托斯
节日	风花节 <div>羽球节</div> <div>佳酿节</div>
原型	 德国 <div>瑞士</div> <div>法国</div>

蒙德地貌较为平缓，在游戏中传说为神明巴巴托斯以风抚平^[8]，主要地形为平原和林地^[9]。蒙德可大致分为“坠星山谷”、“苍风高地”、“风啸山坡”、“明冠山地”、“龙脊雪山”五大地区^[10]。其中位于坠星山谷，被果酒湖环绕的“蒙德城”，是蒙德的主要城邦^[11]，坠星山谷的“千风神殿”是供奉古代风神的神庙废墟^[10]。苍风高地地势较高，主要由奔狼领、晨曦酒庄、清泉镇组成^[12]，其中晨曦酒庄产出的酒品闻名于提瓦特各地^[10]。风啸山坡位于蒙德城东南角，延伸至海岸，其最东面是誓言岬，向北可以看到鹰翔海滩，它与誓言岬共同围成三面环海的陆地，环绕着蒙德东面的海湾^[10]。明冠山地位于蒙德西北，由明冠峡、风龙废墟组成，风龙废墟是烈风之王“迭卡拉庇安”建造的都城，曾被风魔龙特瓦林作为容身所，玩家需要完成游戏剧情的“序章 第3幕”后解开机关才可进入^{[13][1]}。龙脊雪山位于蒙德最南部，因其极寒环境，玩家位于雪山中会持续积累「严寒」，严寒达到上限时，会持续损失生命值^[14]，玩家需要通过靠近火源等方式降低严寒值^[15]。

蒙德还拥有“四风守护”，分别为“风魔龙”特瓦林，“北风狼王”安德留斯，以及“南风之狮”和“西风之鹰”^[16]。蒙德的节日有“风花节”^{[17][18]}和“羽球节”^[1]。

历史

在2600年前，蒙德曾被两位“魔神”割据，包括高塔孤王“迭卡拉庇安”和北风狼王“安德留斯”，迭卡拉庇安把属下子民囚禁在高塔，也是风龙废墟的风墙之下，而有一名追求自由的无名少年与一只风精灵领导发起了追求「自由」的战争，战后少年死去，风精灵则成为了蒙德的魔神，即巴巴托斯。而安德留斯则选择屈于巴巴托斯之下，成为“四风守护”之一。之后，巴巴托斯因不想成为新暴君而离开蒙德，令蒙德成为了无人管治的自由之国。其后，劳伦斯家族统治蒙德，实行奴隶制度。其中一个叫温妮莎的奴隶无法接受这种残忍的统治，于是与风神合作，推翻劳伦斯家族，成立了西风骑士团，管治蒙德。直到现在，西风骑士团仍然继续管治蒙德。^{[8][19][20]}

制作



阿尔卑斯山的马特洪峰，是游戏中龙脊雪山的原型

德国小镇米尔腾贝格的半木构造房屋相当相似^[2]。而蒙德城没有从湖外环绕的建筑，其外围平原的灵感可能来自于奥地利的蒙德塞地区，那里有高山和绿树，田野绵延数英里^[2]。蒙德塞（Mondsee）

也被称为“月之湖”，这与“蒙德”的拉丁写法“Mondstadt”在德语中意为“月之城”相呼应^[2]。The

制作组在幕后视频表示，龙脊雪山地区以阿尔卑斯山的马特洪峰为原型制作^{[21][22]}。制作组表示雪山地区整体的饱和度下降，光源变冷。雪山剧情主要从古代王国、现代NPC和玩家三个视角阐述。制作组还表示雪山的雪的制作参考了云彩的渐变^[21]。

蒙德的原型也引发了诸多猜测。The AXO的泰瑞·巴斯（Terry Bass）指出，蒙德的设计受到了德国和瑞士的文化影响，瑞士的伯尔尼旧城是蒙德城的原型，这座城市位于湖的中心，与游戏中的蒙德城一样通过一座桥与陆地相连^[2]。The AXO还认为，蒙德城的大教堂的原型是德国雷根斯堡主教座堂，蒙德城的房屋也与



瑞士伯尔尼古城（左）和法国勒蒙圣米歇尔（右）被认为是游戏中蒙德城的原型

Gamer则认为蒙德是以德国的前身神圣罗马帝国的城邦为原型^[8]。据Game Rant报道，Reddit用户Souvik Dutta发布了一则视频介绍《原神》中地点的现实时间原型，得到了广泛的关注，该视频显示蒙德城的原型为伯尔尼和法国的勒蒙圣米歇尔^[23]。

音乐

蒙德的背景音乐由陈致逸作曲，由伦敦爱乐乐团演奏，在AIR Studios录音棚完成录制混音^[24]。2020年6月19日，首张《原神》原声音乐专辑《原神-风与异乡人 Le Vent et les Enfants des étoiles》发行，收录了15首蒙德的背景音乐^{[24][25]}。2020年9月28日，为纪念《原神》公测的蒙德篇原声音乐专辑《原神-风与牧歌之城 City of Winds and Idylls》发行，分成《风与牧歌之城 City of Winds and Idylls》、《蒲公英的国度 the Horizon of Dandelion》与《蒙德战记 Saga of the West Wind》三张分碟，收录63首蒙德的背景音乐^[26]。

龙脊雪山地区的音乐由陈致逸作曲，由国际首席爱乐乐团演奏，在金田录音棚完成录制。2021年4月2日，龙脊雪山主题原声音乐专辑《漩涡、落星与冰山 Vortex of Legends》发行，共17首^[27]。在专辑发布前的3月31日，米哈游发布印象MV「山巅雪国的记忆」进行预热，很快获得了超过100万播放量^[27]。该专辑也获得了Apple Music推荐^[28]。在《原神》2.0版本上线前，《原神》1.0回顾主题原声专辑《珍珠之歌 The Shimmering Voyage》于2021年7月19日发行，该专辑也收录了部分龙脊雪山地区的背景音乐^[29]。

参考资料

1. 《原神》蒙德城 风中的自由城邦. 电玩巴士. 2020-08-21 [2022-05-07].
2. Bass, Terry. Genshin Impact: Real World Locations That Inspired Mondstadt And Liyue. The AXO. 2020-10-23 [2022-05-07] (英语) .
3. Sherie A. Genshin Impact Review. Imua 'Iolani. 2021-01-22 [2022-05-07] (英语) . "For instance, Mondstadt, Liyue, and Snezhnaya are based on Germany, China, and Russia respectively."
4. Northrop, Travis. Genshin Impact Review. IGN. 2020-10-13 [2022-05-02] (英语) .
5. Genshin Impact: The Fate and Legacy of Mondstadt's Four Winds. Game Rant. 2021-02-19 [2022-05-02] (美国英语) .
6. Genshin Impact – Step Into a Vast Magical World of Adventure. genshin.hoyoverse.com. [2022-05-02].
7. Genshin Impact. Teyvat Chapter Storyline Preview: Travail | Genshin Impact (Contains spoilers). [2022-05-03] –通过YouTube (中文(中国大陆)) .
8. Genshin Impact: 10 Things You Didn't Know About Mondstadt. TheGamer. 2021-05-31 [2022-05-03] (美国英语) .
9. 浔阳. 爆肝30小时后，我想告诉你《原神》是什么. GameRes游资网. 2020-04-03 [2022-05-08].
10. 《原神手游》蒙德地图介绍 蒙德城地图背景资料一览. 游侠网. 2020-06-20 [2022-05-08].
11. 《原神》官方网站-米哈游开放世界冒险RPG. ys.mihoyo.com. [2022-05-03].
12. 原神苍风高地在哪里. 游侠网. 2021-05-28 [2022-05-08].
13. 《原神》流程攻略——序章第3幕流程攻略. 电玩巴士. 2020-10-15 [2022-05-08].
14. 踏破冰雪寻觅宝藏 《原神》1.2版本探秘龙脊雪山. 17173.COM. 2020-12-23 [2022-05-09].
15. Lada, Jenni. Here's How to Stay Warm in the Genshin Impact Dragonspine Region. Siliconera. 2020-12-16 [2022-05-10] (英语) .
16. Genshin Impact. Character Teaser - "Venti: The Four Winds" (English Voice-Over) | Genshin Impact. [2022-05-03] –通过YouTube.

17. [《原神》預告於 3 月 17 日發布 1.4 版本更新「棘冠恩典」蘿莎莉亞將以可玩角色加入. 巴哈姆特.](#) [2022-05-02].
18. Paredes, J. C. [Genshin Impact Windblume Festival Complete Guide.](#) Spiel Times. 2021-03-18 [2022-05-02] (美国英语) .
19. [Genshin Impact: 5 Side Quests Explaining Mondstadt's History \(And Guides For Each One\).](#) TheGamer. 2021-02-11 [2022-05-03]. (原始内容存档于2022-05-03) (美国英语) .
20. Vengel, Scott. [Genshin Impact: 10 Moments From The History Of Mondstadt That You May Not Know.](#) Game Rant. 2021-04-17 [2022-05-07]. (原始内容存档于2021-11-23) .
21. 原神. [覆雪之路——《原神》龙脊雪山场景的幕后.](#) 2021-01-20 [2022-05-10].
22. Lada, Jenni. [miHoYo Talks About Building Genshin Impact's Dragonspine.](#) Siliconera. 2021-01-20 [2022-05-10] (英语) .
23. Krdzic, Hajrudin. [Genshin Impact Video Shows Real-Life Locations That Inspired the Game World.](#) Game Rant. 2023-01-20 [2023-02-01] (英语) .
24. [《原神》首张OST专辑「风与异乡人」正式上线.](#) 电玩巴士. 2020-06-19 [2022-05-10].
25. [《原神》首张音乐专辑《风与异乡人》今日上线.](#) [ys.mihoyo.com.](#) 米哈游. 2020-06-19 [2022-05-10].
26. [《原神》全球同步公测 今日开启.](#) 电玩巴士. 2020-09-28 [2022-05-10].
27. [《原神》第五张专辑发布，米哈游——“被游戏耽误的音乐公司”.](#) GameLook. 2021-04-10 [2022-05-10].
28. 懒猫. [“音乐公司”米哈游：《原神》音乐获得苹果 Apple Music 推荐.](#) IT之家. 2021-05-29 [2022-05-10].
29. 懒猫. [2.0 版本将至，米哈游《原神》1.0 回顾主题 OST 《珍珠之歌》即将上线.](#) IT之家. 2021-07-17 [2022-05-10].

取自“[https://zh.wikipedia.org/w/index.php?title=蒙德_\(原神\)&oldid=75845355](https://zh.wikipedia.org/w/index.php?title=蒙德_(原神)&oldid=75845355)”

本页面最后修订于2023年2月5日 (星期日) 14:27。

本站的全部文字在知识共享 署名-相同方式共享 4.0协议之条款下提供，附加条款亦可能应用。（请参阅使用条款）
Wikipedia®和维基百科标志是维基媒体基金会的注册商标；维基™是维基媒体基金会的商标。
维基媒体基金会是按美国国内稅收法501(c)(3)登记的非营利慈善机构。