

八重神子

维基百科，自由的百科全书

八重神子是米哈遊開發電子遊戲《原神》中的虛構角色。她是遊戲中虛構國家稻妻的鳴神大社宮司和稻妻神明雷電將軍的眷屬，也是當地出版社八重堂的創始人兼總編輯。八重神子的中文配音為杜冥鴉，日文配音為佐倉綾音，韓文配音為文宥靜，英文配音為拉塔娜。

八重神子最早在遊戲主線劇情的稻妻篇作為非玩家角色登場，是該篇章的重要角色，在遊戲2.5版本成為可玩角色。八重神子的角色原型是日本神道教的巫女，形象設計有參考日本的稻荷神，造型與米哈遊開發的《崩壞3》中角色「八重櫻」相似。作為稻妻地區的重要角色，八重神子也獲得不少遊戲媒體的關注和評論。

目录

創作及設計

[角色宣傳](#)

[角色設計](#)

[角色配音](#)

作品中表現

[角色故事](#)

[角色玩法](#)

反響及評價

參考資料

外部連結

創作及設計

角色宣傳

2021年4月16日的遊戲1.5版本前瞻節目中，八重神子作為節目嘉賓介紹了稻妻地區，節目中也透露了角色是神社的宮司和鍾離、[甘雨](#)和雷神相識^[4]。八重神子最早在遊戲2.0版本「不動鳴神，泡影斷滅」作為非玩家角色上線，在遊戲主線劇情的稻妻篇登場，是該篇章的重要角色^[5]。

八重神子

《原神》角色



首次登場 第二章·第一幕「不動鳴神，恆常樂土」

配音 中文：杜冥鴉 日文：佐倉綾音 韓文：文宥靜^[1] 英文：拉塔娜

角色设定信息

性別 女

國籍 [稻妻](#)

職業 [宮司](#)、[總編輯](#)

頭銜 [浮世笑百姿](#)^[2]

所屬 [鳴神大社](#)、[八重堂](#)

重要他人 [雷電將軍](#)（侍奉神明）

生日 6月27日^[3]

命之座 [仙狐座](#)^[2]

神之眼 [雷](#)

武器類型 [法器](#)

2022年元旦前半小時，米哈遊在社交平台公佈了八重神子的角色立繪插畫，預示角色將會作為使用法器的可玩角色上線^[6]。2月初，米哈遊宣佈八重神子將作為可玩角色連同其角色劇情「仙狐之章」會在遊戲2.5版本更新^[7]，角色劇情需玩家完成雷電將軍角色劇情「天下人之章」第二幕才能開啟^[8]，同時也會上線八重神子的專屬武器「神樂之真意」^[5]。2月10日，米哈遊公佈了角色預告視頻，視頻中透露了八重神子在遊戲中的身份是鳴神大社的宮司^[2]，預告中表現出角色與主線劇情中高冷形象不同的另一面^[9]，稻妻地區的人們都很敬重八重神子^[10]。同日，米哈遊還推出一個以八重神子為主角的網絡遊戲「狐行花坂 漫步世間」，遊戲中玩家扮演八重神子光顧稻妻的不同店鋪，完成遊戲後能獲得角色相關的電腦壁紙^[11]。2月15日，米哈遊公佈了角色演示視頻，視頻中展示了除了宮司還有出版社主編的身份，以角色回憶的方式展示了部分技能^[12]。3月11日，米哈遊在玩家社區HoYoLAB上發佈了八重神子和雷電將軍等角色的表情包^[13]。

角色設計

在製作組的設定中，八重神子有著神社宮司和雷神眷屬的尊貴身份，同時身為出版社總編熱衷創辦和舉行慶典，她博學多聞，在合成角色天賦素材時有一定概率產生額外隨機的同地區天賦素材^[14]。角色設計有參考日本文化，角色名字「神子」源於日文中的巫女^[15]，角色服飾為典型的日本神社巫女裝扮^[16]，角色身處的鳴神大社設計上和伏見稻荷大社類似，神社位於山頂，前往神社的山道上設置了大量鳥居^[17]，角色原形是粉色毛髮的狐狸^[18]，遊戲中是仙狐後裔，喜歡吃油豆腐，這與日本的稻荷神喜好一樣^[9]，而角色的專屬武器「神樂之真意」外形仿效神道教祭祀歌舞神樂時使用的「神樂鈴」^[19]。角色技能「殺生櫻」設定為隨機攻擊周圍敵人，米哈遊在遊戲2.6版本修改了技能效果為優先攻擊距離最近的敵人^[20]。技能效果的修改引起玩家的不滿，玩家認為這個修改削弱了角色強度，特別是命座系統會擴大殺生櫻的攻擊範圍，而改動讓命座效果無效^{[21][22]}，不久米哈遊宣佈撤回這次修改并作出补偿^[23]。

角色配音

角色的中文配音為杜冥鴉，她同時是遊戲中另一個角色凝光的配音^[24]，杜冥鴉表示八重神子喜歡閱讀輕小說中記錄的各種經常故事，也喜歡欣賞人類在命運的舞台上展現出來的喜怒哀樂，同時作為雷神眷屬，角色也承擔很多重要的職責，在大多數的時候八重神子都游刃有餘，也有威嚴的一面^[25]。角色的日文配音為佐倉綾音，佐倉綾音在聲演角色時被要求帶有誘惑人和玩弄人的演出，同時展示角色的女性魅力與神秘感。她個人認為八重神子是一個很有魅力的角色，她似乎無所不知，同時以一種誘惑人的語氣說話，現實如果存在這樣人會很可怕^[26]。角色英文配音是拉塔娜，角色的試鏡由聲演雷電將軍的配音員安妮·亞科負責^[27]。

作品中表現

角色故事

八重神子是稻妻的鳴神大社宮司，同時是當地出版社八重堂的總編^[28]。她在先代雷電真時期就是雷神的眷屬，在雷電真隕落之後，她就成為現任雷神雷電影唯一的可以交心的摯友，雷電影甚至將珍貴的「神之心」交給她保管^[29]。八重神子不太認同雷電影追求的「永恆」，認為雷電影一直在「一心淨土」中修行，只是在逃避，也忽略世間的變化。在旅行者（玩家）到訪稻妻之

後，發現旅行者能進入「一心淨土」，於是鍛煉旅行者擁有對抗雷電影的能力，希望以武力的形式讓雷電影明白當下追求「永恆」的方式是無效的。在旅行者和八重神子的努力下，雷電影改變了先前的想法，也廢除收繳神之眼的「眼狩令」^[30]。

角色玩法

《原神》2.5版本「薄櫻初綻時」更新之後，玩家可以在遊戲中透過祈願的方式讓八重神子加入隊伍^[7]。她是一個使用法器的雷元素角色^[31]，角色的普通攻擊是召喚狐靈進行遠程攻擊，元素戰技會在場地設置一個「殺生櫻」，同一時間最多設置三個，殺生櫻會主動使用雷電攻擊敵人，元素爆發是雷元素的範圍攻擊，場地存在殺生櫻時，每個殺生櫻會變成落雷攻擊^[32]。角色的元素戰技和元素爆發擁有很高傷害輸出^[33]。

反響及評價

八重神子在遊戲1.5版本前瞻節目中Q版造型登場之後，就引起玩家的注意，不久網絡上就出現角色的同人插畫和角色3D模型^{[16][34]}。隨著角色在主線劇情登場，不少玩家被角色的設計和性格所吸引^[10]，有愛好者「茗家的鵠」還製作出八重神子的等身人偶^[35]。在角色立繪插畫公佈當日，有角色粉絲heloitsame發佈角色的同人插畫以慶祝角色即將作為可玩角色上線^[36]。角色預告視頻發佈當日就在bilibili獲得350萬的播放量，並登上熱門視頻第二位^[9]，角色演示視頻也在發佈後一天獲得超過300萬的播放量^[12]。在八重神子作為可玩角色上線不久，就有很多粉絲發佈同人作品，如同人歌曲，中央民族樂團成員翻奏角色演示歌曲等，還有粉絲阿莫西林Amo製作了角色手办^[37]。GamesRadar+的編輯奧斯丁·伍德表示八重神子的角色預告視頻是《原神》目前為止最富有表現力和令人驚歎的預告視頻，米哈遊的動畫師透過仔細地刻畫出角色表情，塑造出生動的角色^[38]。

角色設計方面，遊戲日報的編輯淖尔指出八重神子的角色設計與米哈遊開發的《崩壞3》中「八重櫻」角色設計十分相似，兩個角色都是粉色頭髮和以「八重」為姓氏^[4]，另一個編輯南山虎也認為角色的形象設計源於八重櫻，「她浓密的粉色披肩发及蓝紫色的双瞳和崩坏八重樱别无二致，只不过她的狐耳柔顺地下垂，这恐怕是和八重樱差别最大的地方」^[16]。Screen Rant的雷恩·肯利認為八重神子作為仙狐後裔，十分聰明，她經常以機智和聰慧達成自己的目的。作為雷神的左右手，八重神子是一個強大又狡猾的盟友^[5]。Game Rant的編輯布列塔尼·芬利評論八重神子既神秘又令人生畏，她作為雷神眷屬在稻妻篇是重要角色^[28]。另一個評論家納哈達·納比拉表示八重神子是《原神》迄今而至最有趣的角色之一，她的美麗造型設計與個性結合，讓她成為許多玩家期待入手的角色^[39]。

角色玩法方面，遊戲媒體對角色評價不一，八重神子可以定位為進攻主力和進攻輔助，而培養成進攻主力成本很高。PC Gamer的編輯認為八重神子是一個很有趣的角色，角色的「殺生櫻」系統和九條裟羅的「烏羽」類似，但是元素爆發和元素戰技之間的協同更強^[40]。Rock, Paper, Shotgun的阿米莉亞·卓爾納表示八重神子的元素戰技和元素爆發都是令人印象深刻的技能，玩家可以透過加強角色的戰技和普通攻擊讓她成為進攻主力^[41]。Game Rant的哈伊魯丁·克爾季奇認為八重神子的命座可以加強角色的暴擊，代表角色有成為進攻主力的潛力，這在使用法器的角色中是很少見，殺生櫻能自動攻擊敵人，也代表角色能成為有力的進攻輔助^[42]。納哈達·納比拉指出角色實用性不高，元素爆發需要太多能量，角色全命座能有很強的加成，但是需要付出很大的成本^[39]。Screen Rant的Kevin Wong認為八重神子是一個強大的進攻輔助，殺生櫻能持續對敵人造成傷害，玩家可以切換為進攻主力利用元素反應機制造成更大傷害。如果玩家用心培養角色，獲得她的專屬武器，她能擁有不俗的傷害輸出，反之她會成為累贅^[31]。另一個評論家艾登·柯指出八重神子和《原神》其他雷元素角色相比，沒有特別的優勢，只有角色命座才能加強角色能力，只

是命座以祈願獲取，這需要金錢和運氣^[43]。PCGamesN的珍·羅瑟里認為八重神子最佳的定位是進攻輔助，她擁有較高的攻擊力和強大的元素爆發技能，但是爆發技能需要的能量太多了，冷卻時間也長^[44]。

參考資料

- 16일 야에 미코가 온다! 2.5 특별방송 내용은?. inven. 2022-02-04 [2022-04-18]. （原始内容存档于2022-02-07） （韩语） .
- Jisho. 《原神》釋出八重神子角色預告—「狐之所愛」揭露聲優及角色介紹. 巴哈姆特電玩資訊站. 2022-02-10 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-03-09） （中文（繁體）） .
- Rebecca Jones. Genshin Impact birthdays: complete character birthday list, and what happens on the player's birthday. Rock Paper Shotgun. 2020-10-21 [2022-03-24]. （原始内容存档于2021-10-27） （英语） .
- 淖尔. 原神粉毛新老婆撞脸八重樱，抄袭崩坏3实锤？还光着脚丫. 游戏日报. 2021-04-17 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-04-18） （中文（简体）） .
- Rain Kengly. Genshin Impact: Everything We Know About Yae Miko. Screen Rant. 2022-02-08 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-03-01） （英语） .
- 南山虎. 原神官方提前预告，跨年夜官宣八重神子，玩家不用再等了?. 游戏日报. 2022-01-03 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-04-18） （中文（简体）） .
- Jisho. 《原神》釋出 2.5 版本「薄櫻初綻時」預告 新五星角色「八重神子（雷）」登場. 巴哈姆特電玩資訊站. 2022-02-07 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-03-03） （中文（繁體）） .
- Ethan Webb. Genshin Impact: How To Unlock Yae Miko's Divina Vulpes (Act I Quest). Screen Rant. 2022-02-08 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-03-02） （英语） .
- 佛陀. 原神八重神子PV公布，技术力进一步提升，不做动漫可惜了!. 游戏日报. 2022-02-11 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-04-18） （中文（简体）） .
- Thomas McNulty. Genshin Impact Character Trailer Shows Why Everyone Loves Yae Miko. Screen Rant. 2022-02-11 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-02-15） （英语） .
- Kazuma Hashimoto. Genshin Impact Web Event Features Yae Miko, Rewards Players with Wallpaper. Siliconera. 2022-02-11 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-03-09） （英语） .
- 佛陀. 原神2.5版本登上热搜，八重神子成焦点，新剧情让玩家落泪?. 游戏日报. 2022-02-16 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-04-18） （中文（简体）） .
- Kazuma Hashimoto. Genshin Impact Paimon's Paintings Emojis Include Yae Miko and Kokomi. Siliconera. 2022-03-11 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-04-03） （英语） .
- 《原神》拾枝杂谈-「八重神子：天狐嗤笑譚」. bilibili. 2022-02-16 [2022-04-18]. （原始内容存档于2022-02-27） （中文（简体）） .
- Jen Rothery. Genshin Impact Yae Miko banner and abilities. PCGamesN. 2022-02-07 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-04-02） （英语） .
- 南山虎. 原神八重神子成新老婆，画师二创的热情很高，坐等出本子. 游戏日报. 2021-04-19 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-02-20） （中文（简体）） .
- Noa Womack. Genshin Impact: The Real Origins Behind Inazuma's Lore. TheGamer. 2021-09-09 [2022-04-19]. （原始内容存档于2022-01-24） （英语） .

18. 南山虎. 原神八重神子到来,视频一小时播放超60万,等待数月终于如愿. 游戏日报. 2022-02-16 [2022-04-17]. (原始内容存档于2022-04-18) (中文(简体)) .
19. Josh Tolentino. New Genshin Impact 2.5 Weapon is Made for Yae Miko. Siliconera. 2022-02-13 [2022-04-17]. (原始内容存档于2022-03-10) (英语) .
20. Jisho. 變相削弱?《原神》調整「八重神子」技能攻擊機制引發玩家不滿 僅補償 300 原石. 巴哈姆特電玩資訊站. 2022-03-31 [2022-04-17]. (原始内容存档于2022-04-03) (中文(繁體)) .
21. Elizabeth Fryer. Genshin Impact makes "adjustments" to Yae Miko's broken targeting but frustrates the character's biggest fans. GamesRadar+. 2022-03-31 [2022-04-20]. (原始内容存档于2022-04-03) (英语) .
22. Austin King. Why Genshin Impact's Yae Miko Nerf Is So Bad. Screen Rant. 2022-03-30 [2022-04-17]. (原始内容存档于2022-04-08) (英语) .
23. Hajrudin Krdzic. Genshin Impact Will Revert Yae Miko Changes. Game Rant. 2022-04-02 [2022-04-17]. (原始内容存档于2022-04-02) (英语) .
24. Siwondark. 《原神》2.1版本9月1日上线 埃洛伊联动正式开启. 游民星空. 2021-08-20 [2022-04-18]. (原始内容存档于2022-01-04) (中文(简体)) .
25. 《原神》2.5版本「薄櫻初綻時」前瞻特別節目. bilibili. 2022-02-04 [2022-04-18]. (原始内容存档于2022-03-16) (中文(简体)) .
26. 【原神】キャストインタビュー 佐倉綾音(八重神子 役). YouTube. 2022-03-07 [2022-04-17]. (原始内容存档于2022-04-18) (英语) .
27. Kristine Tuting. How Anne Yatco and Ratana got into voice acting. ONE Esports. 2022-07-27 [2022-08-17]. (原始内容存档于2022-08-04) (英语) .
28. Brittni Finley. Genshin Impact: Yae Miko Explained. Game Rant. 2022-01-04 [2022-04-17]. (原始内容存档于2022-03-09) (英语) .
29. 淖尔. 原神: 八重神子身份清晰了,可爱的狐狸宝宝,是“影”的挚友. 游戏日报. 2021-09-06 [2022-04-17]. (原始内容存档于2022-04-18) (中文(简体)) .
30. 米哈遊. 原神. v. 2.6. Windows. 米哈遊. 2020-09-28. 第二章·第三幕「千手百眼,天下人間」(中文(繁體)) .
31. Kevin Wong. Genshin Impact: Pros & Cons Of Pulling For Yae Miko. Screen Rant. 2022-02-18 [2022-04-17]. (原始内容存档于2022-03-01) (英语) .
32. Jenni Lada. Brainstorm a Yae Miko Build With Her New Trailer. Siliconera. 2022-02-16 [2022-04-17]. (原始内容存档于2022-03-13) (英语) .
33. Connor Makar. Genshin Impact best Yae Miko build, weapons, and Yae Miko F2P options. VG247. 2022-02-18 [2022-04-17]. (原始内容存档于2022-04-18) (英语) .
34. 吸吸果冻. 八重神子喧宾夺主,超越绯烟优菈成原神新宠儿,建模安排上了. 游戏日报. 2021-04-24 [2022-04-17]. (原始内容存档于2022-04-18) (中文(简体)) .
35. 淖尔. 原神玩家自制等身玩偶,很逼真的八重神子,官方都来点赞. 游戏日报. 2021-11-17 [2022-04-17]. (原始内容存档于2022-04-18) (中文(简体)) .
36. Brianna Reeves. Genshin Impact Fan's Yae Miko Art Is Perfect For Celebrating Her Release. Screen Rant. 2022-01-04 [2022-04-17]. (原始内容存档于2022-01-09) (英语) .

37. 佛陀. [原神八重神子刚上，二创就开始内卷？大佬25天手捏逼真手办](#). 游戏日报. 2022-02-18 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-04-18） （中文（简体））.
38. Austin Wood. [Yae Miko stars in Genshin Impact's best character trailer yet](#). GamesRadar+. 2022-02-10 [2022-04-19]. （原始内容存档于2022-03-09） （英语）.
39. Nahda Nabillah. [Genshin Impact: Things To Know Before Pulling For Yae Miko](#). Game Rant. 2022-02-25 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-02-25） （英语）.
40. Sarah James; Sean Martin. [The best builds for Yae Miko in Genshin Impact](#). PC Gamer. 2022-02-14 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-02-05） （英语）.
41. Amelia Zollner. [The best Genshin Impact Yae Miko build](#). Rock, Paper, Shotgun. 2022-02-17 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-03-14） （英语）.
42. Hajrudin Krdzic. [Genshin Impact Reveals Yae Miko Character Demo](#). Game Rant. 2022-02-15 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-02-16） （英语）.
43. Aiden Koh. [Genshin Impact: How Yae Miko Compares To Other Electro Users](#). Screen Rant. 2022-02-28 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-03-08） （英语）.
44. Jen Rothery. [The best Genshin Impact Yae Miko build and team comp](#). PCGamesN. 2022-04-12 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-04-12） （英语）.

外部連結

- bilibili上的《原神》八重神子角色PV——「狐之所爱」 (<https://www.bilibili.com/video/BV11b4y177H4/>)视频
- bilibili上的《原神》角色演示-「八重神子：仙狐宫司异闻录」 (<https://www.bilibili.com/video/BV1M341177YQ/>)视频
- bilibili上的《原神》拾枝杂谈-「八重神子：天狐嗤笑谭」 (<https://www.bilibili.com/video/BV1P5411Z7YU/>)视频

取自“<https://zh.wikipedia.org/w/index.php?title=八重神子&oldid=77951844>”

本页面最后修订于2023年7月5日 (星期三) 04:51。

本站的全部文字在知识共享 署名-相同方式共享 4.0协议之条款下提供，附加条款亦可能应用。（请参阅使用条款）
Wikipedia®和维基百科标志是维基媒体基金会的注册商标；维基™是维基媒体基金会的商标。
维基媒体基金会是按美国国内稅收法501(c)(3)登记的非营利慈善机构。