

原神角色列表

维基百科，自由的百科全书

《**原神**》是米哈游开发的一款奇幻題材開放世界動作角色扮演遊戲，講述玩家扮演的旅行者在提瓦特大陸冒險和尋親的故事，旅行者將會踏遍大陸的七個國家，在遊歷期間認識到各式各樣的人物。遊戲初期玩家可以免費獲得四個可玩角色，還有兩個角色達成條件可以入手^[1]，其他可玩角色需要使用祈願的方式讓其加入隊伍。製作組會隨著遊戲版本更新推出新的可玩角色，可玩角色分為四星和五星兩類，遊戲發佈兩年來可玩角色近60名^[2]，遊戲中女性角色數量上遠超過男性角色^{[3][4]}。在製作組的計劃中，預計每年為遊戲推出17個可玩角色^[5]。

目录

創作及設計

主角

可玩角色

[蒙德地區](#)

[璃月地區](#)

[稻妻地區](#)

[须弥地区](#)

[联动角色](#)

其他主要角色

[至冬地區](#)

[坎瑞亚](#)

反響及評價

[角色配音](#)

[角色設計](#)

[商業價值](#)

[粉絲創作](#)

注释

参考资料

創作及設計

《原神》製作人蔡浩宇表示角色是《原神》最重要的組成部分之一，遊戲中角色具有基於不同元素的獨特玩法，同時也代表角色所在地區的文化特征。《原神》的多角色設計是源於日式卡牌遊戲，為了滿足玩家的需求會不斷推出新角色。同時一反主流和過去以角色服務於劇情的設計，製作組作出了敘事以角色為核心展開的設計，在同一個世界觀下進行多線的平行敘事。此外，《原神》的角色是遊戲的主要盈利來源，遊戲的其他內容均免費提供給玩家^[5]。

每個角色都由團隊而非個人進行設計，米哈遊內並沒有「美術總監」和「創意總監」的職位。製作組會先確立角色的背景故事和居住地，再進行內部討論集思廣益，製作組會以小組的形式，從玩家的喜好出發，評估角色的美術風格、背景設計和玩法機制。在確立好角色概念設計後，就會進入角色建模階段，製作組會不斷審核角色3D模型，以求角色模型和概念圖一致。角色渲染方面，遊戲角色模型和場景各自獨立進行渲染，場景使用延遲渲染，而角色使用正向渲染，讓製作組可以控制所有光照效果，以保證角色呈現的效果一直符合美術人員預期。為了保持角色面部的顯示效果，有設計「手繪陰影蒙版」，這個系統會根據主光源的方向自動進行調整，而在角色整體的陰影效果方面，製作組會在確保角色的卡通化外觀的同時，讓角色受到實時光源的影響^[5]。角色的人工智能（AI）設計方面，製作組自2017年開始開發遊戲的角色AI系統，AI主要分為人類、野生動物和戰鬥中的非玩家角色三類，遊戲初期有200多種AI。伴隨遊戲更新帶來的AI數量增加，製作組設計了一套AI框架，並且建立獨立的AI管道，根據每個功能的推論模組打散成不同類別，以方便後續更新維護。角色的行為基於一套「決策樹」系統，來確定角色發動的技能或者移動等行為，數據會導入動畫系統執行。整套系統方便賦予非玩家角色不同的個性和特殊能力，還有讓頭目類型角色擁有獨特的行動方式^[6]。

在角色背景設定上，製作組會透過為角色建構人際關係，和細化角色出身的地區文化背景來讓塑造出角色形象^[7]。在角色正式上線遊戲之前，米哈遊會透過官方社交賬號發佈角色相關視頻進行宣傳，初期會放出「角色PV」，以展示角色形象、身份和性格，這種視頻一般以Live2D形式製作，幫助玩家建立角色的第一印象並引發玩家對角色的討論。之後是發佈「角色演示」視頻，展示角色3D模型、戰鬥動畫和技能效果，還有一些關於角色的故事片段。接著是「拾枝杂谈」視頻，展示角色的技能使用方式，基礎數值變化等資料，還有根據世界觀解釋角色性格^[8]。在角色正式上線遊戲之後，製作組會推出角色專屬劇情，或者在主線劇情和活動任務中增加該角色與玩家互動的內容，讓角色在推出不久就能引起玩家注意。如果玩家能獲得該角色，能透過角色資料頁面獲得角色更多的設定資料，設定資料會隨著角色好感度提高逐漸解鎖。在角色語音列表中，可以看到該角色對其他角色的看法，在展示角色人際關係之餘也顯示出角色性格和價值觀^[8]，語音列表中對其他角色的看法的部分，經常作為新角色上線前的預告，以這種途徑披露新角色的信息^[9]。在角色生日或者遊戲活動時，玩家會收到相關角色發出的信件，以這種形式增加與玩家的互動^[8]。製作組在角色推出一段時間之後，會對玩家發放調查問卷，以了解玩家對遊戲上線角色各方面的看法，包括設定是否符合角色身份和性格，角色設計風格是否與同一派系角色風格一致等^[10]。在遊戲之外，米哈遊會適時推出特定角色的同人創作活動，引導玩家進行討論和創作，以更好宣傳角色^[8]。官方推出的免費漫畫，也會展示新角色的信息，還披露遊戲未上線的地區資料和背景^[11]。在與肯德基的聯動活動中，參與活動的角色會以與遊戲不同的另一面出現，更具有現代生活氣息^[12]。

遊戲玩法方面，可玩角色有一個命之座系統（簡稱「命座」），玩家首次獲得角色時稱為「0命」，之後重複入手相同角色時會啟動命之座系統，能提供額外的增益和作戰效果，每個角色擁有六層命座^[13]。角色命座名稱和每層稱呼通常與角色設定和身份有關，如胡桃的命座取名都與殯葬業的工作有關^[14]。可玩角色都有生日設定，其中主角生日由玩家自行設定，生日使用現實世界的公曆，生日當天會觸發事件，生日角色會贈送玩家他們的特色菜餚和一些素材^[15]。

主角

旅行者

空配音：鹿喑（汉语）^[16]、堀江瞬（日语）^[16]、扎克·阿圭勒（英语）、李京泰（韓語）

熒配音：宴宁（汉语）^[16]、悠木碧（日语）^[16]、莎拉·米勒-克鲁斯（英语）、李诗雅（韓語）
游戏主角，玩家扮演的角色。因故國毀滅，而在無數世界中漂流的兄妹，因遭遇陌生神明阻攔而被迫分離，於是踏上了尋找其唯一血亲旅程。玩家可以選擇哥哥“空”或妹妹“熒”進行遊戲，游戏中显示的名称由玩家决定。遊戲中是一個使用單手劍的角色，玩家能通過七天神像，在風、岩、雷、草四种元素间切换^[註 1]。

派蒙

配音：多多poi（汉语）^[17]、古賀葵（日语）^[16]、科琳娜·伯特格（英语）、金佳泠（韓語）
游戏中引导玩家的“向导”。被旅行者在湖中釣起，因為旅行者救了她一命，所以主動擔當起嚮導的任務幫助異世界的旅行者。由于旅行者是一名沉默的主角，派蒙在游戏中里经常为旅行者参与剧情对话（但在冒險期間或少數劇情動畫下還是會聽到旅行者說話）。
因游戏某处剧情对话，派蒙也被玩家戏稱為“應急食品”^[18]。由于主角在大多数对话过程中并无配音（但有文字选项），而派蒙往往会参与剧情对话并发出声音，因而又被玩家称为主角的外置发声器官。名字取自于所罗门七十二柱魔神里的派蒙^{[19][20]}。

可玩角色

蒙德地區

蒙德南接璃月，是尘世七国中的风之国度，信奉“自由”之神巴巴托斯，以德国、瑞士為原型設計^{[21][22]}。角色排序按官方角色列表。

琴

配音：林簌（汉语）^[16]、齋藤千和（日语）^[23]、斯蒂芬妮·萨瑟兰（英语）^[24]、安荣美（韩语）
全名琴·古恩希尔德，西風騎士團蒲公英騎士，代理團長，同時也是芭芭拉的姐姐，遊戲中是一個使用單手劍的風元素角色。

安柏

配音：牛奶君→蔡书瑾（汉语）^{[註 2][25]}、石見舞菜香（日语）^[23]、凯莉·巴斯金（英语）^[24]、金延佑（韩语）
安柏是蒙德地區的西風騎士團所屬偵察騎士，也是騎士團中唯一的偵察騎士。她祖父是出身自璃月的傭兵統領，在一次護送商隊途中遭到魔物襲擊，只有他一人成功突圍，被西風騎士團所救。祖父羞於歸鄉，遂定居於蒙德並以報恩為由加入騎士團，還在團內組建了偵察騎士小隊。祖父在四年前突然離開騎士團，失去主心骨的偵察騎士小隊很快就分崩離析，唯有安柏留守。安柏自小就從祖父手上學習了各種探險的技巧，出任偵察騎士不久就遇到祖父離開，在騎士團內既有小看她年齡的人，也有認為她是叛逃者後人的人。直到在一次殲滅魔物的戰鬥中，安柏才以英勇的表現獲得騎士團同儕的認同^[26]。

丽莎

配音：钟可（汉语）^[16]、田中理惠（日语）^[23]、玛拉·朱诺（英语）^[24]、朴高套（韩语）
麗莎是西風騎士團的圖書管理員，平日的工作是整理圖書館藏書和保證騎士團的藥劑供應，遊戲中是一個使用法器的雷元素角色。她被譽為是提瓦特大陸知名學府須彌教令院的天才，然而在探求真理的路上產生疑惑，於是離開學院回到蒙德。雖然麗莎在平日工作時態度顯得有點慵懶，但是她總能完美完成相關工作^[27]。

凯亚

配音：孙晔（汉语）^[16]、鳥海浩輔（日语）^[23]、乔西·蒙塔纳·麦科伊（英语）^[24]、郑周元（韩语）

全名凱亞·亞爾伯里奇，酒業大亨萊艮芬德家族的義子，西风骑士团的骑兵队长，代理團長琴最信任的副手^[28]。遊戲中是一個使用單手劍的冰元素角色^[29]，也是第三个玩家必得的角色^[30]。凡是交託於他的任務，總能得到解決。凯亚喜欢前往蒙德酒馆喝酒，因風趣幽默深受蒙德市民的喜愛^[31]。凯亚生于坎瑞亚，其生父为了让他成为坎瑞亚安插在蒙德的间谍^[32]，在晨曦酒庄将其抛弃，后来被克利普斯·萊艮芬德救下^[33]，由于养父和蒙德对凯亚的恩情，使他陷入忠于坎瑞亚还是蒙德的困境^[32]。在养父死后，凯亚将这一切秘密向其义兄迪卢克全盘托出^[32]。

芭芭拉

配音：宋媛媛（汉语）^[16]、鬼頭明里（日语）^[23]、劳拉·斯特尔（英语）^[24]、尹娥煥（韩语）

芭芭拉是蒙德的祈禮牧師，她是西風騎士團代理團長琴的妹妹^[34]，遊戲中是一個使用法器的水元素角色。姊姊琴的優秀給芭芭拉帶來不少的壓力，芭芭拉為了超越姊姊不斷努力。由於不擅長戰鬥，於是她選擇成為治療者，負責後勤的工作。某天芭芭拉從異世界的書籍中得知了偶像這種職業，並認為偶像和她想幫助他人，給他人帶來歡欣的信念很切合，於是去學習偶像的演出，並成為蒙德城的小有名氣的偶像^[35]。

迪卢克

配音：马洋（汉语）^[16]、小野賢章（日语）^[23]、肖恩·奇普洛克（英语）^[24]、崔乘勋（韩语）

全名迪盧克·萊艮芬德，凱亞的義兄，遊戲中是一個使用雙手劍的火元素角色。。

雷澤

配音：周帅（汉语）^[16]、內山昂輝（日语）^[23]、托德·哈伯空（英语）^[24]、金徐暎（韩语）

過去被狼收養的少年。遊戲中是一個使用雙手劍的雷元素角色。

溫迪

配音：喵酱（汉语）^[16]、村瀨步（日语）^[23]、艾丽卡·哈拉彻（英语）^[24]、郑侑廷（韩语）

明面上是來路不明的吟遊詩人，真實身份是守護蒙德的風神「巴巴托斯」，是提瓦特大陸的七神之一，遊戲中是一個使用弓的風元素角色。

可莉

配音：花玲（汉语）^[16]、久野美咲（日语）^[23]、帕娜姆·巴苏（英语）^[24]、房莲知（韩语）

西風騎士團火花騎士。遊戲中是一個使用法器的火元素角色。

班尼特

配音：穆雪婷（汉语）^[16]、逢坂良太（日语）^[23]、克里斯蒂娜·比·巴伦苏埃拉（英语）^[24]、宋河琳（韩语）

蒙德城冒險家協會的年輕冒險家，遊戲中是一個使用單手劍的火元素角色。

諾艾爾

配音：宴宁（汉语）^[16]、高尾奏音（日语）^[23]、劳拉·费伊·史密斯（英语）^[24]、李甫熙（韩语）

諾艾爾出身自蒙德城，和當地青年一樣有著成為西風騎士的夢想，雖然多次報名騎士選拔落選，但是她並沒有放棄，為了更好地學習騎士的知識就任騎士團的女僕，遊戲中是一個使用雙手劍的岩元素角色^[36]。諾艾爾做事乾淨利落，工作一絲不苟，在蒙德城有著「萬能女僕」的稱號^[37]。

騎士團的女僕工作經常觸及各類機密，諾艾爾以花語為「守口如瓶」的玫瑰為飾物，不斷提醒自己嚴守秘密^[36]。她為人熱情也樂於助人，甚至願意作出犧牲去幫助他人，曾隻身去營救在雪山中落難的冒險者，救援之後自身重病不起^[38]。

菲謝爾

配音：Mace（汉语）^[16]、内田真禮（日语）^[23]、布蘭妮·考克斯（英语）^[24]、朴高韻（韩语）
奧茲配音：李元韬→赵悦程（汉语）^{[註 3][39]}、増谷康紀（日语）^[23]、本·普罗斯基（英语）、李弦（韩语）

菲謝爾是冒險家協會的冒險者，自稱「斷罪之皇女」與眷屬奧茲來自異世界，角色的說話方式十分戲劇化和冗長，經常需要奧茲翻譯解釋。她的真名是「艾咪」，性格內向同時富有想象力，「菲謝爾」其實是她最喜歡的故事中的角色^[40]。小時候與身為冒險家的父母相處時間並不多，經常去圖書館看書且沉迷在書本的奇幻世界裡面，還開始扮演起書中的角色「菲謝爾」，她父母也一直配合她的演出。十四歲生日時，父母希望她拋棄那些幻象的設定，大吵一架後，她逃到了圖書館並獲得了神之眼和夜鴉外形的雷元素生物「奧茲」^[41]。

砂糖

配音：小敢（汉语）^[16]、藤田茜（日语）^[23]、薇拉莉·羅德里奎茲（英语）^[24]、金夏瑛（韩语）

砂糖是蒙德當地著名的鍊金術士，熱衷於研究生物鍊金術，她擔任西風騎士團首席鍊金術士阿貝多的助手，遊戲中是一個使用法器的風元素角色^[42]。小時候她與兩個朋友約定去尋找傳說中的「仙境」，可惜後來兩個朋友因不同的事情離開了蒙德。砂糖一直記掛兒時的約定，長大後她成為鍊金術士，希望以鍊金術建造屬於自己的「仙境」，這也是她專研生物鍊金術的原因^[43]。

莫娜

配音：陈婷婷（汉语）^[16]、小原好美（日语）^[23]、费丽茜娅·安吉尔（英语）^[24]、禹贞信（韩语）

全名阿斯托洛吉斯·莫娜·梅姬斯图斯，占星术士，遊戲中是一個使用法器的水元素角色。

迪奥娜

配音：诺亚（汉语）^[16]、井澤詩織（日语）^[16]、蒂娜·谢尔曼（英语）、禹贞信（韩语）

全名迪奥娜·凯茨莱茵，「猫尾酒馆」的调酒师，遊戲中是一個使用弓的冰元素角色。

阿貝多

配音：Mace（汉语）^[16]、野岛健儿（日语）^[16]、陶魁（英语）、金明俊（韩语）

西风骑士团的炼金术士，遊戲中是一個使用單手劍的岩元素角色。

蘿莎莉亞

配音：张安琪（汉语）^[16]、加隈亞衣（日语）^[16]、伊丽莎白·麦克斯韦（英语）、金汎娜（韩语）

西風教堂的修女。遊戲中是一個使用长柄武器的冰元素角色。

优菈

配音：子音（汉语）^[16]、佐藤利奈（日语）^[16]、素汐·杨（英语）、金炫志（韩语）

優菈出身自蒙德舊貴族勞倫斯家族，家族過去曾統治蒙德一地，後因暴政被西風騎士團推翻。優菈是家族當代最出色的後人，是千年來少數通過了家族試煉，掌握家徽「堅冰之印」的人，曾被寄予復興家族的重任，遊戲中是一個使用雙手劍的冰元素角色。然而優菈選擇了與家族決裂，加入西風騎士團，並勝任騎士團游擊小隊隊長一職^[44]。儘管優菈在騎士團中戰績斐然，但是蒙德人仍由於優菈的出身而疏遠她，視她為罪人和「危險人物」^[45]，騎士團內部也有不少人認為優菈是「內鬼」，在密謀推翻騎士團。長久以來，優菈以她獨特的方式應對各種流言蜚語，話語上從不退讓又點到即止，做事循規蹈矩又舉止得當。在親近她的安柏等人宣傳下，優菈在蒙德的風評漸漸扭轉，其領導的游擊小隊也被優菈的戰績和行為所折服^[44]。

米卡

配音：邓宥希（汉语）、三瓶由布子（日语）、罗布·莫雷拉（英语）、尹垠舒（韩语）

西風騎士團在平凡家庭出身的年轻骑士，担任「前进测绘员」一职。为人低调，谨小慎微。遊戲中是一個使用长柄武器的冰元素角色。

璃月地區

璃月北临蒙德，东南与稻妻隔海相望，是尘世七国中的岩之国度，信奉“契约”之神摩拉克斯，以中國為原型^[46]。角色排序按官方角色列表。

魈

配音：kinsen（汉语）^[16]、松岡禎丞（日语）^[16]、莱拉·贝尔津什（英语）、沈揆赫（韩语）
守護璃月港的「三眼五顯仙人」之一，遊戲中是一個使用長柄武器的風元素角色。

北斗

配音：唐雅菁（汉语）^[16]、小清水亞美（日语）^[23]、阿莱格拉·克拉克（英语）^[24]、郑柚美（韩语）
「南十字」船隊船長，遊戲中是一個使用雙手劍的雷元素角色。

凝光

配音：杜冥鸦（汉语）^[17]、大原沙耶香（日语）^[23]、艾琳·埃伯斯（英语）^[24]、郭奎嫒（韩语）

凝光是管理璃月的組織「璃月七星」成員之一，當地人尊稱為「天權星」，主要負責完善璃月的法律條文，遊戲中是一個使用法器的岩元素角色。凝光是璃月首屈一指的富商，雖然喜好錢財，但是取之有道。她將大部分的財富都用於建設懸浮於璃月港上空的「群玉閣」，多年經營下群玉閣儼然成為一座飛行宮殿^[47]。在擊敗甦醒的漩渦之魔神奧賽爾期間，群玉閣墜毀。後來凝光幾經籌劃，再次重建群玉閣^[48]。凝光的美貌和名聲傳遍七國，引來不少傾慕者來訪，在凝光長袖善舞下，不曾得罪任何一人^[47]。

香菱

配音：小N（汉语）^[17]、小澤亞李（日语）^[23]、杰基·拉斯塔（英语）^[24]、尹娥煥（韩语）

香菱出身廚師世家，家族在璃月港經營餐廳「萬民堂」多年，在當地頗有名氣。過去璃月當地兩大菜系「璃菜」和「月菜」互相爭鬥，壟斷了當地各類珍稀食材，神仙打架下，萬民堂一眾小店只能艱苦經營。香菱在學廚時，嘗試使用冷門的食材烹飪菜餚，力求在傳統的食譜中突破。為此香菱四處冒險，尋覓各類食材，使用史萊姆等「特殊食材」進行料理，最後也做出一批口味獨特的美味招牌菜，萬民堂也因此吸引一些食客專門來訪一嘗香菱廚藝，遊戲中是一個使用長柄武器的火元素角色^[49]。

行秋

配音：唐雅菁（汉语）^[16]、皆川純子（日语）^[23]、克里斯蒂娜·比·巴伦苏埃拉（英语）^[24]、郭奎嫒（韩语）

璃月港「飛雲商會」的二少爺。遊戲中是一個使用單手劍的水元素角色。

重雲

配音：kinsen（汉语）^[16]、齐藤壮马（日语）^[23]、博·布里奇兰德（英语）^[24]、梁静花（韩语）

璃月的驅邪方士。遊戲中是一個使用雙手劍的冰元素角色。

七七

配音：宴宁（汉语）^[16]、田村由香里（日语）^[23]、克莉斯蒂·凯特（英语）^[24]、李露（韩语）
药庐「不卜庐」的采药姑娘兼学徒，遊戲中是一個使用單手劍的冰元素角色。

刻晴

配音：谢莹（汉语）^[17]、喜多村英梨（日语）^[23]、凯莉·米尔斯（英语）^[24]、李甫熙（韩语）
刻晴出身璃月當地的名門望族，與普遍敬重帝君的璃月人不同，她一直對璃月被神明岩王帝君統治的制度頗有微詞，她認為人類應該要掌握自己的命運，不要依靠神明的幫助^[50]。成為統治璃月的「璃月七星」之後，刻晴一直盡心盡責地處理璃月的大小事務，是七星中的行動派^[51]。刻晴經常微服私訪來了解璃月人民，如在餐廳、或者工地打工。為了成為人們的榜樣，刻晴十分嚴格地要求自己，經常不完成工作就不休息，協助她的人都沒能堅持超過三個月。遊戲中是一個使用單手劍的雷元素角色^[50]。

「公子」達達利亞

配音：鱼冻（汉语）^[16]、木村良平（日语）^[16]、格里芬·伯恩斯（英語）、南度亨（韓語）
愚人众执行官中的第十一席（末席），代號「公子」，本名阿賈克斯。遊戲中是一個使用弓的水元素角色。除作为玩家可玩角色外，也在游戏第一章作为最终Boss出场。

钟离

配音：彭博（汉语）^[16]、前野智昭（日语）^[16]、基思·西尔弗斯坦（英语）、表永宰（韩语）
「往生堂」的客卿，達達利亞的好友。其真实身份为岩王帝君「摩拉克斯」，。遊戲中是一個使用長柄武器的岩元素角色，在故事中常常在外白吃白喝，並把帳通通記在「往生堂」或「公子」達達利亞身上，讓「往生堂」第七十七代堂主胡桃和「公子」達達利亞感到困擾。名字则取自于八仙之一的汉钟离，魔神名则来自与所罗门七十二柱魔神之一的摩拉克斯。

辛焱

配音：王雅欣（汉语）^[16]、高橋智秋（日语）^[16]、劳拉·斯特尔（英语）、金採河（韩语）
璃月唯一的搖滾歌手。遊戲中是一個使用雙手劍的火元素角色。

甘雨

配音：林簌（汉语）^[16]、上田麗奈（日语）^[16]、珍妮佛·罗希（英语）、金仙惠（韩语）
甘雨是人與麒麟的混血兒，在三千年前獲神明岩王帝君邀請加入魔神大戰之中，戰鬥結束後決定留在璃月地區協助建設。自初代「璃月七星」就開始擔任其秘書^[52]，平日於「月海亭」辦公，她負責璃月地區的大量文書工作，為七星和各機構間的重要樞紐^[53]。甘雨十分在意自己混血兒的身份，在平民間刻意隱瞞自己有仙獸麒麟的血脈，以避免人們疏遠她。由於其混血的身份，甘雨也作為璃月地區仙人和人類之間的溝通橋樑，遊戲中是一個使用弓的冰元素角色^[52]。

胡桃

配音：陶典（汉语）^[16]、高橋李依（日语）^[16]、布丽安娜·尼克博克（英语）、金贺娄（韩语）
胡桃是璃月港負責喪葬白事的「往生堂」第七十七代堂主，平日經常放下工作亂逛，有著活潑好動的一面，在葬禮工作上又有著嚴肅認真的一面^[54]。胡桃在執掌往生堂初期，曾因為年幼被堂內老人質疑，後來胡桃經營穩定，堂務處事得當，才被老人所接受，璃月人也對喪葬之事少了避諱^[55]。同時胡桃還是當地「著名」詩人，經常四處遊歷累積作詩的素材^[54]，自稱「小巷派暗黑詩人」，好作打油詩，詩作朗朗上口，璃月當地孩童也喜歡誦讀。遊戲中是一個使用長柄武器的火元素角色^[55]。

烟绯

配音：苏子芜（汉语）^[17]、花守由美里（日语）^[16]、莉琪·弗里曼（英语）、赵京沔（韓語）
煙緋的父親是仙獸，母親是普通的人類商人，她降生在和平年代，並沒有與岩王帝君定下契約，只是與父母相約「要快樂地生活」，遊戲中是一個使用法器的火元素角色。^[56]沒有承擔仙家責任的煙緋，選擇成為璃月的律法諮詢師^[57]，並且在璃月當地頗有名氣，她通曉法典條文，又懂得權衡情理^[58]，以這種獨特的方式守衛璃月港的「秩序」^[56]。

申鶴

配音：秦紫翼（汉语）^[16]、川澄綾子（日语）^[16]、切尔西·科沃卡（英语）、李贤真（韩语）
申鶴是出身自驅邪世家的凡人，後來被仙人留雲借風真君收為弟子，從此過上與世隔絕的修道生活，遊戲中是一個使用長柄武器的冰元素角色。由於長期居於山林之間，故不識人情世故，偶遇不平必定出手相助，事後又拂袖而去。璃月港一帶流傳申鶴的事跡^[59]，當地的戲曲家更將申鶴的故事改編成本土戲曲「璃月戲」，曲名為《神女劈觀》在當地廣為傳頌^[60]。申鶴幼時，母親病逝，父親為了復活妻子，雲遊四海習得邪術，以召喚黑色「仙靈」獻祭活人以復活死者。父親打算將申鶴獻祭，在獻祭現場申鶴使用母親遺留的驅邪匕首，和黑色「仙靈」對峙數日。後有仙人留雲借風真君循邪靈氣息，尋到獻祭之地並救下申鶴。仙人見申鶴資質絕佳將其收為門下弟子，又見申鶴天煞孤星，使用法術約束其煞氣，這法術也封鎖了她的情感。直到後來與旅行者相遇，申鶴才重新恢復部分的情感^[61]。

雲堇

配音：贺文潇（汉语）^[16]、小岩井小鸟（日语）^[16]、朱蒂·爱丽丝·李（英语）、史文英（韩语）、杨扬（念白及唱段）

雲堇出身璃月曲藝世家，母親為璃月港的名角，父親是一位戲曲家，受到家人影響雲堇從小就學習璃月戲，長大後繼承祖父衣鉢，成為戲社「雲翰社」的當家並負責雲翰社的大小雜務，由此商界敬稱雲堇為「雲老闆」，遊戲中是一個使用長柄武器的岩元素角色。雲翰社是璃月港的「和裕茶館」駐場戲社，老戲迷稱呼雲堇祖父為「雲先生」，繼承戲社的雲堇用自己的演出贏得戲迷的尊重，也繼承了「雲先生」的稱呼^[62]。

夜蘭

配音：徐慧（汉语）^[16]、遠藤綾（日语）^[63]、羅拉·波斯特（英语）^[63]、敏雅（韩语）
夜蘭是璃月的情報官員。遊戲中是一個使用弓的水元素角色^[63]。

瑤瑤

配音：刘颐诺（汉语）、门胁舞以（日语）、凯尔西·加法尔（英语）、柳惠知（韩语）
瑤瑤是萍姥姥——或者說歌塵浪市真君的弟子。遊戲中是一個使用長柄武器的草元素角色。

白朮

配音：秦且歌（汉语）、游佐浩二（日语）、肖恩·杜里（英语）、李镐山（韩语）
长生配音：王晓彤（汉语）、庄子裕衣（日语）、Xanthe Huynh（英语）、张美（韩语）
白朮是药庐「不卜庐」的主人及醫師，隨身悬着名为「长生」的白蛇。精于药石，深于城府。遊戲中是一個使用法器的草元素角色。

稻妻地區

稻妻西北与璃月隔海相望，是尘世七国中的雷之国度，信奉“永恒”之神巴尔，以日本為原型^[46]。角色排序按官方角色列表。

神里綾華

配音：小N（汉语）^[16]、早見沙織（日语）^[16]、艾丽卡·门德斯（英语）、李侑俐（韩语）
神里綾華是遊戲主線劇情的稻妻篇女主角，她貫穿整個篇章，並一直利用自己的影響力幫助旅行者^[64]。神里綾華是稻妻名門社奉行神里家的千金，在平民中風評極佳。儘管作為雷電將軍的臣下，但是綾華對將軍收繳「神之眼」的「眼狩令」不滿，並暗地裡協助稻妻境內的神之眼持有者。綾華一直有聽聞旅行者在蒙德與璃月事跡，也期待旅行者前往關閉鎖國稻妻之後能給當地帶來改變。她委派了家臣托馬去接引旅行者到社奉行，希望得到旅行者的幫助。旅行者一開始拒絕了綾華的合作請求，綾華假借三個委託，讓旅行者了解到眼狩令對稻妻人民的影響，從而改變了

旅行者的想法，之後旅行者就參與到營救囚禁於天領奉行的神之眼持有者的行動中^[65]。隨著眼狩令行動升級，天領奉行捉捕了托馬，失了分寸的綾華想劫法場被旅行者阻止，隨後旅行者代替綾華救下了托馬，也因此被天領奉行通緝，以此契機加入了珊瑚島的反抗軍^[66]。在八重神子策反九條裈羅的行動中，旅行者與綾華重逢，並在綾華的協助下盜取了能策反九條裈羅的文書^[67]。稻妻解除鎖國令後，神里綾華負責籌辦光華容彩祭的工作^[64]。遊戲中是一個使用單手劍的冰元素角色。

枫原万叶

配音：斑马（汉语）^[17]、島崎信長（日语）^[16]、马克·威顿（英语）、金信吁（韩语）
稻妻出身的浪人武士。为人谦和，个性温顺。年轻潇洒的外表下埋藏着许多往事。看似随性，心中却有独属于自己的行事准则。挚友死于御前决斗后帶著朋友的神之眼逃离稻妻，后被北斗收留。現在棲身於北斗的南十字艦隊。可以敏銳聆聽自然的声音。遊戲中是一個使用單手劍的風元素角色。

宵宫

配音：金娜（汉语）^[16]、植田佳奈（日语）^[16]、珍妮·横堀（英语）、朴信姬（韩语）
全名長野原宵宮，「长野原烟花店」的店長。遊戲中是一個使用弓的火元素角色。

早柚

配音：Sakula小舞（汉语）^[16]、洲崎綾（日语）^[16]、LilyPichu（英语）、李智贤（韩语）
隶属于「终末番」的忍者。遊戲中是一個使用雙手劍的風元素角色。

雷电将军

配音：菊花花（汉语）^[17]、澤城美雪（日语）^[16]、安妮·雅科（英语）、朴志胤（韩语）
雷電將軍，本名雷電影，是稻妻地區的统治者，在當地有「御建鳴神主尊大御所大人」的威名，神名為「巴爾澤布」^[67]。她是前任雷神「雷電真」的妹妹，兩人是雙生魔神，共同贏下了魔神戰爭。隨後雷電真在稻妻設下幕府，她精於管理但不擅武藝，雷電影是善戰的武者，作為影武者輔助姊姊管理稻妻，世人大多不知道兩人共同執政。在數百年前的一場大戰中，雷電真隕落，雷電影承繼雷神之位，對外沿用姊姊的神名「巴爾」，經歷過朋友和親人的離去，雷電影決意追求「永恆」^[68]。為了避免時間帶來的「磨損」，她製作了與她外形一樣的人偶「雷電將軍」負責處理日常政務，自身在內心世界「一心淨土」中修行^[69]。她的眷屬八重神子不太認同她的做法，在旅行者（玩家）到訪稻妻之後，八重神子發現旅行者能進入「一心淨土」，於是鍛煉旅行者擁有對抗雷電影的能力，希望以武力的形式讓雷電影明白當下追求「永恆」的方式是無效的。在旅行者和八重神子的努力下，雷電影改變了先前的想法，也廢除收繳神之眼的「眼狩令」^[67]。影也開始反思過去管理稻妻的方式，並著手改變人偶的設定^[69]。雷電影在設計人偶之初就考慮過自己日後可能會三心兩意，有糾正機制確保自己的「初心」得以踐行。雷電影為了修改人偶的設定，與人偶在次空間戮戰多日並勝之，向人偶證明自己新的想法經得起挑戰和考驗。在戰鬥中她也獲得雷電真留下的殘魂認可^[70]，獲得眷顧稻妻的「神櫻樹」種子，並在過去種下種子^[71]，接著雷電影解除了稻妻的鎖國令^[70]。

九条裈罗

配音：杨梦露（汉语）^[17]、瀨戶麻沙美（日语）^[16]、珍妮·迪拉多（英语）、文支映（韩语）
「天領奉行」現役大將。遊戲中是一個使用弓的雷元素角色。

珊瑚宮心海

配音：龟娘（汉语）^[72]、三森鈴子（日语）^[72]、林丽莎（英语）^[72]、吕允美（韩语）^[72]
珊瑚宮心海是歷代侍奉海祇大御神的珊瑚宮一脈當代家主，並兼任海祇島最高領袖，當地人稱之為“現人神巫女”，遊戲中是一個使用法器的水元素角色。珊瑚宮自小博覽群書，長大後利用書中的知識管治海祇島，在當地享有盛名^[73]。雷電將軍推行“眼狩令”收繳國內的神之眼時，她帶領海

祇岛民众组建反抗军反對眼狩令^[66]，以海祇島一隅之力抗衡稻妻的幕府大軍，屢出奇謀擊退多次攻勢^[74]。旅行者被幕府通緝後，加入了反抗軍並結識了珊瑚宮心海等軍中要員^[66]。期間發現有不明的勢力在暗中資助海祇島，部分反抗軍還使用以壽命換取力量的「邪眼」，而珊瑚宮心海在旅行者舉報後才察覺到這些問題。最後戰爭在旅行者努力斡旋下，得以終結^[67]。

托馬

配音：张沛（汉语）^[16]、森田成一（日语）^[16]、克里斯蒂安·巴纳斯（英语）、柳承坤（韩语）蒙德出身，神里家的家仆，活跃稻妻的“地头蛇”。父親為稻妻人，母亲为蒙德人。父親回到稻妻後，托馬出於擔心，便一人前往稻妻，但在途中遭遇船难，抵达稻妻后已经一無所有之時。后来得到社奉行^[註 4]神里家的家主神里綾華所援，便成為了神里家的家臣^[75]。旅行者到了稻妻後，托馬於離島碼頭與旅行者見面，並與旅行者辦理登島手續和駐留手續^[76]。然此时的稻妻在雷电将军的统治下，推行收缴“神之眼”的“眼狩令”^[註 5]。但托马为反抗“眼狩令”并未交出“神之眼”。后来托馬被稻妻治安机构天领奉行抓获，為了證明「眼狩令」的成果，雷電將軍於眾人面前「狩眼」，但被旅行者救下^[77]。这也导致旅行者在稻妻遭到通缉，托馬则躲藏在社奉行的木漏茶室中^[77]，直到旅行者与雷電將軍正面交锋后使“眼狩令”结束^[78]。

荒泷一斗

配音：刘照坤（汉语）^[16]、西川贵教（日语）^[16]、马克斯·迈特尔曼（英语）、宋竣硕（韩语）鬼族後裔，荒泷派首領。遊戲中是一個使用雙手劍的岩元素角色。

五郎

配音：杨昕燃（汉语）^[17]、畠中祐（日语）^[16]、科里·易（英语）、李晓（韩语）反抗军大将。遊戲中是一個使用弓的岩元素角色。

八重神子

配音：杜冥鸦（汉语）^[17]、佐倉綾音（日语）^[16]、拉塔娜（英语）、文宥静（韩语）八重神子是稻妻的鳴神大社宮司，同時是當地出版社八重堂的總編^[79]。她在先代雷電真時期就是雷神的眷屬，在雷電真隕落之後，她就成為現任雷神雷電影唯一的可以交心的摯友，雷電影甚至將珍貴的「神之心」交給她保管^[80]。八重神子不太認同雷電影追求的「永恆」，認為雷電影一直在「一心淨土」中修行，只是在逃避，也忽略世間的變化。在旅行者（玩家）到訪稻妻之後，發現旅行者能進入「一心淨土」，於是鍛煉旅行者擁有對抗雷電影的能力，希望以武力的形式讓雷電影明白當下追求「永恆」的方式是無效的。在旅行者和八重神子的努力下，雷電影改變了先前的想法，也廢除收缴神之眼的「眼狩令」^[67]。

神里綾人

配音：趙路（汉语）^[16]、石田彰（日语）^[16]、克里斯·哈克尼（英語）、張民赫（韩语）神里家年轻有为的现任家主，为人温雅有礼，处事颇有手段。遊戲中是一個使用单手剑的水元素角色。

久岐忍

配音：咩咩（汉语）^[16]、水桥香织（日语）^[16]、基拉·巴克兰德（英語）、金燭（韩语）荒泷派成員，出生于巫女世家，去到璃月修学法学。遊戲中是一個使用单手剑的雷元素角色。

鹿野院平藏

配音：林景（汉语）^[81]、井口佑一（日语）^[81]、基兰·里根（英语）、정의진（韓語）天领奉行的少年侦探，才思敏捷，總掛着笑容。遊戲中是一個使用法器的風元素角色。

绮良良

配音：孙艳琦（汉语）、铃代纱弓（日语）、Julia Gu（英語）、강은애（韩语）

「狛荷屋」的快递员。遊戲中是一個使用单手剑的草元素角色。

须弥地区

須彌東鄰璃月，是尘世七国中的草之国度，信奉“智慧”之神布耶尔，以古埃及、古印度、蘇美爾、阿拉伯為原型。角色排序按官方角色列表。

提纳里

配音：莫然（汉语）、小林沙苗（日語）^[82]、艾略特·金迪→扎克瑞·戈登（英語）^[83]^[註 6]、郑义宅（韓語）
道成林的巡林官^[85]。游戏中是一个使用弓的草元素角色。

柯莱

配音：秦文静（汉语）、前川凉子（日语）^[82]、克莉絲汀·卡斯提洛（英語）^[83]、방시우（韓語）
須彌出身的柯萊年幼時患上了絕症魔麟病，母親將她送到自稱是幫助感染者的救助組織，實際上組織是愚人眾為了人體實驗而設立的。在實驗中柯萊獲得操縱黑色火焰的能力，身體也備受這股力量折磨，她逃離了組織開始四處流浪，伺機向愚人眾報復。在途經蒙德一地時她獲得西風騎士團安柏的熱情款待並成為好友，騎士團的麗莎了解情況後請來須彌的賽諾幫忙，成功封印了柯萊的黑焰能力，之後柯萊就隨賽諾回到了須彌治療^[86]。達到須彌後，柯萊成為提納里的徒弟，並接受他的治療，而且在化城郭任見習巡林員^[87]。直到旅行者完成主線須彌篇的劇情，和納西妲聯手解決世界樹的污染問題，作為污染一部分的魔麟病才連帶消失^[88]。

多莉

配音：王曉彤（汉语）、金田朋子（日语）^[83]、安賈利·庫納帕尼（英語）^[83]、이명호（韓語）
須彌神出鬼没的大商人，经营各种罕见的宝石和药材^[85]。游戏中是一个使用雙手劍的雷元素角色。

賽諾

配音：李轻扬（汉语）、入野自由（日語）^[89]、亞歷杭德羅·紳寶（英語）^[89]、李振熙（韓語）
須彌教令院的大風紀官。遊戲中是一個使用長柄武器的雷元素角色^[89]。

坎蒂絲

配音：张琦（汉语）、柚木涼香（日語）^[90]、莎拉·柯比（英語）^[90]、全英秀（韓語）
位於沙漠的阿茹村「守衛者」。遊戲中是一個使用長柄武器的水元素角色^[90]。

妮露

配音：紫蘇九月（汉语）、金元壽子（日語）^[91]、丹尼·錢伯斯（英語）、蔡琳（韓語）
「祖拜爾劇場」的舞者^[91]。遊戲中是一個使用單手劍的水元素角色。

納西妲

配音：花玲（汉语）、田村由香里（日語）^[92]、金伯利·安妮·坎貝爾（英語）^[92]、朴恃齋（韓語）
納西妲是提瓦特七神中最年輕的神明，神名為「布耶爾」^[93]。須彌的前任神明「大慈樹王」擁有極高的聲望，她建立了教令院協助管理須彌，還建立一套可以通過夢境傳播和接收知識的虛空系統。在大慈樹王隕落後，領導教令院的賢者找到了繼承者「小吉祥草王」納西妲。納西妲有神的神權能，但是沒有前任的智慧去解決世界樹的問題，因此被推崇智慧的賢者們輕視，賢者利用大慈樹王建造的淨善宮軟禁了納西妲，只讓她維持虛空系統，對外一直刻意削弱她的存在感^[94]。面對賢者的不信任，納西妲開始通過虛空去學習以期成為合格的神明，還暗地裡以虛空為中介力所能

及地幫助須彌的信眾^[95]。五百年後^[94]，賢者在愚人眾的博士蠱惑下，決定與之合作利用稻妻獲得的神之心^[註 7]，將「散兵」打造成新的神明取代納西妲^[96]。為了加快開發工作，賢者利用虛空系統收割須彌民眾的夢境^[95]，民眾因此陷入無止境的循環夢境中，剛好在須彌的旅行者也困在其中，由於旅行者特殊的體質，他很快察覺到異常^[97]，在納西妲的幫助下旅行者中止了夢境^[79]。

之後兩人開始合作調查賢者的造神計劃，調查很快在博士的插手下中斷，納西妲更失去控制虛空的能力，徹底斷絕了外界的聯絡。接著旅行者沿著先前納西妲的建議，前往須彌的沙漠地區尋找助力^[98]，並在當地與賽諾、艾爾海森等人組成了營救小隊，最後成功救出了納西妲。旅行者更在納西妲的幫助下，擊敗成神的散兵。在擁有兩枚神之心後，納西妲終於有能力讀取大慈樹王留下的意志，並得知了解決世界樹問題的方法^[48]。過去與大慈樹王並肩的赤王污染了世界樹，兩人合力抑制了污染的擴散，只是身為世界樹一部分的大慈樹王也受到了污染，為了根除問題，大慈樹王用淨化後的世界樹樹枝創造了自己的分身納西妲，並等待納西妲成長後能徹底淨化自己^[94]。納西妲完成了淨化的工作不久，黃雀在後的博士再度登場，兩人用神之心進行了交易^[48]。事件之後，重獲自由納西妲重組了教令院，並決定關閉虛空系統^[94]。

萊依拉

配音：侯小菲（汉语）^[99]、富田美憂（日語）^[99]、艾希莉·比斯琪（英語）^[99]、姜世祿（韓語）^[99]

就讀於梨多梵諦學院，飽受睡眠不足之煎熬。遊戲中是一個使用單手劍的冰元素角色。

流浪者

配音：鹿喑（汉语）、柿原彻也（日語）、帕特里克·佩德拉萨（英語）、閔丞鈺（韓語）
原名國崩，是雷電將軍創造的人偶，後來被其棄置。遊戲中是一個使用法器的風元素角色。

珙露珊

配音：阎萌萌（汉语）、堀江由衣（日語）^[100]、婁达妮·帕雷克（英語）^[100]、金愈琳（韓語）
就讀室羅婆耽學院，研究領域在知論派中被認為過時。精通機關術，收到妙論派學者的推崇。遊戲中是一個使用弓的風元素角色^[100]。

艾爾海森

配音：杨超然（汉语）、梅原裕一郎（日語）^[101]、纳齐耶·塔尔沙（英語）^[101]、田昇和（韓語）
教令院的書記官，遊戲中是一個使用單手劍的草元素角色^[101]。

迪希雅

配音：陈雨（汉语）、福原綾香（日語）^[102]、安柏·梅（英語）^[102]、金賢心（韓語）
須彌沙漠地區傭兵出身，遊戲中是一個使用雙手劍的火元素角色^[102]。

卡維

配音：刘三木（汉语）、内田雄马（日語）、本·巴尔马塞达（英語）、李桢敏（韓語）
教令院的建筑设计师，遊戲中是一個使用雙手劍的草元素角色。

联动角色

埃洛伊^[註 8]

配音：沐霏（汉语）^[16]、高垣彩阳（日语）^[16]、艾許利·柏區（英语）、赵玄正（韩语）

来自诺拉的机敏猎手。随时能为正当之事挽弓放箭。是《原神》与《地平線》系列游戏的联动角色。遊戲中是一個使用弓的冰元素角色。

其他主要角色

至冬地區

至冬是塵世七國中的冰之國度，信奉冰之女皇。冰之女皇旗下的**愚人众**，為遊戲中的主要敵人，領導組織為首有十一位执行官，在遊戲主線劇情中作為**頭目**登場，成員之一達達利亞在璃月篇作為可玩角色登場。

「女士」

配音：子音（汉语）^[17]、庄子裕衣（日语）、梁静花（韩语）

本名罗莎琳·克鲁兹希卡·洛厄法特，愚人眾执行官中的第八席，在蒙德襲擊了旅行者和溫迪二人後奪取了溫迪的神之心；後在与旅行者的御前決鬥中失败，被雷電將軍降下神罚而死。在游戏第二章作为最终Boss出场。

「博士」

配音：吴磊（汉语）、關俊彥（日语）^[82]、米克·溫格特（英語）、朴成泰（韓語）^[82]

愚人众执行官中的第二席。曾經是須彌教令院學生。在須彌透過「虛空終端」控制人們襲擊旅行者。

坎瑞亚

遊戲中曾經的人類國家，在數百年前被七神所滅。坎瑞亞的遺民和戰爭機器為遊戲中主要怪物。

戴因斯雷布

配音：孙晔（汉语）、津田健次郎（日语）、尤里·洛文塔尔（英语）、崔汉（韩语）

神秘的黑衣男子，地底古國坎瑞亞宮廷衛隊的末代隊長，人稱「末光之劍」。在坎瑞亞滅亡後于提瓦特大陸四處流浪，指引旅行者揭開一切的真相。

反響及評價

《原神》中眾多令人難忘的角色被視為是遊戲的流行和受歡迎的重要因素^{[103][104][105]}。Screen Rant的利亞納·薩加認為《原神》的角色是遊戲最吸引人地方之一，遊戲對角色的塑造讓人印象深刻^[105]。

角色配音

Kotaku的華裔編輯Sisi Jiang評論遊戲的英文配音本地化做的不夠好，他指出不少角色的中文配音和英文配音塑造出來的角色形象完全不同，英配大多有不自然的誇張個性，要麼比中配塑造的形象更為傲慢，如遊戲中負責導航的派蒙，中配的派蒙像是真正的朋友，而英配像是經典的動畫角色，還使用令人討厭的第三人稱和旅行者（玩家）對話；稻妻的雷電將軍和九條裟羅角色設定中是傲慢的角色，但是加入玩家隊伍後也有溫柔的一面，在中配會表現出類似女性長輩的方式去關心玩家，而英配演繹出來的就是單一的女老闆形象等等。遊戲中儒雅隨和的男性角色，一般出身的男性角色在日文配音和英文配音的演繹上傾向硬派風格，很明顯受到好萊塢長久塑造的男性形

象所影響。璃月地區的角色名字為中文，英配音員大多只負責過日本動畫的配音工作，他們經常使用日語發音去念角色名字，也無法正確念出璃月地區的角色名字^[106]。PCGamesN評論員伊森·安德森也指出部分玩家質疑英配音員並沒有正確念出須彌地區角色名字^[107]。

同一個角色由於不同配音員對角色的了解不同，演繹出各自的風格，如煙緋的日文配音和其他語種相比更為成熟，曾引起日語和中國大陸地區玩家對日配演出的質疑和抱怨^{[108][109]}。也有因為文化差異導致不同語種間配音風格不同，如芭芭拉早期的英文配音風格和其他語種相比熱情活潑，更符合歐美的偶像形象^[110]，後來製作組統一配音風格，引起英語地區玩家的不滿，Kotaku為此還專門聯絡米哈遊詢問為何作出這種改變^[111]。

角色設計

評論員和玩家對角色形象設計的批評主要集中在刻板印象和文化挪用，PC Gamer曾報道部分玩家對在遊戲中怪物「丘丘人」的設定存在不滿，2021年4月在Twitter上出現#抵制原神（#boycottgenshinimpact）的話題，事情起源於網友「venluvr」截取了米哈遊製作人員分享丘丘人設計靈感的視頻，認為製作人員設計時參考了美國原住民的舞蹈，一些網友指出這種設計存在文化挪用。話題後來也延展到遊戲中膚色較黑的凱亞和辛焱上，有網友表示遊戲劇情中提到其他角色對膚色較黑的辛焱有恐懼，似乎和黑人讓人恐懼的刻板印象有關聯^{[註 9][112]}；凱亞的英文角色描述用到「異國情調」（exotic）一詞，這個形容詞被視為對有色人種不適當，英文相關描述後來也修改了^[113]。評論員Rui Zhong在Polygon摘文批評參考中東和南亞文化設計的須彌角色存在膚色歧視，女性角色衣著暴露^[114]。ScreenRant的編輯奧斯汀·金則指出隨著角色數量的增加，部分角色已經出現相似的設計，如空和楓原萬葉在臉型和髮型都十分相似，他認為製作組在未來很難保持角色之間差異化^[115]。

角色的性別比例和強度也受到部分評論員的關注，ScreenRant的阮艾米評價遊戲2.5版本為止登場的可玩角色性別比例存在不合理，五星角色中女性角色佔絕大多數。其中火元素的五星角色除迪盧克以外都是女性角色，而且都合適作為核心主力；相反風元素的五星角色除琴以外都是男性角色，此外岩元素的五星角色全是男性角色；雷元素角色只有遊戲早期推出的雷澤為男性其他都是女性角色^[3]。尼古拉則在Game Rant發文指出截至遊戲2.5版本，可玩角色除去主角外，女性角色是男性的一倍，如果計入官方在漫畫和宣傳中提及的潛在可玩角色，整體數量上還是以女主為主^[4]。Game Rant另一個評論員安娜質疑遊戲中可玩角色的五星和四星劃分標準，一些在遊戲傳聞中十分強大的角色被設定為四星角色，如被譽為須彌學院兩百年來最優秀的天才麗莎設定為四星，璃月七星中的凝光設定為四星，而與她同為七星的刻晴則被設定為五星。她猜測米哈遊的標準可能不是基於角色背景設定，而是以角色形象設計是否受到市場追捧決定^[116]。遊戲日報的欧酱表示遊戲的角色強度設計存在問題，製作組的角色設計思路有過明顯的改變，在五星角色設計方面，遊戲1.0版本設計思路是「能力整体较为全面」，1.1版本有兩種設計思路，分別是角色特色化和加強了命之座系統對角色的影響，將「角色的基础机制拆分到命座里面」。他批評這種鼓勵祈願的做法會引起玩家的不滿，製作組在接收了玩家的反饋，在1.2版本取消了後一種思路，改回角色特色化的設計思路^[117]。

一些評論員也指出角色設計的閃亮點，Siliconera的編輯珍妮·拉達表示角色的語音列表會記錄角色對不同話題和事件的評論，這種設計能補全故事更多的細節，了解角色之間的關係。其中旅行者在遊戲中大多沉默，在語音列表中有大量旅行者的觀點和看法，補足了旅行者的形象^[24]。ScreenRant的Kevin Wong稱讚了遊戲的角色專屬劇情設計，玩家能與一些在主線劇情中沒有登場

或者極少登場的角色互動，加強對這些角色的了解^[104]。谈新语在《科技传播》發文稱讚遊戲的男女角色設計未有陷入某一性別凝視，男女角色都個性鮮明，「不以刻板印象刻畫角色性格」^[118]。

商業價值

《原神》每次推出新角色都會給製作組帶來不俗的經濟收益，根據Sensor Tower統計App Store和Google Play的玩家付費記錄，新角色的推出會給米哈遊帶來上千萬美元的收入，3DM的編輯認為《原神》「仅凭新角色，就能吸引玩家们消费，这在欧美市场是极为少见的」^[119]。遊戲葡萄的編輯托马斯之颅提到《原神》的多角色架構保證了遊戲盈利，遊戲的付費天花板和中國大陸的大型多人在线角色扮演游戏與回合制戰略遊戲相比要低很多，同時他也指出遊戲早期的「剧情和角色塑造也不够亮眼」^[120]。Screen Rant的雷恩·肯利指出《原神》大部分的收入來自祈願，遊戲的成功取決於新角色的推出，新角色是玩家繼續遊玩和付費的重要理由^[121]。

粉絲創作

2022年根據一次玩家進行的統計，日本插畫網站pixiv上《原神》的同人插畫多達22萬幅，其中甘雨、雷電將軍和胡桃三個角色，pixiv上分別有上萬的同人插畫^[122]。

注释

- 截至3.0版本。
- 遊戲1.4版本后更換。
- 遊戲2.5版本後更換。
- 社奉行，在游戏中是稻妻的三大行政機構之一，負責管理稻妻地區文化和節日相關的活動。
- 在遊戲中凡人獲得神之眼，就能藉著神之眼使用元素能力，神之眼由人的願望所生，由神明所賜予，除了擁有者，通常其他人無法使用。
- 2023年2月16日，原神官方确认因艾略特·金迪违约，不再为提纳里后续故事配音。并将寻找新的配音演员重新录制提纳里的所有音源。^[84]
- 神之心在遊戲是神明權柄的具現物，可以控制世界部分的法則。
- 显示语言选择简体中文时，角色名称为“埃洛伊”；选择繁体中文时，角色名称为“亞蘿伊”。汉语配音中为“埃洛伊”。
- 文中「網友」，PC Gamer原文只提及twitter網友沒有記錄網名，相關推文連結也均已失效^[112]。

参考资料

- Kazuma Hashimoto. How to Make the Most Out of the Free Characters in Genshin Impact. Siliconera. 2020-10-04 [2022-02-14]. （原始内容存档于2022-02-14） （英语） .
- 灰信鸽. 从《原神》看米哈游的人设方法论. 游戏葡萄. 2022-08-04 [2022-08-15]. （原始内容存档于2022-08-06） （中文（中国大陆）） .

3. Amy Nguyen. Genshin Impact 5-Star Characters Are Too Predictable. Screen Rant. 2022-02-27 [2022-03-11]. (原始内容存档于2022-03-11) (英语) .
4. Nicola Jean Kapron. Genshin Impact Chart Shows Character Gender Distribution As Of Update 2.5. Game Rant. 2022-01-13 [2022-03-22]. (原始内容存档于2022-01-13) (英语) .
5. 茶包. 米哈游CEO蔡浩宇：《原神》这样做角色和场景设计. 游戏葡萄. 2021-07-30 [2022-03-22]. (原始内容存档于2022-02-23) (中文(中国大陆)) .
6. **【GDC 21】《原神》AI 設計師線上演講 開放世界的地圖下如何管理 NPC 的 AI 技術**. 巴哈姆特電玩資訊站. 2021-07-31 [2022-04-19]. (原始内容存档于2022-06-04) (中文(繁體)) .
7. 灰信鸽. 原神团队自述：我们如何设计出这个火到出圈的角色？. 游戏葡萄. 2022-01-16 [2022-03-22]. (原始内容存档于2022-03-24) (中文(中国大陆)) .
8. 九莲宝灯. 《原神》的角色人设方法论. 游戏葡萄. 2021-11-19 [2022-02-18]. (原始内容存档于2022-02-19) (中文(中国大陆)) .
9. Jenni Lada. Genshin Impact Voice Lines Reward People for Paying Attention. Siliconera. 2021-02-25 [2022-03-22]. (原始内容存档于2022-02-17) (英语) .
10. Josh Tolentino. Genshin Impact Launches Character Design Survey. Siliconera. 2021-05-07 [2022-03-22]. (原始内容存档于2022-03-22) (英语) .
11. Austin King. Genshin Impact's Free Manga Gives Fans More Time With Characters. Screen Rant. 2021-02-10 [2022-03-22]. (原始内容存档于2022-03-22) (英语) .
12. 安德鲁. 我昨天点了一份KFC《原神》桶，结果今天它就售罄了？. 游戏葡萄. 2021-03-10 [2022-03-01]. (原始内容存档于2022-03-01) (中文(中国大陆)) .
13. Jisho. 變相削弱？《原神》調整「八重神子」技能攻擊機制引發玩家不滿 僅補償 300 原石. 巴哈姆特電玩資訊站. 2022-03-31 [2022-04-17]. (原始内容存档于2022-04-03) (中文(繁體)) .
14. 吸吸果冻. 原神：新角色胡桃资料曝光,声优是陶典！命座名字有点问题. 游戏日报. 2021-01-02 [2022-02-19]. (原始内容存档于2022-02-19) (中文(简体)) .
15. Rebecca Jones. Genshin Impact birthdays: complete character birthday list, and what happens on the player's birthday. Rock Paper Shotgun. 2020-10-21 [2022-03-24]. (原始内容存档于2021-10-27) (英语) .
16. 原神所有角色CV配音2022一览. 17173網. 2022-05-24 [2022-06-04]. (原始内容存档于2022-06-04) (中文(简体)) .
17. Siwondark. 《原神》2.1版本9月1日上线 埃洛伊联动正式开启. 游民星空. 2021-08-20 [2022-04-18]. (原始内容存档于2022-01-04) (中文(简体)) .
18. 《原神》应急食品是什么梗 应急食品梗介绍. 游侠网. 2021-04-06 [2022-06-12]. (原始内容存档于2022-07-16) .
19. Aakrit. Every Genshin Impact Archon and their demon names revealed (and leaked) so far. Sportskeeda. 2022-05-11 [2022-06-12]. (原始内容存档于2022-07-18) (英语) .
20. H Buchalter, Jacob. Genshin Impact: 14 Things That Make No Sense About Paimon. The Gamer. 2021-04-12 [2022-06-12]. (原始内容存档于2022-05-01) (英语) .
21. Sherie A. Genshin Impact Review. Imua 'Iolani. 2021-01-22 [2022-05-07]. (原始内容存档于2021-05-06) (英语) . "For instance, Mondstadt, Liyue, and Snezhnaya are based on Germany, China, and Russia respectively."

22. Bass, Terry. Genshin Impact: Real World Locations That Inspired Mondstadt And Liyue. The AXO. 2020-10-23 [2022-05-07]. (原始内容存档于2022-05-12) (英语) .
23. 『原神』20人以上のキャラクターが登場、多彩な能力を使い分けて独自のプレイスタイルを模索しよう！. Fami通. 2020-10-05 [2022-02-07]. (原始内容存档于2022-02-07) (日语) .
24. Jenni Lada. English Genshin Impact Voice Actors Are Finally Being Revealed (Update 2). Siliconera. 2020-11-03 [2022-02-14]. (原始内容存档于2022-02-14) (英语) .
25. 涩涩. 原神安柏中配声优将要更换 原配音声优早已离职. 18183. 2021-02-02 [2022-02-24]. (原始内容存档于2022-02-22) (中文(简体)) .
26. Anna Katrina Cerafica. Genshin Impact: Amber Has a Surprisingly Sad Backstory. Game Rant. 2022-04-21 [2022-06-04]. (原始内容存档于2022-04-21) (英语) .
27. Anna Katrina Cerafica. Genshin Impact: Lisa is Much Stronger in the Lore Than She is In-Game. Game Rant. 2022-04-29 [2022-06-04]. (原始内容存档于2022-05-26) (英语) .
28. 米哈遊. 原神. v. 3.0. Microsoft Windows. 米哈遊. 2020-09-28. 凯亚 角色详细 (中文(简体)) .
29. 《原神》人物分析——四星角色【凯亚】. 电玩巴士. 2020-10-21 [2022-08-26]. (原始内容存档于2022-10-23) .
30. Lee, Julia; Gilliam, Ryan. How to unlock free characters in Genshin Impact. Polygon. 2022-05-10 [2022-08-26]. (原始内容存档于2022-08-27) (英语) .
31. 米哈遊. 原神. v. 3.0. Microsoft Windows. 米哈遊. 2020-09-28. 凯亚 角色故事1 (中文(简体)) .
32. 米哈遊. 原神. v. 3.0. Microsoft Windows. 米哈遊. 2020-09-28. 凯亚 神之眼 (中文(简体)) .
33. 米哈遊. 原神. v. 3.0. Microsoft Windows. 米哈遊. 2020-09-28. 凯亚 角色故事3 (中文(简体)) .
34. Jenni Lada. Genshin Impact's Barbara Wants to Heal Your Heart in a Video. Siliconera. 2021-01-22 [2022-02-14]. (原始内容存档于2022-02-14) (英语) .
35. 芭芭拉-原神wiki. 米哈遊. [2022-02-14]. (原始内容存档于2022-03-22) (中文(简体)) .
36. 诺艾尔-原神wiki. 米哈遊. [2022-03-01]. (原始内容存档于2022-03-22) .
37. 小熊桑. 《原神》新角色诺艾尔公布 万能女仆妹子超能干. 游民星空. 2020-03-16 [2022-03-01]. (原始内容存档于2022-03-01) (中文(简体)) .
38. 吸吸果冻. 原神:诺艾尔设定引争议,杂兵都能进入骑士团,诺艾尔却不行. 游戏日报. 2020-11-28 [2022-03-01]. (原始内容存档于2022-03-01) (中文(简体)) .
39. 爆裂真菌. 《原神》2.5更新正式替换了有争议的配音演员. 3dmgame. 2022-02-16 [2022-03-12]. (原始内容存档于2022-03-19) .
40. Andrew Ng. Genshin Impact: 10 Mistakes Players Make When Using Fischl. Game Rant. 2021-05-02 [2022-08-12]. (原始内容存档于2022-03-03) (英语) .
41. Jessica Thomas. Genshin Impact: Fischl's Real Name & 11 Other Facts About The Character. TheGamer. 2020-12-20 [2022-08-12]. (原始内容存档于2022-07-17) (英语) .
42. Hajrudin Krdzic. Genshin Impact Fan Makes Impressive Sucrose Model. Game Rant. 2022-04-04 [2022-06-03]. (原始内容存档于2022-04-04) (英语) .
43. Anna Katrina Cerafica. Genshin Impact: Sucrose's Childhood Dream Spurred Her Devotion to Alchemy. Game Rant. 2022-03-29 [2022-06-03]. (原始内容存档于2022-06-03) (英语) .
44. 优菈-原神wiki. 米哈遊. [2022-03-04]. (原始内容存档于2022-03-22) .

45. Jisho. 開放世界動作 RPG《原神》公開「深夜酒館的邂逅」優菈角色預告影片. 巴哈姆特電玩資訊站. 2021-05-12 [2022-03-03]. (原始内容存档于2022-03-03) (中文(繁體)).
46. Sisi Jiang. 11 Real Chinese Foods In Genshin Impact. Kotaku. 2020-11-03 [2022-03-22]. (原始内容存档于2022-03-22) (美国英语).
47. 凝光-原神wiki. 米哈遊. [2022-03-10]. (原始内容存档于2022-03-22) (中文(简体)).
48. 淖尔. 原神亲女儿是凝光?群玉阁辉煌将被重铸,还能白拿超美礼服. 游戏日报. 2021-12-27 [2022-03-10]. (原始内容存档于2022-03-15) (中文(简体)).
49. 香菱-原神wiki. 米哈遊. [2022-02-26]. (原始内容存档于2022-03-22) (中文(简体)).
50. 刻晴-原神wiki. 米哈遊. [2022-02-07]. (原始内容存档于2022-02-09) (中文(简体)).
51. Edward. 《原神》公開劇情預告「微風與少年」及全新角色刻晴、莫娜介紹與展示影片. 巴哈姆特電玩資訊站. 2020-09-15 [2022-02-07]. (原始内容存档于2022-02-07) (中文(繁體)).
52. 甘雨-原神wiki. 米哈遊. [2022-02-11]. (原始内容存档于2022-02-13) (中文(简体)).
53. Edward. 《原神》釋出全新角色「循循守月」·甘雨介紹及「秘寶迷蹤」活動資訊. 巴哈姆特電玩資訊站. 2021-01-07 [2022-02-13]. (原始内容存档于2021-04-13) (中文(繁體)).
54. 韩东. 《原神》胡桃角色介绍. 计算机与网络(河北省石家庄市: 工业和信息化部无线通信专业情报网). 2021, **47** (6): 16–17 [2022-02-16]. ISSN 1008-1739. (原始内容存档于2022-03-22) (中文(简体)).
55. 胡桃-原神wiki. 米哈遊. [2022-02-16]. (原始内容存档于2022-03-22) (中文(简体)).
56. 烟绯-原神wiki. 米哈遊. [2022-02-19]. (原始内容存档于2022-03-22) (中文(简体)).
57. 《原神》拾枝杂谈-「烟绯: 律火灼灼」. bilibili. 2021-04-28 [2022-02-20]. (原始内容存档于2022-02-20) (中文(简体)).
58. Edward. 《原神》公開「煙緋: 百法通明」角色展示影片 預告 4 月 28 日登陸 PS5 平台. 巴哈姆特電玩資訊站. 2021-04-22 [2022-02-19]. (原始内容存档于2022-02-20) (中文(繁體)).
59. MH. 《原神》2.4版本「飞彩镌流年」直播完整资讯! 自选四星活动和五星白发仙子「申鹤」降临!. Wanuxi. 2021-12-26 [2022-01-25]. (原始内容存档于2022-01-25) (中文(简体)).
60. 南山虎. 原神云堇申鹤表现惊艳,传统国风再度风靡,国外玩家积极考究. 游戏日报. 2022-01-07 [2022-01-25]. (原始内容存档于2022-01-25) (中文(简体)).
61. Julia Schultz. Genshin Impact's Best Character Backstories. Screen Rant. 2022-06-15 [2022-08-04]. (原始内容存档于2022-07-10) (英语).
62. 云堇-原神wiki. 米哈遊. [2022-01-23]. (原始内容存档于2022-01-24) (中文(简体)).
63. Jisho. 《原神》釋出夜蘭角色預告「天網恢恢」及人物介紹. 巴哈姆特電玩資訊站. 2022-05-25 [2022-05-30]. (原始内容存档于2022-06-04) (中文(繁體)).
64. Jenni Lada. How to Adjust to Ayaka Being Around for a While in Genshin Impact. Siliconera. 2022-05-15 [2022-07-29]. (原始内容存档于2022-06-01) (英语).
65. 米哈遊. 原神. v. 2.6. Windows. 米哈遊. 2020-09-28. 第二章·第一幕「不動鳴神，泡影斷滅」(中文(繁體)).
66. 米哈遊. 原神. v. 2.6. Windows. 米哈遊. 2020-09-28. 第二章·第二幕「無念無想，泡影斷滅」(中文(繁體)).

67. 米哈遊. 原神. v. 2.6. Windows. 米哈遊. 2020-09-28. 第二章·第三幕「千手百眼，天下人間」（中文（繁體））。
68. Rain Kengly. Genshin Impact: The Different Raiden Shoguns Explained. Screen Rant. 2022-01-22 [2022-04-21]. （原始内容存档于2022-04-18）（英语）。
69. Sisi Jiang. Playing Genshin Impact's Last Update As Its Villain Was Eye-Opening. Kotaku. 2021-09-21 [2022-04-21]. （原始内容存档于2022-04-18）（美国英语）。
70. Sisi Jiang. Genshin Impact Turns A Bad Storyline Into A Sublime Portrayal Of Grief. Kotaku. 2022-02-22 [2022-04-24]. （原始内容存档于2022-04-24）（美国英语）。
71. Scott Vengel. Genshin Impact: Who Is Makoto?. Game Rant. 2022-04-04 [2022-04-24]. （原始内容存档于2022-04-04）（英语）。
72. Alan Sahbegovic. Genshin Impact VA: Risa Mei and Suzuko Mimori to voice Sangonomiya Kokomi. sportskeeda. 2021-09-15 [2023-07-24]. （原始内容存档于2023-07-26）（英语）。
73. Nahda Nabillah. Genshin Impact: 8 Things You Didn't Know About Sangonomiya Kokomi. Game Rant. 2021-09-27 [2023-06-28]. （原始内容存档于2023-05-31）（英语）。
74. Nick. 《原神》珊瑚宫心海背景故事". 3DMGAME. 2021-07-23 [2023-06-28]. （原始内容存档于2023-06-28）（中文（中国大陆））。
75. 米哈遊. 原神. v. 2.8. Microsoft Windows. 米哈遊. 2020-09-28. 托马 角色故事4（中文（简体））。
76. 米哈遊. 原神. v. 2.8. Microsoft Windows. 米哈遊. 2020-09-28. 第二章·第一幕“不动鸣神，恒常乐土”（中文（简体））。
77. 米哈遊. 原神. v. 2.8. Microsoft Windows. 米哈遊. 2020-09-28. 第二章·第二幕“无念无想，泡影断灭”（中文（简体））。
78. 米哈遊. 原神. v. 2.8. Microsoft Windows. 米哈遊. 2020-09-28. 第二章·第三幕“千手百眼，天下人间”（中文（简体））。
79. Brittney Finley. Genshin Impact: Yae Miko Explained. Game Rant. 2022-01-04 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-03-09）（英语）。
80. 淖尔. 原神：八重神子身份清晰了,可爱的狐狸宝宝,是“影”的挚友. 游戏日报. 2021-09-06 [2022-04-17]. （原始内容存档于2022-04-18）（中文（简体））。
81. 原神鹿野院平藏CV是谁 中日配音演员介绍. [2022-07-08]. （原始内容存档于2022-07-16）。
82. 『原神』新キャラクター・ティナリ、コレイ、ドリーが公開。最新PVではファデュイの執行官（ファトゥス）たちの姿やキャストも明らかに. Fami通. 2022-07-15 [2022-07-11]. （原始内容存档于2022-07-14）（日语）。
83. Yan Ku. Bringing life to Sumeru: Who voiced the playable characters in Genshin Impact 3.0?. Yahoo Gaming SEA. 2022-08-31 [2022-10-02]. （原始内容存档于2022-10-06）（英语）。
84. Genshin Impact. Dear Travelers. Twitter. 2023-02-16 [2023-02-20]. （原始内容存档于2023-03-01）（英语）。
85. Edward. 《原神》公開提瓦特篇幕間預告「冬夜愚戲」 揭露登場角色介紹. 巴哈姆特電玩資訊站. 2022-07-11 [2022-07-14]. （原始内容存档于2022-07-18）（中文（繁體））。
86. Yan Ku. Genshin Impact 3.0: Who is Collei? What we know of her past and future role in Sumeru. Yahoo Gaming SEA. 2022-08-16 [2023-05-05]. （原始内容存档于2023-05-07）（英语）。

87. Anna C. New Genshin Impact Character Collei Explained. Game Rant. 2022-08-24 [2023-05-05]. (原始内容存档于2023-05-07) (英语) .
88. 棕熊. 原神3.2为须弥主线迎来完美结束，大慈树王告别，魔鳞病消失. 游戏日报. 2022-11-02 [2022-11-14]. (原始内容存档于2022-11-17) (中文(简体)) .
89. Jisho. 《原神》釋出賽諾角色預告——「奉辭罰罪」及角色詳情. 巴哈姆特電玩資訊站. 2022-09-22 [2022-10-02]. (原始内容存档于2022-12-03) (中文(繁體)) .
90. Edward. 《原神》公開「赤土之王與三朝聖者」3.1 版本更新說明 紀念上市兩週年於日本播出 TVCM. 巴哈姆特電玩資訊站. 2022-09-28 [2022-10-02]. (原始内容存档于2022-11-17) (中文(繁體)) .
91. 原神兩週年紀念特集. Fami通. Vol. 1765 (2022年10月13日号) (KADOKAWA). 2022-09-30. ASIN B009HCLP1U (日语) .
92. Edward. 《原神》3.2 版本「虚空鼓動，劫火高揚」正式上線 ★5 角色「納西妲」登場. 巴哈姆特電玩資訊站. 2022-11-02 [2022-11-14]. (原始内容存档于2022-11-17) (中文(繁體)) .
93. 陶笛. 须弥主线完结，《原神》的剧情设计迈上了新的台阶. 游戏陀螺. 2022-11-07 [2022-11-16]. (原始内容存档于2022-11-17) -通过搜狐 (中文(简体)) .
94. 米哈遊. 原神. v. 3.2. Windows. 米哈遊. 2020-09-28. 第三章·第五幕「虚空鼓動，劫火高揚」 (中文(繁體)) .
95. 米哈遊. 原神. v. 3.2. Windows. 米哈遊. 2020-09-28. 第三章·第四幕「赤土之王與三朝聖者」 (中文(繁體)) .
96. Yan Ku. The story of Greater Lord Rukkhadevata and King Deshret is one of Genshin Impact's most tragic yet. Yahoo!新聞. 2022-10-31 [2022-11-15]. (原始内容存档于2022-11-11) (英语) .
97. 米哈遊. 原神. v. 3.2. Windows. 米哈遊. 2020-09-28. 第三章·第二幕「千朵玫瑰帶來的黎明」 (中文(繁體)) .
98. 米哈遊. 原神. v. 3.2. Windows. 米哈遊. 2020-09-28. 第三章·第三幕「迷夢與空幻與欺騙」 (中文(繁體)) .
99. Soumyadeep Banerjee. Layla's Voice actors in Genshin Impact: English, JP, and other VAs revealed. sportskeeda. 2022-11-12 [2022-11-29]. (原始内容存档于2022-11-29) (美国英语) .
100. Edward. 《原神》釋出「流浪者：今昔離索」、「珙露珊：機巧深詣」影片及 3.3 版本活動介紹. 巴哈姆特電玩資訊站. 2022-12-06 [2022-12-08]. (原始内容存档于2022-12-21) (中文(繁體)) .
101. Jisho. 《原神》釋出 3.4 版本新角色「艾爾海森」角色預告及介紹. 巴哈姆特電玩資訊站. 2023-01-13 [2023-01-21]. (原始内容存档于2023-01-21) (中文(繁體)) .
102. Edward. 《原神》公開「熾鬃之獅・迪希雅」角色預告影片「沙際晨光」及天賦介紹. 巴哈姆特電玩資訊站. 2023-02-23 [2023-03-01]. (原始内容存档于2023-03-01) (中文(繁體)) .
103. Nicola Jean Kapron. Genshin Impact Visual Glitch Shows All Elements for One Character. Game Rant. 2021-12-22 [2022-03-22]. (原始内容存档于2022-03-22) (英语) .
104. Kevin Wong. Why Genshin Impact Character Hangouts Are So Popular. Screen Rant. 2021-10-06 [2022-03-22]. (原始内容存档于2022-03-10) (英语) .

- L105. Liana Salgado. Genshin Impact: The Best Character Quests. Screen Rant. 2022-01-28 [2022-03-22]. (原始内容存档于2022-03-22) (英语) .
- L106. Sisi Jiang. I Still Can't Listen To Genshin Impact's Inaccurate English Voice Acting. Kotaku. 2021-09-07 [2022-03-22]. (原始内容存档于2022-03-22) (美国英语) .
- L107. Ethan Anderson. Genshin Impact fans harass Dori's English VA over Sumeru criticisms. PCGamesN. 2022-08-31 [2022-09-05]. (原始内容存档于2022-08-31) (英语) .
- L108. 吸吸果冻. 原神：烟绯外表是可爱少女,日语配音却太成熟?玩家直接裂开. 游戏日报. 2021-04-12 [2022-02-20]. (原始内容存档于2022-02-20) (中文(简体)) .
- L109. 淖尔. 原神烟绯声优发文解释声线问题,也觉得御姐更好,官方却不肯. 游戏日报. 2021-04-19 [2022-02-20]. (原始内容存档于2022-02-20) (中文(简体)) .
- L110. 淖尔. 原神外服被差评,却是因为她?芭芭拉英文配音改动被玩家批评. 游戏日报. 2021-02-05 [2022-02-14]. (原始内容存档于2022-02-14) (中文(简体)) .
- L111. Nathan Grayson. Genshin Impact Fans Don't Like Barbara's New Voice, And They're Taking It Out On Her Voice Actor. Kotaku. 2021-05-02 [2022-02-14]. (原始内容存档于2022-02-14) (美国英语) .
- L112. Edward. 《原神》遊戲內種族問題、角色膚色黝黑及外表過於年幼等爭議引發玩家抵制. 巴哈姆特電玩資訊站. 2021-04-09 [2022-07-27]. (原始内容存档于2021-04-09) (中文(繁體)) .
- L113. 芋仔. 《原神》3.0版外洩內容起爭議！海外玩家不滿「漂白」要米哈遊改須彌角色外觀. 遊戲角落. 2022-07-02 [2022-07-27]. (原始内容存档于2022-07-04) (中文(臺灣)) .
- L114. Rui Zhong. As it adds new regions, Genshin Impact's politics only get messier. Polygon. 2022-10-01 [2023-01-07]. (原始内容存档于2023-01-09) (英语) .
- L115. Austin King. Is Genshin Impact Running Out Of Original Character Designs. Screen Rant. 2021-06-15 [2022-03-22]. (原始内容存档于2022-03-22) (英语) .
- L116. Anna C. Genshin Impact Has A Confusing Pattern with Its 4-Star and 5-Star Characters. Game Rant. 2022-11-21 [2022-12-03]. (原始内容存档于2022-11-24) (英语) .
- L117. 欧酱. 原神:钟离事件余温尚存,从1.0到1.2,原神的角色设计怎么了?. 游戏日报. 2021-01-07 [2022-03-22]. (原始内容存档于2022-03-24) (中文(简体)) .
- L118. 谈新语. 跨文化视野下二次元游戏出海策略——以《原神》为例. 科技传播 (北京市: 中国科技新闻学会). 2022, (24): 133. ISSN 1674-6708. doi:10.16607/j.cnki.1674-6708.2022.24.018 (中文(简体)) .
- L119. liyunfei. 《原神》新角色上线首日收入对比 钟离最受欢迎. 3DM. 2021-03-26 [2022-02-13]. (原始内容存档于2022-02-13) .
- L120. 托马斯之颠. 再谈《原神》：偏见消去之后. 游戏葡萄. 2022-02-13 [2022-03-22]. (原始内容存档于2022-03-24) (中文(中国大陆)) .
- L121. Rain Kengly. Every Way Genshin Impact Can Succeed Without New Characters. Screen Rant. 2021-12-17 [2022-03-22]. (原始内容存档于2022-03-11) (英语) .
- L122. 啄雞. 閒到發慌？《原神》玩家扮「統計濕」計算pixiv創作數 連瑟圖都幫你算好. 遊戲角落. 2022-05-10 [2022-05-23]. (原始内容存档于2022-05-11) (中文(臺灣)) .

本页面最后修订于2023年7月27日 (星期四) 02:13。

本站的全部文字在知识共享 署名-相同方式共享 4.0协议之条款下提供，附加条款亦可能应用。（请参阅使用条款）
Wikipedia®和维基百科标志是维基媒体基金会的注册商标；维基™是维基媒体基金会的商标。
维基媒体基金会是按美国国内稅收法501(c)(3)登记的非营利慈善机构。